

# 2023年足球亲子趣味活动方案策划(通用7篇)

为确保事情或工作顺利开展，常常要根据具体情况预先制定方案，方案是综合考量事情或问题相关的因素后所制定的书面计划。通过制定方案，我们可以有条不紊地进行问题的分析和解决，避免盲目行动和无效努力。下面是小编为大家收集的方案策划范文，供大家参考借鉴，希望可以帮助到有需要的朋友。

## 足球亲子趣味活动方案策划篇一

活动过程：

一：开场白：

生命在于运动!在这快乐的日子，我们幼儿园小朋友迎来了第一次亲子运动会。而今天最为值得高兴的是，我们幼儿园请来了这么一群大朋友。小朋友，你们说是谁呀?(对了，他们就是我们最亲最爱的爸爸妈妈。)那让我们以最热烈的掌声欢迎爸爸妈妈们的到来!为了开展这次活动，我们的老师牺牲了许多休息的时间，带领小朋友们努力练习各项运动技能。而我们的小朋友们，也不怕苦，不怕累，放弃了许多好玩的机会，坚持训练。经过一段时间的训练，咱们的小朋友们变得更强，更自信了。在比赛的开始，先让我们一起来为自己加加油吧!(鼓气势：嘿嘿嘿，我最棒!)看来小朋友们对这次比赛非常有信心，让我们赛出友谊，赛出精神。下面请奉园长致词。

二：园长致词

三：下面进入我们的亲子游戏环节。

## 1. 学前班

游戏名称：接力赛跑

游戏玩法：一家三口为一组。听到口令，按孩子—妈妈—爸爸的顺序开始比赛，先跑到终点者为胜。

## 2. 中一班：游戏名称：活板桥

游戏玩法：

游戏分两对比赛，每队相同人数。

每个家庭两块纸板，家长移动纸板，幼儿交替在板上跳，绕过终点线再和家长一起跑回原地，以接力的形式传送给第二个家庭，以此类推，最快送完为获胜者。

游戏规则：

前进时脚不离纸板。

## 3. 小一班：游戏名称：看谁抱得对

家长背对孩子站成一排，幼儿统一服饰，头饰站在桌子上，游戏开始后，家长转过身辨认自己的孩子。不能问，不能喊名字，等家长全部抱起孩子后，再取下头饰。看看谁抱对了。

## 4. 中二班：游戏名称：数字接龙

游戏玩法：父母二人三足，双手抱起幼儿(幼儿手持1——10的数字卡)，从起点到终点，然后把数字卡按1——10排序贴在小黑板上。先完成者为胜。

## 5. 大一班：二人三足

游戏玩法：参赛队用带子把大人和孩子相邻的一条腿绑在一起，站在起跑线后，听到口令，一起跑向终点，然后返回，先返回终点的为胜利者。

#### 6. 中三班;游戏名称：小鸡出壳

游戏玩法：幼儿扮小鸡，家长扮鸡妈妈，很多报纸剪成鸡蛋，游戏开始，家长撕破报纸，幼儿从洞中钻出来，不准撕烂报纸，在规定的时间内，谁出壳的小鸡越多，谁的那一队为胜利者。

#### 7. 小二班：游戏名称：哪吒寻宝

游戏规则：参赛妈妈手持玩具篓站在场地一端，爸爸从后面抱住小哪吒的腰，站在场地另一端，主持人发令后，爸爸和哪吒跑到海浪边，在海中寻宝，每找到一个就往妈妈的篓里扔，一直到主持人说停。哪个家庭的玩具篓中的宝贝多，哪组为胜。

#### 8. 大二班：游戏名称：打扮家长

#### 9. 中一班：袋鼠接力

游戏玩法：

幼儿面对家长，双手抱住家长的脖子，双腿勾住家长的腰，家长左手护幼儿，右手持接力棒，传给后一位家长。哪组最先传递完即为胜利队。

游戏规则：

家长必须站在起跑线外，否则算犯规。

#### 10. 中二班游戏名称：大手牵小手。

游戏玩法：

家长与幼儿为一组，腿上绑好气球，互相踩别的组的气球。气球剩得多的组为胜利者。

#### 11. 大一班：人力车

游戏玩法：大人手握绳子，孩子站在纸板上，孩子向前跳起的同时，大人拉纸板向前走，孩子再落到纸板上，这样孩子不停地跳起落下，大人不停地向前拉纸板，先到终点的为胜利者。

