

学生会部门活动策划书格式 学生部门外出烧烤活动策划(模板5篇)

在日常的学习、工作、生活中，肯定对各类范文都很熟悉吧。范文书写有哪些要求呢？我们怎样才能写好一篇范文呢？下面我给大家整理了一些优秀范文，希望能够帮助到大家，我们一起来看一看吧。

学生会部门活动策划书格式篇一

同学之间应该偶尔组织一些活动，让大家彼此熟悉熟悉，如果想要去烧烤，那烧烤活动策划应该怎么写呢？以下是小编整理的学生部门外出烧烤活动策划，希望对你有帮助。

野外烧烤，培养你我他的团队精神，共创美好辉煌

为了增进学生会各部门干部或之间的相互了解，增强团队合作精神、营造和谐融洽的集体氛围；为丰富同学们的课余生活，加强学生会内部的联系，增进干部或干事之间的感情，促使我们院学生会这个集体能成为一个具有凝聚力的团结的大家庭。进而加深干事对学生会的归属感，在娱乐活动的同时培养大家在团队合作和处理事情等方面的能力，学生会办公室建议组织全体干事前往江边进行烧烤联谊活动。

活动组织：学生会

活动地点：白沙门

活动时间：待定

参加人员：学生会全体人员

交通方式：按部门组织队伍，由部长带领搭车到目的地。

办公室负责整拟定活动策划方案及落实各项具体内容（包括活动策划书、统计愿意参加此次活动的人员名单、活动物资的准备、游戏的准备等）

a□活动负责人安排

- 1、办公室负责沟通和统计参加这次活动的成员名单；
- 2、自律部和外联部负责联系烧烤场及本活动的各项工作落实；
- 3、学习部和体育部负责各项活动物资的购买（烧烤食物、水、烧烤用品等）；
- 4、宣传部和心理部负责烧烤物品的落实摆放
- 5、新闻部负责活动的现场拍摄
- 6、主席主导各部门主管负责各部人员组织、带领及人员动态状况、集合；
- 7、文娱部负责游戏组织。

b□活动时间具体进程

- 1、参加人员报名时间截止到10月27日
- 2、时间安排：11月3日。

活动内容：15：30在男生宿舍楼下集合 16：00 准时出发
16：30 到达目的地（白沙门）人员合影 17：00 烧烤场集合
17：00-17：30 烧烤活动准备工作，17：30-19：30 烧烤
（人员自由组合），19：30-20：00打扫卫

生，20：00-21：30团队游戏。

3、22：00 集合返校

其他用具200元：小凳子、桌布、烫伤膏、卷纸、洗洁精、数码相机、交通工具

食物600元：

烧烤食物：

饮料200元：雪碧、可口可乐、果粒橙、醒目、芬达、红茶、原叶绿茶、

烧烤调料300元：色拉油、盐、味精、鸡精、胡椒粉、花椒粉、辣椒粉、孜然粉 等

1、路上队伍要求整齐有序，活动时要注意安全。

2、维护学校形象，不得在公共场所乱丢果皮、垃圾、攀摘花木。

3、一切事情听指挥，如有事情必须先报告，手机保持开机，方便联系。

4、旅游学院学生会相亲相爱一家人，就是个团体，要发扬团队精神，不可迟到。

5、不得搞浪费，烤熟再食，不得暴饮暴食，注意饮食卫生。

7、活动结束后，清理现场并且把垃圾带走，随时都应注意海南大学旅游学院学生会的形象。

等大家吃饱喝足之后，有名的团队拓展训练。即培养团队合作精神又超好玩的游戏。

游戏一

- 1、就是先让大家手拉手站成一圈（我那时是让男女生交叉站），然后让大家记住自己左手边和右手边的人，一定要记清楚，不要弄错左右哦。
- 2、让大家把手放开，喊“跑！”。尽量让大家跑得乱七八糟一点。
- 3、看差不多了，喊“停！”，让大家原地不动的站着，然后再让他们尽量往中间聚拢。
- 4、这时让他们去拉自己左右手的人，记住，千万不能弄错左右哦。等大家都牵好手之后呢。拉开，看大家能不能成功的恢复成一个圈。

