

2023年学生会晚会策划方案(精选5篇)

为确保事情或工作顺利开展，常常要根据具体情况预先制定方案，方案是综合考量事情或问题相关的因素后所制定的书面计划。通过制定方案，我们可以有条不紊地进行问题的分析和解决，避免盲目行动和无效努力。下面是小编为大家收集的方案策划书范文，仅供参考，希望能够帮助到大家。

学生会晚会策划方案篇一

“花开杏林，情满怀医”为主题的联谊活动

- 1、丰富学院团总支、学生分会成员的课余生活；
- 2、增进了两个系的团总支、学生会的友谊；
- 3、为两系部门的干事提供了展现自我的舞台；
- 4、通过交流可以让每一位干事辩证的看到自己优缺点。

__年3月23日(周日)上午10点

怀化医学高等专科学校

怀医医学检验系__级、__级系干

怀院生科系部分系干

(一)基本流程

(二)具体安排

- 1、宣传、摄影，照相，海报(宁成发)展板2块，活动规则海报，相机，系旗

2、准备好相应道具(吕涛涛)废弃报纸若干、宽胶带6卷、气球

3、迎接工作(钟晓明)

5、食堂就餐安排(周付新)

6、小游戏(崔可军、罗岚)

1、在会场内和会场外都要保持安静，节目的声音不宜过大；

3、在场内不要有抽烟、翘二郎腿等不雅现象；

4、请妥善保管好自己的贵重物品；

5、联谊会结束后及时打扫整理会场；

6、如有突发情况请及时和有关负责工作人员联系；

7、确保每位干事都参加活动；

8、主持人一定要能带动整个活动的氛围不能现场冷场；

学生会晚会策划方案篇二

增进了解，团结合作

增进校女生部、各学院女生部之间的了解，培养团结协作的精神。

11月21日(星期六)晚6：30到9：30(暂定)

体育馆(未定)

校女生部部长

校女生部干事

成龙校区各学院女生部部长与干事。

体育学院部分学生

- 1、组织活动参与者入场。
- 2、由主持人作讲话，介绍本次活动的意义，以及做好热身活动（热身活动：一块五、兔子舞）。
- 3、由工作人员分发卡片进行分组。
- 4、各组开始进行团队建设，并展示团队风采。
- 5、各组开始进行游戏竞赛，增加团队的凝聚力，感悟团队精神。

第一项目：《穿越a4》

时间：20分钟

规则：

- 1、按照以前分出来的组各组由一个培训师带领做穿越a4活动，
- 2、每个组发5张a4纸，两把剪刀，用最短的时间每个人从a4纸穿过。
- 3、条件a4纸不能断开，在有限的条件下完成最快的获胜。

第二项目：《穿越海峡》

时间：20分钟

规则：

- 1、按照以前分出来的组各组由一个培训师带领做穿越海峡活动。
- 2、每组在不借助任何工具，全部安全抵达海峡对岸。
- 3、在穿越过程中，不得碰触绳子，如有碰触，全组返回重新穿越。

第三项目：《孤岛求生》

时间：30分钟

规则：

- 1、有4个小岛，盲人岛、哑人岛、健全岛、空岛，每个岛上有一人。
- 2、在借助三块可移动的木板，将乒乓球放岛空岛上，所有人必须返回健全岛。

第四项目：《大冒险》

时间：半个小时

规则：

- 1、所有人为成一个圆圈席地而坐，

2□

思想汇报

专题有主持人讲解游戏规则：从一个同学开始报数，从一开

始遇到3或者是3的倍数的同学就不报数，直接由下一个同学报下一个数字，凡是在游戏中犯规的同学都要受到相应的惩罚——大冒险(表演才艺)。

通过此次活动，一方面，增进各学院女生部之间的交流，增进了解，更好地建立友谊;一方面，让参与者体验团队精神，培养一种团结协作的精神;另一方面，让参与者体验一次我们体育社会体育专业的一个活动，宣传体育知识。

