

最新中学趣味运动会策划方案 趣味运动会活动方案(优质9篇)

婚礼策划包括场地选址、礼仪安排、婚车租赁等多个方面。以下是一些建议和观点，希望对大家在年会策划中有所帮助。

中学趣味运动会策划方案篇一

孔子学院已在蒙德拉内大学成立三载有余。可在孔子学院四周岁生日前后，

我们希望携全体孔院师生，开展有关中国传统游戏的趣味运动会，增进孔院师生

间的'交流和友谊，同时吸引蒙大在校学生，达到宣传中国文化、增强孔院知名度

和影响力的目的

1. 负责单位

主办单位：蒙德拉内大学孔子学院

2. 筹备时间□20xx年3月

3. 开始时间□20xx年 4月初

4. 活动地点：待定（蒙大校园内）

5. 组织方式：本次运动会以班级为单位举行，任课教师为各班负责人。由于每班

学院人数不平均，可以申请外援，但必须是孔院学员。

(一) 开幕式：领导讲话、运动员入场、裁判宣读比赛内容和规则

(二) 运动会开始

主要活动内容及规则

1. 项目名称：拔河

(1) 每班8-10人为一组

(2) 拔河道为水泥地上画3条直线，间隔为100cm，居中的线为中线，

两边的线为河界。除参赛队领队、选手以外，其他人员一律不得进入拔河道。

(1) 比赛采取三局两胜。每局比赛时间最多2分钟，2分钟内不能决出胜

1

负者本局比赛结束。

(4) 获胜队伍完成一轮比赛后不得离开比赛现场，必须在比赛现场旁边等候工作人员作出下一轮的比赛安排。

(5) 为保证比赛的安全，参赛队员一律不得穿钉鞋或赤脚参加比赛；不准带手套；裁判未判胜负前，手不能松开绳子。

2. 项目名称：集体跳大绳

活动方法：每班6或8人一组，其中两人摇绳，其余4或6人跳绳

中学趣味运动会策划方案篇二

值此元旦之际，为丰富学生课余生活，创建文明、健康、活泼、和谐的校园文化。让学生积极投身健康的体育活动中，做一个健康向上，充满活力的小学生。

20xx年12月xx日

地点□xxx一小操场

1—3年级：1分钟跳短绳50米迎面趣味接力比赛；

4—6年级：跳“8”字绳比赛50米迎面趣味接力比赛

(1) 1分钟跳短绳：全班；

(2) 跳“8”字绳比赛：全班；

(3) 50米迎面趣味接力：

一年级：每班报：44人（男女不限）

二年级：每班报：40人（男女不限）

三年级：每班报42人（男女不限）

四年级：每班报44人（男女不限）

五年级：每班报48人（男女不限）

六年级：每班50人（男女不限）

1. 1分钟跳短绳集体赛

a□一分钟的时间内，单人跳绳次数。跳绳过程中可以停顿，

以一分钟结束时的总次数为个人最后成绩。

b□其方法为：单、双脚起跳身体腾空后，跳绳自双脚后沿身体额状轴旋转360度为一周计算为一次，如未完成，则计算为一次失败。

c□比赛时，须有二人记数，然后互报数目，以低数为准记录成绩。

名次设定：全班成绩总和除以人数，求出平均数，由高到低取前三名。

2. 跳“8”：字绳集体赛

a□由12人组成，其中2人负责摇绳，其余10人进行跳绳。

b□比赛开始，先由裁判员提示做好比赛准备，然后发出比赛指令，负责摇绳的队员开始运作，比赛正式进行。

c□比赛方法以8字接力。

d□比赛跳绳过程中可以停顿，以3分钟结束时的总次数为最后成绩。

名次设定：

全班成绩的总和除以小组数，求出平均数，由高到低取一名

本次活动各班需全员参与，如身体原因不能参加者，提前给老师说明。

未尽事宜，另行通知。

2. 迎面趣味接力赛

本次比赛采用迎面接力形式，塑胶跑道长50米，宽1.25米。

