# 2023年小学寻宝活动方案及策划 寻宝活动方案(汇总9篇)

方案可以帮助我们规划未来的发展方向,明确目标的具体内容和实现路径。方案的格式和要求是什么样的呢?以下是小编为大家收集的方案范文,欢迎大家分享阅读。

# 小学寻宝活动方案及策划篇一

主办单位: 重庆科技学院保卫处承办单位: 重庆科技学院福尔摩斯协会

新的大学生活已经步入正轨,顺利却又平淡,作为青春的代言人,同学们充满了活力与激情,渴望更多新奇刺激的挑战,如此,福尔摩斯协会为同学们提供一次锻炼自己展示自己的机会,举办特色活动一趣味校园寻宝。

通过此次趣味校园寻宝活动,提升会员及同学间友谊;增强 个人素质以及团队合作能力;提高对推理的兴趣并提高逻辑 思维能力;增进与友好协会的友好关系;加深同学们尤其是 大一新生对校园的熟悉;宣传消防安全知识。

破碎的藏宝图

20xx年11月23日

重庆科技学院校内

组织者:福尔摩斯协会干部及各部门干事

参与者: 重庆科技学院全校同学

总负责人: 史学猛、张莹莹。

组织部负责人:刘艳。活动所需物品的准备,联系外联部和财务部

共同准备,活动中摄影和拍照。活动所需物品:协会宣传展板3块(需铁架做支撑),两张桌子,五个凳子,一个伞,奖品,水,扩音器,相机。要求:所有物品的活动前一小时准备完整。

宣传部负责人:刘永诚。负责海报的制作,活动宣传海报,海报内容见附。还有活动期间照片的采集。

秘书处负责人: 王跃。负责臂章的制作、队伍小旗的制作和活动报名以及分组的处理。负责所有财务的整理。臂章样式内容见附。外联部负责人: 杨金花。负责本次活动赞助,以及所有对外的交涉。007部负责人: 李静。负责所有的题目方面的事宜。要求: 绝对保密。

站点负责人:卢振中。共设立就6个站点,5个部门的干部分别负责五个站点。一个总站,由会长和部分干事负责。

各部门工作如有需要灵活安排,以上各负责人另具体工作按活动流程执行。

1[]20xx年11月16日晚九点,协会所有干部干事召开会议,落实工作。

2[]20xx年11月16日至20xx年11月19日报名。在容园食堂下设立报名点及咨询点,分为:现场报名、电话短信报名方式(姓名,联系电话)。

3[]20xx年11月20日,王悦负责活动相关的所有申请(经费审批,活动地点审批,素质拓展认证申请),海报、横幅、臂章、藏宝图、队伍小旗制作完成。

4□20xx年11月19日,挂出横幅,贴出宣传海报和展板。

5[]20xx年11月21日,007部确定题目,并在校园内踩点进行站点的选择,确定站点后通知各站点的负责人进行站点位置的确认。强调:007部人员严禁向任何人透露题目。所有站点的负责人,严禁事先向任何人透露自己所在站点的位置。

6□20xx年11月21日中午停止报名,下午秘书处整理人数并分组。晚9点,在教室(借)召集所有参与活动的同学进行动员大会,进行活动过程的详细讲解和活动注意事项的讲解。把分组的情况发布下去,确定能够到场参加活动的人数,做分组的确定工作,选出组长,留下无错误的联系方式。

7[20xx年11月21日,007落实题目。把题目和提示放在信封里,并密封,在密封口写上"福尔摩斯协会"字样,然后在信封表面写上标题,以便区别。晚上九点召集所有站点负责人开会,详细讲解寻宝过程。

讲话,然后宣布活动开始。在讲话的时候,各站点负责人迅速到达各自站点。总站负责人协助维护现场秩序。讲话完成后,在总站领取第一封提示题目,然后寻宝活动正式展开。

9[]20xx年11月23日下午,在参与者寻宝过程中,各站点负责人只需做好各自的本职工作即可。总站负责处理咨询、突发状况的处理。寻宝完成以后,前三强获得奖励,其他的队伍获得参与奖。组织部人员灵活跑动进行照片的拍摄。

10[]20xx年11月23日下午五点,寻宝完成后,现场发奖,宣布活动圆满结束。全体人员收拾活动现场。各个部门进行活动总结,三日内交给秘书处,以便日后更好的开展类似的活动。

