

# 最新德育与游戏活动方案设计(精选6篇)

为了确保事情或工作得以顺利进行，通常需要预先制定一份完整的方案，方案一般包括指导思想、主要目标、工作重点、实施步骤、政策措施、具体要求等项目。通过制定方案，我们可以有条不紊地进行问题的分析和解决，避免盲目行动和无效努力。以下是小编为大家收集的方案范文，欢迎大家分享阅读。

## 德育与游戏活动方案设计篇一

一：活动目的：

拓宽孩子活动空间，增进亲子之间的情感交流，提供一个促进孩子身心的健康成长的新平台，彼此分享和共度一个富有意义的“六.二”；促进同学爱、师生情和家长谊，为孩子的成长创造一个更快乐和谐的人际氛围，“六一儿童节”亲子游戏活动方案。

二：活动时间□xx年6月2日上午9点至11点

三：活动地点：森林公园广场。

四：家长注意事项：

1：请各家谊会成员务必在当天早上8点10分前到达活动地点。

2：请各位家长带同您的孩子准时在6月2日早上9点前到达活动地点。

（请自行准备交通工具及吃好早餐）

3：请各位家长在出发前根据天气情况为孩子穿好衣服，带备毛巾及替换衣服。事先教育好您的孩子注意安全，不能离开

活动地点单独行动，不玩危险游戏，规划方案《“六一儿童节”亲子游戏活动方案》。

4：活动期间请各家长看管好自己的财物。

5：活动未结束而需先行离开的家庭请先知会家谊会有关负责人员或老师。

五：活动具体安排：

主持人：子铨妈妈及恭哲妈妈

1：9点前到达的小朋友可参加由（历新妈妈及中政妈妈）带队玩丢手娟游戏或参加由（慧霞妈妈及为伟妈妈）带队玩老鹰捉小鸡游戏。

2：签到及发小礼品在9点05分结束。（应隆妈妈及明辉妈妈负责签到）（卢迪妈妈及陈曦妈妈负责发小礼品）

3：9点10分，全体集中，请主席作简短的发言，钟老师祝词，杜老师宣布活动开始。

4：游戏开始。

a□拔河：

第一步，先由小朋友决出小组第一名。

第二步，由每个小组的家长代表决出第一名。（约用时20分钟）

b□二人三足：

家长与孩子绑腿进行接力，先完成者胜。（约用时20分钟）

### c□夹皮球：

两名孩子背对背夹皮球进行接力，球掉地者需重新回到起点再走，先完成者胜。（约用时20分钟）

### d□储水大王：

在规定时间内，第一位孩子手中瓶子装满水，依次倒入其后孩子的空瓶里，最后一位孩子瓶中水最多的小组为胜。（约用时15分钟）

### e□亲子二人行：

孩子与父母面对面，孩子踩在父（母）脚上，先完成组为胜。（约用时20分钟）

以上游戏均以小组为单位，胜组奖励小礼品。最后得出本次活动胜利次数最多的总冠军，再另外奖励小礼品。（一组裁判：卢迪妈妈及陈曦妈妈，二组裁判：历新妈妈及中政妈妈，三组裁判：慧霞妈妈及为伟妈妈，四组裁判：应隆妈妈及明辉妈妈，礼品派发：梓晴妈妈，维持秩序：子铨妈妈及恭哲妈妈）

5：游戏结束，每小组孩子分区域完成地面的清洁

6：钟老师总结活动情况。杜老师总结性发言。

7：全体留影纪念。

8：活动结束，家谊会成员清场。

## 德育与游戏活动方案设计篇二

比如有十个人喝酒，那么率先开始游戏的人为1号，那么1号喊

“哎呦我的1球碰6球啊”，那么从1号往下查的第六个人就喊“哎呦我的6球碰x球啊”，他喊到哪个号哪个号就接着说，依次类推，直到有人说错或反应不过来罚他喝酒为止。然后再从这个人这开始，这时候这个人就是1号了，下面的人开始重新排号。通常几圈下来都会有那么几个反应不过来的多喝几杯，喝多越多越迷糊，越迷糊就越答错，答错接着喝，直到趴桌子底下为止。

由一个人在手中握着n根牙签，这个n小于等于桌上的人数，也可以没有。然后请大家猜他手中的牙签数。每个人猜的数目必须是不一样的哦。谁说对了，谁就喝酒。要是没有人说对(比如他手上没有，而人人都猜了一个数字)，拿着牙签的人就喝酒。

