

最新游戏买卖合同(大全6篇)

在人们越来越相信法律的社会中，合同起到的作用越来越大，它可以保护民事法律关系。怎样写合同才更能起到其作用呢？合同应该怎么制定呢？下面我给大家整理了一些优秀的合同范文，希望能够帮助到大家，我们一起来看一看吧。

游戏买卖合同篇一

在人民愈发重视法律的社会中，合同对我们的帮助越来越大，签订合同也是非常必要的行为。那么合同书的格式，你掌握了吗？以下是小编帮大家整理的小游戏招商合同，仅供参考，欢迎大家阅读。

甲方：_____乙
方：_____经甲乙双方友好协商，在平等互利的基础上甲方在乙方的_____小游戏平台发布冠名赞助性质的'网络广告事宜达成以下协议：

- 1、甲方负责向乙方提供小游戏比赛冠名赞助奖品。
 - 2、甲方负责向乙方提供制作广告宣传所用的甲方文件资料。配合乙方更好的为您做好广告宣传与制作。
 - 3、甲方不得要求乙方制作的广告中包含有关色情、宗教、人种歧视、政治敏感问题 等内容，否则乙方有权终止合同并不退还已收赞助物品或费用。
- 1、应在约定期限内完成广告的设计和制作，并测试性的发布供甲方审核；
 - 3、广告经甲方审验合格后，由乙方负责正式发布播放，并保证被播放广告的正常显示和访问。

4、乙方须保证甲方播放的广告的显示率和点击率。

5、乙方在策划制作广告过程中应该站在甲方立场考虑，最大化的为甲方追求更好的广告效益。

1、甲乙双方对在履行过程中获悉的对方商业秘密及技术秘密担保秘密义务，该保密义务不受本合同期限限制。

2、乙方对甲方提供的要求保密的文字及资料未经甲方许可不得以任何方式泄露给第三方。

五、合同文本、生效、期限本合同一式两份，甲乙双方各持一份。合同自甲乙双方签字盖章之时起生效，有效期至甲方所提供赞助比赛总共场次全部举行结束为止。如果还需继续进行广告冠名赞助请与乙方进行协商，继续提供赞助奖品后进行续签协议。

甲方（盖章）：

法人 授权代表（签字）：

联系电话：

年___月___日乙方（盖章）：

法人 授权代表（签字）：

联系电话：年___月___日

游戏买卖合同篇二

甲方：

乙方：

鉴于甲方系以运营销售_____电脑游戏、相关软件及产品为主的企业，并自主开发并维护了专用于各类充值卡的在线销售系统；乙方为网络游戏虚拟卡经销企业，并愿意同甲方合作，在双方指定的地区开展相关产品之充值卡的在线销售服务；甲乙双方根据各自专长特长，愿意共同合作，乙方同意使用甲方的相关在线销售系统，在双方商定的区域内开展的在线销售。有鉴于此，为共同拓展网络游戏市场，为广大用户提供更多相关服务，充分发挥甲乙双方各自的优势。经友好协商，并依据中华人民共和国有关法律法规的要求，就甲方在双方商定的区域内开展在线销售的相关事宜达成一致，并签订合同如下：

一、名词和定义

（一）本合同中所提及的有关在线销售的概念为：以充值卡（以下简称虚拟卡）的形式，通过甲方在本合同生效时已开发并明示的在线销售系统，收取最终用户网络游戏信息内容服务使用费。凡利用其他销售渠道，包括但不限于线下销售实物充值卡（以下简称实物卡），利用银行卡在线购买，以及利用有关专业运营企业如中国、中国、中国、中国网通等自有销售渠道进行销售的行为不包括本合同所规定的在线销售范围之内。

（二）甲方产品指：由甲方自主研发的_____网络版充值卡产品。

（三）在线销售系统指：由甲方开发、明示的并拥有自主知识产权的，专用于在线方式销售各类充值卡的，基于_____er_____网络的在线销售系统，包括相关的网页、程序和技术支持服务。

二、合作项目和内容

（一）合作内容：乙方利用甲方开发的在线销售系统，在指

定的销售区域成为甲方相关产品本合同所规定的销售方式的区域经销商。甲方不得将该指定区域的在线销售权授予或者转让第三方，区域内的经销商发展权交由乙方负责。乙方承诺不向已获授权之外的地区进行销售，一旦乙方违反，将依照合同中的约定进行处理；同时甲方有权随时终止本合同，并扣缴本合同规定的销售保证金作为赔偿。

（四）双方承诺在此合作过程中，充分利用各自的优势（包括产品资源、服务能力、技术能力、市场资源等），共同推广在线娱乐事业的发展，以达到双赢的目的。

三、时间安排和付款方式

（一）乙方作为指定区域的在线区域经销商，同意使用相关在线销售系统。乙方承诺_____网络版游戏卡在线销售虚拟产品合同期内总承销金额不少于本合同中约定的总承销金额。乙方库存量不得低于总承销量的_____%，否则视为库存不足。乙方在库存数量不足的情况下_____个工作日内必须补足库存数量，否则甲方有权随时终止本合同，并扣缴本合同规定的销售保证金作为赔偿。

（二）除合同规定的其它情况或双方另有书面约定外，双方同意的付款方式为款到付货，即：在合同期间内乙方每一次向甲方购买产品时，乙方应通过书面方式通知甲方购买相关产品的类型和数量，并依据双方约定的产品结算价格，一次性结清全部货款。甲方将在确认乙方相关款项到帐的_____个工作日内，通过双方事先约定的方式，将相应数量的相关产品提供给甲方进行销售。同时给乙方出具相应的增值税发票。

（三）如果甲方要对本合同相关产品的销售价格进行调整，应至少提前_____周以适当的方式通知乙方；本合同相关产品调整后的销售价格自甲方发出通知之日起生效。

四、权利与义务

为履行本合同第一条所确定之合作内容，甲乙双方约定各自的权利与义务如下：

（一）甲方权利和义务：

5、甲方提供的游戏内容，不得违反国家有关法令、法规的要求；

6、甲方应利用自身的宣传渠道和其它市场资源，积极宣传此合作项目。

（二）乙方权利和义务：

7、乙方应按照甲方的要求，配置必要的工作人员，并保证其履行相应的工作职责；

10、乙方承诺配合甲方的有关安排，积极推进和协助所在区域的有关服务机构的建设，具体细节双方将进一步协商。

五、合同有效期限

本合同从双方正式签约之日起生效，合同有效期_____年，即_____年_____月_____日起
至_____年_____月_____日止。如任何一方提出异议，应在合同期满日_____前至少天提出，并共同商讨相关细节。

六、保密条款

（一）乙方承诺保守涉及在线销售系统的商业秘密，包括但不限于：加入在线销售系统的经销商、直销商名单和联络方式、在线销售系统的内部功能和使用手册、在线销售系统的内部管理政策等，如有违反将承担相应的违约责任。

(二) 甲乙双方应共同采取一切必要措施，对双方因通过本次合作而从对方取得的商业秘密采取保密措施，以防止商业秘密被泄露、使用、被公开或落入未经授权人士手中。乙方不得将甲方提供的当地在线销售网络泄露给未经授权人士之手，一经发现，甲方有权立刻终止合同，并追究乙方相关经济、法律赔偿责任，包括但不限于扣缴本合同规定的销售保证金作为赔偿。

