

最新学前班教学反思记录表 学前班教学反思 反思(汇总9篇)

人的记忆力会随着岁月的流逝而衰退，写作可以弥补记忆的不足，将曾经的人生经历和感悟记录下来，也便于保存一份美好的回忆。相信许多人会觉得范文很难写？这里我整理了一些优秀的范文，希望对大家有所帮助，下面我们就来了解一下吧。

学前班教学反思记录表篇一

整节课幼儿学习兴趣很浓，都能用心表现自我，但存在很多不足之处：

一、海绵纸准备的不充分。幼儿在做沙画时，兴趣很高，大多数孩子都说：“老师，我还要画，还要画”，但是每个孩子只准备了一张纸，这样就没有满足幼儿的需要，会让幼儿很失望，这是此节课的败笔。

二、问题处理的不当。我提问：沙子是怎样跑到纸上的呢？董子豪说：“用水能够使沙子跑到纸上。”王朔说：“用胶水能够让沙子跑到纸上。”这时我应让幼儿自己动手操作来揭示答案，而不是我在前面示范，这就剥夺幼儿在课堂上的自主性。第二问题：沙子能做些什么？高思宇说：“能做蛋糕，”这时我应让她说出是怎样做蛋糕的？然后我再给予解答。这样不仅仅能调动幼儿用心性，又能发展幼儿的口语表达潜力。

三、难点部分讲解的不够详细。在一幅画中怎样用多种颜色的沙子作画是这节课的难点，在此部分我应示范再加以详细的讲解，这样效果会更好。

学前班教学反思记录表篇二

ao[ou]和ai[ei]一样，都是前响复韵母，它们由两个元音复合而成，前强而后弱，前响而后轻。在教学中，我是先出示并复习单韵母，而后组合成复韵母，采用“二合滑读法”，如ou[ou]先发o[ou]后向u滑动。为了检查学生闭口收音是否准确，还让学生做收音的口型定格，然后检查，看看是否呈后面这个字母的唇形。

结合ai[ei][ui]的教学经验，我发现在复韵母的教学中，存在两个主要问题：

- 1、学生发音要领难掌握，发音部位不到位，口型不够标准。有些学生，教师越是强调发音部位，越是找不到发音部位。
- 2、复韵母虽然也有表音表形图，但是，音与形之间，并没有直接什么联系，因此，学生并不能从图记住它的音，很容易忘记复韵母的音。
- 3、因以上两个原因，部分学生对复韵母的音很容易混淆。

学前班教学反思记录表篇三

学前班的孩子具有明显的学前幼儿的特点，好动是他们的共性，学习注意力持续时间短，最喜欢的是游戏、活动。作为识字工具的汉语拼音，对于善于直观形象思维的学前班孩子来说是单调乏味的。如何激发学生学习汉语拼音的兴趣？结合汉语拼音本身的特点和幼儿的年龄特点，我在课堂教学中采取了以下措施。

汉语拼音课的教学内容只有抽象的表音符合，没有词句等丰富的内容，缺乏一定的语言文字情境，这些让学生学起来感到很枯燥。教学中，我将字母的形和音与插图结合起来，将抽象字母具体形象化，激发学生的情趣。课堂上，从看图说

话导入，让学生自己发现隐藏在图中的拼音的形，在模拟唱歌、打鸣的活动中读准音，在发现形的过程中学会写。学生在开心快乐中识记形，读准音，享受到了成功的喜悦。

儿童的好胜心强，抓住这一心理，在课堂上巧妙地增设比赛，能极大地调动学生学习汉语拼音的积极性。如：在学完声母、韵母和整体认读音节后，可以采用“小猴摘桃子”等比赛形式复习巩固。操作如下：在黑板上画一棵桃树，树上结满了红红诱人的大桃子，每个桃子上分别写着不同的声母、韵母或整体认读音节。把参加比赛的学生分成三个组，要求第一组把树上写着声母的桃摘下来，第二组把树上写着韵母的摘下来，第三组把树上写着整体认读音节的桃摘下来。比一比，看哪一组先按要求摘完桃，哪一组就获胜。另外，还可以采用夺红旗比赛、拼音接龙比赛等形式进行拼音练习，激发学生学习汉语拼音的兴趣。

