

大学社团万圣节活动策划书(汇总5篇)

无论是身处学校还是步入社会，大家都尝试过写作吧，借助写作也可以提高我们的语言组织能力。相信许多人会觉得范文很难写？以下是小编为大家收集的优秀范文，欢迎大家分享阅读。

大学社团万圣节活动策划书篇一

学社团活动策划书范文

舞会的名称：烟花三月放飞心灵

一活动背景

三活动主体

活动地点：二楼大学生活动室

活动时间：四月初(暂定)

活动对象：心协成员, 清溪石社团成员以及全院学生

四活动负责人

主办单位：环境资源心理协会

协办单位：清溪石社团

邀请单位：扬大广陵学院的心理协会

五活动宣传

(一)宣传

1由心协的宣传部和编辑部一起宣传

(二)外联

负责联系一些商家,更大范围的宣传我们心协

拉到些赞助

六活动开展

3舞会的会场服务,包括会场的秩序维持工作

4舞会的流程

(1)开场舞

(3)增加一些趣味游戏,用不同的形式去宣传

(4)用一段时间去交流,学习,象座谈会一样

(6)当场还会有一些小礼品送出,调节气氛

七资金预算

2彩球:50元

3小礼品:100元

4荧光棒以及入场凭证:100元左右

合计:400—500元

大学社团万圣节活动策划书篇二

每年的xx月xx日是外国的万圣节,这是他们最喜欢的节日,

也是充满神秘的节日，万圣节是儿童们纵情玩乐的好时候。它在孩子们眼中，是一个充满神秘色彩的节日。夜幕降临，孩子们便迫不及待地穿上五颜六色的化妆服，戴上千奇百怪的面具，提上一盏“杰克灯”跑出去玩。为了让我们的孩子感受这一独特的节日气氛，设计了本次活动，除了让孩子感受以外，我还和孩子一起讨论有争议的“鬼”这个话题，让孩子正视它，培养孩子的胆量和分辨能力。

1、通过参与游戏，进一步感受万圣节的气氛，体验节日的快乐。

2、锻炼孩子的胆量和辨别能力。

万圣节音乐、糖果

1、万圣节大学堂：教师介绍万圣节相关的一些风俗，让幼儿进一步的了解万圣节。

2、万圣节大舞台：万圣节化妆舞会：让幼儿带上万圣节的面具，穿上服装，伴随着一段动感的舞蹈，秀一秀各种怪异的面具（如果幼儿有服装也可以穿上万圣节的服装）。

3、万圣节游戏：打怪兽

教师准备一些球和若干个垃圾篓子，请幼儿把球投到篓子里，时间为一分钟，数量多者为获胜者。

大学社团万圣节活动策划书篇三

在金秋这个收获的季节，我们迎来了朝气蓬勃的xx级学弟学妹们，为了给社团注入新鲜的血液，为了社团更好的发展，在社团协会的统一安排部署下，我们人力资源管理研究会xx年的招新工作也正式启动。现将招新策划书详述如下：

一、招新社团名称：××学院公共管理学院人力资源管理研究会

二、招新时间□xx年10月15日

三、招新地点：××学院西校区广场。

四、招新负责人：××

人力资源管理研究会原本是一个纯粹的学术性社团，经过本届协会理事会讨论决定，我们将协会重新定位为以爱好管理类学生为主体的从事人力资源管理的理论学习与实践、大学生职业生涯规划、大学生素质的拓展与开发的社团组织。这样就能使协会的学术性与实践性更好地结合；围绕协会主旨举办契合大学生生活的活动为广大会员服务。当然，协会的任务也进行了适应性变化：

1. 帮助会员及时了解国家出台的人事政策及法律法规，熟悉人力资源管理的宏观环境；

2. 组织会员围绕人力资源开发与管理的新情况、新问题展开理论学习与实践；

6. 出版会刊、会报等宣传资料，传播人管知识，协助会员进行人力资源与职业方面信息的收集与整理。

六、招新的规模：为了更好的管理，更好的开展活动，计划招新200—250人。

七、招新工作过程：

1、宣传板要提前做好并提前送到西区展示在学弟学妹们面前。宣传板的内容应尽量介绍本会内涵，展示本会丰富多采的活动，讲解入会的意义和作用为主，做到图文并茂，内容充实。

2、做好会员登记表，内容以“会员基本资料(姓名、性别、出生年月、专业、班级、政治面貌、联系方式、特长及爱好等”为主)。

3、招新当天当天安排：招新负责人周日早7：00带找新工作人员及招新材料赶往西区。要求各负责人仪表成熟大方，待人热情。抵达西区后，布置好招新现场：摆好桌凳，放好宣传板，拉上条幅等。

