

# 学生会联谊活动标语(优秀5篇)

在日常的学习、工作、生活中，肯定对各类范文都很熟悉吧。相信许多人会觉得范文很难写？下面是小编为大家收集的优秀作文，供大家参考借鉴，希望可以帮助到有需要的朋友。

## 学生会联谊活动标语篇一

策 划 书

主办：校团委学生会

承办：校学生会办公室

学生会部门联谊活动策划书

### 一、活动背景

为了进一步加深学校学生会各部门之间的了解，增进学生会成员之间的友谊，促进学生会工作更好的开展，培养学生会干部的组织与交流能力，并为以后学生会工作的高效开展打好基础，我校学生会决定组织一次学生会部门联谊活动。

### 二、活动目的

- 1、加强学生会成员间的联系及交流，增加部门合作磨合程度，增强成员内部 的整体凝聚力。
- 2、为各部门干事提供一次很好的机会来锻炼组织和交际能力。
- 3、丰富学生会成员的课余生活。
- 4、为大家提供一个展示自我的平台。

### 三、活动对象

上饶师范学院学生会全体成员

### 四、活动时间

待定。。。

### 五、活动地点

待定。。。

### 六、活动安排

1、主持人致开场白，介绍到场嘉宾。

2、嘉宾致辞，并宣布联谊活动正式开始。

道具：空啤酒瓶14个，一次性筷子70个，气球150个，乒乓球拍7副，乒乓球14个。

游戏规则：投壶——运球——接力

游戏，自己吹起一个气球，然后两人背靠背将气球放在中间运到指定位置，然后用被挤爆气球，如果中途气球掉了则须重新开始，挤爆气球以后，用乒乓球拍将乒乓球以对打的方式送到终点，如果乒乓球中途掉了，须重新开始。在规定的路程内，用时最短者获胜。由第一到第七依次记6、5、4、3、2、1、0分。最后一个小组接受惩罚。

游戏二：你来比划我来猜

道具：上面写有水果、表情、动物、成语的卡片各15张

游戏规则：七个小组中每个小组派两名成员参加，由第一组

到第七组依次进行。由主持人抽取卡片并告知其种类，其中一个选手模仿，另一个选手根据搭档的动作猜出卡片上的词语，时间为一分钟，根据在规定时间内完成个数对小组进行排名，依次记6、5、4、3、2、1、0分，倒数第一名的小组接受相应惩罚。

### 游戏三：踩气球

道具：400个气球、细绳若干

游戏规则：所有人员每人腿上绑上两只气球，在小组内部进行，在指定场地内，互踩气球。最后踩完三名为“最佳无赖者”并颁发“最佳无赖奖”奖牌，三人须拿着奖牌合影留念作为“奖励”。

#### （一）活动前期准备

- 1、根据活动情况将办公室所有人员做好分组分配工作。
- 2、主持人选拔，在学生会内部选拔男女主持各一名。
- 3、节目选拔，由各部门部长负责，每个部门推选出一到两个节目，形式不限。
- 4、根据节目的性质、主题、时间等做出节目单。同时，办公室相关人员负责收集节目所需背景音乐。
- 5、场地准备及现场布置相关人员负责联系学校方面，提前做好教室的借用工作。做好现场布置准备，提前进行场地实勘，为现场布置及当天座次安排提供依据。
- 6、物品准备活动期间所有物品提前准备。
- 7、做好宣传工作，争取学生会所有成员都能参与进来。
- 8、由主席团负责嘉宾的邀请工作，如果嘉宾愿意，请其致开

