

钢管舞比赛活动方案设计(模板10篇)

为了确保事情或工作有序有效开展，通常需要提前准备好一份方案，方案属于计划类文书的一种。方案书写有哪些要求呢？我们怎样才能写好一篇方案呢？下面是小编为大家收集的方案策划书范文，仅供参考，希望能够帮助到大家。

钢管舞比赛活动方案设计篇一

“比才艺，展风采，炫酷校园。”

主办：中心东道小学。

承办：中心东道小学少先队大队委员会

本次活动为系列活动共分器乐专场、声乐专场、舞蹈专场。

20xx年3月器乐专场;5月舞蹈专场;6月声乐专场(具体时间见报名表)。

总校大礼堂或分校大队部。

- 1、比赛以班为单位报名，班内组织进行初评，初评后选出质量好的节目上报参加学校比赛。
- 2、个人、多人节目均可参赛。每个节目时限最多在5分钟之内。
- 3、据报名实际情况安排的比赛顺序将公布在我校礼仪博客中，请参赛学生查询并做好准备。
- 4、学校只提供音响及2个麦克风，其他所有器材和用品一律由参赛者自备并提前做好准备。

5、评委会由本校相关教师和学生及家长担任。评选将本着公平、公正、公开的原则。

1、奖项设置：一等奖、二等奖、三等奖、优秀奖、组织奖。

2、获奖人员均将获得学校颁发的获奖证书。并参加学校组织的汇报演出。

3、获奖节目将有机会代表学校参加市、区级的各类比赛及活动。

钢管舞比赛活动方案设计篇二

为活跃校园文化生活，巩固学校艺术教育成果，促进学生全面、健康、和谐的发展，使拥有艺术特长的学生脱颖而出，建设有附小特色的校园文化，学校决定在儿童节来临之际举办本次活动。

“我做附小新少年！”

比赛分初审、复赛、决赛三个阶段进行。初审由各班班主任、科任教师在各班负责进行，复赛、决赛由学校统一组织进行。

即日起开始，5月9日结束，参赛选手在各班班主任处报名。报名表交到学生处。

复赛时间：5月10日—5月15日复赛地点：仁爱厅

决赛时间：5月16日—5月18日决赛地点：仁爱厅

才艺展示时间：6月1日地点另行通知

1、声乐类：演唱形式不限(独唱、重唱、组合均可)，限演唱一首歌曲，时间不能超过4分钟。

2、戏曲、曲艺类：戏曲剧种不限，限演唱一段唱腔，时间不能超过5分钟。相声、小品、快板等。

3、器乐类：器种不限、曲目不限、演奏形式不限，时间不能超过5分钟。

4、舞蹈类：芭蕾舞、民族舞、现代舞、国标舞、拉丁舞、街舞等表演形式不限。

5、美术类：画种不限(初审、复赛提供作品，决赛现场表演)。

6、书法类：字体不限，软硬笔均可(初审、复赛提供作品，决赛现场表演)。

7、语言类：朗诵、演讲、课本剧、经典诵读，自由命题，中英文不限。

8、手工类：剪纸、布贴、小制作、小发明等。

设个人单项奖、全能奖、优秀组织奖

1、每位选手可根据自己的实际情况参加一项或多项比赛，比赛用品除钢琴外，其它乐器、用具、伴奏带等自备，参赛服装、化妆等自行解决。

2、坚持参赛者自愿报名与老师推荐相结合，现场比赛与提交作品相结合的原则。

3、科任老师要在课堂中给学生进行适当的技能指导，以提高参赛选手的展示水平。

4、凡进入决赛的学生均予以奖励。

5、作品要求：书法绘画类作品要符合小学生年龄特点，用作品表达自己对祖国、生活、师长、同学、社会、环境、自然

和未来的体验、感受、理解和想象。绘画作品要求4开或8开，使用材料和表现形式不限；书法作品要求不超过四尺对开(硬笔书法作品不小于20×30cm)软硬笔均可。进入决赛的优秀作品将组织参赛选手现场表演。

6、表演类节目所选参赛曲目要符合小学生的年龄特点，内容健康向上，表演台风端正，衣着得体。

钢管舞比赛活动方案设计篇三

现如今，举办各种类型的比赛活动已成为社会娱乐的一大亮点。比赛活动为人们提供了展示才艺、切磋交流的机会，也促进了团队合作、个人成长等方面的发展。在过去的一段时间里，我参加了一场比赛活动，并设计了一套方案，此次经历让我有了深刻的体会。

