

2023年幼儿游戏棋类教案(精选6篇)

作为一位杰出的教职工，总归要编写教案，教案是教学活动的总的组织纲领和行动方案。优秀的教案都具备一些什么特点呢？那么下面我就给大家讲一讲教案怎么写才比较好，我们一起来看一看吧。

幼儿游戏棋类教案篇一

为进一步加强学生的思想道德教育，弘扬中华民族孝敬父母的传统美德，在20xx年母亲节(5月x日)来临之际，我班将开展以感恩母亲为主题的教育活动，旨在通过此次活动中，对幼儿进行养成教育的培养，让幼儿懂得在自己的成长过程中母亲的艰辛；让幼儿理解母亲、关心母亲、热爱母亲，学会感恩，珍惜亲情。

感恩母亲，快乐亲情。

5月x日下午

大四班教室

一、全体幼儿一起对妈妈说一句祝福的话：妈妈您辛苦了，我永远爱您。

二、亲子游戏：“妈妈，放心跟我走”

游戏规则：起点妈妈蒙上自己的眼睛跟自己的宝宝一起准备游戏。听到“开始”指令后，宝宝搀扶着自己的妈妈走向终点，游戏过程中。宝宝要提醒妈妈抬高脚或低头跨过障碍物，继续向前。到终点后，请妈妈坐在椅子上，帮妈妈捶捶背，完成后结束游戏。教师总结：漫漫人生路，无论遇到什么困难，我们都要和妈妈一起面对，无论有多漫长，我们都会和

妈妈一起走过。

三、全体幼儿为妈妈献唱歌曲《世上只有妈妈好》、《我的好妈妈》

妈妈和幼儿拥抱三分钟(在歌曲中进行)结束活动。

1、“以妈妈的一天”为主题，让幼儿观察妈妈一天的活动，来园后分享给老师和同学。

2、记住妈妈的名字和生日。

祝所有的妈妈，母亲节快乐。

幼儿游戏棋类教案篇二

骰子俗称色子，在广州方言中做“骰盅”骰子是一种用途极为广泛游戏工具，不但绝大部分的游戏离不开它，用它为行令用具的酒令也为数甚多，玩“骰子”从唐代已有，一直流传至今，在现在很多夜肆中也大行其道。玩骰子的特点就是比较简单易行，无须费力，不必动脑，很适合一般人的口味。

1. 猜大小

6粒骰子一起玩，摇骰然后猜骰盒中骰子的大小数目，15点为半数，过半则大，未过半则小。猜错则饮。

2. 5粒骰子，摇骰

庄主首先随意说出3个数字(1-6其中的三个)(此时任何人连庄内不能看自己骰盒里的骰子数目)然后大家同时掀开，如果有跟上述3个数字相同的骰子则要移开，再摇骰，到下一家作庄，如此类推，最先清空的则输。

3. 七、八、九

两粒骰子，一个骰盒，两人以上可玩，轮流摇骰，每人摇一次则立即开骰，如果尾数是7的则加酒，尾数是8的则喝一半，尾数是9的则要喝全杯，其他数目则过。轮流一人摇一次，可能你只能加酒却不会受罚喝酒，但也有可能你每次都要一个劲地喝酒，那就要看你的运气了。

4. 大话骰(古惑骰)

两个以上人玩，五个骰子每人。每人各摇一次，然后自己看自己盒内的点数，由庄家开始，吆喝自己骰盒里有多少的点数(一般都叫成2个3，2个6，3个2什么的)然后对方猜信不信，对方信的话就下家重来，不对的话就开盒验证，是以合计其他骰盒的数目为准。要是属实的话就庄家赢，猜者输要罚酒，不属实的话就猜者赢庄家输则罚酒。

注意：

- a. 叫数只能越叫越大(如： 2个6， 3个2， 喊了2个6后就不能再喊2个3之类的)
- b. 1点可以作为任何数，例如骰盒内只有3个2点，1个1点，庄家其实自己就可当作有4个2点；可是要是庄家叫过1点的话，那1点以后就不可以当任何数了(如： 2个1， 4个1之类的)。
- c. 另外还有围骰，如庄家骰盒里全部都是4点，那庄家可以允许加上一个虚拟的4点，即被认为是6个4点。