(1) 每班面对面站好，每人只跑1次，各队持棒排头向对面跑去，将棒子传交给对面排头，排在队伍后面；接棒者在接棒后迅速向前跑，依次进行，直至各队最后一人。

(2) 各班必须始终跑在本班级的跑道内，跑错跑道取消比赛名次。

1、本次比赛只计团体成绩。

2、团体名次：各年级组按参加队数量顺减一名录取。

中学趣味运动会策划方案篇三

一、运动会主题：

快乐童心畅想六一

二、活动目的：

展现我校学生风采，培强学生体质，使学生在多姿多彩的文艺表演和体育运动中健康快乐的成长，特在“六一”来临之际，举行趣味运动会活动。

三、活动时间、地点

1、时间：一年5月30日(周五)上午

2、地点：操场

四、活动内容

1、文艺表演

2、体育活动

五、活动程序

1、校长致辞，班主任代表致辞，学生代表发言

2、文体活动

集体活动〈小红帽健康快乐动起来〉 课间活动

独唱《我相信》表演者六年级张岩

活动：转呼拉圈比赛

歌表演：《蜗牛与黄鹂鸟》表演者二年级李鑫等

活动：百米计算

集体舞《健康歌》表演者一年级全体同学

活动：齐心协力

小品《课间十分钟》表演者四年级万宏旭等

歌表演《巴拉拉小魔仙》表演者三年级张诗文等

活动二人三足

小品《时尚》表演者五年级张晓宇等

活动百米穿衣

歌表演《快乐女孩儿》表演者五年级同学

活动传呼拉圈

小品《疯狂旅行团》表演者六年级同学

集体舞〈向前冲〉表演者二年级同学

全校拔河比赛

3、终结评价：颁发集体荣誉奖状

六、参加人员

全体学生，全体教师，学生家长(自愿)

七、活动中注意事项

1、安全维护：田雪峰班主任(强调纪律，由于校内施工，重点强调学生去厕所路线)

3、学生服装要求：校服，小红帽(天热可带太阳伞)

4、场地内卫生要求：规范垃圾位置

1、比赛时运动员进入非本组跑道并对该组运动员比赛造成影响，则判本组比赛时间增加0.2秒每次。

2、三至六年级比赛过程中，球脱离手的控制，滚出场地需捡回并在失误地点开始比赛。如若犯规，本组比赛时间增加0.2秒每次。

八、活动领导小组

组长：

副组长：

成员：

--小学

20--年5月28日

中学趣味运动会策划方案篇四

“享受运动,快乐运动”

在“健康第一”的指导思想下,为更好的普及“阳光体育”运动,全面实施素质教育,营造健康和和谐的学校体育文化,同时为增进学生之间的友谊,提高学生积极参与体育运动的兴趣,提高学生身体素质,特举办一、二年级以娱乐为主的趣味运动会。

时间:20xx年10月29日地点:学校田径场

组长:z

副组长:z

成员:z各班主任

总裁判长:z

裁判员:z

1、1分钟跳绳

2、碎碎平安(亲子)

3、老虎吃汤圆

4、袋袋相传(亲子)

1、1分钟跳绳：

参赛对象：一、二年级各班10名学生代表

游戏准备：跳绳若干

游戏规则：游戏开始前各班队员成一列横队站在指定的比赛区域内，当哨声响起后每位队员完成1分钟跳绳，每位运动员跳的个数之和为本班代表队的最后成绩，依次从低到高录取名次，成绩重复者可进行决赛。

2、碎碎平安(亲子)：

参赛对象：一、二年级各班6位家长和6位学生

游戏准备：气球若干

游戏规则：爸爸站在起点，孩子站在距离家长10米距离的对面，家长听到信号后跑到对面孩子处，把孩子手中的气球吹大、绑好，然后孩子再把气球坐破，家长等气球破后，抱起孩子向起点跑去，和第二位家长击掌接力后，第二位家长方可出发，以此接力，以用时最短完成依次录取名次。

