

最新程序员的年终工作优点总结(优秀6篇)

当工作或学习进行到一定阶段或告一段落时，需要回过头来对所做的工作认真地分析研究一下，肯定成绩，找出问题，归纳出经验教训，提高认识，明确方向，以便进一步做好工作，并把这些用文字表述出来，就叫做总结。总结书写有哪些要求呢？我们怎样才能写好一篇总结呢？以下是小编为大家收集的总结范文，仅供参考，大家一起来看看吧。

程序员的年终工作优点总结篇一

岁月飞逝，半年的事情瞬间成为历史，新年钟声临近，我们热情地迎接离别的硕果累累的20xx年，即将到来的20xx年。截至本年末，现就来公司五个月的工作报告如下。

了解新疆正义项目的背景、计划安排，熟悉正义公司制度和业务流程，熟悉新能源开发模式后，根据需求调查报告，从构建基本数据库到编码，完成了销售部、生产部、采购部、质检部4个模块的基本文档制作、审计、菜单、查询等。已完成定义项目的模块测试和流程测试。

通过这段时间的努力，锻炼了个人的耐心、细心和对工作的合理安排，学会了在忙碌中寻找条理，在危难中寻找期待。同时自己也有一些缺点，一些细节上的地方技术还不成熟，需要学习和研究。

从11月初开始实施正义事业，每天早起，在企业上班前匆忙向企业实施erp实施时间主要是对实施软件安装和使用企业erp系统的人员进行软件使用培训。记录客户使用过程中出现的问题，晚上下班后加班，可以纠正每天的小错误和客户变更。

通过这项工作，我原来不足的工作潜力有了很大的提高，学到了很多与客户交流的技巧和工作知识，使erp系统的过程更加明确。但是成功的程序开发者的标准还有很长的路要走。在今后的工作中，我会多多注意改善。

多亏您的帮助，我熟悉了dreamweaver和fireworks的使用，为后期oa开发奠定了必要的基础，通过使用说明的编写进一步深化了项目开发的总体思路和技术要点，总结了早期开发和实施中遇到的问题，再次测试了整个软件，并最终修改了暴露的小bug□

平时注意收集有关pb的资料文件，处理新问题，提高解决新问题的潜力，加强对java和oa的知识(转换到现在的学习)，为后期的工作打下基础。

以上是本人的大致个人工作摘要。如果工作中有不足之处，请领导慷慨指出。这样本人能及时纠正，更好地工作。

展望即将到来的20xx年，我会更加努力工作，对工作有责任感，更加奋发向上，更上一层楼。(威廉莎士比亚，温斯顿，工作)相信自己会完成新的任务，迎接新的挑战。准备其他项目。

程序员的年终工作优点总结篇二

20xx年即将过去，新的一年即将来临。为了在新的一年里不断的提高自己的工作效率，现将这一年的工作总结如下：

严格按照一个程序员应有的素养来约束自己，爱岗敬业，具有强烈的责任心和事业心，积极主动认真学习专业知识，工作态度端正，听从公司的安排，积极配合客户完善数字化校园系统。

热爱自己的本职工作，能够正确认真的对待每一项工作，工作投入，热心为大家服务，认真遵守劳动纪律，按时上下班，有效利用工作时间，坚守岗位，需要加班完成工作的要按时加班加点，保证工作能够按时完成。在这一年多的时间里，我本着把工作做的更好这样一个目标，主动了解公司的开发项目流程，请教他们开发技术上的问题。

1. 在这一年多的时间里，我参与的都是团队合作的项目，无论是自己还是同事，我们都将就团队精神。在信任自己和他人的基础上，思想统一，行动一致，这样的团队一定会攻无不克战无不胜。我们的很多工作是一起完成的，在这个过程中，大家互相提醒和补充，大大提高了工作效率，所有的工作中沟通是最重要的，一定要把信息处理的及时，有效和清晰。

