

2023年奔跑吧包贝尔是第几期 北京宝贝活动方案(实用5篇)

范文为教学中作为模范的文章，也常常用来指写作的模板。常常用于文秘写作的参考，也可以作为演讲材料编写前的参考。大家想知道怎么样才能写一篇比较优质的范文吗？这里我整理了一些优秀的范文，希望对大家有所帮助，下面我们就来了解一下吧。

奔跑吧包贝尔是第几期篇一

一、背景分析

牛奶，是最古老的天然饮料之一。乳汁是哺乳动物出生后赖以生存发育的唯一食物，它含有适合其幼子发育所必须的全部营养素。牛奶中含有的磷，对促进幼儿大脑发育有着重要的作用。牛奶中含有维生素b2有助于视力的提高。牛奶中含有钙，可增强骨骼牙齿强度，促进青少年智力发展。

为此，宝贝计划为各位宝宝和家长朋友们推出一项新的活动——宝贝计划之走近动物世界。

二、目的意义

在这个冬天，带你的宝贝走近动物世界，参观一下神秘的奶牛工场吧！生活在钢筋水泥城市里的孩子们一定对牛奶的产地——奶牛工场充满了神秘的疑问，这一次，我们将带领大家走近这里，亲眼看看真正的奶牛，了解一下奶牛的生活、食性，并且了解牛奶的生产过程。

三、活动设置

1、活动主题

2、活动地点

沙河xxxxxxx奶牛工场

3、活动时间

待定

4、参与人员

所有宝贝计划的孩子和家长们。

5、活动流程

a.通过报纸宣传，让孩子和家长们了解牛奶以及生产牛奶的一个简单过程，征集想去参观牛奶工场的小朋友报名。

b.活动当天，每位小朋友携带一名家长到xxx地集合，领取参观标志贴，等待大巴车集体出发。

c.路上安排工作人员给大家讲解注意事项，以及相关知识。可以邀请小朋友表演小节目。

d.达到奶牛工场，在门口集体合影，接着由专业人士带领参观，并进行讲解

e.安排自由活动时间。

f.整点集合，集体回到集合地点，活动结束。

6、注意事项：

a.每个小朋友允许携带一名家长。

b.每位参与的小朋友将获得由中冀阳光鲜奶吧连锁管理公司提供的鲜奶一袋或代金券一张（待定）。

奔跑吧包贝尔是第几期篇二

“少年自有少年狂，笑昆仑，渺吕梁，磨剑数年，今将试锋芒！”期待已久的八年级20×200米混和接力赛终于在今天举行了！我作为今天的运动，心中是多么紧张，想必大家肯定都知道吧！我用手轻轻抚摸我的胸膛，只感觉心脏发出的跳动声dd砰！砰！每一声铿锵有力，每一声无不表达出我那颗紧张而又跃跃欲试的心情啊！

砰！这一声打破了许久的宁静，此时此刻每一个人都在紧张，紧张自班名次在何处，紧张自班运动员是否能反超对手，紧张自己跑时该如何跑……他们每个人都也在思考为班级的荣誉与胜利而思考，这不仅是一次普通的接力跑，也是一场体现各班凝聚力的接力跑，我们不求第一，只求问心无愧自己是否尽自己最大努力。

在赛场上运动员像脱缰的野马似的在赛道上疾驰奔跑！每一次的反超，每一次的落后都勾人心弦，让人心中不禁跌宕起伏。在我的耳边也时不时听到那惊天动地，气壮山河的加油声，呐喊声！每位运动员都用尽全力使尽浑身解数在不停的奔跑，他们都在流汗，都在拼搏，都在挑战自我，挑战极限。

接力赛在举行，很快接力棒就到了我的手上，我也使尽全力，似出膛的子弹般一样射出去了。后面的对手是穷追不舍，正是由于他的追击，我更加努力，我的心提到了嗓子眼里了，不由得加快了速度。风在耳边做响，我的心跳再加速，速度在加速，身体更在加速，思维却停顿在了这一刻，在耳边只听到了那惊天动地，气壮山河的加油声！我心中一个激灵，猛地一下拼了命的加速冲刺将这接力棒交给我的. 队友。

