

2023年中班美术活动评价表 中班美术活动教案(优质6篇)

范文为教学中作为模范的文章，也常常用来指写作的模板。常常用于文秘写作的参考，也可以作为演讲材料编写前的参考。范文书写有哪些要求呢？我们怎样才能写好一篇范文呢？以下是小编为大家收集的优秀范文，欢迎大家分享阅读。

中班美术活动评价表篇一

- 1、乐于参与美术活动，体验美术活动的乐趣。
- 2、尝试用不同的创作材料在一定的范围内大胆装饰画面，激发幼儿创作的欲望。
- 3、养成良好的操作习惯，能保持作品的整洁和美观。

尝试用不同的创作材料在一定的范围内大胆装饰画面，体验参与美术活动的乐趣。

尝试用多种蘸印装饰法在画面范围内进行装饰（如对称装饰、排列装饰、组合图案装饰、有规律装饰、无规律装饰），并有好的操作习惯。

- 1、青蛙绒玩具一个、青蛙图片及教师范画结合起来的“照片展”。
- 2、各种废旧材料，如棉签、纸团、泡沫网、小瓶盖等。
- 3、红、黄、蓝、绿颜料、调色盘、湿毛巾、小纸篓、报纸，已经画好的衣服轮廓图。
- 4、背景音乐。

一、开始部分--欣赏范画。

1、情景导入。

师：“我是魔术师，我最喜欢变魔术，看我给大家变个好朋友出来，变变变--哇！变出谁来啦？（出示青蛙绒玩具），小青蛙想和大家打打招呼呢！”师边摇动青蛙边模仿其口吻：“小朋友好，我是青蛙齐齐，我刚才还在彩衣国里玩得正高兴呢，那彩衣国里全是漂亮的衣服，我穿着那些漂亮衣服照了许多的照片，可是我不小心被魔术师给变到这里来了，我的照片还留在彩衣国里呢！呜呜--”

二、基本部分--幼儿创作。

1、引导幼儿欣赏“照片”（教师范画），说说自己喜欢哪件衣服，为什么？你觉得这件衣服的什么地方最漂亮？（欣赏范画上的花纹、构图及色彩）

2、介绍创作材料。

师：“哇，这些衣服真的很漂亮，我也特别的喜欢，我很想知道彩衣国的人是怎样把他们变得这么漂亮的？”

青蛙：“我知道，让我来告诉你吧！”（作说悄悄话状）

师：“青蛙齐齐告诉我他看到彩衣国里的人请了好几样宝贝帮忙才把衣服变得这么漂亮，看我把这些宝贝变出来！（引导幼儿认识所出示材料，了解这些材料原来的用途，知道有些物品虽然废旧了却还可以有其他的用途，初步理解变废为宝的意义！）猜一猜，这些宝贝是怎样把衣服变漂亮的？（把宝贝蘸一蘸喜欢的颜色，在盘子边上舔一舔，再到纸上亲一亲，宝贝的样子就留在纸上了。）”

3、引导幼儿发现所示材料在范画上留下的痕迹，大胆探索利

用废旧物品在纸上的创作方式。

师：“刚才小朋友在青蛙齐齐的衣服上看到了什么样的花纹？找一找是哪种宝贝变出来的花纹？猜猜是怎么变的？（教师示范范画上的印画法，并鼓励幼儿大胆猜测该材料的其它用法）这些花纹还在哪件衣服上也出现过？这些花纹在衣服上组成了什么图案？（花、圆形、心形等）除了这些图案？小朋友想一想，还可以变成什么图案？谁来试一试？”

4、个别幼儿尝试操作，教师鼓励幼儿大胆创新。（教师可随机指导）

5、教师用各种材料示范操作方法，并提醒幼儿操作时应注意的事项。（如：一种材料不能去蘸几种颜色，想换颜色就换没蘸过颜色的，也可以和别的小朋友交换用，材料用后要放到小纸篓里，小手、衣服、画面要保持清洁。）