3、老虎吃汤圆：

参赛对象：一、二年级10位学生

游戏准备：乒乓球若干、桶4个

游戏规则：，每班参赛运动员面对目标桶3米距离，依次将5个乒乓球投向桶内，一位学生投完5个球后，下一位运动员紧接着投球，游戏过程中不得越线，比比哪组投进球数最多依次录取名次。

4、袋袋相传(亲子)：

参赛对象：一、二年级6位家长、6位学生

游戏准备：8个米袋

游戏规则：各班平均分成2组，每组3对，，距离10米面对站立，一名家长和孩子利用两个米袋通过10米的“宽河”，与对面队友击掌方可出发，比哪班用时最短完成依次录取名次。

中学趣味运动会策划方案篇五

一、活动目的为丰富全校师生课余文化生活，倡导“每天健身一小时，健康生活一辈子”，全面推进我校健身运动的深入开展，增强学生的身体素质和凝聚力，构建“和谐校园”，我校将举办趣味运动会，现制定活动方案如下。

五、参加对象：全体印江中等职业学校在校学生 六、竞赛办法：（一）个人项目每班不限制报名人数，集体项目除10人跳绳、10人足式保龄球限制一组外，其他项目不限制报名组数。（二）已报名的运动员不得无故缺席或弃权（因公务或伤病除外）。（三）集体项目可以邀请本班级科任教师参与。

七、名次和奖励办法：（一）个人项目取前6名，按7、5、4、3、2、1加入团体分。（二）团体项目取前6名，按7、5、4、3、2、1加入团体分。（三）个人项目前三名发奖状及奖金，团体项目前三名发奖状及奖金（10人跳绳和10人足式保龄球前三名班级发奖状及奖品）。（四）团体总分排名前六名发奖状及奖金。

八、注意事项：1、各班做好安全、纪律、环保教育，活动期间不得随意走动，观看有秩序，加油鼓励方式合理。2、任课教师无特殊原因要求组队参加活动。

九、备注：本方案未尽之处另行通知，本方案解释权属活动领导小组。

印江中等职业学校文艺之冬“娱乐身心 激扬青春”趣味运动会组委会

一、主办单位：印江职校

二、承办处室：团委 体育组

四、领队：各班班主任为领队

五、医务组：谭海琴、赵四芳

六、宣传组成员：张桥江、严萍

七、安全组：田智 张小庆 陈海凤 未参加运动会的护校队成员

八、奖品组：任仕学 严天萍 陈正勇

中学趣味运动会策划方案篇六

一、活动目的与意义：

为丰富校园文化,体现学校的教育特色,有机地将家庭、学校、社会结合在一起,让家长和社会进一步了解学校的办学理念及办学特色,增进家长与孩子、老师与学生之间的感情,我校拟定于201x年x月举行趣味运动会。

x月x日下午2:00~5:00一二年级

x月x日上午8:00~11:30五六年级

三、活动地点：操场

四、活动内容：

1、校长为本届趣味运动会致词。

2、运动会正式开始。

五、活动内容及报名办法：

一二年级项目

1、一分钟内的单人跳绳(每班报男女各3人)

一分钟内的踢毽子(每班报男女各3人)

一分钟内的师生跳绳(班主任带一学生)

2、选报亲子趣味项目：

活动一：二人三足跑(每班报10组)

游戏方法：在场地起跑线后，家长和孩子相邻的一条腿绑在一起，听到口令后，家长和孩子一起出发向前跑，同一班级分两组进行迎面接力，以先到达终点线的班级为胜。

游戏规则：行进当中孩子要始终有一只脚在接触地面，不允许家长将孩子抱离地面，否则将不计成绩。

活动二：袋鼠跳(每班报10人)

