

# 小班小小音乐会教案(优秀9篇)

作为一名老师，常常要根据教学需要编写教案，教案是教学活动的依据，有着重要的地位。教案书写有哪些要求呢？我们怎样才能写好一篇教案呢？下面是小编为大家带来的优秀教案范文，希望大家可以喜欢。

## 小班小小音乐会教案篇一

活动目标：

1. 初步培养幼儿对音乐活动的兴趣。
2. 喜欢音乐，乐意随老师做一些简单的动作。

活动重点：

喜欢音乐活动，乐意跟随老师做简单的动作。

活动难点：

能连续随音乐做出简单的动作。

活动准备：

音乐vcd

活动过程：

### 1. 导入：问好时间

老师拍手说：你好小朋友。老师再边拍手边引导幼儿回答：你好，老师。老师还可以和个别幼儿拍手有节奏的问好。可以组织幼儿多练习几遍，为后面的活动做准备。

## 2. 在玩游戏的过程中掌握节拍

### (1) 看谁做得对：

现在我们一起来玩一个游戏吧，看谁做得又对又快，老师说：拍手，你们就说：拍手，而且要边说边拍手，然后在幼儿熟悉拍手的基础上练习拍肩、拍头、拍腿、踏脚等。

### (2) 请你和我这样做：

刚才我们玩了拍手、点头、踏脚的游戏，小朋友都玩得特别的开心，今天老师还把刚才我们玩的小游戏编成了一首好听的歌谣，现在老师就把它边说边做给你们看，“请你和我拍拍手，你们和我一起说：我就和你拍拍手”。老师示范一遍，小朋友也和老师一起边说边做好吗？在幼儿熟悉拍手的基础上，以同样的方法练习点头和踏脚等动作。

## 3. 感受音乐

### (1) 初步感受音乐

### (2) 进一步感受音乐，表现音乐

老师播放音乐，和幼儿一起来表演《拍手点头舞》(2-3遍)

## 4. 活动结束

今天老师和你们玩的很开心，你们玩的开心吗？和老师一起说老师再见。老师边拍手边说：再见，小朋友。幼儿边拍手边说：再见，老师。

## 小班小小音乐会教案篇二

设计意图：

《纲要》中所述：既符合幼儿的兴趣和现有经验，又有助于形成教育目标的新经验，既贴近幼儿的生活又有助于拓展幼儿经验。大班幼儿对动物都很感兴趣，一说起动物，孩子们的脸上就露出灿烂的微笑，还会滔滔不绝地讲个没完，而

《喂鸡》来源于幼儿生活，内容幽默风趣，我根据大班幼儿的年龄特点，可将生活中各种各样的物品替换到歌曲中，使幼儿大胆地进行创编表演，从而陶冶幼儿的情操，获得美的感受。

