

2023年大班数学教案比较轻重(汇总10篇)

作为一位杰出的教职工，总归要编写教案，教案是教学活动的总的组织纲领和行动方案。怎样写教案才更能起到其作用呢？教案应该怎么制定呢？这里我给大家分享一些最新的教案范文，方便大家学习。

大班数学教案比较轻重篇一

大班数学中数的组成及加减法学习起来模式比较固定，使教师、孩子都有了一种疲惫感。我选择这个很平常的教学计划里活动，旨在对平时常规的教学形式有所改变。活动中我创设情景由浅入深地让孩子们在自主地讲讲、做做中逐步解决了讲述、列算式、理解算式含义等问题。在孩子主动的说说、讲讲、做做中让孩子轻轻松松地真正获得各方面的收获，学到真正属于自己的知识，从而也喜欢积极参与到形式多样的数学活动中。

- 1、通过游戏进行活动，复习7以内的加减，组成。
- 2、尝试根据三个数字列四道算式题，巩固7以内的加减。
- 3、体验小组合作，养成良好的讲述、操作等学习习惯。

座位牌，各数字，数字卡若干，符号，水笔人手一支，记录纸。

一、说说、玩玩，复习7以内的加减和组成。

1、看算式选座位。

“小朋友，你们喜欢游戏吗？（喜欢）今天老师带你们玩智力

游戏好吗？

“谁来说说你卡上有什么？想想应该坐几号桌？”“原来卡上的算式是告诉我们得数是几，我们就坐几号桌，一会你们就根据卡上的算式找到相应的桌子做好。

2、根据要求玩“碰球”游戏。

“现在我们来玩‘碰球’游戏，我的球和你的球碰在一起是3（4、5、6、7）。”

二、找找、练练，学习用三个数列出四道算式题。

1、“今天老师还为你准备了一份礼物，可拿来的时候碰了一下花掉了，请你们帮着看看、想想该把哪些花插到花瓶里？”个别幼儿讲述、操作。

2、学习用三个数列四道算式题。

“谁能把花瓶上的三个数字用符号‘+、-、=’来列出四道算式题？”幼儿讲述，教师记录。

3、讨论：怎样的三个数才能列出四道算式题？

小结：能组成分合式的三个数才能列出四道算式题。

三、想想、做做，巩固用三个数列出四道算式题。

1、幼儿分组合作完成游戏操作活动一、“看数字列算式”老师拿出卡片，请每组派请一位幼儿上来抽卡，再让小朋友看着卡上的数字列出四道算式题。（游戏2~3次）操作活动二：“补数列算式”，幼儿拿出座位牌下的卡片，商量好选一个人在卡片上填上恰当的数字，并在记录纸上列出算式题。

2、游戏结果交流“那组来说说你们是怎么补的，算式题又是

怎样列的。”幼儿讲述，集体检查。

3、总结，结束活动。

大班数学教案比较轻重篇二

1、进一步了解时钟的表面结构及时针、分针的运转规律，学会看半点。

2、发展幼儿的逻辑思维能力。

3、教育幼儿珍惜时间，养成按时作息的'好习惯。

4、培养幼儿比较和判断的能力。

5、发展幼儿逻辑思维能力。

1、时钟模型每人一个，1—12的数字头饰一套。

2、大时钟两个。

1、拨钟听时间，复习整点及对表盘结构的认识。

2、学习看半点。

(1)动画城每天什么时间播出?引出半点。

(2)出示两个大时钟，一个是整点，一个是半点，引导幼儿观察比较二者指针的不同，认识半点。

(3)拨针演示，引导幼儿了解分针、时针的运转规律，分针走半圈，时针走半格。

3、幼儿操作。

(1) 幼儿验证分针走半圈，时针走半格。

(2) 教师说出一日活动的安排时间，让幼儿练习拨整点，和半点。

4、游戏巩固《分针带着时针转》。

12名幼儿戴1—12的数字头饰，按顺序拉成圆圈，表示一个大表盘，再请2名幼儿扮分针，1名幼儿扮时针，在圆内边念儿歌边转圈。儿歌结束两针要指向教师事先要求的时间，扮数字的幼儿当裁判看是否正确。

1、日常生活中引导幼儿注意观察时钟与人们生活的密切关系。

2、回家和家长共同制作小钟表。

大班数学教案比较轻重篇三

1. 今天小超市开业了，你们想去逛逛吗？

2. 逛超市买东西需要什么呢？（出示装有硬币的小包，请幼儿猜猜里面装的是什麼。）

3. 取款机里有很多的硬币，请小朋友不用眼睛看，用手摸出6个硬币。

4. 跟好朋友检查一下，是不是都摸对了。

1. 看看硬币是什么样的吗？它两面的图案一样吗？

2. 正面是什么样的？反面有是什么样的？

3. 你们知道一个硬币是多少钱吗？那你们手里有多少钱呢？

4. 现在时间还早，超市还没开门呢，我们来玩个抛硬币的游

戏吧！

5. 请小朋友回到座位上，把6个硬币轻轻撒到盘子里，
 6. 看看有几个正面？有几个反面？然后把它记下来。
 7. 幼儿游戏，并记录操作结果。
 8. 展示记录情况。你玩出了几种情况？你是怎样记录的？游戏“猜硬币”
 9. 我手里有6个硬币，我将他们藏在两只手上，你们猜猜每只手里藏了几个？
10. 和旁边的小朋友玩一玩。