(三) 获取商业秘密的一方（下称获取方）不得将从提供商业秘密的一方（提供方）处所获得的商业秘密在未获得提供方授权，或本合同许可的情况下，进行部分或全部复制或复印；在本合同终止后，将商业秘密悉数返还提供方，或在取得提供方书面同意的情况下，将商业秘密销毁。

(四) 获取方应只在本合同规定范围内对商业秘密进行使用。并且，获取方已促成或将促成其被告知商业秘密的雇员和顾问签署内容实质与本合同本条规定相类似的保密合同。

(六) 本条规定在本合同终止后_____年内仍然有效。

七、合同的终止

(一) 除法律规定及本合同另有约定的终止情况外，若发生下列情况之一，本合同将立即终止。在依据本条发生的合同终止情况下，守约方可以要求违约方承担违约责任并赔偿损失，赔偿损失的范围应包括守约方因违约方违约所受到的全部经济损失：

- 1、甲方或乙方拥有的相关从业资格被政府行政部门取消或注销；
- 2、甲方或乙方违反其各自在本合同第八条中所做的陈述与担保；

4、如一方无故拖延履行本合同，且在另一方以书面形式告知违约方拖延之事实_____日后，违约方仍未采取措施，则另一方仍可终止合同，并且违约方需承担全部经济损失的赔偿责任。

（二）本合同任一方对其因不可抗力而不能或延迟履行本合同项下任何义务给对方造成的任何损失不承担任何责任。如果发生不可抗力事件，则受影响的一方应立即以可能的最为快捷的方式通知对方，并在不可抗力事件发生_____天内向对方出具能有效证明该不可抗力事件发生的文件。遭受不可抗力影响的一方应采取积极有效的措施以尽量减少因本合同不能或延迟履行而给对方造成的损失。一方因不可抗力而延迟履行其相关义务的事件应与不可抗力持续的时间相同。

（三）不可抗力是指不能预见、对其发生和后果不能避免且不能克服的事件。鉴于网络所具有之特殊性质，不可抗力包括但不限于下列任何影响网络正常经营之情形：

- 1、黑客攻击、计算机_____侵入或发作；
- 3、电信部门技术调整导致之重大影响；
- 4、因政府管制而造成的暂时性关闭等；
- 5、其它非甲方及其运营商造成的原因等。

八、陈述与保证

（一）乙方的陈述与保证：

- 2、有从事合同中所规定之销售行为的资格；
- 3、乙方对于本合同的签署和履行均符合法律和其公司章程的规定；

4、本合同对乙方构成有效的、带有约束力的、可强制执行的法定义务；

5、乙方对于本合同的签署和履行无须由任何第三方批准或在任何第三方备案；

（二）甲方的陈述与保证：

2、甲方对于本合同的签署和履行均符合法律和其公司章程的规定；

3、本合同对甲方构成有效的、带有约束力的、可强制执行的法定义务；

4、甲方对于本合同的签署和履行无须由任何第三方批准或在任何第三方备案；

九、违约金或者损失赔偿额的计算方法

（一）在项目进行过程中，如任何一方违反合同约定或无故解除合同均应承担违约责任。违约方除应赔偿守约方的直接经济损失外，守约方还可保留进一步追究的权利。

（二）除本合同其他条款另有约定的违约行为及违约责任外，其它违约行为的违约方在收到守约方要求纠正其违约行为的书面通知之日，应立即停止其违约行为，并在_____日内赔偿守约方因此受到的所有损失（包括直接损失、间接损失以及因此赔偿所引发的一切合理费用的支出）。

（四）乙方违约的情况下，甲方可以采取的方式包括但不限于：立即中止和解除合同关系、暂时停止对甲方供货、封闭已售出给乙方的产品、扣缴本合同规定的销售保证金作为赔偿、向乙方授权销售区域内的第三方经销商直接供货、取消对乙方的销售奖励等，乙方对此没有异议，甲方亦无需承担

任何责任。

十、反不正当竞争行为的条款

为防止可能出现的不正当竞争行为，双方约定以下条款：

（一）自本合同正式生效之日后开始商业化运作或_____的非甲方自主研发的竞争性网络游戏产品，如果乙方决定对其进行销售或其它代理销售行为，应在实际代理销售这一产品_____周之前以本合同约定的方式通知甲方，如果乙方已经实际操作其它网络游戏产品（不论是否签订合同）而没有向甲方通告，则视为乙方违约，甲方有权依据合同的规定加以处理。

（二）对于严重损害甲方利益的恶性竞争产品（恶性竞争产品指违反《反不正当竞争法》规定侵害甲方利益的单位经销商同类产品，或同甲方相关产品存在知识产权、_____权益等方面纠纷的相关产品），凡是参与销售、推广、宣传的单位，或以不同名义但同乙方或乙方主要负责人员有密切产权关系的单位进行销售、推广、宣传的经销商，甲方有权视为乙方违约，并依据合同的规定加以处理。

（三）本条所指的不正当竞争行为包括但不限于以下类型：

- 1、故意泄露双方约定的商业秘密；
- 2、利用合同提供的产品销售权利谋取单方面的不正当利益；
- 3、恶意违反甲方指定的销售政策、进行相关产品的倾销和恶意流货；
- 4、对用户和经销商进行恶意宣传；
- 5、甲方的工作人员或其它经销商进行任何类型的行贿、收买、

_____;

6、其它有悖于商业规范和国家法律法规的行为。

（四）如本合同执行期间，如乙方进行了任何合同定义的不正当竞争行为，则不论其是否造成甲方的实际损失，甲方有权视为乙方违约，并依据合同第九条的规定加以处理。

（五）如本合同执行期间，乙方未执行合同的规定，未及时以正确的方式通知甲方或未及时购买齐包销数量，则甲方可以确认乙方相应销售行为后，有权视为乙方违约，并依据合同规定加以处理。

（六）如有以上规定的情况发生，甲方有权依据合同中的相应规定采取进一步的措施。

十一、其它

（一）双方理解并且同意，合同双方均为_____签约人。本合同不包含任何可能理解成为双方之间设立一种合伙或合资关系的内容。

（二）双方同意，乙方为本合同在合作区域的独家在线区域经销商，本合同含有唯一性与排他性规定，甲方不得在合同期内在乙方经营区域将此经营权授予第三方。

（三）未经合同双方书面确认，无论以任何方式或形式，各方均不得将本合同或其部分进行转让。

（四）通知：任何本合同要求或允许的通知应以书面形式并应通过邮寄或传真方式按合同载明的通讯地址寄达对方。通知自收到之日起生效。

（五）相关产品的送达方式：双方同意采用甲方提供的相关

网络在线销售系统中的传达方式。

（六）对于任何涉及在线销售系统的有关数据资料，双方同意以甲方提供的相应服务器数据记录为准。

（七）本合同在履行过程中如有未尽事宜，或因业务发展需要对本合同现有内容进行补充、变更、修改时，由双方或任何一方提出补充、变更、修改的建议和方案，经双方协商并达成统一意见后，以书面形式表达并经双方同意并签字盖章后，成为本合同的补充文件，与本合同具有同等法律效力。

（八）本合同任何部分被视作无效或不可执行，将不会因此而影响本合同其它条款或部分的有效性与可执行性。

（九）本合同的订立、效力、解释、履行和争议的解决均适用中华人民共和国法律。因本合同所产生的以及因履行本合同而产生的任何争议，双方均应本着友好协商的原则加以解决。协商解决未果，任何一方有权向_____人民法院提请审理。

