

最新小班绘画汽车 幼儿园小班游戏课教案开汽车(精选7篇)

人的记忆力会随着岁月的流逝而衰退，写作可以弥补记忆的不足，将曾经的人生经历和感悟记录下来，也便于保存一份美好的回忆。写范文的时候需要注意什么呢？有哪些格式需要注意呢？下面是小编帮大家整理的优质范文，仅供参考，大家一起来看看吧。

小班绘画汽车篇一

一、设置游戏场景，激发幼儿学习的兴趣。

- 1、老师手拿方向盘，在教室内边做开汽车的动作，边发出"嘟嘟嘟"的声音。
- 2、老师现在在干什么？为什么？
- 3、今天老师要和全班小朋友一起玩开汽车的游戏。

二、交代游戏的规则和玩法。

- 1、开汽车的游戏真好玩，可是怎么玩呢？请个别小朋友说说。
- 2、小朋友说的真好，是不是你们说的那样玩呢？
- 3、先听老师说：司机边做开汽车的动作，边说："嘟嘟嘟，嘟嘟嘟。我的汽车就要开。"大家边拍手边齐声问道："嘟嘟嘟，嘟嘟嘟，你的汽车大哪里？"司机继续做开车动作，嘴里念着"嘟嘟嘟，嘟嘟嘟，然后说："开到他的家里去。接着司机将方向盘交给所指的幼儿，两个互换位置继续游戏。

三、引导幼儿进行"开汽车"的游戏。

1、我们先来玩玩问答游戏，先老师问，小朋友答，练习游戏中的对话。

2、现在看老师来扮演司机，这时教师坐在椅子上手握方向盘说："嘟嘟嘟，嘟嘟嘟，我的汽车就要开。"这时引导幼儿问："嘟嘟嘟，嘟嘟嘟，你的汽车开到哪里去？"教室指着名幼儿说："嘟嘟嘟，嘟嘟嘟，开到他的家里去。"说完走到所指的幼儿面前，把方向盘交给他，互换位置，有这名幼儿当司机，再进行一次游戏。

四、幼儿自主游戏。

1、老师先请一位小朋友老当司机，其他的小朋友问。

2、这个游戏好玩吗？我现在请三个小朋友来当司机，请小朋友认真的回答哦。

3、小朋友玩的真好，我们请六个小朋友来一起玩这个游戏了。

游戏进行中教师可适当提醒个别幼儿，讲话的声音要响亮清楚，汽车响了6声后赶紧走到所指幼儿面前，将方向盘交给他，使游戏快速、整齐的进行下去。

4、游戏时要求幼儿正确使用人称代词，你，我，他。

活动延伸：

引导幼儿在室内游戏时玩这个游戏。

引导幼儿回家和爸爸妈妈一起玩游戏，学会游戏中的人称代词。

教案设计频道小编推荐： 幼儿园小班教案 | 幼儿园小班教学计划

小班绘画汽车篇二

1. 鼓励幼儿用线条大胆表现各种形态的花
2. 帮助幼儿体验审美愉悦和创造的快乐

1. 好看的花儿示范画
2. 油画棒和沙皮纸

故事导入:在森林里,有一个花仙子,有一天,它听到了一段美妙的音乐,跳起了舞蹈,许多小花跟着她一起跳起来,都变成了最美丽的花。

1. 幼儿听故事与老师一起跳舞。
2. 请幼儿欣赏小花是怎么跳舞的(欣赏示范画)

请幼儿说说这些花在干什么,学学它的姿态。

3. 教师演示好看的花儿。

:

1. 全体幼儿在故事中做画.
2. 教师鼓励幼儿大胆地运用各种线条创造性地画小花。
3. 及时表扬有创意的幼儿,让幼儿体验创造成功的快乐。

请幼儿欣赏各种美丽的花,布置幼儿的作品展。

《手印画》 《手印画》

小班绘画汽车篇三

- 1、蜡笔、画有草地的背景图若干、草地盛开的鲜花一幅。
- 2、手指谣和小蜡笔的录音磁带，录音机1台。

一、热身活动

- 1、老师播放欢快的手指游戏歌谣，带领幼儿一起做手指游戏，活动双手手指。

附儿歌：手指谣

小蚂蚁，爬呀爬，爬呀爬，爬到膝盖上；

小蚂蚁，爬呀爬，爬呀爬，爬到肚子上；

小蚂蚁，爬呀爬，爬呀爬，爬到肩膀上；

小蚂蚁，爬呀爬，爬呀爬，爬到头顶上；

小蚂蚁，爬呀爬，爬呀爬，咕噜滚下来。

- 2、老师模仿小蚂蚁的声音说：哎哟，真疼啊！咕噜一咕噜，肚子饿了，去草地上找吃的吧！

- 3、老师：让我们跟着小蚂蚁去草地玩吧！

二、学习新课

- 1、在去草地的途中，老师悄悄地给1位幼儿戴上红色的头饰，老师说：“你们看，我看到了一朵大红花，漂亮吗？有几个花瓣？让我们沿着花瓣摸一摸？你们再找找看还有没有花？”（配班老师悄悄地给2-3位幼儿戴上红色和黄色的头饰。）

2、老师：谁找到花了？什么颜色的花？有几个花瓣？花长在哪里？

5、老师：小朋友们真棒！我们可以在草地上种自己喜欢的花，让我们用蜡笔跳舞吧！

6、老师随着儿歌节奏在草地上添加盛开的花朵。（如：草地上，没有花，不好看，让我们拿着小蜡笔来跳舞吧，草地上，恰恰恰，往上跳，花茎画好了，在花茎上，再来跳个圆圈舞，花蕊画好了。）

附儿歌：小蜡笔

小蜡笔，草地上，恰恰恰，往上跳，跳个圆圈舞；（表示花茎和花蕊的画法）

小蜡笔，圆圈外，恰恰恰，转一圈，花瓣笑哈哈。（表示花瓣的画法）

小蜡笔，天空中，恰恰恰，跳圆舞，太阳空中笑！（表示太阳的画法）

7、老师给幼儿分发画有草地的背景图，边播放儿歌的录音磁带，边指导幼儿添画。

三、巩固新知

1、老师：都画好了吗？你们都给草地种了什么颜色的花，有几个花瓣？谁的花最好看？（引导幼儿相互交流自己种花的经验和作品。）

四、结束活动

1、老师：小朋友真棒，大家回家好好想想看，我们还能用什么方法给草地添花。

1、可请家长配合收集家里的废旧报纸或物品，引导幼儿用自己收集的废旧物品给草地添花，让幼儿知道废旧物品可以回收再利用，激发幼儿的创造能力，增强环保意识。

2、如果幼儿园有条件的.话，可以在自然角里种些，引导幼儿参与花的种植、照料，观察花的生长特征，花的盛开与凋谢，培养幼儿热爱大自然的情感。

1、在添画前，要让幼儿感知花瓣的形状，用食指沿着花瓣边沿划一圈，使幼儿初步获得花瓣的绘画方法。

2、在添画过程中，老师要用简短的语言讲解花瓣的画法，并通过儿歌的方式引导幼儿添画，使幼儿感觉到自己就是在拿着蜡笔跳舞，激发幼儿的添画兴趣。

设计意图：

春天来了，小草从泥土里钻出来了，鲜花也在春雨的滋润下盛开了……当幼儿看到这些充满生机的美丽景象时，他们总是很高兴的与同伴们说：××，我在来幼儿园的路上，看到好多花，有红色的花，有黄色的花……他们对花充满了兴趣，为此，我特意为小班幼儿设计了“草地上的鲜花”的美术活动方案。

1、会用蜡笔给草地添加盛开的花朵，尝试添加自己喜欢的图案来装饰画。

2、帮助幼儿树立正确的审美观，培养幼儿对绘画的兴趣，促进手眼协调能力的发展。

花瓣的绘画方法。

小班绘画汽车篇四

- 1、 比较大小，点数5以内的数积累初步的分类经验。
- 2、 喜欢参与数学游戏。
- 3、 通过游戏停车场活动幼儿学会数字，感受游戏的乐趣。
- 4、 培养幼儿敏锐的观察能力。

根据车辆、车位的大小以及数字和点子对应把车辆放到合适的车位。

- 1、 幼儿和老师绘制的各种“大”、“小”车辆若干。
- 2、 创设自制停车场环境两处：一个大小车位混合的停车场；一个大小车位分开安排有数字标签的停车场。
- 3、 玩具红绿灯一个、停车标志一个。
- 4、 彩色数字、图形卡片若干（1—5）。

