

# 班级团队活动方案(汇总10篇)

确定目标是置顶工作方案的重要环节。在公司计划开展某项工作的时候，我们需要为领导提供多种工作方案。方案书写有哪些要求呢？我们怎样才能写好一篇方案呢？下面是小编精心整理的方案策划范文，欢迎阅读与收藏。

## 班级团队活动方案篇一

野炊郊游踏青，感受美好的大自然。

20\_\_年10月18日(星期天)

龙洋岛

全体人员和部分人员家属

1. 为了丰富员工的业余生活和促进新员工更快的融入团队;增强团队合作、团队意识和集体凝聚力。

2. 金秋气爽、阳光明媚，尽情的`享受大自然

公司大门口

骑各自的交通工具至江边，乘船到小岛

1. 召开集体会议，将野炊的相关任务、活动中安全等注意事项进行说明，并敲定其它的活动细则。

2. 有经验者带领几个人先去探好路线及野炊的地点。

3. 每组领班将各自组员要做的菜名及所需调料报上来，好统一安排。

4. 分配人员进行水、食材、调料、锅、碗、瓢、盆等一些食物和厨具的准备。

5. 星期天早上部分人员到公司食堂，将购买的菜进行清洗、打包

6. 8点准时出发预计8：30上轮渡

7. 9点搭灶台开始野炊。

8. 11：30烧烤

9. 12：30自由活动，骑车的人员可以环岛骑行。

10. 15：30返程

九、活动所需材料及预算经费：

1. 一次性用具80元：一次性筷子、碗、塑料盘、桌布、纸巾

3. 配菜100元：黄豆芽、青椒、菜椒、尖椒、酸萝卜、豆腐、鸡蛋等

5. 素菜200元：生菜、上海青、包菜、白菜、韭黄、豆腐干、韭菜、花生等

6. 酒水300元

7. 轮渡往返费用406元=240元

费用合计：2020元

## 班级团队活动方案篇二

1、07：30起床，洗漱，晨练。

- 2、08: 00收拾营地（留下的只有脚印，带走的只有照片）
- 3、08: 30早餐（到景区酒店用早餐）
- 4、09: 00乘车前往九峰山热带雨林森林公园
- 5、10: 00到达森林公园
- 6、10: 30挑战团队的力量，超越自我的极限。你敢一试身手吗？开展惊险刺激的户外野战探险项目。  
  
10人一组，分成两个小队；自创团队口号；各队推选出一位队长，()由各队长带领队员进行仿真cs丛林野外大作战。
- 7、12: 00仿真cs丛林野外大作战颁奖仪式（第一名：公司产品500元/……）
- 8、12: 30合影留念
- 9、13: 00中餐
- 10、14: 00带着疲劳的身体，愉悦的心情乘车返回