游戏方法：。比赛开始前，每组的第一名队员将布袋套至腰部，听裁判员发令后向前进，中途布袋不得脱离双腿。比赛过程中，如有摔倒可以自行爬起，但布袋必须始终套在腿上，如有滑落必须重新套上后方可继续比赛。

活动三：呼啦圈接龙(每班20人)

三四五六年级项目

- 1、一分钟内的单人跳绳(每班报男女各3人)、
一分钟内的踢毽子(每班报男女各3人)、
一分钟内的双摇跳绳(每班报男女各3人)、
一分钟内的师生跳绳(每班班主任带一学生)、
一分钟内的大绳(每班报10人包括四男四女和两个摇绳者)。

- 2、拔河(每班20人男女各10人)

六、名次及得分办法

- 1、本着全员参加的原则，每人限报一项。
- 2、活动设团体奖、单项奖。团体奖按班级各项成绩之和排列名次，得分多列前，得分相等按第一名多少排列名次，以此类推，取前三名。
- 3、本次活动设文明班集体一个，优秀组织班级一个。
- 4、单项奖取前六名，得分别为7分、5分、4分、3分、2分、1分。
- 5、双人项目取前三名，得分别为7分、5分、3分。
- 6、集体游戏项目得双倍分得分别为14分、10分、8分、6分、4分。
- 7、本次运动会对各个项目进行评奖，前三名将获得证书，第四名至第六名只记本班级分)。

七、活动要求：

- 1、亲子项目各班家长以自愿报名为原则，班主任统一向需要参加亲子项目的学生家长发出通知，以便家长及时了解情况，提前做好准备。
- 2、绑腿跑的项目由学校提供绑腿带(禁止使用学生的红领巾)。
- 3、全体学生统一穿运动服或校服和运动鞋，来参加运动会的家庭代表也请穿运动装和球鞋。
- 4、全体参与活动的班级，注意保持会场秩序，并保持好所在位置的卫生，会后评出优秀班级时将本班纪律作为重要参考。
- 5、学校的保安负责做好安全保卫工作，卫生室在现场设立急救工作点，负责当天的安全突发事件。

中学趣味运动会策划方案篇七

为了促使单位职工激情、职责、快乐的工作，提高单位全体职工的凝聚力，向心力。特举办二、地点：

旅游局办公区域

- 1、旅游局局机关所有成员，人人参与。
- 2、个人项目参赛，部门群众项目和部门协作项目，每人每项限报2项，因部门队员不足，经组委会同意，可兼报。
- 3、部门群众项目和部门协作项目参赛，按游戏规定人数参与。

1、珠行万里

每个队员手拿一支乒乓球拍，将乒乓球放到球拍上，绕过障碍物到达指定目的地，乒乓球不能落地。先到达者为胜。(道具：乒乓球、乒乓球拍、椅子4把)

2、套圈游戏

每人每次发五个铁环，套中目标将获得一份奖品。每人只能玩一次，重复玩此游戏者，不获奖。(道具：套圈10个、啤酒瓶4个)

3、夹乒乓球

比赛时间为3分钟，在2张桌子上各放一个小筐，里面有乒乓球的小筐放在第1张桌子，一个为空的放在另一张桌子上(距离4米)，用筷子从有球的筐里向空的筐里夹球，3分钟内夹乒乓球多者为胜，途中掉到地上不允许捡起。(道具：筷子、乒乓球、小筐、桌子)

4、正话反说

选手须将主持人所念词句依照顺序反向大声念出，如主持人出题“诚信创新”选手念“新创信诚”，主持人出题“说曹操，曹操到”选手念“到操曹，操曹说”等等。选手比赛共分三轮，采用淘汰制进行。第一轮出四字题，第二轮出五字题，第三轮出六字题。三轮过后留存选手胜出。

1、毛毛虫

准备呼拉圈两个，每个部门派出三人排成一列纵队，第一个圈套在前面两人身上，第二个圈套在后两人身上，比比哪组跑完规定路线，放置障碍物。(道具：呼啦圈4个，椅子2把)