规则：孩子不能离开纸板

#### 12. 中三班游戏名称：小鸭捉鱼

游戏玩法：

然后换第二组。

#### 13. 大二班：小脚踩大脚

幼儿的脚踩在家长的脚上，用绳子捆好，站在起跑线上，听到口令，家长和孩子一起跑，绕过小椅子，接着往回跑，谁先跑到终点谁就是胜利者。

#### 14. 学前班：游戏名称：揪尾巴

游戏玩法：全体幼儿站内圈，家长们站外圈，相互对应揪尾巴，先揪下尾巴的为胜

#### 四：结束语

在欢乐的氛围中，我们的活动也该结束了。通过这次亲子运动会，我们的感触一定都很深。小朋友们展示了个人的魅力，

小朋友们和爸爸妈妈展示了良好的积极合作精神。我想说“小朋友真棒!大朋友更棒!”其实比赛的结果并不重要,重要的是今天大家都很快快乐,最后祝小朋友们健康成长,祝我们的家长朋友们家庭幸福、永远快乐!

## 一、活动准备:

- 1、各班教师提供亲子活动的想法,设计亲子活动的相关资料。
- 2、幼儿园诚邀全园家长参与此项活动,并说明此项活动对于幼儿发展的重大意义,寻求配合,共同为幼儿的发展努力。
- 3、做好开展活动的准备工作,策划相关的流程、安排。
- 4、幼儿园诚邀市教育局领导参加本次活动。

## 二、活动地点:

- 1、亲子游戏活动地点设在本园户外场地。
- 2、本次亲子活动开幕式设在本园户外场地。
- 3、本次亲子活动闭幕式设在库尔勒市广场。

## 三、活动目的:

我园通过本次亲子游戏积极引导家长与幼儿亲密接触,形成互相关爱的感情氛围,为幼儿全面发展创造好的环境,为幼儿一生的良好发展打下基础。

## 四、活动类型及规则:

### 1、小班组游戏:

游戏1: 《戴帽子》

游戏材料：大帽子若干

游戏玩法：孩子骑在爸爸的脖子上，待口令发出既跑向对面的妈妈，妈妈把手里的帽子戴在孩子头上，三人一起返回。

游戏材料：小床单 水果模型 水果筐

游戏材料：小呼啦圈

游戏玩法：每个家庭两个呼啦圈，孩子依次在两个呼啦圈内跳过，爸爸(妈妈)立即将后面的圈放在前面，连成一条路，先跳到终点者为胜。

游戏规则：孩子必须从圈内跳到终点。

游戏4：《小蚂蚁》

游戏材料：地毯

游戏玩法：家长和孩子站在起点线后，手、膝着地，孩子在最前面，妈妈抓住孩子的两脚，爸爸抓住妈妈的两脚，一起爬行，快者为胜。 游戏规则：双手不得松开，若松开抓上继续爬。

2、中班组游戏：

游戏1：《抬花轿》

游戏材料：无

游戏玩法：父母双手交叉，孩子坐在上面，父母把孩子从起点抬到指定的位子，孩子自己原路跑回。

游戏规则：父母必须把孩子抬到指定的位子后放下孩子，由孩子自己原路跑回。

游戏2：《投篮》

游戏材料：沙包若干 小桶人手一个

游戏3：《运气球》

游戏材料：气球若干 小盆人手一个 纸箱若干

游戏材料：地毯

游戏玩法：家长和孩子站在起点线后，手、膝着地，孩子在最前面，妈妈抓住孩子的两脚，爸爸抓住妈妈的两脚，一起爬行，快者为胜。 游戏规则：双手不得松开，若松开抓上继续爬。

3、大班、学前班组游戏：

游戏1：《投沙包》

游戏材料：沙包若干 小桶人手一个

游戏2：《踩气球》

游戏材料：气球若干

游戏玩法：爸爸(妈妈)和孩子面对面抱住，每人脚后各绑一个气球，听到哨声后去踩别人的气球，规定时间内气球没有被踩爆的家庭取胜。

游戏规则：双方必须抱紧不能分开。

游戏3：《推小车》

游戏材料：无

游戏玩法：爸爸(妈妈)双手抓住幼儿的双脚举起，幼儿双手着地，爸爸(妈妈)往前走，幼儿双手往前走，到达终点者为胜。 游戏规则：幼儿双脚不许着地。

#### 游戏4：《小蚂蚁》

游戏材料：地毯

游戏玩法：家长和孩子站在起点线后，手、膝着地，孩子在最前面，妈妈抓住孩子的两脚，爸爸抓住妈妈的两脚，一起爬行，快者为胜。 游戏规则：双手不得松开，若松开抓上继续爬。