4、宣传材料的主要内容[]xx年4月下旬，我会和河南润达盛典管理咨询公司联合举办“河南财经学院首届校企人力资源管理高峰论坛”[]xx年11月我会举行第二届高峰论坛[]xx年5月，我会组织会员到郑州太古可口可乐公司参观，感受外企企业文化，了解先进的生产流程，并品尝了可口可乐。暑假我会组织会员赴濮阳南乐吕村小学进行支教活动。我们将组织本部学生干部和有关同学到西区对大家感兴趣的学生会，考研，考公务员，奖学金等话题和大家进行交流。

大学社团万圣节活动策划书篇四

一、宣传报纸设计

活动单位：以大一各班为单位，每班出一张半开的报纸。

报纸内容：以万圣节为主题。准备几个方面的和万圣节相关的内容，以抽签方式决定各班的报纸内容。

1、万圣节来历（中文）

2、万圣节来历（英文）

3、传统的万圣节

- 4、现在的万圣节
- 5、万圣节英文词汇
- 6、万圣节游戏介绍
- 7、万圣节相关物品
- 8、来历（中文）
- 9、来历（英文）
- 10、万圣节物品

报纸形式：以介绍信息为主，文字信息必须真实有效，配以相应图画。色彩鲜艳，字迹工整。可以对报纸适当的创新。注明班级。

时间：10月26日前交到自律部联络员。

备注：本次比赛不单独设奖，但参与最后的优秀班级组织奖评比。

优秀作品将展览。

二、南瓜灯制作

活动单位：以大一各班为单位，每班制作一个南瓜灯。

活动目标：南瓜灯是万圣节的标志性物品。班级可以通过集体制作南瓜灯增强同学之前的交流。

活动要求：发挥想象力，南瓜灯的形状，图案不限。

时间：10月30日前交给自律部。

备注：本次比赛不单独设奖，但参与最后的优秀班级评比。优秀作品将展览。

三、面具制作大赛

参赛人员：大一各班同学个人独立参赛。

面具要求：可佩戴。有创意。制作好。样式多样，材质不限。注明班级、姓名。

时间：10月28日交到自律部联络员。

奖项：评出一等奖2名，二等奖4名，三等奖6名。

四、寝室海报设计赛

活动单位：以寝室为单位，每个寝室集体制作一张万圣节海报。

海报内容：与万圣节有关。鼓励适当创新。海报主题鲜明，色彩明快，不局限制作方式。

时间：10月28日交至自律部。

奖项：一等奖1个，二等奖2个，三等奖3个。

五、圣灵之夜主题服饰制作大赛及游艺会

活动单位：6人以内的参赛小组。

活动内容：每个小组设计并制作一套和万圣节有关的服饰。

服饰要求：

1、以万圣节为主题，可以穿。设计力求新颖，发挥想象力。

2、材质不限，制作方法不限。每个作品必须有一个主题。

3、材料工具自备、比赛前可适当剪裁制作。但要保证每个作品有1个小时的工作量。

活动时间：10月31日晚6：30

活动地点：西区主楼一楼大厅

活动流程：（一）制作环节

每个小组必须在规定时间内完成作品，逾期可适当扣分。

（二）展示环节

每个作品由模特穿在身上进行展示，展示的同时由一个解说员现场解说。2分钟。模特和解说员必须是制作小组成员。

（三）游戏环节

邀请观众参与游戏。胜出者获得奖品。

1、咬苹果游戏

玩法：在一盆清水中放入一个小苹果。游戏者只能咬苹果把子将苹果要起来。5-6个人一起比赛，速度最快者胜出。

2、英语词汇竞猜

3、喊数抱团

玩法：由15-20个人抱成一个圈，顺着圈走。由主持人报数，喊到哪个数字就几个人抱成一团。每一团人数多于或少于主持人所报数字，都被淘汰。剩下的游戏者继续玩，知道剩下最后一个团。