1. 包车费用：来回1600元
2. 拓展训练教练费300元/人共计600元
3. 人均费用290元/人

- 1、野外探险存在一定的危险性，活动须加强自我保护；
- 2、背包及携带物品需做好防水准备；
- 3、个人着装要求：宽松休闲长衣长裤，（绝对不允许穿高跟鞋）；

4、个人自备：旅游鞋及备用球鞋、宽松耐磨长袖衣裤、饮用水。

6、注意安全，遵守团队纪律，集体行动，不得擅自离开设定行进路线和活动范围。

## 班级团队活动方案篇三

二、地点：田径场

三、参加对象：拔尖班全体同学

四、现场工作人员：

主持人张茜；

审判者李祎涵（务必记好各种游戏积分的方法）；

拍照摄影蔡晓琛（所有照片不许私自上传）。

五、前期准备：

场地联系蔡雨生

尽快联系运动场墨西哥大叔确定周日前后能给我们使用的时段

礼品购买倪天池

根据游戏内容和班费情况准备合适的奖品

参与人数确定李祎涵

飞信通知，不来的需要请假。

游戏道具准备王媛媛&黄明燕

乒乓球拍两副，乒乓球4个，

六、奖励与惩罚：胜利组的童鞋均获得奖品一份；垫底组童鞋每人均需接受残酷的大冒险惩罚。

七、活动形式：整个活动过程中将全班同学分成组。实行积分制，优胜组全组获得班费购买的奖品，最后一组将面对全班同学真心话大冒险的考验。

八、活动内容：

### 1、蜈蚣竞走

参与人员：全体分组参与

时间：20分钟

道具：无

一个人以外所有人都必须闭上眼睛。主持人指定路线后，最后一个人控制方向，

左转即左手用力，右转即右手用力，传递到前面去前进。

### 2、趣味接力

参与人员：全体分组参与（5组）

时间：10分钟

道具：每组一个乒乓球及乒乓球拍

6，4，2依次加分。

### 3、歌词大串烧

参与人员：全体分组参与

时间：10分钟

道具：5个便签纸团

纸条上写的词的歌（一句就好），接不上的判定出局。最后定出排名按上次游

戏加分方法进行加分。

### 4、快乐传递(你来比划我来猜的加强版)

参与人员：全体分组参与

时间：15分钟

道具：5个便签纸团

看完后按顺序收走。第二个人后转，第一个人用肢体语言表达，而后转过身去，

由第二个人给第三个人表演，以此类推，最后一人看完表演后说出前面人表达

的意思。最后一个人说对加10分，倒数第二个说对加8分，以此类推。

### 5、击鼓传花模仿秀

参与人员：全体到场人员

时间：10分钟

道具：水杯、桔子

选中模仿人（桔子就此归模仿人所有）。两人做30秒动作。

实用的团队活动方案合集八篇

公司团队活动方案策划

团队活动设计方案

销售团队拓展活动方案

团队小游戏活动方案

实用的春节活动方案范文九篇

团队奖励方案

## 班级团队活动方案篇四

引导少先队员做少先队组织的主人，以快乐中队创建为基础，将各中、小队建成快乐的世界、自主的园地、友爱的家庭、创造的舞台、服务的金桥、奋进的阶梯，让队员们在队的建设中按照组织建设的理想目标积极行动。

创建快乐中队构建和谐校园

各中队

20xx年9月—1月

快乐中队应经过全体队员和辅导员的讨论制定出快乐的队名、队标、队歌、队口号、中队公约、中队岗位轮换制、快乐的阵地并根据中队实际不定期的进行更换，充分发挥宣传阵地的作用，各中队在九月底完成填写“快乐队建”反馈表。

(1) 开展“我们的中队，快乐的家”——“我是当家人”一日中队管理活动，扎实推行中队“小鬼当家——轮岗制”，各中队根据自身实际设置切实可行的小岗位，明确职责，竞争上岗，每月轮岗评定一次，评选每月最佳当家人。

(2) 认真记录中队小家务，做到及时、端正、整洁。（每月最后一周的周五为中队小家务检查日）

(3) 创建洁、齐、美的学习环境，教室里有队角、争章乐园、中队特色栏、开心生物角、小博士图书角等，丰富队员的课余生活，增添中队的文化氛围。

(4) 积极开展少先队雏鹰争章活动，人人争获必修章，力争选修章，每月最后一周的周五对各中队争章活动进行抽查，认真填写《争章手册》。

(1) 有健全的中队委员会

(2) 快乐中队的辅导员能将少先队事业看作为一项充满快乐的事业，能成为快乐队建的指导者，快乐的辅导是民主、平等、开放的，能够充分尊重、深情关爱，同队员打成一片，深受队员喜爱。

#### 4、中队活动共创造

中队开展“十分钟队会”自主活动，每月至少四次活动，人人争做活动设计师。各中队要求分工合作，有计划、有准备地自主开展队员喜欢的活动，活动后有收获、有记载。

(1) 快乐活动：有快乐的休闲与文化娱乐活动。定期举行主题队会与十分钟队会活动，开展丰富多彩的课间、课后的娱乐活动和兴趣社团活动，全面开展争章活动，形成以中队为单位自主运转的常规活动制度。

(2) 快乐学习：有快乐的课堂学习和快乐的课外学习，小队在快乐学习中发挥作用，争做研究性学习的主人。

(3) 快乐服务：在集体中人人有快乐的服务岗位，形成我为人人，人人为我的良好道德氛围，有志愿的行动，人人为他人，为家庭，为社会尽责任。

(4) 快乐交往：建立亲密合作的人际关系，包括：队员与队员关系，队干部与普通队员的关系，中队辅导员与队员的关系。学会合作、学会尊重、学会关爱，养成良好的交往品质，增进集体的感情联系。

