

最新毕业联欢会活动方案 青年联谊会活动方案(优秀7篇)

“方”即方子、方法。“方案”，即在案前得出的方法，将方法呈于案前，即为“方案”。方案的制定需要考虑各种因素，包括资源的利用、风险的评估以及市场的需求等，以确保方案的可行性和成功实施。以下是小编给大家介绍的方案范文的相关内容，希望对大家有所帮助。

毕业联欢会活动方案篇一

为广大青年男女提供交友机会，搭建情感交流平台，共建和谐灯都。

交友、搭建情感，牵手、共建美好明天。活动时间：12月22日（星期五）活动地点：

趣味运动、卡拉ok晚会。

教育、医院、公安、文化站、电视台、水利会、水厂、居委未婚、未恋男、女青年。每个村可安排35名未婚、未恋男、女青年参加。

一、准备工作：

1、报名统计，打印名册、编制号码、制作横幅。

2、租借活动场所、准备横幅、彩带、汽球、联系卡片、玫瑰花等，购糖果、瓜子、花生、水果、矿泉水、小礼品、趣味运动所需的器械、游戏道具等。

二、场地布：

1、文化活动中心悬挂横幅、场地规划，准备所需器械。

2、卡拉ok室的布景，准备彩带、汽球、卡拉ok[]舞曲光碟及点歌的纸片铅笔、摆放座位、糖果、瓜子、花生、水果、矿泉水、纸巾等。

三、活动时间及顺序安排：

1、下午2：30-4：30趣味运动。

2、下午5：00-6：30集中晚饭。

3、晚上7：00-10：30卡拉ok晚会。

20xx年12月13日

趣味运动活动安排及规程

1、呼拉圈迎面接力

方法：比赛用呼拉圈直径1米，比赛距离20米。每队人数男女各一人，分别站在比赛场地两端的起跑线后。比赛发令后，一位队员从起跑线向另一位队员方向出发，做摇动呼拉圈加入双脚跳行进（同跳短绳方式），跳到另一队员交接区时将呼拉圈交给另一队员，同样方法做摇动呼拉圈加入双脚跳行进，跳回到原先队员的`起跑线内，计时间定名次。

2、运篮接力

方法：每队男、女各一人。比赛距离往返30米。队员分别站在比赛场地两端的起跑线后，发令开如后，一位队员运球向另一位队员行进，要求按线路并绕过障碍物（三个障碍物），到另一队员交接区时将球交给另一队员，同样方法运球回到原先队员的起跑线内，计时间定名次。

3、采珍珠

方法：每队男、女各一人，女队员背篓男队员投球。每队10个网球，在相距6.58米的（半个羽毛球场）场上进行，男队员投出反弹球，女队员用背在背上的篓（篓口直径30cm）接反弹起来的球，以接中球次数的多少判定名次。

规则：（1）男投女接，投、接球手都必须在标志线外进行。

（2）男队员依次投出10个球，每队1分钟内完成。

（3）女队员手臂部位禁止触球，手臂触球和踩在线内，作违规处理。

（4）成绩相等者，进行复赛，直至次出名次止。

4、足球射门

方法和规则：每队男、女各1人同时进行，男、女队员并排站在射门区

线外（面向球门），裁判把男、女队员并排内侧的一只脚用绳绑上，射门令发出后，男、女队员均用被绑的脚进行定点射门，距离8米，栏高1.06米。允许队员之间挽腰和肩膀。每队踢10球，2分钟完成，以射入的个数决出名次，成绩相等者，进行复赛，直至次出名次止。

5、同舟共济（木板鞋跑）

方法：每队男、女各两人。四人同时站在同舟共济木板上（脚套在木板），男女位不限。起点线开始，距离20米，计时排名次。

规则：行进中脚必须套在木板，如脚离开木板视为犯规，如

果摔倒可从原地重新开如比赛。

说明：各项活动通过抽签形式组队，也可以自由组队。活动结束后合影留念。

卡拉ok晚会议程

一、

18:45—19:00进场，播放《迎宾曲》、《花好月圆》等音乐，迎接特邀嘉宾到来，发放编码卡（此卡上的号码将在抽奖活动中做为幸运之星的的号码对应）因此，在发放时一定要嘱咐参会人员好好保存。

