

最新活动策划与组织理论知识体系(模板6篇)

在日常的学习、工作、生活中，肯定对各类范文都很熟悉吧。写范文的时候需要注意什么呢？有哪些格式需要注意呢？下面我给大家整理了一些优秀范文，希望能够帮助到大家，我们一起来看一看吧。

活动策划与组织理论知识体系篇一

一、年会目的：

年会活动，这个概念历来被企业和组织视为一年一度不可缺少的“家庭盛会”。每到年末岁初，很多企业和组织均通过年会这种形式来组织各种活动，借以激扬士气、部署战略、制定目标，奏响新一年度工作的序曲。“年会”这一形式也被视为就协不可或缺的一部分。当然找一个合适的年会策划公司来策划是最合适不过的，而且能避免走很多弯路。

为了总结回顾__年度各项工作，对__年工作做出安排和部署，并表彰年度各项先进，增进协会内部人员的交流和沟通，促进协会的文化建设，表达协会对全体成员的关怀与问候，同时也热烈祝贺就协成立一周年，特决定举办此次主题年会活动。

二、年会主题：专心成长 超越自我

三、年会时间、地点

(一)成员会议

时间：14：00—15：00

地点：大活小剧场

(二) 周年庆典联欢会

时间：15:00—17:00

地点：大活小剧场

(三) 晚宴

地点：二食三楼

四、年会参会人员

学院领导、嘉宾，协会全体人员(参会人员暂按150计，包括理事会、各部门部长、各部部员及会员和就业信息员)及其他。

五、年会流程与安排

本次年会的流程安排分别包括以下三个部分：

(一) 成员大会议程安排

17:00 主持人宣布周年庆联欢到此结束，并告知六点就协全体成员至二食三楼聚餐晚宴。

六、年会准备及相关注意事项

(三) 晚会节目的编排：由人力资源部负责晚会节目的征集、海选、编排；

(七) 物品的采购：提前采购年会所需的物品。具体物品见预算表；

(八) 时间的控制：年会主持人应注意好时间的把控，避免时

间控制节点远远超出原计划的预定时间。

(九)现场录像机拍照：提前安排好相关人员携带录像机或数码相机，做好大会、晚宴等活动现场的录像或拍照工作。活动结束后存档，可作为历史资料在公司内部局域网上共享。

(十一)此次年会布置工作各项流程要严格按照协会章程及sop流程，通过这个活动锻炼、提升协会整体执行力。

活动策划与组织理论知识体系篇二

努力工作，快乐生活

为丰富同事们办公生活，培养大家团结合作能力，增强员工之间默契度，同时增进部门之间的交流，提高企业凝聚力。

1、活动时间：20年11月18日(周日)14:00—17.30

2、活动地点：办公楼一楼

3、活动对象：集团总部所有人员

1、总经理致辞

2、主持人介绍比赛项目流程：

(一)项目一：你画我猜

比赛规则：每个部门出两组队员，每组两人，一个人看主持人手里拿的画纸，并比划给对方，可以描述内容，但不能说出有关文字，另一个人猜，在5分钟内猜对内容多的为胜。评委记好时间，并登记，统计出名次。

(二)项目二：螃蟹运球

比赛规则：两人一组，面对面，将气球夹在身体中间手拉手一起向终点移动。在行走过程中保持平衡，不让球滚下去，也不能用手去碰，让我们比一比，哪两只小螃蟹走的又快又稳，比赛用时最少为获胜。

(三)项目三：仙人指路

这项游戏由两个人共同来完成。其中一人a在比赛开始前被蒙住双眼，由“仙人”b指引“穿越荆棘”！

规则：一组两人，其中一人被蒙住双眼，另一人负责指引道路。只能通过语言沟通，不能搀扶。被蒙住双眼的必须按照比赛设定的路线，越过路障。如在行进过程中碰到路障，每碰一个路障时间加十秒，在最后计算时间时计入总时间。比赛以用时最短为获胜。

(四)项目四：2人3足

比赛规则：每2个人为一组，2个人中一个人脚与另一个人脚绑在一起，比赛开始2个人从始点向终点走去或跑去，用时最少的队伍为胜利。

3、颁发奖品，合影留念。

1、根据活动现场综合表现评选出优秀部门一个，并颁发奖状。

2、每项活动根据比赛成绩：

(1)评选出1个优秀部门并颁发奖状；

(2)每项活动第一名，奖品：笔记本一个。第二名，手套一副。

3、四项活动中有三项活动倒数第一的部门奖励擦电梯一周。

活动主持： 评委： 奖品采购：

共计： 奖状1个3元+笔记本4个8元+手套4副5元=55元

活动策划与组织理论知识体系篇三

组织部策划书模板【1】

汽车工程系

【“主题”】

策

划

书

主办单位：汽车工程系团委·学生会承办单位：汽车工程系
团委·学生会

目录

1、活动背景.....3

2、活动目的.....3

3、活动主题.....3

4、活动对

象.....	3
5、活动时 间.....	3
6、活动地 点.....	3
7、主办单 位.....	3
8、活动形式、内容及要 求.....	3
9、活动前 期.....	3
10、活动流 程.....	4
11、活动后 期.....	4
12、组织机 构.....	4
13、注意事 项.....	5
14、突发情况及处 理.....	5
15、活动奖 品.....	5