2、踩气球

每个部门选派三名队员，一名站在起点，一名站在终点(相距4米)，站在起点的队员吹气球，吹好气球后第三人拿到终点队员处，终点队员踩气球，在5分钟时间内比一比，哪个部门吹得多为胜。(道具：气球若干)

3、指手画脚

每个部门选派两名队员，一个人根据主持人手中的资料透过肢体语言向另一人表达，在3分钟时间内猜出最多的获胜。

4、心心相印

每个部门选派两名队员，背夹一圆球，步调一致向前走，绕过转折点回到起点，球掉后从起点重新开始游戏。最先完成者胜出。途中不得以手、臂碰球，如有违反均视为犯规。（道具：皮球2个）

1、盲人方阵

各部门选派两人，分派到两组，每组4人，让所有队员都蒙上眼睛，在十分钟内，将一根绳子拉成一个的正方形，并且四个队员分别站在四个角上。哪组先完成，哪组获胜。（道具：8米长的绳子2根）

2、抱球接力

每两部门选派两名参赛队员，每组2人，一名队员抱起3个皮球，从起点绕过终点障碍物回到起点，由另一名队员接过三个皮球，继续从起点绕过终点障碍物，回到起点的。途中不能掉球，先回来者为胜。

3、大珠小珠落纸篓

各部门选派参赛队员，每组三人，其中一人拿一个纸篓，与另两位应对面站在两条线外。一人将5只皮球分别抛入篓中，另一人将5只乒乓球分别打入篓中。拿纸篓的人能够前后左右转动身体接球，但不可过线。进球多的一队为胜。（道具：5个乒乓球、5个皮球、一副乒乓球拍）

4、袋鼠跳跳跳

各部门选派代表，每组3人，各队员将布袋套至腰部，听裁判员发令后从起点出发到绕过终点回起点，其他两人逐一接力，中途布袋不得脱离双腿，先到者为胜。(道具：布袋2个)