#### 4、托班组游戏：（不参加比赛）

##### 游戏一：愚公移山

游戏材料：小竹棒(两把)

游戏玩法：将小竹棒散开，宝宝和爸爸(妈妈)将散开的小竹棒一根一根拿起来，注意在拿的过程中不能碰着其它的小竹棒，否则将算失败，规定的时间内谁的小竹棒多就为胜利者。

游戏规则：在拿小竹棒时不能碰着其它的小竹棒，否则将算失败，不能继续参加游戏。

##### 游戏二：蚂蚁运粮

游戏材料：小碗2个 勺子1个 筷子1双 小碟1个 小块积木若干

游戏玩法：

1、将空小碗放在幼儿的面前



2、将盛满积木块的碗放在爸爸(妈妈)面前

3、幼儿和家长中间放个小碟

4、游戏开始，由爸爸(妈妈)夹起积木放入碟中，幼儿用小勺盛入自己碗中，规定时间内积木多者为胜。

游戏规则：幼儿必须自己用小勺把积木盛入自己碗中。

设计背景：

民间游戏是指流传于广大人民生活中的嬉戏娱乐活动，俗语称“玩耍”。民间游戏具有广泛性、自由性、竞赛性、趣味性，内容具体生动，形式活泼、轻松等特点，所以深受孩子们喜爱。民间体育游戏具有鲜明的民族特色和地方特点，开展不受时间、空间、地点、材料、人数等的限制，易于继承和发展。民间游戏有很多，如揪尾巴、跳绳、踢毽子、拔河、斗鸡、滚铁环、捉迷藏、踩高跷、老鹰抓小鸡及各种拍手游戏等。民间游戏不仅能锻炼身体，还能培养交往、竞争、合作、创新的能力，具有健身、健心、健智等功能。

活动前期准备：

随着经济的不断发展，现在人们的生活水平都远远超出了过去，幼儿随时随地都能拥有许许多多不同的、好玩的玩具，这也导致他们很少能接触到民间游戏。我们当前最主要的就是培养幼儿参与民间游戏的兴趣，从而不断丰富游戏的材料，充分保证幼儿游戏的时间和空间，创设开展民间游戏的条件，这样就可以调动幼儿参与游戏的兴趣。

活动前，我们老师在每天入园和离园的空隙时间以询问讨论的方式，让接送的家长回忆一下小时候的玩过的一些民间游戏，统计了一下本班幼儿接触过民间游戏的数量。

我班有30名幼儿，现在是从小班升中班的第一学期，幼儿对民间游戏不太了解，基本上没玩过几种传统的民间游戏。孩子动作协调性、敏捷性、胆小缺少运动。开展民间游戏，对发展幼儿的敏捷度和协调能力都比较重要。而且游戏过程中的安全问题也是一个极大的难题。 活动目标：

- 1、喜欢参加民间游戏活动，能从中获得愉快体验。
- 2、基本掌握部分民间游戏玩法，提高身体素质。
- 3、愿意与同伴一起游戏，并能遵守简单的游戏规则。
- 4、有初步的安全意识，能避开明显不安全因素。

活动准备：

布条若干(当作尾巴)、长绳2至3条、高跷若干、奖品若干

活动内容：

一、幼儿理解民间游戏：（提问抢答式）

- 1、什么是民间游戏?(爷爷奶奶小时候玩过的游戏)
- 2、你知道哪些民间游戏?

