

2023年软件工程的报告(优质7篇)

报告在传达信息、分析问题和提出建议方面发挥着重要作用。写报告的时候需要注意什么呢？有哪些格式需要注意呢？下面我就给大家讲一讲优秀的报告文章怎么写，我们一起来看看吧。

软件工程的报告篇一

本文是关于软件工程实习报告，仅供参考，希望对您有所帮助。

一、关于实习公司

我所实习的南京xx软件有限公司简称xx公司，公司成立于xx年，主营软件开发和信息系统集成，专门从事工程建设项目管理信息系统开发和实施，具有自主知识产权的项目管理软件产品xx项目管理系列软件（包括xx投资控制合同管理软件□xx进度控制计划管理软件□xx质量控制安全管理软件□xx项目管理门户□xx城建项目管理平台等），并已经在全世界第一大桥苏通长江大桥、国内最大的开发区苏州工业园区以及南水北调工程实施和应用，目前正与南京城建集团合作，开发城建项目管理平台。

二、实习的内容

今年xx月xx日开始，我正式走进xx开始了实习工作，并被调到了江苏省建筑质量检测中心，参加正在进行的一个检测项目。由于我才大三，本身对企业的经营方式等都很陌生，公司让我们的王工带我学习，以师傅带徒弟的方式，指导我的日常实习。在王工的热心指导下，我依次对此次项目的业务流程和大概框架进行了了解，并积极参与相关工作，注意把书本上学到的理论知识对照实际工作，用理论知识加深对实际工作

的认识，用实践验证大学所学确实有用。以双重身份完成了学习与工作两重任务。跟公司同事一样上下班，协助同事完成部门工作；又以学生身份虚心学习，努力汲取实践知识。我心里明白我要以良好的工作态度以及较强的工作能力和勤奋好学来适应公司的工作，完成公司的任务。

三、实习的提高与收获

实习收获，主要有四个方面：

一是通过直接参与企业的运作过程，学到了实践知识，同时进一步加深了对理论知识的理解，使理论与实践知识都有所提高，圆满地完成了本科教学的实践任务。

二是提高了实际工作能力，为就业和将来的工作取得了一些宝贵的实践经验。

三是一些学生在实习单位受到认可并促成就业。

四是为毕业后的正式工作做好了准备。

四、结语

到公司实习并没有我想象中的难以融入，通过慢慢的学习，发现在公司用的到得知识在我们的学校学习中都会遇到。至暑期结束，从不懂到渐渐的做了几个检测项目。学到不少的东西。实习生活还没结束，开学了我还是会继续留在公司我的学习和探索。

软件工程的报告篇二

实践时间□xx年7月1日-----xx年7月31日共31天

综合利用所学的专业知识，培养软件开发的技能；掌

握android操作系统的编程技巧，体会企业软件开发与学习过程中编写软件的不同；提高自身的创新意识与创新能力，促进团队之间的沟通协作，为早日踏上工作岗位打下坚实基础。

悟：

□a)实践前准备：自xx年清明节前后，我和我的组员就开始接受山西西太行信息有限公司的公开课的培训，当时经电子与计算机技术学院于一老师介绍由陈川老师主要带领我们重新温习了一遍关于java语言的基本知识，在这将近一个月的学习过程中我们逐渐重新拾起了即将被遗忘的java知识，走出了以前认识上的误区，使我在java这一块又有了一定的优势，为以后我们用java语言做开发打下了很好的基础。自xx年5月1日，我们开始了真正的基于android操作系统的软件开发，虽然我们是利用课余时间进行学习，但是学习的效果真的很好，我们基本上晚上都会学到很晚才回宿舍。刚开始的时候我感到很不适应，感到学习的java语言不能够充分的利用，只能够用一些和系统相关的东西，但是随着学习的深入，我发现android操作系统也是一个很强大的手机操作系统，它有着很好的发展前景。并且移动互联网在中国有着大的市场，所以我对我正在从事的android手机软件开发给予了很大的希望。这一个月的培训我们主要学习了android操作系统的五大系统组件□activity□service□sqlite□content provider□intent□broadcastreceiver□同时我也学到了一些课堂上学不到得东西，对外面的市场的情况也有了更深刻的了解。