没什么难度，这游戏要求在口喊大西瓜的同时，手上比划出小西瓜的轮廓;反之亦然。

道具信手拈来，是桌上的筷子。拿来，掰成四段，择任意数目(不得空手)放在手里，让其他人猜其中有几段。有人猜中，喝酒半杯(此时大家战斗力下降不少)，道具转入其人手中;无人猜中，执物者自饮，继续出手。

方法：在开始之前，每个人说出一个地名，代表自己。但是地点不能重复。游戏开始后，假设你来自北京，而另一个人来自上海，你就要说：“北京的火车就要开。”大家一起问：“往哪开？”你说：“上海开”。那代表上海的那个人就要马上反应接着说：“上海的火车就要开。”然后大家一起问：“往哪开？”再由这个人选择另外的游戏对象，说：“往某某地方开。”如果对方稍有迟疑，没有反应过来就输了。

两人相对，每个人做念经的动作(两手核实)在胸前画圈同时口喊“唐僧阿唐僧”开始，规定：唐僧吃孙悟空，孙悟空吃妖精，妖精吃唐僧，喊这三个人物的时候一定要做动作，如

果喊唐僧就继续念经，喊妖精就双手举过头顶后孜牙(呵呵，这样才像阿)，喊孙悟空的也要做猴子的动作，这个大家都会的。负者饮酒。

用具：分别写着“官、兵、捉、贼”字样的四张小纸这个游戏最好是四个人来玩。将四张纸折叠起来，参加游戏的四个人分别抽出一张。抽到“捉”字的人要根据其他三个人的面部表情或其他细节来猜出谁拿的是“贼”字，猜错的要罚，有猜到“官”字的人决定如何惩罚，由抽到“兵”字的人执行。

道具：和人数相等的扑克牌，或任何有不同标记物，也可以以名片代替

角色： 捕快、杀手、平民

胜负：

捕快找出隐藏的杀手---捕快赢

杀手杀光捕快---杀手赢

规则：

拿出19张牌，指定抓到4张a的人=杀手(4个人)指定抓到4张k的人=捕快(4个人)其余抓到别的牌的人==平民(11个人)另外有一名法官游戏开始由法官发一张牌给大家每个人记住自己的牌这时法官宣布“天黑了大家(请睡觉)都闭上眼睛”.....

接着法官宣布“杀手们请睁开眼睛”抓到4张a的“杀手”悄悄的抬起头，睁开眼睛认清同伙。法官接着宣布“请杀手们达成共识杀掉一个捕快”4个杀手这时只能用眼睛互相做交流、沟通(记得注意不要能出声响).....共同指定一个人.....杀掉他。

然后法官宣布“杀手闭上眼睛请捕快们睁开眼睛”抓到4张k的“捕快”悄悄抬起头睁开眼睛认清同志。法官接着宣布“请捕快达成共识指出杀手”4个捕快这时只能用眼睛互相做交流、沟通(记得注意不要能出声响).....共同指定一个人并以询问的眼光看着法官，法官这时以点头或是摇头的方式给予一次提示。

接着法官宣布“请捕快们闭上眼睛”“天亮了 ok 大家都可以睁开眼睛了”。等大家睁开眼睛后，法官宣布杀手们-杀死的 那个人出局。

然后大家展开讨论平民、杀手、捕快随意发言指正谁有可能是杀手。杀手们可以诱导平民一起帮自己指正捕快是杀手捕快们也可以诱导平民一起帮自己指正杀手平民们也可以凭据自己推理指正杀手经过讨论(3、4分钟)，最后大家分别举手表决指正谁就是杀手那个人即出局(不管他是否杀手、捕快还是平民)。

然后法官宣布剩下人重新闭上眼.....循环以上规则

最后一直到一方全军覆没捕快赢或者杀手赢

杀人游戏的窍门：

- 1、一定要 仔细观察每个发言人的逻辑性
- 2、找出发言者的偏袒性
- 3、错误的诱导对方的判断性
- 4、拉拢自己的支持者

游戏人数：10人一桌为宜。

规则：庄家暗写下一个数字0-100间，从庄家下家开始顺时针报数，下家每报一次数，庄家缩小范围，依序接着猜，直到最终有人猜中此数为止，猜中者落入陷阱 罚节目或酒一杯。比方说庄家写20，第一下家说35，则庄家报数为0-35，第二下家须从0-35之间猜一个数，依次直到某人猜中中彩为止，中彩者转为下一轮庄家。游戏有一个特例，就是庄家的下一家猜中所写数字，庄家中彩罚三倍。