经验准备：幼儿认识一些常见的车辆，对停车场有初步的认知。

（环节意图：运用游戏形式，帮助幼儿了解简单的行车交通规则。）

1、 重点提问

*在马路上看见有些什么车在开？（让孩子根据生活经验来说，要求不重复。）

*谁在马路上指挥交通？（交通警察和红绿灯）

2、大家来做游戏：开车

*玩法：幼儿扮演司机，手持玩具车在室内围成一圈，顺向或逆向开动；教师扮演交通警察，以“红绿灯”作指示。（在重复玩的时候可以让孩子来举红绿灯）

小结：让幼儿在游戏中学着懂得“红灯停、绿灯行”的交通规则。

（环节意图：区分车辆大小停放到合适的车位上。）

1、重点提问

*这是什么地方？（引导幼儿认识停车标记，知道这是1号停车场。）

*看看：车位一样大吗？（有大有小）

*想想：哪个车位停自己的车合适？

2、试试：幼儿按自己车的大小寻找合适的位置停放。

小结：大车停大车位，小车停小车位。

（环节意图：引导幼儿按大小、点数与数字的对应分类摆放车辆。）

1、“司机”们下班后要把车停放到新的“2号停车场”。

2、重点提问

*2号停车场与1号停车场有什么不一样？

（大小车位分两边、每个车位有数字）

*想想这次大车、小车应该怎么停？

（小车停在对好的小车位这边，大车停在对好的大车位这边）

3、 幼儿进行操作，老师巡回观察。

4、 大家一起来查看车辆停对位置没有，发现错的进行纠正。

小结：在2号停车场停车的时候要先找大或小车位，然后根据点数找到相对应的位置放车，一定要仔细看，仔细数才行。

（环节意图：引导幼儿尝试按1—5的顺序给车辆排序。）

1、 引导幼儿把自己所拿车辆上的数字或是图形数量进行认知。

2、 指导幼儿学着按数字1—5或图形1—5的数量进行排序。

3、 游戏：车辆来排队

玩法：要求幼儿按数字颜色、图形分别按1—5的顺序给车辆排排队。

（将车摆放在指定标记的停车场，标记分别为红色和绿色手工纸、五角星形、三角形、长方形、圆形）

注意：幼儿操作，然后一起进行检查，把放错处改正，按1—5边点卡片边说数。

小结：按着车上的号码、图案数量有次序地停放车辆更容易找到自己的车停在哪里。

延伸活动：

将活动教具（车辆和停车场）放在学习性区域活动中让孩子继续练习。

小百科：停车场是供车辆停放之场所。停车场有仅画停车格而无人管理及收费的简易停车场，亦有配有出入栏口、泊车管理员及计时收款员的收费停车场。

小班绘画汽车篇五

(一) 指导幼儿初步学会安排主题画面。

(二) 体验作品及创作带来的乐趣。

油画棒、白纸、备用纸、教师示范用a3纸；小猪头饰一只。

一、歌曲导入活动

[师] 小朋友们，今天我们要学习画一种动物，这种动物藏在一首歌里，我们一起先来听一听，猜猜有哪个小动物藏在歌里。

(歌词：小猪吃得饱饱，闭着眼睛睡觉，大耳朵在扇扇，小尾巴在摇摇，呼噜噜噜噜噜，噜噜噜噜，小尾巴在摇。)

(幼儿答对后，教师出示小猪头饰) 哪个小朋友能边唱边表演这首歌呢？

二、师幼示范绘画

(示范画一)

[师] 这首歌里的小猪正在做什么事情呢？(睡觉) 老师来给大家画一只正在睡觉的小猪，小猪的耳朵、嘴巴和脚看上去像什么图形呢？(耳朵大大的；嘴巴是三角形的；脚是椭圆形的。) 睡着时的小猪是怎样的呢？(眼睛闭着；身体趴着；有的小猪头朝这边，有的小猪头朝那边。) 最后围上栅栏，小猪就有家了。

(示范画二)

[师]除了睡觉，小猪还会做些什么事情呢?(走路、散步)现在老师来画画正在散步的小猪。

[师](教师边画边引导幼儿说说小猪身体的各种特征。)小朋友们想想看，小猪会在哪里散步呢?(在鹅卵石路上)鹅卵石怎么画呀?哪个小朋友来试试看?(幼儿一作画)

