疫情防控工作下一步工作计划(优秀9篇)

范文为教学中作为模范的文章,也常常用来指写作的模板。常常用于文秘写作的参考,也可以作为演讲材料编写前的参考。范文怎么写才能发挥它最大的作用呢?以下是小编为大家收集的优秀范文,欢迎大家分享阅读。

中班教学反思篇一

活动过程:

1、引入游戏状态

在一个美丽的农场里,住着一群可爱的小老鼠,小老鼠非常喜欢吃花生,可是主人不愿态意给他们吃,主人请来猫头鹰看管花生园。可是小老鼠还是很喜欢吃花生,只好趁猫头鹰不在的时候偷吃花生,猫头鹰回来了,赶紧逃会回自己的家……。

我们一起来玩猫头鹰捉小老鼠的游戏,好吗?

2游戏: 猫头鹰和小老鼠

a欣赏两组音乐:区分小老鼠和猫头鹰音乐的不同之处(欢快、沉重)

b幼儿游戏:

小老鼠(幼儿一起扮演)听到明快的音乐,就到场地中间吃花生,听到低沉的音乐(猫头鹰由老师扮演过渡到幼儿表演)就到小椅子后面躲起来,被抓到的小老鼠站到一边。

3、节奏游戏: 救救贪心的小伙伴。

a猫头鹰抓到了几只小老鼠呀? (集体数数)

b讲解节奏游戏的规则: 你们要救小伙伴只有一个办法, 谁能和小鼓说的话一样, 就可以救走一位小伙伴。节奏训练:

c幼儿游戏。被救走的'小老鼠要说一句致谢的话(渗透礼貌教育)

4、排序: 花生张大了

b出示花生宝宝图片。提问: 你们知道花生是怎样慢慢长大的吗?

c分组排序。

d集体整理生长过程。种子、发芽、长高、开花、结果。

5、动作创编:花生长大了。

让我们变成一粒种子, 听着音乐慢慢长大好吗?

点评:该案例是以音乐活动为牵头,融合语言、常识、数数的一个综和性艺术活动。鉴于此活动的设计者为家长,我以教师的眼光评析,认为它具有以下几个特点。

- 1、定位恰当
- 2、取材形象

在大多数小朋友的印象中,都有小老鼠贼溜溜样子的感性经验。题材通过故事讲述和情节的环环紧扣,便于了幼儿的理解、模仿,又留有一定的想象和自由发挥的空间。

3、体现随机教育

在解救贪心的小伙伴时,不忘礼貌教育。伙伴获救后,及时教育幼儿不能学小老鼠偷东西(渗透品德教育)。

4、充满愉悦的氛围

为了激发孩子的活动热情,家长的引导语始终体现了游戏性和情景性。启发幼儿大胆表达对音乐和情节的理解,体会用肢体动作带来的乐趣。让幼儿想像自己是一颗花生种子的环节是孩子们尽展肢体、发挥想像、真情投入的时刻,满足了孩子们对音乐活动没有负荷的诠释。

这次活动让我们体会到了家长资源的富有和潜在力量。尝试到了确立幼儿园、家庭、社区大教育意识的益处,鼓励更多的家长成为幼儿园的合作伙伴。

中班教学反思篇二

活动开始时,我先扮演松鼠妈妈带小松鼠在场地上走起来,做了一些小动物飞、走、跑、跳的动作,接下来我带着孩子们来到跑道上练习倒退走,让幼儿再一次熟悉倒退走。大概是孩子们看到场地很宽阔,不害怕了,都在很轻松地练习。然后,我以妈妈的身份对小松鼠说:孩子们,我们练了基本功,现在要帮妈妈做事情,可以吗?孩子们异口同声地说:好。这时我把小松鼠分成4组,问他们想不想用比赛的形式,来比比谁运砖多,谁运得快。第一次比赛时,我主要要求他们稳稳地把果子运到,第二次比赛时,我要求他们运的快一点。第三次的时候,我们分了男女小朋友比赛。在一次次的比赛中,小朋友都大胆地练习拖物倒退走。大家在轻松的.气氛下,顺利的完成了任务,脸上露出了快乐的笑。