## 德育与游戏活动方案设计篇三

9人以上，3的倍数

小礼品或其他道具

2、主持人发号命令，所有的组都要按照命令去夺取圈中的物品，每次拿一个；

1、甲乙内侧手相牵，高举过头，组成一个大门；与此同时，丙迅速绕大圆阵跑一周，从大门通过，至圆中间，夺取一枚小物件。

2、甲乙面对面体前屈，双臂搭肩，组成一个壕沟；之后丙动作同1。

3、甲乙面对面，坐在地上，上肢后撑，双腿伸直，足尖对贴，组成一个山洞；之后丙动作同1。

4、甲乙相距三步，体前屈，双手撑膝做“人马”；丙跑一圈后连做两个撑人马分腿腾越后再夺物。

5、丙跑一周后，由甲乙将其抬起，开飞机冲进圆心，夺取小物件。

# 德育与游戏活动方案设计篇四

二、活动地点：幼儿园大操场

三、活动目标：

- 1、通过好玩的亲子游戏，体验活动所带来的乐趣，增进与家人之间的情感。
- 2、促进家长与幼儿园、家长与幼儿、家长与家长之间的沟通与交流。
- 3、培养幼儿与父母或同伴共同克服困难夺得胜利的精神。
- 4、培养幼儿参加体育活动的兴趣，亲身体会体育活动的魅力。

四、活动准备：

- 1、通知爸、妈来园参加亲子活动。
- 2、准备游戏需要的材料。
- 3、布置活动场地，准备奖品。

五、具体活动方案：

（一）活动流程：

- 1、运动员入场仪式：放《运动员进行曲》
- 2、主持人致欢迎词，领导讲话。
- 3、主持人讲注意事项。

（1）请您在活动中看好您的宝宝，以免其受到伤害。



(2) 请在活动过程中遵守活动规则。

(3) 在活动中请勿拥挤。

(4) 在活动中表现棒的小朋友可以由我们的小礼品哦！

4、主持人介绍几种游戏的名称。

托班亲子游戏：

1、蹦蹦跳跳摘糖果

目标：

1、喜欢和老师，同伴一起做游戏

2、学习跳起摘糖果

3、激发幼儿爱家人的情感

准备：一张用绳编的网，网上挂着幼儿爱吃的糖果卡片

玩法：

1、教师和保育员一起举起网，请幼儿分组钻到网下，跳起摘糖果。

2、请幼儿看看、说说自己摘到什么“糖果”。

3、幼儿把摘到的“糖果”给家长。

2、采蘑菇

目标：练习双脚向前跳跃，发展协调能力。

准备：兔子头饰与幼儿人数相等，做好的红、白蘑菇

玩法：

- 1、教师扮兔姐姐，带领“小兔”一起去“采蘑菇”
- 2、告诉幼儿地上有两种颜色的“蘑菇”，“小兔”要跳着去采“蘑菇”，回来告诉姐姐采到了什么颜色的“蘑菇”。
- 3、让幼儿把采到的“蘑菇”放入筐内抬着回家给家人。

3、推小车

目标：训练上肢力和平衡感，训练空间知觉。

准备：软垫数块

玩法：

- 1、让幼儿趴在软垫上，叉手撑地，成人一人抓住幼儿的两条腿，使幼儿两腿向上呈倒立状。
- 2、四个家庭为一组进行此游戏，以先到终点者为胜。

小班亲子游戏：

1、小鸡出壳

目的：培养孩子动作的灵活性、细心和自信心。

材料：大张的废报纸若干，每张画大鸡蛋，分散放在地上。

玩法：让孩子发令说：“预备——一起！”父母和孩子赶快拿起报纸，小心机灵地从蛋中间撕破一个洞，然后将头、肩、躯干和脚从报纸中钻过，再跨出报纸。发出“叽、叽”声，

一只小鸡肉孵成了。可以接着再撕再钻，要是将报纸撕破了，就算失误。最后孵出小鸡最多的人为优胜。

## 2、剥桔子

目标：

- 1、鼓励幼儿为爸爸、妈妈剥橘子。
- 2、萌发幼儿爱爸爸、妈妈的情感。

准备：人手一只桔子。

玩法：

- 1、幼儿人手一只桔子，站在家长对面。
- 2、听口令开始剥桔子。
- 3、剥完桔子后，迅速将桔子交给爸爸、妈妈，并说一句感谢的话。
- 4、家长以最快的时间吃完桔子。
- 5、游戏可以分组进行。