各中队从以上几个方面选择一项作为中队创建的特色

(1) 常规检查评比：不定期地对各中队的快乐小天地、中队活动进行检查，（每月开展一次自主中队活动，每学期召开一次主题中队会、每月最后一周的周五检查中队小家务、抽查中队争章情况）

(2) 加强快乐中队建设的交流，从第五周开始每周三开设“happy红领巾广播”中队亮相专题，各中队轮流交流中队特色活动及创新做法。

学期结束前根据各中队争创表现情况评选一批“快乐自动”好中队。

## 班级团队活动方案篇五

各位亲爱的兄弟姐妹：我们计划在下周六举行一次趣味活动，提前庆祝圣诞节的到来。您是否正为日常枯燥的工作而烦恼？您是否正为高强度的工作而倍感压力？来参加我们的活动吧，一起走向户外感受清新的空气，和这帮常伴身边的同事及朋友一起游乐，它将令您忘却忧愁，体验生活带来的乐趣。我们将在旗峰公园举行一系列的户外活动(活动方案详情请参阅

附件)，活动结束后我们将会宴请所有同事一起共进晚餐。您只需要携带一份小小的礼物就可以参加，礼物不分大小轻重，能代表您的心意就行。别忘了在礼物中送上你温馨的祝福哦~~欢迎您携带您的家属参加！

提前祝大家“生蛋”快乐！

## 圣诞趣味游戏活动方案

### 一、活动宗旨：

为了迎接圣诞节的到来，同时也为了丰富hr的业余生活，加强同事们彼此之间的交流，增进大家的感情，特举办此次的趣味活动。

### 10:00hr办公室聚合

11:00到达目的地

17:30聚餐（星级酒店）

### 三、活动地点：旗峰公园

### 四、参与对象：hr全体同事

### 五、活动组委成员：（全体hr同事）

主持兼裁判：2人（自愿报名）

后勤：薇、慧

队长：自选队长2名

### 六：活动内容：

所有人员全部分为2组，每组20人，每组由组员自选一位队长。

### 1、二人三足跑

活动道具：绳子2条（或护膝），秒表，口哨40个，起跑线和终点线间距50米。活动详细：参赛者并排站在起跑线后，用绳子将二人的内侧腿捆好，比赛开始，二人向前跑出，到达终点后再返回起跑点，解开绳子交给下一组成员直至最后一组成员成功返回起跑线，用时最短的一组获胜。

活动规则：必须向前走跑，不得跳跃，中途绳子散开必须回到起点重新开始。

### 2、真爱永流传

活动道具：一次性吸管40根，可挂饰物4个，两人间距2米。

活动详细：每队所有人嘴y叼支吸管，第一个人把吸管上的饰物顺次放到第二个人的吸管上，以传递速度决定胜负。

游戏规则：队员传递过程中手不得碰触吸管及饰物，中途饰物掉落必须重新开始。

### 3、快乐抱抱爆

活动道具：气球50个，起跑线和终点线间距为50米

活动详细：比赛开始后第一组队员背靠背（或胸对胸）夹住气球向场地的终点线移动，（其他队员可以协助放好球），跨过终点线后将球挤爆后下一组才能出发，所有队员最先通过者获胜。