（十）本合同以中____成，甲方和乙方各执_____份，每份文本具有同等法律效力。

甲方（盖章）：

法定代表人（签字）：

联系电话：

联系地址：

编码：

签署时间：_____年_____月_____日

乙方（盖章）：

法定代表人（签字）：

联系电话：

联系地址：

编码：

签署时间：_____年_____月_____日

游戏买卖合同篇三

甲方：地址：电话：传真：乙方：地址：电话：传真：鉴于甲方系以运营销售国内外电脑游戏、相关软件及产品为主的企业，并自主开发并维护了专用于各类充值卡的在线销售系统；乙方为网络游戏卡销售企业，并愿意同甲方合作，在双方指定的地区开展相关产品之充值卡的在线销售服务；甲乙双方根据各自专长特长，愿意共同合作，乙方同意使用甲方的相关在线销售系统，在双方商定的区域内开展的在线销售。有鉴于此，为共同拓展网络游戏市场，为广大用户提供更多相关服务，充分发挥甲乙双方各自的优势。经友好协商，并依据中华人民共和国有关法律法规的要求，就甲方在双方商定的区域内开展在线销售的相关事宜达成一致，并签订合同如下：

一、名词和定义

（一）本合同中所提及的有关在线销售的概念为：以充值卡（以下简称游戏卡）的形式，通过甲方在本协议生效时已开发并明示的在线销售系统，收取最终用户网络游戏信息内容服务使用费。凡利用其他销售渠道，包括但不限于线下销售实物充值卡（以下简称实物卡），利用银行卡在线购买，以

及利用有关专业运营企业如中国、中国、中国、中国等自有销售渠道进行销售的行为不包括本合同所规定的在线销售范围之内。

(二) 甲方产品指：由甲方自主研发的_____网络版充值卡产品。

(三) 在线销售系统指：由甲方开发、明示的并拥有自主知识产权的，专用于在线方式销售各类充值卡的，基于网络的在线销售系统，包括相关的网页、程序和技术支持服务。

二、合作项目和内容

(一) 合作内容：_____。

(二) 条所规定的销售方式的区域经销商。甲方不得将该指定区域的在线销售权授予或者转让第三方，区域内的经销商发展权交由乙方负责。乙方承诺不向已获授权之外的地区进行销售，一旦乙方违反，将依照甲乙双方的约定进行处理；同时甲方有权随时终止本合同，并扣缴本合同规定的销售保证金作为赔偿。

(三) 销售方式：乙方可以采用的销售方式是上述之方式的在线销售，不可以涉及非网络方式的销售以及任何涉及具体物流的网上销售方式；乙方获得授权，可使用甲方提供之在线销售系统。但乙方如果利用上述方式之外的其它方式（包括但不限于利用甲方在线销售系统之外的销售渠道进行销售的行为进行销售），甲方有权随时终止本合同，并扣缴本合同规定的销售保证金作为赔偿。同时乙方应保证其下属经销商按照本合同约定的销售方式经销甲方产品，否则乙方对下属经销商违反本合同的行为承担连带担保责任。

(四) 销售区域：双方同意乙方可使用相关在线销售系统，对甲方产品进行在线销售的总经营范围为甲乙双方约定的

地____区域，同时乙方应保证其下属经销商资料的真实性，并同时担保其下属经销商的销售区域不得超过上述区域，否则乙方对下属经销商违反本合同的行为承担连带担保责任。

（五）双方承诺在此合作过程中，充分利用各自的优势（包括产品资源、服务能力、技术能力、市场资源等），共同推广在线娱乐事业的发展，以达到双赢的目的。

三、时间安排和付款方式

（一）乙方作为指定区域的在线区域经销商，同意使用相关在线销售系统。乙方承诺_____网络版游戏卡在线销售游戏产品合同期内总承销金额不少于本合同约定的总承销金额。乙方库存量不得低于总承销量的_____%，否则视为库存不足。乙方在库存数量不足的情况下_____个工作日内必须补足库存数量，否则甲方有权随时终止本合同，并扣缴本合同规定的销售保证金作为赔偿。

（二）除合同规定的其它情况或双方另有书面约定外，双方同意的付款方式为款到付货，即：在合同期间内乙方每一次向甲方购买产品时，乙方应通过书面方式通知甲方购买相关产品的类型和数量，并依据双方约定的产品结算价格一次性结清全部货款。甲方将在确认乙方相关款项到账的_____个工作日内，通过双方事先约定的方式，将相应数量的相关产品提供给甲方进行销售。同时给乙方出具相应的增值税发票。

（三）如果甲方要对本合同相关产品的销售价格进行调整，应至少提前_____周以适当的方式通知乙方；本合同相关产品调整后的销售价格自甲方发出通知之日起生效。

（四）乙方应严格遵循甲方制定的相关产品的销售价格策略，销售给终端用户的价格不得低于乙方规定的价格或者以低于甲方自身成本的价格进行销售，也不得高于乙方规定的建议

零售价格。如果违反上述规定，甲方有权随时终止本合同，并扣缴本合同规定的销售保证金作为赔偿。

四、权利与义务为履行本合同所确定之合作内容，甲乙双方约定各自的权利与义务如下：

（一）甲方权利和义务：

5、甲方提供的游戏内容，不得违反国家有关法令、法规的要求；

6、甲方应利用自身的宣传渠道和其它市场资源，积极宣传此合作项目。

（二）乙方权利和义务：

7、乙方应按照甲方的要求，配置必要的工作人员，并保证其履行相应的工作职责；

10、乙方承诺配合甲方的有关安排，积极推进和协助所在区域的有关服务机构的建设，具体细节双方将进一步协商。

五、合同有效期限本合同从双方正式签约之日起生效，合同有效期_____年，即_____年___月___日起至_____年___月___日止。如任何一方提出异议，应在合同期满日前至少_____天提出，并共同商讨相关细节。

六、保密条款

（一）乙方承诺保守涉及在线销售系统的商业秘密，包括但不限于：加入在线销售系统的经销商、直销商名单和联络方式、在线销售系统的内部功能和使用手册、在线销售系统的内部管理政策等，如有违反将承担相应的违约责任。

（二）甲乙双方应共同采取一切必要措施，对双方因通过本

次合作而从对方取得的商业秘密采取保密措施，以防止商业秘密被泄露、使用、被公开或落入未经授权人士手中。乙方不得将甲方提供的当地在线销售网络泄露给未经授权人士之手，一经发现，甲方有权立刻终止合同，并追究乙方相关经济、法律赔偿责任，包括但不限于扣缴本合同规定的销售保证金作为赔偿。

（三）获取商业秘密的一方（下称获取方）不得将从提供商业秘密的一方（提供方）处所获得的商业秘密在未获得提供方授权，或本合同许可的情况下，进行部分或全部复制或复印；在本合同终止后，将商业秘密悉数返还提供方，或在取得提供方书面同意的情况下，将商业秘密销毁。

（四）获取方应只在本合同规定范围内对商业秘密进行使用。

（五）双方同意对本次合作涉及的所有产品销量、产品结算价格、以及其它的敏感信息，应严格保守秘密，如因某一方的责任导致上述信息泄露，责任方应承担相应的赔偿责任。

（六）本条规定在本合同终止后_____年内仍然有效。

七、合同的终止

（一）除法律规定及本合同另有约定的终止情况外，若发生下列情况之一，本合同将立即终止。在依据本条发生的合同终止情况下，守约方可以要求违约方承担违约责任并赔偿损失，赔偿损失的范围应包括守约方因违约方违约所受到的全部经济损失：