二、爷爷奶奶家长展示民间游戏：揪尾巴、拔河、炒黄豆、踩高跷等

三、分组民间游戏：揪尾巴、炒黄豆

四、集体亲子民间游戏：拔河、踩高跷

游戏附件：

### (一)游戏名称：揪尾巴

玩法：把短绳系在家长和孩子的后面，每队都提供一个小桶，把揪到的“尾巴”放入桶中最后统计数量，分别给金奖、银奖、铜奖和鼓励奖发放奖品。

### (二)游戏名称：炒黄豆

玩法：孩子和孩子手拉手相对站立，边念儿歌边左右摆动双手，念至“翻跟斗”时两人同时朝一个方向翻身。家长在一边协助帮助孩子平稳站立。

老师统计每组翻得次数，最后根据名次发奖品。

提示：翻身时两手拉紧不能松开。

附儿歌：炒炒炒，炒黄豆，炒好黄豆翻跟斗。

### (三)游戏名称：踩高跷

玩法：幼儿踩到高跷上，手拉住上面的吊绳，通过手脚配合向前行走。为增加游戏的乐趣，教师特地把幼儿分为两组进行活动。活动内容是平地走接力赛，幼儿只在地面上行走，先走完的一组获胜。

将班级家长和孩子分别分成平分的两组人，提供二副或四副高跷给孩子，开展接力活动。

### (四)游戏名称：拔河

玩法：将孩子和家长均等分成两组，老师作裁判，将长绳中央的红色布条拉过终点线的一组胜利，发放优胜奖，另一组发优秀奖。

## 足球亲子趣味活动方案策划篇二

为培养幼儿对体育活动的兴趣，提高幼儿的身体素质，加强家园合作，增进亲子间的交流，体验自信快乐的情感。我园将举办2011年“我健康、我快乐、我参与”冬季亲子趣味运动会，具体事项如下：

时间□20xx年12月3日上午(如下雨改期另行通知)

地点：明桂圆大门前坪

主题：我健康、我快乐、我参与

### 一、开幕式程序

1、运动员入场。各班运动员身穿园服，手举彩旗或花环，排成两路纵队依次入场，入场顺序为葡萄班、蜜桃班、菠萝班、芒果班，入场口号自定(锻炼身体、身体健康!友谊第一、比赛第二!我健康、我快乐、我参与!……)

2、奏国歌，升国旗。

3、家长代表讲话。

4、运动员代表讲话。

5、园长致辞，宣布运动会开幕。

6、运动员退场。

### 二、比赛程序

地点：明桂圆大门前坪

- 1、幼儿项目《捞汤圆》（芒果班）
- 2、幼儿项目《乌龟爬》（蜜桃、菠萝班）
- 3、幼儿项目《铺路》（蜜桃、菠萝班）
- 4、幼儿项目《滚轮胎》（葡萄班）
- 5、亲子项目《种豆捡豆》（芒果班）
- 6、亲子项目《抬花轿》（蜜桃、菠萝班）
- 7、亲子项目《快乐小青蛙》（蜜桃、菠萝班）
- 8、亲子项目《引路》（葡萄班）
- 9、幼儿合作项目《拖小猪》（芒果班）
- 10、幼儿合作项目《运球》（蜜桃、菠萝班）
- 11、幼儿合作项目《螃蟹运球》（葡萄班）
- 12、家长合作项目《毛毛虫》（芒果班）
- 13、家长合作项目《拔河》（蜜桃、菠萝班）
- 14、家长合作项目《接力赛》（葡萄班）

### 三、比赛方法

- 1、以托、小、大年龄班为单位，各班组织幼儿、家长报名参加，比赛中先进行预赛，在预赛中产生决赛选手再进行决赛。
- 2、决赛每项取前三名，获得冠、亚、季军的选手都有一块奖牌、一张奖状、一份奖品，未获奖运动员都有一份纪念品。

#### 四、注意事项

- 1、各班老师要配合裁判维持赛场次序，管理班级纪律；提醒家长看好自己的孩子，不要在赛场自由走动或奔跑，注意安全。
- 2、参赛的幼儿和家长要按时到位，迟到者为自动放弃比赛；选手要遵守比赛规则，听从裁判的指挥，服从裁判裁定(包括老师和家长)。
- 3、幼儿合作项目及家长合作项目的人数根据各年龄班的要求自定。
- 4、保持运动场地的卫生，爱护公共设施。

#### 五、人员安排

开幕式主持：谢丽君

幼儿项目比赛：谢丽君

亲子项目比赛：王丽娜

幼儿合作项目比赛：魏芷妍

家长合作项目比赛：周乐

裁判员：8位家长(名单附后)

联络员：马小凤和4位家长(名单附后)

音响：彭海飞

横幅及颁奖台：李玉娇

照相：陈徽旭

奖品的采买：李玉娇、马小凤

道具摆放：各班老师

维持次序：各班保育老师和4家长成员(名单附后)

