撕纸的方法美术教学反思(实用5篇)

每个人都曾试图在平淡的学习、工作和生活中写一篇文章。 写作是培养人的观察、联想、想象、思维和记忆的重要手段。 那么我们该如何写一篇较为完美的范文呢?以下是我为大家 搜集的优质范文,仅供参考,一起来看看吧

撕纸的方法美术教学反思篇一

本课属于"造型表现"领域,本套教材中陶艺系列中的一课。 本课课题是"有人脸的器物",从课题上可以理解成,在器物上用人脸来装饰。这里要求学生必须具备器物造型的基本 技能,器物成型的基本技法主要有捏塑成型、盘条成型、泥 板成型、综合成型等。学生必须在掌握了一定的器物成型技 法的基础上才能进行本课的教学,否则在时间上不允许,学 生在作品的质量及多样性上无法保证。

在人脸的基本结构方面, 学生已经具有一定的基础, 在前面 的陶艺课中, 学生已经零零散散的掌握了捏、压、搓、挖、 粘等陶艺造型基本方法,了解了泥条、泥球、泥板等陶艺造 型的基本语言,所以在方法探究这一块,主要是让学生通过 欣赏,观察分析,主动探究出人脸装饰造型的适当方法,以 及夸张变形、美观实用的设计理念。另外,选取的这些人脸 装饰的器物作品,除了人脸装饰方法各异外,器物的造型方 法也各不相同, 涉及泥条盘筑、泥板拼接、捏塑造型、泥板 卷曲以及综合成型等多种,这对学生后面的创作思路也有着 必要的提醒和暗示的作用,不同成型方式的器物与脸部的装 饰方式也有一定的关联。所以选取的这一组作品图片十分讲 究。在欣赏的作品脸部装饰中有学生喜欢的,但对其制作方 法还不太清楚的部分, 教师选择了泥板成型的筒状器物, 进 行了普遍认为最难的镂空装饰的嘴巴进行演示,剖析镂空的 方法、技巧、注意事项以及镂空后的装饰处理等,局部演示 讲解后,整体呈现完成了的该作品,并进行必要的简单介绍。 选择重点进行局部演示,避免了知识技能的重复教学,节约了宝贵的课堂教学时间。整体呈现,又让学生感受到完整作品带来的美的震撼,全面激发了学生自己动手创作的兴趣。

撕纸的方法美术教学反思篇二

本课诣在通过对古代及现代有人脸器物的欣赏,学习陶艺表现的手法,启发学生学习运用盘条及泥板成型法来创作表现。

在本课的重难点上,教师通过欣赏、观察、分析及教师示范 并重点讲解等形式来突破重难点,通过小组合作来完成本课 的练习。课后个人总结有以下几个亮点:

- 1. 课堂气氛活跃,孩子们能在轻松活跃的氛围中学习知识。并且教师通过示范,让孩子们能够更直观的了解到陶艺的几种表现形式,让孩子们在制作器物时能够运用其中一种,或者综合运用几种表现形式,在没有限制学生思路的基础上,也做了很好的示范,解决了本课的重难点。
- 2. 在展示评价环节,能够多方位的评价学生的'作品,能用激励性的语言来鼓励学生,同时也指出其不足,让学生以后能够更好的表现。

本课中孩子们都能以饱满的热情投入到创作中,孩子们的作品也很是不错,但因地方的局限性,没能找到陶泥工具,我们采用彩色橡皮泥取代,但是因橡皮泥的粘性不高,不好定型,孩子们多做的都非常的袖珍,可让孩子们自带一些器皿用彩色橡皮泥进行装饰,效果更佳!

撕纸的方法美术教学反思篇三

纸板的创想-座椅设计教学反思

本课并不是单纯的手工制作课。在课堂上,我通过不断的引

导学生将座椅与创意与生活紧紧地联系在一起,让学生通过设计与制作,关注生活,热爱生活,敢于创造,善于去发现美,激发了学生的创造性与积极性,由于教学经验的不足,课堂效果和我想象的有些偏差,不过,我会不断完善自己,自己做到越来越好。

纸板的创想-成型方法教学反思

纸造型是学生非常感兴趣的学习内容,用材简便,制作容易,运用纸的'切割、折曲、叠圧、形成有凹凸起伏的立体艺术造型,有较强的立体效果与装饰效果,学生在设计、制作的过程中,可以体会到艺术的美感和成功的愉悦。

