2023年大班能滚的教案(精选5篇)

作为一位杰出的老师,编写教案是必不可少的,教案有助于顺利而有效地开展教学活动。那么问题来了,教案应该怎么写?下面是我给大家整理的教案范文,欢迎大家阅读分享借鉴,希望对大家能够有所帮助。

大班能滚的教案篇一

幼儿园数学教学是"引导幼儿对周围环境中的数、量、形、时间、大小、空间等现象产生兴趣,建立初步的数概念"。但数学所特有的抽象性和精确性对幼儿来说是相对难理解的。在大班幼儿初步掌握了一定的数概念后,怎样唤起幼儿已有数学知识经验,通过联想、猜测、推理,将抽象的数概念融于数学游戏中,通过"根据同伴的数字猜测自己的数字",发展幼儿思维的准确性、敏捷性,于是我设计了这节活动《猜猜你是几》。

- 1. 通过观察、排除的方法学习寻找缺失的数字。
- 2. 熟悉游戏的玩法并遵守游规则。

活动准备

10把椅子(椅背上有1-10的数字),头饰(数字1-10)。

- 1. 引出游戏——捉迷藏,并介绍游戏规则。
- (1)出示头饰,认认头饰上的数字,引出游戏——捉迷藏。

师: "今天,朱老师给我们小朋友带来了礼物——'花'。你们看,这些花上还藏着数字呢。咦,都有哪些数字呢?"(反过来,花朝下,一一出示花。)

(2)介绍游戏规则。

示范戴一顶帽子: "花儿戴在头上,就是一顶数字帽子了。你们想不想和数字帽子玩捉迷藏的游戏呢?好,那你们可要听清楚游戏规则: 1.不能偷看自己的数字; 2.不能说出别人的数字。明白吗?"

析:礼物"数字花"变为"数字帽子"激发了幼儿的好奇心,他们对捉迷藏的游戏充满了期待。

- 2. 游戏一: 根据少1或者多1的关系, 寻找缺失的数字。
- (1)利用数字10、9的头饰和两名幼儿做游戏,交流用什么方法猜数字的。

师: "好,那我们先请2个小朋友来玩游戏。先看看这两个数字是几?(9、10)它1两谁大谁小?哪两个小朋友先来?每人一顶帽子,请你猜出自己的数字后,赶紧坐到自己的位置。"(贴有相应数字的位置。)

师: 谁来介绍一下猜数字的方法?

师小结: "要知道自己的数字,先要观察同伴的数字,缺少的那个就是自己的数字。"

析:游戏初始,幼儿要明确游戏规则及玩法,再先观察同伴的数字是几,继而推理出缺少的数字才是自己的。

(2)和数字6、7、8做游戏,并验证方法。

师: "很好!现在,请3个小朋友过来做游戏了。看看是哪三个数字?(6、7、8)有谁知道这三个数之间有什么秘密?(一个比一个多一:相邻数;多一和少一。)这么多秘密,我们记住它。我们还要记住游戏的规则!看谁坐得又快又对。开始!

师: 你为什么坐8?" (因为他们是6、7, 所以, 我就是8。)

析:幼儿通过相邻数和数之间多一少一的逻辑关系,记住了是哪几个数。然后经过观察、思考。寻找出属于自己的那个数一一缺失的数字。

(3)利用数字1-5做游戏。

师: "刚才呀,9、10、6、7、8、都玩过了,还有几个数字没玩过?(1、2、3、4、5)嗯,对了。那刚才没玩过的,都上来。"

师: "有人坐错了吗?为什么?"

析: 幼儿玩过前面五个数字后,已经渐渐掌握了游戏的方法了,也猜测出还剩下的是哪5个数,这次没玩过的幼儿都勇敢地表示要加入游戏,而且显得自信满满。

- 3. 游戏二: 利用单、双数寻找缺失的数字。
- (1) 利用数字1、3、5、7、9进行游戏。

师:"现在,我们玩难一点的——选一些数字玩(1、3、5、7、9)。这些数都是什么数?(单数)哪几个勇敢地上来?""看谁猜得又快又对!"

师:"谁说说,你怎么知道是9的?"

师小结:"小朋友真厉害!你们知道了,要想猜到自己的数字 是几,一定要记清楚原来有哪几个数字,然后再找一找,缺 少的那个数字,就是你自己的数字。"

(2)利用数字2、4、6、8、10进行游戏。

师: "好,还剩下5个,会是什么数呢?(双数)(2、4、6、8、

10) 这些都是双数。谁来挑战一下?看谁猜得又快又对!"

