

最新大班数学活动排序规律 大班数学活动教案(汇总10篇)

在日常学习、工作或生活中，大家总少不了接触作文或者范文吧，通过文章可以把我们那些零零散散的思想，聚集在一块。相信许多人会觉得范文很难写？下面是小编为大家收集的优秀范文，供大家参考借鉴，希望可以帮助到有需要的朋友。

大班数学活动排序规律篇一

- 1、尝试分析图形的三项特征。
- 2、发展幼儿逻辑分析判断能力。
- 3、感受在游戏中数学的快乐。

二、准备

教具：冰柜样式的表格若干、大小颜色形状标记若干、奖品

三、过程

- 1、导入，激发兴趣。初步感知鱼的三种特征。

今天天气不错，我们去钓鱼吧！

哟，这里有一个大池塘。哇，里面有许多鱼，有些什么样的鱼呢？（请幼儿自由说说颜色、形状、大小）

- 2、整体感知鱼的三种特征，并尝试用语言完整表达。

我们来个钓鱼比赛吧！比一比，谁钓得又多又快！（幼儿钓

鱼，钓完后坐下休息)

小朋友，你钓到的鱼是什么颜色、什么形状的？和别人比一比，是大的还是小的？谁能用一句话来介绍一下。（自由交流、个别介绍，引导幼儿将三种特征完整表达）

3、将鱼按三种整体特征分类

小朋友，真能干。这么多鱼来不及吃完，如果坏了怎么办呢？（放进冰柜里）

（同样的方法：请幼儿个别或集体完整说说三种特征，根据三种特征送相应的鱼到冰柜、检验操作结果）

4、按三种整体特征钓鱼

明白就开始！（幼儿到小池塘钓鱼，钓到后送到冰柜）

我们看看，全钓对了吗？（检验）

（同样方法，操作三次）

5、幼儿出题，分男女比赛钓鱼。

□a请一位幼儿从大小、颜色、形状标记中各选出一个特征组成钓鱼要求）

□b男女对比赛，将鱼贴到冰柜表格内，表格分为男女两块）

□c检验结果，评出胜方发奖）

6、小结

小朋友钓鱼的本领真棒！钓得开心吗？我们下次再来钓，好

吗？

大班数学活动排序规律篇二

活动目标：

- 1、利用学具“加法、减法板”的操作，尝试进行20以内简单的减法运算。
- 2、能积极思考、细致观察，体验数学活动的趣味性。

活动准备：

- 1、教具准备：“加法、减法板”；20以内的减法算式；2个圆形的蒙氏线场地；数字卡1-20；戒指样的小圆圈若干。
- 2、学具准备：：“加法、减法板”；20以内的减法算式；作业单若干。

1、预备活动。

师幼互相问候。

走线，线上游戏：青蛙跳水。幼儿分成两组，分别站在两个蒙氏线的圆圈上，每组小朋友记住自己组的人数，边听音乐边走线。当音乐停止时，教师任意出示一张数卡。如“8”，每组8个小朋友跳进圈里，再数数线上每组还剩下几个小朋友。游戏可反复进行。

2、集体活动（1）复习10以内的减法。

教师出示答案在10以内的减法算式，请幼儿口算得出结果。

（2）学习20以内的减法。

创设情景：神奇工具又现身。小朋友，谁又来到我们班上作客啦？

教师出示工具“加法、减法板”，按顺序摆放好。

教师：看，他又说话了：小朋友们好，又和你们见面了。我是加法、减法板，做起减法也有招。先把大数固定好，根据小数取蓝条。数数看看剩多少，减法计算完成了。

教师从题卡中任意取出一个减法算式如 $16-4=$ ，教师先读算式，然后再找出加法减法板中的数字16，用小圆圈圈住，再从蓝色定规中取出4摆放在右端靠着数字16下面的格子中，最后数出前面还剩下几格，剩下的格数就是答案。即 $16-4=12$ 。

(3) 用加法减法板学习20以内的退位减法。

教师从题卡中取出一个减法算式如 $16-9=$ ，用相同的方法操作加法减法板，得出正确答案。

3、分组活动教师：加法减法板想检测一下小朋友学的怎么样，我们每个人都来露一手，比试比试吧。

第一组：利用学具加法减法板做减法练习。教师事先准备好减法算式，请幼儿看算式，操作加法减法板计算出结果。

第二组：利用划点子的方法进行减法练习。每张作业纸上都有一道减法算式题和被减数的点子，减去几，就划去几个点子，最后数出剩下的点子数量，记录在作业单上。

第三组：做花环。操作加法减法板完成《操作册》32页的活动“美丽的花环”

