

小学游园活动方案(实用5篇)

为了确定工作或事情顺利开展，常常需要预先制定方案，方案是为某一行动所制定的具体行动实施办法细则、步骤和安排等。我们应该重视方案的制定和执行，不断提升方案制定的能力和水平，以更好地应对未来的挑战和机遇。以下是我给大家收集整理方案策划范文，供大家参考借鉴，希望可以帮助到有需要的朋友。

小学游园活动方案篇一

“六一”是少年儿童自己的节日，通过活动，使小学生人人自主地参与游园活动之中，在游园中陶冶情操；在游园中获取知识；在游园中培养学生的能力，从而全面地推进素质教育的实施。

二、活动时间安排

5月31日下午13：30——15：00

- 1、13：30前各班级及活动点做好准备，学生及负责老师到位。
- 2、13：30学生开始游园。
- 3、15：00游园结束，学生凭奖券上所得的奖分总数到总领奖处兑换相应奖品。

三、活动地点

各班级教室

四、活动的形式

- 1、以个人为单位，自由选择组织活动节目，，优胜者根据成

绩获得分数。（备注：每个节目满分5分）

2、参与的学生在玩每一个节目时要求排队，同时为保证参与的公平性及广泛性，要求每个节目必须参与且只准参与一次。

3、各班级必须精心布置好自己的活动场地与准备好本班级的节目，每个节目由中队辅导员负责。

4、每个教室的节目由教师做裁判，负责本游艺节目的`进行。

五、活动要求

1、游园规则方案由大队部制定并下发。

2、室内各班级布置由裁判老师负责，规则要求上黑板。

3、学生游园后所得成绩由所在班级裁判教师签分，凡奖分没有盖章或涂改，此奖券无效。（备注：章由大队部统一下发）

4、活动前班主任老师要向学生宣讲活动规则，并注意安全教育，反对弄虚作假。活动结束后，各班级要搞好卫生工作。

5、参加活动学生要自觉遵守活动场所秩序，自觉排队、不大声喧哗、不追逐打闹等

六、组织领导及具体分工

组长：

副组长：

成员：全体教师

具体分工：

游园活动总协调：

一年级：水中吹球

二年级：钓x朱x

三年级：比比划划

四年级：吹蜡烛

五年级：踩气球

六年级：水中夹珠

备注：

奖品发放：

发奖地点：图书室

七、奖励规则

一、二、三年级组

一等奖：25——30分

二等奖：20——24分

三等奖：15——19分

四等奖：10——14分

五等奖：5——9分

六等奖：0——4分

小学游园活动方案篇二

一、活动目的

“六一”是少年儿童自己的节日，通过活动，使学生人人自主地参与游园活动之中，在游园中陶冶情操；在游园中获取知识；在游园中培养学生的能力，从而全面地推进素质教育的'实施。

二、活动时间安排

晴天

6月1日下午1：30—5：00

- 1、1：30—1：40广播通知初一学生到内操场集中。
- 2、1：40—2：00少先队退队及游园活动的重要安排。
- 3、2：00学生开始游园
- 4、5：00游园结束，学生用所得的积分卡到领奖处兑换相应奖品。

雨天

6月1日下午1：20—5：00

- 1、1：20—1：30广播讲话：少先队退队及游园活动的重要安排。
- 2、1：40—2：00各班级及活动点做好准备，学生及负责老师到位。
- 3、2：00学生开始游园。

4、5：00游园结束，学生用所得的积分卡到领奖处兑换相应奖品。

三、活动地点

各班级教室、公共教室及学校操场

四、活动的准备与安排

1、活动产生：预定16个节目（如夹珠等），由指定教师进行活动规则的制订和活动道具准备。

2、节目准备：各节目准备必须在5月31日前完成，并在5月31日前将本活动准备的情况上报到大队部朱鹏敏老师处，同时各节目负责人利用空闲时间精心布置好场地及做好各项准备，在场地的显眼处粘贴一张有关本活动游戏的名称、规则等。

五、活动的形式及要求

1、活动项目要求：

每个队员最多参加大队游园活动中的12个项目。

本次游园活动实行积分制

a□每个游戏项目分为四个等级：

根据各游戏项目规则，按照完成情况分别得3分、2分、1分、0分

b□学校将向每位队员提供游戏菜单，便于队员们能合理安排时间和活动项目。

c□每位学生自选参加16个项目中的12个项目。

d□队员游园活动总分最高分为 $12 \times 3 = 36$ 分

2、参与的学生在玩每一个节目时要求排队，同时为保证参与的公平性及广泛性，要求每个节目只准参与一次。

3、游园活动中各节目规则由负责人制定并粘贴在活动地点的显眼处。

4、学生游园过程中所得积分由该活动负责人签好名，如遇错误，也应交负责人审核后进行修改，并在改动处签上负责人姓名。

5、各负责人可向相应班级聘请一活动辅导员，在活动前由辅导员要向学生宣讲活动规则，并注意安全教育，反对弄虚作假。活动结束后，各活动地点要搞好卫生工作。

6、学生要自觉遵守活动场所秩序（排队、不大声喧哗、不追逐打闹等），学校将对参与率最高的节目评奖。

六、奖励设置

参与游园活动的队员，完成了12个游戏项目后，根据积分可评以下奖项：

一等奖：获30分以上（含30分）

二等奖：获27分——29分（含29分）

三等奖：获22分——26分（含26分）

四等奖：获18分——21分（含21分）

五等奖：获14分——17分（含14分）

六等奖：14分以下（含14分）

七、活动工作人员

- 1、各项活动具体负责人见附表
- 2、活动规则整理、打印：
- 3、活动器具领取及管理：
- 4、学生安全及人数调度：
- 5、领奖处计分（盖章）人员：初三保送生等若干人