我的接力赛已经结束了，但我人生中的接力赛还在继续。从我的读书生涯开始，就注定我的一生是不一帆风顺的。从幼儿园到小学再到中学我一直在跑，不同的只是同一个人在跑，我每分每秒都不能松懈，向前看，往前冲，跑向前方，胜利

就在不远处。我相信胜利在不远处，我相信前方一定是光明的，我为胜利而努力！

奔跑吧包贝尔是第几期篇三

平时在教室里，要运用道具和想象来进行汽车的游戏，如今，宝宝们可以看到真正的汽车，通过专业老师的指导和讲解，来帮助宝宝们更好的认识汽车。

现在的汽车市场已逐渐步入汽车后时代，客户的满意度对汽车经销商而言越来越重要，所以我们组织这次活动在于提高客户满意度，扩大经销商在客户心中的影响力，提高老客户的转介绍率，提高经销商销量。

二、活动地点□4s店

三、参与人数：30个家庭（两个大人一个宝宝）宝宝年龄在3到5岁

四、活动环节：

2. 降落伞上唱欢迎歌曲，模拟开车并了解红绿灯知识10:10-10:20

8.4s店工作人员以及金宝贝的会员家庭合影留念11:50活动结束

五、活动目的：

在汽车4s店举办活动带给孩子们的不仅仅是欢乐和喜悦，是要让孩子们更多的去认识汽车、了解汽车，借此也能培养孩子们正确的道路交通观念。希望通过这种寓教于乐的方式，孩子们能获益匪浅，在帮助小朋友学习交通安全知识培养绿色出行意识的同时，更能呼吁成年人和整个社会共同关注交

通安全，同时为了孩子和大家创造一个健康和谐的道路交通环境。

在跟客户群体沟通过程中可以促进客户与公司的关系，增加客户的忠诚度，可以让客户感觉到公司的用心，融入到贵公司的文化氛围中去，建立公司在客户心中积极温馨、关爱无时不在的口碑，以客户口碑作为一个很好的广告效应。

由4s店一名工作人员讲解关于汽车方面的知识（亲和力较强的）

提供废旧轮胎3-5个

提供现场音响可放音乐

提供适合老师带宝宝游戏的空地

提供一张桌子用来签到

可制作一个背景喷绘用来宣传并用于活动第3项

是否有沃尔沃的小牌子可以让宝宝认知汽车品牌和形状提供客户家长停车位20个以上

奔跑吧包贝尔是第几期篇四

活动主题：狂欢halloween（哈罗喂）

活动时间：**年10月31号

活动地点：幼儿园

参加人员：幼儿及老师

设计意图：

每年的10月31日是西方的万圣节，万圣节流传到今天成了国外孩子们和年轻人最喜欢的一个狂欢化妆舞会，它已经完全没有了宗教迷信色彩。为了让我们的孩子感受这一独特的节日气氛，我们设计了本次活动，除了和孩子一起讨论有争议的“鬼”这个话题，让孩子正视它，培养孩子的胆量和分辨能力外，还结合园所的英语特色，设计了丰富多彩的游戏环节。希望给孩子们和家长们带来一次充满神秘感的亲子活动体验。

活动目标：

- 一、通过此活动让幼儿感受万圣节的快乐气氛，体验异国的风俗节日。
- 二、通过游戏，锻炼孩子的胆量和辨别能力。
- 三、让孩子在游戏中快乐的学习英语、讲英语。

活动准备：

糖果、相关道具若干、万圣节主题音乐。

活动过程：

一、神秘登场

活动开始，幼儿穿戴上各自准备的相关道具：例如面具、披风、巫婆帽等，在班级展示各自的威风并相互问候“happyhalloween”