## 3、大脚小脚

目标：训练宝宝如何迈步，体会走路的动作感觉。

玩法：

- 1、家长和幼儿面对面站好。
- 2、用双手拉着宝宝的手，宝宝的小脚踩在家长的大脚上，带

动宝宝向前迈步。

3、游戏分组进行。

4、老师及时奖励获胜幼儿。

4、送彩球宝宝回家

目标：练习走、跑、蹲、站、抓的动作，提高幼儿全身动作的协调性。

准备：红、黄、蓝、绿的纸箱各一个；红、黄、蓝、绿的海洋球各十个。

玩法：

1、将海洋球四散放在场地一圆圈内，幼儿和家长拿一个纸箱站在圆圈外的场地上。游戏开始前家长请幼儿说说认认纸箱的颜色，准备参加游戏。

2、活动结束后，请幼儿去捡和自己纸箱一个颜色的球，家长站在纸箱边等待。若看见自己的孩子捡错了请幼儿放回去重捡，一直到捡完球结束。

建议：教育幼儿爱护树木，不拉树枝。

6、水果大比拼

目标：练习双手抱物跑的能力。

准备：水果：橘子，苹果，香蕉 梨。

玩法：将幼儿排成四路纵队，每一排第一个幼儿拿好一样水果，听口令后幼儿迅速将手中的水果递给站在终点的爸爸（妈妈），爸爸（妈妈）接到水果后立即将水果吃完，先吃

完的为优胜。

## 7、两人三足走

游戏准备：绳子、小红旗

参加人员：幼儿、爸爸或妈妈

游戏玩法：把小朋友与家长相邻的脚绑在一起，当口哨响起时一起向前方走直到拿到前方的小红旗才可往回走，哪队先返回起点处为胜出者。

## 8、小小领路人

游戏准备：蒙眼布，矿泉水制的障碍物

参加人员：幼儿和家长

游戏玩法：家长用布蒙上眼睛，当口哨响起时由幼儿当领路人，带领家长穿跃障碍，在走到终点后，哪队先拿到小红旗的为胜出者。

游戏规则：若在途中将障碍摔倒则必须回到起点处重新开始。

大班亲子游戏：

### 1、大西瓜、小西瓜

目标：增进亲子情感交流，培养对学习的兴趣。训练反应的灵敏性。

玩性：家长和孩子面对面站立，家长说：“大西瓜”，孩子就做“小西瓜”的手势。家长说：“小西瓜”，孩子就做“大西瓜”手挚。错者淘汰，最后未被淘汰者为胜。

## 德育与游戏活动方案设计篇五

- 1、让幼儿进行音乐表演。
- 2、通过游戏让幼儿正确的认识音乐中的. 图形，提高幼儿的辨别能力。
- 3、让幼儿在游戏中认识各种天气。
- 4、让幼儿认识各种蔬菜、水果，会用人民币购买东西。

一、师生表演《祖国祖国我们爱你》

二、幼儿围坐一圈，进行游戏。

师问生答：小朋友小朋友我问你，晴天晴天在哪里？

老师老师我告诉你，晴天晴天在这里。

- 1、天气预报
- 2、数学的图形
- 3、蔬菜水果（一幼儿扮演老爷爷买菜）

三、教师小结

## 德育与游戏活动方案设计篇六

20xx年12月31日

全体幼儿、家长、老师

小班教室

小椅子10个、大沙包若干、窗帘、《新年好》《兔子舞》歌曲

1、律动《新年好》

2、亲子活动

a□蒙眼摸宝贝

规则：4个家庭为一组，4个宝宝坐在对面的椅子上，请爸爸或妈妈蒙上眼睛，走到孩子面前，通过用手摸的方式，找到自己的宝贝。（小宝贝们可不能说话哦。）

b□你抛我接

准备：沙包10个。玩法：幼儿与大人面对面站好，游戏开始时，大人拿起沙包抛向对面的幼儿，幼儿用筐接，接得多者为胜。

c□抢椅子

准备：椅子、兔子舞音乐。玩法：把椅子背对背放两排（如地方足够，可以朝外摆成圈），音乐响起游戏者排队绕椅子走，音乐停，大家就近坐到椅子上，没有座位者被淘汰；去掉一个椅子后继续，直到最后两个人中有一个抢到椅子者为胜。

给获胜幼儿颁发奖品，并请每个幼儿说一下新年的梦想。