## 幕词。 （二） 活动期间

1、做好活动前的签到以及活动结束后的签退工作。 2、派出8人负责现场的秩序。

1、清洁现场，晚会结束后，学生会办公室全体成员留下打扫现场卫生。

2、活动总结，部内做好活动总结，负责大事记的同学在第一时间写好大事记。

1、全体成员安静，等待嘉宾入场。

2、嘉宾入场。

3、主持人介绍嘉宾，并嘉宾致辞。

4、晚会正式开始，节目按节目单开始进行。

5、按小游戏的种类，在节目中穿插各种小游戏。

6、晚会结束，全体成员欢送嘉宾。

7、物品组收放其负责的物品。

8、全体成员清洁会场，并签退。

## 物品清单及经费预算

费用总计：205元（注：照相机和录像机若需在外面借，费用另计）

## 工作时间安排

## 学生会联谊活动标语篇二

经历了整场联谊从头到尾的筹备与各项工作的落实，的确使我们感受颇深、受益匪浅。生活部全体成员不论是身体上还是思想上都从中得到了实实在在的锻炼。

现将本次联谊各阶段工作总结如下：

### 1、前期策划、筹备

### 2、活动准备

都能正常进行。

### 3、活动开始

主持人要认真制作好各方的协调工作，介绍好活动规则，精心调动现场气氛，尽量让每个人都参与到活动中来，使大家快乐游戏！

### 4、活动结束

提醒大家不要遗忘个人物品。仔细认真打扫卫生，为本系的公众形象的保持积极努力！

通过此次活动让各部门之间加深了了解，为以后更好、更深层次的合作打下了坚实的基础。接下深厚友谊。

2、达到了加强部门协作的目的，可以在全院推广，有助于提高整个学生会工作的效率；

3、增强了部门各成员的团结协作意识，以便于更好的运用于此后的工作与学习中；

4、丰富了部门成员的课余生活，使学习与娱乐协调发展

本次活动虽然非常的成功，但在进行过程中也暴露出许多问题：

1、主持人们准备不够充分，对突发事件的应变能力不够强，让现场变得些许混乱。

2、器材准备不够充分，准备工作不够细致。

3、没有预先彩排几次活动流程，对活动的过程，活动需要的器材等不熟悉。

4、我应更加积极得提前做好准备，将各个活动所用的道具，视频音频准备好，更加积极的在做好自己本身工作前提下多做些工作，为部长和各个副部分担压力。毕竟生活部各个成员组成这个大家庭不容易，是缘分让我聚在一起，我们就应该尽自己最大的努力去维护他。让生活部成为学生会中鲜亮的部门。

希望下次活动时，我可以做好充分准备，多对活动上心。我必须承认我在活动前对活动没那么上心，天真以为一切都会好的。活动后才发现，要想真正做好一次活动不是那么容易。部长和副部们也有自己的学业和工作，这时候就应该我们干事多上心，早准备，多上心，在活动完美举办之前不可以松气。

作为这次活动的主持人，我也没有完成好好自己的任务：

3对现场的突发事件处理不好，慌乱了手脚，是一个合格主持人不应该出现的错误；

5、因为没有话筒，用喇叭喊时，没有将喇叭正对观众，导致后面的观众听不清活动内容；

## 学生会联谊活动标语篇三

本文是由本站活动策划书频道为大家提供的《学生会联谊活动策划书》，希望对大家有所帮助。

### 联谊会策划书

- 1、举办机构：校学生会电视台及体育部。青年之声
- 2、运动地点：校101室或报告厅(待定)。
- 3、运动光阴：2018年2月22号或23号。(待定)
- 4、参与人员：校学生会电视台及体育部. 青年之声整体成员。
- 5、运动主题(运动目标)：本次运动通过晚会的情势让新干事熟识这个团体，互相交换，加强信心。全心全意投入以后的工作，以及欢迎新的干事参加，慰问新的气力，使之感觉轻松愉悦。有一个平台施展自己的专长，磨炼自己的能力，也能熟识学生会的环境，增进部门相处更加融洽，关系更加紧密。
- 6、鼓吹运动：
  - 1、鼓吹光阴：从即日起到运动当天。
  - 2、鼓吹法子：由电视台与体育部. 青年之声组织。(广播)
- 7、运动流程：
  - 1、提前半个小时组织学生入场。
  - 2、运动由主持人开场、激发同学们热心。并邀请主席团主席发布晚会起头。