现场布置：由宣传部和自律部负责布置。

布置物品为面具大赛和海报大赛的作品。力求别致，洋溢万圣节氛围。

活动安排：自律部负责现场。

宣传部负责相应的文字，海报宣传。

实践部负责搬音响，桌子等等。

生卫部负责会后打扫。

青协，体育部负责秩序维持。

六、万圣节参赛作品展览

活动目的：向全校同学介绍万圣节

时间：10月31日

地点：西区主楼一楼大厅

看场人员：自律部全体

参展物品：报纸，海报，面具，南瓜灯

备注：提前两周召开全体大一班长宣传会，在会上具体布置活动事宜。本次比赛将评出优秀班级组织奖。

本次比赛，通过丰富多彩的万圣节相关活动，宣传介绍万圣节。旨在引导同学在准备比赛的同时，对万圣节进行学习了解。通过比赛来提高积极性。

“万圣节主题周”是自律部本学年第一个自主活动。自律部

上下力求把工作做好做细做全。既是尝试又是展示。通过这个活动的举办，我部一定会迅速成长起来，成为外国语学院的中坚力量。

“踏踏实实做事，兢兢业业服务”是我部不变的追求！

活动主题：浪漫*神奇*飞扬之夜

舞会内容：

此次活动是全校性的大型舞会，舞会有跳交际舞，并伴有慢三慢四、快三快四等多种同学喜欢的舞种，舞会还穿插街舞表演、游戏互动、抽奖等活动，并颁发纪念品。

入场时间：18：40—19：10

入场要求：鼓励携带舞伴前来。开场白□□19□10---19□30□

一、主持人致开幕词

二、开场节目：闪耀街舞大亮相

三、主持人发言：向学生会其他部门及参加舞会的老师和同学致谢，宣布当天活动的相关事宜，即当晚的活动内容。

会场布置：

以温馨为主题，彰显青春活力。需一部分装饰品，如彩灯、闪灯、彩带、标语等。

所需物品：

笔记本电脑一台、功放一台、音箱两个、话筒两个，舞曲、接线板、彩灯、相机□dv□桌子椅子，面具、水、气球等。

舞会形式：

以舞蹈为主，其中穿插些有意义的游戏和歌曲。

活动流程：（19：30—21：20）

一、寻找partner.（19：30—19：40）

二、开始第一环节的partner舞会（19：40—20：10）

1、第一支舞选择旋律为轻快节奏的音乐，灯光较明亮，争取尽快营造一个轻松愉快的气氛，以便同学们融入到这个舞会当中。可安排一到两名舞者领舞，掀起整场舞会的第一个小高潮，主要是一种热身。

2、第二支舞，选择恰恰，主要恰恰舞的曲调欢快而有趣，舞者能够制造出“顽皮般”的气氛给观众。

4、街舞表演（20：10—20：20，注：表演应切合当晚舞会的主题）

三、开始第三环节舞会（20：20—20：40）

主要选择快节奏的舞曲：包括兔子舞、恰恰等。播放音乐，大家一起跳。可邀请在一旁观看的所有人员一起跳来，此时舞会的气氛达到潮。

四、游戏时间（20：40—9：00，注：可以邀请乐队进行背景伴奏）

1、闻歌起舞：两人一组，一人唱歌，另一人根据搭档所唱内容进行表演。（对于搭档的选择主持人可以让先上来的人背对大家，并且描述他们心中完美的舞伴形象，大家帮忙寻找）。

(以上游戏参与者均有小礼品赠送)

五、主持人发表总结性讲话

六、活动评奖:

由主持人宣布各个奖项花落谁家。如:表现力奖、感染力的舞会皇后奖等。奖项的评定可采取工作人员评选与现场推选相结合的方式,可模仿电视上的做法:紧张的背景音乐响起,然后将灯光打到获奖者的身上。

七、幸运观众抽奖:由获奖者抽取幸运观众。

八、舞会结束:可提议绅士的男生送女生回宿舍。

工作分配、活动分工:

活动策划:学生会公关部

音响调控:派专门人员负责当天的灯光音响调控

现场设计:学生会公关部

现场布置:学生会其他部门

现场指挥:2至3名主要负责现场流程

主持人:主持人两名,一名女生为主要主持人,一名男生为辅助主持人

现场秩序维护:*参加舞会的所有学生会成员

迎宾:迎宾人员2名,负责迎接参与者

宣传及海报:学生会文艺部广播站宣传部

一、时间□xx年x月x日18：00~21：00历时约2个小时

二、地点：

三、举办机构：

四、与会人员：

（一）各位社长社员及其所邀请的舞伴大一大二大三均有参与

（二）主持人：

（三）嘉宾：舍宾团成员两名舞灵街舞社

五、会场布置：

（一）主要道具

1、七彩气球彩纸彩灯（落地闪灯迪厅圆球转灯）

2、社团标幅电影海报

3、面具（羽毛面具和恐怖面具）布娃娃（黑白恐怖）万圣节南瓜嘴脸卡纸

4、糖果椅子马扎暖瓶一次性纸杯透明胶扫帚

5、手提电脑音箱话筒

（二）会场布置（具体）

1、入口

1入口处张贴“第五维电影社万圣节化妆舞会”海报（海报由

上面用毛笔黑红色书写的有关万圣节的流程与特色的两张白纸和一张主题为万圣节的彩绘画报组成)