活动规则：队员移动途中手不得触球（除掉球外），球掉落须将球重新放好后在掉落处继续行进。

#### 4、袋鼠跳跳向前冲

活动道具：袋2只，起跑线和终点线间距为30米

活动详细：队员分为两边，比赛开始后队员钻入麻袋中，快速的跳向终点线，到达终点线后钻出麻袋并快速的跑回起跑线将麻袋传给下一位元组员，以速度决定胜负。

活动规则：参赛者必须向前跳跃，不得走跑。

#### 5、心意大碰撞

全体参与人员自备礼物一份（需包装），统一排号，全员参与抽奖，根据相应的号码来领取相应的礼物。

七：其他待补充

### 班级团队活动方案篇六

各位亲爱的兄弟姐妹：我们计划在下周六举行一次趣味活动，提前庆祝圣诞节的到来。您是否正为日常枯燥的工作而烦恼？您是否正为高强度的工作而倍感压力？来参加我们的活动吧，一起走向户外感受清新的空气，和这帮常伴身边的同事及朋友一起游乐，它将令您忘却忧愁，体验生活带来的乐趣。我们将在旗峰公园举行一系列的户外活动(活动方案详情请参阅附件)，活动完毕后我们将会宴请所有同事一起共进晚餐。您只需要携带一份小小的礼物就可以参加，礼物不分大小轻重，能代表您的心意就行。别忘了在礼物中送上你温馨的祝福哦~~欢迎您携带您的家属参加！

提前祝大家“生蛋”快乐！

圣诞趣味游戏活动方案

## 一、活动宗旨：

为了迎接圣诞节的到来，同时也为了丰富hr的业余生活，加强同事们彼此之间的交流，增进大家的感情，特举办此次的趣味活动。

10:00hr办公室聚合

11:00到达目的地

17:30聚餐（星级酒店）

## 三、活动地点：旗峰公园

## 四、参与对象：hr全体同事

## 五、活动组委成员：（全体hr同事）

主持兼裁判：2人（自愿报名）

后勤：薇、慧

队长：自选队长2名

## 六：活动内容：

所有人员全部分为2组，每组20人，每组由组员自选一位队长。

### 1、二人三足跑

活动道具：绳子2条（或护膝），秒表，口哨40个，起跑线和终点线间距50米。活动详细：参赛者并排站在起跑线后，用绳子将二人的内侧腿捆好，比赛开始，二人向前跑出，到达终点后再返回起跑点，解开绳子交给下一组成员直至最后一

组成员成功返回起跑线，用时最短的一组获胜。

活动规则：必须向前走跑，不得跳跃，中途绳子散开必须回到起点重新开始。

## 2、真爱永流传

活动道具：一次性吸管40根，可挂饰物4个，两人间距2米。

活动详细：每队所有人嘴y叼支吸管，第一个人把吸管上的饰物顺次放到第二个人的吸管上，以传递速度决定胜负。

游戏规则：队员传递过程中手不得碰触吸管及饰物，中途饰物掉落必须重新开始。

## 3、快乐抱抱爆

活动道具：气球50个，起跑线和终点线间距为50米

活动详细：比赛开始后第一组队员背靠背（或胸对胸）夹住气球向场地的终点线移动，（其他队员可以协助放好球），跨过终点线后将球挤爆后下一组才能出发，所有队员最先通过者获胜。