乒乓球5元。

学生会晚会策划方案篇三

又到了新生入学阶段，新生初来乍到对这里不熟悉需要我们的帮助，但也为了给新生留下美好的印象，同时也为我们树立一个良好的形象，我们组织了迎接新生的工作。为了做好迎接xx级新生的工作，信息工程系团委、青年志愿者协会结合了以往迎接新生的工作经验，进行了周密的安排，确保本年度迎新工作的顺利进行。

“迎新生，创和谐。”

20xx年x月x日

建筑大厅、宿舍。

xx系团委、青年志愿者协会。

赞助单位□xxx□

活动人员□xx系青年志愿者。

xx系xx级全体新生及家长。

(一) 前期准备

- 1、准备x张桌子□xx个凳子。
- 2、宣传工作：横幅、宣传板。
- 3□x月x号x点召集会员熟悉迎新流程和注意事项。

(二) 活动流程

在校内我们主要是帮新生及新生家长提行李，并带他们到各个点办理相关手续。接待处的工作职责：

- (1) 在一楼帮新生看行李。
- (2) 认真审查新生资格。
- (3) 带新生到xx楼缴费。
- (4) 在xx分宿舍。
- (5) 领取饭卡。(在收取xx元后给新生)
- (6) 通知学生其他相关事项。

新生接待工作的纪律要求：

- 1、总要求：文明有序、热情服务、首问负责、团结协作、完成任务。
- 2、具体要求：
 - (1) 按照分工，迅速开展工作。

(2)所有参与接待的人，按时到岗到位，不得迟到早退，确实有特殊情况者，提出申请并做好交接工作。

(3)要热情、热心、耐心。

(4)特殊问题，统一处理。

学生会晚会策划方案篇四

这次的元旦晚会，以赢得今天，赢得未来为主题，以沟通感情、增进牧医学院各专业的交流，加强了xx学院全体成员的联系，拉近了同学之间的距离，培养了同学之间的合作能力，让我们回顾过去，展望新的20xx年，激发了学生们的积极性！

这次我院的元旦晚会通过老师、学生会、社管会和全体为晚会提出建议的同学们的集思广益，无论从晚会的主题、背景，场地安排以及晚会的形式着手，力求将本次晚会正规化，主流化，创新化，使其具有更好的艺术效果。从晚会的色彩搭配，工作人员的安排，灯光，音像的配合等方面都使得同学们真正的感觉身为xx工程学院的学生而感到自豪。

在晚会的初期准备阶段学生会的各个部门以完美的分配能力和极强的协作能力，使其晚会在初期阶段就让人们看到了晚会的成功，这里要感谢各个部门为晚会的四处奔波和筹备。而且大家在不影响学习的情况下，利用课余时间排节目，虽然很辛苦，但都坚持下来了。

在晚会的中期阶段由于前期工作的充分准备，是指在初期向中后期的过度非常好，主要工作就放在了节目选定和指导上了，通过大大小小的多次彩排，使得节目更加完美，演员更加认真投入。就节目选定来说，同学们都积极配合，合作，使得节目选定最终彩排都十分顺利。

最后阶段，晚会一直顺利的进行着，每一个节目所需要的灯

光，背景，音乐，人员安排都很妥当，直到最后一刻，这台晚会在师生们喜悦和欢乐的掌声中结束。

从总体上看，此次晚会是圆满的，我们也给大家一个满意的答复。但在晚会的筹划过程中，我们也出现了一些不足之处：如联系不够紧密、办事效率还不够、时间紧迫、人员不易集中等等。

这次元旦晚会演出精彩倍至，高潮迭起，不但为我们师生们提前带来了新年的喜庆，而且还活跃了校园气氛，丰富了学生们的课余生活，为老师和同学们提供了一个展现自己文艺的舞台。愿牧医工程学院在未来的日子里更加繁荣，愿河南农业大学的前景更辉煌！