3、就这样依次类推,通过一种方式让寻宝队作相应的题目,作出后获得一个信封(里面是:下一站的提示与一块藏宝图

## 残片)

## 小学寻宝活动方案及策划篇二

## 沙滩寻宝

- 1. 在分享阅读活动中观察画面,寻找故事的线索,感受故事的趣味。
- 2. 学说故事中的形容词,尝试用一问一答的句式表述故事的内容。
- 1. 课件《沙滩寻宝》。
- 2. 用挂图《沙滩寻宝》装订成的大书。
- 一、谈话引入,激发阅读兴趣。
- 1. 播放课件【图片欣赏】,回顾经验,畅谈感受。

(可以分组讨论、自由地交流自己在沙滩玩耍的经历)

## 宝贝?

- 2. 教师: 今天,老师带来了一本书,书的'名字叫——《沙滩寻宝》。
- 二、教师播放课件【分享阅读】,师幼共同阅读,猜测故事中的宝贝。
- 1. 教师翻页播放至前半部分, 幼儿倾听。

教师: 贝贝在海边沙滩上看到了什么? 做了什么有趣的事情?

2. 教师边播放故事后半部分, 幼儿边观察画面, 猜测故事中

的宝贝, 体会其中趣味。

教师:我们一边看一边猜,贝贝发现了什么宝贝? (分别点击按钮"咦!这是什么呀?")

- 三、师幼完整阅读,重点学习寻找宝贝的段落。
- 1. 教师再次播放【分享阅读】,幼儿欣赏。

师幼再次共同阅读, 教师生动、完整地讲述故事。

2. 学说形容词,师幼用一问一答的句式表达故事。

教师请幼儿观察画面,根据幼儿的回答点击画面,出现贝壳等。

幼儿尝试回答:噢!原来是xx的xx□

四、尝试扩编故事。

1. 教师:除了我们在故事里寻找到沙滩上这么多的宝贝。

你们再想想看,沙滩上还有什么宝贝?

2. 引导幼儿相互交流、分享。

教师:请你和好朋友说说吧!

3. 教师将幼儿创编出来的内容编到故事中里。

活动延伸:

- 1. 将活动延伸到语言区,可以让幼儿继续扩编。
- 2. 在美工区将自己扩编的《沙滩宝贝》画下来。

3. 在益智区给贝壳排排队,学习有规律地排列

# 小学寻宝活动方案及策划篇三

为了宣传深圳发展银行将在1月1日举行的寻宝行动,激发公众参与,并引起各大媒体关注,我们计划在寻宝活动正式举行之前,先举行一次寻宝造势活动。活动形式力求新颖,以迎合发展卡此次活动的主体目标消费群—城市白领、精英一族以及新新人类的潮流一族,因为他们崇尚并且追求前卫都市生活,注重新事物的出现、喜欢体验崭新的生活方式;而我们的目的就是让他们在这次活动中体验到全新的生活刺激和消费愉悦,使他们认识或者更深刻地了解深圳发展信用卡,从而进一步扩大深圳发展银行信用卡的影响力与发卡量。实现寻宝大行动的最终目的:

- 1、推广发展信用卡的,吸引目标客户群开立发展信用卡;
- 2、宣传发展信用卡主要优惠折扣商户或联名卡合作商户;
- 3、教育发展信用卡持卡人认识发展信用卡的各项使用功能;
- 4、结合路演推广发展信用卡的品牌宣传。
- 二、造势活动计划
- 1、时间: 11月20日——27日
- 2、地点:深圳华强北书城门前
- 3、内容:

a[]千人全城寻宝预选人签名大行动

1)活动参加对象: 已经拥有发展卡的客户和渴望获得发展卡

的消费人群,而且后者是我们的主要宣传对象。因为我们首要的目的就是:推广发展信用卡的,吸引目标客户群开立发展信用卡。而通过这一签名活动可以首先部分地实现这一目的。

- 2)活动执行方式:在活动现场准备一块巨型发展信用卡卡样喷绘(或者将普通卡和金卡各准备一张),邀请现场公众参与签名造势活动。凡是对我们活动感兴趣或者对发展卡感兴趣的人都可以自由参加。
- 3)同时在签名活动的现场安排数十名发展行咨询小姐,用于解答现场群众产生的任何疑问,包括对于发展卡和本次活动相关方面的所有问题。这样就可以配合签名活动将"推广发展信用卡的,吸引目标客户群开立发展信用卡"的目的更好的实现。
- 4)活动基本效果:吸引人群;形成媒体造势;同时可以将千人签名的巨型卡样作为发展行的活动纪念长久保存,具有相当的价值。