- 1、甲方或乙方拥有的相关从业资格被政府行政部门取消或注销；
- 2、甲方或乙方违反其各自在本合同中所做的陈述与担保；

4、如一方无故拖延履行本合同，且在另一方以书面形式告知违约方拖延之事实____日后，违约方仍未采取措施，则另一方仍可终止合同，并且违约方需承担全部经济损失的赔偿责任。

（二）不可抗力是指不能预见、对其发生和后果不能避免且不能克服的事件。鉴于网络所具有之特殊性质，不可抗力包括但不限于下列任何影响网络正常经营之情形：

- 1、黑客攻击、计算机病毒侵入或发作；
- 3、电信部门技术调整导致之重大影响；
- 4、因政府管制而造成的暂时性关闭等；
- 5、其它非甲方及其运营商造成的原因等。

八、陈述与保证

（一）乙方的陈述与保证：

- 2、有从事合同中所规定之销售行为的资格；
- 3、乙方对于本合同的签署和履行均符合法律和其公司章程的规定；
- 4、本合同对乙方构成有效的、带有约束力的、可强制执行的法定义务；
- 5、乙方对于本合同的签署和履行无须由任何第三方批准或在任何第三方备案。

（二）甲方的陈述与保证：

- 2、甲方对于本合同的签署和履行均符合法律和其公司章程的

规定；

3、本合同对甲方构成有效的、带有约束力的、可强制执行的法定义务；

4、甲方对于本合同的签署和履行无须由任何第三方批准或在任何第三方备案。

九、违约金或者损失赔偿额的计算方法

（一）在项目进行过程中，如任何一方违反合同约定或无故解除合同均应承担违约责任。违约方除应赔偿守约方的直接经济损失外，守约方还可保留进一步追究的权利。

（二）除本合同其他条款另有约定的违约行为及违约责任外，其它违约行为的违约方在收到守约方要求纠正其违约行为的书面通知之日，应立即停止其违约行为，并在____日内赔偿守约方因此受到的所有损失（包括直接损失、间接损失以及因此赔偿所引发的一切合理费用的支出）。

（三）如违约方继续进行违约行为或不履行上述义务，守约方除就其所有相关损失而获得违约方赔偿外，亦有权在书面通知违约方后，提前终止本合同。

（四）乙方违约的情况下，甲方可以采取的方式包括但不限于：立即中止和解除合同关系、暂时停止对甲方供货、封闭已售出给乙方的产品、扣缴本合同规定的销售保证金作为赔偿、向乙方授权销售区域内的第三方经销商直接供货、取消对乙方的销售奖励等，乙方对此没有异议，甲方亦无需承担任何责任。

十、反不正当竞争行为的条款为防止可能出现的不正当竞争行为，双方约定以下条款：

（一）自本协议正式生效之日后开始商业化运作或收费的非甲方自主研发的竞争性网络游戏产品，如果乙方决定对其进行销售或其它代理销售行为，应在实际代理销售这一产品_____周之前以本合同约定的方式通知甲方，如果乙方已经实际操作其它网络游戏产品（不论是否签订合同）而没有向甲方通告，则视为乙方违约，甲方有权依据合同的规定加以处理。

（二）对于严重损害甲方利益的恶性竞争产品（恶性竞争产品指违反《反不正当竞争法》规定侵害甲方利益的单位经销商同类产品，或同甲方相关产品存在知识产权、商标权益等方面纠纷的相关产品），凡是参与销售、推广、宣传的单位，或以不同名义但同乙方或乙方主要负责人员有密切产权关系的单位进行销售、推广、宣传的经销商，甲方有权视为乙方违约，并依据合同的规定加以处理。

（三）本条所指的不正当竞争行为包括但不限于以下类型：

- 1、故意泄露双方约定的商业秘密；
- 2、利用合同提供的产品销售权利谋取单方面的不正当利益；
- 3、恶意违反甲方指定的销售政策、进行相关产品的倾销和恶意流货；
- 4、对用户和经销商进行恶意宣传；
- 5、甲方的工作人员或其它经销商进行任何类型的行贿、收买、威胁；
- 6、其它有悖于商业规范和国家法律法规的行为。

（四）如本合同执行期间，如乙方进行了合同定义的不正当竞争行为，则不论其是否造成甲方的实际损失，甲方有权视

为乙方违约，并依据合同的规定加以处理。

一、其它

（一）双方理解并且同意，合同双方均为独立签约人。

（二）双方同意，乙方为本合同在____区域的独家在线区域经销商，本协议含有唯一性与排他性规定，甲方不得在合同期内在乙方经营区域将此经营权授予第三方。

（三）未经合同双方书面确认，无论以任何方式或形式，各方均不得将本合同或其部分进行转让。

（四）通知：任何本合同要求或允许的通知应以书面形式并应通过邮寄或传真方式按合同载明的通讯地址寄达对方。通知自收到之日起生效。

（五）相关产品的送达方式：双方同意采用甲方提供的相关网络在线销售系统中的传达方式。

（六）对于任何涉及在线销售系统的有关数据资料，双方同意以甲方提供的相应服务器数据记录为准。

（七）本合同在履行过程中如有未尽事宜，或因业务发展需要对本合同现有内容进行补充、变更、修改时，由双方或任何一方提出补充、变更、修改的建议和方案，经双方协商并达成统一意见后，以书面形式表达并经双方同意并签字盖章后，成为本合同的补充文件，与本合同具有同等法律效力。

（八）本合同任何部分被视作无效或不可执行，将不会因此而影响本合同其它条款或部分的有效性与可执行性。

（九）本合同的订立、效力、解释、履行和争议的解决均适用中华人民共和国法律。因本合同所产生的以及因履行本合

同而产生的任何争议，双方均应本着友好协商的原则加以解决。协商解决未果，任何一方有权向_____人民法院提请审理。

游戏买卖合同篇四

随着法律知识的普及，合同的类型越来越多，签订合同也是最有效的法律依据之一。你知道合同的主要内容是什么吗？下面是小编帮大家整理的h5游戏开发合同，欢迎阅读，希望大家能够喜欢。

甲方：

法定代表人：

地址：

电话：

邮箱：

乙方：

法定代表人：

地址：

电话：

邮箱：

本合同由甲方和乙方根据《中华人民共和国合同法》及其它相关法律、法规订立。为保护双方的合法权益，双方同意，就_____h5游戏开发合同项下的服务内容、价款、交付方式、

争议的解决等事项，达成以下协议，共同遵守。

1、甲方委托乙方建设（以下简称本系统）：_____。

2、服务总额

本次合同服务费用总额（含税价）人民币_____元（大写人民币）。

3、付款方式

(2) 甲方付款至乙方以下指定账户：

银行账户名称：_____

开户银行：_____

银行账号：_____

(3) 乙方应保证上述银行帐号信息准确无误，如发生变更或者不可用等情形，应提前书面通知甲方，否则，因此造成的一切损失均由乙方自行承担。

4、运营维护

乙方自游戏项目上线起提供日常维护服务，确保活动正常进行期间h5活动功能正常使用。

1、交付使用期为：合同生效后_____个工作日内交付方式：根据测试后系统不出现崩坏正常使用，专题活动可正常打开、浏览，功能正常。

2、签收方式：甲方或甲方指定的人在测试框架系统功能无误后，应当立即对通知乙方，以示确认程序已完成。

3、系统运营维护：自活动项目上线起乙方提供日常维护服务。

1、甲方不得利用本软件传播发布、传送、传播、储存危害国家安全统一、破坏社会稳定、违反公序良俗、侮辱、诽谤、淫秽、暴力以及任何违反国家法律法规的内容。如因此引起纠纷，甲方需承担一切法律责任。