二、

19:10—19:30主持人介绍到会的嘉宾，致开场辞，宣布活动

内容，领导发言，活动开始。

三、

19:30—22:30颁奖、娱乐游戏、抽奖，卡拉ok□交际舞会、

个人才艺展现、自由交流至晚会活动结束。推荐游戏：

游戏1你说、我做

游戏规则：五个人一组，抽出一组卡片（6张），在规定的时间内，一个人用身体语言表达卡片上的物品，另一个人猜出这个物品的名称，全部答对者均获小奖品一份，否则均罚酒一杯。

游戏2智力抢答

游戏规则：主持人念题目，下面的人举手抢答，答对者获小奖品一份，答错者罚酒一杯。

毕业联欢会活动方案篇二

以加深和拓展同学之间的友谊为第一宗旨，以提高同窗之凝聚力为第一目标，以促进大家之间人生体验的经验交流与沟通为第一目的。

二、聚会的原则

- 1、坚持自愿的原则。
- 2、坚持aa制原则。（每人预计出资500元，含住宿、餐食、活动费，多退少补。）
- 3、坚持财务公开原则。
- 4、坚持一切从俭原则。

三、聚会的时间和地点

同学聚会方案时间定于xx年8月6日下午4点-8月8日上午10点。

具体地点：桐梓县娄山宾馆。

四、聚会的方法步骤

（一）组织机构

为了保证这次同学聚会圆满完成各项工作，成立如下组织：

- 1、筹备组：具体负责聚会的组织和联络本县同学工作。成员：
- 2、会务组：主要负责报到、交通、食宿安排等。成员：
- 3、财务组：负责制定人均费用预算、收费、采购费用支出及财务公开等后勤工作。成员：
- 4、宣传组：负责会议主持、现场摄影、通讯录制作、聚会视听资料的编制、发放。成员：
- 5、联络组：负责上传下达、对同学及班主任老师联系邀请。成员：
- 6、安全组：主要负责往返交通、食宿、娱乐安全。成员：

（二）参加方式

- 1、报名：请联络本县同学工作人员将参会名单于xx年7月24日前告知。

电话：

- 2、报到时间：8月6日下午4点。

- 3、报到地点：。

五、具体要求

本次聚会是仁师毕业20xx年后的第二次聚会，希望各位同学都能密切关注，积极参与，互相之间密切配合，团结协作，确保这次聚会达到增进友谊、提升班级凝聚力、加深了解、促进交流的目的。

六、聚会活动安排

(一)8月6日

下午4点开始报到，在桐梓县娄山宾馆汇合，签到等。6点30分晚餐。8点30分在会议室聚会、歌舞ktv□师生欢聚一堂，欢歌笑语，祝福声声，把内心汇集的思念畅快来表达，追忆当年校园的难忘经历，感怀20xx年人生的酸甜苦辣！。。。。。

(二)8月7日

上午9点坐车到娄山关游览战斗遗址、溶洞，赏娄山风光品农家特色餐。下午2点坐车到小西湖观光，晚餐后开展自由娱乐活动（预计是通宵）。

(三)8月8日

9点早餐后集体活动结束，不着急回家的可自由约定活动内容。

相识是杯醇香的酒，相逢是首优雅的歌，相处是那南飞的雁，让我们一起期待相会吧！

毕业联欢会活动方案篇三

新年的钟声即将敲响！为丰富校园文体生活，促进学院师生交流，进一步营造喜迎新年的气氛，我院拟定于20xx年12月24日晚在东校区原惠佳超市三楼学生活动中心举办以“爱你有我，雕刻你我”为主题的环境科学与工程学院20xx年庆元旦迎新年师生联谊晚会。

为确保全院师生的广泛参与，充分展现我院师生的风采，现向全院师生征集优秀节目和晚会主持人，具体事项通知如下：

1、节目主题：体现新年和师生联谊的主题，内容健康，积极向上，提倡原创。

2、节目形式：形式不限，鼓励突破传统，大胆创新。

3、节目时间：时长5到8分钟。

注：老师可以自行组合节目（注：各单位出一个节目为宜）；学生可以以班级为单位，但由于节目数量有限，鼓励班级、年级间合作出演节目。（相关工作人员会通知各班班长和文娱委员跟进）

