大班数学活动认识序数设计意图 认识0 的序数大班数学教案(优秀8篇)

每个人都曾试图在平淡的学习、工作和生活中写一篇文章。 写作是培养人的观察、联想、想象、思维和记忆的重要手段。 那么我们该如何写一篇较为完美的范文呢?下面是小编帮大 家整理的优质范文,仅供参考,大家一起来看看吧。

大班数学活动认识序数设计意图篇一

目标

使幼儿认识基数和序数的区别,学习辨别10以内的序数。

准备

- 1.5盘贴绒苹果图片,每盘有1~5个苹果,每个盘子涂上不同的颜色;10个贴绒动物,10级贴绒台阶(侧面逐级变高的形状,以便于贴小动物),贴绒板。
- 2. 幼儿每两人5张数量为1~5的香蕉或其他水果的果盘图片。1~10的数字卡片每组一套。

过程

- 1. 认识10以内序数
- (1)教师出示贴绒台阶和小动物的图片,请幼儿数一数有几级台阶,几个小动物。接着把小动物逐个放上不同的台阶,请几名幼儿从下面开始数,说说10只小动物分别在第几级台阶。
 - (2) 教师取下小动物,请10名幼儿上来每人拿一个放在不同

的台阶上,分别说一说自己摆放的是什么动物,从下面开始数,摆在第几台阶,其他幼儿评判说得对不对。

2. 区分基数和序数

- (1)教师出示贴绒果盘图片(不按盘内苹果的数量多少的顺序,可以5以内任何一个数做开头),请几名幼儿数一数有几个盘子,再说一说从左到右(或说从红盘子开始数)每个盘子的顺序。幼儿数对以后,教师再请几名幼儿数一数,每盘有几个,引导幼儿发现盘子里有几个水果和盘子在第几个是不一样的。教师提问,有几个和第几个一样不一样,怎么不一样,引导幼儿进行讨论。然后教师小结:有几个和第几个不一样,一个是说有几件东西,一个是说排在第几。
- (2) 教师请幼儿两人一组,轮流用手里的图片任意排队,互相说各个果盘的次序,并数一数各个盘中水果的`有几个,进一步明确有几个和第几个的区别。

3. 做练习

教师指导幼儿做练习。

4. 翻数字、跳格子

教师把幼儿分成10人一组,玩跳格子的游戏。教师先在地上画几组10个连续的大格子,从1到10标上数字。各组幼儿按顺序在数字卡片中抽一张数字卡片,说出自己抽到的是什么数,然后按卡片上的数,一次一格,单脚或双脚跳到相应的格子里,直到组里所有的幼儿都跳进格子里。

认识1~

将本文的word文档下载到电脑,方便收藏和打印

推荐度:

点击下载文档

搜索文档

大班数学活动认识序数设计意图篇二

- 1、初步理解序数的含义,能用序数词正确表示10以内物体排列的次序。
- 2、感知上下、左右、前后等不同方位,以及从不同的方向积极探索周围环境中物体所处的位置。
- 1、教师出示火车车厢,引导幼儿观察:
 - (1) 火车有几节车厢,邀请小动物坐上火车。
 - (2) 从前后不同的'方位说一说:小动物坐第几节车厢?
- 2、幼儿操作:按教师指令的要求,邀请小动物坐火车郊游。
- 3、游戏: 开火车: 听指令, 请乘客下车。
- 3、幼儿跑组活动:
- (1)、小树排队:提供5棵高矮不一的小树排队,并用数字卡片标上序号。

- (2)、串珠子:提供5粒不同颜色的珠子,幼儿串好珠子后记录珠子的序号。
 - (3) 送小动物住新房:根据卡片的要求,把动物送回家。

大班数学活动认识序数设计意图篇三

活动目标:

- 1、能以不同方向为起点,认识10以内的序数。
- 2、掌握序数词,会用第几准确地表示在序列中的位置。
- 3、喜欢参与游戏,并从中获得快乐。
- 4、引导幼儿积极与材料互动,体验数学活动的乐趣。
- 5、发展目测力、判断力。

活动重点难点:

重点:能以不同方向为起点,认识10以内的序数。

难点: 把掌握序数词,会用第几准确地表示在序列中的位置。

活动准备:

为了给幼儿创造一个良好的游戏情景,椅子排成横排。

方向箭头标记卡、伴奏音乐、教师演示板、幼儿操作板、油画棒等。

活动过程:

(场外发好入场券带领幼儿进入会场)

一、谈话导入,激发幼儿兴趣。

请小朋友拿着手上的入场券按照座位号,安静有序的坐到位置上。

小结: 入场券上的座位号能帮助我们找到对应的位置,保持会场秩序。

二、游戏互动,巩固对序数的认识。

(幼儿坐好后,和幼儿一起活动活动吧!)