2、提供专人与乙方联络。

3、甲方必须保证本软件信息的合法性和真实性，如因此引起纠纷，乙方不承担任何法律责任。

4、按照协议的约定，及时支付费用。如因乙方过错未能如期完成协议约定内容，甲方有权要求终止，并要求乙方退还相应款项。

5、甲方拥有本软件的使用权、复制权、发行权、出租权，并有权授权给第三方进行使用。

1、提供专项项目经理与甲方联络。

2、按协议相关约定，为甲方提供本系统的制作与服务。

3、在合作期间，如未征得甲方同意，乙方不得擅自改变本软件信息以及发布一切未经甲方允许的内容。

4、在要求的期限内，完成协议规定项目，并通知甲方进行验收。

1、在本合同期限内，项目成果全为甲方所有，乙方均应对甲方相关设计成果及资料严格保密，不得对外透露任何相关信息。若乙方泄露相关商业资料或信息造成甲方的损失，所有损失均由乙方负责，甲方保留追究法律责任的权利。

2、在本协议期限内，双方必须妥善保管对方提供的项目相关

资料以及公司资料。

3、乙方为甲方设计及开发的本系统、设计稿等工作成果及相关信息资料的全部权利（包括但不限于知识产权、所有权）均归甲方所有。

4、甲、乙双方应对各自提供的文字、文件、资料、图片、视频、材料、肖像、音乐、人物姓名与物品名称等，保证其来源的合法性，不侵犯任何第三方的合法权利。否则由提供方对其侵权后果承担全部责任；乙方应保证其向甲方提供的设计作品和完稿成品为乙方独立创作的作品，不侵犯任何第三方的知识产权。

5、乙方在本协议有效期内不得许可其他任何第三方使用本协议涉及作品的数字化版权或将作品数字化版权转让给任何第三方，否则，甲方有权要求乙方承担违约责任并赔偿损失。

1、在使用本服务的过程中，可能会遇到网络信息或其他用户行为带来的风险，乙方不对任何信息的真实性、适用性、合法性承担责任，也不对因侵权行为给甲方造成的损害负责。这些风险包括但不限于：

（1）来自他人匿名或冒名的含有威胁、诽谤、令人反感或非法内容的信息；

（2）其他因网络信息或甲方行为引起的风险。

2、双方的任何一方由于不可抗力的原因不能履行合同时，应及时通知对方，并应在上述事件消除后____日内提供有关主管部门的证明。

1、乙方违约责任

（1）乙方逾期交货的，每日按逾期交货金额的____%向甲方

支付违约金，但乙方所支付的违约金不超过逾期交货金额的_____%。逾期超过_____日的，甲方有权解除合同。

(2) 若乙方交货程序并不符合合同规定的，若甲方同意接受，则双方可重新协商合同价款；如甲方不同意接受，乙方需重新制作，并负担因延期产生的`费用。

2、甲方违约责任

(1) 服务费应按合同要求付清。甲方未按约定的付款条件支付任何到期价款的，每逾期一天，应按逾期付款金额的_____%支付逾期付款违约金，但所支付的违约金不得超过逾期支付的款项金额的_____%。上述违约金和逾期付款金额在乙方催款后由甲方一并支付。

(2) 任何一方不能完全履行合同，经守约方书面催告后合理时间内仍不能继续履行合同的，守约方有权书面通知违约方后单方面书面终止本合同，违约方造成守约方经济损失的，应承担相应的赔偿责任。

本条款和条件适用中华人民共和国法律并据其予以解释。与本条款和条件有关的争议应尽可能由双方友好协商解决。协商未能解决的，则任何一方均可将争议提交甲方所在地_____人民法院，通过诉讼方式解决。

1、本合同自签订之日起有效。本合同生效后，甲乙双方均不得随意变更或解除合同。如一方需要变更合同，双方需另行签订补充合同确认变更事项，补充合同在加盖双方公章或合同章后生效。如若双方未就变更事项签订补充合同的，提出变更方仍应依本合同约定继续履行，否则视为违约。

2、特别约定：本合同构成双方之间就本合同项下之合作所达成的全部合同，并替代双方以前或执行本相关合同过程中所做的相关口头交流、声明或合同。本合同任何一方均可提出

对本合同内容的补充和修订，但是任何补充和修订仅能以合同各方盖章的书面文件形式进行，该类文件是本合同的有效组成部分。

3、本合同一式贰份，双方各执一份。

甲方（盖章）：

法定代表人（签字）：

签约日期：_____年_____月_____日

乙方（盖章）：

法定代表人（签字）：

签约日期：_____年_____月_____日

游戏买卖合同篇五

甲方：

地址：

电话：

传真：

乙方：

地址：

电话：

传真：

鉴于甲方系以运营销售国内外电脑游戏、相关软件及产品为主的企业，并自主开发并维护了专用于各类充值卡的在线销售系统；乙方为网络游戏卡销售企业，并愿意同甲方合作，在双方指定的地区开展相关产品之充值卡的在线销售服务；甲乙双方根据各自专长特长，愿意共同合作，乙方同意使用甲方的相关在线销售系统，在双方商定的区域内开展的在线销售。有鉴于此，为共同拓展网络游戏市场，为广大用户提供更多相关服务，充分发挥甲乙双方各自的优势。经友好协商，并依据中华人民共和国有关法律法规的要求，就甲方在双方商定的区域内开展在线销售的相关事宜达成一致，并签订合同如下：

一、名词和定义

（一）本合同中所提及的有关在线销售的概念为：以充值卡（以下简称游戏卡）的形式，通过甲方在本协议生效时已开发并明示的在线销售系统，收取最终用户网络游戏信息内容服务使用费。凡利用其他销售渠道，包括但不限于线下销售实物充值卡（以下简称实物卡），利用银行卡在线购买，以及利用有关专业运营企业如中国电信、中国移动、中国联通、中国网通等自有销售渠道进行销售的行为不包括本合同所规定的在线销售范围之内。

（二）甲方产品指：由甲方自主研发的_____网络版充值卡产品。

（三）在线销售系统指：由甲方开发、明示的并拥有自主知识产权的，专用于在线方式销售各类充值卡的，基于internet网络的在线销售系统，包括相关的网页、程序和技术支持服务。

二、合作项目和内容

(一) 合作内容：_____。

(二) 条所规定的销售方式的区域经销商。甲方不得将该指定区域的在线销售权授予或者转让第三方，区域内的经销商发展权交由乙方负责。乙方承诺不向已获授权之外的地区进行销售，一旦乙方违反，将依照甲乙双方的约定进行处理；同时甲方有权随时终止本合同，并扣缴本合同规定的销售保证金作为赔偿。