学生会晚会策划方案篇五

增进学生会成员之间的友谊，促进四校的友好合作关系。下面是本站小编为您精心整理的学校学生会联谊晚会活动策划方案范文。

一、活动背景：

进入本学期中期，我们学生会成员间的友谊也日渐加深，忙碌的事务常常让我们感觉疲惫，我们的心中急切的呼唤一种活动能够缓解我们心中的压力，并加深学生会各部门成员之间的联系。

二、活动目的：

寓玩于乐，使学生会内部成员之间更加熟悉，增进学生会成员之间的友谊，缓解大家的工作压力，更有利于学生会内部各个活动的有效进行，快乐工作，使学生会往着和谐共进的道路上稳健发展，使学生会内部成员关系更加和谐，促进学

生会更好地发展。

三、活动时间和地点：

时间：5月8日 下午2点

地点：大学生活动中心

四、主办单位：信息工程学院学生会

五、策划承办单位：信息工程学院学生会外联部

六、责任部门：信息工程学院学生会外联部

七、参与对象：信息工程学院学生会全体成员

八、节目要求：

1、内容健康、积极、乐观、向上；

2、风格、类别不限，但必须为群体节目；

每个节目时长控制在6分钟以内；

节目可由各部门商量所出节目，若某类节目过多则由抽签决定。

九、活动前期准备

策划准备：

3、各部门负责人于4月23日之前将能参加此次活动的部门人数统计好发给策划组。

场地准备：

1、有场地组负责提前租借大学生活动中心场地并提前做好座位分布图；

2、场地布置由场地组联系宣传部和办公室负责，并于5月8日上午宣传部、办公室完成。

节目准备：

1、由每个部门部长于第七周主要干部例会上抽签决定各部门所表演节目类别；

2、各部门需制作部门视频作为开场，内容健康、积极、乐观、向上，形式、风格不限；

4、活动现场由节目组负责现场电脑操作。

5、在节目彩排当天负责讲解游戏规则

后勤准备：

1、后勤组负责现场灯光开关、道具搬运、现场秩序维持，以及根据预算计算出aa制下每人预收经费并负责管理已收总经费。

2、在节目彩排当天负责为部门代表讲解游戏规则

时间安排：

4月16日—4月18日：通知各部长抽签具体事宜，确定各部门负责人及部门节目；

4月19日—4月25日：召开各部门主要负责人会议；活动经费筹集完毕；

4月26日—5月6日：场地准备完毕；节目所需资料准备完毕，

所需道具准备完毕；

5月7日—5月14日：后勤组将所需物品准备完毕；节目准备完毕，并与5月13日晚7点各部门派3—4名主要人员代表于19栋2楼进行彩排。

十、活动内容及流程：

时间：5月16日下午2点整

地点：大学生活动中心

会场布置：

于5月15日中午12点整之前安放多媒体和音响设备完毕，根据会场布置图布置现场完毕。

晚会流程：

- 1、开场前10分钟一切准备工作就绪。
- 2、开场前大厅内播放较欢快的音乐，起缓和、活跃现场气氛的作用。
- 3、5月15日2点整停止音乐与熄灯，维持会场秩序
- 4、主持人进行开场白，介绍与会评委、嘉宾，总结陈词。
- 5、介绍第一位参赛选手上台后，熄灯，播放介绍第一位参赛选手的视频，并进行现场助威。
- 6、恢复灯光，第一位参赛选手开始表演，下一位参赛选手在后台候场。
- 7、之后每位选手都如上述流程所述依次上场表演。