每组比赛分为a□b两组进行比赛，比赛奖项设置为胜出奖和参与奖。

胜出奖：洗衣液/家庭装洗衣粉 参与奖：毛巾/香皂

道具：乒乓球若干、乒乓球拍1副、8米长绳子2根、布袋2个、铁环5个、啤酒瓶4个、皮球5个、纸篓2个、纸箱2个、气球一包、呼啦圈2个。

奖品：洗衣液/家庭装洗衣粉100份

中学趣味运动会策划方案篇八

为丰富学生体育活动，创设文明，健康，活泼、和谐的校园文化生活。让学生投身到积极，健康的户外活动中去，做一个健康向上，充满活力的小学生。

活动时间□20xx年5月24日上午

活动地点：学校中心路、操场

- 1、踢毽子
- 2、跳绳
- 3、二人三足接力赛
- 4、四人五足接力赛

5、骑慢车（高年级组）

6、拔河

1、踢毽子（1—6年级）项目主裁判及发令员：李群

（1）参赛人数：每班报名男女生各4人，分低中高三个年级组，每个年级组取男女生各前三名。

（2）比踢的次数，毽子落地之前的次数最多的为冠军。

2、跳绳（1—6年级）项目主裁判及发令员：赫建业

（1）参赛人数：每班报名男女生各4人，分低中高三个年级组，每个年级组取男女生各前三名。

（2）比连续跳的次数，次数最多的为冠军。

3、两人三足比赛（3——6年级）项目裁判即发令员：王树海

（1）参赛人数：每班选出男女生各两组队员，取男女生组前三名

（2）规则：第一组到达终点的即为冠军

4、四人五足比赛（3—6年级）项目主裁判及发令员：戴涛

（1）参赛人数：每班选出男女生各两组队员，取男女生组前三名

（2）规则：第一组到达终点的即为冠军

5、慢车比赛（只设5、6年级组）项目主裁判及发令员：戴俊杰

(1) 参赛人数：每班选出男女生各两名队员，取男女生组前三名

(2) 规则：组后到达终点的即为冠军

6、拔河比赛（1—6年级）项目主裁判及发令员：戴东风

(1) 每班选出男女生代表队，分低中高三个年级组，每组人数为1、3、5年级10人，2、4、6年级9人。

(2) 三局两胜，取三个年级组男女生的冠军，第二名不再设奖。

1、各班参赛人员统一按照女生在前，男生在后的队形排列，进行比赛。

2、各班做好安全、纪律、环保教育，活动期间不得乱跑，观看有秩序，加油、鼓励方式合理。

3、主任组织学生抓紧时间演练，熟练掌握比赛规则及参赛要求，副班主任协同班主任组织好本班学生。

中学趣味运动会策划方案篇九

为提高广大学生体质，创设文明、健康、活泼、和谐的校园文化生活。让学生投身到积极、健康的户外活动中去，做一个健康向上，充满活力的.人。

组 长：

副组长：

成 员：

活动地点：本校操场

一二年级组：赶猪 种豆得豆 吊瓶

三四年级组：摸石头过河 两人三足 托球跑

羽毛球比赛

见附表

各组第一名为优胜奖。第二名为拼搏奖。

1、 各班做好安全、纪律、环保教育，活动期间不得乱跑，观看有秩序，加油鼓励方式合理。

2、精心选拔队员参赛，抓紧时间演练，熟练掌握比赛规则及参赛要求，达到既锻炼了体质，任课教师并协同管理好各班。

3、请注意比赛过程中运动员的安全。

4、贯彻和谐、友谊第一，比赛第二的精神。

活动内容：竞赛项目

1、赶猪

一名同学在左右宽为50厘米的跑道同用一木棍向前推实心球，距离为50米，用时最少者为胜。推出跑道或中间用手、脚接触球即为犯规。

2、种豆得豆

队员手持一空筐和一双筷子立于起点，发始令后跑至中间处放乒乓球的筐前，用筷子将球夹入自己筐中，再快速跑至终点，用时少者为胜。

3、吊瓶

队员手持鱼钩站于起点发令后跑至中间放瓶处将瓶吊起跑至终点，快者为胜。（瓶掉地成绩无效）

4、摸石头过河

【参赛人数】 每组比赛2名队员。

【比赛器材】 过河砖

【比赛方法】 比赛开始前，参赛队员站于起跑线后的第1、2块河石上，手拿第3块河石。裁判发令后，队员依次将河石踩在脚下交替向前行进，赛程为15米（根据场地大小而定）。以参赛队员的任一脚踩在越过终点线所在垂直平面的河石上为计时停止，用时少者名次列前。

【比赛规则】 （1）比赛开始前，参赛队员必需立于起跑线后的河石上。（2）比赛过程中，参赛队员不得越出其指定赛道；若有队员变道或阻碍其他非本队队员将直接取消其比赛资格。（3）比赛过程中，任何参赛队员被推或被迫脱离指定赛道，只要未获得实际利益，可以继续保留其比赛资格。（4）比赛过程中身体的任何部位不得直接接触除河石之外的支撑物，否则视为犯规。（5）比赛过程中，队员每犯规一次，就在该队员最终用时中加上3秒；若有队员在一轮比赛中累计犯规次数满五次，则直接取消其比赛资格。

5、两人三足

本项比赛为的接力赛，每班出四名选手，分为两组，两名选手并肩而立，用布条将两人中间的两腿绑上，然后跑到终点，终点的另外两选手准备，当前一组选手跑到他们身边时开始跑回终点。速度快者为胜。

6、托球跑

比赛者手持乒乓球拍托一球站于起点，发令后跑出至终点，速度快者为胜。（球掉地成绩无效）

羽毛球比赛

羽毛球计分规则 正式比赛，每场均采用三局两胜制。单打每一局为11个球，当分数成10平时，先领先对方两球者获胜。每一局比赛结束，双方应换场区。