首先，比赛活动方案的制定是一项十分重要的任务。在方案制定过程中，我们需要考虑到各种因素，如参赛者的兴趣爱好和特长、场地和设备的安排、宣传推广的方式等。通过细致的计划和合理的布局，我们可以为比赛活动的顺利进行提供有力的保障。

其次，比赛活动方案中的内容要具有吸引力和独特性。在我设计的方案中，我把重点放在了创新和展示上。特别是在比赛项目的选择上，我遵循了多元化和包容性的原则，让不同类型的人都能参与进来，并展示自己的特长。同时，我也尽量引入一些新颖的元素和互动环节，增加活动的趣味性和参与度。

此外，组织者和参赛者都需要有良好的沟通和协作能力。在活动进程中，组织者需要及时与参赛者沟通，了解他们的需求和想法，并做出相应的调整。而参赛者也需要相互交流和合作，以获得更好的成绩和体验。在我参加的比赛中，我深刻体会到了沟通和协作的重要性，只有相互配合、互相帮助，

才能在竞争中取得好的成绩。

另外，比赛活动方案的持续改进也是必不可少的。通过观察和总结经验，我们可以发现不足和不完善的地方，并进行改进。在我设计的方案中，我在最后加入了一个反馈环节，让参赛者和观众对活动进行评价和建议。通过这种方式，我们可以及时发现问题并加以解决，使活动越办越好。

最后，比赛活动的成功与否不仅仅取决于方案的设计，还需要参赛者的积极参与和观众的支持与喜爱。比赛活动不仅仅是一个竞争的过程，更是一个展示自我的机会。每个人都有自己的特长和优点，只要尽力去展现自己，就能为比赛活动增添色彩。同时，观众的参与和喜爱也是比赛活动成功的推动力，他们的关注和支持可以激发参赛者的斗志和活力。

总而言之，参与比赛活动方案的设计和组织的让我获得了很多宝贵的经验和体会。制定合理的方案，注重创新和吸引力，加强沟通和协作，持续改进，尊重每个参赛者的特长和个性，事先做好准备，都是比赛活动顺利进行的重要保障。让我们一起努力，为每个比赛活动都带来更多的精彩吧！

钢管舞比赛活动方案设计篇四

1、加强学生对计算的熟练程度，进一步提高学生计算的速度，培养正确的计算能力。

2、通过竞赛，激发学生学习数学的兴趣，重视口算，掌握正确的计算方法，发展学生的思维能力。

：二、三年级全体学生

：各班教室

：10月17号（三年级）、10月24号（二年级）

8: 00监考老师到位

8: 05发卷8: 10~8: 20答题

: 由各班班主任循环监考。一班到二班、二班到三班，以此类推。三年级阅卷由四年级组负责，二年级阅卷由五年级组负责。

1、各班听年级组统一信号，宣布比赛“开始”和“结束”。

2、学生在规定时间内进行答题，结束信号响起应停止答题。

1、个人：取一等奖24名，二等奖36名，三等奖60名。如有并列，看情况另行处理。

2、集体：设一等奖一名，二等奖一名，三等奖一名。以班级平均由高到低确定。

钢管舞比赛活动方案设计篇五

主办单位：江西蓝天学院艺术系学生会

协办单位：江西蓝天学院艺术系青志协

赞助单位：

邀请嘉宾：艺术系学生会主席，上届文艺部部长，友系代表

活动口号：魅力校园，活力无限

相约青春，相聚美丽

引时尚潮流，秀大学风采

活动对象：10届艺术系新生

活动时间：__年12月8号

11月10日---11月13日报名

至12月8日钱各自进行排练

11月31日预赛，筛选节目

12月2日复赛

12月5日进行节目预演

12月8日正式进行比赛

12月8日，节目圆满结束并公告结果颁发奖状奖杯，

经费预算：气球100个10元

彩带数条20元

话筒四个50元

音响50元

水十瓶10元

奖状：一等奖一张并颁发奖状

二等奖两张并颁发奖状

三等奖三张并颁发奖状

预计10元

统计150

为以防其他开支，申请经费300

其他部门协助分配至各个地方协助

钢管舞比赛活动方案设计篇六

关于举行文体比赛活动的通知为丰富员工的业余生活，振奋职工精神，增强企业活力，激发广大员工的积极性，同时延续去年文体活动的良好氛围，把此项活动办成我公司职工活动的特色与传统，特今年继续举行职工文体比赛活动。