16、经费预算	6
17、附表一	7
18、附表二	8
一. 活动背景	
内容	
二. 活动目的	
内容	
三. 活动主题	
内容	
四. 活动对象	
内容	
五. 活动时间	
内容	
六. 活动地点	
内容	
七. 主办单位	

四川航天职业技术学院汽车工程系团委·学生会

八. 活动形式，内容及要求

内容

九. 活动前期

内容

十. 活动流程

内容

十一. 迎新晚会后期安排

内容

十二、组织机构

1、监督组：

内容

2、策划组：

内容

3、文艺组：

内容

4、宣传组：

内容

5、会场设计布置组：

内容

6、安全组：

内容

7、物资组：

内容

8、执勤、保洁卫生组组：内容

9、记录组：

内容

10、赞助组：

内容

十三、注意事项

内容

十四、突发情况及处理

内容

十五、奖项设置

内容

活动策划与组织理论知识体系篇四

策划书一：一、活动背景

伴随着我校、院的“三生观”教育活动的开展，“三生观”观念深入人心，“珍爱生命”倡导同学们“尊爱生命、认识生命、正确对待生命”，“学会生存”强调“学会生存技能，保护和珍爱生态环境，提高生存的适应能力，生活能力和创造能力。“快乐生活”提倡“热爱生活，掌握生活技能，养成良好的生活习惯，关心他人和集体，为幸福生活奋斗”。

二、活动目的

“珍爱生命，学会生存，快乐生活”，生命是宝贵的，正因为我们拥有这样宝贵的生命，才能使我们生存在这个美好的世界上，并快乐的生活着；又因为我们快乐地生活，这个世界得以和平、美好，从而让我们更好的生存、生活。但生存并不是轻而易举的，生活也不是一帆风顺的，因此有人对“三生观”提出各种各样的质疑。但我们坚定地相信，经过时间的咀嚼，“三生观”这一思想终将得到社会的认可。三生观团日活动举行完毕后，为了评选出最佳班级的团日活动，我们进行了此次活动。

三、活动宣传

1、制作条幅挂在21号楼前2、通知各个团支部。

四、活动时间

12月4日晚7:00

五、活动地点09203教室六、活动对象

1、开场典礼，全场人起立，奏团歌。

2、各个团支部进行答辩，答辩形式可以创新多样。3、评委进行打分，点评。活动末期

最后，有主持人宣布成绩。八、经费预算

策划书二：2016年6月2日18点30分，中国计量学院机电工程学院分团委组织部在翔宇103举行了“竭思立异，锐意挑战”主题团日活动评比。

到场的评委有分团委副书记张雪，学生会主席吕征，学生会副主席兼秘书长李蕊，学生会副主席张少华，学生会副主席许冰心，组织部部长厉丹丹，嘉宾有分团委书记豪树奇，16级辅导员陆维维老师。

18点30分，评比大会准时开始，首先出场的是16电气1班，16电气1班的团日活动手册是一长达3米的画卷，一出场就给人以震撼，引起了同学们的热情，以班级篮球赛，创业计划大赛，素拓比赛，辩论赛春游等活动组成了他们班的团日活动把比赛带入了白热化阶段。

现场同学充满热情，给予演讲者鼓励，使活动现场充满生机，评委们认真听取，仔细观看，慎重打分，本着公平，公正的原则，给予各参赛班级最合适的评分。工作人员分工明确，工作到位，使活动现场井然有序。

当16机械2班出场时，演讲者出色的讲述，充分体现机械班的特色，多次引起现场同学的掌声，把比赛带入了高潮，把原本出现审美疲劳的同学唤醒，比赛继续如火如荼地进行。

时间悄悄的流逝，随着机电2班的ppt演讲完毕，所有的班级都已完成了ppt演示。在工作人员紧张统计最后结果时，学生会主席吕征和分团委副书记张雪就本次团日活动进行讲话。

之后，主持人公布了最后结果，其中16自动化1班获得一等奖，

16自动化2班获得二等奖，16电气2班获得二等奖，16机械2班获得三等奖，16机电1班获得三等奖，16机电2班获得三等奖，16电气1班获得优胜奖，16机械1班获得优胜奖。