1. 小超市开门了，超市里的商品真多，它们的价钱是不一样的，请小朋友用6元钱买两样东西，每个人都要把自己手上的钱用完。 2. 幼儿自由购物。教师做营业员检查幼儿活动结果。

3. 送礼物。跟客人老师讲讲6元钱买了几元和几元的東西。

大班数学教案比较轻重篇四

活动目标：

- 1、引导幼儿感知梯形的基本特征。
- 2、启发幼儿学习按图形特征归类，巩固对几何图形的认识。
- 3、培养幼儿良好的操作习惯，学会把用过的东西放在学具筐里。

活动准备：教具：不同形状的梯形若干；三角形、长方形、正方形纸各一张。学具：幼儿两张大小不同的梯形、三角形、

长方形、正方形若干。

活动过程：

一、集体活动

1、图形分类。

出示大小、形状各异的长方形、梯形若干，提问：“谁会把一样的图形放在一起？”请一位幼儿操作。“每种图形各有几个？”

2、认识梯形。

出示梯形，“这是什么图形？它和长方形有什么地方一样，什么地方不一样？”（它们都有四条边，四个角，梯形上面边短，下面边长；上面的两条边平平的，不一样长，有四个角，不一样大。”

3、引导幼儿观察直角梯形、四边形。

“这两个图形都是梯形吗？”“那一个图形是梯形，你从什么地方看出它是梯形的？”（它上下两边平平的，不一样长，四个角不一样大）

二、小组活动

第一组：变梯形。“请小朋友拿一张图形纸把它剪一剪，让它们变成梯形。”

第二组：给梯形涂色。

“看看图中都有什么图形，请小朋友给梯形都涂上颜色。”

第三组：梯形找家

给各种不同大小和不同颜色的梯形找到自己的家。

三、活动评价

重点请个别幼儿演示是怎样变梯形的，启发幼儿想出多种方法。

教学反思：

幼儿园的数学活动相对于其他活动枯燥、单调，容易使幼儿失去学习兴趣。因为这个时期的幼儿年龄小，逻辑思维尚未发展，所以本次活动中我为幼儿创设了一个可操作的丰富材料的环境，为幼儿创设了一个可选择性、可操作性的空间。使幼儿能独立的操作材料，并大胆的表达自己的想法。幼儿的自主性，选择性，独立性得到了充分的体现。通过一系列的游戏活动，达到了主题总目标预设的要求。

大班数学教案比较轻重篇五

1. 在游戏中，尝试有规律排列材料。
2. 能手眼协调地进行操作活动；学习按规律说说自己的排列方法。
3. 有兴趣地参加活动。
4. 培养幼儿比较和判断的能力。
5. 发展幼儿逻辑思维能力。

布娃娃一个；吸管，长纸条，蜡光纸若干；胶棒若干。

- 1、出示娃娃，引起幼儿兴趣

(1) 老师以娃娃口吻说：“小朋友你们好！我要开一个商店，需要你们帮我加工一批项链和腰带，你们愿意帮我吗？”

(2) 出示范例腰带“我需要这种样式的腰带，谁会做？”“这是怎么做的？”

引导幼儿说出排列规律。

2、介绍材料，幼儿操作。

(1) 老师：“我为你们准备了许多材料，这边一排是做项链，那边是做腰带的材料；胶棒用完，盖子要盖上。做好后送给娃娃，要说：“娃娃，我给你送项链了……”

(2) 幼儿上位操作，老师指导。

3、结束。

“小朋友，谢谢你们，为我们加工了这么多漂亮的项链和腰带，下次，我再请你们帮我加工好吗？”