4、交流小结，收拾学具

大班数学活动排序规律篇三

1. 今天小超市开业了，你们想去逛逛吗？
2. 逛超市买东西需要什么呢？（出示装有硬币的小包，请幼儿猜猜里面装的是什么。）
3. 取款机里有很多的硬币，请小朋友不用眼睛看，用手摸出6个硬币。
4. 跟好朋友检查一下，是不是都摸对了。
1. 看看硬币是什么样的吗？它两面的图案一样吗？
2. 正面是什么样的？反面有是什么样的？
3. 你们知道一个硬币是多少钱吗？那你们手里有多少钱呢？
4. 现在时间还早，超市还没开门呢，我们来玩个抛硬币的游戏吧！
5. 请小朋友回到座位上，把6个硬币轻轻撒到盘子里，
6. 看看有几个正面？有几个反面？然后把它记下来。
7. 幼儿游戏，并记录操作结果。
8. 展示记录情况。你玩出了几种情况？你是怎样记录的？游戏“猜硬币”
9. 我手里有6个硬币，我将他们藏在两只手上，你们猜猜每只手里藏了几个？
10. 和旁边的小朋友玩一玩。

1. 小超市开门了，超市里的商品真多，它们的价钱是不一样的，请小朋友用6元钱买两样东西，每个人都要把自己手上的钱用完。 2. 幼儿自由购物。教师做营业员检查幼儿活动结果。

3. 送礼物。跟客人老师讲讲6元钱买了几元和几元的东西。

大班数学活动排序规律篇四

1、进一步了解时钟的表面结构及时针、分针的运转规律，学会看半点。

2、发展幼儿的逻辑思维能力。

3、教育幼儿珍惜时间，养成按时作息的'好习惯。

4、培养幼儿比较和判断的能力。

5、发展幼儿逻辑思维能力。

1、时钟模型每人一个，1—12的数字头饰一套。

2、大时钟两个。

1、拨钟听时间，复习整点及对表盘结构的认识。

2、学习看半点。

(1)动画城每天什么时间播出?引出半点。

(2)出示两个大时钟，一个是整点，一个是半点，引导幼儿观察比较二者指针的不同，认识半点。

(3)拨针演示，引导幼儿了解分针、时针的运转规律，分针走半圈，时针走半格。

3、幼儿操作。

(1) 幼儿验证分针走半圈，时针走半格。

(2) 教师说出一日活动的安排时间，让幼儿练习拨整点，和半点。

4、游戏巩固《分针带着时针转》。

12名幼儿戴1—12的数字头饰，按顺序拉成圆圈，表示一个大表盘，再请2名幼儿扮分针，1名幼儿扮时针，在圆内边念儿歌边转圈。儿歌结束两针要指向教师事先要求的时间，扮数字的幼儿当裁判看是否正确。

1、日常生活中引导幼儿注意观察时钟与人们生活的密切关系。

2、回家和家长共同制作小钟表。

大班数学活动排序规律篇五

1. 能将常见图形分解出不同数量的各种图形，发现图形之间的分割、组合关系。

2. 能创造性的运用各种图形组合物体形象，学习按一定规律数图形。

1. 教具：三角形、长方形、正方形、圆形拼成一幅画(机器人)。

2. 学具：图形宝宝、卡纸、胶棒、小剪刀等。

1. 出示“机器人”图片，引起幼儿兴趣。

师：请你们看一看这幅画与我们平时画的`画有什么不同的地

方。

(由圆形、正方形、三角形、长方形、梯形组成)

2. 幼儿分组操作学具，探索发现图形的变化。

(正方形、圆形、三角形、长方形)