在拼读中，孩子们会遇到多种特殊的情况，如j q x与uüml;相拼时应去掉两点，这时就可教幼儿背：“大鱼大鱼有礼貌，见到jqx就脱帽”，当学生们背着这些琅琅上口的儿歌时，拼写就不容易错误。在学习鼻韵母时，也可以通过念儿歌帮助学生区别前鼻韵母与后鼻韵母。例如：“鼻韵母，不难学，前后鼻音分准确。前鼻韵母有五个[]an[]en[]in[]un[]uüml;n[]后鼻韵母是四个[]ang[] eng []ing和ong”[]在教学中，根据幼儿喜爱诵读的特点，尽量设计一些节奏简单明快的拼音儿歌，或者鼓励孩子们自己创编歌谣，以此来加强记忆，巩固拼音学习。

总之，在拼音教学中，应创造行之有效的教学方法，激发学生学习汉语拼音的兴趣，让学生感受到学习的快乐，品尝到成功的喜悦，树立起必胜的信心。在今后的教学中，我要不断学习借鉴好的教学方法，及时总结自己的教学心得，将所学真正运用于课堂，不断提高教学质量，持久的发挥课堂的有效性。

学前班教学反思记录表篇四

ao[ou]和ai[ei]一样，都是前响复韵母，它们由两个元音复合而成，前强而后弱，前响而后轻。在教学中，我是先出示并复习单韵母，而后组合成复韵母，采用“二合滑读法”，如ou[ou]先发o[ou]后向u滑动。为了检查学生闭口收音是否准确，还让学生做收音的口型定格，然后检查，看看是否呈后面这个字母的唇形。

结合ai[ei][ui]的教学经验，我发现在复韵母的教学中，存在两个主要问题：

- 1、学生发音要领难掌握，发音部位不到位，口型不够标准。有些学生，教师越是强调发音部位，越是找不到发音部位。
- 2、复韵母虽然也有表音表形图，但是，音与形之间，并没有直接什么联系，因此，学生并不能从图记住它的音，很容易忘记复韵母的音。
- 3、因以上两个原因，部分学生对复韵母的音很容易混淆。

学前班教学反思记录表篇五

学前班数学活动中的游戏一般是把教学内容，尤其是教学重点、难点与幼儿喜闻乐见的游戏形式有机地结合在一起，并把它适当安排在教学活动过程中。

数学游戏能为幼儿动手、动口、动脑，多种感官参与学习活动创设最佳情景，激发幼儿的学习兴趣，调动学生积极性，最大限度地发挥学生身心潜能，省时高效地完成学习任务。同时，渗透思想品德教育，培养良好的学习习惯和心理素质，使智力和非智力品质协调发展。

设计游戏的目的是要引导学生在“玩”中，“趣”中练，“乐”中

长才干，“赛”中增勇气。所以，设计数学游戏，安排课堂活动时应注意下面几个方面：游戏新颖，形式多样，富有情趣，才能有效地激发学生的内驱力，使他们主动地学、愉快地学。如富于思考启发性的“猜谜”、富有情趣的“小猫钓鱼”、“摘苹果”，“帮白兔收萝卜”等游戏一一展示在学生面前，学生们都喜形于色，跃跃欲试，迫不及待地要参加，并自觉地遵守游戏规则，努力争取正确、迅速地完成游戏中的学习任务，提高了学习效率，培养了学生良好的学习习惯和组织纪律性。

直观形象的数学游戏可以在学生“具体形象的思维”与“抽象概念的数学知识”之间架起一座桥梁，帮助学生理解掌握概念、法则等知识，引导学生由具体形象思维向抽象思维过渡。形象地表演“数的组成”、“数的分解”、“数字歌”、“找邻居”、“找朋友”、“送信”、“争当优秀售货员”等游戏都是借助学生的表演动作和生活常识来理解数学知识。例如儿歌“2字像小鸭，圆圆小脑瓜，斜着长脖子，直着小尾巴。”形象地描述了数字“2”的字形和书写要领。如“找兄弟”，学生拿着数字卡片“6”说：“我今年6岁，弟弟比我小两岁，弟弟在哪里？”学生们想出答案举起数字卡片“4”说：“我今年4岁，比你小两岁的弟弟在这里。”学生继续问：“比我大1岁的哥哥在哪里？”学生举起卡“7”说：“今年我7岁，比你大1岁的哥哥在这里。”在这个游戏中，开始学生依据数序知识想出结果，为学习有关的应用题做了铺垫。

所以学前班数学课堂上教师要把游戏结合到教学中来。

学前班教学反思记录表篇六

传统的拼音教学是十分枯燥的，难以吸引的学生的注意力。因此，我根据学生的特点，尝试以生动有趣的故事贯穿其中，猜谜、游戏穿插其间，取得了事半功倍的效果。

教学过程：

1、师：孩子们，咱们在拼音王国里已经认识了不少拼音朋友，猜一猜他是谁(师说一扇小门等，生猜出n..l..)