2. 每一个项目开始着手的第一步，一定要和客户把需求沟通清楚，只要了解项目的需求，才有可能真正做好一个项目。我们需要向客户提出，要求客户提供所有涉及该项目的资料，每次与客户见面都需要熟悉业务与程序的程序员随时记录需求。

3. 工作中，将任务详细化，详细到每个页面，甚至是一个页面中的图片什么时候做好，做好到什么程度，这样把工作进度有计划有方向的定下来，做事很有效率。

4. 每天的工作小结真的很重要，这让我们每天都有计划的知道自己干了什么，不是漫无目的的工作，所以我们应该养成，日记、周记、月记、年记的工作习惯。

5. 工作并不是一成不变的，也许有一天你要去其他岗位帮忙，所以同事之间的技术要相互学习，也许有一天，公司需要你发挥其他的技能帮忙，所以相互学习也是很重要的。

在公司工作的期间，我也发现了自己离一个符合公司要求的

程序员还有很多差距，主要体现在工作技能与工作经验的不够，也是我以后要在工作中不断磨练和提高自己的地方。仔细总结一下，自己在工作中主要有以下方面做的不够好：

1. 工作的条理性不够清晰，要分清主次和轻重缓急。

在开发时间很仓促的情况下，事情多了，就一定要有详细而主次分明的计划，哪需要立即完成，哪些可以缓缓加班完成，在这方面还有很大的优化空间。

2. 对流程、业务需求不够熟悉。

在工作中，发现因为流程或业务需求的问题而不知道如何下手的情况有点多，包括错误与缺漏还有当时设计考虑不到位的地方，对于这块的控制力度显然不够，平时总是在开发，但说到底对业务很熟悉才是项目很好完成的前提。

3. 缺乏工作经验。

4. 学习的知识不够广泛。

一个项目中，涉及的技术往往有很多种，知识多了，就会灵活变通，以后我也会加强这方面的学习。

要提高工作主动性，做事干脆果断，不拖泥带水。工作要注重实效、注重结果，一切工作围绕着目标完成。要提高大局观，是否能让其他人的工作更顺畅作为衡量工作的标尺。把握一切机会提高专业能力，加强平时知识总结工作。精细化工作方式的思考和实践。虚心请教比我做的优秀的其他同事，向他们学习技术或经验。

其实作为一名员工，所有的地方都是需要学习的，多听、多看、多想、多做、多沟通，向每一个员工学习他们身上的优秀工作习惯，丰富的专业技能，配合着实际工作不断的进步，

不论在什么环境下，我都相信付出总会有回报的。

程序员的年终工作优点总结篇三

光阴如梭，一年的工作转瞬即将成为历史，伴随着新年钟声的临近，我们依依惜别硕果累累的20xx年，满怀热情的迎来即将到来的20xx年。在这年终之际，现对来公司5个月的时间里所作的工作汇报如下：

了解新疆正义项目的背景、及计划安排，熟悉正义公司制度及业务流程，再到熟悉新能开发模式，之后我根据需求调研报告，从基本的数据库创建，到编码，完成了销售部、生产部、采购部、质检部四个模块的基本单据的制单、审核、选单、查询、打印等系列的编码工作；完成了正义项目的模块测试及流程测试。

通过这段时间的努力，使我个人的耐心、细心程度及对工作的合理安排得到了锻炼，学会了在繁忙之中找条理，危难之中找希望。同时自己也有一些不足之处，一些细节地方技术上还不太成熟，还需加以学习与钻研。

从十一月初开始进行正义项目的实施，每天早起赶在企业上班前赶到企业进行erp的实施。实施期间主要是软件的安装实施及对企业的erp系统的使用人员进行软件使用培训；纪录客户使用过程中出现的问题，晚上下班后加班加点将每天的小错误及客户变更修改完毕。

通过这项工作，使我原本欠缺的业务能力得到了很大的提高，并学到了很多与客户交流的技巧及业务上的知识，更加明晰了erp系统的流程。但离一个成功程序开发人员的标准还差得很远，在今后工作中，定会多多注意，加以改善。

