

最新儿童寻宝活动策划方案(大全5篇)

方案是从目的、要求、方式、方法、进度等都部署具体、周密，并有很强可操作性的计划。写方案的时候需要注意什么呢？有哪些格式需要注意呢？以下就是小编给大家讲解介绍的相关方案了，希望能够帮助到大家。

儿童寻宝活动策划方案篇一

经过激烈紧张的面试招聘后，我们学生会招入大批新鲜血液。新生们怀着或单纯或复杂的心情加入我们学生会，对学生会有着憧憬与热情或许还有一些迷茫与胆怯。匆忙间，水深火热的新生军训过去了，甜美而充实的十一长假过去了，同学们回到校园，正式进入学习中，而我们学生会的工作也全面开展起来。时间匆匆，虽然我们相处也有一月，但新成员对我们学生会的了解并不深，成员之间的认识也不够。所以我们决定举办此活动，增加学生会成员之间的联系交流。以便更好的开展接下来的学院活动。

丰富同学们的学院生活，培养同学们积极向上的进取精神，升华坚持不懈，不怕苦难的精神。同时增加同学们之间的团结协作能力，培养默契感。提高全体学生的积极性，增强部门间团聚力和凝聚力，锻炼干事之间的默契度，增强自信心和团队合作意识。启发想象力和创造力以及逻辑思维能力。拉近人与人之间的关系，增强彼此之间的信任，更好的共同建设团委学生会。

“校园寻宝”活动

活动时间□20xx年10月26日

活动地点南区

第十届团委学生会全体成员（承办部门除外）

：团委学生会“校园寻宝”活动

：团委学生会全体成员

：37教

项目

时期宣传时间宣传方式前期宣传20xx年

1、确定游戏路线以及关卡的地点

路线共十条，由各组通过第一个游戏后抽签决定。（详情见附件）

2、安排每个站点的人员、人数；确定游戏内容以及所需道具

1) 游戏内容：在37教集合后所有部门进行一场游戏作为热身，然后每个部门为一个小组，寻宝开始，游戏计时。各组按照线索逐路寻找，找到第一次游戏地点。第一次游戏后才可获得第二次游戏地点的门票，以此类推，依据游戏种类不同分别给分。在玩过游戏后方可在主持人手中得到进一步的线索或者在游戏过程中得到线索。经过关卡后回到出发地37教，停止计时。并按时间先后顺序以及在各处做游戏的情况逐一给分。（详情见附件）

3、评奖细则

依据各组完成寻宝的时间和在各处做游戏的情况得出最后分数（详情见附件）

4、奖项设置

二等奖：1个，奖品为陈麻花（组/盒）、米花糖（组/盒）、

合川桃片（组/盒）、

三等奖：1个，奖品为陈麻花（组/盒）、米花糖（组/盒）、

优秀奖：2个，奖品为陈麻花（组/盒）、

参与奖：12个，奖品为棒棒糖（人/个）

4、分工细则

心理部负责活动的网络媒体宣传

1)、活动过程中有部门迷路了由心理部或人事部干事指引带路。

2)、由于天气原因，活动可推迟。

3)、活动过程中有人受伤由心理部或人事部干事陪同送往校医院。

4)、活动过程中有器具损坏应及时更换。

物品数量单价[rmb]用处备注海报53用于宣传已有绳子3618用于“五人六足”a4白纸505用于“你演我猜”可签马克笔25用于“你演我猜”气球10010用于布置场地棒棒糖15075参与奖无合川肉片120一等奖合川桃片240一等奖和二等奖米花糖360一、二、三等奖陈麻花590一、二、三等奖及优秀奖矿泉水2424工作人员总计350[rmb]

闯关游戏

37教开始时的集体游戏-写名字：各参赛部长模仿大象俯身转圈转十圈后写下部门全部干事名字，不能有错别字，写完的部门依次抽取下一地点。先做完游戏者获得进入下一关的线

索。（寻宝路开始）

5号运动场网球馆后草坪，游戏-寻找小纸条：部门所有人员在草坪里寻找标有该部门颜色的纸条，打开纸条即是下一关地点的线索。

5号运动场，游戏-五人六足跑：由部门团队协作，大家并排站立，一人左腿与另一人右腿的膝盖以下，脚踝以上部分用绳子绑上，增加部门间的配合度。主持人发出指令后，队员一起通过长100米的赛道，并计时记录。到达的队伍方可从主持手里得到进入下一关地点的线索。（满分为10分）

竹园食堂门口，游戏-你猜我做：部门中一人看题板上的词语并表演出来，其他人一起猜词语。回答正确10个后，主持人停止计时，并记录时间，游戏结束。该部门部长从主持人手中获得下一关地点的线索。（满分为10分）

“153”百步楼梯口（上面），游戏-寻找物品：由部门合作完成，在楼梯上或者花园寻找指定物品，物品由主持人负责告诉。找到物品交给主持人，从主持人处获得下一关地点的线索。