3、节目收场：体育部部长或电视台台长，青年之声站长作总结。

8、资源需求：

2、物力资源：由青年之声采集各种晚会所需要的水和食品。（校办公室作好资金的出纳，体育部作好账目标记载）。

9、工作分配：

电视台：现场拍照。

校办公室：管账。

体育部与电视台：掩护晚会现场秩序，协助场地安排。

体育部与电视台：点到。

电视台编辑部：台词编写。

体育部与电视台：主办联谊晚会，管理各项事宜，筹办运动。

青年之声：管理后勤事务。

给予各工作人员一个棒棒糖的嘉奖及感谢。

（预计费用：矿泉水、瓜子、苹果、棒棒糖、等。（价格待定））

10、晚会的名称：一中之梦 生如夏花

11、用一段光阴去交换，学习，象座谈会一样，共同唱首歌（歌曲待定歌词由电视台打印）。

12、运动总结：因为缘分我们汇集在这个大家庭，我们的组

织是和谐的、默契的。这次运动让我们相互认识相互领会，相互学习，使成员之间的友谊更加深厚。各个部门都齐心协力，使晚会顺利进行并取得美满的成功。

好的方面：分工细、充沛利用了人力资源、工作人员吃苦耐劳、积思己见。

13： 体育部部长或电视台台长. 青年之声站长作结尾

游戏：

1、 占领阵地

游戏规则：

1、 八个代表队分成四组，两个队为一组。每队四人。

2、 游戏开始后各队队员分别站在一张报纸上，各人身体的任何部位，不得碰地，成功后再撕去一半报纸站，接着再撕去一半……直至失败，最后以最佳办法能站进最小报纸的队为胜。

3、 共四个队获奖。

2、 岁岁平安

游戏规则：

1、 八个队分成四组，两队一组，每队出一或两人参加。

2、 主持人发给每个队若干小气球和充气筒，由选手将气球充气至爆，可一人参加，也可同队二人配合，取岁岁平安之意。

3、 在1分钟之内充破气球多者胜出。共四个队获奖。

### 3. 双龙戏珠

游戏规则：

- 1、八个代表队分成四组依次游戏，两队一组，每队两人上场。
- 2、队员背靠背，夹住气球，从起点运到终点，终点放有一个椅子，到终点以后要把气球放到椅子上坐爆，再返回起点继续夹气球，可以在队友坐气球的同时，另一个人回起点准备气球。注意：如果在跑动过程中气珠落地或因其他原因提前爆炸，要回到起点重新运气球。
- 3、每组以最先坐爆2个气球的代表队胜出，共四个队获奖。

### 4. 官兵捉贼

### 5. 拍七令

用具：无 人数：无限制 方法：多人参加，从1-99报数，但有人数到含有“7”的数字或“7”的倍数时，不许报数，要拍下一个，下一个人继续报数。如果有人报错数或拍错人则罚唱歌。兴奋点：没有人会不出错，虽然是很简单的算术。

### 6. 顶气球比赛

道具：气球一个、绳子一条 参加人员：两组对抗(每组一般为3人到7人) 游戏规则：游戏开始前先把绳子沿场地的正中间拉开(像网球网一样)，然后双方排开用头顶球，哪方先落地为输，双方轮流发球。体现配合能力和竞争能力。(注意只能用头，不能用身体的其它部位)

### 7. 正话反说

游戏规则：

1、八个代表队各出一人参加游戏。

2、主持人要事先准备好一些词语。说一个词语，参与者要反着说一遍，比如“新年好”，游戏者要立刻说出“好年新”，说错或者猛住的人即被淘汰。从三个字开始说起，第二轮四个字，第三轮五个字，以此类推，估计到五个字以上的时候游戏者就所剩无几了。

3、最后胜出的四个队获奖。

## 学生会联谊活动标语篇四

合：各位老师，各位同学晚上好！

女：在这春暖花开的日子里

男：貌似现在是秋风瑟瑟呀

男：我知道在座的各位前段时间学生会工作十分辛苦，请大家借这个机会好好放松一下，当然，我们要做一个文明的人！不要乱扔垃圾！谢谢配合。

男我们今天的活动呢，主要是以游戏为主，所以大家今天只有一个任务，就是尽情尽兴的玩。首先，我来介绍一下今天我们的几个活动项目。第一项是拔河比赛，第二项是万里长城，第三项是用心接力。我们会选出活动中最后的赢家，发生点小奖品，抽奖也是少不了的了，所以大家一定要在便利贴上写好编号，也许今天的幸运玩家就会是你哦。

女大家是不是很心动了呢？心动不如行动。现在进入我们的第一个环节——拔河比赛。我先来介绍下规则：首先选出两队，双方按照领队安排分别按次序站好队，由双方领队分别相互确认准备完毕后，裁判举旗，鸣哨下达口令，即可开始

比赛。比赛开始后，当中心红绳被拉到一方的两米白线处时，即绳子向一方移动2米，比赛结束（裁判鸣哨）。不限制时间，一直到能判断胜负为止。比赛进行3轮，分别是新生对新生，老生对老生，新生对老生。请大家为自己的队伍想好名字。