反思这一次活动,我认为它好的地方在于富有童趣,灵活运用《小松鼠运果子》这个活动,使孩子积极的参与到活动中来,在比赛中,孩子们兴趣很高,充满积极性。教案对老师来说能很好掌握的,但在实践中,并非所有的教案都能使幼儿容

易掌握。如何能使孩子们学会正确的方法,更是对老师提出 了新的要求。所以在今后的活动中,我将继续向其他老师学 习,学习他们的好的教育方法。

中班教学反思篇三

这是中班下学期一个围绕"服装"这一话题而开展的系列活 动。该班教师针对本班幼儿在午休时,有许多幼儿不大懂得 折衣服,经常是上衣和外裤一脱就随便放在柜子里。为此, 她特设计一个"时装超市"的活动。老师在活动室里实现给 幼儿划分出两个区域,一个是男孩时装超市,一个是女孩时 装超市。活动一开始,老师告诉幼儿:小朋友带来许多漂亮 的衣服(事先请每位幼儿带冬夏各一套衣服),今天老师准 备用小朋友带来的衣服,请小朋友玩一个"时装超市"的游 戏。现在请小朋友想一想可以用什么办法给这堆衣服进行分 类呢? ……老师接着幼儿的回答说, 噢! 我们可以将这些衣 服分成男孩一堆、女孩一堆,老师给小朋友准备了两个地方, 这个地方是开"男孩时装超市",另一个地方是开"女孩时 装超市"。现在请小朋友按男孩、女孩给这些衣服分类,记 得分完后要将衣服折好放在柜子里。老师在幼儿分类的过程 中,边个别指导幼儿怎样折衣服。幼儿分完回到座位后,老 师就说, 小朋友都将这些衣服分成了两堆, 这堆是男孩时装 超市,那堆是女孩时装超市,老师刚才发现××小朋友把衣 服折得很整齐,小朋友想不想知道他是怎样折的呢?老师给 全体幼儿示范折衣服的方法。示范后、老师接着说、老师发 现小朋友在时装超市放衣服的时候"乱乱的",小朋友想一 想这些男孩子和女孩子的衣服还可以怎样分? 让顾客一来的 时候我们时装超市就看得很清楚呢?老师说,噢!我们还可 以按冬天的衣服和夏天的衣服将衣服分成两堆。接着老师又 请幼儿再去按这一标准给男孩子(女孩子)衣服进行分 类……整个活动持续12分钟左右。

从这一活动的效果来看,我们可以估计该班可能获得的经验:一是懂得折衣服的方法;二是知道要先将衣服折好再放回柜

子里;三是懂得一元分类方法。在这三条经验中,第1、2条 是达到该教师在活动设计时预定的特定的目标,但幼儿所获 得的第3条经验只是在原由的水平上作简单的重复,也就是说, 对中班下学期的幼儿来讲,他们早已懂得按一维分类的方法 (其实, 该教师应该明确告诉幼儿这是按"性别"来分的; 这是按"季节"来分的)。而其实上对这一活动的材料提供 与活动设计作稍加细究, 我们不难发现, 其实教师完全可以在 "分类"活动方面对幼儿已有的分类经验提出挑战,即可以 有意识地初步渗透"层级分类"就(在这活动中,教师所做 的看似属于层级分类,但其实不然,因为老师从老师的语言 指导中可以看出该教师本身没有渗透"层级分类"这一新经 验的想法,在点评时,该老师也承认没有注意到这一点) 老师在幼儿按"性别"这一标准分完之后,又按"季节"分 了一次, 教师应该用语言很明确地帮助幼儿的经验提升起来, 这些衣服我们按性别分完了一次,还可以再按季节再分一次。 当然,如果教师在用语言概括的同时能借助"图示法"则效 果更为明了。