帮助的编写使我熟悉了dreamweaver和fireworks的使用，

为后期的oa开发也奠定一定的基础，使用说明的编写，使我更加加深了项目开发的整体思路与技术要点，总结了前期开发和实施中碰到的问题，并又一次的对软件整体进行了测试，对暴露出的小bug进行了最后的修改。

平时注意收集有关pb方面的`资料文件，提高自己的处理新问题和解决新问题的能力，并加强学习java及oa方面的知识()，为后期的工作打好基础。

以上为本人粗略的个人工作小结，请领导审阅，如工作上有不到之处，请领导不吝指出，以便本人及时改正，从而能更好地工作。

展望临近的20xx年，我会更加努力、工作上认真负责，再接再厉，更上一层楼。相信自己会完成新的任务，能迎接新的挑战。

程序员的年终工作优点总结篇四

自20xx年4月进入公司，至今已有九个月的时间。这九个月的时间里在公司领导以及同事的帮助以及支持下迅速的融入到因博这个大家庭中，非常感谢因博提供给我这样一个成长的平台，让我能在工作中不断的学习、进步，不断的修正自己的不足。

在20xx年即将来到之际回首我的20xx年平升无数感慨。作为项目经理，个人对总的工作情况还是比较满意的，项目过程中能做到快速响应项目中的变化，能很好的理解客户描述，起到客户以及开发人员之间搭建需求桥梁，同时个人也在不断的思考去进一步完善项目内容以及项目管理过程的方法；作为程序员[]20xx年对我而言是比较失意的一年，一来学习上自己放松了对自己的要求，二来从客观上而言由于投入了大量的精力放在与客户的沟通以及项目管理上也导致自己在很

多时候没有办法静下心来进行新技术的学习与研究。

也许算是个人转型期间的困惑吧，一方面希望自己能很好的完成项目管理以及开发组管理的工作，一方面又希望自己能学习更多的软件开发方面的内容。这种复杂的心态一直困扰着我。20xx年这种情况也许肯定还会继续，所以在吸取今年的教训的同时，个人也会在即将到来的一年中更好的去安排自己的工作，不要求两方面同步前进，但也至少能让自己能在两方面相对20xx年而言能取得一定的进步。

20xx年在因工作的九个月中，个人主要的工作如下：

危险化学品信息管理系统：

这是本年度所有项目中最为重要的项目，也是耗费精力最多的项目。自5月份正式进入本项目的开发工作后，带着java组经历过系统完全x的阵痛；经历过需求不断变化的郁闷；经历过系统开发后期功能不断改变的沉闷，目前危险化学品信息管理系统基本完成了预期要求。在等待系统试运行期间开发组还在不断的对系统进行改造，在原有需求上新增了企业安全生产标准化管理、企业资质在线申报msds以及安全标签规范化和数据采集、改善原有统计报表功能等方面的工作。应该说，为危险化学品系统在20xx年的应用推广打下了很好的基础。

中石化水运智能调度系统：

中石化水运智能调度系统自6月23日开始，至12月6日项目在九江龙湾温泉初步验收为止，时间跨度五个月。作为项目负责进度控制以及mis功能实现的项目副经理，在这五个月的时间内比较好的完成了与甲方沟通、项目进度安排/分配等工作，完成了甲方所提出的功能需求。能比较好的针对任务的轻重缓急进行时间安排，项目过程中软件开发组成员在时间紧任

务多的情况下很好的完成了各自的工作任务，正是软件开发组、软件测试组、项目文档组在工作上对我的大力支持使本项目得以顺利的完成。

xx公安gis平台：

xx公安gis平台配套mis项目自11月22日开始到12月20日完成甲方所有要求的信息管理功能，历时一个月。本项目也是在时间极度紧张的情况下投入开发工作中的，项目能在规定时间内完成基本上是靠软件开发组成员的韧性，特别是java组在刚刚结束中石化项目mis功能开发后基本上没有休息就投入到此项目之中。特别感谢xx对我工作的支持，如果没有他们不懈的努力，本项目mis功能在一个月时间内完成基本上是一个不可完成的任务。