凡有兴趣者均可报名参选晚会主持人（师生共3到5名，含中间游戏环节主持），要求普通话流畅，形象良好，有主持经验及能带动现场气氛者优先考虑。

联系人□xxx联系电话：长号：短号：

注：晚会准备有丰富的奖品，届时欢迎我院全院师生踊跃参加。

毕业联欢会活动方案篇四

随着社会的不断发展和进步，大学生活也得到了极大的改善和提高。为了丰富大学生的校园生活，许多学校和学生都会举办一些有趣的活动，其中“大学联谊活动”成了最受欢迎的一种，它可以增进不同院校之间的友谊，提高大学生们的交际能力，加深相互之间的了解，同时也让大学生们在紧张的学习和生活中放松自己，带给他们丰富的人生经验。

活动的策划非常重要，要提前准备、精心组织。首先，要确定活动的主题，比如：“快乐联谊，汇聚爱与美”。其次，要确定活动地点，最好是一个舒适、开放的环境，灯光要充足，音响效果要好，让大学生们有一个良好的`体验。此外，还要确保有足够的饮料和零食，及设备补给品，以满足参与者的需求。最后，活动策划要注意规模，要贴合大学生们的需求，形式丰富多样，以最大限度地为大学生们提供一个

放松身心、愉快交流的空间。

在活动安排方面，需要考虑到参与者的不同需求，以及大学生活动的特点，确保活动的多样性和灵活性。在安排活动时，可以采用一些有趣的交际游戏，让大学生们在轻松愉快的氛围中互相交流。比如，可以设立“找朋友”游戏，让两个人在一段时间内随意走动，然后用照片来找到另一个人；或者是“写日记”游戏，让大学生们写下他们参加活动的感受和体验，可以沉淀心情，同时也让其他人了解他们的想法。再比如，可以设置一些放松活动，比如瑜伽、冥想、按摩、甚至可以设置卡拉ok或dj音乐室，在发泄放松的同时，更好的交流人们的情感和思维。

活动结束后，组织者还需要进行有序的后续工作，以保证活动的持续性和效果。应该建立一个良好的反馈机制，积极收集参与者的反馈和建议，发表活动评价，并及时回应问题和疑虑。同时，活动组织者还应该与其他大学和学生会建立定期联谊沟通的渠道，以便下一次活动的策划和组织。

大学联谊活动可以增强大学生之间的相互合作和信任。大学生可以在活动中结交新朋友，了解更多不同大学校园的生活和文化习惯，收获人生经验，并丰富他们的精神生活。此外，大学联谊活动还提高了大学生的综合素质，培养了他们的创造性和人际沟通能力，为他们以后的社会交往打下了良好的基础。

结论

大学联谊活动是一项非常重要的活动，它不仅能促进大学生之间的友谊和团结，还可以锻炼他们的交际和组织能力，为他们以后的生活和工作奠定坚实的基础。因此，在以后的大学生活中，我们应该积极参与各种大学联谊活动，发掘自己的价值和潜力，交流思想和经验，让自己成为更全面、更优秀的人。

毕业联欢会活动方案篇五

春节即将来临，为抓好我市民生工作，充分体现市委、市政府对全市民政对象的亲切关怀，确保他们能过上一个安定、祥和的'节日，在20年春节前我市将开展对各类民政对象进行春节慰问活动。特制定本方案。

根据市委、市政府关于做好春节期间慰问送温暖活动的工作部署，坚持以人为本、为民解困、为民服务的民政工作宗旨，立足保障困难群体基本生活，切实帮助群众缓解困难，确保全市困难群众过上一个欢乐、祥和、安定的节日，促进我市社会和谐发展。

(一)重点优抚对象。享受定期定量补助的“三属”人员、在乡复员军人、伤残军人、红军失散人员、参战参核试人员。

(二)全市城乡低保对象。包括城市低保对象、农村低保对象和农村五保对象。

(三)百岁老人。

(四)敬老院集中供养五保人员。

(五)孤儿。

(六)麻风病人。

(七)其他民政对象。包括一次性定救人员、40%定救人员。

(一)面上慰问(依照20xx年春节慰问的对象和标准)