活动的重点是让幼儿感知规律，让幼儿增强观察力和思维能力。难点是再现或再造规律，能按照一定的规律进行排序。在环节设置上，我采用了由浅入深，层层递进的方法。

大班数学教案比较轻重篇六

1、学习数形配对，并区分6和9，复习9以内的数字。

2、初步了解数字的不同排列可以组成不同的电话号码。

3、通过编电话号码，感受数字的丰富变化，体验数字给生活带来的方便与快乐。

准备：

- 1、几何图形组合画三幅
- 2、小猴、小熊、小兔的图片各一
- 3、幼儿每人两份操作图
- 4、铅笔人手一支
- 5、玩具电话机一部

过程：

一、看图编电话号码

师：那我们就打电话邀请它们吧！我们要先查一查小动物的电话号码。我们先来查一下小猴家的电话。（出示小猴图片、几何图形组合图）咦？怎么只有图形没有数字呢？别着急，号码就藏在这些图形里面呢！（引导幼儿观察图形并记录数字583469。请6位小朋友一起来示范）这就是小猴家的电话：583469（跟老师读两遍），（请一幼儿上来打电话给小猴：喂，你好！是小猴吗？我是月亮班的小朋友，下个星期，我们有小朋友过生日了，我请你来吃蛋糕，好吗？好的，再见！）

师：小猴家的电话终于打通了，我们还要查一下小熊和小兔的电话。（出示小熊、小兔的图片、几何图形组合图）它们的电话号码也藏在这些图形里，不过，我要请小朋友来找了，找出来了把数字写在老师发的纸条上，看谁找的又快又对。（也可考虑分两组同时进行操作）（操作结束后，请幼儿把正确号码写在黑板上：583496、582734）两组各派一个代表打电话邀请小熊和小兔。

二、感知数字的变化

师：电话终于打通了，我们小朋友真能干。我们给自己鼓鼓掌。（幼儿拍手）小朋友有没有发现，小猴家的号码有几个数字？小熊家的呢？小兔家的呢？这些号码都有6个数字，为什么电话号码是不一样的呢？（因为数字的排列不同）

师：这三个号码中一共用了哪些数字宝宝？（幼儿说一个，教师出示一张数卡）还有哪个数字宝宝没出来？（1）出示0：你们认识这个数字吗？（教师给数字宝宝按0——9的顺序排好队：这些有趣的数字宝宝还有一首好听的儿歌呢！我们一起来读读看：1象铅笔细又长，2象小鸭水上飘，3象耳朵听声音，4象小旗随风摇，5象秤钩秤重量，6象豆芽咧嘴巴，7象镰刀割青草，8象麻花拧一道，9象勺子能盛饭，0象鸡蛋做蛋糕。

三、交流所收集的电话号码

（1）请幼儿大声地读自己带来的电话号码。（边读边说说由几个数字组成的）

（2）小结：我们山观地区家里的电话和小灵通号码都是由8个数字宝宝组成的，手机号码是由11个数字组成的，常用的比较特殊的电话象110、119、等只有三个数字组成。

四、给小动物编电话号码（可以作为延伸活动）

2、把小朋友编的电话号码做成电话簿。（教师装订）

结束语：一本电话簿编好了，我们赶紧出去告诉其他小动物，他们一定会很高兴的。

大班数学教案比较轻重篇七

1、通过尝试种花游戏，复习巩固按标记进行分类的方法，感知集合的形成。

2、初步感知交集，发展幼儿的辨别能力，培养其思维的敏捷性。

：多媒体教学课件学具：

1、幼儿操作板及各种花人手一份2、游戏用各种花及标记若干

一、运用多媒体课件复习巩固标记

1. 认识花

师：“今天，我们要和电脑娃娃玩游戏。”“草地上开满了许多花，你们知道有什么花吗？”让幼儿知道花园里的花除了种类（郁金香、喇叭花）不同外还有颜色（红色、蓝色）不同。

2. 按标记种花

师：“草地上有两个什么形状的花坛？”（一个是三角形、一个是长方形；三角形上蓝色标记，长方形上有小标记）

师：“电脑娃娃想请小朋友把花按标记种在花坛上。”（请幼儿帮帮电脑娃娃种花）

3. 幼儿操作，按标记种花

师：“小朋友真棒，老师为你们准备了很多花和花坛，请小朋友按自己花坛上的标记种花。”（幼儿在自己的操作板上按标记种花，教师指导。）

二、初步感知交集

1. 电脑演示，提出问题

师：“蓝色的小花不高兴了，它即想跟蓝花在一起又想跟小花在一起怎么办呢？”（幼儿讨论）

2. 感知交集

师：“我们来看看，三角形和长方形中间有个什么图形？”
（小梯形）

引导幼儿说出小梯形里应该种蓝色的小花。

3. 幼儿操作、感知交集

三、游戏：《花仙子》

复习巩固标记，进一步感知交集

四、结束。

师：“小朋友真能干，我们幼儿园外面也有许多美丽的花坛，我们一起看看有没有合适的花坛可以种花。”（听音乐出活动室）

大班数学教案比较轻重篇八

《纲要》中指出：幼儿的数学主要来自幼儿的生活，并运用于生活，解决生活中的实际问题。按规律排序对大班孩子来说并不陌生，本次活动我试图从生活中导入，并创设情境，给小猫铺一条有规律的小路，引导幼儿运用身边常见的材料，采用层层递进的方法，提升幼儿的原有经验，从多角度地思考问题，探索和发现各种不同规律的排序方法。