师：小朋友们请你们分别将拿到的图形折一折，看一看每种图形能变出什么图形，好吗？

部分幼儿讲述自己的想法。

师：小朋友们的想法都很好，现在请小朋友们按你们的想法剪开，只剪一下看看图形有什么变化。

(1) 三角形。

幼：三角形——变成两个三角形。

师：怎么变得？你来演示一下吧！奥(边对在一起折，这叫对边折)三角形对边折可以变成2个小三角形。

师：那小朋友们，谁还知道三角形还可以变出什么图形？

幼：三角形——变出一个梯形和一个三角形。

(2) 正方形。

师：正方形可以变成什么？谁来演示一下？

幼：正方形——变成了2个三角形。

师：正方形像这样对角折可以变成2个小三角形。

师：谁还知道正方形还可以变出什么图形？

幼：正方形——2个长方形。

师：怎么变的？你来演示一下吧？奥，像这样对边折的话，正方形就可以变成2个长方形了。

师：谁还知道正方形还可以变出什么图形？

幼：正方形——梯形。

师：怎么变的？你来演示一下吧？奥，像这样不对称折的话，正方形就可以变成2个梯形。

(3) 长方形。

长方形——变成了三角形、正方形、梯形。

(4) 圆形。

圆形——变成了2个半圆形。

3. 用拼一拼、比一比的方法，引导幼儿探索图形之间的分割、组合关系。

师：现在，请小朋友们沿着剪刀剪得痕迹拼一拼，图形又有什么变化，大家有什么发现。

小结：一个图形折一下剪开后，可以变成两个图形，这两个图形合起来和原来的图形一样大。

4. 将剪开的图形继续变化，看每种图形还能变出什么图形，数一数变出多少个。

5. 观察图形拼图，按顺序数出图片中的图形及数量。

6. 播放音乐，幼儿进行创意拼贴画。

师：咱们也用咱们剪的图形制作一幅画吧！

大班数学活动排序规律篇六

1、通过送礼物等方式，认识大小标记及其特征。

2、学习用目测的方法比较物体大小。

3、有兴趣参加数学活动。

1、大、小标记图片、大小娃娃各一

2、各类大小不同的物品：幼儿人手一份、教师处若干

3、一把大椅子和一把小椅子、大小娃娃家

1、导入。“今天，老师和小朋友玩个。我说‘请起立’，你就说‘我起立’；我说‘请坐下’，你就说‘我坐下’，试试看好吗？”

2、“今天，有两位客人和我们一块儿做。”

1出示大娃娃。“这是大大，我们拍拍大大，对它说句话好吗？”（大大你好！大大我喜欢你！大大欢迎你！）“请起立”“我们一起说‘大大力气大、大大是个大胖子、大大要吃大蛋糕’…”（加上动作）

3、出示小娃娃。“这是小小，我们也和小小打个招呼好吗？”（小小你好！小小我请你喝水！小小我跟你玩！）“请起立”“我们一起说‘小小力气小、小小不锻炼、小小吃小面包’…”

4、给大大、小小坐椅子。“这儿有两把椅子，看看它们一样吗？”（不一样。一把大、一把小）“我请大大和小小坐椅子，谁来帮助它们？”

小结：大大坐大椅子，小小坐小椅子。

5、幼儿送礼物

要求：幼儿能在目测比较出礼物的大小后，将对应的送给客人，并能讲一句话。

（1）教师提供，个别幼儿进行。

1、相同的两件东西，比较后大的送给大大，小的送给小小。

2、相同的三件东西，比较后大的送给大大，小的送给小小。

3、从许多同类的东西中（每类3——4个）找出大小不同两件东西，比较后，大的送给大大，小的送给小小。

（2）每个幼儿将自己小篮里的礼物送给大大和小小。

（3）将大大小小送回相应的家，幼儿在娃娃家。

大班数学活动排序规律篇七

1. 在游戏中，尝试有规律排列材料。

2. 能手眼协调地进行操作活动；学习按规律说说自己的排列方法。

3. 有兴趣地参加活动。

4. 培养幼儿比较和判断的能力。

5. 发展幼儿逻辑思维能力。

布娃娃一个；吸管，长纸条，蜡光纸若干；胶棒若干。

1、出示娃娃，引起幼儿兴趣

(1) 老师以娃娃口吻说：“小朋友你们好！我要开一个商店，需要你们帮我加工一批项链和腰带，你们愿意帮我吗？”

(2) 出示范例腰带“我需要这种样式的腰带，谁会做？”“这是怎么做的？”

引导幼儿说出排列规律。

2、介绍材料，幼儿操作。

(1) 老师：“我为你们准备了许多材料，这边一排是做项链，那边是做腰带的材料；胶棒用完，盖子要盖上。做好后送给娃娃，要说：“娃娃，我给你送项链了……”

(2) 幼儿上位操作，老师指导。

3、结束。

“小朋友，谢谢你们，为我们加工了这么多漂亮的项链和腰带，下次，我再请你们帮我加工好吗？”

活动的重点是让幼儿感知规律，让幼儿增强观察力和思维能力。难点是再现或再造规律，能按照一定的规律进行排序。在环节设置上，我采用了由浅入深，层层递进的方法。

大班数学活动排序规律篇八

1、习将数量是5的水果分成2份，探索分合的不同答案，分水

果。

2、按每次取5个苹果放成一排，分成2份的程序进行操作。

教具一块大磁性黑板，上面贴有爷爷、奶奶头像。

学具人手一份（磁性板，25个苹果，人物头像2个），幼儿操作材料若干。

1、小组活动。

（1）引导幼儿观察材料，激发；活动兴趣。

“每位小朋友面前都放着什么？”“今天我们就来玩一个给爷爷奶奶分苹果的游戏。”