安全保卫：唐柏生、朱文梅

饮水：李红兰

巡视：李玉娇

发奖：罗宇翔

发奖地点：明桂圆大门口领奖台。

## 足球亲子趣味活动方案策划篇三

为丰富公司的文娱活动，激发员工的运动兴趣，增强凝聚力，加强团队建设，更好的锻炼员工的身体素质，缓解精神压力，我司拟组织xxxx足球比赛活动。具体事项如下：

一、 比赛时间：

二、 比赛地点：

三、 参赛资格：本公司全体员工

四、 比赛方式：

1、 公司全体人员参加，分6个队伍，确定每队队长并统一队名与口号。 2、 比赛采用淘汰制，抽签决定对抗对手，首轮胜出者获得决赛资格。

下半场各15分钟，中场休息5分钟。

- 4、 每场比赛替补队员不限，但一经替出，该场次不得复入。
  - 5、 每个队伍必须有啦啦队，拉拉队员需事先确定。
- 五、  
比赛规则：

1、 本次比赛自创xxxx“happy football”赛制，无换人限制。

分钟。在小组赛得分最多的那支队伍可直接晋级决赛，另外两支队伍需进行半决赛，胜出者晋级到决赛，争夺冠军。

上男队员可以防守女队员，但不可直接从女队员脚下抢球，除女生自己失误，否则男队员抢断女生，计犯规一次。女生可防守男生，犯规照本赛对男队员采取适当限制，女生进球按2分/球计分。

相关判罚，必须以场上主裁判的判断为准，被罚牌球员由主裁判记录在红黄牌上统一交给人事行政部统一记录。

与其他裁判商议决定。

六、 比赛程序：

赛前对抗（10分钟）

在此部分，各参赛队通过下挑战书、喊口号、唱队歌等各种方式鼓舞士气，体现团队精神。

七、 人员分工情况与准备

2、 公司全体员工分6个比赛队伍，各队队长要求统一队名、口号。

八、 计分方式与奖励（一）、计胜方式



## 1、 各参赛队伍进球数

(场上球队球风好，拼搏精神、团队意识强烈，裁判有权进行1-10分的加分处理)

第一场：

第二场：

决赛：

3、按各队比赛后得分多少决定胜负，分高者胜出，低者淘汰。如遇两队分数相同，则以点球形式决胜负。（二）、奖励 1、团队奖励：“最佳团队”

2、个人奖励：最佳“足球先生”

## 九、 物资准备

由人事行政部将因比赛活动所产生的各项费用统计汇总。包括：物品采购费用，场地租赁费用等。

活动时间与场地的对比安排：

活动时间：

1、 初定于x月第x星期xxx号其中一天。

早上活动时间：每场比赛40-50分钟，共4场，约需时间3-4小时。9:00-13:00 下午活动时间：17:30-21:30。 活动场地与相关费用：

2、 体育东足球场(天河路299号天河体育中心东侧门(近地铁体育中心站))。

8:00-14:00: 300元/2小时(7人场);14:00-18:00: 500元/2小时(7人场) 18:00后: 800元/2小时(7人场);11人场地看当天预订情况。

注意: 足球场次需要提前5-6天预订, 并支付订金。如果所需时间段时间预订较迟, 则该场次时间段可能会让他人预订。

## 一、活动目的

丰富中心职工的文体生活, 增强职工的身体素质, 增进职工之间的沟通交流, 释放工作的压力, 形成积极向上、团结奋进的工作氛围。

## 二、活动时间

## 三、活动地点

\*\*足球场

## 四、活动内容

2. 不定期与区域内其他单位(如\*\*中心)开展友谊赛;

## 五、活动经费

1. 活动装备(运动背心10件、足球2个、足球训练路锥4个);

2. 聘请专业足球活动指导员的费用。

趣味运动会之惊心动魄, 乐趣十足的足球大闯关游戏

目的: 随着中国经济文化的迅速发展, 人们精神文化生活也越来越丰富, 趣味体育也有了更广阔的发展!所以今天我们借着主题团日设计大赛这股春风, 为丰富我班课后单调的生活, 提倡同学们走出宿舍, 走进球场, 特意举办了这次惊心动魄,