□b)实践过程□xx年7月1日到xx年7月31日是我正式暑假实践的时间段，我们一行十六个人，大三的十一人大二的六人。我们被分了两个小组，每个小组八个人，上课时间一般是下午两点到五点半或者下午五点半到晚上八点半，其余的时间是我们自己写代码的时间。每天的任务量都有所不同，有时候把自己的任务做完了剩下的时间就自由支配。这一个月我们

的主要任务是做一个腾讯微博android手机客户端，每天陈老师都会给我们传授一些做软件的经验和一些新的知识点，然后我们根据具体的要求编写文档，编写代码，第二天交由陈老师点评。

(1) 可恶的文档：刚开始的时候感觉很不适应，以前上课就是学习关于编程的知识，但是做项目的第一天陈老师要求我们写文档，我们用的是gb8568—88格式的文档，第一次写即感觉很枯燥又感觉不会写。对于写文档我们都有想通的反应，就是莫名奇妙的反感，但是陈老师还是不依不饶的要求我们写要我们查资料，我们也很没办法只能按照要求写文档。但是由于我们不知道在文档上写些什么，陈老师看我们很为难也有所让步，带领我们写了软件需求说明书，后来我们依次写了概要设计说明书、详细设计说明书，后来又写了测试计划、用户手册。当时的感觉就是知道的知识太少，对着文档一个词一个词的硬挤，但是当文档写完的时候还是很有成就感的。其实在写文档的过程中我们也渐渐的明白了文档的重要性，我们只是在学校编写程序的时间久了习惯了上来就写代码的坏习惯，忽略了软件工程中的很重要的部分-----分析阶段和设计阶段。可能是因为以前做的软件都很小，一旦项目稍微大一点，那在编写代码阶段将付出不可估量的代价甚至最终将以失败告终。其实我们都学过软件工程，而且在考试的时候成绩还不是很差，但是到真正需要这些知识的时候我感觉却忘记了如何下手，这也就是所谓的纸上谈兵吧，所以我感觉大学生缺少的正是一种动手能力。知识本身没有价值，有价值的是运用知识解决问题。

(2) 该死的bug:写完文档感觉写代码就轻松了，但是事与愿违啊。由于以前没做过开放平台的客户端，中间涉及到同腾讯公司微博开放平台接洽的问题，开始真的很不适应，不知道怎么下手。当知道下手的时候不免出现了各种各样的bug□腾讯服务器故障啦、实验室断网啦、模拟器连不上网啦、代码错误啦等等。为了弄好这些bug有时真是忙的焦头烂额，因

为可能因为自己写的代码有问题导致大家的代码都不能运行，作为团队的一员谁都不想拖后腿。但有时候我也找不到问题所在，只能请高手指教或者找老师为我排忧解难。只可惜我当时掌握的排错方式只有打印输出和查看日志，根本没接触过单元测试。其实多遇到一些bug还真不是坏事情，我现在开始明白编写代码最重要的是快速查找资料和排除错误的能力。首先我们不可能记住java语言或者android操作系统中所有的类和方法，所以能够快速找到我们所需要功能的类或者方法是很重要的。其次对于程序工作者来说遇到bug是很正常的事情，遇到不能解决的问题也是很常见的，重要的是能够正确的处理这些问题，并总结经验为以后的开发做好铺垫。遇到问题是要保持好的心态，千万不能焦躁，细心的一点点的分析问题，必要的时候可以去网络上查找一些资料。但是不要遇到问题就上网查找，我感觉现在自己动手处理题很重要，上网查与吃现成饭没有本质的区别。网络可以帮我们开阔视野，但不要让网络阻碍了我们自我发展的机会。编写软件过程中要及时记录，这既可以让我们总结更多的经验，也可以为后来者提供一些宝贵的资料。毕竟都有成长的时候。