## b[]全城寻宝猜猜猜

- 1)活动参加对象:造势活动当日出现在现场的所有群众以及所有对本次活动表示关注的消费人群。
- 2)活动执行方式:在现场派发dm[同时配合工作人员的解说,鼓励消费者主动前去索取本次"猜猜"活动的资料——"全城寻宝图",就是我们为本次活动设计的一个特殊的地图,上面标示出可能参与此次活动的20个商家名称,并予以编号。而消费者只要猜出正式活动当日回真正参与活动的5个商家的编号组合,就有机会获得我们的大奖。
- 3)大奖的确立方式:在12月10日当日进行现场公布5个商家的名称,并且将5个商家的编号打乱进行现场摇奖,如果消费者

猜对了5个商家,并且其排列的编号顺序与当日摇奖所得一样,那么他就是最终的获奖者。而且他接下来还有机会参与真正的"寻宝大行动",以获得更多的奖励。

- 4)备注:可以代他人索取寻宝图,但是要求每份资料都必须提供真实有效的联系方式。在给每个消费者提供寻宝图的同时,就可以为他提供发展信用卡开立申请表。
- 5)"寻宝图猜猜猜"活动效果:新颖的方式会大力吸引群众的参与;可以非常有利于实现活动的最终目的之二"宣传发展信用卡主要优惠折扣商户或联名卡合作商户";独特的方式也将引起媒体的追捧。
- 6) 奖金设立:建议设三个奖项,一等奖奖金3000元(猜中5个数字组合者获得此奖项);二等奖元(猜中4个数字组合者);三等奖1000元(猜中3个数字组合者);安慰奖50名,奖发展行特制纪念品一件。(备注:一、二、三等奖1名,一名以上由所有获奖者平分总额奖金)
- c□现场路秀,并配合进行工作人员的咨询工作。所有参与活动的(主动领取发展行发展卡开立申请表的消费者)都可以活动现场赠送的小礼物一件。路秀的主要内容之一就是进行情景模式教育,利用生动活泼的小品形式将使用发展卡的各种情景模式展现在广大的消费者的面前,加深受众印象,实现"教育发展信用卡持卡人认识发展信用卡的各项使用功能"的目的。
- 4、所有参与前期造势活动的消费者如果在活动期间递交的申请表被批准,那么就有机会参与后期的正式寻宝活动,就有机会获得更多的奖项。所以本次活动命名为"连环中奖猜猜猜"。

## 小学寻宝活动方案及策划篇四

- 1、培养孩子的体育活动的兴趣增强各年龄段孩子动作的协调性和灵活性,提高幼儿身体素质。
- 2、帮助孩子懂得在活动中要合作、谦让、遵守规则。敢于克服困难能体验胜利的愉悦。
- 3、在亲子活动中,为孩子创设一个大胆与人交往的氛围、增进家长与子女之间的情感交流、增加老师与家长的共同了解的机会。使家园联系更为紧密关系更为融洽。
- 4、在活动中培养孩子与爸爸妈妈克服困难夺得胜利的精神。

【活动口号】我运动、我健康、我快乐

【活动类型】

家长和孩子互动游戏、互动交流

【活动地点[]xx地

【活动时间「xx时间

【活动对象】

2-6年级学生与自己的爸爸妈妈

【活动费用∏xx元

每家成员爸爸.、妈妈、.孩子

【活动人数】

每个年级只能有5队每家为一队

【活动流程及部分活动项目介绍】

为了调节氛围全体幼儿跳集体舞或做集体操做为亲子户外拓展游戏活动的开场

项目一趣味运球

准备: 吹好的气球若干盛放气球的箱子5个

人数5队每队一名孩子一名家长

游戏规则:

- 1、家长和孩子头对头顶气球侧向移动到目的地,把气球放入箱内在跑回去运第二个气球,看谁运的多。
- 2、中途气球掉落、爆掉参赛者必须从起点在重新开始运气球。
- 3、注意在比赛过程中不允许用手接触气球,双手必须叉腰或放在身后。
- 4、每组限时10分钟。