本次团日活动评比，我们享受了一次视觉与听觉相结合的美感，比以往有了创新特色。

团日活动虽已告一段落，可同学们在其中的热情不会减少，相信我们各个班级会越来越好。

《该文来自》

活动策划与组织理论知识体系篇五

1背景:随着北极星职业实践与发展协会新一轮的招新活动圆满结束,各个部门的人事基本确定。本协会一直秉承“家庭式的同事氛围,企业化的管理模式”的理念,但由于相处时间比较短,各个部门新干事之间的联系相随比较缺乏,所以很有必要在各个部门之间开展联谊活动。

2活动目的:通过开展部门之间的联谊活动,以实际行动践行和营造本协会“家庭式的同事氛围”的理念。以增进职划部与技术部之间的友谊,提高两个部门的新干事之间的熟络程度,有利于进一步提高本协会的工作效率。

3活动名称:职划部与技术部联谊活动

4活动地点:实验楼c栋一楼

7工作人员:职划部与技术部有关人员

8活动总体安排:

(1)20xx年10月10号,即星期日晚9:30,联谊活动有关负责人会

面,

商定联谊活动具体方案

(3)晚上5:30, 职划部与技术部有关人员布置场地

(4)晚上7:30——9:30, 部门联谊活动

(5)晚上9:30分后, 部门部长组织部门干事集体宵夜(视具体情况而定)

1部门分工:

(1)职业发展与规划部与技术部分工合作, 在综合两个部门的意见下, 职划部负责本次活动的组织与策划工作。

(2)职划部与技术部有关空闲人员负责场地布置工作, 其中, 技术部重点负责现场音响、电脑等设备的安装调试工作, 确保活动的顺利开展。

(3)活动负责人做好各自部门人员的调配工作。

2活动总体流程

前期准备流程:活动负责人事先准备好约40张小纸张, 把小纸张以10

张一份均匀分开4份, 每一份以一个数字表达, 如1、2、3、4, 然后随机派给每一个到场人员, 游戏时间再按照每一个人手中的纸张上的数字组队。(如抽到数字1的人就站在一起组成一队, 以此类推……)

(1)活动主持人开场白, 部门部长讲话

(2)自我介绍环节

(3) 互动游戏时间

a游戏一:兔子舞

b游戏二:正话反说

游戏规则介绍:

1、按照已经分好的四组,每组各选出一个人参加游戏

2、主持人要事先准备好一些词语。说一个词语,参与者要反着说

一遍。如“新年好”,游戏者要马上说出“好年新”,说错或者接不上来的人即被淘汰。第一轮从三个字开始说起,第二轮四个字,第三轮五个字,以此类推。

3、奖惩制度:最后胜出的那组可以惩罚最先被淘汰的那组。
惩罚

形式是把最先淘汰那组的人用彩带围绕起来,彩带上面挂着气球,胜出的那组可以用牙签把气球弄破……

c游戏三:拍七令

1、游戏介绍:多人参与,无人数限制.按照人员次序从1—99报数,但有人数到含有7或7的倍数时候,不许报数,要拍一个人(可由自己决定拍谁的后脑勺)的后脑勺,下一个人继续报数。如果有人报错数的话,就执行惩罚。

2、奖惩:

d真心话大冒险

1、游戏介绍:首先准备一个装着水的矿泉水瓶,技术人员现场播放节奏感比较强音乐。然后依序往下传酒瓶,技术人员不定时按停音乐,当音乐停止时,瓶子落在那个人的手中,则视该人为输家。

2、奖惩制度:第一个输家的惩罚制度由主持人决定,后面的输家的惩罚制度则由上一个输家决定,但要围绕真心话大冒险这一主题。如果输家坚决不执行惩罚,主持人可灵活应变,适时跳过,继续游戏。

(4) 部门集体表演或干事才艺表演环节

注:部门负责人要提前通知部门干事做好准备

(5) 部长总结,主持人宣告活动结束。

(6) 职划部与技术部部长组织宵夜

3准备一定数量的报纸,活动时派发给到场人员,方便垫坐。

活动策划与组织理论知识体系篇六

1、训练敏捷的攀爬取物能力。

2、参加体育活动的兴趣。

1、会攀爬技能。

2、攀爬墙上悬挂或贴各种昆虫,垫子铺成草地,椅子排成小桥。

3、音乐磁带。

1、引出主题,激发兴趣。

教师当壁虎妈妈，小朋友当小壁虎，戴上头饰，孩子们，今天我们一起去看害虫吧！

2、活动身体，做准备操。

3、基本动作练习

小昆虫都飞的很高，停在了墙壁上，小壁虎该怎么办呢？

(1)请个别幼儿示范练习(重点引导幼儿讨论怎样能很快向上爬，往下落)

(2)自由练习。(重点)

4、游戏：《小壁虎捉虫子》

(1)小壁虎怕小草地，爬小木桥，爬上墙壁，取到小虫子，放回放到筐内。幼儿练习。

(2)比赛游戏若干次