1、重点优抚对象3726人，安排慰问金100元/人，计372600元。

2、城市低保人员7500人，安排慰问金100元/人，计750000元。

3、农村低保人员10572人，安排慰问金100元/人，计1057200元。

4、农村五保户4171人，安排慰问金100元/人，计417100元。

5、孤儿267人，安排慰问金100元/人，计26700元。

6、40%定救人员37人，安排慰问金100元/人，计3700元。

7、一次性定救人员220人，安排慰问金100元/人，计22000元。

毕业联欢会活动方案篇六

篇一

一、活动目的：

1、构建和谐校园，增进师生间相互交流和了解，丰富师生们的课外娱乐生活，活跃校园气氛。

2、锻炼同学们的体魄，提高我系学生的综合素质，培养积极向上的进取精神，提高篮球竞技水平，加强交流，促进团结，为同学们提供一个展示自己的舞台。

二、主办部门□20xx级冶金系党支部

三、参赛单位□20xx级冶金系全体同学，我院老师

四、比赛地点：西院篮球场

五、比赛时间：四月下旬（具体见附页赛程表）

六、大赛组织委员会：

大赛顾问：刘泽喜（院团委书记，04级学生党支部负责人）

主席：贺智贤

副主席：曹磊付全虎吴静

委员：杨果、牟川福、李家梁、廖广府、萧超、徐欢、莫尚军、王才进、王安学

秘书长：黄君

七、仲裁委员会：

主任：吴峰

委员：廖广府、王安学、杨果

八、大赛裁判组：

总裁判长：宋凯

裁判员：各队选派一名裁判员，听从裁判长调派（老师队不选裁判）

九、场务及宣传工作组：

负责人：黄君

成员：支部全体党员及预备党员，听从负责人调遣，各团支书全力配合负责人工作

十、参加办法及其他：

1、本次参赛对象为20xx级冶金系全体学生及我院老师

- 3、各队上报裁判员一名，并能保证由裁判委员会统一调配
- 4、本次比赛共4支代表队，循环赛制（队队见面）
- 5、各代表队应文明竞赛，端正赛风，注意安全，友谊第一
- 6、参赛队员的健康状况由各代表队严格把关，若比赛中出现健康问题由队员所在代表队负责。

十一、竞赛办法：

（一）比赛为循环赛

（二）循环赛决定名次的办法

- 1、进行积分制比赛，胜一场得2分，负一场得1分，弃权得0分。
- 2、积分相同的队伍按场均得分排名
- 3、场均得分相同按场均犯规次数排名

（三）比赛具体办法

- 1、比赛采用4×10分钟（停表）四节制，第一、二节与三、四节之间休息五分钟，中场之间休息十分钟。前三节可各暂停一次，第四节可暂停两次，暂停时间为半分钟；换人不限名额，但第四节最后两分钟不能换人。若比赛在规定时间内比分打平，则休息两分钟，再打加时赛五分钟，必要时要延长几个这样的五分钟，直到分出胜负为止。
- 2、如参赛的队伍在超过比赛时间十分钟仍未到场按自动弃权处理。
- 3、比赛规则：采用国际篮联通过的20xx年规则及新增条款。