析: 幼儿思维活跃,并坚信自己猜出的答案。还大胆地把思维的过程用语言进行完整地描述,对单双数的概念也进一步得到了理解与巩固。

- 4. 游戏三: 利用随机的数字, 寻找缺失的数字。
- (1) 幼儿随意选择五个数字,一起进行猜数字游戏。

师: "你们还想玩吗?还想怎么玩?(那我们10个数字一起玩)每人一顶帽子。相互看一看,自己再猜一猜,你应该坐哪里?"

(2)请客人老师交换每个人头上的数字帽子,老师把几张椅子进行换位置,游戏再次进行。

师: "一起把帽子拿下来,看看坐对了吗?"

师:"游戏真好玩,那我们一起到教室里把好玩的游戏告诉其他小朋友吧!"

析:利用随机数字进行游戏,再次挑战了幼儿的思维;通过换帽子和换椅子,又一次增加了游戏的难度。活动中,幼儿始终表现积极,情绪高涨,活动结束后,仍有意犹未尽之感。

大班能滚的教案篇二

《3—6儿童学习与发展指南》中,大班科学领域数学目标提出"鼓励和支持幼儿发现、尝试解决日常生活中需要用到数学的问题,体会数学的用处",以及"引导幼儿观察感知和体会生活中很多地方都用到数,关注周围与自己生活密切相关的数的信息,体会各种数所代表的含义。""笨笨熊超市"这个活动就是在幼儿学习过"认识日历"活动后,对日常加

餐中食品包装袋上的各种数字进行探究的基础上形成的,旨在引导认识食品的生产日期和保质期,学习推算食品到期日的方法,从而能细心的进行推算,认真核查食品是否安全。既符合幼儿的现实需要,又适合大班幼儿的现有水平,也是幼儿感兴趣的身边的科学。

日历、保质期这些问题是生活中随处可见的,但也是非常枯燥的,为了激起幼儿兴趣,本次活动中,我特意创设了笨笨熊超市开业的情景,果然孩子们的积极性一下子就高涨了起来。我抓住时机,调动幼儿已有经验,引导幼儿发现食品包装袋上的数字,帮助幼儿明确生产日期和保质期的重要性,然后抛出问题"怎样根据生产日期和保质期推算到期日,检查食品是否安全",激发幼儿积极思考的主动性。果不出所料,幼儿开动小脑筋发现了日历和日期的联系,想到了先通过日历找到生产日期,然后根据保质期算出到期日的好方法。在这个学习新知的过程中,我作为引导者,更多的把主动权交给孩子,让孩子自己思考、发现解决问题的方法,最大限度的提高幼儿解决问题的能力,提高幼儿学习的主动性。

接下来的操作环节中,我做到了面向全体、关注个体,设计了四组操作材料,四组材料层次分明、由易到难,分别帮助幼儿巩固重点、突破难点。幼儿对于不同的操作材料表现出了极大的兴趣,在不停的做任务与换组的过程中,不仅完成了本次活动的.目标,而且发展了幼儿相互帮助、相互谦让、相互合作的优良品质。本次操作活动我预计时间为15分钟,孩子们不仅提前完成任务,而且正确率到达80%多,说明幼儿很好的掌握了本次活动的内容,并能够自如进行运用。

本次活动各个环节层层递进、衔接自然,从幼儿操作情况来看,目标已基本达成。在材料设计环节,最后一组摆货架的材料中,我故意提高了一个难度,四个食品中有一个设计成跨月的计算,我发现这个对于孩子来说难度还是非常大的,或许放在第二课时会更合适一些。最后一个环节我原本的设计的是一个互动活动,为每个幼儿准备一盒实物蛋糕,请幼

儿根据生产日期和保质期算一算蛋糕到今天还能吃吗,把安全的蛋糕送给客人老师,因为各方面原因改为了延伸活动,请幼儿回家后和爸爸妈妈一起找一找家里食品包装袋上的数字,然后算一算到期日,看看有没有过期。我觉得这样的设计也可以,毕竟数学的学习就是要在生活中进行运用的,家园合作才能达到更好地效果。