项目二: 旋转掷准

准备,小口袋20个,纸箱3个。

人数?5队,每队一名孩子一名家长

游戏规则:

1、孩子站在布袋箱跟前,开始时孩子从布袋箱中随意拿布袋向前行进先钻过"山洞,钻呼啦圈"再跳过"水沟,移物跨

越,"家长接到小口袋后在规定的圈里原地转5圈再把小口袋 投到规定的框里。圆圈与框的距离为6米。投中一个得一分投 不中不得分。看谁运得快投的准。投多者获胜。

2、孩子在行进途中必须一一通障碍在过障碍时出现失误必须从失误的地方重新做起否则无效。

项目三: 小脚踩大脚

准备爸爸或妈妈和孩子

游戏规则参加人数每班5对家庭参加,5个孩子,5个家长孩子的小脚踩在家长的脚上家长的双手拉着孩子,家长向前走,孩子其实就是倒着走。在规定距离中先完成的组胜出。

项目四: 袋鼠跳

准备布袋6个松紧带拉成的障碍一条。

孩子的手下一孩子再继续。最先完成组的胜出。

规则孩子不能中途取布袋违规者退回去重来,中途摔倒者爬起来可接着进行比赛。

项目五: 同舟共济?一家长和学生合作

比赛规则?家长背着学生家长用纱布蒙住眼睛学生为家长指路绕过椅子拾起鲜花交给学生完成后拍下一个孩子的手,下一队出发最先到达的组为胜。

项目六: 水果蹲

游戏描述围成一个圆两家,为一组每组叫个水果名如苹果组先说"苹果蹲苹果蹲

苹果蹲完香蕉蹲。"边说边做之后香蕉蹲以此完下去。每组口径必须一致如有参差不齐或是反应慢,该组就集体即兴表演。每队不能对咬以免失去游戏意义。

器材场地准备所有组队在平地围成一圈。

## 【集体装备】

急救药品、绑带、碘酒、绷带、冷冻喷雾器、塑料袋,盛放 垃圾,提倡环保、

创可贴等

## 【注意事项】

- 1、做好活动的组织工作,强化活动纪律,确定负责人事先制定好计划。照顾孩子安全。各班要做好家长的接待和配合工作,指导好家长遵守亲子活动的规则?。
- 2、对孩子进行安全教育、纪律教育、教练员随时清点孩子人数、游戏活动强度

时刻关注幼儿在游戏中的表现发现异常及时给予关注。

- 3、活动时要及时提醒孩子和家长安全第一比赛第二
- 4. 过马路小心注意安全活动休息期间勿攀爬打闹以免发生意外
- 6. 在活动中学生或家长身体如有不适请及时向本组组长和领队通报
- 7. 在活动中要有环保意识,不要随便丢垃圾
- 8. 学生和家长自行准备的装备有、着宽松的服装、运动鞋、

水壶、必要的零食应急、帽子、个人口服药品等。

- 10. 此次活动旨在加强学生与家长的交流、如比赛中出现冲撞等酿成一些伤痛、各班自己负责解决。比赛过程中各位学生及家长都应配合组委会的安排、促使活动有序的进行。
- 11. 返回检查自己的物品以免丢失。家长不能选带孩子离开必须清点人数无误全体一起解散。
- 12. 亲子活动结束后统一颁奖。

## 小学寻宝活动方案及策划篇五

真相,只有一个•••••

春暖花开,万物复苏,一切都是新的开始。经过一个寒假的时间,同学们都有了新的变化,新学期,新气象,为活跃校园氛围,丰富同学们的课外生活,我系特举办一次寻宝活动。

本次的寻宝活动主要是为了提高同学们的身体素质,强化同学们的思维能力以及团队协作精神,调动同学们的工作积极性,锻炼同学们的洞察能力。还可以增强校园气息,丰富同学们的课余生活。

时间: 待定

地点: 学院内部

对象: 在校学生

www

主办方: 学生会

策划承办方: 办公室

首先,我们把学校划分为四大部分(田径场不包括在内),然后分别将"宝物"藏在某个地方或某个人身上,参赛人员可以通过与本场地的工作人员沟通,从而获得部分"宝物"信息,最后通过本团队的思考与探索,找到"宝藏"。本次活动分为初赛与决赛两部分,在初赛时选出四组队伍,进行决赛。决赛时,场地为整个学院,在学院里分别藏四件"宝物",在规定时间内,哪一组最先找到"宝物"的为冠军,依次就是亚军、季军及"优秀团队组合奖"。