本着大众性、娱乐性、参与性的原则，此次文体比赛项目应是大家喜闻乐见，满足大部分员工的喜好，以吸引广大员工的参与，同时在活动参与过程中增强员工间的.凝聚力与协作力。

团结拼搏友谊和谐

管理部

1、比赛项目

此次比赛包含五个项目□a□羽毛球b□乒乓球c□台球（15争8）

d□象棋e□扑克（升级）——两人一队，组队报名均为个人（单对）单项比赛。

2、报名办法

3、比赛办法

4、奖励办法

每个比赛项目取前三名进行奖励，分一、二、三等奖，奖金

分别为500元、300元、100元；每位参赛者设参与奖品（20元以内）；每个项目的裁判设裁判奖品（50元以内）。

羽毛球拍1对；羽毛球1筒；羽毛球网1个；扑克待定；台球场地另定。

a□比赛遵循友谊第一、比赛第二；

b□羽毛球比赛采取抽签淘汰制，实行三局两胜制（每局15分制）；

c□台球按抽签分组单循环比赛进行，每组前2名晋级下一轮；

d□象棋、乒乓球、扑克（升级）规则具体再定；

e□男子组参赛人数不及评奖人数的两倍的，此项目取消；男子组参赛人数少于等于8人的，取前两名奖励；女子组参赛人数少于4人的，取消此项目；女子组参赛人数少于等于6人的取，前两名奖励□f□比赛规则及赛程安排报名人数定后跟进。

钢管舞比赛活动方案设计篇七

为了丰富职工的业余文化生活，激发职工的团结拼搏精神和工作热情，营造和谐医院氛围，经研究决定开展华山医院扑克牌“攒蛋”比赛活动。

全体职工

12月24日至28日，过期作自动放弃。

结队组队按抽签号码由小到大顺序确如1、2号结为一组，3、4号结为一组，此二组为一比赛对阵，以此类推。报名及抽签到办公室刘益处。

1. 比赛采用淘汰制；
2. 采用三局两胜制；
3. 初赛后比赛赛前抽签决定比赛对阵；
4. 比赛中不得随意换人，否则作弃权论处。

设立一、二、三等奖和对与奖。奖金分别为400元、300元、200元和100元。

(一) 比赛方式

牌局采用二人结组二组对阵两副牌竞赛，输赢升级的方式进行。

(二) 牌型及大小

四王(四张王)，是最大的牌，什么牌都可以炸。

炸弹：八张同数值牌，七张同数值牌，六张同数值牌，五张同数值牌，四张同数值牌。

同花顺：相同花色的连续五张牌，最大的为10-j-q-k-a[]最小的为a-2-3-4-5[]顺子：五张连续单牌, 不可超过五张(如[]a-2-3-4-5或10-j-q-k-a)[]不包括双王，不分花色。

三连对：三对的连续对牌, 不可超过3对(如：334455、778899, 最大的是qqkkaa, 最小的是aa2233)不分花色。

钢板：二个连续三张牌，不可超过2个(如：333444、444555)。
单牌：单张牌。

对牌：数值相同的两张牌。

三张牌：数值相同的三张牌(如三个10)。

三带两：数值相同的三张牌加一对牌。例如：333+44.

牌型的大小：

四王是最大的牌六张和六张以上炸弹同花顺五张炸弹四张炸弹其它牌型。

(三)特殊规则和名称

逢人配(任意组合)：以打10为例，主牌红桃10为逢人配，2，3，4，6，差一张5，此时红桃10可代替5，组成2，3，4，5，6的顺子，当然也可以任意组合成非大王、小王外的任意牌型。