（2）交代活动规则要求。

a每次取5个苹果拍成一排，然后把5个苹果分成两份，一份给爷爷，一份给奶奶。

b每次分给爷爷、奶奶的苹果数量都不能相同。

c分好后，说一说：第一次分给爷爷几个、奶奶几个，第二次分给爷爷几个、奶奶几个等。

（3）幼儿操作活动，探索雪洗的组成。

a先请幼儿每人从框子里拔个苹果在磁板上拍成一排，然后分成两份，做好一次后再接着往下做。

b幼儿操作，教师迅速浏览全班幼儿活动的情况，虽没有按要求操作的幼儿及时提示，教师重点观察拿取得十否是个苹果，分成两份有无重复现象，又没有遗漏。

2、集体活动。

(1)学习按指示监查的分合结果。

a请几位幼儿展示并将数自己分合苹果的结果，师生共同检查他的每排是否拜访了5个苹果，每次视否把5个苹果分成了不同的两份。

b小朋友看一看分合的'苹果数量又没有重复，想一想还可以怎么分。

(2)让幼儿在此操作，探索不同的分法。

大班数学活动排序规律篇九

本节课运用日常生活中的夹子，幼儿既熟悉又陌生，把这个运用在活动中，将一系列的游戏贯穿与整个活动中，让幼儿在玩中学，学中玩，幼儿能够被小夹子吸引住，跟着教师的要求作出不同的变化，也乐意参与活动中。在数学活动中，通过实物、教具材料让幼儿获得直接具体的感知，既能使活动进行得生动活泼，又能促进幼儿对事物有较全面深刻的印象，取得良好的教育效果。

大班幼儿已经积累和建立了有关物体在颜色、形体和数量等特征差异排序的数学经验，所以通过集体备课，我们一起综合了颜色排序，数量排序及形状排序等引导幼儿进行一系列的活动操作。在活动中，幼儿的第一次操作，引发幼儿的已有经验，在活动中，由于时间关系，我让幼儿着重记录左右袖子的夹子数量，而在其他时间再积极引导幼儿按颜色，数量、形状、材质等特征进行排序。发现幼儿能自己主动动手给材料排队，探索和发现各种不同的排序规律。

在活动刚开始时，我和孩子们玩了一个“夹夹子”的游戏，既活跃了课堂气氛，又引起小朋友们的注意，充分调动孩子

们的积极性，使幼儿能够注意倾听。在接下去的环节中，让孩子们区分左右，孩子们对自己的左右分清楚了，可是当他们转身时，我发现有个别幼儿就随着方向的变化而把左右手也变了，于是我请几个孩子们上来让他们举起左手，让孩子们说说是哪个手，再让他转身，让孩子们看一下左手有没有换，告诉孩子们位置虽然换了，但左手还是没换。帮助幼儿形象直观地获得“当两人面对面的时候，左右的方向是相反的”重要经验。在活动中，多次运用游戏的形式让幼儿感知左右，体现了数学的趣味性。使幼儿在玩中学、乐中悟，激发孩子们的参与意识。在练习巩固的环节，我通过“向左向右转”和“握手”这两个游戏让孩子们既了解握手的礼节又进一步让幼儿分清自己的左边右边，了解左右对生活的重要性。

活动虽然进行比较顺利，但活动中仍存在着不足：

- 1、由于教师的语言不够精炼、不够有吸引力导致幼儿的情绪没办法很好调动起来。整堂活动课下来，幼儿的反应不够积极。
- 2、活动中教师没有把各环节的要求提明确，导致幼儿没有目的性的进行操作。
- 3、在活动中，教师没有全面关注幼儿，在引导幼儿探索发现各种不同的排序规律时没能与幼儿共同解决活动中的难点。

作为一个新老师，我将在今后的教学中更加注重孩子动手操作的积极性，从细节处入手，激发幼儿去想、去说、去动脑，多鼓励幼儿把自己的想法与同伴分享。

大班数学活动排序规律篇十

三角形是幼儿园数学活动中常见的几何图形，然而，幼儿在运用几何图形开展拼搭游戏时，往往是无意识地进行图形拼

搭。

让幼儿感受图形拼搭组合的变化，发展空间方位知觉能力是大班阶段幼儿需要建构的经验。单一地让幼儿开展“形拼形”练习，既枯燥又无趣。如何在有情、有趣的数学游戏中，让幼儿愉快地尝试、发现、学习；如何在游戏中有效地刺激、挑战幼儿的观察、比较、分析、概括，以及动手解决问题的能力，从而体现集体教学活动的有趣、有效，是我设计“图形碰碰乐”活动的初衷。