6、（播放背景音乐）幼儿大胆创作。

师：“哇，这些宝贝真神奇，能把一件件衣服变得这么漂亮，青蛙齐齐告诉我，过几天他要到彩衣国去参加时装表演，他带来了许多白色的衣服，想请小朋友也帮忙变一变，把白衣服变成比这些更漂亮的衣服，看看谁变的衣服最漂亮！”（鼓励幼儿大胆操作，教师巡回指导，对于能力强的幼儿，教师可适度增加难度，引导他们印出多种图案和颜色的花纹对称图案、排列图案、有规律图案、无规律图案；对于能力较弱的幼儿，教师应该适当给予帮助。）

三、结束部分——分享与交流。

幼儿相互欣赏、交流同伴作品，教师表扬构图、用色丰富大胆、画面整洁的作品。

1、将幼儿作品装饰于活动室内。

2、在美工区放置多种废旧材料，供幼儿进行手工或绘画方面的大胆创作。

中班美术活动评价表篇二

《纲要》中提出：“游戏是幼儿的基本活动”，因此创设一个好的游戏环境对幼儿的成长是非常重要的。3-6岁的幼儿的学习是通过游戏实现的，只有在游戏中激发起幼儿对学习的兴趣才能让他们自觉自愿学习。以娱乐、玩耍的方式，使幼儿饶有兴致的反复学习和操作，通过幼儿在看看、想想、画画、做做、玩玩中进行学习绘画。这种方法符合幼儿的年龄特点，幼儿可以在毫无思想负担以及自然、轻松、愉快的环境下，获得知识技能。

关键词：游戏激发欲望自信心

正文：

《纲要》中提出：“游戏是幼儿的基本活动”，因此创设一个好的游戏环境对幼儿的成长是非常重要的。3-6岁的幼儿的学习是通过游戏实现的，只有在游戏中激发起幼儿对学习的兴趣才能让他们自觉自愿学习。以娱乐、玩耍的方式，使幼儿饶有兴致的反复学习和操作，通过幼儿在看看、想想、画画、做做、玩玩中进行学习绘画。这种方法符合幼儿的年龄特点，幼儿可以在毫无思想负担以及自然、轻松、愉快的环境下，获得知识技能。

小班幼儿生活经验的积累少，注意力不够稳定，活动中情绪波动大，因此，在设计小班美术活动时应贴近幼儿生活，更注重游戏性。

一、创设游戏情境，激发幼儿对绘画活动的兴趣。

小班幼儿基本处于涂鸦期、表现期，小手的肌肉还不发达，

因此，小班幼儿不适宜学习临摹及练习大面积涂色。而应经常通过在玩中观察、在情境中培养情感及激发兴趣，达到主动地创造的活动模式。例如，幼儿学习画圆，我是让幼儿通过“画泡泡”来进行练习。我设计的是“多彩的泡泡”绘画活动，首先老师用实物来吹泡泡，引起幼儿的兴趣，此时幼儿首先体会到的是老师和他们的亲近，老师是他们的朋友，在这样一种游戏化的方式下潜移默化的改变了以往的老师刻板的教和孩子们的死学，游戏化的教学给幼儿营造了宽松愉快的氛围。在活动中我先让幼儿观察泡泡的形状，再让幼儿观察泡泡在阳光下的颜色，通过向幼儿提出一系列要求，激发幼儿作画的愿望，接着，教师进一步提出启发幼儿活跃思维、大胆想象的问题，如“你刚才看到的泡泡是什么形状的？在阳光下泡泡又是什么颜色的？”。还有在幼儿刚开始进行涂色的活动时，我设计了“涂蛋糕”的活动来完成目标，这节活动以“小胖猪过生日”为主线导入，又通过给幼儿展示实物常见的水果(草莓、香蕉、苹果等)引出了颜色，让幼儿的蛋糕通过涂上各种颜色，变出一个美味的水果蛋糕。在这样的游戏化情境中幼儿很是开心轻松的完成了作品，并高兴的说：“老师，你看我涂的是草莓味的。”“老师，我涂的是香蕉味的。”在此次活动中幼儿感兴趣的同时也认识了各种不同的颜色。即情景中培养情感，激发兴趣。