双下：对家两人为最后两名；

头游：第一名。

末游：最后一名。

(四)亮牌和接风规则：

第一轮，随机抽一张牌，抽中者先出牌，对家接风。

相关名称解释：

进贡和还贡：

双下：两个末游要向两个头游(赢家)各进贡一张(红桃主牌除外)最大的牌，头游取大牌，末游先出牌；末游任何一方或双方一共有两张大王，抗贡但头游先出牌。

单下：末游向头游进贡一张(红桃主牌除外)最大的牌，头游还一张10以下的任意牌，末游先发牌，但如果有两张大王，抗贡但头游先出牌。

升级规则：

牌级：从2打到a

如果是双下，赢家升3级。

如果对手有一家末游，赢家升2级；

如果赢家自己对门末游，赢家升1级；

如果打a三次不过，则重新从10开始升级。

本次比赛裁判长石家根(负责规则解释)，裁判员孙秀兰、周元军、刘益。各比赛场地及具体时间赛前公告。

钢管舞比赛活动方案设计篇八

1、促进教师积极进取、形成教师之间互相学习、和谐竞争的良好氛围，舞蹈比赛活动方案。

2、为各位教师提供展示的平台，更有利于选拔人材。

全体教师（除开丁老师、伍梅清、旦会清、卢洪静、黄贵虹）

1、形体2、成品舞（成人舞蹈）

：单人、双人、三人均可

1、服装整洁、仪表端庄

2、舞姿优美、动作准确到位、基本功扎实。

3、表演情感真实丰富，对音乐的理解准确，动作吻合音乐的旋律。

4、舞蹈整体编排具有合理性、连贯性、完整性。

1、上报节目（2月25日上午）：节目名称、表演人员。

2、抽签（2月28日）

20xx年3月1日晚上6：30一楼大厅。

一、二、三等奖各1名

钢管舞比赛活动方案设计篇九

“大唐杯”台球比赛

为了丰富员工的`业余文化生活，发展大家的兴趣及爱好，公司组织员工首届“大唐杯”台球比赛，以增加各部门员工之间的交流与友谊。

20××年4月11日13:00分

尼克缪斯撞球俱乐部(哈尔滨路168号金融中心购物广场3楼东区)

公司全体员工(可邀约客户)

1. 报名参赛选手于4月7日13:00分前到前台行政处报名;

3. 比赛分为初赛、复赛、决赛;

4. 初赛采用单局淘汰赛，抽签决定比赛对手，第一轮胜出者

直接进入复赛；

6. 本次比赛采用美式(十六彩球)进行比赛。

薛辉总经理

2. 参赛选手一经报名不得无故缺席，如有特殊情况不能参赛，提前报备公司行政处；

5. 比赛期间禁止参赛人员中途退场；

6. 保证赛场卫生，禁止乱扔垃圾。

1. 行政部与相关工作人员提前进入比赛场地进行现场布置；

2. 提前整理好比赛用球台、球杆、台球及乔克、抽签纸等；

3. 划分好比赛区域和观看区域；

4. 做好比赛统计及赛后汇报工作。

1. 本次比赛设置冠亚季军；

2. 冠军一名，价值为300元奖品一份；亚军一名，价值为200元奖品一份；季军一名，价值为100元奖品一份。

1. 台球桌28元/时/台，总计260元；

2. 奖牌30元/枚，3枚总计90元；

3. 冠亚季军及最佳参与奖奖品共计700元；

4. 矿泉水、纸抽等其他物品150元。

钢管舞比赛活动方案设计篇十

为了促进“阳光一小时”体育活动的开展，丰富同学们的大课间活动，加强各班之间的交流，提高学生的身体素质和预防疾病的能力，培养学生的兴趣和爱好，增强班级的凝聚力，培养学生团结协作的精神，举行本次跳绳比赛。

跳出健康、跳出快乐。

第十一周

学校操场(如遇雨天改在礼堂)

1-5年级个人速度跳，每班选班级总人数的50%，男女各一半。
3-5年级团体速度跳，每班10名，男女各5名。3-5年级跳大绳，全班同学。

1、个人速度跳：

参加对象：1-5年级

比赛时间：一分钟

比赛规则：

一分钟的时间内，单人跳绳次数。跳绳过程中可以停顿，以一分钟结束时的总次数为个人最后成绩。然后把全班跳绳总次数除以全班人数，平均数高者为胜。

2、团体速度跳：

参加对象：3-5年级。

比赛时间：一分钟。

比赛规则：一分钟的时间内，单人跳绳次数。跳绳过程中可以停顿，以一分钟结束时的总次数为个人最后成绩。然后把(全组)跳绳总次数除以全班(全组)人数，平均数高者为胜。

3、集体跳长绳

参加对象：3-5年级

比赛时间：五分钟

比赛人数：全班学生

比赛方法：全班选出两名学生为甩绳员，其余为跳绳员，五分钟内累计跳过次数，次数多者为胜。

- 1、各班主任请在课余时间指导、督促学生练习，以真正体现“阳光体育”活动快乐的过程。
- 2、每个班级要求全员参战，如有伤病需出具医疗证明。
- 3、请参加比赛的团队(班级)赛前要充分做好准备运动，指导学生活动关节，避免出现事故。
- 4、按时到达比赛场地，听从裁判员指挥，未按时到场班级(组)视为自动弃权。
- 5、未尽事宜，另行通知。