5. 三公

三粒骰子，各人摇骰，同时开，三颗骰子相加尾数大者为胜，其中以三粒都是3最大

6. 21点

每人首先拿一粒骰子一个骰盒，摇骰后自己看底骰是多少点，然后由庄家摇骰发点，凑够21点，越接近21点的为胜，相去甚远者为输，罚酒。（注：这一类玩法是从扑克玩法中引申过来的。）

7. 牛牛

每人五粒骰子，摇骰，然后开骰盒，其中三颗凑成10个点数为一牛，然后剩下的两粒总数大为胜，20点为两牛，两牛即牛牛最大。

幼儿游戏棋类教案篇三

各位亲爱的兄弟姐妹：我们计划在下周六举行一次趣味活动，提前庆祝圣诞节的到来。您是否正为日常枯燥的工作而烦恼？您是否正为高强度的工作而倍感压力？来参加我们的活动吧，一起走向户外感受清新的空气，和这帮常伴身边的同事及朋友一起游乐，它将令您忘却忧愁，体验生活带来的乐趣。我们将在旗峰公园举行一系列的户外活动(活动方案详情请参阅附件)，活动完毕后我们将会宴请所有同事一起共进晚餐。您只需要携带一份小小的礼物就可以参加，礼物不分大小轻重，能代表您的心意就行。别忘了在礼物中送上你温馨的祝福哦~~ 欢迎您携带您的家属参加！

提前祝大家“生蛋”快乐！

圣诞趣味游戏活动方案

为了迎接圣诞节的到来，同时也为了丰富hr的业余生活，加强同事们彼此之间的交流，增进大家的感情，特举办此次的趣味活动。

10:00hr办公室聚合

11:00到达目的地

17:30聚餐(星级酒店)

: 旗峰公园

hr全体同事

: (全体hr同事)

主持兼裁判: 2人(自愿报名)

后勤: 薇、慧

队长: 自选队长2名

所有人员全部分为2组, 每组20人, 每组由组员自选一位队长。

1、二人三足跑

活动道具: 绳子2条(或护膝), 秒表, 口哨40个, 起跑线和终点线间距50米。活动详细: 参赛者并排站在起跑线后, 用绳子将二人的内侧腿捆好, 比赛开始, 二人向前跑出, 到达终点后再返回起跑点, 解开绳子交给下一组成员直至最后一组成员成功返回起跑线, 用时最短的一组获胜。

活动规则: 必须向前走跑, 不得跳跃, 中途绳子散开必须回到起点重新开始。

2、真爱永流传

活动道具: 一次性吸管40根, 可挂饰物4个, 两人间距2米。

活动详细：每队所有人嘴裏叼支吸管，第一个人把吸管上的饰物顺次放到第二个人的吸管上，以传递速度决定胜负。

游戏规则：队员传递过程中手不得碰触吸管及饰物，中途饰物掉落必须重新开始。

3、快乐抱抱爆

活动道具：气球50个，起跑线和终点线间距为50米

活动详细：比赛开始后第一组队员背靠背(或胸对胸)夹住气球向场地的终点线移动，(其他队员可以协助放好球)，跨过终点线后将球挤爆后下一组才能出发，所有队员最先通过者获胜。

活动规则：队员移动途中手不得触球(除掉球外)，球掉落须将球重新放好后在掉落处继续行进。

4、袋鼠跳跳向前冲

活动道具：麻袋2只，起跑线和终点线间距为30米

活动详细：队员分为两边，比赛开始后队员钻入麻袋中，快速的跳向终点线，到达终点线后钻出麻袋并快速的跑回起跑线将麻袋传给下一位元组员，以速度决定胜负。

活动规则：参赛者必须向前跳跃，不得走跑。

5、心意大碰撞

全体参与人员自备礼物一份(需包装)，统一排号，全员参与抽奖，根据相应的号码来领取相应的礼物。

地点：筹建处篮球场

间：20xx年1月1日(元旦节) 15:00~17:30活动内容具体如下：

以集体游戏为主，现场报名，自由组队，游戏强调团队协作，各项游戏中获得第一名的将获得礼品。

本着“娱乐第一，比赛第二”的原则，重在参与！希望大家可以在欢乐与笑声中度过一个愉快的下午！

1、齐心协力

游戏方法：现场报名，自由组队，3位员工一组，3名队员站成一排，将中间相邻的脚绑在一起，做3人4足，然后用筷子夹着乒乓球运到5米外的另一边(可左右手同时进行)，两分钟内看哪组运得最多的胜出，(乒乓球掉地上的做废，不能再夹起来)。