- 1、报名方式:以班级为单位或以个人名义报名;
- 2、宣传方式:海报宣传、部门到各班宣传;
- 3、分组:总共分为十二组,每个场地三组进行比赛,每组人员4-5人;
- 4、场景布置:每个场景分派十人,负责守护场地、指示等工作;
- 5、经费预算:

一等奖: 200元二等奖; 150元三等奖: 100元特等奖: 50元

## 小学寻宝活动方案及策划篇六

周末休闲,登山寻宝欢乐聚

锻炼身体; 团结协作; 发挥智慧; 体验欢乐。

本次活动由三个环节组成:

a∏分组登山竞技赛;

b□分组寻宝智慧赛;

c□偶然所得运气赛。

- 1、藏宝人(不参与本次寻宝活动者)事先将3个宝盒藏在本次登山活动的山顶某处,并把藏宝地点实拍多张照片。活动当日,活动总指挥根据参与人员的体能状况,把实际参加人员均衡分成3个组。之后,由裁判当众出示这3个藏宝地点的信息照片,并把这3张照片分别分割成m份封装好[m=该组的实际人数),各组参加活动的人员各持有本组其中的一份。
- 2、为活动过程中人身安全起见,每组由活动总指挥指定组长一名,组员一切活动听从组长指挥。同时,总指挥给各组配对讲机一部。
- 3、活动开始后,要求每个队员必须登上山顶,到达本次活动 开始之前裁判指定的山顶标志树处。本组队员全部登顶后, 由组长用对讲机向山下的裁判报告,得到了裁判确认后才算 该组登山成功。
- 4、本次活动是以组为单位寻宝,只有各组的所有队员经裁判确认登山成功后,才能拆开信封把各自手中的照片拼成一张完整的藏宝点地图(由本组组长监督,提前拆开算违规)。藏宝点中心位置的文字提示在这张拼合成的照片背后,文字提示将可能是一组或多组密文,只有破译了密文才能明白正面照片的含义。出发前,裁判交给各组组长2个锦囊信封,内装密文破译提示,但一但打开信封,将从该组最后总成绩中扣分。寻宝过程结束回到出发地后,不能向裁判交回未开封的锦囊信封,视同该锦囊信封已经被打开。
- 5、以藏宝点为中心,半径10米内为藏宝点。在该范围内,将再隐藏5个印有"佳友"标记的标贴(运气贴),找到该标贴并交给裁判者可获得运气奖。

- 6、胜负判定规则:
- 1)、登山冠军的判定:第一个登上山顶的并得到裁判确认的组为登山冠军组。
- 2)、寻宝冠军的判定:自裁判发出活动开始的命令起,至活动结束时间止,先找到宝盒的队员用本组的对讲机向裁判通报宝盒特征信息者为寻宝冠军,后找到宝盒的队员依次列第二、三名。
- 7、先找到宝盒的组员应立即向本组所有成员报告。在规定的寻宝活动截止时间到后,裁判用对讲机宣布寻宝活动停止,此时,无论是否找到宝盒,各组队员必须以组为单位下撤到活动出发点。提前找到宝盒的组可以提前以组为单位返回到活动出发点,组内个人不得单独行动。
- 8、藏宝地点的说明:为避免在寻宝过程中寻宝人可能毁坏农田、农作物、果树和其它农、林保护设施,藏宝地点将会避开这些地方。同时,为防止发生寻宝人的人身意外伤害,藏宝地点也会避开陡壁、深坑和可能有蛇、毒虫出没的阴暗地点。藏宝地点采取悬挂、用自然物遮盖等方式,而不会用土去掩埋。
- 9、活动过程中的放弃原则:为各队员人身安全起见,登山环节要求各组内成员相对集中在一起攀登。任一队员在登山过程中因故放弃,应立即报告组长(同时把装有照片的信封交给组长)由组长通知裁判。出于安全因素,退出的队员由裁判确认其是否可单独返回,如不能单独返回,由裁判指定同组一人陪同返回。
- 10、成绩计算规则:

登山第一名的组得9分;第二名8分;第三名7分。

寻宝第一名的组得9分;第二名8分;第三名7分。

未找到宝盒的组0分。

登山中途每退出一名队员,扣该组总成绩1分。

每打开锦囊信封1个,扣该组总成绩2分。

每找到一个运气贴,该组总成绩加1分。

活动结束,总分第一名的组获得本次活动冠军。

11、着装要求:本次活动包括登山和寻宝两个过程,均属于户外运动,在登山和寻宝过程中,将可能遇到灌木丛、荆棘、深草丛、沟坎、滑沙山坡、陡坎,甚至可能遇到毒虫、蛇,因此,为防止意外,建议参加的队员着装如下:

- 1)、具有防滑底的登山鞋或徒步鞋
- 2) 、棉质长裤(最好是紧腿裤脚,或者用松紧带扎紧裤脚)
- 3)、棉质长袖上衣(避免蚊虫叮咬和荆棘划伤)
- 4)、手套(由总指挥提供)

在活动分组时,经总指挥检查,凡是穿高根鞋或其它可能不利安全登山的服装,均不编入本次活动组中。

12、必备药品:由于登山、寻宝活动是在山坡、林间、草丛中行进,建议携带驱蚊喷雾剂或药水、跌打损伤药品如云南白药气雾剂、创口贴等。

场地概况:山顶相对山脚相对高度约200米,登山行走路线上山约400-500米,下山约600-800米。上山无路,是从稀疏的山林的间隙中攀登,下山有路。

7月8日

 $10\square 00$ 

高新区火炬大厦楼下集结

集结地-活动地

喝茶、分组

午饭

介绍活动规则

开始活动

休整、颁发奖品

活动地-xx地(待定)

 $18 \square 30 - xx \square xx$ 

晚饭、解散(待定)

(高新区火炬大厦位于2环路永丰立交桥至成雅高速入口之间,过立交桥南行约500米右侧,建筑上有"火炬大厦"标志。)

单项奖1个: 寻宝冠军

团体奖2个: 总成绩冠军组、总成绩第3名组

寻宝冠军:特制光盘2张

总成绩冠军组:特制光盘1张/人

总成绩第3名组:为贫困山区教育捐款10元/人(学生除外)

登山、寻宝过程中,不得毁坏林木,不得丢弃塑料制品和其它不可降解的物品。不得带火种登山。

- 1、车队在进入山区行进过程中,头车用电台向后车通报路况。
- 2、在登山过程中,遇到特殊情况需要向裁判通报时才可使用电台。
- 3、各组完成寻宝任务或寻宝时间到,下山前用电台向裁判通报。

所有车辆的过路费、全程油费、吃饭、喝茶、饮料等费用, 采取aa制分担(小学生免费,中学生以上的学生半费)。

- 1、活动策划: 梦幻杀手(不参与寻宝活动)
- 2、总指挥:极品渣渣
- 3、后勤负责:格桑梅多
- 4、环保负责: 蓝梦无痕
- 5、活动裁判: 梦幻杀手

活动策划人职责:负责整体活动的策划。

活动总指挥职责:负责本次活动报名人员的'统计、车队来回路程和整个活动的管理和调度。

后勤负责人职责:负责收、支本次活动费用和饮料、伙食的安排。

环保负责人职责:负责监管本次活动的各人环保行为。

活动裁判的职责:负责宣布活动规则和裁判胜负。

- 1、本次活动为自发、自愿参与的一次业余生活户外活动,活动过程各人发生的意外,本次活动的组织机构不承担负责。
- 2、参加活动的人员如在整个活动中带有未成年人同行,应对自己所带的未成年人承担一切监护责任。

(本策划书在具体执行前,不断补充细节)

7月8日寻宝活动备选方案

当天气出现周五下雨(藏宝无法进行),周六、周日晴天的情况,活动继续进行。采用如下方案:

鉴于山顶的地形状况,以山顶标志树为中心,选择三个方向,直线距离在100米内确定藏宝点。以人背对梨花湖方向为基准,这三个方向分别是:左、前、右(含右下)。各组的藏宝地点抽签决定。