可以分成两队比赛的。每队在十个人以上

游戏二

本次户外烧烤活动的整体预算大约为1600元，集体活动存在不大的安全隐患，目的地离学校比较近，目的地白沙门，此次活动我们做了充分的准备，能确保活动安全的进行。

预祝此次活动顺利进行！

学生会部门活动策划书格式篇二

- 1、活动主题□party time—自律部、卫生部联谊
- 2、活动目的：此次联谊为信息学院学生会自律部、卫生部内部联谊，旨在提供相互交流和学习的平台，加强两部门人员的互相认识、熟悉和了解，增进感情，以便于日后部门之间

的合作更加顺利。同时也为增强自律监察员、卫生检查员对学生会的认识，切实融入到学生会这个大家庭中，感受到学生会的温暖。

3、活动时间□xx年12月21日晚6:00—9:30

4、活动地点□c430

5、活动对象：自律部、卫生部全体成员（包括卫生检查员、自律监察员）

1、前期准备：

（1）申请教室。负责人：自律部王凯

（2）准备部门视频□ppt□负责人：卫生部，自律部

（3）两部门各出一名主持人主持本次联谊。

（4）上交活动演员名单（演员可跨部门合作）制作节目单。

（5）向科技部借音响及投影仪，并调试好，确保音乐等准确无误。负责人：卫生部

（6）准备联谊过程中的游戏环节，并明确游戏名称、规则等细节问题，每个部门至少准备4个游戏。

（7）准备好两种不同颜色的卡片，写好序号，一种颜色分给女生，另一种颜色分给男生，以便游戏时使用。

（8）准备气球、彩带等装饰品，装饰教室，增强活动氛围。

2、活动过程：

(1) 主持人在人员进场时每人发放一张卡片，卡片上的序号作为游戏时号码。

(2) 主持人发表开场白并宣布此次联谊活动开始。

(3) 播放两部门视频。

(4) 各部门成员进行简短的自我介绍。

(5) 按照节目单依次表演节目。

(6) 节目过程中进行游戏互动，提高氛围，可由主持人抽选序号，被抽中同学参与游戏。

(7) 部长总结，主持人宣告游戏结束。

3、活动后期：

(1) 联谊结束后，由两部门人员共同摆排桌椅。

(2) 打扫教室卫生。

1、若遇到节目准备不充分以致不能上场的情况，下一节目提前，确保联谊顺利进行。

2、主持人把握节奏，适时添加互动游戏，调动气氛，防止冷场。

学生会部门活动策划书格式篇三

活动主题：激扬青春，梦想飞扬。

活动原因：各部门新一届学生干部彼此熟悉度不够强，为加强团队之间的合作力度，使一个团队在工作中能够很好的配合，并使团队中充满友谊的气息。

活动目的：使各部门的成员之间的熟悉的程度得到有效的提高，部门见面有一些必要的见面的和善。干什么活动时每一位成员都不分部门，都把所有人当成一家，去和谐相处，去互帮互助。

活动时间：二零一一年十二月至一月

活动场所：学院足球场。（教室安排待定）

活动对象：武汉语言文化职业学院全体部门

活动主办方：武汉语言文化职业学院院团委

活动步骤：

一、前期准备

二、正式活动

三、活动后期处理

活动的成果：元旦晚会的节目到位

活动预计时间：预计最多一个月

活动前期准备：

1、进行活动地点的申请，每次会场物资的准备。

2、进行活动演员名单的`上交（演员组合可以由演员跨部门去挑选）。

3、制作活动中的规章制度

1、活动主题□partytime—自律部、卫生部联谊

2、活动目的：此次联谊为信息学院学生会自律部、卫生部内部联谊，旨在提供相互交流和学习的平台，加强两部门人员的互相认识、熟悉和了解，增进感情，以便于日后部门之间的合作更加顺利。同时也为增强自律监察员、卫生检查员对学生会的认识，切实融入到学生会这个大家庭中，感受到学生会的温暖。