教育策略和方法发现法，观察生活中的图片，发现其中的规律；操作法，运用身边的材料帮小猫铺一条有规律的小路；多种感官体验法，用身体，用耳，用手等进行排序活动。

活动目标

1. 能够发现周围环境中物体排列的规律，并感受其规律美。
2. 能够按两种以上的规律进行排序并自创两种或两种以上的规律进行排序。
3. 愿意与同伴共同游戏，体验不同的排序方法。

活动重点

能够自创两种或两种以上的规律进行排序。

活动难点

在体验不同的排序方法中，发散幼儿思维。

活动准备

ppt 瓶盖，雪花片，小木棒等

活动过程

1. 谈话导入

通过课件，让幼儿发现并说出生活中的规律，并感受规律的美。

你会找规律吗？我带来了几张图片，你发现了什么规律？

2. 自创规律排序

（1）创设情境，提出要求

小猫盖了一座新房，要铺一条有规律的小路，可以是两个一

组，一组一组的重复下去，也可以是三个一组，四个一组，或者更多。

(2) 幼儿自主选择材料，四人一组为小猫铺路。

教师巡回指导，拍照。

(3) 集体讲述。

3. 拓展排序方法

(1) 引导幼儿自由探索身体排序。

如果没有材料，只用自己的身体，你会进行有规律的排序吗？

(2) 听音乐，找规律，并自创有规律的节奏与同伴交流。

小结：小朋友们很棒，不仅会用物品进行有规律的排序，还能用身体进行排序，用耳朵也能听出乐曲里有规律的节奏。

(3) 引导幼儿寻找时间中的有规律排序。

4. 活动结束。

我们生活中到处都有有规律的排序，我们的幼儿园里有吗？我们一起去找找好吧！

大班数学教案比较轻重篇九

1、通过有趣的游戏活动，让幼儿在操作中找出6—9的相邻数。

2、学习与同伴友好交往、合作游戏的方法。

3、培养幼儿的动手操作能力、迁移能力和逆向思维。

活动准备： 1—10数字一套；录音带、录音机；幼儿学具：
1—10的纸牌。

活动过程：

以游戏的形式复习5以内的相邻数，不仅激发了幼儿学习的兴趣，通过师幼互动，缩短了教师和幼儿之间的距离，增进了师幼的友谊。孩子的积极性一下子调动起来了，连一向很被动的张莹宁小朋友也把小手举的高高的，我及时请她来回答，并即时表扬了她。

孩子们完全根据自己的意愿作出了选择，没有一丝的强迫性，对他们来说这完全是一种游戏，而没有老师教幼儿学的痕迹，正是应验了“教学无痕”这句话，整个学习6的相邻数这个过程都是孩子们自己探索游戏的过程。

纸牌是孩子们在生活中比较熟悉的，也是孩子们比较感兴趣的，数学从生活中来，到生活中去。数学是为生活服务的。

4、小结，检查幼儿的学习情况。《摸一摸，说一说》教师随意抽取一个数字，比比谁能快速说出它的相邻数。

5、游戏《我的朋友在哪里》。幼儿胸前佩戴数字卡1—10，围成圆圈。

（1）请个别幼儿轮流游戏：我是7，谁是我的好朋友，请快快站出来。

（2）音乐游戏《我的朋友在哪里》，幼儿听音乐找自己的好朋友。如：6先找5，再找7，然后站成一排。

6、小结，结束活动。

整个活动都是以游戏形式展开，孩子们乐此不彼，玩的非常

开心。每个活动，只要有了兴趣，孩子们才会全身心地投入进去，以积极的状态去学习，大脑处于积极的兴奋，这样的学习，不仅不感觉到厌倦和无趣，而是在兴趣盎然的情景中结束了活动，收到了事半功倍的效果。

大班数学教案比较轻重篇十

5-6岁

纸牌，提示卡

- 1、认识扑克牌，能根据牌的规律进行分类；
 - 2、通过游戏，发展幼儿的思维逻辑能力以及敏捷性。
 - 3、在游戏中培养幼儿的协作能力。
 1. 幼儿整理打乱的扑克牌，了解其一些规律，根据提示的要求找相应的牌
 2. 两两拿相同数量的牌，从上到下取牌比较，谁大牌归谁；
 3. 幼儿可随意创造自己的玩法。
 - 一、出示扑克牌，引导幼儿发现牌的特点及规律；
 - 二、分类游戏：幼儿每人10张牌，进行分类；
 - 三、玩游戏：幼儿自由探索更多玩法，并讲一讲自己是怎么玩的；
 - 四、幼儿自由操作。
- 教师提供的材料可以随机提供有难度的题卡，让幼儿在棋牌中发现问题，并尝试解决。