4、比赛服装：各参赛队比赛服装颜色统一。每个队员运动服前后必须有清晰号码，单色并与运动服的颜色有明显的区别。

5、各参赛队在比赛中应服从裁判，如有问题可由队长向仲裁委员会申诉。

十二、名次与奖项：

1、冠军代表队颁发集体奖、个人证书，亚军颁发集体奖。本次比赛将设道德风尚奖、优秀组织奖、最有价值球员奖、优秀裁判员奖。

2、优秀组织奖评比包括比赛队员按时到达，啦啦队按时到达，观众人数以及观众的秩序。每场比赛由本场负责人员结合裁判意见综合评比。

3、体育道德风尚奖包括队员比赛动作适度，无危险，无不文明举动，整体秩序，场地卫生。每场比赛由本场负责人员结合裁判意见综合评比。

篇二

一、晚会主题：团结和谐欢乐感恩

二、晚会目的：

旨在加强我院研究生师生之间的交流与合作，增进师生之间的了解、加深学生之间的友谊，共同迎接圣诞和新年到来，为构建和谐校园而努力。

三、主办单位：

政法学院研究生党支部

四、晚会时间：12月24日晚7时

五、晚会地点：亿洋酒店二楼宴会厅

六、出席人员：

院领导、研究生学院领导、老师，院硕士生导师，院全体研究生。

七、活动具体内容：

一、宣传

1、宣传和扩大影响力：由院研究生（姬可周王娟）负责

2、制作、派发请帖和邀请函：请贴和邀请函由院研究生支部制作，在晚会前两天，由院研究生支部负责发送请帖，邀请院领导、研究生学院领导、老师，院硕士生导师。

3、在晚会的前两天，制作节目单20份并派发给现场嘉宾。

二、活动操作方案

（一）、物品准备：

1、晚会前一日所需舞台设备（灯光、扩音设备、话筒）所有节目所需道具全部到位（刘建朝刘萌负责）

2、灯光、音响等器械布置，由院研究生支部负责（具体人员待定，熟悉灯光音响控制）要求在活动开始前将器械布置并调试好，整个活动期间还负责灯光音响的调控以及保护，活动结束后负责将器械交还。

4、主持人选拔由各班推荐一名（男女比例适当，由08和09级同学担任）

5、节目统一验收由院学生支部（侯老师黑鹏杰李倩刘瑶）负

责，节目报名由各班班长负责，上报2-3个节目（内容积极向上，有特色，有风格，能体现出当代大学生的良好面貌、组合为师生共同参与的节目）节目第一阶段上报时间12月1日，节目统一检查时间12月10日。

（二）、晚会安排（黑鹏杰李倩姬可周）

1、开场安排具有激情的健美操或街舞表演，提升晚会气氛。

2、主持人上台：开场词并介绍出席领导。

3、领导致辞，晚会开始。

4、节目表演：

1) 总共分三个单元，每个单元结束后穿插互动小游戏。

2) 每个单元确定主题，把各班所报节目实施分组。

3) 最终选出6名主持人（建议三男三女）四名是晚会主持人，二人为娱乐互动主持人

4) 晚会结束之前有一个合唱，由全体老师和同学共同演唱《难忘今宵》（暂定）。

5) 由领导致闭幕词宣布晚会结束。

（三）、会前准备

1、所需物品

矿泉水1箱，水果、小吃适量，晚会道具（荧光棒等）游戏环节所需道具，领导桌牌

晚会邀请函

2、费用预算

场地租赁费1000元

矿泉水2箱=50元

水果、小吃，预计200元

晚会道具（荧光棒等）预计150元

游戏环节道具、小礼品，预计100元

节目单和请柬制作，预计100元

杂费：100元

共计：1700元

三、前期准备和各部门协调

1. 会场于晚会开始一小时前布置完毕，前期设置，布置、装饰、宣传（王娟贺佳负责）
2. 邀请函，桌牌及节目单制作摆放（同上）
3. 奖品及晚会道具购买（刘瑶王小娟负责）
4. 会场音控、灯光（待定）
5. 礼仪，接待（李艳妮罗敏敏负责）
6. 机动组（赵中锋刘江平李伟）

联谊会领导小组

组长：张文生副院长

副组长：侯娟娟老师黑鹏杰

游戏环节备选节目

椅子渡河

概要：用两张椅子轮流传送来渡河的接力赛

- 1、全员分成三队
- 2、地板上各画出一条起点和终点线，中间当渡河。
- 3、各队派出二人以传递椅子的方式前进，到达对岸后放下一位。
- 4、另一位再回到起点，以同样的方式把下一位队员运过去。
- 5、如果脚着地，全部队员都要重新做起。
- 6、最快渡河的一队获胜。

七拼八凑

此游戏适合晚会最后，掀起高潮。

要求：参加人数30人-50人为佳，分成4-5组道具：托盘、背景disco音乐、奖品一份可以是精美的糖果（可以分的）

主持人要求大家分组坐好（一定要有男有女）

将游戏规则告知大家每组先选出一名接收者，手持托盘站在舞台上。

其它小组人员按照主持人的要求提供物品放到托盘中。最先集齐物品的小组获胜。

背景音乐起，主持人开始宣读物品，每一个相隔一定时间给队员准备，慢慢加快。

聪明的主持人还可以临时选择一些东西。

心心相印, 我来比你来猜道具: 游戏题目 (可以是具有可表演性的成语或词语)

参加人员: 两人一组, 可多组参加

游戏规则: 游戏开始表演的一组两人先要面对面 (一人为表演动策划, 一人为猜测者), 然后由主持人会把要表演的成语或词语写在一张纸上, 让表演动作者做给猜测者看, 当表演者表演完, 猜测者能猜出表演者所做动作的成语或词语时, 就算过关.