乐趣十足的足球大闯关游戏。不懂足球不要紧，我们以游戏为主培养同学们团结协作精神，以游戏竞技形式增强班级凝聚力，让同学们在游戏中感受快乐，班级的温暖；同时融入四个全面的知识，让同学们在玩游戏中感受四个全面的含义。让同学们体会小康社会下人们的精神文化生活多姿多彩。

## 一、比赛时间及地点：

1. 时间：11月4号上午10：00

2. 地点：假草足球场

## 二、参赛人员： 全班同学

## 三、游戏流程：

全班同学分成10组，每组4或5人(视人数而定)，每组挑战参与时间不限，参与组根据组员自身能力分配体验各个游戏。注意只有上一个游戏完成才能进行下一个游戏。累积所计时间最少的那组为冠军。(奖品班委议定)

### 1、100米障碍接力赛

比赛规则：100米(2\*50米折返跑)距

离比赛开始前每队各出一人手持接

力棒站在起跑线上，工作人员发令后

参赛人员开始跑。途中参赛人员需跳

过栏杆、钻过绳子到达50m终点后

把接力棒递给下一个人，接着该运动

员在50m处起点用该接力棒拨动足球，将足球赶向原点，以此两人完成后即可接入下一个游戏。

注：

a□在后50m赶球途中，只要有球滚出跑道，重回50m起点开始。

b□比赛中，只能用棍赶，不能用手脚配合。违规者亦重回起点开始。

## 2、《带球绕桩》

设桩4个，由该组另外成员带球顺利绕过4个桩为完成(桩倒需重来)，即可进入下一个游戏。(桩可用大瓶矿泉水瓶设置)

## 3、《足球保龄球》

足球保龄球规则细节：

准备10个矿泉水瓶(1元/瓶水的透明塑料瓶，事先装好半瓶水。)在每边长为0.6米的等边三角形中，按1、2、3、4排列10只可乐瓶，三角形顶端指向踢球方向。参赛人员在距三角形尖端10米处，以踢足球的任何方式，踢倒全部矿泉水瓶，每人踢球次不限，直至全部水瓶踢倒才可下一个游戏。(保龄球须接触地面击球瓶，砸向球瓶即为犯规。)

## 4、《足球九宫格》

注：

四个游戏组成(其中第一个游戏可分配两人)，每组队员各分配一个游戏，分别依次挑战每个游戏环节(只有上个游戏完成才可进入下个游戏)，足球九宫格游戏为最后一个环节。游戏顺序为：

□100m

障碍赛》《带球绕桩》《足球保龄球》《足球九宫格》，只有上个游戏完成，下一个同学才可继续接下去的游戏。

各组依次进行，没轮到的组可以围观呐喊，所以我们工作人员不用很多，而且工作人员灵活调动，所以我们每人都可以参与游戏。

每组计时由第一个游戏开始到最后一个游戏的同学踢中九宫格中的一格为止，时间最少的一组为冠军组，可有奖品发放。

## 足球亲子趣味活动方案策划篇四

设计背景：

亲子游戏是家庭内父母与孩子之间，以亲子感情为基础而进行的一种活动，是亲子之间交往的重要形式。现在很多的父母整日工作，孩子都是由父母代为管养。认为有了钱给孩子读最好的学校、吃好穿好就是负责就是对孩子的爱，殊不知对孩子而言最好的教育是身体力行。孩子会在不知不觉中学习和养成父母好的或者坏的习惯。

活动目标：

1. 积累了感觉印象，有助于认知能力的发展；
2. 体验了初步的交往关系，有助于社会性关系的发展；

3. 联结了亲子之间的情感联系，有助于个性的完善和发展。

活动准备：

奖品若干、橡皮筋4根，积木5块(积木代表春笋)，积木放在筐里，摆在终点。

活动内容：

趣味亲子游戏：游戏一：蜈蚣竞走

先讲一个故事：森林里举行运动会，蜈蚣报名参加了赛跑。一大早蜈蚣妈妈就把小蜈蚣从床上拉了起来，叫他吃好早饭后赶到比赛现场。说完妈妈便到屋后菜园种菜去了。好半天，忽然听见小兔在喊：“蜈蚣，蜈蚣，比赛快开始啦！你怎么还不快去呀？”蜈蚣妈妈想着：“这孩子跑到哪去了？”推开门一看，可把她吓了一跳。原来小蜈蚣在忙着穿鞋呢。他的脚太多太多，穿了好半天都还没穿完。