活动规则：队员移动途中手不得触球（除掉球外），球掉落须将球重新放好后在掉落处继续行进。

## 4、袋鼠跳跳向前冲

活动道具：袋2只，起跑线和终点线间距为30米

活动详细：队员分为两边，比赛开始后队员钻入麻袋中，快速的跳向终点线，到达终点线后钻出麻装并快速的跑回起跑线将麻袋传给下一位元组员，以速度决定胜负。

活动规则：参赛者必须向前跳跃，不得走跑。

## 5、心意大碰撞

全体参与人员自备礼物一份（需包装），统一排号，全员参与抽奖，根据相应的号码来领取相应的礼物。

七：其他待补充

团队活动设计方案

销售团队拓展活动方案

团队小游戏活动方案

公司团队活动方案策划

实用的团队活动方案合集八篇

团队奖励方案

## 班级团队活动方案篇七

二、地点：田径场

三、参加对象：拔尖班全体同学

四、现场工作人员：

主持人张茜；

审判者李祎涵（务必记好各种游戏积分的方法）；

拍照摄影蔡晓琛（所有照片不许私自上传）。

## 五、前期准备：

场地联系蔡雨生

尽快联系运动场墨西哥大叔确定周日前后能给我们使用的时段

礼品购买倪天池

根据游戏内容和班费情况准备合适的奖品

参与人数确定李祎涵

飞信通知，不来的需要请假。

游戏道具准备王媛媛&黄明燕

乒乓球拍两副，乒乓球4个，

六、奖励与惩罚：胜利组的童鞋均获得奖品一份；垫底组童鞋每人均需接受残酷的大冒险惩罚。

七、活动形式：整个活动过程中将全班同学分成组。实行积分制，优胜组全组获得班费购买的奖品，最后一组将面对全班同学真心话大冒险的考验。

## 八、活动内容：

### 1、蜈蚣竞走

参与人员：全体分组参与

时间：20分钟

道具：无

一个人以外所有人都必须闭上眼睛。主持人指定路线后，最后一个人控制方向，

左转即左手用力，右转即右手用力，传递到前面去前进。

## 2、趣味接力

参与人员：全体分组参与（5组）

时间：10分钟

道具：每组一个乒乓球及乒乓球拍

6，4，2依次加分。

## 3、歌词大串烧

参与人员：全体分组参与

时间：10分钟

道具：5个便签纸团

纸条上写的词的歌（一句就好），接不上的判定出局。最后定出排名按上次游

戏加分方法进行加分。

## 4、快乐传递(你来比划我来猜的加强版)

参与人员：全体分组参与

时间：15分钟

道具：5个便签纸团

看完后按顺序收走。第二个人后转，第一个人用肢体语言表达，而后转过身去，

由第二个人给第三个人表演，以此类推，最后一人看完表演后说出前面人表达

的意思。最后一个人说对加10分，倒数第二个说对加8分，以此类推。

## 5、击鼓传花模仿秀

参与人员：全体到场人员

时间：10分钟

道具：水杯、桔子

选中模仿人（桔子就此归模仿人所有）。两人做30秒动作。

## 班级团队活动方案篇八

8、抵达战区后，双方按编制再次整队。各级主官带队，按序配发装备和给养。我司总教官简短讲话(2分钟);红队最高主官战前“励志”讲演(1分钟);黄队最高主官战前“励志”讲演(1分钟)。升国旗、司旗，唱国歌。(9:30--10:00)讲话要烘托“大战在即”的紧张气氛，同时给双方团队做“终极”的鼓舞。

9、双方急行军进入各自战区，攻防双方按事先“计划”布控火力点及攻击阵形，各级主管、我司参谋进行巡视、督导，做最后的战前检查与战前动员。攻击一方会在一个小时内发动进攻(10:15-11:00)各级主官管理、管控力强，注重战术布控细节，完全按战略意图执行到位、精准度高的一方会占据优势。

另外：守方每人要在半小时之内置单兵掩体、设计伪装点(与攻方体力平衡，且是实战所必须。)

## 10、第三方奇袭(10：50--11：00)

攻击守方的不是对方团队，而是来自第三方--我们拓展机构的一个武装加强班(10-15人)，他们会选择从守方的薄弱方向发起突袭，他们将由训练有素的专业步兵和军官组成，以十几人之众冲击守方的一只火力完备的连队。为什么要这么做呢？一般来说，在设防严密的战区，攻防双方的兵力对比应为2：1甚至更高，攻方才有一定把握。本次拓展，红、黄双方等分人马，且守方是“以逸待劳”，攻方首次作战大有“飞蛾扑火”之势。为了公允和平衡战局，我司会私下与“攻方”串通，率先从另一个方向发动攻势。但是，我司之专业人士决不会“射杀”首次作战的守方员工，恰恰相反，我司整整一个班以专业效率迅猛出击，是专供贵司守方“射杀”的。目的有三：对守军精神上施加压力、磨砺其志；让守军在“射杀”中练习技战术，并获得成就感；让守军的隐蔽火力点完全暴露给接下来要上阵的攻方！以达成“攻守平衡”，就看守军能不能临阵决策变数，并将决策迅速转为执行了。

## 11、攻守双方接战(11：00---12：00左右)

在步兵实战中，蛮勇和“个人英雄主义”总会让一个人“消失”得更快，让己方团队损失“生员”。实战和电影是不一样的。在我司专业参谋的指导下，贵司双方都会“小心翼翼”地作战，不仅仅是为自己，也为了己方不无谓地减员，每个人，无论他什么级别、什么背景--战场上，子弹面前人人平等，每个都只有一次生命！每个人都会这样想：我不能“死”，我“死”了，这块阵地就丢了，我要依靠我的团队才能活得更长久，我的团队要靠“活下来”的“我”才能最终取得胜利。这一仗，会打得艰苦而漫长。