二、运用游戏的生动性和有趣的教學形式来激发幼儿的绘画欲望。

随着年龄的增长，小班下学期的幼儿乐意尝试运用各种绘画材料，已不满足于单一的水彩笔和油画棒，对新奇的表现手法充满兴趣，从手臂控制逐渐过渡到手腕控制，操作材料的能力逐步增强。新奇的事物，奇特的东西都会使幼儿产生好奇心。幼儿受好奇心的驱使就会通过游戏活动来学习，成长。因此我们班开展了多种形式的美术教学。

- 1、采用多媒体。多媒体教学现在也是美术活动中常用的一种方法。例如：在进行长短线的绘画活动时，我带领孩子观

看ppt“下大雨和下小雨的情景”，让幼儿通过视频感受大雨和小雨的不同，从而知道在用线条画下大雨和下小雨时，其长短是不一样的，采用这样的方式让教和学在轻松的环境中完成，是非常适合小班幼儿的。

2、粘贴、添画游戏。在认识的图形宝宝中，小班幼儿最熟悉的就是圆形，因此我设计了“大圆小圆变变变”的活动，活动以幼儿喜欢的“小鸡”为主线引入，在贴近幼儿生活的同时也激发了幼儿的兴趣。首先让幼儿观察老师是怎么用大圆小圆变出小鸡的？然后让幼儿观察老师又是怎样把小鸡添画成不同形态的？为幼儿的下一步操作做好铺垫，积累经验。让幼儿在拼拼摆摆粘贴之后，添上几笔就能变成一只只形态不一，可爱的小鸡，幼儿更能获得满足。

3、填色游戏。填色游戏常用于油画棒画背景的添加之中，由于受能力水平的限制，在油画棒画中幼儿很难自己添画背景，为了使画面色彩更丰富，画完油画棒画后，可以让幼儿刷水彩颜料，让油和水分离开，产生强烈的视觉冲击。例如：我进行的“变魔术”活动，活动中教师首先用白色的油画棒把各种小动物画在白纸上，然后通过“变魔术”为主线引入，当幼儿看到老师涂上颜料后变出的小动物时，幼儿的眼中充满了神奇，孩子们都在想“老师是怎么变出来的？我也想变一个。”在这样的氛围中幼儿的专注力是不用老师去强调的，而且完成作品后幼儿都感到有成就感，都在和老师及别的小朋友介绍：“我变出的是什么？我的画有多漂亮”。

4、吸管游戏。美术形式的教学是多样的，废物利用也不失为一种很好的教学形式。我利用孩子们平时喝奶用的吸管让幼儿体验了一下新式的作画方法，当老师用吸管吹出形状，又进行添画，变成一棵棵接满果子的果树时，幼儿们异口同声的说：“老师，好漂亮！”同时也说明了幼儿的兴趣所在，也是吸管作画的方式吸引了孩子，当孩子们自己的作品完成时，一幅幅贴在展览墙上时，呈现的是形态各异的果树，当离园接孩子时，孩子们都充满自信的告诉家长：“妈妈，这

是我的画，你知道是怎么画的吗？”告诉你吧，是用吸管吹出来的。虽然是简单的一句话，但看到更多的是孩子充满自信的心。这样的活动不仅起到了废物利用的效果，还让幼儿体会了不同形式的作画方式带来的乐趣。