请第一排的小朋友拍手……一号的小朋友踏脚。

三、操作练习,鼓励幼儿主动参与活动。巩固对"左右"概念的认知,在操作过程中达到目标1。

师:请小朋友猜一猜,两只手伸出来会变成什么呢?

(出示ppt让幼儿认识这些鸟从哪个方向来)

小鸟们在森里里玩累了,想回家休息。你们看,小鸟的家多美呀!__鸟住在什么哪里?(例如:__鸟住在从左往右数第一层的第_号)

一依次提问其他小鸟的位置,引导幼儿说完整,巩固对序数 的认知。

师:这里环境优美,把附近的小鸟都吸引过来了。这些小鸟应该住在哪个房间里呢?让我们跟着老师的图卡帮助鸟儿们吧!

一出示提示卡,引导幼儿完成两张图卡,其余三张图卡粘贴在黑板上,鼓励幼儿自己完成。

四、音乐节奏游戏,体验参与活动的乐趣。

师:小鸟们,多么开心呀!谢谢大家帮助它们找到家,为了感谢大家,小鸟们给大家带来了一段好听的音乐,只要按照小鸟们的房间位置来打节奏,就可以为好听的音乐伴奏了。咱们一起来试一试吧!

五、结束部分

师: 今天我们一起玩了很多关于序数的游戏,在生活中有很多地方会用到序数,你们在哪儿见过呢?(引导幼儿说出生活中的序数,然后看图。)

延伸及总结:请小朋友回去后,看一看你们家的家庭住址或找一找有关序数的内容,回来后和大家一起分享。

大班数学活动认识序数设计意图篇四

小学数学一年级(下册):《认识人民币》

学生在生活中经常见到人民币,有时还使用人民币。本设计充分利用学生已有的生活经验,把这一概念的学习设计成商店购物、义卖等二个实践活动,让学生在活动中初步认识商品的价格,学会简单的购物,并了解元与角、分之间的进率关系。同时培养学生思维的灵活性、与他人合作的态度以及学习数学的兴趣、并进行爱护人民币、勤俭节约的教育。

采取分组活动教学,4个同学分为一组,分为12个组。

- 1、一个漂亮的盒子,里面装着人民币;
- 2、每个组各种面值的人民币一套;
- 3、准备价格分别为2元1角和5角5分等的物品各4种;

4、表格如下,每个学生两张(表1,); 1元 5角 2角 1角 名称 单价 数量 付 式 款 方 1元 5角 2角 1角 5分 2分 1分 夹子 5角

株 1元 44 3 尺 7 本 1元 15 4 7 本 元 1

铅笔盒

1元5角

胶水

8角

卷笔刀

8角

合计

大班数学活动认识序数设计意图篇五

- 1、了解10以内数字的排列位置。
- 2、培养幼儿的秩序感和记忆能力。

- 1、通过学习活动,掌握10以内的'序数。
- 2、学会从左到右进行10以内序数的操作应用

活动准备: 10个盘子、1——10数字、10种蔬菜、智慧盒。

- 1、手指操放松。
- 2、瞬间记忆。今天小动物们和蔬菜宝宝的运动会已经闭幕了,要给他们颁奖了,你们想去参加吗?首先要先过小动物们给我们出的通行证,我们才能去。

大象排第几名?

4、下面有请蔬菜宝宝们闪亮登场。请10个小朋友托盘出来。 第一个是土豆,第二个是西红柿,第三个是黄瓜,第四个是 芹菜,第五个是萝卜,第六个是芸豆,第七个是洋葱,第八 个是姜,第九个是胡萝卜,第十个是香菜。

- 6、游戏放松《打害虫》
- 7、请幼儿操作智慧盒,请小朋友请出种类不一样的10个小动物插在插板

上的第一行,请给小动物排排顺序吧。提问:小猫排第几?小老虎排第几?