(三) 销售方式：乙方可以采用的销售方式是上述之方式的在线销售，不可以涉及非网络方式的销售以及任何涉及具体物流的网上销售方式；乙方获得授权，可使用甲方提供之在线销售系统。但乙方如果利用上述方式之外的其它方式（包括但不限于利用甲方在线销售系统之外的销售渠道进行销售的行为进行销售），甲方有权随时终止本合同，并扣缴本合同规定的销售保证金作为赔偿。同时乙方应保证其下属经销商按照本合同约定的销售方式经销甲方产品，否则乙方对下属经销商违反本合同的行为承担连带担保责任。

(四) 销售区域：双方同意乙方可使用相关在线销售系统，对甲方产品进行在线销售的总经营范围为甲乙双方约定的地理区域，同时乙方应保证其下属经销商资料的真实性，并同时担保其下属经销商的销售区域不得超过上述区域，否则乙方对下属经销商违反本合同的行为承担连带担保责任。

(五) 双方承诺在此合作过程中，充分利用各自的优势（包括产品资源、服务能力、技术能力、市场资源等），共同推广在线娱乐事业的发展，以达到双赢的目的。

三、时间安排和付款方式

(一) 乙方作为指定区域的在线区域经销商，同意使用相关在线销售系统。乙方承诺_____网络版游戏卡在线销售游戏产品合同期内总承销金额不少于本合同约定的总承销金额。

乙方库存量不得低于总承销量的_____%，否则视为库存不足。乙方在库存数量不足的情况下_____个工作日内必须补足库存数量，否则甲方有权随时终止本合同，并扣缴本合同规定的销售保证金作为赔偿。

（二）除合同规定的其它情况或双方另有书面约定外，双方同意的付款方式为款到付货，即：在合同期间内乙方每一次向甲方购买产品时，乙方应通过书面方式通知甲方购买相关产品的类型和数量，并依据双方约定的产品结算价格一次性结清全部货款。甲方将在确认乙方相关款项到账的_____个工作日内，通过双方事先约定的方式，将相应数量的相关产品提供给甲方进行销售。同时给乙方出具相应的增值税发票。

（三）如果甲方要对本合同相关产品的销售价格进行调整，应至少提前_____周以适当的方式通知乙方；本合同相关产品调整后的销售价格自甲方发出通知之日起生效。

（四）乙方应严格遵循甲方制定的相关产品的销售价格策略，销售给终端用户的价格不得低于乙方规定的价格或者以低于甲方自身成本的价格进行销售，也不得高于乙方规定的建议零售价格。如果违反上述规定，甲方有权随时终止本合同，并扣缴本合同规定的销售保证金作为赔偿。

四、权利与义务

为履行本合同所确定之合作内容，甲乙双方约定各自的权利与义务如下：

（一）甲方权利和义务：

5、甲方提供的游戏内容，不得违反国家有关法令、法规的要求；

6、甲方应利用自身的宣传渠道和其它市场资源，积极宣传此合作项目。

（二）乙方权利和义务：

7、乙方应按照甲方的要求，配置必要的工作人员，并保证其履行相应的工作职责；

10、乙方承诺配合甲方的有关安排，积极推进和协助所在区域的有关服务机构的建设，具体细节双方将进一步协商。

五、合同有效期限

本合同从双方正式签约之日起生效，合同有效期_____年，即_____年____月____日起至_____年____月____日止。如任何一方提出异议，应在合同期满日前至少_____天提出，并共同商讨相关细节。

六、保密条款

（一）乙方承诺保守涉及在线销售系统的商业秘密，包括但不限于：加入在线销售系统的经销商、直销商名单和联络方式、在线销售系统的内部功能和使用手册、在线销售系统的内部管理政策等，如有违反将承担相应的违约责任。

（二）甲乙双方应共同采取一切必要措施，对双方因通过本次合作而从对方取得的商业秘密采取保密措施，以防止商业秘密被泄露、使用、被公开或落入未经授权人士手中。乙方不得将甲方提供的当地在线销售网络泄露给未经授权人士之手，一经发现，甲方有权立刻终止合同，并追究乙方相关经济、法律赔偿责任，包括但不限于扣缴本合同规定的销售保证金作为赔偿。

（三）获取商业秘密的一方（下称获取方）不得将从提供商

业秘密的一方（提供方）处所获得的商业秘密在未获得提供方授权，或本合同许可的情况下，进行部分或全部复制或复印；在本合同终止后，将商业秘密悉数返还提供方，或在取得提供方书面同意的情况下，将商业秘密销毁。

（四）获取方应只在本合同规定范围内对商业秘密进行使用。

（五）双方同意对本次合作涉及的所有产品销量、产品结算价格、以及其它的敏感信息，应严格保守秘密，如因某一方的责任导致上述信息泄露，责任方应承担相应的赔偿责任。

（六）本条规定在本合同终止后_____年内仍然有效。

七、合同的终止

（一）除法律规定及本合同另有约定的终止情况外，若发生下列情况之一，本合同将立即终止。在依据本条发生的合同终止情况下，守约方可以要求违约方承担违约责任并赔偿损失，赔偿损失的范围应包括守约方因违约方违约所受到的全部经济损失：

1、甲方或乙方拥有的相关从业资格被政府行政部门取消或注销；

2、甲方或乙方违反其各自在本合同中所做的陈述与担保；

4、如一方无故拖延履行本合同，且在另一方以书面形式告知违约方拖延之事实___日后，违约方仍未采取措施，则另一方仍可终止合同，并且违约方需承担全部经济损失的赔偿责任。

（二）不可抗力是指不能预见、对其发生和后果不能避免且不能克服的事件。鉴于网络所具有之特殊性质，不可抗力包括但不限于下列任何影响网络正常经营之情形：

- 1、黑客攻击、计算机病毒侵入或发作；
- 3、电信部门技术调整导致之重大影响；
- 4、因政府管制而造成的暂时性关闭等；
- 5、其它非甲方及其运营商造成的原因等。

八、陈述与保证

（一）乙方的陈述与保证：

- 2、有从事合同中所规定之销售行为的资格；
- 3、乙方对于本合同的签署和履行均符合法律和其公司章程的规定；
- 4、本合同对乙方构成有效的、带有约束力的、可强制执行的法定义务；
- 5、乙方对于本合同的签署和履行无须由任何第三方批准或在任何第三方备案。

（二）甲方的陈述与保证：

- 2、甲方对于本合同的签署和履行均符合法律和其公司章程的规定；
- 3、本合同对甲方构成有效的、带有约束力的、可强制执行的法定义务；
- 4、甲方对于本合同的签署和履行无须由任何第三方批准或在任何第三方备案。

九、违约金或者损失赔偿额的计算方法

（一）在项目进行过程中，如任何一方违反合同约定或无故解除合同均应承担违约责任。违约方除应赔偿守约方的直接经济损失外，守约方还可保留进一步追究的权利。

（二）除本合同其他条款另有约定的违约行为及违约责任外，其它违约行为的违约方在收到守约方要求纠正其违约行为的书面通知之日，应立即停止其违约行为，并在____日内赔偿守约方因此受到的所有损失（包括直接损失、间接损失以及因此赔偿所引发的一切合理费用的支出）。

（三）如违约方继续进行违约行为或不履行上述义务，守约方除就其所有相关损失而获得违约方赔偿外，亦有权在书面通知违约方后，提前终止本合同。

（四）乙方违约的情况下，甲方可以采取的方式包括但不限于：立即中止和解除合同关系、暂时停止对甲方供货、封闭已售出给乙方的产品、扣缴本合同规定的销售保证金作为赔偿、向乙方授权销售区域内的第三方经销商直接供货、取消对乙方的销售奖励等，乙方对此没有异议，甲方亦无需承担任何责任。