2、师：昨天刚认识的复韵母朋友想念你们了。出示□aieiuiiaoouiu认读

3、师：有几个整体认读音节家族的朋友好久不见了。出示□yuwuyi

1. 学习ie

出示ie师：原来是ie,哪位小朋友认识他，来介绍一下。指名读，范读，开火车读，齐读。师：原来他跟ei是双胞胎，你有什么好办法记住他们吗?指名说，区别读。

2. 学习ue

师：送走了小ie□小n继续在拼音乐园里玩，不知不觉天渐渐黑了，太阳公公回家了月亮姐姐上来了，咱们跟月亮姐姐打个招呼吧。生齐说：月亮姐姐，你好!

师：月亮姐姐特别喜欢上课专心听的小朋友，瞧，她看着小朋友呢。(组织教学)

就在这时小n突然听到有人在哭，会是谁呢?

出示ue,师：哪位小朋友认识她。指名读，范读，齐读。

师：你能编个顺口溜记住她吗。指名说。

3. 学习yue.

师继续编故事：你们知道小ue刚才为什么哭吗?原来她因为贪玩，忘了回家的路了。怎么办呢。大y走过来对她说：我带你

回家去，但有个条件就是把你的眼泪擦去。小ue一听连忙擦去眼泪。

出示yue师：大y带小ue还读ue只是成了整体认读家族的成员了。来，跟她交个朋友。指名读，开火车读。齐读。

师：带上帽子后，你还能认出她吗。带调读，并选择一个说话或找朋友。

4. 学习ye

师：刚才大y送小ue回家的时候，发现隔壁的小ie正在发脾气呢，原来他还想出去玩，可是妈妈说，天黑了，他那么小不能出去了。没想到他却有办法，原来他曾经跟孙悟空学过几招，只见他说了声“变”，小i就变成了大y

出示ye师：你还认识他吗，还是读ie但已经变成整体认读家族的成员了，跟他打个招呼吧。指名读，齐读，分组读。带调读，并选择其一联系生活说话。

学前班教学反思记录表篇七

时间毫不停息地走着，一学期就在繁忙中，反思中，不断努力着，进步着。

班级情况分析

本学期我担任学前班5班拼音，数学，写字教学任务。班级人数36人，男孩19人，女孩17人。这群孩子就像一颗颗嫩芽，生机勃勃，活泼可爱，是他们最大的特点。他们聪慧，机智，善良。他们的智慧常常给我带来惊喜。但也有个别孩子接受能力弱，理解能力差，内向，需要老师耐心地引导。

本学期我是写字教案的主备老师，写字课的教学重点在于孩

子的养成教育，养成正确的握笔，端正的写字姿势，严格按照汉字的笔顺书写。拼音，数学教案由老教师提供，我借鉴，参考他人的经验，加上自己的思想与创意，塑造自我风格。

一节好课，70%在于备课。认真备课，先备学生，然后备教材备教法，因为孩子小还得备学法。每节课，我都根据教材内容结合学生情况去设计教学思路，每个教学方法的出发点都是想给孩子一个轻松愉快的课堂。并对教学成果与成功教学过程都做了反思与总结。

激情导入，“好的开始就是成功的一半”。我通过一些故事导入，谜语导入，小律动导入，课堂小游戏导入等课堂教学方法，这些方法和手段能激起孩子们兴趣，激发孩子们的情感，引发孩子们对知识欲望。我的出发点是调动课堂气氛，调动孩子学习的积极性和主动性，从中也收到了良好的教学效果。

教学是一个过程，老师是帮助学生学习的过程。在这个过程中，我的目的是让孩子感受到学习的快乐，让孩子感受到成功的喜悦，让孩子感受到获得知识的赞同感，成就感。所以我的教学设计从孩子的角度出发，我的教学灵感来自孩子。我的课堂有孩子们喜欢的游戏，我的课堂有孩子们展示的空间，我的课堂有孩子们获胜的喜悦感，我的课堂给足孩子们自信心，让他感受到获得知识的成就感。

数学方面：从1到9，这9个数字书写规范，孩子们学会了10以内数的分解，10以内数的加减。刚开始的时候孩子运算总喜欢掰手指，依赖手指来运算。到最后喜欢上了抢答，反应快，答案准确。