项目申报工作：

在9、10两个月承担了公司向武汉市信息产业局申报长江物流公共服务平台以及向湖北省信息产业厅申报危险化学品信息管理系统的申报相关工作。期间主要负责相关文件的编写、相关资料的准备，同时积极与武汉市信息产业局及电子商务协会武汉分会进行相关的沟通工作。虽说目前申报的结果还没有出来，但是毕竟迈出了项目申报的第一步，而且为公司日后的项目申报工作打下了比较好的基础。

项目投标工作：

参与制作中石化水运智能调度系统、长航公安局gis平台、湖北安监信息化二期、武汉烟草gps二期的标书编订以及投标工作。

其他方面工作：

除了参与参与各个项目外，还完成了开发部内部员工管理系

统以及java组的日常管理工作。对于java组的日常管理工作个人还是很满意的，目前java组可以做到快速响应、来之能战，承担了公司各个项目中的信息管理系统的开发工作，特别是在危险化学品信息管理系统中所有的成员都能积极的发挥各自的主观能动性，对项目的进展起到了良好的作用。同时java组目前学习氛围非常好，能在工作之余积极的学习相关的技能，并在项目中融入这些知识，所有成员在20xx年都实现了能力上的极大提高。

白马过隙，时光荏苒，这九个月的时间里个人得到很多的锻炼。在项目管理、客户沟通以及内部管理方面得到了长足的进步。在因博公司提供的这个大舞台上我接触到了很多以前根本没有机会接触的内容，也通过这个平台使得自己进入到各种大型项目之中。所有的这些经历对我而言都是一种极大的挑战也为我的成长提供了非常好的帮助。

展望20xx年，自己也给自己定下了几个工作上的目标，总体原则是吸取教训，更进一步。

项目管理：

这方面在20xx年看过一些书，了解了一些理论上的东西，并在20xx年的工作中将这些理论上的内容以及我个人的一些经验融合在一起感觉还是起到一定的作用，但离一个合格的项目经理还是差了很多。所以20xx年需要更加努力的去学习一些项目管理方面的理论知识，多去了解一些好的项目管理方法，系统的去学习项目管理中的每一个细节，使自己能向合格的项目经理更进一步。

同时在以后的项目中应当花一些精力去了解相关的行业知识、行业流程，经过20xx年这些项目的洗礼，感觉到想让软件项目顺利的完成有需求、有必要也肯定需要去了解项目所处的行业。有了行业背景才能更加有利于相关项目的进展。这一

点可以说是个人在20xx年各个项目实施过程中自己得体验。同时在20xx年在投入试运行危化项目中也更需要自己更加深入的去学习一些安全监督方面的行业知识，为危化项目的深度推广作些准备工作。

人员管理：

20xx年度对于java组的管理工作从实际的工作上而言还是做得比较好，整个java组目前已经形成了一种学习、思考、讨论的氛围，这也对java组所有成员的工作能力发展奠定了良好的工作环境。20xx年首先需要去做的就是尽可能的给这群程序员一个更为宽松的环境，同时个人也要花时间去了解每个程序员的关注点、爱好、兴趣，在工作安排上尽可能的结合个人能力以及个人兴趣做到让程序员的工作能建立在各自的兴趣点之上。同时也希望能安排一些培训课程使得大家都能开阔眼界。

技术铺垫：

有了20xx年对自己技术学习方面的不满，也让我提前给自己制定了20xx年的学习目标，这些技术学习目标的实现对我在时间合理安排方面提出了更加高的要求。针对于20xx年，个人希望在技术学习上完成如下几个方面的内容：

3. geotools学习。geotools是开源的gis函数库，利用geotools能更加方便的实现gis开发。个人希望能在20xx年通过技术方面的学习为公司将来的各类项目首先进行一些技术上的积累。

桃花落去，梅雪冬阳。过去的一年有得到肯定的喜悦，也有遇到各种问题时的失落，当然印象最深的还有用通宵加班来迎接自己的27岁的生日。封记20xx年的成功与失败，以新的面貌迎接20xx年新的挑战。我也希望自己能在因博这个平台上能在20xx年取得自己理想中的成绩，也希望自己在20xx年