2、当仁不让

游戏方法：(经典老游戏“抢板凳”)游戏开始先把凳子成圆形(按参加人数减一计算，即8人摆7张)，然后，参加人员在凳子外面围成一圈，主持人敲鼓或放音乐时参加人员就沿着圆形顺时针或逆时针跑动(注意不能插队)，当鼓声或音乐停下时参加人员要迅速找到一张凳子坐下，因为凳子少一张，所以会有一人没凳子座，这个人就算是被淘汰了，这时要把凳子减少一张，其余的人继续玩，直到剩下最后一人为止，这人就算赢了。赢的人给予奖励。

3、马兰花

游戏方法：多人游戏，大家在顺时针跑动时随主持共同大声朗诵童谣““马兰花，马兰花。风吹雨打都不要怕，勤劳的人们在说话，请你马上就开花。开几朵？”“开*朵”(主持人)，大家根据主持人说指令，就近迅速抱拢，人数为主持人宣布的数量，多了少了都为失败，失败者即遭淘汰。剩下的

人继续游戏，最后，主持人根据情况宣布胜利者(原则上3人以内)

4、“水!水!水!”

游戏规则：每个组出5个人站成一列，每人嘴上叼一只纸杯，然后从前往后传水，不能用手，全凭嘴和头的动作，在规定时间内按传到最后的水的多少算胜负。

5、混合接力

篮球、排球、乒乓球(严肃规则，篮球弹两次为违例，排球、乒乓球落地为违例，违例者返回起点重新开始)

6、飘来飘去

参加人员：两组对抗(每组一般为3人到7人)

游戏规则：游戏开始前先把绳子沿场地的正中间拉开(像网球网一样)，然后双方排开用头顶球，哪方先落地为输，双方轮流发球。体现配合能力和竞争能力。(注意只能用头，不能用身体的其它部位)

7、投圈套物

游戏规则：每队5人，每人有5次投圈的机会，套一瓶啤酒，累计套中最多的队有奖品，而最少的队，需在众人监督下，喝完一瓶啤酒。(单组进行，计数)

8、背部运球

游戏方法：现场报名，三人一组；一人将气球吹大，二人背对背，将气球放于两人背部之间，从起点开始，两人用背部夹住气球共同行进20米往返（于10米处设置折返点），同时携带一个未充气的气球，如气球中途落地，则需返回起点重新再

运，到终点后由两人用背部将气球挤爆，另一人将未充气的气球吹爆，游戏动作完成。用时最短者获胜。（单组进行，计时）

9、吸星大法

人数：分2~4队

器材：吸管、一次性纸杯、椅子、黄豆

方法：在距离起点约十公尺放置椅子、一次性纸杯及黄豆，然后让队员拿吸管从起点出发至椅子处，用吸管将杯中黄豆吸起跑回起点，将黄豆放到免洗杯中，黄豆多者胜。

10、“滚来滚去”

游戏规则：持棒赶球，20米往返（于10米处设置折返点），每个队3名队员同时站在起点处排成一路纵队，第一名队员手持木棒，当听到裁判发令后，利用木棒将球赶至并绕过障碍物，然后再赶球返回起点交与下一名队员，用时最少的队伍获胜。

“舞动青春 快乐人生”趣味游戏活动方案 为了迎接七夕的到来，同时也为了丰富员工的业余生活，加强同事们彼此之间的交流，增进员工的感情，特举办“舞动青春 快乐人生”的趣味活动。

为切实加强我所员工的身体健康，树立“健康第一”的教育理念，认真落实阳光体育行动，增强员工的体质，促进员工健康、和谐发展。

通过有趣的游戏体验和互动，使员工们开心快乐，懂得生命在于运动，阳光心态是健身之本，科学地开展丰富多采的健身娱乐活动，提升生活质量、管理能力和促进工作高绩效。通过活动，培养员工的团队意识、竞争意识、合作交流能力