5、棉签游戏。用生活中常见的物品，让幼儿体验作画的乐趣。例如：我们班前几天设计的“毛线绕绕绕”的活动，通过用棉签沾各色颜料在玩中作画，让幼儿学会了画螺旋线。

三、转变评价的方法，增加幼儿在美术绘画中的自信心。

在已往的美术教学活动中，我们老师对幼儿的作品进行评价时，总是把幼儿的作品全部呈现出后，再做评价，而且评价时对作品有明显的好与不好的区分，这在无形之中打击了有些画的不好的. 幼儿刚萌发的自信心，也让这些幼儿在以后的绘画活动中不再有表现欲和绘画的欲望，从而产生厌烦美术绘画活动的心理。而现在在整个美术活动中，我们教师随时观察幼儿的情绪，倾听幼儿绘画时的语言，并记录幼儿的思维闪光点，随时对积极思维、大胆想象的幼儿给予鼓励，并鼓励所有幼儿积极思维、想象。教师的这一转变增加了每位幼儿的自信心，让孩子喜欢上了美术绘画活动。通过这些有趣的游戏活动，孩子们玩得高兴，学得轻松，在启迪智慧的同时也锻炼了幼儿的能力。通过游戏化的教学和活动过程，让绘画真正成为幼儿喜爱的一种游戏。

中班美术活动评价表篇三

1、体会与同伴友好相处、共同游戏的快乐。

2、初步把握常见动物五官特征的明显区别，有兴趣地大胆表现熟悉的动物形象。

3、懂得请别人帮忙时，要有礼貌。学说句式：“请———好吗？”

- 1、猫、虎、猪、大象和幼儿收集的图像。
- 2、记号笔人手一支。
- 3、与幼儿人数相等的气球系在椅背上。

一、出示动物图像，比较明显不同。

1、比较猫和虎的不同：有一座山上住着一只小花猫和一只小老虎，他们两有什么不同呢？（猫的耳朵尖，虎的耳朵圆，猫的额头上没有“王”字，老虎有“王”字等）。一天，它们在山坡上玩，看见天上飘来一只大气球，都想让大气球带它们到天上玩一玩，老虎就对大气球说：“喂，带我上天！”大气球听了连忙摇摇头说：“不行！不行！”。小花猫也对大气球说：“大气球，请你带我上天去玩玩好吗？”大气球听了连忙点点头说：“欢迎！欢迎！”小老虎觉得纳闷：为什么大气球喜欢小猫不喜欢我呢？（因为小花猫有礼貌，请求别人的时候会说“请”、“好吗”）小老虎也学着小花猫请求大气球，大气球高兴地带着他们两飞上了天空。

二、出示气球，引导创作。

2、幼儿用记号笔在自己椅子背上的气球上画自己熟悉又喜爱的动物。

三、交流、体验。

1、说说气球上有谁？对大气球怎样请求的？

2、拿下椅子背上的气球，模拟在空中飞行，你问我答气球飞到了哪里，看见了什么，说说官林新面貌。

中班美术活动评价表篇四

一、授课班级：

中班

二、内容分析：

《路边的树》是从中班主题《我在马路上》中延伸出来的活动。马路与幼儿生活紧密相关，路边的树是孩子既熟悉又陌生的，在充满想象的孩子们眼里，树是具有生命的小精灵，在进一步观察大树的过程中孩子们会有什么样的发现和惊喜呢？换位思考，如果孩子是树每天站在马路边会看到什么呢？此活动旨在通过马路上的树，从一点向多点引发孩子的想象，让幼儿在已有经验的基础上感受创新思维的乐趣，培养幼儿良好的创新思维习惯。在活动过程中，幼儿将获得更丰富的有关树的感知经验，并通过想象与艺术操作相结合，在创新、科学、艺术等领域获得进一步的发展。

三、幼儿分析：

中班幼儿的思维主要依据具体事物的形象和对它们的联想，而且多是在动手玩乐中进行思维。所以本次活动借助中班孩子比较熟悉的树，在游戏、观察、制作中多角度地引领发现并产生突发奇想，有利于提高动手能力，培养幼儿的自信心，还能培养良好的学习、思维习惯，可谓一举多得。