活动目标：

1. 能用自然的、音量适中的声音基本准确地唱歌。
2. 尝试在图片的提示下，替换歌词演唱。
3. 享受歌唱活动的乐趣。

活动准备：

1. 知识经验准备：事先对生活中各种物品的响声有一定了解。
2. 物质经验准备：与歌曲歌词匹配的'图谱；肯德基、照相机、直升机等图片。

活动过程：

一、听一听，在问题中激发活动的兴趣。

1. 小朋友，你们都有宠物吗？何老师也有一只宠物，你们来听一听，我的宠物是什么？

2. 初次范唱，引发关注。

二、唱一唱，在音乐中感受唱歌的快乐。

1. 幼儿贴图，完善图谱。

图示不完整，请听听少掉了什么？

2. 改编“小公鸡”歌词演唱。

大公鸡今天来是要向你们介绍它的朋友，是谁？能不能把“小公鸡”也放到歌曲中唱一唱？

三、编一编，在创编中感受歌曲的幽默。

1. 看图集体仿编新歌词。

(1) 创编吃肯德基的声音，完善歌词并演唱。

(2) 创编“咔嚓咔嚓照相机”。

(3) 创编“轰隆轰隆直升机”。

四、玩一玩，在交流中提升丰富的经验。

我们小朋友身上也有一样东西是带“鸡”的发音，我们一起来找一找。

## 小班小小音乐会教案篇三

1、学唱歌曲《学会小心》，能初步唱准曲调，自然呼吸。

2、结合安全常识创编新歌词，并唱出来。

3、有初步的自我保护意识和是非观念。

4、培养幼儿的音乐节奏感，发展幼儿的表现力。

5、乐意参加音乐活动，体验音乐活动中的快乐。

进行交通规则、安全常识教育。

一、在《小朋友散步》乐曲的伴奏下，进教室。

二、复习歌曲《这是什么车》，并为歌曲创编新的歌词进行对唱。

三、学唱新歌《学会小心》

1、玩“快速问答”游戏导入新歌。教师提问，幼儿用“对”或“不对”进行回答，如：在人行道走路，幼儿答：对对。在马路上跳舞。幼儿答不对不对。绿灯亮了我走，幼儿答对对。黄灯亮了我等，幼儿答对对。

2、按歌词内容进行问答游戏。

3、熟悉歌曲旋律，师生合着音乐一拍一下地拍手。

4、教师唱歌词，并在“对对”处带领幼儿一起拍手。

5、教师唱歌词，幼儿唱“对对”

6、完整练唱歌曲。注意学习唱准音及自然呼吸。（唱完“在人行道走”后，略做停顿，再唱“对对”。）

四、结合安全常识，创编新歌词。

1、鼓励幼儿联系日常生活，想出新歌词。

2、当幼儿每想出一句，集体就演唱一遍，并边唱边爱“对对”处拍手。

五、复习游戏“洒水车”

1、集体齐唱2——3遍。

2、确定洒水车司机，集体游戏2—3遍。（司机角色可在每遍游戏后交换进行。）

学会小心是一个音乐课从头到脚的主题，学会小心是一个看似简单，但不容易的歌，歌曲内容相对较短，但是有更容易错误的地方，附加点甚至声音更难掌握。

音乐课应该是表达儿童的表达和创造力一个字段，但在我的课堂上没有反映出明显，没有给孩子充分的表现和创造机会。应该为孩子们创造一个轻松愉快的气氛，让孩子们喜欢表演活动。我知道我在这些领域做得不是很好，但是我还不够上面的改进，下次可以做得更好。

## 小班小小音乐会教案篇四

活动目标：

1. 感受声音的轻重和音乐强弱的对比。
2. 体验玩音乐游戏的快乐。

活动准备：

1. 大猫、小猫的图片。
2. 《大猫小猫》音乐cd

活动过程：

1. 话题导入。“老师带来了一位神秘的朋友，喵喵喵喵喵是谁呀？”（带领幼儿学说喵喵喵喵喵。）
2. 听辨两段音乐。

他们想和我们一起做游戏呢，听一听，是大猫来了还是小猫来了？（教师分别弹奏两段音乐。）

你是怎么知道的？大猫的声音怎么样？小猫的声音又怎么样？

我们来学学他们的声音好吗？

### 3. 学唱歌曲

大猫想认识你们，和你们做朋友。和你们做朋友。大猫先要介绍自己，听！

“我是一只大猫，我的声音很大，喵喵喵喵喵。”这是谁的声音？听起来怎么样？

小猫也想来介绍自己呢！小猫的声音怎么样？

一起学一学大猫和小猫。（视幼儿的学习情况唱2-3遍。）

4. 请幼儿分别扮演“大猫”和“小猫”，教师弹前奏，幼儿听音乐，根据强弱的不同，判断是大猫还是小猫，然后边唱歌边做动作跑到老师的跟前。

### 5. 音乐游戏“找小猫”。

游戏规则：大家跟着音乐一起走下座位边表演边唱歌，唱到小猫“喵喵喵喵”部分时，扮猫宝宝的小朋友就赶紧找个地方躲起来，音乐结束后扮猫妈妈的幼儿来找小猫。

将本文的word文档下载到电脑，方便收藏和打印

推荐度：

[点击下载文档](#)