8、4个部门节目表演完毕后，表演暂时停止。由主持人组织各部门进行站起来了游戏。游戏结束后，继续表演流程。

9、第5至第8个节目表演完毕后，由主持人各部门成员观众进行你比我猜游戏。游戏结束后，继续表演流程。

10、在所有部门节目表演完毕后由主席团表演所准备的节目，并在此期间进行各种奖项的评比。

11、主席团表演结束后由主持人主持颁奖典礼，分别由主席团成员对获奖部门进行颁奖。

十一、游戏细则：

站起来了游戏规则：

比赛前，主持人选出若干名同学，使他们在台上并排为一排。

比赛开始后，主持人随意报出一个数字，台上从某个指定的同学从左开始，所有被选同学按主持人说出的数字起立。起立时间之内超过两秒没有按指定规则起立或错误起立的同学被淘汰，直到最后剩下一名同学，即为获胜者。获胜者可以获得奖状。

你比我猜游戏规则：

比赛前，每个部门选出两名同学。主持人从其中选出六名同学组成一组(保证同一个部门不在同一个组)，使他们排成一列，且均背向出题者。

比赛开始后，第一名同学转身面向出题者，其从出题者处看到题目后，用自己除语言外的方式将题目意思传达给第二名同学。第二名同学领会后再表演给第三名同学，依此类推。最后，由最后一名同学说出他所理解到的词。期间，不准其

中任何人出声音甚至提示，不准以口型等表演动作以外的行为进行提示。

十二、可能突发事件及应急方案：

1、停电超过30分钟，主持人宣布大赛改天进行。

2、在停电期间，由工作人员负责演员的组织与服装道具的看管工作；由礼仪组负责领导以及来宾的服务工作；由工作人员负责舞台、音箱设备、灯光设备等的看管。

3、若停电时间很短，则由外联部成员或者主持人即兴表演小节目，后勤组负责维持现场秩序，保证现场秩序不出现混乱局面，使晚会得以顺利地继续进行。

一、活动主题：心灵相碰，欢乐你我

二、活动目的： 为了促进经协秘书处成员之间的友谊，为了拉近你我之间的距离，为了以后工作的顺利开进展，为了更好的发挥秘书处的作用，更好的服务海大人。

三、活动时间□xx年11月1日(周三)

四、活动地点：

五、活动对象：经济协会秘书处成员

六、集合地点：

七、活动项目

1、母鸡捉小鸡

游戏规则：1)工作人员快速选出强壮的六个鸡妈妈，这些鸡妈妈面对面围成一个圈；

2) 余下同学随机并平均站到六个鸡妈妈身后，排成列，最后一个人手中拿一条红绳；

5) 游戏进行十五分钟，最后留下人数最多的组获胜。

2、“团团圆圆”

游戏规则：1) 将所有人排成两个同心圆，随着歌声同心圆转动。

2) 歌声一停，面对面的两人要相互自我介绍。

3、心灵感应：

游戏规则：1) 大家自由组合排成一排，每组8人。

2) 排头的同学看到主持手上的卡片写什么，就赶紧传给下一位组员(只能用肢体语言传达)，依次传达下去，直至最后一位组员大声说出是什么。

3) 猜对的有奖，游戏结束。

4、野炊

1、我们将买好的材料平均分成8份。

2、通过抓阄的形式，将每两个院组成一队(外加校学生会秘书处)一共8队。

3、分两组进行做菜，每组四队，每队出两道菜(菜式自己定)。

4、一起做完菜后，大家品尝，并评出最佳掌厨。

5、流动迷宫：

游戏规则： 1)排成六排，每排六人，同排的人手碰手(做为墙，但不拉手)。

2)一人做指挥，发出“向左(右)转”等指令给各排人员。

3)另选两人作为被抓者与抓者，在“流动着的迷宫”中抓人，直到抓到为止。

注意： 手相当于墙，听指挥的命令向左向右转。当游戏开始时，抓人与被抓的不能碰到大家的手，也不能蹲下在大家的手下穿过，只能在没有手阻拦的道上跑动。指挥的同学可以随时改变命令和速度。