2门口悬挂黑白鬼娃娃各一个，中间挂有用卡纸制作的万圣节南瓜鬼脸（三个上下相串联）

2、会场内

1墙壁上有间隔的挂满七彩气球

2天花板上的日光灯上缠有各色彩纸

3会场正前方的墙壁上挂有社团标幅

4会场内的方形撑柱上四面张贴有电影海报

5会场正前方摆有由电脑椅支撑起的手提电脑以及高音质音箱

6会场角落里放有提前准备好的暖瓶和纸杯

六、舞会流程

（一）开场

热场街舞

（二）过渡

主持人介绍万圣节又来及特点

（三）浪漫

上演王子和公主的故事（伴随着小提琴演奏主持人旁述王子和公主的故事，同时，嘉宾上台跳交谊舞，过渡之后领舞，与会人员自找舞伴一起学着跳，音乐舒缓气氛浪漫，灯光由

亮渐暗营造舞会气氛)

(四) 恐怖

cosplay小鬼上台拆散王子和公主，与会人员抓鬼（组织机构人员戴好恐怖面具混入人群从背后拍打到场人员并发出恐怖尖叫声，此时音响诡异充满恐怖气氛，主持人讲述动员与会人员集体捉鬼，抓到拆散王子和公主的小鬼者有奖品赠送）

(五) 过渡

音乐起气氛缓和，组织人员做传纸杯游戏（现场组织两排人员，前女后男比赛口对口传纸杯，五分钟内聚水多的一组获胜并发予奖品）

(七) 结束

主持人致束词，献上祝福，舞会结束，散场

七、清扫会场

(一) 撤海报，收面具，收横幅，撤彩灯

(二) 收电脑，抬送音箱与椅子与暖瓶

(三) 清扫会场地面

八、组织机构人员散场，舞会圆满结束

大学社团万圣节活动策划书篇五

此次活动是全校性的大型舞会，舞会有跳交际舞，并伴有慢三慢四、快三快四等多种同学喜欢的舞种，舞会还穿插街舞表演、游戏互动、抽奖等活动，并颁发纪念品。

□18□40—19□10

入场要求：鼓励携带舞伴前来。开场白：（19：10—19：30）

：闪耀街舞大亮相

：向学生会其他部门及参加舞会的老师和同学致谢，宣布当天活动的相关事宜，即当晚的活动内容。

会场布置：

以温馨为主题，彰显青春活力。需一部分装饰品，如彩灯、闪灯、彩带、标语等。

所需物品：

笔记本电脑一台、功放一台、音箱两个、话筒两个，舞曲、接线板、彩灯、相机□dv□桌子椅子，面具、水、气球等。

舞会形式：

以舞蹈为主，其中穿插些有意义的游戏和歌曲。

活动流程：（19：30—21：20）

一、寻找partner.□19□30—19□40□

二、开始第一环节的partner舞会（19：40—20：10）

1、第一支舞选择旋律为轻快节奏的音乐，灯光较明亮，争取尽快营造一个轻松愉快的气氛，以便同学们融入到这个舞会当中。可安排一到两名舞者领舞，掀起整场舞会的第一个小高潮，主要是一种热身。

2、第二支舞，选择恰恰，主要恰恰舞的曲调欢快而有趣，舞者能够制造出“顽皮般”的气氛给观众。

4、街舞表演（20：10—20：20，注：表演应切合当晚舞会的主题）

三、开始第三环节舞会（20：20—20：40）

主要选择快节奏的舞曲：包括兔子舞、恰恰等。播放音乐，大家一起跳。可邀请在一旁观看的所有人员一起跳来，此时舞会的气氛达到最高潮。

（20：40—9：00，注：可以邀请乐队进行背景伴奏）

1、闻歌起舞：两人一组，一人唱歌，另一人根据搭档所唱内容进行表演。（对于搭档的选择主持人可以让先上来的人背对大家，并且描述他们心中完美的舞伴形象，大家帮忙寻找）。

（以上游戏参与者均有小礼品赠送）

由主持人宣布各个奖项花落谁家。如：最具表现力奖、最具感染力的舞会皇后奖等。奖项的评定可采取工作人员评选与现场推选相结合的方式，可模仿电视上的做法：紧张的背景音乐响起，然后将灯光打到获奖者的身上。

：由获奖者抽取幸运观众。

：可提议绅士的男生送女生回宿舍。

工作分配、活动分工：

活动策划： 学生会公关部

音响调控：派专门人员负责当天的灯光音响调控

现场设计：学生会公关部

现场布置：学生会其他部门

现场指挥：2至3名 主要负责现场流程

主持人：主持人两名，一名女生为主要主持人，一名男生为辅助主持人

现场秩序维护：*参加舞会的所有学生会成员

迎宾：迎宾人员2名，负责迎接参与者

宣传及海报：学生会文艺部 广播站 宣传部