3、活动时间□xx年12月21日晚6:00—9:30

4、活动地点□c430

5、活动对象：自律部、卫生部全体成员（包括卫生检查员、自律监察员）

1、前期准备：

(1) 申请教室。负责人：自律部王凯

(2) 准备部门视频□ppt□负责人：卫生部，自律部

(3) 两部门各出一名主持人主持本次联谊。

(4) 上交活动演员名单（演员可跨部门合作）制作节目单。

(5) 向科技部借音响及投影仪，并调试好，确保音乐等准确无误。负责人：卫生部

(6) 准备联谊过程中的游戏环节，并明确游戏名称、规则等细节问题，每个部门至少准备4个游戏。

(7) 准备好两种不同颜色的卡片，写好序号，一种颜色分给女生，另一种颜色分给男生，以便游戏时使用。

(8) 准备气球、彩带等装饰品，装饰教室，增强活动氛围。

2、活动过程：

- (1) 主持人在人员进场时每人发放一张卡片，卡片上的序号作为游戏时号码。
- (2) 主持人发表开场白并宣布此次联谊活动开始。
- (3) 播放两部门视频。
- (4) 各部门成员进行简短的自我介绍。
- (5) 按照节目单依次表演节目。
- (6) 节目过程中进行游戏互动，提高氛围，可由主持人抽选序号，被抽中同学参与游戏。
- (7) 部长总结，主持人宣告游戏结束。

3、活动后期：

- (1) 联谊结束后，由两部门人员共同摆排桌椅。
- (2) 打扫教室卫生。

1、若遇到节目准备不充分以致不能上场的情况，下一节目提前，确保联谊顺利进行。

2、主持人把握节奏，适时添加互动游戏，调动气氛，防止冷场。

学生会部门活动策划书格式篇四

1、活动主题□partytime—自律部、卫生部联谊

2、活动目的：此次联谊为信息学院学生会自律部、卫生部内

部联谊，旨在提供相互交流和学习的平台，加强两部门人员的互相认识、熟悉和了解，增进感情，以便于日后部门之间的合作更加顺利。同时也为增强自律监察员、卫生检查员对学生会的认识，切实融入到学生会这个大家庭中，感受到学生会的温暖。

3、活动时间□xx年12月21日晚6:00—9:30

4、活动地点□c430

5、活动对象：自律部、卫生部全体成员（包括卫生检查员、自律监察员）

1、前期准备：

（1）申请教室。负责人：自律部王凯

（2）准备部门视频□ppt□负责人：卫生部，自律部

（3）两部门各出一名主持人主持本次联谊。

（4）上交活动演员名单（演员可跨部门合作）制作节目单。

（5）向科技部借音响及投影仪，并调试好，确保音乐等准确无误。负责人：卫生部

（6）准备联谊过程中的游戏环节，并明确游戏名称、规则等细节问题，每个部门至少准备4个游戏。

（7）准备好两种不同颜色的卡片，写好序号，一种颜色分给女生，另一种颜色分给男生，以便游戏时使用。

（8）准备气球、彩带等装饰品，装饰教室，增强活动氛围。

2、活动过程：

(1) 主持人在人员进场时每人发放一张卡片，卡片上的序号作为游戏时号码。

(2) 主持人发表开场白并宣布此次联谊活动开始。

(3) 播放两部门视频。

(4) 各部门成员进行简短的自我介绍。

(5) 按照节目单依次表演节目。

(6) 节目过程中进行游戏互动，提高氛围，可由主持人抽选序号，被抽中同学参与游戏。

(7) 部长总结，主持人宣告游戏结束。

3、活动后期：

(1) 联谊结束后，由两部门人员共同摆排桌椅。

(2) 打扫教室卫生。

1、若遇到节目准备不充分以致不能上场的情况，下一节目提前，确保联谊顺利进行。

2、主持人把握节奏，适时添加互动游戏，调动气氛，防止冷场。

学生会部门活动策划书格式篇五

本站发布学生会部门联谊活动策划书，更多学生会部门联谊活动策划书相关信息请访问本站策划频道。

一、活动背景：

进入本学期中期，我们学生会成员间的友谊也日渐加深，忙碌的事务常常让我们感觉疲惫，我们的心中急切的呼唤一种活动能够缓解我们心中的压力，并加深学生会各部门成员之间的联系。

二、活动目的：

寓玩于乐，使学生会内部成员之间更加熟悉，增进学生会成员之间的友谊，缓解大家的工作压力，更有利于学生会内部各个活动的有效进行，快乐工作，使学生会往着和谐共进的道路上稳健发展，使学生会内部成员关系更加和谐，促进学生会更好发展。

