

2023年六一玩水活动方案 六一节游园的活动方案(大全7篇)

为了确定工作或事情顺利开展，常常需要预先制定方案，方案是为某一行动所制定的具体行动实施办法细则、步骤和安排等。怎样写方案才更能起到其作用呢？方案应该怎么制定呢？以下就是小编给大家讲解介绍的相关方案了，希望能够帮助到大家。

六一玩水活动方案篇一

一、活动时间：

20xx年6月1日

二、活动地点：

月亮湾客家文化园

三、活动主题：

我成长、我快乐

三、参加对象

三年(3)班的老师、孩子和家长们自愿参加，每位孩子至少要有一位家长陪同。

四、活动资料：

以家庭亲子活动为主，展现三(3)班团结向上的精神风貌，体现“六一”儿童节活泼欢快的节日气氛。

五、行程安排

1. 6月1日上午7:45, 所有参加人员统一在三明市政府门前集中, 分组, 驱车前往月亮湾客家文化园码头, 开始我们这天愉快的旅程。

2. 到码头后, 渡船至月亮湾, 然后步行至酒店集中开展亲子活动。

活动资料:

(1) 拔河(仅家长参加, 孩子们加油)

(2) 亲子活动: 无敌风火轮等

3. 参观知青文化点

4. 统一午餐, 同时观看民族歌舞

5. 午餐后, 参观葛藤凹影视基地(那里清凉, 可进行适当午休, 调整)

6. 组织参加CS野战(因一次性容纳不了太多人, 需分组进行, 大人有带给野战服装, 孩子们因没有适合号码, 推荐自行准备长衣长裤, 可能需要在地上摸爬打滚!)

7. 约16:30高高兴兴回到我们温暖的家。

六、其它事项:

1、由于此次参加活动人数较多, 将分成5组, 每组指定2名组长, 负责招集组员, 清点人数, 组织组员参加活动, 收取活动费用等。家长们要持续通讯畅通, 确保随时联系。

2、所有费用实行aa制, 将在月亮湾午饭后统一收取, 请家长

们备好现金，每人约100元左右，具体金额以活动当天实际使用的为准。

3、户外活动要注意人身安全，安全第一，请家长们必须要看管好自己的孩子，你们对孩子的安全负有完全的职责。

4、天气炎热，请家长们自行准备零食和饮用水，并自备防蚊虫、防暑用品等。

5、保护大自然，我们在玩耍的时候，必须要注意保护环境，不能破坏花草树木，随手捡起垃圾，不留下任何痕迹。

六一玩水活动方案篇二

六一节快到了，我们学校举行了游园活动。那一天，我起得早早的。走进学校的大门，我看见校园里已经有许多小朋友了，他们个个面带微笑，说着笑着，开心极了。

游园开始了，我们在章老师的带领下来到了二（1）班。二

（1）班的游戏项目是踢篮球。轮到我了，我站在线外，提起脚对准篮球猛的一踢，很可惜没有踢进去。老师又给了我一次机会。这一次篮球被我踢到了筐上，没想到扑通一声还是掉在了外面。我以为我得了0分，但老师给了我5分。虽然结果出乎意料，但我还是不大高兴，因为我的目标是10分。在章老师的带领下我们还玩了其它的游戏项目。最后，我们领了许多奖品。

游园活动太好玩了，我希望以后学校还能举办这样的活动。

六一玩水活动方案篇三

“六一”是孩子们自己的节日，全体教育工作者都有义务帮助孩子们兴高采烈地欢度着，让那一张张笑脸，都充满着幸福和快乐。给校园在六一前后披上节日的`盛装，宣造校园每

一个角落都洋溢着节日的喜悦。通过丰富的活动增强幼儿在校感到自豪，感到值得自豪和幸福！

二、活动目的

通过游园活动，增强幼儿的竞争意识。让幼儿在实践活动中，体验校园的快乐，体验生活的乐趣。同时提高幼儿的鉴赏能力，实践动手能力。

三、活动地点

教室及学校操场。

四、活动要求

- 1、游园各节目规则统一公示于宣传栏上，以便学生能积极的参与游戏。
- 2、学生游园后所得奖励由责任教师发放。
- 3、活动前老师要向学生宣讲活动规则，并注意安全教育。活动结束后，班级要搞好卫生工作。
- 4、参加活动学生要自觉遵守活动场所秩序。