（游戏部分省略）

男输了的同学们，你们服不服气呢？别气馁，后面还有机会。现在我们进入第二个环节：万里长城。我们所有同学围成一个圈，每位同学均伸出双手放在前面一位同学双肩上，听到指挥员的哨声后，每位同学都要缓缓地坐到身后同学的大腿上。当所有同学均坐好后，大家一起数数，维持8秒，就算成功。这个活动主要考察同学们的协调能力和合作精神，如果有一个同学出错，整个“长城”就会立刻崩塌，所以大家要一举成功。

女大家玩得high不high？想不想来点儿更high的？第三个游戏——用心接力~咳咳~这个游戏嘛，很刺激呀~~将所有同学分成若干组，每组10名同学左右，另外再加一名机动人员，每组同学站成一对，保持一定距离。当裁判喊预备后，每个同学嘴里都要含一根牙签，机动人员则拿一个钥匙做好准备。待吹响比赛开始的口哨后，机动人员则拿一个钥匙挂载第一个同学的牙签上，再依次向下传，传的过程只能用牙签，不能借助任何东西。若传的过程中钥匙掉落在地上，由机动人员捡起返还第一个同学，重新再开始接力，直到将钥匙传到最后一名同学。看哪组先将钥匙串到终点，决出前三名，获得奖励。

男够刺激吗？要不要再加点儿料？哈哈好吧上奖品~~三个游戏玩完了，该奖励的还是得奖励呀。请刚刚三个游戏中的胜出者上台领奖~大家别吝啬掌声呀，掌声祝贺他们！

（自由发挥）

男好了，今天大家表现都十分不错，时间过得真快，我们的活动也接近尾声了。相信在未来的工作中，咱们都能以今天的激情和团队意识完成任务。

女对，其实学生会就是一个大家庭，我们都是一家人，所以我们要互帮互助，和谐友爱，共同努力，一起把学生会的工作做好。

男今天的晚会到此就全部结束了，祝大家身体健康，学业有成。

## 学生会联谊活动标语篇五

丰富同学们的课余生活，培养同学们积极向上的情操，加强同学之间的了解和沟通，以便交流经验，取长补短。为所有爱好舞蹈和社交的同学提供一个学习和实践的平台，增加对舞蹈知识的了解。

济南大学交谊舞协会全体会员 经济学院全体学生

活动前期需要一个展板，两个横幅。

里面装有数字卡片的三个盒子，电脑，音响，彩灯，麦克风。

活动奖品。

联系大学生活动中心。

联系经济学院学生会并与其协商舞会的具体安排。

联系记者团。

分配好理事会人员的安排情况。

理事会人员提前布置会场，确认音响灯光等的设备使用问题，切实做好准备工作。

### （一）入场

参加舞会的同学有两类：有舞伴的和没有舞伴的。在舞会的入口处安排抽签活动：准备三个盒子，其中两个盒子装的是相同编号1-n的卡片，没有舞伴的男女生按进场顺序各从一个盒子里抽卡片，卡片号相同的一对男女同学自动搭配成对；有舞伴的同学按进场顺序，两人从第三个写有(n+1)-k盒子里抽一张卡片作为编号并记住，比赛阶段要用。

### （二）舞会开始

由主持人介绍本次活动安排及活动要求，介绍到场的嘉宾和舞蹈老师，由舞蹈老师先进行一段简短的开场表演（最好是比较有节奏感的舞蹈，以此来调动同学们的积极性），然后介绍一下交谊舞的基本知识和趣闻，让同学们对交谊舞有简单的了解。

由舞蹈老师教授在场的同学简单的舞蹈动作和一小段简短的舞蹈，同学们认真学习并练习。舞蹈老师可以逐一纠正动作。首先由部长抽取六组选手准备上台表演，然后有自愿表演的也可以报名，之后所有参赛的同学上台表演，评委老师给每一组选手打分。表演完毕，根据评委老师的评判评选出“最具人气组合”和“最佳搭档”。

为最具人气组合和最佳搭档颁奖，其他的参赛选手颁发优秀奖。

### 三、舞会结束

由主持人宣布本次活动圆满结束以及感谢舞蹈协会的老师的大力支持等。舞会结束，女生部工作人员负责打扫卫生。

济南大学交谊舞协会

经济学院学生会

4月11日