[搜索文档](#)

## 小班小小音乐会教案篇五

### 一、设计意图：

歌曲《小小鸟》是一首短小、亲切、俏皮的歌曲，其歌词具有趣味性，可以让孩子形象的用手指来玩游戏，幼儿在理解歌词的基础上可进行身体碰触的游戏。而小班的孩子由于年龄较小，其学习的方式是以游戏为主，利用游戏来让孩子学习与同伴玩游戏，孩子比较感兴趣。让孩子在学习的同时，也体验了游戏的乐趣，增进了孩子与同伴的感情交流。因此，我特别选了这首歌曲《小小鸟》让小班孩子玩游戏，让孩子在熟悉歌曲的基础上初步掌握歌词和动作的合拍性，学习与同伴合作玩游戏，提高孩子学习的积极主动性，增进孩子与同伴之间的感情交流。

### 二、活动目标：

- 1、学会玩游戏《小小鸟》，初步掌握玩法和遵守游戏规则。
- 2、体验音乐游戏的乐趣。

### 三、活动准备：

- 1、幼儿熟悉歌曲
- 2、小鸟头饰
- 3、音乐《小小鸟》



#### 四、活动过程：

1、教师带领幼儿边唱歌曲《小小鸟》做小鸟飞的动作进入活动室。

2、复习歌曲《小小鸟》。

谈话：老师这里也有两只小鸟在做游戏，你们想看吗？

3、教师示范用两个手指玩“小鸟”玩游戏，幼儿观看。

4、教师带领幼儿试着玩手指游戏，教师和幼儿一起边唱歌曲一边玩游戏一次。

小结：强调游戏规则，当唱到“亲一亲、碰一碰”的时候，我们的“小鸟”也要做出亲一亲、碰一碰的动作。

5、教师和幼儿一起再次玩手指游戏。

提问：除了刚才我们用手指玩游戏，我们还可以变一变，看看还可以用什么方法玩游戏？

6、教师示范两人合作游戏，幼儿学习。

7、幼儿尝试找个好朋友合作游戏。

小结：强调游戏规则，当唱到“亲一亲、碰一碰”的时候，我们的“小鸟”也要和好朋友亲一亲、碰一碰。

8、幼儿找好朋友再次游戏几次。（可以交换好朋友游戏）

提问：除了刚才我们碰过的地方，我们还可以碰那里？

9、幼儿学小鸟飞走，活动结束。

## 小班小小音乐会教案篇六

- 1、熟悉旋律xx|xxx□跟着音乐学做刷牙、洗脸、梳头等动作。
- 2、体验自己的事情自己做的乐趣。
- 3、对音乐活动感兴趣，在唱唱玩玩中感到快乐。
- 4、通过听、唱、奏、舞等音乐活动，培养学生的创编能力与合作能力。

让幼儿知道自己的乐趣自己做。

让幼儿学会跟着旋律做动作。

1、歌曲录音《梳洗》。

2、场景：娃娃家。

1、创设情景，引出话题：

教师通过提问引出活动话题。

——“我叫兰兰，这是我的家，你们猜一猜，起床后我会做些什么事呢？”

2、教师示范表演动作。

——“起床后我做了一些什么事？”

“穿衣、刷牙、梳头……”

幼儿自主模仿。

3、引导幼儿学习律动

——“你们直接穿衣、刷牙、梳头吗？”

鼓励幼儿大胆上前表演给大家看：

——“谁愿意表演给大家看？”

4、引导幼儿回忆生活经验：

教师将幼儿的回答即兴编成律动，让幼儿欣赏。

——“你们还会自己做些什么事？”