中班教学反思篇四

《摇滚青蛙》是中班的一个阅读活动,主要讲了七只青蛙为举行摇滚音乐会,用红、黄、蓝三种颜色打扮自己的故事。在这个活动当中,我充分以孩子为主体,发挥他们的自主性,让孩子们在摇滚的音乐和快乐的游戏中探索知识,寻找答案。

活动的开始我带领孩子们一起初步感受了一下摇滚音乐,并引导孩子用最棒的动作来展示自己,让幼儿在表现自己的同时也感受了摇滚音乐。再用魔术的形式激发孩子探究颜色变化的兴趣,让孩子们在玩游戏的过程中探索颜色的变色。在这一环节当中,我充分发挥幼儿的自主性,寓教于乐,让孩子们在玩中学,让他们自主去探索颜色的变化、去体会变化带给他们的惊奇和快乐,孩子们玩得很开心的同时也从中获得了知识。玩颜色的操作试验让孩子们很快认识了颜色的变化规律,激发了孩子的主动探究,也是成人蹲下身子与孩子

沟通对话的最好方式。也为阅读《摇滚青蛙》起到了很好的铺垫作用。也是这节课最大的亮点。

如何激发幼儿的阅读兴趣是本次活动的最终目的。因此在出示未变色青蛙图片时,我没有马上告诉孩子青蛙准备干什么,而是充分发挥幼儿的想象,让他们想像一下青蛙们会去干什么?既发挥了孩子的想像力,又拓展了他们的思维。然后出示变色青蛙让孩子们更进一步认识颜色的变化规律。随着黑色青蛙的出示,老师抛出问题: "它是怎么变的?"老师对幼儿的答案不予以肯定,而是把它作为课后延伸自己寻找正确答案。为了激发幼儿的阅读兴趣,我故意设下悬念,设计了问题"青蛙们为什么要变色?变色后去干什么呢?"幼儿急于知道,迫切想看书,充分的激起了幼儿阅读的欲望。

当我和孩子们一起走进"摇滚青蛙"绘本时,孩子们兴奋极了:一页一页仔细认真地观察讲述着。"青蛙乐手会怎样打扮自己?""会变成什么颜色?"随着问题的一个个深入,加深了孩子对色彩变化的理解,同时对什么是最酷的摇滚青蛙孩子们也有了自己不同的见解:自己喜欢的,与众不同就是最好的!在绘本临近结尾的跨页里,最酷的"摇滚青蛙"集体亮相:画面上色彩、造型、声音符号以及热闹的`场景冲击着孩子们的视觉。孩子们兴奋极了,指着画面激动地自己讲述起来,我想:这一刻阅读的快乐是真正掌握在孩子手中。我连忙问道:"'摇滚青蛙'音乐会都会有哪些精彩的节目呢?"孩子们立马议论开了,有的说是跳舞,有的说是唱歌。"那请你当漂亮的摇滚青蛙上来为大家表演吧!"孩子们争先恐后的来表演,孩子们完全沉浸在青蛙音乐会的激情里,尽情表演模仿着自己喜欢的摇滚青蛙。

好的故事总是让人爱不释手,再次翻开"摇滚青蛙"绘本,它的导语深深打动了我:和而不同,并且成为群体中的一份子,才能发展自我、快乐成长。哆来咪发唆拉西,七个音符的合成,就能演练最酷的"摇滚青蛙"。这时我才发现自己先前制定的目标并不完善,对躲藏在幕后的故事寓意提炼得

还不够升化和主动。做一个与众不同的自己,在群体中发展自我这对孩子有多大的现实意义。我被作者的智慧所折服。漂亮的色彩,抽象的道理,经过一群青蛙的"艺术加工",在不经意的变化和融汇之间,让孩子开怀地笑,笑过之后会心会意。所有的绘本都是承载着文学滋养和心灵蕴藉的小船,帮助孩子从师生共读"摆渡"到自主阅读。它需要教师不断提供"促进性的阅读环境",激发孩子丰富的潜能,爱上阅读,享受阅读。