美食城，游戏-寻人：寻找特定人物并获得线索。人物特征在上一关的线索中有。

四运，游戏-凑钱：男生5角，女生一块，所有参赛人员模仿大象俯身转圈转十圈后，主持人按人数说出一个钱数，参赛人员抱团凑钱数，主持人计时并记录。游戏结束后从主持人手中获得下一关地点的线索。（满分为10分）

南区樟树林，游戏--寻找小纸条：部门所有人员在草坪里寻找标有该部门颜色的纸条，打开纸条即是下一关地点的线索。

资环院空地，游戏-运气球：部门成员自由分组，每两人一组，

分三组左右，背靠背运气球跑完20米，到终点后夹爆，上一组气球爆炸后下一组方可开始进行游戏，违规者加10s□主持人及时并记录。完成后可从主持人手中获得下一关地点的线索。（满分为10分）

共青团花园，游戏-寻找特定人物：寻找特定人物，并从她手中获得下一关地点的线索。

结束时37教门口草坪，颁奖：按每个部门先后顺序依次得时间分数10至1分，4运、竹园食堂、5运、资环院空地的游戏满分均为10分，依次递减。时间分数和游戏分数总分50分，排出名次并颁奖。

附加游戏：萝卜蹲

游戏规则：在有部门分数相持平的情况下，每个部门派五个人作为代表，自己选择昵称，像“x萝卜”。一人先开始，说“xx蹲，xx蹲，xx蹲完□xx蹲（另一个人头上带的昵称）”，被叫到的人继续说，若未说出则被淘汰。

儿童寻宝活动策划方案篇二

除冠军团队外，由其他五组组员经过讨论决定，每组派出一名代表在奖品上写上祝福语，将5份奖品赠予冠军团队的五位成员留作纪念。六、拍照留念：

- 1、各团队分别拍照留念；
- 2、邀请非本支部同学拍本班集体照。为团日活动之一校园寻宝赛画上圆满的句号。

儿童寻宝活动策划方案篇三

比赛线路：

- 1、比赛分为四条线路；
- 2、每条线路的长短基本接近；
- 3、每条线路的起点和重点都为怡园1栋前广场前；
- 4、每条线路分别有3个中间游戏点。

比赛规则：

- 1、各队队员将在比赛前3分钟拿到装有本组下一个目标的寻宝线路图；
- 2、各队将在规定时间从食堂前广场出发；
- 4、各队在完成各点的活动后，全部队员到达食堂前终点，比赛方算完成。
- 5、计算每队的用时，根据用时长短排出名次。

抽签所有a签的队伍先出发，抽到b签得队伍15分钟后出发。出发后工作人员开始计时。

关卡游戏具体内容：

第一个关卡：

怪味果汁

然后抽签决定本队的挑战：怪味果汁，学动物的声音，全组人走猫步（必须整齐）

怪味果汁

1. 每队派出一名选手。

2. 随机从道具盒和中抽取果汁配料，若是男生则选择4种配料，若是女生则选择3种配料。

3. 由工作人员为参赛选手打碎并且搅拌好，请队员以最短的时间喝下去。

4. 此处说明，随队工作人员将对每个选手喝怪味果汁所用的时间做记录，所用时间最短的成为“单项果汁王”。并可以将总时间减少，减少数额视最后比赛各队伍所有时间决定。

道具准备：纯净水、生鸡蛋若干、泡面汤料若干袋、乌梅汁、醋、酱油、料酒、果汁、可乐。

第二个关卡：

炸药：

1. 每队派出2名选手。

2. 两人将一个气球往空中抛，然后各自转一圈，再用2人的身体将球夹住，不能用手，要求气球不能爆开，则游戏顺利结束。准备：气球100个。

巧过红外

1. 每个参赛队伍派出2名选手。

2. 通过我们为之布置的红外阵，每根红线上将系一个小铃铛，顺利通过，并且没有碰响铃铛的选手过关。

3. 2名选手全部顺利过关，则该关通过道具准备：红色棉线400米，铃铛50个。

做鬼脸

1. 每队派出1名选手。
2. 要求该选手，脸向上，平躺在地。
3. 要求他们的身体和头部完全静止，头不能离地或者左右摆动。在每个选手的鼻尖上放一枚小硬币。
4. 要求他们只能做鬼脸，使硬币从鼻子上掉下来。随队工作人员手拿照相机，给他们照一些面部特写镜头，结束比赛后大家分享。

第三个关卡：

袋鼠赛跑当比赛队伍来到最后的一个关卡即怡园1栋铁门时，需要通过这个活动回到终点，比赛结束。每队派出2名选手，气球放在膝盖之间，并且放好之后，手不能再碰气球。队员像袋鼠一样跳跃通过运动场（保证气球夹在膝盖之间），到达运动场对面的终点线时，将气球传递给搭档——仍旧要求不能用手碰气球。交换气球后，搭档夹着气球跳回起始线。另一个搭档跑到前方10米处等待，以此反复直到回到终点气球不爆裂，并顺利结束的，则过关应用粉笔事先标记好10米的位置。