大班能滚的教案篇三

在组织数学教学活动《数量调查》时,请幼儿从周围生活中 找出数量是2的物体。当幼儿说出: "人有两只眼睛。"后, 幼儿将观察的注意力都转移到了人的身体上来。欣欣 说: "人有两只耳朵。"宁宁说: "人有两条腿。"他说完 坐下后,另一位幼儿不举手就坐在那儿说:"小时候有四条 腿,长大了有两条腿,老了有三条腿。"别的孩子也听到了, 就说: "我知道,我知道,我听过这个。"鑫鑫还连忙站起 来说: "老师,这是个谜语啦。是人。我小时侯爬就是四条 腿的。"这么一来,孩子们的兴趣就转到人到底有几条腿上 来了。我就请他站起来,把他刚才说过的话再说一次,并请 他说明理由。他回答说: "人在小时侯不会走路,就爬,是 四条腿;长大了,可以走路,是两条腿;老了,要用拐杖, 就是三条腿。"其他幼儿也说:"对的,是这样的。"为了 让幼儿有一个正确的观念, 我请幼儿安静下来后, 提 问: "小时侯是用什么在爬?" "是用手和脚一起爬 的。""老了,走不动了,拐杖的作用很大,那能把拐杖是 腿吗?""不是,拐杖能帮助老爷爷走路。"于是,根据幼 儿的回答, 我继续提问, 帮助幼儿树立正确的数量观 念: "刚才小朋友给我们说了一个谜语, 小朋友也猜出来了 是人。那么人到底是有几条腿呢?"幼儿齐声回答:"两条 腿。"接下去,幼儿的思路便又重新转移到了不同物体的数 量上来了,活动得以正常、继续展开。

1、幼儿期的行为具有模仿性,因而在独立思考问题时也易受他人的影响。当一个幼儿说出人有两只眼睛后,其他幼儿的

- 回答,都是从人的身体上展开来的,他们从模仿中获取数量是2的物体的经验,在思维上是局限的。
- 2、随着幼儿心理发展水平的提高,幼儿也能表现出智力活动的积极性。小朋友从其他幼儿的回答中想到了有关人的一个谜语,而其他幼儿则积极地对此进行说明,这时幼儿将已有的生活经验与数学活动相结合,幼儿的兴趣和主动性在围绕这个问题的准确与否上得到了体现。
- 3、幼儿对于数量的判断由于出现了这个谜语,而显现出一定程度上的困难。这时,教师正确的引导、帮助就极为重要了。让幼儿通过对问题的思考:小时侯是用什么在爬的?拐杖是腿吗?从而确立正确的数量观念。即现代人是有两条腿的。
- 4、由于幼儿心理活动的稳定性进一步加强,所以,当幼儿获得正确的有关腿的数量观念之后,便就在教师的引导下,继续展开对不同物体数量的寻找。
- 1、幼儿的思维在不同程度上存在一定的局限性,因此教师的引导语言必须有助于幼儿拓展思维,活动中幼儿的注意力转移到了人的身体上,回答的情况单一。教师提问: "除了人的身体上的某些器官可以用数量2来表示,那么在我们的生活中还有哪些东西可以用数量2来表示。"将幼儿的注意力引至生活中感受事物的数量关系。培养幼儿从多个角度思考问题的能力。
- 2、在活动中,出现教师始料未及的情况时,应采取认真地正面应对的方式,而不应该是回避的态度。孩子对于自己的想法总有独特的见解,教师给予他们表达的空间,让孩子在轻松的气氛中获取知识、经验,在活动来满足他们的好奇心和求知欲。

因此,我认为幼儿园的数学教育,应培养孩子学数学的兴趣、学数学的方法及创新的意识。在本次活动中,组织幼儿对生

活中事物数量的观察和讨论来提高他们的兴趣;通过教师的启发引导寻找符合要求的物体的数量来掌握学习的方法;创新则是启发和肯定幼儿的不同的看法和想法。

大班能滚的教案篇四

《认识钟表》这节课的目的旨在使幼儿认识时钟,能区分时针、分针,了解钟面上数字的排列规律,初步了解时针、分针的运转规律,认识整点、半点。为提高幼儿学习的兴趣,我采用课件教学,使幼儿在保持兴趣的同时更直观、更主动的去掌握教学目的。整节课堂上幼儿学得主动,课堂气氛热烈,知识获得与情感体验同步进行。

我用参观钟表店的方式引出课题,出示了形状、大小、颜色不一的时钟,引导幼儿充分观察钟面相同的地方有哪些,孩子们一下子就找到了,七嘴八舌的说开了,课堂气氛一下子就高涨了。

接着,我引导幼儿先观察并认识钟面上的1—12个数字,重点认识12、3、6、9这四个数字的位置。了解12个数字的排列规律,知道这些数字是按顺时针方向走。然后让幼儿认识时针与分针,让孩子们仔细看看这两根针有什么不同,根据指针的长短、粗细辨别时针与分针。并通过实物演示,让幼儿知道时针和分针之间的运转关系,两根指针朝着一个方向走,叫顺时针方向,分针走一圈,时针走一格,通过演示,幼儿看得清晰明确,兴趣浓厚。

在认识整点这一环节中我在课件中出示了12个整点的钟面, 让幼儿自己通过观察发现整点时时针在哪里,分针在哪里。 接着我再出示几个整点的钟表让幼儿巩固对整点的认识。然 后我就请他们拿出学具"企鹅钟"听老师报时,他们来拨一 拨整点,这一环节因为有了实际操作,幼儿大多掌握得较好。

活动的难点是认识半点,如何让孩子轻松掌握难点呢?