由于教师在整个活动过程中将幼儿的情叙带动了起来，因此使整节课幼儿激积性很大，都有强烈的对歌曲的创编的欲望，在活动过程中，幼儿能主动，激积的配合老师，回答相应的问题，这次活动有效的促进了幼儿的自主思维及肢体语言表答能力。但创编动作对于这些从没有接触此活动的幼儿来说是有一定的难度，没办法让全体幼儿充份的得到发挥，教师需要进一步培养和引导幼儿去发挥他们自身浅在的创编能力。

## 小班小小音乐会教案篇七

《大巨人和小矮人》音乐选自奥尔夫音乐，音乐富有趣味情景性，符合小班幼儿的年龄特点。孩子们都喜欢玩游戏，音乐游戏不仅给孩子们提供了情节，而且充满了趣味性，并且给了孩子音乐的享受。《纲要》中指出：培养幼儿喜欢艺术活动，并能大胆地表现自己的情感，用自己喜欢的方式进行艺术表现活动。小班幼儿的思维正处于直觉行动思维向具体形象思维过度的时期，他们情感外露，不稳定，带有很大的情绪性。他们学习特点是只重过程轻结果。小班的教学活动应更注意游戏化、情景化，强调让幼儿在愉快、轻松、自由的游戏中自娱自乐、玩中学、玩中获发展。因此，我设计了音乐游戏《大巨人和小矮人》想让幼儿在感知游戏情节的同时，用身体动作来表现音乐，并能感受音乐游戏所带来的乐趣。

1. 能根据音乐做相应的动作，尝试用身体动作表现出大巨人和小矮人。

2. 学会游戏的玩法，体验音乐游戏的快乐。

能根据音乐用身体变化大和小，并尝试用身体动作来表示。

学会游戏的玩法，遵守游戏规则。

知识经验准备：对大和小有初步的了解，玩过“躲猫猫”的游戏。

物质经验准备：场景布置；操作图一个；沙球、响铃若干；音乐等。

## 一、直接导入，感受音乐

1. 听伴奏音乐进场。

2. 今天老师带来了一段音乐，请大家一起听听音乐里面出现了谁？

设计意图：直接导入活动，使幼儿初步感受音乐的旋律。

## 二、分段欣赏，理解音乐

1. 完整倾听音乐。

(1) 听到了什么？

(2) 用动作表现“大巨人”和“小矮人”。

2. 听音乐第一段前部分表演一次。

3. 最后“大巨人”和“小矮人”哪里去了呢？

(1)听音乐结尾

(2)商量并表现音乐。

设计意图:通过分段欣赏，表演音乐，使幼儿掌握和理解音乐中所表达的含义，为游戏做好铺垫。

三、完整游戏，体验乐趣

1. 讲解游戏规则。

2. 师幼共同游戏。

设计意图:通过完整表演音乐游戏，表达幼儿对音乐的理解，体验音乐游戏的乐趣。

## 小班小小音乐会教案篇八

1、记住歌词，学唱儿歌。

2、唱儿歌的同时，体会儿歌带来的快乐。

3、通过学唱儿歌，学会如何团结合作。

学唱儿歌，初步感受儿歌带来的快乐。

学会用轻快的节奏去唱儿歌。

课件、音乐、大萝卜道具、头饰

小朋友同教师先一起玩一个手指游戏，让小朋友的情绪跟着教师活跃起来。

小朋友跟着教师的节奏，一起打拍子。提问小朋友，在这首歌里你们都听到什么呢？（表扬）

那我们再来听一遍，听听他们到底在做什么！

学唱《拔萝卜》，跟着教师，用轻快的节奏去唱歌曲，记得把歌曲里的每一个人物、动物都唱出来。

老师提问：

1、师：小朋友，刚刚我们在歌曲里听到了都有谁呢？（老爷爷，老奶奶，小黄狗，小花猫）老师请小朋友们来演一下他们好吗？（好）

2、师：小朋友，想要把萝卜拔出来的话得先唱一下我们神奇的咒语哦！是什么呢？（拔萝卜拔萝卜. 嗨吆嗨吆, 拔萝卜）

3、师：老师请一位小朋友来扮演老爷爷，老爷爷先来拔萝卜（拔萝卜拔萝卜. 嗨吆嗨吆, 拔萝卜）小朋友们，老爷爷拔得怎么样了？（拔萝卜拔萝卜. 嗨吆嗨吆, 拔萝卜. 嗨吆嗨吆, 拔不动）