中班教学反思篇五

孩子们对图形有不同的兴趣,寻找图形这个活动迎合了孩子 们的兴趣。在游戏中,孩子们可以理解图形,理解图形,感 知图形的特点,瞿先生的网络教案!我精心准备了这次活动, 并提前准备了大量的教学教具。活动开始时,我通过"图形 王"送礼物的游戏吸引孩子们的注意力,然后根据礼物的特 点引导他们理解三角形、正方形和圆形。这首先为底层 的"精彩盒子"游戏奠定了基础,巩固了孩子对图形的理解 和感知,并利用图片和周围环境让孩子们找到图形。在接下 来的. 过程中, 我还使用了"寻找图形"(一个由三个图形组 成的机器人)游戏,让孩子们了解各种图形,并理解图形的 组合可以形成不同的形状。在这个过程中,我让孩子们操作 和观察自己去发现问题,这样孩子们就可以用手和大脑去探 索问题。在儿童自我操作的最后过程中,我将任务分配给每 组儿童,并准备了可操作的活动材料,使每个儿童都有机会 参与操作,最终完成任务。我发现我们班的孩子掌握得很好。 当孩子们开始动手术时,他们完成得更好。

每节课结束后,我们会找出需要改进和注意的地方,因此我们会为下一个活动努力学习。在这个活动中,孩子们已经对图形和特征有了必要的认知,并且能够根据图形的特征找出各种图形。通过课堂上生动的对话、游戏和其他情境,孩子们可以提高他们的学习兴趣和探索新知识的欲望。在理解的基础上,向儿童提供学习材料,让他们操作、体验和探索活

动的生产过程。让孩子在游戏中学习,在学习中玩耍,让他们轻松愉快地学习,充分发挥他们的主动性和主观性,真正成为学习的主人。同时,在课堂教学中,我注意保护孩子的意见,培养孩子的创造力,鼓励孩子善于发现不同的现象。但是,在这节课上,我讲得有点快,语言不够简洁,语言不够生动,链接的设计可以更加生动有趣。此外,我的适应性还需要加强,但在复合图形识别方面暴露出一些不足:我展示的是一个复合图形(机器人)。由于教学观念暂时改变,线条轮廓不太明显,后来孩子们很难数清机器人由多少个三角形、正方形和圆圈组成,所以我把自由练习改为小组练习,让大家一起数数。

这项"寻找图形"的活动让我明白,只有通过不断仔细和深入的思考,教育才能不断更新和发展。正是因为不断总结的经验,我们才能培养、成长,找到或接近一种有效、完美的教学方式。

中班教学反思篇六

设计意图:

正值秋天收获之际,我班结合区级课题"引领孩子学会生活的策略研究",开展了以生活教育为系列教育的主题活动《秋的画报》。活动中,我把生活带进课堂,引导孩子们通过观察、体验、描绘、品尝等一系列活动,让他们充分感受到了秋天不仅是绚丽多彩的季节,还是一个丰收的季节,尤其是秋天里香香甜甜的水果对他们更是充满着诱惑和陶醉,因此,预设生成活动《水果接龙》这一活动课题便自然产生了。

活动过程中,我始终坚持以"在生活里找教育"的教学理念,大胆尝试了数学生活化的情景教学。整个活动以游戏贯穿始终,首先由谈话导入,激发了幼儿的学习兴趣,接着大班幼儿的情景表演"水果接龙"更让幼儿充满了学习的乐趣,从而让幼儿自然地了解了"接龙"的一般规律,然后我又设计了集

体活动这一简单教学环节,通过活动,基本上解决了幼儿按复杂规律进行排序的难点,最后,我又创设了"开火车"的游戏活动,这样既可以提高幼儿的活动能力,又巩固了学习按规律排序的知识,还让幼儿感受到了秋天丰收的喜悦。