附1：《诚信红布阵亡制》

“诚信宣导”会在我司的战前培训中贯彻、强调。“诚信”涉及一个人的人品，相信贵军人员能经受考验。具体规则是：被“子弹”击中四肢以外、头盔以下的任何部位，即表示你已经“阵亡”了！你的装备里有“一块红布”，请拿出来盖在头上，那么您会被所有的人（包括射击你的“敌人”）尊重，说明您一个可贵的诚信自律的职业人士。因为“子弹”很小，只有被击中的人才会清楚地知道，如果你忍着痛说谎，那么你亵渎了战场和你的团队。一经查证，“督战队”定会将您“就地除名”。

12、双方在参谋指导下变换作战方案，各依地势之利出“奇兵”以打破僵局（12：00左右--12：30左右）战场如商场，商场如战场。唯一不变的就是“图变”、“变”与“应变”。对方“变”招了，实战可不是拼“蛮勇”，再强壮的人也经不起一颗子弹，打仗拼的是“头脑”，拼的是“应变”、“决策”与“执行”。谁更快，谁更准，谁更有执行力，他就会掌握战场的主动。“兵无常势，水无常形。上兵若水，奇正相生。”贵司的骨干们一定会在“应变”中爆发出超常的决策力和瞬间执行力，领袖的号召力会让每个人相信“胜利正在召唤着我们”。观望、等待、怀疑、跟风、慢办拍的人会在瞬间被消灭，不负责任、拍脑门的决策也会被凌厉的“转守为攻”或者“变线突击”砸得粉碎。攻守双方究竟谁能胜出？“战役”的结果真的很难预料，但战败一方的主官却肯定会对失败“负责”。

## 班级团队活动方案篇九

鉴于本班同学刚进入大学学习，对自己目前所在班级的同学还不甚了解，故决定策划开展“涉外有我，团队有我”主题活动。

1、你写我猜（42人抽签分成6组，每组选出一名队长。）

每组六分钟比赛时长，猜出词汇最多者胜出；本轮预计用

时60分钟

2、坐地起身

3、人椅

加强同学间交流，积极活跃第二课堂，形成初步的一个团队意识，培养出班级团队精神及风貌，也为涉外以后向社会输送大量适用型人才做好前期铺垫。

xx年9月28日14:00~17:30（预计结束时间、活动遇雨后延）

1、场地：校北草坪

3、各班委责任细化：（1）班长统筹各项活动工作（2）学习委员两人各负责找取‘你写我猜’需要的题库，每人各120，分40一组装订（3）生活委员组织人员购买奖品及活动所需物品工作（4）体育委员负责班级在北草坪的整队工作（5）文娱委员负责给班级同学抽签分组工作（6）副班长负责班级点名工作，不能参加的同学要提前说明缘由请假，否则按旷课处理（7）组织委员负责邀请：辅导员孙老师，导师黎老师，英语老师wendylu出席参加活动。

（1）标贴一张2元（2）黑色炭性一支3元

1、队员游戏时，须遵守游戏规则，否则游戏成绩为零

3、每位同学须准时到场，勿忘点、晚点

## 班级团队活动方案篇十

锻炼身体，丰富生活，放松心情，沟通感情。

20xx年x月x日。

如果有重大变故另议。郊游时间定为半天。如果本次活动十分成功，可作为下回组织活动的参考。

\_县\_公园。选择理由：风景好、近郊。

\_学院\_级全体同学。

一是自行车；

二是步行。

不管那种形式均考虑大多数人意见，所以不得反对。不统一行动者失去活动资格，认错态度好者，在获得优先表演权后，考虑回队。

1、按相对自愿原则分组，上交分组名单及组长，以x—x人为一组为佳。

2、以小组竞技为活动主线，突出团队作用，增加团队战斗力。

3、各组长为集体游戏、竞技、表演的组织者，矛盾的协调者，团队的。

4、选出一男一女作为本次活动的主持人，。负责本次活动的顺利进行。行走中的组织者；游戏活动中的主持人；会餐时的发言人。需做好各个环节的准备，矛盾出现时应当与各组组长协商解决，所有问题应当以最快速度达成共识为原则。