[师]小猪散步的时候天气如何?(有太阳)画纸上还有很多空白的地方，你们觉得太阳应该画在什么位置比较好?谁来试试看?(幼儿二作画)

[师]这时候，一个熟悉的声音传来：“咳，你好!”小猪回头一看：“哎呀，原来是好朋友也来散步了。”你们说说，小猪的好朋友可以画在什么位置才合适呢?(师根据幼儿回答示范作画。)

小结：画面上有两只小猪，它们的个子都差不多，既不特别大，也不那么小，它们没有站在画纸的最上面或者最下面，也没有躲在画纸的哪一个角落里，画纸上空白的地方也不多，整个画面看上去感觉就比较舒服。

[师](启发幼儿讨论)如果小猪在草地上散步，画面上还可以画些什么?(小草、花朵)小朋友们还可以想想看，小猪和好朋友之间还可能会发生哪些有趣的事情，你能把它们画出来吗?(幼儿互相交流)

四、幼儿作画

五、活动延伸

布置幼儿绘画作品的展示活动。

小班绘画汽车篇六

1鼓励幼儿大胆的提出问题，能用较完整的语言表达自己的想法。

2引导幼儿对水的探索，培养幼儿对科学探索活动的兴趣。

3培养幼儿丰富的想象力和创造力。

4了解水的用途，知道节约用水。

利用小楼道创设“好玩的水”网络图，将幼儿提出的问题和对水的了解展现出来。

如：水为什么有的甜有的不甜？

水可以洗衣服。

水为什么会从水管里流出来？

喝水对身体有好处等等。

利用楼道墙面展示幼儿对水了解后的作品。

利用教室墙面展示幼儿、教师、家长共同搜集来的资料。

1电脑阅览室：增加有关水的图书、图片、光盘等。

2表演区：增加大海的故事磁带、相关的头饰、服装道具、《双鱼座》音乐cd等。

3益智区：小水滴去旅行的棋、海底世界的拼图、谁需要水的分类盒。

4科学区：盐和糖在水中的溶解、会变颜色的水瓶、沉浮玩具、

喷泉水瓶。

1利用楼道向家长展示幼儿的学习活动内容。

2利用家长园地向家长介绍教育目标及主要内容、展示主题网络及进程。

3请家长协助收集相关的教育资料。

4向家长开放半日活动，让家长及时了解班内活动情况。

《神奇龟》光盘

《十万个为什么》光盘和书

歌曲：《洗手》、《大雨小雨》

《小水滴旅行记》的故事书、幼儿园游泳池

班级盥洗室

下雨时的户外

小花园

活动网络图：

活动一：我对水的认识

1、能用较完整的语言，大胆的表达自己的想法。

2、引导幼儿对水产生兴趣，愿意参加集体活动。

集体活动

更换“小水滴的旅行”墙饰、灯上有许多小水滴型的垂挂物
创设问题情景，了解幼儿对“水”的了解，以便有针对性地施教。

一、引导幼儿观察班内环境变化，引出“水”的主题。

二、利用问题情景，调动幼儿参与活动的兴趣。

三、围绕幼儿谈话进行提问：“谁最喜欢水？你为什么喜欢水？”

四、了解幼儿有关水的日常生活经验，并丰富幼儿经验。

提问“你知道水可以做什么吗”

孩子们对班上的’变化感觉很敏锐，他们能够很快发现变化，说明了他们对周围事物变化的兴趣。孩子的观察能力是需要从小就进行培养的，只有教师不断的推陈出新，才能吸引孩子去观察、去发现，从而使他们的观察能力有所提高。而幼儿对观察的兴趣也直接决定了他们以后对学习的态度，这是值得教师去注意的问题。

活动二：会变颜色的水

1、引导幼儿对水中的颜色产生兴趣，愿意参加探索活动。

2、引导幼儿体验不同颜色的水混合后会产生不同的颜色。

集体活动

各种大小不一的透明瓶子、透明水色或水粉颜料、宣纸、白纸等

为幼儿提供玩色的机会与条件，在玩色的过程中，激发孩子

对水的兴趣，并使幼儿初步了解颜色的变化过程。

一、出示水瓶，引导幼儿进行观察，引起幼儿参与活动的兴趣。

提问：“水瓶里是什么颜色？它是怎样变出来的？”鼓励幼儿大胆猜想。

二、组织幼儿开展尝试操作活动，让幼儿将透明的水变得有颜色。

提问：“你是怎样将水变得有颜色的？”