目的：锻炼孩子的耐力和腿部力量。准备：给孩子看蜈蚣的图片，让孩子知道蜈蚣走路的方式。

怎么玩：

1. 由孩子做排头，家长将手搭在孩子肩上，蹲下。
2. 随着一、二、一、二,,,的口令，孩子和家长向前行走，脚步要协调，不能乱。

提示：可以多叫几个家庭成员一起参加。

再念一首儿歌：一百只脚的小蜈蚣，穿起鞋来不轻松，不轻松，快用功，赶紧上路急匆匆。

趣味亲子游戏：游戏二：小羊过河

先讲一个故事：春天到了。小羊咩咩嚷道：“妈妈，妈妈，我要吃春笋。”妈妈笑着说：“河对岸就有啊，那边有红壳笋、白壳笋，我们跳过河去采好不好？”小河一点儿也不宽，河水也不急。妈妈和咩咩轻轻一蹦就过去了，他们每次采一根春笋，运回河对面，放进竹筐里。妈妈说要多采一些，带回家给奶奶吃。咩咩还说要和妈妈比赛，看谁采得快，采得多。

目的：发展孩子双脚并拢向前跳的能力。准备：橡皮筋4根，积木5块(积木代表春笋)，积木放在筐里，摆在终点。

怎么玩：

1. 家长用4根橡皮筋拉成2条“河”状，1条宽1条窄。
2. 家长先出发跳过2条“小河”，到终点线处，从筐里拿出1块积木放在地上，然后再跳过2条“小河”回来。
3. 孩子接着出发，到终点处从筐里拿出1块积木，叠在第一块积木的上面再回来。
4. 如此反复，直至5块积木叠在一起。

再念一首儿歌：小山羊，咩咩叫。采好春笋再睡觉。蹦过河去跳一跳。妈妈见了开怀笑！

亲子游戏不仅有益于亲子之间的感情交流，密切亲子关系，促进儿童的健康发展，而且对于儿童的实物游戏和伙伴游戏也具有重要的促进和影响作用。儿童在亲子游戏中获得的对待物体的态度、方式方法以及人际交往的态度、方法会迁移到儿童的实物游戏和伙伴游戏中去。反过来，儿童在实物游戏和伙伴游戏中获得的经验又会进一步丰富亲子游戏的内容。

- 1、 参加对象：本校子女为0至14岁的教职工及其孩子。

## 足球亲子趣味活动方案策划篇五

1、初步了解重阳节是爷爷奶奶的节日。

2、使宝宝从小有关心爷爷奶奶的意识，为爷爷奶奶做力所能及的事。

一、说说重阳节：老师给孩子讲解重阳节的来历以及重阳节的风俗。

二、发表感言：让孩子们说说对于重阳节的感受，自己打算为爷爷奶奶做些什么，对爷爷奶奶说的祝福。

三、制作礼物：幼儿亲自动手制作项链或者是贺卡送给爷爷奶奶。

四、学习儿歌《九月九》：九月九，重阳到，爷爷奶奶/姥爷姥姥哈哈笑，我请他们吃甜糕，妈妈/爸爸夸我好宝宝。并朗诵给爷爷奶奶听。

五、为爷爷奶奶做一件小事情，如：宝宝长大了，自己走不要爷爷奶奶抱。为爷爷奶奶捶捶背等。

实践活动：1.大胆地与周围的老人打招呼，并会主动邀请老人。2.我为爷爷奶奶做件开心的事：敲背、捶腿、给老人唱首歌、向老人送礼物等。

情景再现：

b.奶奶坐在椅子上捶背，钱程连忙跑过去，扶奶奶坐好，帮奶奶捶背。

活动后：1.鼓励孩子说说自己是怎样为爷爷奶奶服务的’。2.交流：对今天的活动的感受。3.交流：以后可以为爷爷奶奶



做些什么。

## 足球亲子趣味活动方案策划篇六

1、借助户外拓展训练，提高孩子的心理素质，让孩子建立积极良好的心态，加强孩子之间彼此的了解和沟通，培养集体主义品质，形成优秀的团队合作精神，磨练孩子意志，加强纪律性。