的年终总结中多一些喜悦少一些遗憾。

程序员的年终工作优点总结篇五

开发进一年□xx年11月开始上班，之前做asp□□由于公司转型，开发，主要是关于准金融行业的行业管理软件。年度总结在会议上也写了，但仅限于对于工作总结及——一年工作计划，自我总结较少，因此今天专门做下自我的年度总结，主要从技术、管理、人生上面谈谈这一年的收获，前辈路过欢迎多多指正。

技术

我在学校里学的是电气自动化，程序基础仅限于c基础课程的一些知识，后来由vb□html转向asp□在asp上花费了不少时间，对asp比较熟悉，后来由于公司业务需要，，不是很感冒，以为就是asp的一点扩展（那时还不知道三层架构，数据数据访问全在页面里！），后来招来几个北大青鸟的过来终于意识到asp□net的强大之处，，现在层次上只能讲个人觉得是入门而已，原因是多方面的，待会儿会讲到。

相信从面向过程转向面向对象的同学都有一种感觉：面向对象开始真的有点别扭，涉及到属性，尤其是类之间的各种关系，那时老想用面向过程传递参数多方面啊。于是老在想对象这种东西，从概念中跳中来，以自己的方式去理解才逐渐体会到页面对象的精华来，分层次展现、分级别访问、封装对象之间各种关系逐渐真正理解了，尤其是对象之间的关系，如对象a与对象b两者之间的关系，有些需要完全公开，有些需要隐藏，有些需要通过第三方传递，有些需要给自己的下级可见，有些需要让下级去完成具体操作——这不是现实的实际模型吗？应该这么理解，面向对象来源于现实，它不是一种凭空空想出来的理论，这些对象之间的关系可以将其还原为父子、夫妻、领导下属、同事、朋友之间的关系。相比

之下，页面过程往往像是一股脑全部推给用户使用，其中的数据与数据访问方法层次不清晰，在模拟现实上它与面向对象相比更易于入门理解，实质上难于准确直接地表述。

面向对象上另一方面是它的设计模式，在之前的面向过程中对这个设计模式并没有清晰地提出来，面向过程优秀的代码要求高内聚低耦合，从个人的理解上，这仅是对软件开发方法“技”上理论总结；设计模式是达到了“道”的层次，因为它从更大的方向、更抽象的层次来去表述具体的代码模块之间的关系，可以认为设计模式是完全从实际的应用来不断总结得来的经验，之间并没有这种术语，但相信前人肯定也使用到这种思想，它从实际应用于来，当然要应用于实际工作中，认真思考不断总结每个人都会有自己的“设计模式”，可以借鉴前人的思想来去提升自己，不可去为“设计模式”而设计模式。

的实现模型中，真正理解它的机制与方法也就不难理解，记住b/s中离不开post或get[]所有

的autopostback[]selectedinde—changed.....都是去调用form传值，加上runat=server的服务器控件打开它生成的源文件也是普通的html标签，微软的让软件开发更容易的思路是很好的，时代在前进，很多年前你使用c写出mis证明你很牛，很多年之后你不在使用c去写“学生管理系统”、“图书馆管理系统”那只能说明你的脑子少一根筋，开发语言都有长处与不足的地方，因为它们适用的场合不同，类似不能拿匕首去跟炮弹比，也不能拿c与php比，程序员都有一种偏执的心理，但一点要记住，你面对的用户才有最终发言权，程序能不能满足需要，易用性、稳定性、成本才是应当首先放到重要位置来去谈的。管理最开始担任管理一职时开发团队加我在内只有四个人，那时只是抱着接受挑战的心理去做管理，加上我本人比较重感情，团队之间关系相处都不错，但严重的问题逐渐显露出来：工作的随意性、团队精神薄弱、工作方式蛮干，印象深刻的是有几个开始承诺项目不能完工，