四、设计思路：

大树就在孩子身边，以生活经验为基础，给孩子一个体验创新思维乐趣的良好载体——树，通过层层引导、提升，激活孩子的创新思维，引导他们在看看、想想、说说、做做等多感官参与的情况下，充分体验和感受到创新思维活动的乐趣。具体设计思路是：经验交流——观察想象“树”——添画想象

“大树的眼睛”——换位想象“马路上的热闹”。

五、活动目标：

- 1、根据树的形态、颜色进行想象，初步学习从一点向多点发散的思维方法。
- 2、通过创造性地表现大树的眼睛，想象和感知马路上的热闹。
- 3、进一步学习在指定的范围内均匀地进行美术活动。
- 4、尝试将观察对象基本部分归纳为图形的’方法，大胆表现它们各不相同的特征。

六、活动准备：

- 1、材料准备：水粉颜料，水粉笔、围裙、套袖、与孩子相当的图片
- 2、幼儿知识经验准备：调查了解哪里有树
- 3、课件的准备：有关大树的ppt

七、活动过程：

（一）图片导入，经验回顾

1、经验交流。

师：“在来幼儿园的路上看到了什么？”

ppt出示“树”，“今天我们来讨论树，哪里有树？”引导孩子交流对树的位置的经验影像，促进孩子对新经验的建构。

2、大胆说出树好在哪里？并通过教师的回应提升，了解树木

能净化空气、美化环境等功能，引发孩子的情感同时引出孩子们对树的热爱。

（二）欣赏课件，引发想象

1、在轻柔的背景音乐中，欣赏ppt中“树的美景”。并通过欣赏，引导孩子大胆说出自己心中所想，从而为孩子广阔的想象做铺垫。

2、使用有趣的方式引导幼儿参与ppt的操作（用我们的小手依次“点开”ppt中的色块），通过ppt出示不同形态的树，引发孩子从树的颜色、形态进行想象。

（1）绿色色块——绿色树叶的形态奇异的树。“这棵树像什么？”根据树的形态来想想。

（2）黄色色块——黄色树叶的形态奇异的树。“这是哪个季节的树？这棵树像什么？”同样根据树的形态来想想。

（3）红色色块——红色树叶的树。“红颜色的树让你想到了什么？”根据颜色进行发散性的想象。

（4）蓝色色块。“猜猜蓝色色块后，藏着什么样的树？”通过老师的质疑“你见过蓝色的树吗”，来引发对“灯树”的了解和想象。

（三）动手玩乐，换位想象

1、添画想象：“如果树有眼睛会是怎么样的呢？”通过美术活动创造性地表现大树的眼睛。

2、换位想象：“如果大树站在马路边上它会看见什么？”想象和表述马路上的热闹。

3、自由操作，引导孩子们在动手玩乐中进行思维。

“你的树是什么样子的呢？”引导孩子发挥自己的想象进行大胆创作，表现心中“树”；并通过添画不同的色段来换位想象“我看到了（马路上的）”

（四）展示分享，活动结束

与同伴互相说一说“你的大树看到了什么？”引导幼儿相互交流分享（也可以与听课老师来分享自己的作品和想象。）

教学反思：

孩子们学习积极性高。但在开始作画时，相当一部分孩子不敢下笔，在老师的鼓励和引领后才纷纷动笔画。分析原因，平时锻炼机会不足，缺乏自信心所致，大家认为，活动时间太长，在这次活动中，教师的活动程序清晰有序，过程生动、有趣，方法得当。富于启发性、探究性，更重要的是教师的教态、语言、语气始终充满感染力，深深吸引着孩子们情绪愉快地积极、主动参与到活动中，因此，整个活动过程气氛活跃，效果理想。