(3)痛苦的合并：这是我第一次这么正式的和这么多的人一起开发软件，更何况还有不认识的人在一个组，这给我们的沟通带来了很大的不便，尤其是最后代码合并的时候，很多的问题都一拥而上。我们当时用了一个软件visualsvn，这是一款团队开发的软件，当代码写的可以组合的时候我们就用这个软件在eclipse下共同开发。但开始的时候我们也会为了自己的代码正确而被迫修改别人的代码，最后弄得大家的代码不能够正确的运行，然后所有人都会停下来共同寻找错误，改正错误。这是团队开发时候很忌讳的问题，并且大家还都不好意思开口说谁错了，毕竟都不是很熟悉。直到大家开始慢慢适应这种团队开发之后，这样的情况才慢慢的被避免，效率也有所提高。这次的团队开发让我明白，在团队开发中根本不存在自我，你所做的任何事情都应从整个团队出发，以团队的利益为重，不能自私。尤其是在团队中千万不能应

付，你的应付很可能会给他人带来很多不便，甚至造成更大的损失。因此teamwork很重要，必须谨慎！

(4)唉，完美：每次写完代码让陈老师点评都会发现很多问题，有时候是代码冗余度太大，有时候时代码不够安全，有时候是技术上不是很完善。对我们来说目标就是编写的软件能用，只要大家写的软件合并后能够正常运行，一切就ok了。但是这些是远远不够的，面向对象的思想 and 软件工程的一些常识我们都没涉及到，异步加载图片在陈老师讲之前我们也从来没有想到过，这些问题让我深深的体会到我们的创新能力的要求远远不够，我们对完美的渴求度远远不够。没有最好，只有更好。这句话真是非常经典，作为软件开发者永远没有标准答案，没有最好的软件，只有不断的学习不断的追求才能发现好的东西，找到更好的创意。虽然最后腾讯微博客户端能够成功的运行了，但是我意识到我所掌握的知识远远不够，在这个实践中却是暴露了很多的问题。但愿天天能做到更好！

1、一个假期结束了，留下了很多的回忆，因为这个暑假是很有意义的。在这三十一天里每天都学到了新的知识，每天都遇到了新的问题，每天都在进步这，也让我有时间更加清晰的认识了软件工程这门课程和设计模式在软件开发中的重要性，编写代码知识软件开发的一小部分，只有真正的这种开发才能体会到软件工程的意義。

2、团队的凝聚力关系着每一个软件开发人员的发展前途，每一个人的努力都会得到回报，同样一个人的失误也会影响到整个团队，因此正确处理好人际关系是很重要的。

3、注重产品的价值，做好市场调研是成败的决定性因素。4、掌握好一门技术你可以吃饱，但是你要想很富有，必须懂得很多。队友可以帮助你一时帮不了一世，要注重个人能力发展！

软件工程的报告篇三

实习是一种实践，是理论联系实际，应用和巩固所学专业知识的一项重要环节，是培养我们能力和技能的一个重要手段。八月初，我们来到xx中心进行为期20天的实习，我们要做的是物流配送管理系统，我要做的是配送中心管理模块。它的主要功能是完成对商品、库房和供应商的管理，缺货查询和进货安排。由于大家负责不同的模块编写，作为组长的我需要充分考虑各个模块之间的交互，系统风格一致性问题。

为此，项目启动之前我们小组6人开会讨论了整体的业务流程，明确了数据库表之间的关联和各个模块之间的接口。在项目验收阶段我们顺利地通过了答辩，圆满完成了预期目标，虽然和优秀的小组开发的系统还有一些差距，但是我们发挥了每个人的能力，结果也令我们满意。