活动目标:

- 1、能找到物体比较复杂的排列规律,接着往下排序。
- 2、愿意用语言表达自己的操作过程或结果。

活动准备:

- 1、各种水果、蔬菜若干,有关水果卡片若干。
- 2、操作材料人手一份。
- 3、"火车"两列。

重点:

能按一定顺序接着往下排。

难点:

能找到比较复杂的排序规则。

活动过程:

一、谈话,引入活动。

大家看,这些都是我们家乡盛产的水果。今天这些水果宝宝都来了,他们想和小朋友一起玩游戏呢。

二、学习按照比较复杂的规律排序。

(一)情景游戏——水果接龙(苹果———梨子———橘子——苹果———梨子———橘子六位水果宝宝排着队上场。)

幼:大家好,我是苹果宝宝,想和小朋友一起玩游戏;我是梨子宝宝,也想和小朋友一起玩游戏•••(下面幼儿拍手欢迎水果宝宝的到来)师:水果宝宝他们排着整齐的的队伍一个接这一个地来了,小朋友想不想和水果宝宝们一起玩游戏呢?"

提问:

- 1、大家看看,有哪些水果宝宝来了? (苹果、梨子、橘子)
- 2、排在第一个的是哪个水果宝宝?第二个又是谁呢?第三个呢?

(苹果宝宝的后面是梨子宝宝,梨子宝宝的后面是橘子宝宝•••)

- 3、那橘子宝宝的后面排的又是谁了呢? (苹果宝宝•••)
- 4、现在,水果宝宝想请小朋友一起做游戏,谁愿意?

(指名幼儿上来挑选自己喜欢的水果宝宝,一边接龙一边用语言表述接龙过程:苹果宝宝的后面是梨子宝宝,梨子宝宝的后面是橘子宝宝,橘子宝宝的后面又是苹果宝宝•••)

小结:水果接龙游戏好玩吗?现在水果宝宝想回家了,我们送他们回家吧!

?出示接龙卡】

活动评价:

- (1) 展示操作结果,同时贴在主题墙上接成长龙。
- (2) 鼓励并表扬做得好的小朋友。

小结:今天小朋友都很棒,都能找到接龙的规律去玩接龙游戏。其实生活中有好多事物也存在着一定的规律。如,我们每天早上起来要刷牙、洗脸、梳头;大自然中每天有日出、日落、黑夜等等,只要我们用心去观察,都能发现它们是有着一定规律的。

三、游戏活动——开火车【播放开火车音乐】'"呜•••咔嚓咔嚓•••咔嚓咔嚓••

师: 听,这是什么声音?

幼:火车来啦!

师:小朋友!我们一起把家乡的水果装上火车,给四川灾区的小朋友送去,好吗?

- 1、请小朋友把水果和蔬菜按一定顺序有规律地分别装上两列 火车的每一节车厢。
- 2、师幼一起开火车,载着家乡丰收的喜悦,带着小朋友的一片爱心开往四川地震灾区。

活动延伸:

引导幼儿利用做做玩玩的的时间,用橡皮泥来做出各种不同的自己喜欢的水果造型,激发他们热爱大自然、热爱家乡的感情。

活动反思:

本次数学活动的目的是让孩子在愉快的游戏活动中,进一步

培养对数学的兴趣,并学习观察、操作,将相同的水果图案头尾相接,理解接龙游戏的规则,能按照要求自主地进行接龙游戏,体验在数学活动中操作的乐趣。

中班教学反思篇七

情节描述:上完了户外活动孩子们开心的回到教室,只见有的孩子上厕所、洗手,有的去喝水,也有的任务完成了,坐在自己的座位上等待着老师下一步的活动。为了让孩子们更快的安静下来,我没有故意拿小铃去敲,而是采用了音乐的方式去感化他们。我选了一段《做馒头》的音乐旋律弹起琴来,孩子们顿时做起动作来,一会儿揉面,一会儿团面,又一会儿捏馒头。最后,孩子们做完了馒头,便开心的做起吃馒头的动作。一会儿功夫孩子们就安静下来,很似开心。