- 8、小猫钓鱼。请把10只小猫插在智慧盒上的第一行,把10条 鱼插在第五行。黄色的棋子当鱼线,我们来钓鱼。听口令: 第2只猫去钓第2条鱼,第3只猫钓第5条鱼。
- 9、音乐结束。

大班数学活动认识序数设计意图篇六

活动目标:

- 1. 认识10以内为计量的人民币, 能说出它们的单位名称。
- 2. 知道人民币有纸币和硬币,并有不同的面值。
- 3. 通过游戏"买文具",初步学习"钱币"的换算。

活动准备:

学具:人手一份买文具的作业单。

活动过程:

- 一、认识人民币。
- 币。请小朋友仔细观察一下,它们有什么不一样?"
- 、5角、1元、2元、5元、10元。
- 二、游戏"买文具"。
- "今天我们要去文具小超市逛一逛,请小朋友注意观察,文具 超市里都有哪些文具?"
- (1)幼儿逛文具超市。
- (2) 幼儿用完整地语句讲述文具超市里文具用品。
- "今天我们要来买文具,大家看一看这些文具需要多少钱?"

先引导幼儿观察物品的价格. 了解小数点前面数字和后面数字 所表示的意思。

- 3) 幼儿操作。
- 三、小组活动。

请小朋友看清楚文具的价格和人民币的面值,然后用线把它们连起来。"

幼儿操作, 教师指导。

四、活动评价。

大班数学活动认识序数设计意图篇七

中班孩子对10以内的数量已经能够正确感知。在幼儿园,孩子们做操要排队、上下楼梯要排队……有的孩子已能尝试用第1、第2来表述自己的位置。在组织教学时,教师也会用谁得第1、谁得第2来调动孩子的积极性。可以说,孩子们对序数的概念已经有了一定的感知,但是很零碎、不完整、不规范。因此,我们有必要通过集体活动来帮助孩子进行经验的梳理和提升,使孩子能正确使用第一至第五的序数词来表示物体在序列中的位置。根据孩子的年龄特点,我设计了一个游戏化的情境,让孩子在帮助小动物编房子号码、挂钥匙、选楼房、乘火车等等活动环节中,感受序数、运用序数、理解序数。

活动目标

- 1. 幼儿能够正确感知物体在序列中的位置,并能用第一至第五的序数词表示物体在序列中的. 位置。
- 2. 发展幼儿的逻辑判断能力和动手操作能力。
- 3. 让幼儿体会数学活动的乐趣和帮助别人的快乐。

活动准备

材料准备:森林小区图、楼房图、各种小动物教具若干、写有1~5序数的"钥匙"一套。

活动过程

1. 利用乘火车的形式,巩固孩子对5以内数字的认识,并用数点对应的方式找到座位。

师:看看火车站上一共停了几列火车?车厢上有什么?你能不能根据火车票找到自己的座位?(幼儿根据手中车票的车厢号找到相应车厢)让我们开着火车出发吧!

2. 用帮助动物贴门牌的形式,学习用第几座的形式来表示房子的序数。

师:看!到了哪里?(让幼儿说一说)告诉你们一个好消息,森林里的小动物们要搬新房子啦!这么多漂亮的新房子,它们都是什么颜色的呀?我们一起从左到右说一说吧。(粉红的、蓝的、黄的、橙色的、红的。)

师:咦,这些小房子怎么没有门牌号码呢?一会儿小动物们来了可别迷了路。怎么办呢?我们帮小动物贴门牌吧!有几座房子,要做几块门牌?(教师根据孩子的回答,出示1、2、3、4、5的数卡,并集体给房子贴上门牌号码)

师:粉红色的房子排在第几座?(第1座)可以用数字几表示?(1)

师:红房子排在第几座?(第5座)可以用数字几来表示?(5)

师:数字2该贴在第几座房子上?数字3和4呢?

3. 用给动物挂钥匙的方式,巩固对序数词第1至第5的运用。

师:漂亮的房子上都有了门牌号,小动物们就不会迷路了。 瞧,小动物们都来了。(小鹿、小猪、小熊、小狗、小兔) 一共有几只小动物?五座小房子够住吗?分房子啦!快排好 队。(出示"钥匙")

师: 小鹿排在第几个? (第1个)

师:小兔排在第几个? (第5个)

师: 2号钥匙该给谁呢? 小狗排在第几个?

师: 小猪排在第几个? 给几号钥匙?

师:请小朋友把小动物送到自己的房子前,边送边说: ×× 小动物,你住在第×座房子。

师:小鹿、小猪、小熊、小狗、小兔都欢欢喜喜地搬进了新家,可高兴了。它们在新房子前的绿草地上唱着歌,跳着舞,还说谢谢小朋友呢!

4. 分组活动,给动物选楼房房间,用序数说出小动物的住所。

师: (小结)我们今天帮助了那么多小动物,小动物们好高兴呀!他们说谢谢你们。你们开心吗? (开心)对呀,帮助了别人自己也会快乐!