(注意: 动作者可以用语言来解释, 但不能说出动作中的字) (左右为难、无孔不入、金鸡独立、狗急跳墙、东张西望、无中生有、眉开眼笑、胸有成竹、鸡飞蛋打、低声下气)。

结对而行道具: 绳子若干

参加人员: 两人一组或多人一组, 多组参加

游戏规则: 本游戏要求场地较大, 游戏开始时先把每一组人员的左腿或右腿绑在一起, 多组并排一起站在起跑线上, 主持人喊“开始”时, 各队齐出, 最先到达终点的队就算获胜。本游戏要求参加者的配合默契。

击鼓传花道具:

鼓或音乐、花

游戏规则: 参加者先围成一圈, 当击鼓者开始击鼓时, 花就

开始传，当鼓停时，花到谁手，谁就是“幸运者”，就要表演节目。表演后，花就从这个“幸运者”开始传，节目依此进行。

成语（或词语、诗）接龙

游戏规则：本游戏就是由一人起头说出一个成语，然后其余的人就按顺序接下去，注意：每位接龙者所接的成语的首字必须是前一个人的最后一字，可用同音代替。当轮到某个接龙者而这位接龙者却不能接出的话主持人可给予其一定的惩罚（可以让其表演一个节目或模仿一个动作）。

真心话大冒险

比较普通的为首先猜拳或划拳等，由输的一方选择“真心话”还是“大冒险”，选择真心话，则由胜方随意问输者问题，输者必须全部如实回答；选择大冒险，则胜方随意出任何行为问题由输方尝试完成，诸如在避风塘里学超人跑一圈完成后，本回合结束，开始下一回合。

这个游戏没什么秘籍，但要注意的是，要想把真心话说绝了把大冒险玩到极致，第一要保证所有参加游戏的人严格遵守游戏规则，不能因为任何理由而中止履行惩罚；第二要积累真心话问题和大冒险创意，要不游戏进行不到几轮就“江郎才尽”了。

双人顶气球接力(师生合作)

分组比拼两人一组只能用脸部贴着气球从一头跑到另一头，中途气球掉下重来，先完成的一组取胜。

大西瓜和小西瓜

同组人排成一列，从第一人开始，喊“大西瓜”的同时用手

比划小西瓜（小圆），第二人喊“小西瓜”的同时比划大西瓜（大圆），如此接下去，错的扣分，最后错最少的组胜出。

倒着说

先规定出题的字数，比如这一轮出题必须在四个字以内，也就是说出题的人可以任说一句话。“我是好人”那么答题人必须在5秒钟之内把刚才的那句话反过来说，也就是“人好是我”，如果说不出或者说错就算失败。

毕业联欢会活动方案篇七

活动以爱与奉献为主题，通过各种节目传递“有你更有爱、不忘初心·继续前行”的理念，营造温馨感人的气氛。展示爱心联盟的风雨历程，使人们在联谊会活动之后对爱心联盟的公益文化有更深理解。

集合时间□20xx年1月14日上午 8点

集合地点：玉龙酒店

独子岩

- 1、8:30参会人员签到；
- 2、秘书长宣布主持会议章程；
- 3、9:28会长宣布年会活动正式开始；
- 4、嘉宾致辞；
- 5、理事嘉宾致辞；
- 6、各部门选送感恩互动表演；

8、领导及嘉宾颁奖;

9、会员大合唱、合影留念;

10、用餐;(费用实行aa制餐费每人35元,小孩1.2米以下每人15元收取,1.2米以上按成人收取。结余部分和奖品费用由爱心联盟和赞助商共同提供)。

11、会长宣布爱心联盟20xx年年会圆满成功。

召集20名义工执行现场安全秩序、协助活动现场游戏,音响师把选送的节目音乐在活动开始前用u盘编辑录制好。(义工需7:30赶到活动现场)