5、组织结构图

（一）主题内容：

1、让那些不听话的、迟到的家伙带给大家一点欢声笑语吧。认识以及有机会改正自己的错误，应该是作为普通人最艰难

的一部分，所以不管是什么节目所有人都应该给予最热情的掌声。

考虑到传统的内敛，避免冷场的出现，主持人因事先有所准备。所以要先考虑到表演者的特长，唱歌，笑话等，博得一笑的任何表演都是节目的一部分。

## 2、团队竞技（游戏）

热身赛：首先是一个娱乐身心的节目，告诉每组需要取一个名字，在10分钟之内完成，必须是有意义。由每组代表介绍自己组的名字的意义。在以后的游戏过程中主持人要以队名称呼他们。

### 游戏一：踩报纸（适用：团队协作、领导能力）

该游戏能很快看出团队中的，在游戏遇到困难的时候是谁让团队在最短的时间内做出最准确的选择，那么他将来是的好人选，主持人应该这个时候注意大家的表现。

每组出4名参加者，以全部站立在报纸上4秒为成功，旁人可一起数秒。每次成功后报纸对折，最后成功者为胜出者。可单脚，但不允许踩出报纸范围。

以脱鞋比赛为佳。

### 游戏二：缩小包围圈（适用：团队协作）

不用想了，这是一个不可能完成的任务，但是它会给游戏者带来无尽欢笑。

让队员们紧密地围成一圈，包括你自己。让每个队员把自己的胳膊搭在相邻同伴的肩膀上。告诉大家我们将要面临一项非常艰巨的任务。这项任务是大家要一起向着圆心迈3大步，

同时要保持大家已经围好的圆圈不被破坏。等大家都搞清楚了游戏要求之后，让大家一起开始迈第一步。迈完第一步后，给大家一些鼓励和表扬。现在开始迈第二步。第二步迈完之后，你可能就不必挖空心思去想那些表扬与鼓励的词语了，因为，目前的处境已经使大家忍俊不禁了。迈第三步，其结果可能是圆圈断开，很多队员摔倒在地。尽管很难成功地完成任务，但是这项活动会使大家开怀大笑，烦恼尽消。

### 游戏三：第六感（适用：团队沟通）

每组每名队员选一个搭档，每对搭档面对面站立，相距约1米左右（以伸直手掌互能接触为佳），先相互伸胳膊摸到对方的手后，把手收回。在随后的游戏中，大家要始终保持沉默。游戏队员紧闭双眼，旋转三圈。然后面对自认为搭档应该站立的位置，伸手摸搭档的手。以摸到手一方为胜。（游戏队员不许出声）

### 游戏四：推手游戏（适用：团队建设）

每次每组选出一队员，比赛两人要双脚并齐，面对面站立，距一臂之隔，两人都伸出胳膊，四掌相对。整个游戏过程中，不允许接触的其他部位，不能快速推对方。获胜的方式是尽量让对方失去平衡，以移动双脚为准。未移动的一方将获胜。如果双方都失去平衡，以先移动者为败。若队员触摸到对方身体的其他部位，则无效。各组的获胜者继续结对，开始下一轮淘汰赛。重复下去，直到诞生总冠军为止。

游戏五：默契组合类似于幸运52的猜词环节，每组出两名选手，考验一些你们的默契程度。

友情提示：游戏环节的优胜者，神秘的礼物在等待着他们。

## （二）活动结束安排：

绿色环保：每组发2—3个塑料袋（需质量较好的，不宜过多），从出发点开始捡沿途垃圾，最多组者可有神秘礼品，最少及倒数第二组，自动获得餐前开胃表演奖励（视组数多少而定，组数多则多惩罚几组）。表演需该组所有或者半数以上成员参与。

实用的团队活动方案合集八篇

公司团队活动方案策划

团队活动设计方案

销售团队拓展活动方案

团队小游戏活动方案

**【精选】**活动策划方案范文合集六篇

**【精选】**春节活动方案范文合集八篇