4、师：那老爷怎么办呢？他喊了谁来帮忙呢？（老太婆, 快快来, 快快来帮我们拔萝卜）

5、师：再请一个小朋友扮演老奶奶，两人一起唱咒语，结果呢？他们又喊了谁来帮忙？（拔萝卜拔萝卜. 嗨吆嗨吆, 拔萝卜. 嗨吆嗨吆, 拔不动. 小黄狗, 快快来, 快快来帮我们拔萝卜.）

6、请出一位小朋友演小黄狗，哎呀，这个萝卜太大了，结果……（拔萝卜拔萝卜. 嗨吆嗨吆, 拔萝卜. 嗨吆嗨吆, 拔不动. 小花猫, 快快来, 快快来帮我们拔萝卜.）

7、师：小花猫来了。好，让我们大声的把咒语给唱出来。（拔萝卜拔萝卜. 嗨吆嗨吆, 拔萝卜. 嗨吆嗨吆, 拔出来了）

8、师：哇！真厉害！终于拔出来了！小朋友们拔得开心吗？

（开心）最后这个大萝卜需要几个人才能拔出来呢？（四个）如果自己一个人，拔得动吗？（拔不动）拔不动你开心吗？（不开心），如果遇到更大的萝卜怎么办呢？老师告诉你哦！我们可以请多几个人来帮忙，对吗！（对）嗯，我们可以请小朋友来帮忙，也可以请小动物来帮忙！

9、小结：一个人办不到的事情，依靠大家的力量就能办得到，人多力量大。所以我们小朋友们平时也要互相帮忙，团结合作！

幼儿集体和教师一起听着音乐，唱起来！教师可以带领小朋友一起做着拔萝卜的动作唱歌，让幼儿更能感受到儿歌带来的快乐！

## 小班小小音乐会教案篇九

- 1、愿意想象“一瓣橘子像什么”，并乐意欣赏歌曲。
- 2、在吃吃、玩玩中体验开“橘子船的”的乐趣。
- 3、通过学唱歌曲，体验歌曲的氛围。
- 4、对音乐活动感兴趣，在唱唱玩玩中感到快乐。
- 5、培养幼儿的音乐节奏感，发展幼儿的表现力。

幼儿：观察过橘子的特点；

教师：将若干橘子剥好。

1、引出主题

2、交流：一瓣橘子像什么？

幼儿先自由交流，然后在集体面前讲述（教师鼓励幼儿大胆地用完整的语句讲述），最后教师引导幼儿想象橘子像船。

### 3、欣赏歌曲

1) 第一次欣赏，交流：橘子船开到了谁的嘴巴里？

2) 一边开橘子船来吃橘子，一边再次欣赏歌曲。

3) 律动。

### 4、游戏：橘子船找朋友。

教师与幼儿一起唱歌，并将橘子船开到乖宝宝嘴巴里。吃到橘子的乖宝宝要到集体前表演一个节目。并轮流进行。

小朋友很喜欢吃橘子这样的活动。他们的想象力真是很丰富，有的说：“一瓣橘子像玩玩的月牙”；有的说：“一瓣橘子像树叶”；有的说：“橘子像香蕉”；有的说：“橘子像玩具”；有的说：“一瓣橘子像小船”……请幼儿一边欣赏歌曲，一边吃橘子，他们很开心。把橘子当船一样开到嘴巴里这样的吃法，对于他们来说更是觉得惊喜。所以他们在活动时特别积极，对音乐地欣赏效果比较好。这次活动不足的地方就是整合性不够强。