在为期20天xx中心的实习过程中，我每天都感觉很充实，从基础知识的巩固，项目整个的开发过程，我都认真学习，勤于思考，并且不断动手实践，我感到收获很大。

这是我们在学习专业课程之后走向工作岗位之前的不可缺少的实践环节。它对于培养我们的动手能力有很大的意义。这次实习旨在培养学生综合运用所学的软件工程专业基础理论、基本技能和专业知识分析问题和解决问题的能力，培养我们的专业素质、应用科学的思维方法和计算技巧，使我们了解科学研究工作的一般程序和方法，撰写科技论文的能力；培养我们直接参与科研活动、科研文献和资料的调研，对研究工作以及相关的研究结果分析、综合的能力；重点培养我们积极的创新精神、严肃认真的科学态度和严谨求实的工作作风，增强我们的综合素质以及对毕业后工作岗位的适应能力；有利于扩大我们的知识面，并掌握一些软件工程技术的发展前沿。

这次实习让我们走出校园，切身体会公司的企业文化，感受

到了和学校里面不一样的学习方式和氛围，也可以从中学到很多社会经验，了解了很多行业需求和动态，使我们视野更加开阔。

我是java开发方向的，前一周时间主要是老师给我们讲解java的基础知识[]web实用页面的设计方法[]oracle数据库的使用，这些知识有些我们在课堂上学过，这次是系统的讲解，为我们之后的项目开发打下了良好的基础。

对于像我这样软件工程专业的学生[]java语言是我们的立身之本，然而在学习的过程中我发现自己的基础知识掌握不是很牢固，学过的知识存在遗忘的现象。就像老师强调的那样，我需要注重学习的细节，不能模棱两可。

在web开发技术是我的薄弱环节，以前只知其然不知其所以然，在讲解过程中，我了解了在javaee框架下对于一个b/s架构的网络应用程序是如何基于http协议进行通信的。掌握了请求和响应是如何发送和处理，过滤器的使用[]session技术原理等等。

之后我们6个人一组开始了项目开发。我们要做的是物流配送管理系统，物流配送管理系统是一套专门针对配送行业实现销售管理的软件系统，全面适用于物流配送领域中的各级各类经营企业。时间紧任务重，对我们来说是个不小的挑战。我们先根据需求确定功能点，根据功能点我们搭建了每个模块的静态界面，通过实现前台跳转我们逐渐明晰了流程，也顺利通过了评审。

在开发过程中我们也遇到了很多问题，由于小组6个人实践能力不同，大家的进度就很难统一。还有一个就是版本控制的问题，为了避免工程修改冲突，我们为每个人建立了了自己的开发包，大家将自己开发的文件放置其中。我们用到的struts和hibernate框架里面有些文件需要公用，这样我们

决定在项目整合的时候统一修改。这样我们就避免了很多不必要的麻烦。

由于我们选用了我们比较熟悉的开发工具和框架，所以我开发起来比较流畅，技术上没有遇到太大的问题。在开发过程中我们建立了很好的信任关系，良好的沟通机制，让我们每个组员有问题马上分析和解决。我们也充分体会到了，团队合作开发中每个人应该承担不仅仅是自己的责任还有团队的利益。

在实习过程中，实训中心还为我们安排了几次专题讲座。在项目管理和质量管理讲座中，张老师为我们讲述了软件行业一条非常重要的项目管理标准——cmmi能力成熟度模型。它用于指导软件公司开发出合理高效的产品。我们需要掌握这些标准，使自己的技术和方法在以后的工作中处于行业的地位。通过职业生涯规划讲座，我深切了解到生涯规划是确定人每个阶段发展的方向，立足于本职工作，不断自我管理，最终达到职业目标的一种方法。还有面试技巧训练，这些对于目前尚未走向工作岗位的我们大学生来说，是大有裨益的。

这次实习让我理论联系实际，在团队软件工程的开发、数据库的设计、分析问题解决问题的能力上有了很大的提高，积累了开发经验，达到了实习效果，让我得到了难能可贵的锻炼。

软件工程的报告篇四

(一) 选题背景

作为国民经济发展的支柱和主导性产业，电信行业在推动国民经济信息化，拉动国民经济快速发展等方面，发挥着积极的重要作用。新时期我国电信行业取得了长足的发展由于3g牌照发放、电信重组等发展机遇，预计20xx年我国电信业将