和创造能力，丰富员工的业余生活，激发员工的运动热情，弘扬个性特长，促进员工全面健康地发展。让管理所成为发展个性的乐园和温馨和谐的家园。

舞动青春 快乐人生

活动前，全体员工抽签分为红队、蓝队、绿队、紫队、黄队，然后根据活动项目要求，派队员参加活动，记总分多者为胜，凡获胜的队员可获得精美的礼品一份。

(一) 二人三足跑

参赛者并排站在起跑线后，用绳子将二人的内侧腿捆好，比赛开始，二人向前跑出，到达终点后再返回起跑点，解开绳子交给下一组成员直至最后一组成员成功返回起跑线，用时最短的一组获胜。

游戏规则：必须向前走跑，不得跳跃，中途绳子散开必须回到起点重新开始。

(二) 真爱永流传

每队所有人嘴裏叼支吸管，第一个人把吸管上的饰物顺次放到第二个人的吸管上，以传递速度决定胜负。

游戏规则：队员传递过程中手不得碰触吸管及饰物，中途饰物掉落必须重新开始。

(三) 快乐抱抱爆

比赛开始后第一组队员背靠背(或胸对胸)夹住气球向场地的终点线移动，(其他队员可以协助放好球)，跨过终点线后将球挤爆后下一组才能出发，所有队员最先通过者获胜。

游戏规则：队员移动途中手不得触球(除掉球外)，球掉落须

将球重新放好后在掉落处继续行进。

(四) 袋鼠跳跳向前冲

比赛开始后队员钻入麻袋中，快速的跳向终点线，到达终点线后钻出麻袋并快速的跑回起跑线将麻袋传给下一位组员，以速度决定胜负。

游戏规则：参赛者必须向前跳跃，不得走跑。

(五) 动物大连蹲

各队派出三名队员，头戴动物头饰，剪刀石头布分哪组队员先喊“猩猩蹲、猩猩蹲，猩猩蹲完大象蹲”，然后大象接着边做动作边喊，蹲错或者被叫到没反应的那对输，游戏进行3次，每胜一次100分。

(六) 踩气球

当场一个组出2个人，一男一女搭配，左右脚捆绑三至四个汽球，在活动开始后，互相踩对方的汽球，并保持自己的汽球不破，或破得最少，则胜出。

(七) 抛绣球

一局每队出2名选手，一人拿筐，一人投球。拿筐者努力接住球，接球多的一组获胜。

(八) 叠报纸：将2张4开的报纸放在地上，每张报纸上站5个人(一个小组)，每个小组派一个代表与对方猜拳(剪刀石头布)，输掉的小组须将脚下的报纸对折后再站在上面(所有的双脚都不许着地)，直到其中一方站不上去为止。

(九) 三人抱成团

每次参与活动为10人，在乐曲中听主持人的口令“三人抱成团”，参与者在最短的时间内找到两人抱好，这样就剩一人被淘汰！主持人可按实际情况喊口令！

1、安全第一。员工应服从工作人员的指挥，不做无把握的冒险；小心行事，注意安全。

2、保护环境，活动中产生的垃圾请勿随处乱扔，请用垃圾袋装好！在活动结束时，集体打扫战场！

3、此次活动内容是休闲游戏为主，希各位朋友以休闲装出行，请勿穿正装，女员工们最好勿穿高跟鞋，以免扭伤脚，影响本队成绩。

4、中途有事需提前离开的员工请报告工作人员，因人数较多，请大家听从指挥及安排，让我们共同把此次活动顺利完成。

幼儿游戏棋类教案篇四

一、活动目标：

1、通过游戏，增进亲子间的感情

2、让幼儿在游戏中训练蹦跳、钻爬、滚及手臂小肌肉的平衡能力

3、培养幼儿和家长在游戏中的协调度

二、活动准备：

1、每位家长自备浴巾一条

2、轻音乐碟片

三、活动过程

(一)热身活动：家长和幼儿(脱鞋后)进入活动室，老师带领大家做熟悉的音乐律动

(二)老师讲解浴巾的玩法及本次活动的注意事项

1、过小河

_活动规则：先把家长分成两组，面对面站立，两手拉上浴巾的一头，形成长长的一条小河，让幼儿排成一队，从一边开始过河，可以是蹦跳、也可以是走、根据幼儿能力不同，小河的高度可以做适当调整