- 1、各组确认藏宝中心点后,做出明显标志,该标志的描述用文字(20字内)或图画的方式记录在纸上提供给裁判,以该中心点为半径,10米内为藏宝点。
- 2、一个宝盒和五个小标签(确定偶然寻宝用)要求以悬挂、掩藏、遮盖、附着等方式隐藏,不得用土掩埋,不得放入深洞(深度在30厘米以上的洞)或水中,不得放在有可能危及寻宝人人身安全的地方。
- 3、为避免藏宝信息泄露,各组的每个藏宝点只能分别由1人操作藏宝。
- 1、采用抽签的方式决定各组的寻宝地点。
- 2、先找到宝盒的组用对讲机公开宣布。

- 3、寻宝过程中,不到预先规定的寻宝结束时间,任一组人员到另一组场地,均属于违规,发现一人,扣该组总成绩1分。
- 1) 市内接人

胶片: 大s□伊宁

飘雪: 甲票、仲夏梦、蓝梦、小飘雪

多多: 她带的2人

杀手[]zsy[]小月

2) 车队安排

头车: 杀手车--坐4人

2#车: 飞哥车--坐6人

3#车: 多多车--坐3人

尾车: 渣渣车--坐4人

3) 车队纪律

后车跟随头车,不得超越头车。

头车、尾车之间保持电台通联。

## 小学寻宝活动方案及策划篇七

青格达湖冰雪定向寻宝徒步比赛。

健康让生活更美好、环保让青格达湖更美。

## 20xx年1月15日

20xx年1月15日(车辆统一安排各俱乐部、领队无需另行安排车辆)。

- 9:00在南湖广场家乐福旁停车场统一集合。
- 9:30出发,谢绝迟到,过时不侯!请各位准时到达!
- 10: 30左右抵达青格达湖景区。
- 11:00开赛仪式后,各队队长领取任务书。
- 11: 30开始比赛。
- 14: 30比赛结束,各队休息。
- 15:00颁布成绩,给获胜队颁奖。
- 16:00各队队长带领队员乘车返回乌鲁木齐,活动圆满结束!
- 1、方法:
  - (1) 每队按10人为一队参赛报名,每队必须设立一名队长。
- (2)各个俱乐部可组多队参加,鼓励各俱乐部配带本俱乐部 徽标和旗帜。
  - (3) 各个领队可自己组队参加比赛。
  - (4) 个人组队满十人方可报名参赛。
- 2、报名费用: 30元/人(参赛队员自带午餐)。

- 1、本次活动由三个环节组成:
- a□分组领取每队任务书;
- b□分组寻宝智慧赛;
- c[偶然所得运气赛。
- 2、具体规则如下:

任务点联络人(不参与本次活动者)事先派驻6人在本次活动的某6个任务点,活动当日,活动总指挥根据参与人员的体能状况,把实际参加人员均衡分成30个组,每组10人,由裁判向每个队的队长发放任务书,各组参加活动的队各持有本组任务书一份。

#### 20xx年1月15日

- 1、冠军奖1个
- 2、亚军奖1个
- 3、季军奖1个
- 4、参与奖: 若干个
- 1、冠军奖: (按人数颁发)
- 2、亚军奖: (按人数颁发)
- 3、季军奖: (按人数颁发)
- 4、参与奖: (按人数颁发)

活动过程中,不得毁坏林木,不得丢弃塑料制品和其它不可降解的物品。不得带火种野外生火。

每队允许使用对讲机[]400mz业余频道)。

所有车辆的费用、奖品费、制作道具材料费。

- 1、活动总策划:东东(不参与寻宝活动)
- 2、总指挥:
- 3、后勤负责:
- 4、环保负责:
- 5、活动裁判: 东东
- 6、活动策划人职责:负责整体活动的策划。
- 7、活动总指挥职责:负责本次活动报名人员的统计、车队来回路程和整个活动的管理和调度。
- 8、后勤负责人职责:负责收、支本次活动费用和饮料、伙食的安排。
- 9、环保负责人职责:负责监管本次活动的各人环保行为。
- 10、活动裁判的职责:负责宣布活动规则和裁判胜负。
- 1、本次活动为自发、自愿参与的一次业余生活户外活动,活动过程各人发生的意外,本次活动的组织机构不承担负责。
- 2、参加活动的人员如在整个活动中带有未成年人同行,应对自己所带的未成年人承担一切监护责任。