6、管上过环

游戏规则： 1)参赛者每人拿一根吸管，每组拿一个小铁环。

2)每组的成员一个接一个地用吸管把铁环传递下去直到最后一位。(中途铁环掉了可捡起来，并在掉的地方重传。)

3)中途不得用手触碰铁环，只能咬着吸管来传递铁环。

4)最后用时最少的一组胜。获胜组的组员获得一次抽奖机会。

后备项目：

1、多人多足

游戏规则： 1)参赛者并排站在起跑线后，用绳子将每人的内侧腿捆好。

2)比赛开始，集体向前走(跑)，以整体队伍先到达终点者为胜。如出现绳散，应在原地系好再行进。

3)最后用时最少的一组为胜。获胜组的组员每人获得一次抽

奖机会。

2、官兵捉贼

游戏规则：用具：分别写着“官、兵、捉、贼”字样的四张小纸

活动主题：张家口四大高校学生会联谊

联谊对象：河北北方学院院学生会、河北建筑工程学院院学生会、张家口教育学院院学生会、张家口职业技术学院院学生会。

联谊时间：11月17日

联谊地点：张家口教育学院

承办方：张家口教育学院学生会外联部

协办方：张家口教育学院院学生会各部门

活动意义：

为了加强我校与友邻学校之间的文化交流，增进学生会成员之间的友谊，促进四校的友好合作关系。我校学生会借以世界大学生日，主题为呐喊青春，飞扬四校，举行此次四校学生会联谊活动。以此相互汲取优秀的校园活动，和先进的管理理念，从而丰富校园课余文化生活，促进张家口地区各大高校的精神文明建设。

活动目的：

1. 提供一个互相认识和了解的平台，促进张家口地区各大高校学生间的交往和联系；

2. 活跃四校间的校园气氛，培养现代大学生的集体主义热情和团队合作精神；

参加人数及对象：

1. 参加对象：张家口教育学院院学生会主席团及各个部门正副部长，河北北方学院院学生会主席团及学生会各个部门部长，河北建筑工程学院院学生会主席团及学生会各个部门部长，张家口职业技术学院院学生会主席团及学生会各个部门部长。

2. 参加人数：11月5、6日，各大院校确定参加人数。

活动方案□

一、活动计划：

1. 外联部：11月5、6日向河北北方学院、河北建筑工程学院及张家口职业技术学院发送邀请函，确定参与人数，并起草策划书与各大院校共同商定具体的活动流程。还有为联谊活动拉取资金或物品赞助。

2. 办公室：根据参加联谊人数和现场计划安排，列出所需物品清单及预算经费。

3. 宣传部：负责绘制大海报和一块展板，并于联谊前一个星期贴于学校宣传栏及往宿舍、教学楼的宣传栏上；以海报为媒介对此次四校联谊活动进行宣传与号召。

4. 文体部：负责收集各项文艺节目并汇总、筛选，经主席团确认后根据节目的性质、主题、时间等做出节目单。将宣传部绘制的展板于联谊活动当天置于活动现场门口并负责布置活动场地。

5. 生活部：负责场地所需物品、礼品和食品的采购工作，以及场地的布置和清洁工作。
6. 纪检部：负责场地的借用，座椅的调配和协调各个部门的工作。
7. 新闻中心：通过网络形式，于活动开始前一周，上传博客信息。
8. 各系院、社团：为此次联谊活动准备文艺节目。（歌唱类、舞蹈类、语言类皆可）

二、活动流程：

1. 接待各个学院(14: -15:)

由我院学生会主席团、外联部在我院校正门接待各个学院代表团，并带领他们参观校园，随后由外联部指引代表团至校团委五楼(报告厅)，期间各相关部门可相互认识。

2. 工作交流会(15:)

(1) 由主持人介绍到场的部门，并宣布交流会开始。

(2) 由我院学生会主席为大家介绍本学院团委学生会总体架构以及各部门的职能和常规性活动，向大家展示我们学院的工作成果、活动成果，并结合ppt的展示。