5. 利用让小动物乘火车的方式,进一步练习运用序数词

师:小动物们也想乘着我们的火车出去玩,你们愿意带上他们吗?请你们选择自己喜欢的动物,并告诉它;你们坐在几号车厢。

师: 让我们带着小动物出发吧! (放音乐出场)

大班数学活动认识序数设计意图篇八

设计意图:

数来源于生活,运用于生活。在日常生活中,我们组织幼儿排队或游戏时都要求幼儿知道自己的位置,可我发现小朋友对序数的概念比较模糊,往往不能清楚地知道自己所处的位置。序数中既有方向性的序数,也有初步的二维空间序数的认知,这些知识光靠教师枯燥无味的讲解,幼儿是没有兴趣的。因此我以《幼儿园教育指导纲要》的先进理念为指导,让孩子"能从生活和游戏中感受事物的数量关系并体验到数学的重要和有趣"以及中班幼儿的年龄特点,让幼儿通过动手、动口、动脑从而轻松地掌握序数的概念。我尝试用游戏的形式,将"认识5以内的序数"作为教学内容,让幼儿在轻松愉快地活动中自主探索学习。并能为以后学习10以内的序数打下坚实的基础。根据这个理念,特设计了这次数学活动。

活动目标:

- 1、理解序数的含义,学会用序数词表示数量为5以内的物体的排列次序。
- 2、学会从一个方向确定物体的排列位置。
- 3、愿意参加游戏活动,体验游戏的乐趣。

活动准备:

- 1、《认识5以内的序数》课件
- 2、车票35张、火车头7列,骰子一个(每一面藏有一张提示图)、每幼儿一份操作材料(火车一列、五只小动物图片)

活动过程:

- 一、情景引入:有一群小动物要去森林里探险,看看都有谁?
- 二、学习判断5以内的序数。
- (一)引导幼儿选择一个方向为队伍起始的方向,确定各动物的位置。
- 1、引导幼儿选择一个方向为队伍起始的方向,然后一次说出每只动物排在第几位。

提问: 谁排在第几?

2、改变动物的排队顺序,引导幼儿重新确定各动物的位置。

其中一只动物的说:我个子小,让我站第一。依上述方法引导幼儿重新练习和巩固。

3、游戏巩固: 谁不见了。

小动物都排好队了,现在呢?想和小朋友玩个游戏,游戏的名字叫"谁不见了"请小朋友们闭上眼睛,有一只小动物不见了,小朋友要说出排在第几的小动物不见了。

- (二) 引导幼儿从其他方向重新确定动物的位置。
- 1、引导幼儿从右到左方位确定物体的位置

师:小动物们走在小路上,可是小路都被大石头堵住了,这可怎么办呢?天上的小鸟叽叽渣渣的说:从右往左看,第二条路能通过?我们一起来帮助小动物们找到这条路吧。

2、引导幼儿从上下方位确定物体的位置。

师:小动物们顺利地通过了小路,来到了果园,他们又累又 渴就像摘苹果来吃,这时候天上的小鸟右叽叽喳喳的说:从

上往下数第四个苹果有毒,不能吃。让我们一起帮助小动物们找到有毒的苹果吧。

3、引导幼儿从斜向上、斜下下方向确定物体的位置。

小动物们走啊走来到了花园,花园里的花可美了,小动物们就想去摘几朵花回家,这时候天上的小鸟又叽叽喳喳的说: 从斜上到斜下的第五盆花有刺的千万不能摘,请小朋友一起帮助小动物找到这盆有刺的花。

- 三、理解同一只动物从不同的方向数为什么所处的位置不同。
- 1、引导幼儿根据动物的大小来分配房子。
- 2、比一比, 谁对谁错。

讨论: 谁排在第几? 同一只动物从不同的方向数为什么所处的位置不同?

小结: 从不同的方向开始数,得出的结论也会不同。

四、通过游戏活动巩固序数1-5。

1、游戏: 坐火车

游戏规则: 按取车票上相应的车次并找到相应的车厢坐好。

(此活动进行两次:按车票进森林公园;火车调头,凭车票找到车厢坐好回家)

- 2、游戏: 丢骰子
 - (1) 按骰子丢出的提示卡送小动物乘车□ppt验证)
 - (2) 按自己的意愿送小动物乘车,并讲述给家长听。

将本文的word文档下载到电脑,方便收藏和打印推荐度:

点击下载文档

搜索文档