活动期间有可能出现滑倒、冻伤或扭伤等状况。

#### 风险预案:

- 1、每队队长负责队员统一行动,冰雪路面全体慢行通过,队员需穿防滑登山鞋或徒步鞋,防寒衣物必须符合保暖要求,裁判有权拒绝不合服装、鞋类要求的队员参赛,建议队员携带保温壶和热饮。
- 2、所有参赛队员不得在比赛期间在大理石地面行走,裁判有权警告!
- 3、如有条件配备120急救车一辆待命。

# 小学寻宝活动方案及策划篇八

活动目标:

- 1. 亲子同游,伙伴相随,增进亲子同伴的感情。
- 2. 快乐游戏,爱心野餐,感受集体活动的乐趣。

活动策划: 小一班家委会

活动地点「xxx

活动时间: 2013年10月20日(周日)上午9: 30—12: 30(如 遇下雨,活动顺延)

活动费用:门票费(幼儿免票,成人20元/人,军人凭军官证免费)和其它园内游玩费用均自理。

活动说明:

- 1. 此次活动家长和幼儿自愿参与。
- 2. 此次活动不提供车辆,家长带幼儿自行前往公园。
- 3. 因公园有几个门,有车的家长会从侧门进入,有的`家长可能要搭乘公园里的巴士进入,家委会不方便给大家集体购票。

#### 活动准备:

- 1. 宣传和报名: 博客qq通知
- 2. 方案准备:活动方案、安全预案
- 4. 家长自备野餐用具和食品(不组织烧烤)
- 5. 幼儿准备一幅画或者一个小手工作品(用于同伴间互相交换)

#### 具体安排:

- 1. 活动前,老师和家长共同激发幼儿秋游的美好愿望,并强化安全要求。
- 2. 家长和幼儿共同准备秋游时所需物品和绘画作品。
- 3. 当天早上9: 30分,家长、幼儿、老师在公园"松鸽坪"草坪集合。
- 4. 9: 40---10: 30集体玩亲子游戏、交换小作品。
- 5. 10: 30---11: 30家庭自由结伴游玩
- 6. 11: 40---12: 30集体野餐、互相交流、自由结束

活动延伸:布置活动照片展板

附亲子游戏内容:

- 1. 抢椅子
- 2. 抱团
- 3. 踩气球
- 4. 夹球比赛
- 5. 布袋跳比赛(家长游戏)
- 6. 家庭小表演

# 小学寻宝活动方案及策划篇九

11年10月22星期六早上8:30校园内

在这秋高气爽的季节,我们协会完成了招新并完美的召开了第一次新成员见面会。我们社里的每一个人都是充满朝气的人。为了身心的愉悦,我们决定开展一个寻宝游戏。

新成员见面会刚刚结束,各个成员之间的联系还不够密切。 这个活动是为了加强各成员之间的亲密感,消除陌生感。也 更是为了让大家身心愉悦,度过一个愉快而有意义的一天。 活动的主要内容:

a:由每个大家长联系自己的家人,确定参加的人数。

b□确认分组,分组的原则上以自己的家庭为主,人数不协调可以稍做调整□c:活动由会长来动员。

- d□副会长准备材料清单及策划。
- e:组织部部长购买材料。
- 们宣传部准备相机, 拍下精彩的瞬间。
- a.分组。共分6组。每个对都有自己的队号。(预设为红橙绿青蓝紫,也可自己决定)
- b.每对分派5个信封。每个信封分别标上12345的编号。
- c.给每个组45分钟的时间去把信封藏起来。第一个信封写的内容是第二个信封的藏匿地点,信封里有张小纸张,各组可以发挥自己的聪明才智,在小纸张上写上一些提示语。提示语必须有第二个信封藏匿处的信息。提示不主张太难,但可以有新意。
- d.45分钟后,在教学前集中。各队把自己表注1号的信封交给会长[]e.每个组选出一名代表抽签,抽中那个组就要寻找哪个组的所有信封。
- f.回所有信封的组,回到教学楼处。把信封交给到时的负责人。 用的时间最短,5个信封都在手的队出胜。
- g.集合所有人员进行颁奖。
- a.注意分工合作,发挥自己的智慧。
- b加强联系,各抒己见。找到最有效的解决方法。
- c密切注意周围的情况。
- 4活动注意事项:

a要保持校园的清洁。废纸张不要乱丢。做好保洁工作。

b切忌注意安全,太危险的地方不要去,太危险的动作不要做。 安全第一