于是最后天天加班，一直做到早上6点，睡一会7点半接着上班，几个同事都是年龄差不多的小伙子，干劲十足。后来随着时间的推进，问题越来越摆在眼前：项目迟迟不能完工，又由于公司待遇方面让新员工感觉不值得，于是形成了老板抱怨员工也抱怨的状况，我在中间两点都要去“消火”，这期间是我们部门相对最累的时间但也是相对感觉最充实的’时候，后来，之前的员工跟我说“再也找不到那种感觉了”，这是我能想像的。这期间主要是老总对我十分信任，工作上主要是管理方法上对我指点了不少。后来我逐步体会到，管理应该是“大家定规则去遵守”，而不应该是“人管人”。

人管人很容易陷入一个误区：领导去时时刻刻关注每个员工，这样最后往往后造成员工对领导的敷衍了事，管理松了员工会责任下下降，管理紧了造成员工与领导关系紧张，另一方面领导时间精力有限必然耗费大量的精力在日常的监督中而不能投入到全局的管理中。

于是“定制度一定分工一定进度”，明确日常所有的规章制度，这期间除了公司主要的工作规章制度外其他的日常工作纪律、日常管理等规章制度都是我本人制订，然后征求大家意见最后去贯彻执行。中间也遇到了不少问题，比如开始我们内部是允许使用qq的，后来员工用qq闲聊的时间增多，大大影响了工作效率，最后决心禁止，开始阻力较大（貌似程序员都喜欢挂上几个qq去到群里搞个群主，虽然群里大多都是菜鸟），最后多次开会，逐个谈话，阐明道理，形势逐渐好转。

项目分工上针对技术水平明确分工，制订项目开发计划，由于开始技术都不是很成熟，不少时间我这边强势要求，使用野蛮方法，完不成加班——我陪着加班，这段时间能感觉到员工对我稍有怨言但总体还是认可的。

这期间公司新招人员，人员的增多更使我意识到团队管理的重要性，这期间版本控制、编码规范、文档管理[]bug管理等

诸多问题都得到一一解决，技术水平上主要是我个人利用空余时间学习新知识充电，然后展开各种培训，主要是photoshop、css、js、sql等方面，培训一方面提升了员工的技术水平，一方面我本人在学习培训的过程中得到的最多，因为这个时候个人要求去思考的会更多，加上我本人对技术兴趣比较深厚，所以后期工作慢慢踏入良性循环。

待遇低、条件艰苦、工作时间长、工作压力大是团队中的难题，这方面公司在某些方面决策层有着严重的错误思想，造成技术人员对公司埋怨增多，在这方面我本人只能以劝架婆的身价去安慰身边的兄弟，因为我明白现在公司的问题与当前中国软件行业的通病一样，盲目追求利益化，不求质量，但求速度，整个社会风气造成软件行业良莠不齐发展，整个中国三四个人的开发团队组成的公司数不胜数，整个程序员阶层生存状况可想而知，疯狂加班、代码质量低下、维护成本大、稳定性差、用户体验差。当然我们本身不能去逃避这个现状，对于个人来讲任何假大空的口号都是没有意义的，程序员作为技术人员最重要的是心态，以良好的心态去面对各种问题，发现问题、解决问题，发现问题抱怨是解决不了问题的，最主要是解决问题。我在面试员工时反复提到的三点是：工作态度、发展潜力、工作能力，由前向后排序，心态最重要，大公司大家都想削尖脑袋往里挤，但名额有限，所以广大的程序员同志绝大多数都集中在二流三流四流的软件公司，这个时候更应该做好个人职业定位。以我个人的经验，新员工选择一家公司往往最看重工资待遇跟发展潜力，程序员是一种不可以混日子的职业，工作能力很重要，但不是最主要的，工作态度是最重要的，工作态度往往跟个人的思想认识还有职业所在的环境有关，我个人的体会是绝不能太过于情绪化，情绪化无论是对工作还是对个人的发展都是不利的，就是说哪怕是明天你要辞职，你今天都要把今天要做的事情认真用心做好。