2、启发孩子创新意识和转变思维的技巧，真正以团队为核心，将拓展心得转化到孩子的实际生活中，使之产生真正的成长与转变。

3、树立共同的目标、责任感、归属感，形成积极主动、互助的团队气氛。

1、热身运动：通过团队破冰活动加深孩子之间的了解，消除紧张，建立团队，以便能轻松愉悦地投入到各项拓展活动中，每组孩子佩带本组logo徽章，以便与其它组别区分。

2、培训项目：以趣味性、复杂性，个人能力与团队协作相结合性为特征，专业开发的拓展项目可以提升孩子的团队意识和生存技能。

3、回顾分享：交流拓展心得，进行回顾总结。与培训师互动交流，以便将拓展体验中的收获与实际学习生活相结合，从而影响孩子今后的行为，最终实现培训目标。

### 关于安全

拓展训练始终如一地将安全保障放在各项工作的首位，所有活动均经过精心的设计与实验。一流的器材、专业的培训教练、丰富经验的培训师，让您在百分百安全中体验快乐、提升自我、熔炼团队。

## 队员准备

全体参训人员(包括家长);着运动装、穿运动鞋,切勿穿皮鞋、高跟鞋、拖鞋、凉鞋;请做好防晒工作,准备好防晒霜等物品;积极开放的心态将有助您取得良好成绩;相信团队的力量,相互协作、积极沟通、主动参与;特别提醒:由于本次活动为户外活动,除必备物品外,请队员不要过多的携带物品,以免丢失和影响你的活动效果。

## 保险购买

如果进行高空项目,需要将参训者的身份信息提前一周左右上报,以便购买安全保险。

## 项目简介:

- 1、攀岩:佩戴防护设备攀上一堵岩石状的墙,以摸到墙顶的扣环为成功。
- 3、生死电网:在两棵柱子之间挂一张网,网上有大小不一的20个格子。要求每个人在其他成员的帮助下逐一从其中一个格子钻过去,身体的任何部分都不能碰到网,否则“触电”。只要有一人“触电”,全组失败,先前通过的人,都必须重新来过。
- 4、不倒森林:在规定时间内,所有人完成步调一致的位置更换,同时保持竹竿不倒。家长、孩子共同参与完成;小组人数□10x20人。所有孩子围成一个圈,每人手持一根竹竿立在地上,棍子不动,人迅速向顺时针方向移动并按住前面孩子的棍子,不能让棍子倒下。
- 5、盲人摸号:分三个小组同时进行。在蒙眼、不说话的前提下,完成各自小组的'号码排序;最先完成者胜出;学生家长共同参与.....

6、空中抓杠(8米高空的铁柱顶端，跳起来抓住前方1.2米远处的铁杠)

7、天使之手(男女搭配，借助空中的三根绳子走钢丝)

8、跨越断桥(跨越8米高空的断桥)

9、信任背摔(双手被绑住，从1.5米高处背部倒下)

10、毕业墙(墙高4米，不借助任何外力，靠团队的力量让每个人都上去;上去的人不允许下来帮忙)

为了紧密和家长沟通，结合家长做好学生思想工作，加强学生管理，特组织本次活动。

## 足球亲子趣味活动方案策划篇七

20xx年x月x日下午x□00

xxx湾

全园师生、幼儿家长□xx幼儿园全体教师

(一) 材料准备:

1、公共汽车1辆(欧阳萍负责)。

2、横幅2张、彩旗20面、大喇叭、哨子、照相机2个、礼品。

3、积分牌两张;积分卡各150张;红、蓝队标志牌各50张(全体教师集中制作)。

4、班主任打印本班级幼儿名单，出发前和回来时都要进行点名。

## （二）活动前需向家长沟通的事项：

- 1、本次活动属全园性集体活动，希望各班幼儿家长都能按时参加，如有特殊情况，需提前告知本班老师。
- 2、为了使孩子能够更好地欣赏路边的风景，各班老师建议有车的家长自驾车到目的地，并在本周六前做好统计上报园长处，以便园内做好车辆安排。
- 3、各班提前印发家长活动须知，要求每位家长认真阅读并自觉配合。
- 4、各班老师提起与家长沟通好活动当天的乘车安排，提醒家长务必准时到园集中出发，不参加活动的幼儿家长需提前来园接幼儿，做好幼儿的离园交接工作。
- 5、活动结束后，主持人组织“环保小卫士”活动，清理活动现场垃圾。
- 6、集中点名、拍照、返园。