手绘线条图像-物象空间的表达教学反思

撕纸的方法美术教学反思篇四

这是一节立体造型表现课。这样的课是学生最乐于参与的, 学生学习兴趣浓。尤其是面塑是一种新颖、活泼的手工制作 形式,学习面塑不仅要求学生会用面塑的.方法制作小动物, 而是要通过面塑这种形式,重点培养学生概括、动手造型能 力。

首先通过欣赏,让学生初步了解民间面塑的艺术特点,感受我国民间丰富多彩的面塑艺术的特点。其次在制作环节,我对制作步骤进行了详细的演示,学生也基本掌握了揉、捏、压、粘等方法,有的学生也能运用自己喜欢的方法制作出了自己喜欢的小动物。

面塑是典型的中国民间传统文化,所以我们在注重孩子动手能力的同时还要注意传统文化的介绍。

缺点: 在本课中,由于我讲解的不够详细,学生在制的过程中,有的工具使用的不充分。还有我在板书书写上,没有提

前试好笔,写的不够清晰,在后面看不清书写的字。这些细节都是我在今后课堂上需要注意的方面。

撕纸的方法美术教学反思篇五

在对本节课的教学实践与效果进行回忆对比后,我认为有以下几点值得探讨与反思。

1、游戏:组装汽车。

教师提出要求:请小朋友以四人小组为单位,用几何图形纸片进行汽车组装竞赛,看哪个汽车厂设计的种类最多。

小组汇报说说设计了哪几种汽车?

设计一辆车,在探究性学习里通过自主参与学习活动,获得亲身体验,逐步形成善于质疑、乐于探究、勤于动手、努力求知的积极态度,让学反思:这个活动是为了让学生在小组活动中,每个人都有机会来生感觉非常有趣,在一种兴奋、积极的心态下学习,激发他们探索、创新的欲望。使每位同学在教学活动一开始就有一次创作的机会,为后来的大胆想象,特别是为造型上的创新提供了较好的舞台。从实践结果看,确实起到了较好的效果。

2、绘画活动:汽车设计师

提示:

- (1)、可以在原有汽车功能或色彩上进行改造。(如车能飞,车能在水中游······)
- (2)、可以用你喜爱的动物、植物以及其它事物的外形进行设计。

(3)、还可以在设计的汽车旁写上功能或特征类的文字。

反思:研究性学习是学生在教师指导下,在探究过程中主动地获取知识、应用知识、解决问题的学习活动。在这种学习方式下,教师不再作为知识的权威,将预先组织好的知识体系传授给学生,而是充当指导者、合作者和助手的角色,与学生共同经历知识探究的过程。学生不再作为知识的接收者,被动学习,而是能与教师一样通过各种途径获取信息,带着自己的兴趣、需要与客观世界对话,从而使学习与探究统一。虽然教师提供给学生的是三个看似简单的问题,其实就包含了教学内容的拓展,使学生不会再局限于自己观察到的、看到的汽车,创作的余地就更大了。通过对这三个问题的共同探究,使学生的思路更加开阔。学生的.作业中,就出现了苹果汽车、兔子汽车、西瓜车、长翅膀的车、鱼车…….但在实践中,我发现如果能给学生提供一些已有的奇特形状或功能的汽车图片,学生的想象会更加精彩。

- 3、欣赏讲评作品"汽车展览会"。
 - (1) 教师以主持人角色举办"汽车展览会"。

请小朋友把自己的作品放在前边,大家一起来评出奖项。

- "迷你车":要求色彩鲜艳,形状美观大方。
- "多功能车":要求多功能,用途广。
- "皇冠车":要求既美观大方,又功能齐全。
- (2) 肯定小朋友精彩、生动的设计。对可以修改补充的作品, 鼓励继续补充改进。

反思: 在评价中采用, 教师评、学生评, 评个人、评集体等 多种评价方式, 也是想达到对学生的一个促进, 培养学生的

小组合作意识和集体荣誉感。由于课前就强调了最后要奖励小红花,所以,整节课学生的秩序井然有序,即使在活动中也没有出现混乱状态。

教学方法仁者见仁,智者见智,在教材的使用上也是如此,但总目标是一样的,让我们以孩子的观点看世界,充分发挥自身的创造性,选择学生最喜欢的方式和最适合师生的内容,赋予教材新的生命,师生一起成长。