实现6%以上的增长□20xx年第一季度，全国电信业务总量累计完成5867.8亿元，比上年同期增长10.8%;全国累计净增电信用户2360.7万户，总数达到100564.1万户，突破10亿户大关。

预计到20xx年，工业和信息化部管理的工业行业的信息化投资可达500亿元，预计可为电信运营提供一个可观的收入增长点(见图2)□20xx年1月7日重组后的中国移动、中国电信和中国联通分别获得td-scdma□cdma20xx和wcdma3g牌照□3g将为中国电信产业带来更多机遇，促进移动新格局的形成。三大运营商20xx年仅在3g网络建设的投资就达到1350亿元至1650亿元，加上三张3g网络投入的手机补贴□20xx年3g相关投资将达到1730亿元至20xx亿元。

截止到20xx年8月，中国移动用户的总数已经突破了5个亿，单从用户的规模来看，中国移动已成为全球最大的运营商。同一年中，随着完成与中国铁通的重组工作，中国移动长期以来跛行的局面得以结束，实现了真正意义上的全业务运营□20xx年，在扩大原有移动通信市场优势的同时，中国移动还将在更多的领域竞争，从而维持其强势地位。目前中国移动的市场份额在新增用户市场上不断遭到竞争对手的蚕食。根据运营商披露的数据显示，截止到20xx年11月，在新增用户市场上，中国移动的份额降到了50.6%;同年11月新增移动用户458万户，同比下降了33.3%。与此同时，中国联通在该月新增了141万用户，中国电信则新增307万用户。这些数据都表明中国移动的优势地位也在不断面临挑战。

(二) 研究意义

通过海量网络数据，分析把握客户行为特征，为企业决策提供可靠依据。网络系统积累的海量网络数据对于运营商而言无疑是一笔宝贵的财富，利用数据挖掘相关技术，从所积累的海量网络数据中提取有用信息，并在原有作业系统的基础上提炼与升华，以实现客户的细分和特征化，将大的客户群

体划分成多个小的客户群体，实现市场的分割，以便针对不同群体的客户实现差异化服务，为企业决策提供可靠依据，从而提升企业利润或降低企业运营成本。

通过数据挖掘技术有效的分析客户信息，不但可以扩大企业的经营活动范围，及时把握新的客户需求和市场机会，有针对性地制定营销策略，从而占领更多的市场份额，还可以帮助企业更好的保留原有老客户，同时吸引更多的新客户。针对性地实施战略，实现利润最大化。借助客户细分服务，运营商便能针对不同客户的需求进行差异化服务，同时进行有效地成本控制，从而最大限度的提升客户价值，以确保企业的盈利最大化，因此本项目选题基于数据挖掘的湖南移动精准营销平台优化研究进行研究和分析。

目前，数据挖掘技术及知识发现已经成为计算机科学界的研究热点。，亚太地区在北京召开的第三届会议pakdd共收到158篇论文，反映空前热烈。美国人工智能协会主办的kdd国际研讨会及数据库、信息处理、人工智能、知识工程等领域的国际学术刊物都开辟了知识发现专刊。ieeeknowledgeanddataengineering会刊最先在1993年出版了kdd技术专刊，其发表的5篇评价kdd系统设计的逻辑方法，并且集中讨论了数据库的动态性冗余、高噪声和不确定性、空值等问题。kdd系统与其它传统的机器学习、人工神经网络、专家系统、数理统计分析系统的联系和区别，以及相应的基本对策。6篇论文摘要展示了kdd在从建立分子模型到设计制造业方面的具体应用。

国外很多计算机公司非常重视数据挖掘的开发与应用。informix公司于底收购了当时在数据挖掘技术上卓有成效的redbrick公司。redbrick数据挖掘在关系引擎中通过创建模型完成，这些模型在数据库中表现为相应的表，并且这些模型可以通过结构查询语言(sql)能像普通表一样被访问和操作。向模型中插入数据的时候，数据挖掘计算就被执行了，然后