活动意图：训练幼儿的蹦跳能力

_还可以把浴巾当成山洞，让幼儿进行钻爬训练

2、开汽车

_活动意图：训练幼儿手臂小肌肉的能力

3、卷春卷

活动意图：训练幼儿的滚动能力

四、活动延伸：

可将蒙氏活动在平时生活中多加练习。采用多种方式，训练

幼儿体能

幼儿游戏棋类教案篇五

1. 通过有趣的故事情节，提高幼儿攀爬、跳跃、平衡的能力，培养幼儿的团体协作精神。
2. 让幼儿随音乐做律动，进一步巩固身体打击乐级动物模仿操。
3. 在游戏中让幼儿对十二属相进行正确排序。

一、情境导入，激发幼儿游戏的兴趣。

（播放优美的轻音乐：草原之夜）“快乐的一天开始了，宝宝们就要起床了。”

生：（所有的幼儿相继起床，一幼儿自我介绍：我自己扣纽扣。两幼儿介绍：我自己穿鞋袜。男生介绍：我自己叠被子。女生：我自己梳头发。所有的宝贝说：刷刷牙，洗洗脸，一二一二上学啦！向老师鞠躬问候老师好）

二、放音乐（三只小猪）

师生共同做热身运动：

- 1：走、跑、跳、集合、分散
- 2、身体打击乐
- 3、动物模仿操

三、猴子摘桃：

介绍规则：想摘到桃子可不是一件容易的事。要爬过高山，

经过独木桥，跳过小河，摘到桃子后，将桃子按照十二属相的顺序排好。宝宝们，你们有信心摘到桃子吗？妈妈为你们加油！

（分为两组：一组13人，接力进行，最后一个小朋友将小红旗交给老师，哪组先给哪组赢？）

四、教师小结：

幼儿游戏棋类教案篇六

大班幼儿虽然作为幼儿园里年龄最大的孩子，但他们身上依然留着许多中班孩子的年龄特点。大班幼儿在已有一定生活经验，且对角色有一定的认知下，能根据指示自主在游戏中体验生活，获得经验，学会和同伴交往。

1、情感目标

- （1）通过角色扮演买家和卖家，获得不同的情感体验；
- （2）愿意与同伴协商角色，理解角色，有一定的角色意识；

2、知识目标

- （1）在买卖活动中让幼儿学会一点简单的数学运算；
- （2）了解厨师、收银员、顾客不同的角色特点以及他们之间简单的对话；

3、能力目标

- （1）让幼儿能够大胆地参与到游戏中，并加以创造；
- （2）能积极参与角色游戏，能学会布置游戏场地。

- (3) 在游戏中能够轻声交往，会使用礼貌用语。
- (4) 初步会对同伴的游戏行为做简单的评价。
- (5) 能爱护玩具，知道听信号较快收拾玩具。

幼儿的想法是奇思妙想的，在活动过程中可能会出现新的想法，超出预想的活动设计规划。

1. 经验准备：与爸爸、妈妈一起到汤圆铺进餐，观察了解店的人员及环境。

2. 物质准备：餐具（一次性杯子、汤匙等），各种口味汤圆、汤圆铺ppt

3. 环境创设：收集餐具、用具布置游戏环境。

1. 引入排队自行选择游戏中的角色，领取钱币；幼儿和教师一起布置市场环境；

师：你们有吃过汤圆吗？（引导孩子们回忆）

师：你们去过的汤圆铺是什么样子的？

2. 交流经验师：

汤圆铺里有什么？工作人员是怎么工作的？

3. 提出规则

(1) 工作人员不能随意的走动，要负责好自己的岗位，使用文明礼貌用语。

(2) 顾客要明确自己的身份。

(3) 游戏结束后要把玩具送回家。

4. 幼儿自由选择游戏

教师事先分配好角色，幼儿也可以自主选择要扮演什么角色，
(教师要特别跟幼儿强调不能大声喧哗和随意走动)

5. 小结：

(1) 让幼儿说说自己的游戏体验、感受，交流“汤圆铺”里游戏开展的情况；

(2) 组织幼儿分门别类地收拾好玩具材料；

(3) 组织幼儿对本次角色游戏进行讨论和评价，并做下记录；