中班美术活动评价表篇五

1. 尝试设计各种花纹打扮小动物，体验创作的乐趣。
2. 理解鼯鼠打扮动物们的情节，能大胆表达自己的想法。
3. 大胆尝试绘画，并用对称的方法进行装饰。
4. 培养幼儿的技巧和艺术气质。

【活动准备】

记号笔、动物简笔画、炫彩棒。

【活动观察】

活动开始，张腾誉挑了一只小猪简笔画，坐在那看了约一分钟别的小朋友画画，再看看自己的小猪，他问我“可以把小猪画得很恐怖吗？让狐狸吓一跳”，我说“当然可以啊”，他马上灵感就来了，高兴得说“我要把它装扮成火龙”。

他先给小猪身上画了一对像兔子耳朵一样的形状，然后给小猪画上爪子，我指着“兔子耳朵”问：“你这是耳朵吗？”，他说“不是啦，是火龙的翅膀，火龙会飞的，很厉害的。还有尖尖的爪子呢，如果被它抓住，会很痛的。”他边说边比划着动作，接着他将翅膀、爪子、身上都涂上红色。

涂完颜色，他在猪的嘴巴前面画了一朵像白云的形状，涂上红色，这是他所谓的火龙“吐火”，他把猪的尾巴加长，他说火龙的尾巴很长，他在天上飞才不会掉下来的，起平衡作用的。然后又让“火龙”多吐了点“火”，再把翅膀加大了一圈。

他看着自己的作品，感觉非常有成就感，他时不时对着我说“我的火龙很厉害的”，然后他又在小猪身上画了几笔红色的东西，我问他这是什么？他说“这是胆小龙，非常胆小，一害怕就躲到它爸爸身上藏起来了。”

接着，他在纸的上方和下方画上白云，蓝天，他说“这样才能看出火龙是飞起来的”然后，还在中间画了一块绿色，我很好奇，“这绿色表示什么”，他说“时空门啊，火龙可以进去，穿越时空，跑到另外一个地方去的”，最后，画上了一只腾誉眼中的“三角龙”，他说“火龙太孤单了，给他加个好朋友，这不是火龙，它是不一样的，是三角龙”。

【活动分析】

1. 我在操作之前，有特别强调要求“尽量不要画出和别人一样的，不然狐狸会怀疑的”，所以腾誉刚开始拿到画之后，没有急着画，先看着别人画了一分钟后再决定画什么，他懂得等待，不急于下笔，构思好了再画。
2. 腾誉从刚开始涂的红色到蓝色、绿色，他都有自己的想法，说明他对颜色有一定的要求，而不是随使用色的。
3. 他给“火龙”加翅膀、爪子、火、尾巴，及胆小龙、三角龙等，画得有模有样，看得出来，他平时非常喜欢恐龙，对恐龙的分类、特征都比较清楚。
4. 他中途给“火龙”的翅膀加大，尾巴加长，火多吐一点，他懂得自己调整，尾巴加长是为了平衡作用，我还问他“你为什么还要把翅膀加大呢？”他说“这只火龙太大了，翅膀画小了，飞到天上去容易掉下来的”，对于加的一团“火”，他的解释是“多吐点火，说明我这只火龙比别的火龙更厉害”，他有自己的解释，有自己的想法，对于大与小的平衡对比也有一定概念。
5. 从腾誉画的蓝天、白云，时空门能看出他平时经常看动画片，对画面有一定的空间感。
6. 因为害怕“火龙”会孤单，所以给它画上好朋友“三角龙”，说明他不喜欢孤单，想要有自己的好朋友。