建立含有计算结果的表。后者可以被观察，用于对计算结果的理解，并且在其它数据集中进行预测。除此之外，ibm公司和微软公司也成立了相应的研究中心进行这方面的工作，一些公司也已经提出了基于数据挖掘技术的商业智能解决方案。此外，相关软件也开始在国内销售，如sas、spss、platinum、bo以及ibm等。

本文研究内容首先针对湖南移动目前的运营现状提出实现精准营销的理念，湖南移动已经具备了实施优化精准营销的条件并已经开始逐步实施，通过具体的案例分析证实基于网络数据分析的客户细分等方法适用于增值业务的精准营销。本文根据提出问题、分析问题、解决问题的逻辑顺序，采用理论与实证研究相结合、定性分析与定量分析相结合的方法展开研究。

(1) 系统分析法

本文在对相关理论和国内外研究现状进行梳理总结的基础上，构造本文的分析框架。

(2) 定性与定量相结合

本文先采取定性与定量相结合的分析方法分析湖南移动精准营销平台优化研究的现状，并对基于数据挖掘的湖南移动精准营销平台优化设计提出了系统方案，为完善湖南移动精准营销平台优化提供支持。

软件工程的报告篇五

我所实习的南京xx软件有限公司简称xx公司，公司成立于xx年，主营软件开发和信息系统集成，专门从事工程建设项目管理信息系统开发和实施，具有自主知识产权的项目管理软件产品xx项目管理系列软件（包括xx投资控制合同管理软件、xx进度控制计划管理软件、xx质量控制安全管理软件、xx项

目管理门户[xx城建项目管理平台等)，并已经在全世界第一大桥苏通长江大桥、国内最大的开发区苏州工业园区以及南水北调工程实施和应用，目前正与南京城建集团合作，开发城建项目管理平台。

今年xx月xx日开始，我正式走进xx开始了实习工作，并被调到了江苏省建筑质量检测中心，参加正在进行的一个检测项目。由于我才大三，本身对企业的经营方式等都很陌生，公司让我们的王工带我学习，以师傅带徒弟的方式，指导我的日常实习。在王工的热心指导下，我依次对此次项目的业务流程和大概框架进行了了解，并积极参与相关工作，注意把书本上学到的理论知识对照实际工作，用理论知识加深对实际工作的认识，用实践验证大学所学确实有用。以双重身份完成了学习与工作两重任务。跟公司同事一样上下班，协助同事完成部门工作；又以学生身份虚心学习，努力汲取实践知识。我心里明白我要以良好的工作态度以及较强的工作能力和勤奋好用来适应公司的工作，完成公司的任务。

实习收获，主要有四个方面：

一是通过直接参与企业的运作过程，学到了实践知识，同时进一步加深了对理论知识的理解，使理论与实践知识都有所提高，圆满地完成了本科教学的实践任务。

二是提高了实际工作能力，为就业和将来的工作取得了一些宝贵的实践经验。

三是一些学生在实习单位受到认可并促成就业。

四是为毕业后的正式工作做好了准备。

到公司实习并没有我想象中的难以融入，通过慢慢的学习，发现在公司用的到得知识在我们的学校学习中都会遇到。至暑期结束，从不懂到渐渐的做了几个检测项目。学到不少的

东西。实习生活还没结束，开学了我还是会继续留在公司我的学习和探索。

软件工程的报告篇六

班级、学号：

硕士生姓名：

导师姓名：

硕士生所在单位名称填表日期：年月日

开题报告内容

提示：

1、工程硕士的学位论文的选题应直接来源于生产实际或具有明确的生产背景和应用价值，可以是一个完整的工程项目策划、工程设计项目或技术改造项目，可以是技术攻关研究专题，可以是新工艺、新设备、新材料、新产品的研制与开发，论文选题应有一定的技术难度、先进性和工作量，能体现作者综合运用科学理论、方法和技术手段解决工程实际问题的能力。

2、学位论文的形式可以是工程设计、产品研制报告、研究论文。

软件工程的报告篇七

本课题的研究目的，主要是结合java和数据库理论，设计一套符合对网管中心所负责的大量网络设备和计算机相关配件、耗材进行动态管理的软件系统，以提高管理水平，减少因管理不及时带来的失误和隐患。