二、观看万圣节光盘，了解其他国家小朋友如何度过万圣节。

三、游戏

1、双人顶气球接力：

2、抓小鬼

由师扮演大王，播放音乐一起狂欢，在音乐暂停时，小鬼定住，晃动者被大王抓走。

四、户外活动

进行节日大联欢，播放万圣节音乐，各班一起拉圈、跳舞。到各班去讨糖果老师事先关门关灯，和本班级小朋友藏起来，老师手拿糖果，等其它班级的幼儿装扮成小鬼的样子来讨糖，但讨糖果时小朋友要说上一句“trickortreat[]不给就捣蛋），老师才能把糖送给小朋友。

奔跑吧包贝尔是第几期篇五

这是一种冥冥之中的.缘分，把来自五湖四海的我们汇集到院青协，来组建我们这个大家庭。为了增进我们大家的友谊，让大家更好的了解彼此，特别举行这次晚会。希望这次晚会能给大家带来欢乐，定会在我们的大学生活中留下永久且美好的回忆，那么就让我们等待这次期盼已久的晚会吧！

希望这次晚会能给大家一个另类交流的.舞台，让大家在快乐的环境中相互了解。让友谊与社团的团结，为大学活动生活创造一种活泼的氛围。

11.11油条晚会

xx城市职业学院应天校区青年志愿者协会

20xx年11月11日晚6点

xx城市职业学院青年志愿者协会全体成员

教学楼806

1. 心心相印（背夹球）

(1)、项目类型：双人协作型、室内游戏

(2)、场地要求：教室两条过道

(3)、需要道具：气球

(4)、比赛人数：12人，自由组合，每组两人

(5)、奖品：2面镜子

(6)、详细游戏方法及竞赛规则：每组2人，背夹一圆球，步调一致从前方向教室后方走，背靠背把球压破，迅速跑回起点，夹起第二个气球，直至压破六个气球跑回起点即完成。向后走时，双手不能碰到球，否则一次罚2秒；球掉后从起点重新开始游戏。最先完成者胜出。按时间记名次，按名次计分。

a.比赛过程中如有球落地情况出现需返回起点重新开始。

b.途中不得以手、臂碰球，如有违反均视为犯规。每碰球一次记犯规一次，每犯规一次比赛成绩加2秒。

c.比赛中应绝对服从裁判，以裁判员的判罚为最终判决。

2. 报纸游戏

(1)、项目类型：团队协作竞技型

(2)、道具要求：报纸

(3)、场地要求：讲台前方

(4)、比赛人数：4人一组，设4组

(5)、奖品：4面镜子

(6)、游戏玩法：先摆出气势，要求喊出口号，然后4人一组按组站在报纸上，所有人的脚必须踩在报纸上，不能沾地，坚持五秒即可，脚踩到外面者输，每局成功后，将报纸折半，以抱法站定最小的报纸的组得胜。

3. 击鼓传花

(1)、道具要求：鼓或音乐、花

(2)、参加人员：集体

(3)、奖品：6个香皂

(4)、游戏规则：全体就坐，当击鼓者开始击鼓时，花就开始传，当鼓停时，花到谁手，谁就是“幸运者”，就要表演节目。表演后，可以获得礼品一份，然后花就从这个“幸运者”开始传，节目依此进行，绕场一圈即结束。

4. 寻宝大行动

(1)、道具要求：“宝物”（一般为字条）

(2)、参加人员：集体

(3)、奖品：10个口罩

(4)、游戏规则：先准备好“宝物”（即字条上可以写“表演节目、获得奖品等），然后把宝物分布在各个隐蔽的地方，接着，各寻宝者开始找寻“宝物”，找到“宝物”的寻宝者

不得随意打开“宝物”，由主持人对奖。主持人根据“宝物”的内容给“宝物”的主人对奖。比如：宝物里写着“学猫叫三声，奖励苹果两个”那么“宝物”的主人就得按“宝物”的内容去做，然后，主持人给予相应的奖励。