拼音方面；掌握了6个单韵母，23个声母，能认，能读，能背。掌握了拼音字母的书写格式，拼音字母的儿歌，小口令和拼音字母的书写笔顺，音节的拼读。

写字方面；从握笔开始。一个孩子一个孩子引导，到汉字的基本笔画名称，到简单汉字的书写。孩子们手小握笔无力，刚开始的书字其实就是画字形。先让孩子们熟悉汉字的基本笔划，笔划是汉字书写的基础，同时还要让他们养成正确的书写姿势，保护好眼睛和身体。

3、培养学生良好的学习习惯

课堂上遵守纪律，认真听讲，课堂中要开动脑筋，发散自己的思维，积极举手回答问题，踊跃参加课堂活动，勤于动手，勤于动口。发问前先举手，别人发言认真倾听的好习惯。

3、听课方面

领导说过：“跟高人学习你会成长更快，跟高人学习你会节约成本。”

一个思想可能来自别人的课堂，一个醒悟可能来自别人的错误。走进别人的课堂，积极参加组内教研，诚心向新老教师学习。本学期共听课37节以组内老师为主。在她们身上学到了很多，也体会到了很多。

从备课开始认真专研教材，挖掘教材中的重难点，目标简明，老师的语言简洁，课堂实而不花，课堂活而不乱。多听课，多听一年级老师的课加以对比，反思要及时，反思要深刻。

学前班教学反思记录表篇八

本次教学活动让我最感欣慰的应该是：整堂课环节思路清晰流畅，形式新颖，真正体现《3-6岁儿童发展指南》精神，以幼儿为主体这一教学宗旨，下面我为谈谈本次教学活动的优缺点：

1、改变老师教，幼儿学的传统模式，充分体现幼儿为主体，

让幼儿自主创造，尊重幼儿的想象和创作，如：在教师教学活动中我都非常注重幼儿的独立创作及对他们的作品赞扬。

2、能大限度的激发幼儿的创造兴趣，很好的调动幼儿的积极性和主动性，活动的兴趣性强，符合幼儿年龄特点。在开始部分，我采用了水粉的奇妙组合，激发了幼儿的创造热情，从幼儿专注的神情中我看到幼儿特别感兴趣，觉得很好奇，积极性高。

3、目标落实比较好，在各环节的设计上较注重其相接的紧凑性，环环相扣，注重时间上的分配。

虽然本次教学活动具有许多“闪光点”，但也存在着许多不足之处：

1、如我在幼儿操作部分，没有考虑到幼儿的个体差异，因而看到幼儿不能在规定的时间内完成作品，便非常的无措，而忽视了对幼儿作品相学的破坏，对作品的内容提升不够。

2、对个别幼儿的指导不够。指导语言不精炼，评析没抓住幼儿的亮点，应该在幼儿高度兴趣驱动的活动中融入恰当的技巧指导。

3、在教具准备时稍有疏忽，水粉刷子太小了，使得整个画面缺乏了整体性。

学前班教学反思记录表篇九

《指南》科学领域之子领域数学部分“让幼儿初步感知生活中数学的有用和有趣，并感知和理解数、量及数量关系。”体现了“学”数学与“用”数学的统一，体现了儿童数学学习的路径，强调要让孩子在生活和学习游戏中学习数学，让孩子真正关注日常生活中的数学。

今天的数学活动“学习5的加减”，为更好的激发幼儿学习数学的兴趣，提高学习的效率，我从数学本身的特点和幼儿的年龄特点出发，让游戏贯穿始终，让幼儿在玩中学。

活动开始先以“开火车”的形式让每位幼儿都能参与到“碰球”游戏中来，帮助他们复习巩固5以内数的分合。在此基础上再利用ppt中形象的图像和声音，带领幼儿走进最喜欢的动物园。在逛动物园的同时，感受一系列动物数量的变化，根据动物的情境，积极主动的思考，充分认识了什么是加法，什么是减法，明确了加法和减法的含义，又找到了计算加法和减法的方法。逛动物园这一游戏情境引入数学知识的学习，贴近幼儿的生活，比较自然，不仅有效的激起了孩子的学习兴趣，又让孩子们感受到数学就在我们身边。

著名教育家克鲁斯卡娅说过：“游戏对儿童是学习，是劳动，是重要的教……此处隐藏1781个字……成作品，便非常的无措，而忽视了对幼儿作品相学的破坏，对作品的内容提升不够。

2、对个别幼儿的指导不够。指导语言不精炼，评析没抓住幼儿的亮点，应该在幼儿高度兴趣驱动的活动中融入恰当的技巧指导。

3、在教具准备时稍有疏忽，水粉刷子太小了，使得整个画面缺乏了整体性。

将本文的word文档下载到电脑，方便收藏和打印

推荐度：

[点击下载文档](#)

[搜索文档](#)