活动旨在通过“图形碰碰乐”的过程，让幼儿尝试运用三角形进行拼搭、装盒，在图形的移动、翻转、拼接中，体验几何图形变化的乐趣，积累更全面的关于三角形的认知经验。

- 1、感受几何图形拼搭组合的变化，发展空间方位知觉能力。
- 2、尝试将三角形装入盒子，在移动、翻转、拼接几何图形的过程中，体验几何图形变化的乐趣。
- 3、培养幼儿与他人分享合作的社会品质及关心他人的情感。
- 4、探索、发现生活中的多样性及特征。

1、教师示范用材料：几何图形卡片6张(正方形、三角形、长方形、梯形、平行四边形、菱形)，磁性三角形贴片40块，大磁性板一块，几何图形底座3个(三角形、正方形、长方形)。

2、幼儿操作用材料：三角形12个，泡沫垫子6块。

一、指认几何图形——巩固对几何图形的认识1、指认几何图形、正确命名。

(1)展示几何图形卡片5张(正方形、三角形、长方形、梯形、平行四边形)。

(2) 提问：这里有许多几何图形卡片，请说出它们的名称。

(教学提示：教师指着卡片，请幼儿正确命名，如有幼儿将平行四边形说成是菱形，教师则出示“菱形”与其对比，丰富对“平行四边形”的认识，并正确命名。) 2、指认旋转后的几何图形。

(1) 提问：几何图形卡片被转动了，你还认识它们吗？

(教学提示：教师边提问边转动几何图形让幼儿指认，重点指认“三角形、梯形、平行四边形”。) (2) 归纳：转动几何图形卡片，虽然几何图形的方向改变了，但它的形状是不变的。

二、拼搭几何图形——感受几何图形拼搭组合的变化

1、玩游戏：图形碰碰乐。

(1) 交代玩法：这里有许多三角形，我们来玩“三角形碰碰乐”的游戏。请你们仔细听儿歌。

碰碰乐、碰碰乐，2个三角形碰碰乐。

你碰我，我碰你，碰在一起真快乐。

(2) 提问：请问你们听到了什么？

(3) 追问：怎么才算2个三角形碰在一起了？

(教学提示：教师用2个三角形当场演示图1，帮助幼儿理解：两个三角形分别有一条边必须完全重合在一起。)

(4) 归纳：一个三角形的一条边和另一个三角形的一条边一定要完全重合在一起，2个三角形才快乐。

(5) 宣布游戏规则：

第一，听清楚是“几个三角形碰碰乐”。

第二，一个三角形的一条边和另一个三角形的一条边要全部“碰”(完全重合)在一起。

第三，三角形“碰”在一起后(放在泡沫板上)，小朋友马上回到座位上。

(6)追问：听明白了吗，有没有问题？

2、幼儿进行第一次拼搭活动(2个三角形碰碰乐)。

(1)教师念儿歌，幼儿进行拼搭。

(2)幼儿操作后分享：

*2个三角形分别有一条边“全部”碰在一起了吗？

*2个三角形“碰出”了什么图形呢？老师帮你把结果记录下来(见图2)。

(教学提示：该环节幼儿可能出现两种情况。第一种情况：如拼搭结果是相同的几何图形，比如6个正方形、6个三角形或6个平行四边形，教师记录图形后则让幼儿再一次拼搭；第二种情况：如拼搭结果出现2种几何图形，教师记录拼搭结果后，再让幼儿拼搭。)

(4)归纳：2个三角形能碰出一个正方形、一个比自己大一点的三角形和一个平行四边形。)

圆形、正方形和三角形的东西充满了我们生活的每个角落，从玩具到食品，从服装到建筑，等等，无所不在，无处不在。

1、本次活动以数学教育生活化为主导思想，以来自现实生活中的图形作为操作材料，让幼儿充分体验到活动的乐趣，真

正做到“玩中学”、“学中玩”。

2、整个活动目标明确，层次清楚。从第一环节引导幼儿有意识认识圆形、正方形和三角形，到第二环节尝试着做做圆形、正方形和三角形的样子，到第三环节尝试送图形回家，进一步感知了圆形、正方形和三角形的基本特征，环环相扣，层层推进，达到了预期的目的和效果。

3、多媒体的运用声形并茂，更易唤起幼儿学习的积极性，便于幼儿理解、掌握。