十、反不正当竞争行为的条款

为防止可能出现的不正当竞争行为，双方约定以下条款：

（一）自本协议正式生效之日后开始商业化运作或收费的非甲方自主研发的竞争性网络游戏产品，如果乙方决定对其进行销售或其它代理销售行为，应在实际代理销售这一产品_____周之前以本合同约定的方式通知甲方，如果乙方已经实际操作其它网络游戏产品（不论是否签订合同）而没有向甲方通告，则视为乙方违约，甲方有权依据合同的规定加以处理。

（二）对于严重损害甲方利益的恶性竞争产品（恶性竞争产

品指违反《反不正当竞争法》规定侵害甲方利益的单位经销商同类产品，或同甲方相关产品存在知识产权、商标权益等方面纠纷的相关产品），凡是参与销售、推广、宣传的单位，或以不同名义但同乙方或乙方主要负责人员有密切产权关系的单位进行销售、推广、宣传的经销商，甲方有权视为乙方违约，并依据合同的规定加以处理。

（三）本条所指的不正当竞争行为包括但不限于以下类型：

- 1、故意泄露双方约定的商业秘密；
- 2、利用合同提供的产品销售权利谋取单方面的不正当利益；
- 3、恶意违反甲方指定的销售政策、进行相关产品的倾销和恶意流货；
- 4、对用户和经销商进行恶意宣传；
- 5、甲方的工作人员或其它经销商进行任何类型的行贿、收买、威胁；
- 6、其它有悖于商业规范和国家法律法规的行为。

（四）如本合同执行期间，如乙方进行了合同定义的不正当竞争行为，则不论其是否造成甲方的实际损失，甲方有权视为乙方违约，并依据合同的规定加以处理。

（五）如本合同执行期间，乙方未执行合同的规定，未及时以正确的方式通知甲方或未及时购买齐包销数量，则甲方可以确认乙方相应销售行为后，有权视为乙方违约，并依据合同的规定加以处理。

十一、其它

（一）双方理解并且同意，合同双方均为独立签约人。

（二）双方同意，乙方为本合同在合作区域的独家在线区域经销商，本协议含有唯一性与排他性规定，甲方不得在合同期内在乙方经营区域将此经营权授予第三方。

（三）未经合同双方书面确认，无论以任何方式或形式，各方均不得将本合同或其部分进行转让。

（四）通知：任何本合同要求或允许的通知应以书面形式并应通过邮寄或传真方式按合同载明的通讯地址寄达对方。通知自收到之日起生效。

（五）相关产品的送达方式：双方同意采用甲方提供的相关网络在线销售系统中的传达方式。

（六）对于任何涉及在线销售系统的有关数据资料，双方同意以甲方提供的相应服务器数据记录为准。

（七）本合同在履行过程中如有未尽事宜，或因业务发展需要对本合同现有内容进行补充、变更、修改时，由双方或任何一方提出补充、变更、修改的建议和方案，经双方协商并达成统一意见后，以书面形式表达并经双方同意并签字盖章后，成为本合同的补充文件，与本合同具有同等法律效力。

（八）本合同任何部分被视作无效或不可执行，将不会因此而影响本合同其它条款或部分的有效性与可执行性。

（九）本合同的订立、效力、解释、履行和争议的解决均适用中华人民共和国法律。因本合同所产生的以及因履行本合同而产生的任何争议，双方均应本着友好协商的原则加以解决。协商解决未果，任何一方有权向_____人民法院提请审理。

（十）本合同以中文做成，一式_____份，甲方和乙方各执_____份，每份具有同等法律效力。

甲方（盖章）：

法定代表人（签字）：

联系地址：

邮政编码：

签署时间：_____年____月____日

乙方（签字）：

法定代表人（签字）：

联系地址：

邮政编码：

签署时间：_____年____月____日

游戏买卖合同篇六

合同的签订是保障合同双方利益的法律保障，所以合同的起拟有很多注意事项，下面是小编为大家精心整理的游戏合作合同范本供大家参考，希望大家喜欢。

代表人： 职务：

联系地址：

联系电话□ qq邮箱：

乙方：【个人或者合伙□http://

代表人： 职务：

联系地址：

联系电话□ qq邮箱：

甲.乙双方本着平等、自愿，互惠互利、优势互补的合作原则，为保证两方权益，经友好协商签订本协议，共同遵守内容如下：

一、项目说明

1. 项目名称：_____电玩动漫游乐场的合作经营项目(以下简称“游乐场项目”)。

2. 合作期限：甲.乙双方同意并确定本合同的固定合作期为贰年，从2011年

__月__日 起 至____ 年__月__日止。

3. 合作地址：_____

(附件：合作场地租赁合同)

二、合作方式：

1、甲方负责于合同期限内提供动漫游戏机娱乐设备(以下简称“动漫设备”)。

2、营业收入分配、按甲方占30%、乙方占70%比例进行。

三、乙方的权利和义务

- 1、乙方负责提供符合条件的经营场所、并保证地方关系必须到位。
- 2、乙方必须提供甲方派驻人员之食宿, 保证派驻人身安全. 如有产生任何意外状况, 乙方须承担一切费用及相应的责任。
- 3、乙方需提供经营场地使用或是租赁合同、游乐场的负责人身份证的复印件各一份。
- 4、承担甲方动漫设备的运输费、搬运费(即合同有效期内, 设备运抵经营场所的运输费用, 货到即付)。
- 5、乙方向甲方支付动漫设备合作金人民币____元整, 于签订本合同后一个工作日内支付 50%(即人民币____元整); 乙方动漫设备生产完成测试且甲方派员验收后立即支付 50%(即人民币____元整)方可安排出货。

甲方的交货责任为货物交付乙方交运的物流公司为止。

- 6、乙方负责甲方所有投入经营使用的动漫设备的清洁和保管责任, 自运至场地开始如有人为损坏、遗失、被政府部门罚没、被债权人查封等情况, 由乙方负责按附件清单原价赔偿给甲方。
- 7、因乙方的原因导致停业的(如: 官方和地方关系不到位, 不和甲方分帐等), 甲方的损失按停业前3个月的日平均收入计算每日的损失, 并由乙方负责赔偿, 停业期间的共同费用由乙方全部承担。
- 8、乙方保证游乐场项目中提供的场地、设施等只用于本项目, 未经乙方同意不得再用于其他用途(例如: 不得利用同一场所或设备与其他方合作、不得放置其他公司机器设备)。

若经乙方同意放置其它公司机台, 其机台营收30%归甲方所有。

四、甲方的权利义务

- 1、甲方负责于合同期间内对游乐场项目投入动漫设备或调换相应的游乐设备。
- 2、甲方负责游乐场项目内动漫设备的安装、调试、保养、维修等服务，保证设备出现故障在15个工作日内完成一切修复工作。
- 3、乙方支付全额保证金后10个工作日内，甲方提供第一次的动漫设备(品种、数量，以双方代表签名确认的《合作设备清单》为准)。
- 4、甲方保证每月收取30%营业收入后，其中5%分期返还乙方之合作金.合作金之返还累计至合作金总额70%为止.合作金总额30%甲方保留做为乙方的履约保证金。
- 5、甲方承担合同期满后，动漫设备返程的运输费、搬运费。
- 6、游乐场项目中的动漫设备所有权归甲方所有，乙方不得以出售、抵押、质押、变卖、出借等任何方式进行处分。