三、引导幼儿再次进行创造性尝试：再加入一种颜色，看水有什么变化。

四、让幼儿说一说，自己操作的方法。鼓励幼儿大胆表述。

五、引导幼儿相互欣赏作品，并利用幼儿的作品布置环境。

幼儿对颜色变化的兴趣似乎是与生俱来的，他们可以在玩颜料的过程中自动地去发现问题。但教师的正确引导仍很重要，有时孩子会因为玩得太投入而把教室弄得很脏，这可是考验教师耐心的时候。急躁只会让孩子从此对此失去兴趣，耐心的引导既可以让孩子从中找到乐趣，又可以帮孩子发现颜色变化的真正秘密。孩子对科学探索活动的兴趣也许就在教师的一念之间得到发展。

活动三：闻一闻、尝一尝

1、引导幼儿通过亲身实践，发现水可以发生变化。

2、培养幼儿对科学探索活动的兴趣。

分组活动——幼儿自愿参加

糖、盐、果珍饮品、汽水、调料、凉白开水、水杯等

在探索实践中，使幼儿发现水的味道是可以变化的，并发展幼儿的味觉。

一、给每名幼儿一杯水，请幼儿尝一尝，闻一闻，水有什么味儿？

二、组织幼儿开展操作活动，请幼儿将水变得有味道。鼓励幼儿尝试各种材料。

三、请幼儿闻一闻自己的水有什么味儿？尝一尝是什么味道？并鼓励幼儿表述自己的操作过程。

四、请幼儿给自己的好朋友，调配出一杯好喝的饮料。培养幼儿的爱心。

孩子对水的味道可以说从很小就开始尝试了，但他们的经验还只是停留在各中果味汽水上。这次活动让幼儿对各种可以融于水的调料有了一个具体的认识，不仅是喝出水里的各种味道，更重要的是从中体验到各种溶剂在水里融化的过程。从轻松的游戏掌握科学知识是我们教师要不断探索的一个重要课程。

小班绘画汽车篇七

- 1、继续学习记录自己的完成情况。
- 2、通过自主活动，发展幼儿的动手探索操作能力和创造能力。
- 3、乐意共享自己的和别人的快乐。

语言区：娃娃家的故事，说动词组合故事

益智区：圈物，数积木、分叶子、排序、百变积木、接龙、插花、它们住在哪里

美工区：剪贴花、小蜜蜂、小蝴蝶装饰磁砖

科学区：蝴蝶标本、比比谁的速度快，小蝌蚪的成长过程、蚕的生长过程、数学天平、天平。

生活区：穿衣、编辫子、系鞋带（蝴蝶）

表演区：小熊拔牙、三只蝴蝶

创设环境 幼儿自主活动 师生交流

1、师生共同布置活动区环境。

2、要求活动时保持安静，专心操作、探索，不影响别人。遇到困难，不怕失败，不轻易放弃。

3、学会了本领，别忘了请小图章帮助，敲在自己的正确位置上。

1、幼儿按自己的兴趣和意愿进入活动区活动。

2、教师观察幼儿的活动，对个别新材料，个别幼儿作适时的指导。鼓励幼儿大胆尝试、探索，及时捕捉幼儿的创造表现。给予肯定。

3、发现幼儿遇到困难想放弃时，给予适时指导，争取取得成功。

4、指导幼儿对已完成的活动内容作及时的记录，鼓励幼儿作进一步的探索或另选内容。

师：今天小图章非常地忙，我猜是不是你们学会了许多本领，

小图章已经分享了你们的快乐，也让我分享一下你们的快乐。

1、让幼儿展示、介绍作品，部分展示在展示栏中，增强幼儿的自信心及成功感，并体验并分享自己的和别人的快乐。并引导幼儿大胆尝试、探索。

2、请幼儿讲讲活动中有没有遇到困难，遇到了怎么做的。鼓励大家遇到困难不要放弃，想办法克服，就会学到更大的本领。

3、对幼儿的记录作评价，鼓励幼儿对自己的情况负责。

4、共同收拾各类教玩具。