五、学生活动准则

- 1、参与活动需要按秩序排队，排队时不可喧哗、吵闹。
- 2、学生选择喜欢的活动参加。
- 3、活动中必须注意自身与他人安全。
- 4、在各个活动地点一切听从在场老师指挥。

5、活动之中不可乱丢垃圾，保持校园清洁。

六、游园活动游戏

1、方案一：画鼻子

画一张卡通画，图上没鼻子，幼儿蒙上眼睛，父母拿起画板，幼儿画鼻子，画准通过。

2、方案二：抛接球。

父母拿水桶，幼儿将皮球往桶里丢，丢进三个通过。

3、方案三：保龄球。

幼儿将球滚向堆叠好的罐子方向，全倒为通过。

4、方案四：盲人击鼓。

每人击一次，父母蒙上眼睛转三圈，幼儿带领父母击鼓，击中为通过。

六一玩水活动方案篇四

一、活动目标：共度快乐六一，增进亲子感情，促进家园共育。

二、活动组织：策划：成员：后勤：

三、活动时间：2012年 6月1日（星期五）上午8：30—10：50

四、活动准备：

1、园部和各班布置节日环境，各班门口张贴个性化的游戏单。

2、每班准备两个游戏，正副班各负责一个。

3、每位幼儿一份六一礼物，游戏小奖品若干。

4、每位家长一张游戏卡，优胜奖券若干。

五、活动流程：

1、8：30—9：00 家长凭接送卡入园内，到孩子所在班级签到、领游戏卡，班主任对孩子进行节日教育，可适当组织节目表演，向幼儿和家长介绍本次活动具体安排和游戏玩法。

2、9：00—10：30 家长带孩子随意参加同年龄班级组织的游戏，每玩一个游戏后由组织游戏的教师盖小印章，不得重复玩一个游戏，优胜者发给奖券。家长凭奖券到保健室领取小奖品，凭游戏卡（必须六个游戏全部玩过）换小礼物。

3、10：30—10：50 家长带孩子回班级，领取六一礼物。家长离园，原则上不带孩子。

六、活动项目：运西瓜

游戏准备：西瓜球若干、棍子4跟、装球的纸箱一个、大的可乐瓶6个。游戏玩法：妈妈（爸爸）与幼儿在指定的地位，两人拿着棍子夹好西瓜球准备，两人夹着西瓜球绕过汽水瓶然后沿路返回，谁最快回来的那组为胜。

六一玩水活动方案篇五

活动背景：

最是书香能致远，书是五彩生活的万花筒，书是大千世界的缩影。为了培养幼儿爱读书，乐读书，会读书的习惯，营造“书香校园”、“书香家庭”的环境氛围，也为了让孩子

度过一个快乐而有意义的六一儿童节，我们开展六一读书活动。通过开展读书月活动，旨在引导幼儿与经典好书交朋友，营造浓浓的读书氛围，激发师生读书的兴趣，让书籍为幼儿打开一扇扇窗，开启一道道门，丰富他们的知识，开阔他们的视野，活跃他们的思维，陶冶他们的情操，真正使他们体验读书的快乐。

活动时间：

20xx年5月30日

活动地点：

小三班

活动准备：

每人一本亲子自作图书

活动过程：

一、组织谈话

教师组织幼儿谈话，了解读书活动的意义。

师：马上就要六一儿童节了，我们小朋友一起来过一个快乐有意义的节日。今天是我们的读书日，让我们一起来分享许多好看的图书。

了解书本的爱护

师：我们不仅要看书还要爱护我们的图书。怎么做呢？

幼儿说说爱护图书的方法。

二、幼儿读书

1. 幼儿介绍自己制作的图书
2. 教师带领幼儿阅读
3. 幼儿自己阅读
4. 幼儿相互调换共同阅读

三、活动结束

今天我们看了好看的图书，请你们回去把看到的图书讲给爸爸妈妈听好么。

六一玩水活动方案篇六

要求：

- 1、作品由家长与幼儿共同完成。参加绘画比赛的家庭以比赛主题创作一幅画，绘画内容要结合主题。当场完成。
2. 绘画形式以幼儿想象画为主，绘画材料不限，画面整洁，布局要合理，颜色搭配协调。主要材料有：荧光笔、彩笔、油画棒等。
3. 幼儿想象画尺寸：布上作画，面积：1*0.75米，工具材料由参赛选手自备。
- 4、作画时间：40分钟。
- 5、作品展览、合影留念
- 6、活动结束：