【调整与对策】

腾誉对于画画、手工等方面比较感兴趣，不喜欢被束缚，是个比较有个性、有想法的孩子，但是规则意识比较差，自己想怎么做就要怎么做，针对这种情况，我可以采用以下策略：

1. 把他的作品排成照片，放到电脑上，让所有的小朋友欣赏，让孩子猜猜他的想法，然后让腾誉自己介绍作品，老师再表

扬、认可他的想法，腾誉会觉得特别有成就感，对绘画会更感兴趣。

2. 腾誉喜欢看动画片，喜欢恐龙，对恐龙的特征、分类比较清除，老师可以充分发挥他的特长，让腾誉平时集中活动前讲讲恐龙的故事，或者带些恐龙玩具来和小朋友分享，过程中，再提醒腾誉要遵守规则，不能自己想怎么样就怎么样，不然小朋友都不愿意和他做好朋友，慢慢改掉他随性的习惯。

3. 从好几次的绘画中，可以看出，腾誉画着画着又跟恐龙联系到一起去了，思维比较局限，老师应引导他、启发他多想别的动植物或物体，让他有更多感兴趣的东西，知识量也能慢慢积累得更多。

4. 平时，多和腾誉的家长沟通、交流，让家长和老师一起帮助引导孩子。

教学反思：

作为教师要善于发现幼儿的不同特点，给予每一位幼儿以激励性的评价，充分挖掘作品中成功的东西，给予积极的肯定，使他们获得成功的体验，感受到手工活动的乐趣，从而增强自信心。

小百科：鼯鼠，一种哺乳动物。体矮胖，长10余厘米，毛黑褐色，嘴尖。前肢发达，脚掌向外翻，有利爪，适于掘土；后肢细小。眼小，隐藏在毛中。白天住在土穴中，夜晚出来捕食昆虫，也吃农作物的根。鼯鼠一词在某些国家中还有“间谍”的意思。

中班美术活动评价表篇六

1. 初步学习四角向中心折的方法。

2. 在轻松的气氛中感受折纸活动的乐趣。
3. 鼓励幼儿乐于参与绘画活动，体验绘画活动的乐趣。
4. 进一步学习在指定的范围内均匀地进行美术活动。

折好的小狐狸、彩色纸、水彩笔。

一、开始部分——情景导入：出示一只折好的小狐狸。

师：有一只孤独的小狐狸，它没有朋友，每天都一个人在森林里，它经常会想：“我要是能有个朋友多好。怎样让小狐狸有好多朋友呢？我们一起来帮助它。”幼：……

二、基本部分——观察、交流1. 教师进行折纸狐狸，引导幼儿仔细观察师：小朋友仔细看老师是怎么折出来的。

2. 教师边操作边说儿歌师：四个好朋友头碰头，四个角就是四个小朋友的头，我们把它们挤到中心交叉点，然后把边压平。

师：接着让四个好朋友背靠背，反过来，我们把四个角向中心交叉折，压平。看，四个小朋友多么亲热呀！

师：再将上下、左右两条边、两个角对齐，压平成一条线。

3. 教师将折好的这一步反过来师：这好像四顶小帐篷，四个小手指当小柱子，把四顶小帐篷支起来，转过去看一看会变成什么呢？幼：……

4. 添画师：现在让我们给小狐狸画上眼睛、嘴巴和胡须吧！你学会了吗？现在请你们试一试来折一只小狐狸把。（难折的地方重点讲一下）5. 幼儿尝试折小狐狸折纸要求：折时要角对角，边对边、对齐压平折，纸要平整。

--幼儿分组进行操作，不会折的教师给予帮助、指点6. 幼儿拿水彩笔进行添画三、结束部分--游戏：森林音乐会师：小狐狸有这么多的好朋友，它好开心啊。森林里要举办音乐会了，你们想让你们的小狐狸参加吗？幼：.....

播放音乐，幼儿用手指控制小狐狸纸偶张大嘴巴唱歌、跳舞，自由创编动作参与音乐会演出。

作为教师要善于发现幼儿的不同特点，给予每一位幼儿以激励性的评价，充分挖掘作品中成功的东西，给予积极的肯定，使他们获得成功的体验，感受到手工活动的乐趣，从而增强自信心。