三、活动时间和地点：

时间：5月8日下午2点

地点：大学生活动中心

四、主办单位：信息工程学院学生会

五、策划承办单位：信息工程学院学生会外联部

六、责任部门：信息工程学院学生会外联部

七、参与对象：信息工程学院学生会全体成员

八、节目要求：

1、内容健康、积极、乐观、向上；

2、风格、类别不限，但必须为群体节目；

每个节目时长控制在6分钟以内；

节目可由各部门商量所出节目，若某类节目过多则由抽签决定。

九、活动前期准备

策划准备：

3、各部门负责人于4月23日之前将能参加此次活动的部门人数统计好发给策划组。

场地准备：

1、有场地组负责提前租借大学生活动中心场地并提前做好座位分布图；

2、场地布置由场地组联系宣传部和办公室负责，并于5月8日上午宣传部、办公室完成。

节目准备：

1、由每个部门部长于第七周主要干部例会上抽签决定各部门所表演节目类别；

2、各部门需制作部门视频作为开场，内容健康、积极、乐观、向上，形式、风格不限；

4、活动现场由节目组负责现场电脑操作。

5、在节目彩排当天负责讲解游戏规则

后勤准备：

1、后勤组负责现场灯光开关、道具搬运、现场秩序维持，以

及根据预算计算出aa制下每人预收经费并负责管理已收总经费。

2、在节目彩排当天负责为部门代表讲解游戏规则

时间安排：

4月16日—4月18日：通知各部长抽签具体事宜，确定各部门负责人及部门节目；

4月19日—4月25日：召开各部门主要负责人会议；活动经费筹集完毕；

4月26日—5月6日：场地准备完毕；节目所需资料准备完毕，所需道具准备完毕；

5月7日—5月14日：后勤组将所需物品准备完毕；节目准备完毕，并与5月13日晚7点各部门派3—4名主要人员代表于19栋2楼进行彩排。

总负责：王逸15970689973李吕琪15879003365

十、活动内容及流程：

时间：5月16日下午2点整

地点：大学生活动中心

会场布置：

于5月15日中午12点整之前安放多媒体和音响设备完毕，根据会场布置图布置现场完毕。

晚会流程：

- 1、开场前10分钟一切准备工作就绪。
- 2、开场前大厅内播放较欢快的音乐，起缓和、活跃现场气氛的作用。
- 3、5月15日2点整停止音乐与熄灯，维持会场秩序
- 4、主持人进行开场白，介绍与会评委、嘉宾，总结陈词。
- 5、介绍第一位参赛选手上台后，熄灯，播放介绍第一位参赛选手的视频，并进行现场助威。
- 6、恢复灯光，第一位参赛选手开始表演，下一位参赛选手在后台候场。
- 7、之后每位选手都如上述流程所述依次上场表演。
- 8、4个部门节目表演完毕后，表演暂时停止。由主持人组织各部门进行“站起来了”游戏。游戏结束后，继续表演流程。
- 9、第5至第8个节目表演完毕后，由主持人各部门成员观众进行“你比我猜”游戏。游戏结束后，继续表演流程。
- 10、在所有部门节目表演完毕后由主席团表演所准备的节目，并在此期间进行各种奖项的评比。
- 11、主席团表演结束后由主持人主持颁奖典礼，分别由主席团成员对获奖部门进行颁奖。

十一、游戏细则：

“站起来了”游戏规则：

比赛前，主持人选出若干名同学，使他们在台上并排为一排。

比赛开始后，主持人随意报出一个数字，台上从某个指定的同学从左开始，所有被选同学按主持人说出的数字起立。起立时间之内超过两秒没有按指定规则起立或错误起立的同学被淘汰，直到最后剩下一名同学，即为获胜者。获胜者可以获得奖状。

“你比我猜”游戏规则：

比赛前，每个部门选出两名同学。主持人从其中选出六名同学组成一组（保证同一个部门不在同一个组），使他们排成一列，且均背向出题者。

比赛开始后，第一名同学转身面向出题者，其从出题者处看到题目后，用自己除语言外的方式将题目意思传达给第二名同学。第二名同学领会后再表演给第三名同学，依此类推。最后，由最后一名同学说出他所理解到的词。期间，不准其中任何人出声音甚至提示，不准以口型等表演动作以外的行为进行提示。

十二、可能突发事件及应急方案：

1、停电超过30分钟，主持人宣布大赛改天进行。

2、在停电期间，由工作人员负责演员的组织与服装道具的看管工作；由礼仪组负责领导以及来宾的服务工作；由工作人员负责舞台、音箱设备、灯光设备等的看管。

3、若停电时间很短，则由外联部成员或者主持人即兴表演小节目，后勤组负责维持现场秩序，保证现场秩序不出现混乱局面，使晚会得以顺利地继续进行。

十三、活动所需资金预算

略。