比赛具体线路：

- 1、怡园一栋——步行街——主校道（关卡1）——操场（关卡2）——怡园一栋（关卡3）
- 2、怡园一栋——步行街——羽毛球馆（关卡1）——主校道（关卡2）——步行街——怡园一栋（关卡3）
- 3、怡园一栋——步行街——师生超市（关卡1）——校医院（关卡2）——步行街——怡园一栋（关卡3）

4、怡园一栋——步行街——排球场（关卡1）——羽毛球馆——（关卡2）——怡园一栋（关卡3）

比赛当天流程：

1、下午14：00工作人员怡园20xx门前集合，开始布置、领取比赛道具、画第三道关卡粉笔线、搬桌子、摆放果汁类道具。

2、15：30比赛工作人员回到20xx□

3、16：00开始比赛，四条线路同时进行，记时人员记录出发时间，参赛队伍到场后，即使人员记录到达时间。

4、比赛全部结束，工作人员统计比赛成绩。

5、17：30在怡园进行简短的颁奖仪式。

以下单位均为（元）

奖品设置：

一等奖：彩笔一盒22元

二等奖：夹子一盒12元

三等奖：文件夹一个9元

优胜奖：糖果一盒5~7元。共设5项

小酒：170元

儿童寻宝活动策划方案篇四

路线：

1. 黄土高坡，至善亭，八食堂，绿泉广场，一食堂，齐园
2. 三食堂，十教，济大超市，二教，九食堂，八食堂
3. 青春广场，黄土高坡，济大超市，二教，九食，八食堂
4. 八食堂，齐园，黄土高坡，一食堂，二教，青春广场
5. 绿泉广场，九食堂，三食堂，一食堂，至善亭，十教
6. 济大超市，九食堂，三食堂，绿泉广场，十教，齐园
7. 第一食堂，至善亭，二教，青春广场，济大超市，十教
8. 九食堂，绿泉广场，三食堂，黄土高坡，至善亭，齐园

路线确定好后，各个点的负责人做好关卡出题工作和联系工作，每个关卡需要起出符合自己特色的名字，注意各个关卡之间的联系。

初步决定：

关卡关卡名字负责人设卡成员

三食堂记者部

八食堂记者部

一食堂记者部

九食堂编辑部

二教编辑部

十教秘书处

济大超市秘书处

至善亭外联部

齐园外联部

绿泉广场策划部

青春广场策划部

黄土高坡主席团

起点终点主席团

各关卡设卡成员尽快将自己的游戏准备和奖惩措施及物品准备以电子稿形式报给秘书处统计。另外，每个关卡需准备一个相机，记录精彩瞬间。

(西门工作人员，在所有小组出发后，到升华广场准备接待和颁奖事宜)

三种寻宝模式

注意，寻宝与过关没有联系，寻宝时间算在总时间之内

1. 济南大学小树林，一树林内不定点位置放置卡片若干，寻宝小队经过可以收集，最后将

根据寻找卡片多少确定奖品

2. 济大各主干道，周围各处系上黄红丝带，寻宝小队搜寻黄丝带效果和卡片一样

3. 通关时得到的关卡负责人的肯定，可以得到卡片和丝带奖励。

物品准备：个关卡负责人根据自己相应题目将需要准备的物品上报校园寻宝组委会(组委会由主席团暂时代，秘书处尽快统计)

部门安排：

除完成比赛中关卡任务外，各部门在活动准备中还需完成以下分工：

秘书处负责统计比赛当天用到的各项用品(登记表，签到表包含在内)，并汇总交由编辑部策划部准备。并做出经费预算，完善策划案。

负责与参赛寻宝小队联系，统计比赛小队名称，和赛队成员。且通知比赛时间和集合地点

编辑部，策划部负责采购和准备各关卡及比赛所有用品及宣传用品。

记者部，外联部负责在比赛当天8：30之前，将丝带，卡片放置到指定位置。并在前一天将比赛宣传用到条幅宣传用具。(放置丝带需根据参赛队路径放置)

比赛当天流程：

1、上午8：30工作人员西门前集合，开始布置检录处和签到处。发放活动需要的物品2、9:00比赛工作人员领取比赛所用道具。到各比赛场记就绪。

3、9:15第一组选手开始比赛，六条线路同时进行，记时人员记录出发时间，参赛队伍到场后，即使人员记录到达时间和相关游戏，需做到周详仔细。

5、10分钟后第二组选手出发。

6、12: 00比赛全部结束，工作人员统计比赛成绩

7、12: 15在升华广场进行简短的颁奖仪式。时间根据比赛情况

儿童寻宝活动策划方案篇五

组队方法：自由组队，每支队伍有三至五人，至少一个女生。

勘品设置：根据所花费时间设置一个一等奖、一个二等奖、一个三等奖。其余参赛队伍均有优胜奖。所有参赛班级均有奖状。

活动要求：参赛人员不得故意让工作人员透漏比赛相关的问题。所有参赛队伍均要认真完成寻宝流程，不得中途放弃。