五、游乐场项目的管理

- 1、游乐场项目由甲.乙方共同管理，甲方派驻以技术人员协助乙方工作。

甲方派驻人员工资由甲方负责、食宿费用由乙方负责。

- 2、游乐场内动漫设备的经营品种由双方股东共同协商确认，在实际运营中，甲方有权根据市场需要提出经营品种及机型做出更换、增加、撤离的要求，但需经双方确认后执行。

一旦确定更新设备，应在确定之日起十五个工作日内到达经营场地。

3、甲方负责机台钥匙和进出币的管理，乙方负责前台营收资金的管理。

双方有权相互监督、共同经营和管理，并提出合理化建议。

4、游乐场所有游戏娱乐设备必须于每天营业时间结束后开箱查账，统计每日营业收入额，由甲方代表、乙方代表两方同时确认，签字一式贰联，各持一联凭证。

5、每日营业收入现金按比例分账、共同费用按比例分摊，当日结清。

六、合同变更、终止和解除

1、本合同未尽事宜或执行过程中需要变更，经双方协定后可另行签订补充协议，与本合同具有同等效力。

2、本合同期满前1个月，由甲乙双方商议是否继续合作，如确定继续合作，双方必须重新签订合同。

3、因甲方公关不到位原因导致一个月内不能正常经营或累计停业达到三个月，甲方可单方解除合同。

甲方有权收回和撤离全部投入的游戏娱乐设备和内部技术人员。

撤回设备10个工作日内向乙方无息退还保证金。

乙方向甲方支付设备折旧费30%，可在保证金中扣除。

4、出现下列情况甲方有权单方解除合同：

(1)连续3个月或1年内累计 个月每月营业达不到元的;http://

(2)乙方逾期分配收入超过七天。

七、违约责任：

1、在甲乙双方没有达成共识，且没有正式书面文件确认协议变更的

情况下，任何一方违反协议内的条款或擅自变更其中内容，均属违约行为。

2、乙方逾期分配收入的，按每日万分之五的标准支付逾期付款的利息，逾期超过15天的，甲方有权单方解除合同并要求乙方支付动漫设备总价值30%的违约金及赔偿甲方因此造成的损失。

3、如乙方违约，甲方有权将投入经营的游戏娱乐设备和内部技术人员全部撤离。

4、出现本合同约定终止、解除条件，乙方不得阻碍甲方将动漫设备搬离，否则视为乙方违约，甲方有权要求乙方支付动漫设备总价值30%的违约金及按每日 元支付动漫设备的占用使用费及赔偿乙方因此造成的损失。

八、其他：

1、本合同一式二份，甲、乙方各持一份，均具有同等法律效力。

2、合同履行过程中出现争议的，共同协商解决，协商不成的任何一方可向广州仲裁委员会提出仲裁。

甲方(签章)：鸿影动漫科技有限公司 乙方(签章)：

代表人： 代表人：

连络人： 连络人：

证件号码： 证件号码：

身份证复印件： 身份证复印件：

日期： 年 月 日

游戏厅场地合作合同

甲方： 九龙动漫科技有限公司

甲方： 职务：

联系地址：

联系电话： 亲属联系电话：

乙方：代表人： 职务：

联系地址：

联系电话： 亲属联系电话□http://

丙方：

代表人： 职务：

联系地址：

联系电话： 亲属联系电话： （亲属联系电话必内附姓名）

甲.乙丙三方本着平等、自愿，互惠互利、优势互补的'合作原则，为保证三方权益，经友好协商签订本协议，共同遵守内容如下：

一、项目说明

1. 项目名称：_____电玩动漫游乐场的合作经营项目(以下简称“游乐场项目”)。

2. 合作期限：甲.乙丙三方同意并确定本合同的固定合作期为一年，从2012年

__月__日起 至____年__月__日止。

3. 合作地址：_____

(附件：合作场地租赁凭证)

二、合作方式：

1、 甲方丙负责于合同期限内提供动漫游戏机娱乐设备核心技术(以下简称“动漫设备”)。

2、 营业收入分配、按甲方占20%、乙方丙方各占40%干股40%比例进行。

三、乙方的权利和义务

1、 乙方丙方负责提供符合条件的经营场所、并保证地方关系必须到位。

2、 乙方丙方必须提供甲方派驻人员之食宿，保证派驻人身安全.如有产生任何意外状况，乙方须承担一切费用及相应的责任。

3、 乙方丙方需提供经营场地使用或是租赁合同、游乐场的负责人身份证的复印件各一份。

4、 乙方丙方负责甲方所有投入经营使用的动漫设备的清洁和保管责任，自运至场地开始如有人为损坏、遗失、被政府部门罚没、被债权人查封等情况，由乙方丙方负责追回。

5、因乙方的、丙方原因导致停业的(如：官方和地方关系不到位,不和甲方分帐等),甲方的损失按停业前3个月的日平均收入计算每日的损失,并由乙方负甲方责赔偿,停业期间的共同费用由乙方甲方全部承担。

6、乙方丙方保证游乐场项目中提供的场地、设施等只用于本项目,未经甲方同意不得再用于其他用途(例如:不得利用同一场所或设备与其他方合作、合作期间不得放置其他公司机器设备)。

若经甲方同意放置其它公司机台,其机台营收30%归甲方所有。

四、甲方的权利义务

1、甲方负责游乐场项目内动漫设备的安装、调试、保养、维修等服务,保证设备出现故障在5个工作日内完成一切修复工作。

2、游乐场项目中的乙方不得以出售、抵押、质押、变卖、出借等任何方式进行处分。

五、游乐场项目的管理

1、游乐场内动漫设备的经营品种由三方股东共同协商确认,在实际运营中,甲方有权根据市场需要提出经营品种及机型做出更换、增加、撤离的要求,但需经双方确认后执行。

一旦确定更新设备,应在确定之日起十五个工作日内到达经营场地。

4、游乐场内所有游戏娱乐设备必须于每10天营业时间结束后查账,统计一周期营业收入额,由甲方代表、乙方丙方代表三方同时确认,签字一式贰联,各持一联凭证。

5、每10日营业收入现金按比例分账、共同费用按比例分摊，每周期结清。

六、合同变更、终止和解除

1、本合同未尽事宜或执行过程中需要变更，经三方协定后可另行签订补充协议，与本合同具有同等效力。

2、本合同期满前1个月，由甲乙双方丙方商议是否继续合作，如确定继续合作，三方必须重新签订合同。

3、因乙方丙方公关不到位原因导致一个月内不能正常经营或累计停业达到三个月，甲方可单方解除合同。

4、出现下列情况甲方有权单方解除合同：

(1)连续3个月或1年内累计 个月每月营业达不到元的；

七、违约责任：

1、在甲乙丙三方没有达成共识，且没有正式书面文件确认协议变更的情况下，任何一方违反协议内的条款或擅自变更其中内容，均属违约行为。

八、其他：

1、本合同一式三份，甲、乙、丙方各持一份，均具有同等法律效力。

2、合同履行过程中出现争议的，共同协商解决

甲方：九龙动漫科技有限公司 乙方：

代表人： 代表人：

连络人： 连络人：

证件号码： 证件号码：

身份证复印件： 身份证复印件：