对于工作责任心不够的员工是尤其值得关注的，他们往往自我意识过于强烈，追求以自我为中心，很多时候伴随着工作

得不到认可、工作感觉不充实不开心，我会主动找他谈话，我认识：你管理的是一个实实在在的人，他不是一台任你摆布的机器，人会有情绪往往是有心结，找到原因，多加开导，用心去关心每个成员。对于实在不适合在本团队发展的员工要做好最坏打算。程序员这个职业与现在的大学生具有一致的特征，一个是从天之骄子沦为多余人，一个是从高智商人士成为今天中国通行的“it民工”。另一方面是程序员往往年龄集中在20—25之间的男性中，情绪化、失落感、心理不成熟等一系列问题都会出现。但这个阶段的人往往也最易沟通，可塑性也较强，适当的引导、合理的方式会比野蛮的管理效果强上百倍。

程序员的年终工作优点总结篇六

新的一年即将到来，回首20xx年我很荣幸的进入了公司，加入了xxxx游戏开发团队，进入了一个大家庭。在公司的半年使我真正的从学生时代过度到了一个社会人，下面对自己20xx年进去公司大半年的工作情况进行总结。

1、由于开始对业务需求不是很熟悉，所以了解程序开发的过程中多次出现因为需求的原因，而不断修改返工的情况。

2、在开发中，用到了很多新的技术，由于开发时间紧促，发现的问题不能马上解决，但是开发的过程，同时也是学习的过程，通过不断的学习和总结，遇到的问题都得到了很好的解决。

3、在工作阶段，有时比较偏向自己的工作方便，忽略了其它同事工作上的量和难易。有的功能自己怎么方便怎么写。加大了其它同事的工作量，大家都需要相互配合。

1. 工作的条理不够清晰，要分清主次和轻重缓急，在开发时间仓促的情况下，事情多了，就一定要有详实而主次分明的计划，那些需要立即完成，那些可以缓缓加班完成，在这方

面还有很大的优化空间。

2、对流程、业务需求不够熟悉，在工作中因为流程或业务需求的问题而不知道如何下手的情况有点多，包括错误与缺漏还有当时设计考虑的不到位的地方，对于这块的控制力度显然不够，平时总是在开发，但说到底对业务很熟悉才是项目很好完成的前提。

3、学习的知识不够广泛，一个项目中，涉及的技术往往有多种，知识多了，就会灵活变通，以后我会加强这方面的学习。

4、缺乏工作经验。

1、语言知识做软件的一种工具，更好的软件是站在玩家的立场上用心的设计，让用户使用更方便、更快捷。

2、利用技术实现软件的功能只是软件的表面，认识问题、分析问题、解决问题才是最重要的。

3、养成总结反思的习惯，并有意识地提炼日常工作成果，在实施上认真的总结工作精英，为以后的实施工作打基础。

4、不论是做事还是做程序，一定要有清晰的思路，要认真仔细的去，要有耐心和信心。

1、要提高工作的主动性，做事干脆果断，不拖泥带水。

2、工作要注重实效、注重结果，一切工作围绕着目标完成。

3、要提高大局观，是否能让其他人的工作更顺畅作为衡量工作的标尺。

4、把握一切机会提高专业能力，加强平时知识总结工作。

5、精细化工作方式的思考和实践。

6、虚心请教优秀的同事，向他们学习技术和经验。

其实作为一个新员工，所有的地方都是需要学习的，多听、多看、多做、多想、多沟通，向每一位员工学习他们身上的优秀工作习惯，丰富的专业技能，配合着实际工作不断的进步，不论在什么环境下，我都相信这两点：一是三人行必有我师，二是天道酬勤。

在参加工作的短短半年中，我深刻的体会到，把自己所有的精力都投入进去，技术工作都不可能做到完美程度，毕竟技术工作太过繁杂，但多付出一点，工作就会优化一些，这就需要认认真真沉下心去做事情，就是公司所提倡的企业精神：职业做事，诚信做人。