我采用了对比的方法:让幼儿观察整点、半点两个时钟,孩子们大多说出了整点的时间,亦有个别幼儿说出了半点的时间,我就请他来说说'你是怎么看出来的?'最后我再来引导幼儿自己小结:半点时分钟总是指向6,时钟指在2个数字的中间。对于究竟是几点半这个难点中的难点,我借助实物大钟边拨钟边解释:看现在时针在4和5的中间,那么时针已经走过的数字4,有没有走到数字5上,所以现在应该是4点半而不是5点半。当再出示课件请他们看看、说说几点半时,发现孩子们大多掌握了半点。接着又让幼儿看数字时间,自己拨一拨学具,帮助他们对于半点的巩固。

整个活动由浅到深、循序渐进,以游戏作引导,以幼儿操作为手段,让幼儿从感知入手,以多媒体、实物教学具为媒体,给孩子清晰、准确的概念。在活动中始终以幼儿为主体,在活动中遵循活动性原则,综合运用发现法、游戏法,让幼儿通过操作活动、言语活动,促进幼儿主动学习。

大班能滚的教案篇五

学期工作又结束了,本期我在《纲要》精神的指导下,认真实施了本班的数学实验方案。在实施过程中,我认真落实各项实验活动,较好的完成了本期实验任务,取得了一定的成效。现总结如下:

- 1、教孩子认识数学书,掌握正确的翻书方法,学会怎样爱惜书。
- 2、教孩子怎样运用学具,怎样保管好自己的学具。

我班经过一学期的强化训练,孩子们已熟练的掌握了学具的操作方法,没有一人的学具和书丢失。

在课前我认真分析教材,画好挂图,准备好所需教具。以培养孩子"主动学习、逻辑推理、创造思考、解决问题"的能力

为主旨,活动以"游戏式数学"的精神为主轴,增强数学学习的乐趣,让孩子在轻松、快乐的情境下展开与数学的第一类接触,在学习历程中积累足够的操作经验,建构完整的数理概念,让孩子更喜欢数学并养成主动探索,追求知识的兴趣和良好品质。

特别是在本期的《组合建构篇》活动中,孩子对变化万千的方块学具非常感兴趣,我充分抓住孩子的兴趣,在教学活动中,坚持以"做中学、玩中学、学知识、练思维"的方式,以"手、眼、脑并用,教、学、做合一"的方式,让幼儿进行学具教学操作活动。通过对学具的嵌入、翻转、排列、组合,将所需传授的知识展开,螺旋式深化,运用学具操作活动,引导幼儿把零散的感性知识概括化,促进学习的迁移,形成举一反三的认知能力。并且在活动中我注重增强教学的多样性,提高了孩子的动手操作能力和主动自学的能力。

通过一期的学习,孩子在听故事、玩游戏的快乐环境中学习了量、数、计数、空间与数概念,并进一步提高了自己解决问题的能力,奠定了一生都受用的基础.

家庭是幼儿活动时间最长的场所,父母是孩子接触时间最久的对象,家长扮演着极其重要的角色,对于孩子的认知与学习,家长不仅不能缺席或忽视,更该担负部分的责任。所以在活动中我非常注重与家长沟通,争取家长的配合。让家长参与孩子的学习,协助幼儿园共同构建孩子的心智与学习能力发展。

本学期,孩子们完成的《亲子手册》我都认真的检查过,孩子们在家长的协助下完成得非常好。可见,密切的家长工作取得了一定的成效。

- 1、孩子们对数学活动非常感兴趣,知道数学与自己生活的关系,能在生活中加以运用。
- 3、孩子们对数学活动很有信心,并愿意努力克服数学活动中

的困难,相信自己的数学能力。

- 3、孩子们能正确翻阅书籍了, 养成了良好的操作习惯。
- 4、孩子们主动自学的能力提高了,能用多想法、多方法、多模式解决问题的能力,具有创造思考的能力、逻辑推理的能力,有探新的强烈愿望。
- 5、家长工作开展得井井有条,受的家长和领导的好评。