评价分析:

这段《做馒头》的音乐,我前几周的一个音乐教学活动,它虽然只是一段旋律,但孩子们却非常感兴趣。每次,只要我一弹奏这旋律,孩子们便神气十足,知道自己要做的那个角色。平时的音乐,基本都是歌曲之类的,让幼儿大胆去唱,但最近我发现,孩子们喜欢这旋律远大于平时所唱的歌曲,有点出乎我意料之外。可以说孩子们刚户外活动回来需要的是休息,其实不然,孩子们即使玩得再怎么累,他们依旧喜欢动、喜欢玩,他们喜欢用肢体动作或行动来表现自我,虽然有时经常会玩这样的游戏,但玩的兴趣却一直存在着,在这里孩子们充分扮演了一个做馒头人物的角色。这样,他们反而觉得是最开心的。这就证实了一句话"孩子的天性在于玩"看来的确如此。

所思所悟:

在户外活动回来时,由于孩子们要上厕所、洗手、喝水。他们有时浪费的时间比较多,特别是对于平时几个慢性子的人

来说,大家为了等他们,而造成了时间上的隐形浪费,这样,孩子会趁这些时间而自由懒散,从而影响了秩序。而且,我觉得,有时往往就是在孩子自由活动的`时候,孩子的一个个动作或一句话,使孩子们之间不开心或者闹矛盾。有些小事情就是这样发生的。所以,要多带动幼儿唱唱、玩玩、跳跳。在上课的时候严格他们,在玩的时候尽兴的玩,这样,才能让孩子对你心服口服。

作为老师,要管理好自己的班级,关键在于每个环节之间都要让孩子们有事情做,也就是一直在你的视线之下。这样,才有可能把班级的制度管理的更好。

中班教学反思篇八

在活动《大嘴怪》进行时,我提问"大嘴怪爱吃什么?"幼儿展开想象说出了很多,有说:"吃气、吃血、吃水、吃奥特曼、吃人等。"我没有立即说出正确答案,而是让幼儿手拿塑料袋到室外进行探索,从而得知"吃空气"的答案,并感受空气兜进去,塑料袋胀得鼓起来。在装扮"大嘴怪"前,我让幼儿积极动脑,想一想,说一说怎样装扮,并把他们说的方法一一试验,最后得出水彩笔、橡皮泥、彩笔可用作装饰。

在活动《贴着报纸走一走》时,我先让幼儿说说不用手帮忙你有什么好办法让报纸跟你走?孩子们说不出来。于是我让幼儿去纸进行探索,当有幼儿有好的玩法时我请大家学着尝试,在这过程中我发现幼儿们都想把自己的方法展示出来,纪律也有点闹,于是我请孩子们重新坐好,请幼儿一一上来把自己的玩法呈现给大家看,并鼓励幼儿想出来的玩法要和人家不一样,在这过程中,幼儿不仅把书中介绍到的各种玩法想到了,还想出了这样几种玩法:弯下身子放在背上走;有的夹在下巴与脖子间走;有的用上下嘴唇夹着走;有的将报纸挂在手臂上走;有的在纸上蘸点水贴在裸露的皮肤上走。在幼儿探索的过程中,很自然地有幼儿(宋尔品)把报纸摊开贴在胸前走,纸没掉下来,请他自由演示了两次我请幼儿说说为什么

会这样?周杰小朋友说:"因为有风把纸吸住了。"我让幼儿到户外继续探索纸贴在胸前快跑与慢跑的区别。

通过这两个活动,很好地反映了幼儿的认识是自己动手动脑的探索过程中慢慢积累的,发现来源于生活,快乐来源于发现。整堂课幼儿兴趣十足,老师只需适时引导,帮助小结。