老师进行活动小结，分发礼物，活动结束。

六一儿童节园长致辞（讲话稿）

20 “庆六一”游艺活动方案细则

六一玩水活动方案篇七

“六一”是孩子们的快乐节日，幼儿园庆祝六一儿童节，举办亲子游园活动也是十分不错的。既能让亲子共度六一，增进亲子感情；还能促进家园沟通，有利于家园共育。以下是关于六一节亲子活动方案，希望对您有帮助！

一、活动目标：共度快乐六一，增进亲子感情，促进家园共育。

二、活动组织：策划：***成员：***后勤：***摄影新闻：***

三、活动时间：

XXXX年6月1日上午8：30—10：50

四、活动准备：

- 1、园部和各班布置节日环境，各班门口张贴个性化的游戏单。
- 2、每班准备两个游戏，正副班各负责一个。
- 3、每位幼儿一份六一礼物，游戏小奖品若干。
- 4、每位父母一张游戏卡，优胜奖券若干。

五、活动流程：

1、8：30—9：00父母凭接送卡入园内，到孩子所在课堂签到、领游戏卡，课堂领导对孩子进行节日教育，可适当组织节目表演，向幼儿和父母介绍本次活动具体安排和游戏玩法。

2、9：00—10：30父母带孩子随意参加同年龄课堂组织的游戏，每玩一个游戏后由组织游戏的教师盖小印章，不得重复玩一个游戏，优胜者发给奖券。父母凭奖券到保健室领取小奖品，凭游戏卡(必须六个游戏全部玩过)换小礼物。

3、10：30—10：50父母带孩子回课堂，领取六一礼物。父母离园，原则上不带孩子。

六、活动项目：

(一) 小班组

游戏一：袋鼠跳(地点：芽芽班外场地组织者：***)

准备：场地上画有起点与终点的标志。

玩法：分4组进行游戏，父母将孩子抱在胸前，双脚并拢从起点跳跃至终点，先到者为胜。

规则：必须双脚并拢跳跃至终点，否则视为犯规，不计成绩。

游戏二：夹弹珠(地点：芽芽班组织者：***)

准备：筷子、勺子、弹珠若干，碗若干。

玩法：分4组进行游戏，每个碗里放10个弹珠，父母用筷子夹，孩子用勺子舀，把弹珠从一个碗移动到另外一个碗里，先移完的为胜。

规则：以碗中弹珠数为准，掉落的不计入总数。

游戏三：亲子二人行(地点：苗苗班组织者：***)

准备：场地上画好四个走道。

玩法：一位父母和一位幼儿参加活动，幼儿和父母分成四队，幼儿和父母面对面站好，幼儿的脚踩在父母的脚上，准备出发，游戏开始，父母带着幼儿向终点前进，最先到达终点的队为胜。

规则：幼儿的脚不许离开父母的脚。

游戏四：喂饼干(地点：苗苗班组织者：***)

准备：在活动室内贴好横线、四只小动物箱子、四篮积塑。

玩法：一位幼儿和一位父母为一组，四组为一轮游戏。游戏时父母和幼儿站在线后，将积塑扔进前面的箱子里，在规定时间内哪组扔进箱子的积塑最多为胜。

规则：投积塑时父母和幼儿的脚不能超过横线，每次只能扔一个积塑。

游戏五：两人三足走(地点：果果班外场地组织者：***)

准备：场地一块，绳子四根。

玩法：八人为一组，幼儿和父母并肩站着，父母左脚宝宝右脚捆绑住，听信号开始，谁先到终点获胜。

规则：游戏过程中，父母不能抱幼儿如有返回原地，重新游戏。

游戏六：抛球接球(地点：果果班外场地组织者：***)

准备：海洋球、框子若干。

玩法：四家庭为一组，四组同时进行比赛。宝宝和父母分别站在场地的两端。游戏开始，幼儿抛球，父母手持框子接球，时间为一分钟，球多获胜。

规则：掉在地上不能捡起来。

(二) 中班组

游戏一：听音乐抢椅子(地点：朵朵班组织者：***)