主要完成的任务有：

- 1) 采用面向对象技术，设计基于c/s架构的系统；
- 2) 运用瀑布模式开发编写相关文档；
- 3) 完成本系统基本功能：入账登记管理，定期维修检查管理，查询、统计管理，

设备报废管理，设备采购管理，后台提醒管理；

- 4) 设计底层数据结构，构建数据库；

5) java和数据库技术综合应用、连接池或者其代替方法的运用。

主要体现在jdbc的javabean包装类上。

连接池或者其替代方法是为了防止过多客户端发来申请或者其他相关请求时发生拥堵。

- 6) 编程算法运用-时间换算jdk中封装的des加密解密算法类的运用。

本系统将要达到以下目标：

- 1) 对用户输入错误的数据都有提示，具有较好的容错性能；
- 2) 对于系统的重要数据都有密码保护，具有一定的安全性；
- 3) 用户的封闭性较好，用户能够根据提示完成信息的输入，并且需要提供详细

的设计文档。

应北京市委党校北京行政学院网络中心需求，设计此系统。

该网络中心管理整个学院的网络设备、配件及耗材。所以日常采购量大，出库率

高，种类繁多导致设备等的动态管理带来不便，而且对设备的维修管理也有一定困难，需要在设备维修方面规范化。

该中心设备管理员操作环境：

windowsxp操作系统□cmdx24200+cpu□2g内存，显卡256m□匹配打印机。该系统的管理的数据量为十万左右。

由于此系统涉及到众多的.网络设备、配件及耗材，对这方面的系统管理较少，而随着网络设备、配件及耗材的日益融入生活，要求系统的管理网络设备、配件及耗材就提上日程。

开发环境□windowsxp操作系统。

开发工具□myeclipse,mysql□以及相关程序导出软件例如exe4j或者install4j□开发语言□java□sql语言。

按照软件工程学的方法对本课题进行指导，运用瀑布模式开发，逐步进行现状分析，可行性研究，需求分析，总体设计，功能设计，数据库设计；然后是分模块开发，单元测试，模块整合、整体功能测试和其他各种测试。

本系统要完成的功能如下：

入账登记管理，定期维修检查管理，查询、统计管理，设备报废管理，设备采购管理等。具体如下：

1) 账户管理。设计两种登陆端，服务器端和客户端。服务器端账户只能唯一设定，服务端中能设置客户端的号码和初始

密码，服务端和客户端都能修改自己的密码，并实现密码数据加密。

2) 入账登记管理。用户将设备信息按提示输入，内容包括设备的品牌型号、编号、设备类型(网络设备、配件及耗材)、存放位置、购买时期、供货商、保修期、信息输入员、上线时间等，最后确认输入数据库。在客户端输入相关的设备上线信息，当确认完输入库后只能在服务端更改。

3) 定期维修检查管理。客户端若发现故障则提交维修申请；服务器端审批该申请。审批通过后，输入维修信息。

4) 查询和统计管理。两种端口都可以进行的查询和统计项：设备信息查询，设

备维修查询，设备总费用统计，维修总费用统计，申请表查询等。服务端还可以查询报废设备申请表，以及新设备采购申请。设备查询方式根据设备地点、设备名称、设备类型、巡检周期等不同需求方式进行查询。服务器端能统计每个用户的设备申请成功的量，每个用户能统计自己的使用量。

5) 设备管理

a 报废管理。客户端输入报废材料详细情况申请，确认后保存。服务端可以

选择阅读申请，并在原稿上增加审批意见，并设置相关设备信息为报废。

b 采购管理。客户端输入新设备采购详细情况申请，确认后入库保存。服务端可以选择阅读申请，并在原稿上增加审批意见。

6) 提醒功能。

设备维修次数多会提醒报废；

根据管理员输入的维修周期提醒用户维修，主要体现在时间的换算上；有新申请或者新审批出提示；相关设备到位给出相应的提醒。

7) 服务器端实现导出数据到excel中，实现excel表的导入相关信息。