小学游园活动方案篇三

一、主题名称：

粽情衣尚

二、活动来源：

传统的节日“端午”和孩子们向往的六一儿童节就要到了，恰逢两个节日相邻，端午节是我们的传统节日，端午节的故事是必不可少的，怎样让孩子们直观的感受端午呢？我们想到了包粽子，这一最直接的方式。对于孩子们来说六一是他们自己的节日，怎样让孩子们过一个有意义有快乐的节日呢？我们准备了大量的废旧物品，让孩子和家长用自己的双手创造属于自己的世界上独一无二的服装，相信这份体验孩子将终身难忘。

结合这个活动，我们桃子班创建了“粽情衣尚吧”希望通过此次活动增进亲子感情，感受浓浓端午气氛，体验创造带来的快乐，让孩子度过一个快乐而又有意义的节日！

三、活动目标：

- 1、让小朋友们了解端午节由来，感受端午节欢乐的气氛，和家长一起尝试包粽子。
- 2、通过用废旧物品和家长一起制作环保服装，体验创造的喜悦。
- 3、通过活动增进亲子感情，感受快乐。

四、活动准备

- 1、收集有关端午节主题的图书和故事。
- 2、收集有关端午节的物品和食品：如香囊、艾草、划龙舟图片、包粽子用的江米、大米、蜜枣、葡萄干、花生米、江豆、红豆、粽叶、棉线等，煮粽子用的高压锅。

五、活动一：包粽子

晨谈：

- 1、请幼儿看赛龙舟视频，激发幼儿的兴趣，引出端午节由来。介绍屈原的故事，初步了解端午节的由来。
- 2、请幼儿相互交流自己对端午节的经验
- 3、介绍艾草、香囊、粽子让幼儿了解，丰富幼儿有关端午节的知识。

包粽子：

- 1、教师介绍原料，并示范包粽子。
- 2、孩子和家长一起包粽子，煮粽子。
- 3、分享

六、活动二：制作环保服装

晨谈

- 1、请幼儿看环保服装制作的衣服图片。说一说这些服装是用什么做成的？引起孩子的兴趣。
- 2、出示制作用的物品，请孩子说一说这些物品可以怎样组合和变异，可以做成什么？
- 3、你想做一件什么服装，用什么材料呢？

制作环保服装

- 1、教师介绍原料和图片，提出制作时需要的遵守的规则。如孩子不能在教室里走来走去，不能大声说话干扰别人，不能随地乱扔东西。只有做好这项工作才能选择其他的工作。
- 2、孩子和家长一起完成，分享成果

七、总结此次活动的经验，听取家长建议，以便下次活动更好的进行。

小学游园活动方案篇四

活动目的：

喜迎奥运，庆祝“六一”儿童节的到来，让孩子、老师和家长们在欢乐的气氛中共欢庆，多交流，增进感情。

活动时间：

20xx年5月25日（周日）上午9：00—11：00。

活动地点：

石岐中心小学二楼活动中心。

活动安排：

1、节目表演：舞蹈《泼水歌》、小品《文明，我的另一张名片》。

2、亲子广播操比赛：

比赛规则：

1) 按班级座位分组，分四组进行比赛；

2) 比赛顺序抽签决定；

3) 比赛结果由嘉宾评委根据评分标准评出一、二等奖各两名。

3、采访家长学习广播操的感受。

4、由学校领导为“亲子广播操比赛”获奖队伍颁发奖状。

5、给老师鲜花，给父母献吻。

6、亲子趣味运动会：

(一) 亲子二人三足迎面接力赛

比赛规则：

1) 按班级座位分成四组，每两组进行比赛；

2) 每组20个家庭（2人）参加比赛；

3) 由裁判根据参赛队伍的秩序和速度评出一、二等奖各一名。

(二) 亲子运乒乓球迎面接力赛

比赛规则：

1) 按班级座位分组，分四组进行比赛；

2) 每组10个家庭（2人）参加比赛；

3) 由裁判根据参赛队伍的秩序和速度评出一、二等奖各两名。

7、由学校领导为“亲子趣味运动会”获奖队伍颁发奖状。

8、合影：班级合影、参赛组合影、自由合影。

9、活动结束（给孩子们分发六一礼品）。

将本文的word文档下载到电脑，方便收藏和打印

推荐度：

[点击下载文档](#)

[搜索文档](#)

小学游园活动方案篇五

一、活动目的：

为进一步增强同学们的爱国热情，增进同学对校园的热爱之情，使学生在课余的游园活动中获取乐趣，在游园中培养能力，劳逸结合，放松身心，以更加充沛的精力投入到紧张的学习中去！

二、活动时间：

20xx年5月31日上午

三、活动地点：

健身场

四、参与对象：

全校师生

五、活动流程：

各项活动同步进行，最后带奖券到兑奖处换取奖品。

六、游戏项目及负责教师

1、命中注定（奖券120张）

负责人准备成语解释100条并序号，参加学生抽签，根据抽的序号念成语的解释，学生猜中得奖券1张，可以多猜，不同的学生可以重复使用成语条。

2、“吹”球大王（奖券120张）

道具：六个碗，两个乒乓球