准备：三张大椅子

玩法：四个家庭为一组，父母抱着自己的孩子听音乐围着椅子走，音乐停止以最快的速度找一张椅子坐下，没有抢到的淘汰，抢到最后一张椅子的为胜！

规则：要求音乐停止后才能抢椅子坐下！

游戏二：树袋熊(地点：塑胶跑道南端组织者：***)

准备：障碍物

玩法：四个家庭为一组，宝宝抱住父母，父母从起点以最快的速度绕过障碍物原路返回到起点，中途父母不得用手去抱住孩子，谁最快为胜！

规则：宝宝若不小心滑下来掉地，游戏终止。

游戏三：投沙包(地点：星星班组织者：***)

准备：场地上画好若干格子，格子内分别写上数字，沙包若干个。

玩法：四个家庭为一组，父母和孩子各拿一个沙包依次投向有数字的格子内，最后以数字总和大的为胜。

规则：在规定的范围内父母和孩子投沙包，沙包定要在格子内才有效。

游戏四：推小车(地点：塑胶跑道北端组织者：***)

准备：场地上画好四个走道。

玩法：四个家庭为一组，孩子用手撑住地面，父母用手握住孩子的两只脚提起来，孩子和父母一起向前进，先到达终点的一组为胜。

规则：起点和终点必要在规定的范围中。

游戏五：鸿运当头(地点：点点班组织者：***)

准备：1-10的纸牌

玩法：同时四组家庭的两个成员共同在桌面上选择一张纸牌，把选择的两张纸牌的数字加起来，数字和最大的一组家庭为优胜。如果加起来数字一样，由孩子重新翻抓一张，直接决定大小即可。

游戏六：垒垒乐(地点：点点班组织者：***)

准备：麻将牌若干

玩法：父母手拿10只麻将牌，孩子拿8只麻将牌，共同垒高，垒高的机会只有一次，中途倒塌，游戏就结束，最终四组家庭中产生一组垒的最高的为优胜。

(三)大班组

游戏一：夹弹珠(地点：甜甜班组织者：***)

准备：弹珠、筷子、碗各四双份。

玩法：一亲子为一组，四组同时进行夹弹珠，时间一分钟，以碗里的弹珠数量最多为胜。

游戏二：投海洋球(地点：甜甜班组织者：***)

准备：海洋球若干、篮子四个

玩法：一亲子为一组，四组同时在规定距离内进行投接海洋球，自己确定投接者，时间一分钟，以篮子里的海洋球数量最多为胜。

游戏三：螃蟹夹球(地点：美美班组织者：***)

准备：皮球8个，椅子4把。

玩法：父母与孩子面对面，手拉手，两人用身体夹球，身体迅速前进，到达前方之后绕过小椅子原路返还，最先到达终点的为胜利。

规则：在运球的过程中如果掉下来要重新从起点开始。

游戏四：俩人三足(地点：美美班组织者：***)

准备：四条绳子。

玩法：由孩子和自己的父母将其中的一只脚捆绑在一起，并由四对进行同时比赛，先到终点的一对即为获胜。

规则：起点和终点必要要在规定的范围中。

游戏五：运球走(地点：乐乐班组织者：***)

准备：乒乓球、乒乓球板和瓶盖

玩法：一家庭为一组，四组同时进行比赛。宝宝和父母分别

站在场地的两端。游戏开始，父母手持乒乓球板，托球跑到宝宝处将乒乓球用手放在宝宝的瓶盖上，宝宝手托瓶盖将球运送到终点，时间为一分钟，运球数多为胜。

规则：父母和宝宝不得用手扶乒乓球，掉了捡起来继续游戏。

游戏六：巧叠火柴棒(地点：乐乐班组织者：***)

准备：火柴棒若干、矿泉水空瓶4个(去掉盖子)

玩法：一家庭为一组，四组家庭同时游戏，每组一个空瓶，在瓶口上叠放火柴棒，时间为30秒，父母与幼儿叠放火柴棒累计多者为胜。

规则：每次只能取一根火柴棒，如有火柴棒落地，立即终止游戏。