

# 数据库设计的心得感悟 数据库课程设计 心得体会(汇总5篇)

我们得到了一些心得感悟以后，应该马上记录下来，写一篇心得感悟，这样能够给人努力向前的动力。心得感悟对于我们是非常有帮助的，可是应该怎么写心得感悟呢？以下是小编帮大家整理的心得感悟范文，欢迎大家借鉴与参考，希望对大家有所帮助。

## 数据库设计的心得感悟篇一

跟老板做了两个算是比较大的项目，数据库主体都是我设计的。第一个感觉很失败；第二个现在正在用，虽然总结了第一个的教训，但感觉还是有些遗憾。把这过程中的一些心得记在这里，以便日后用到时来查阅。若以后还有机会再设计数据库——现在倒还有些期待，呵呵，再有新的体会，也全部补充到这里。

随着磁盘容量的大幅飙升，这一点已经不会产生什么问题。当然冗余归冗余，不能把数据的关联弄的乱七八糟的。

本科数据库课程中学的知识直接拿来，在实际中会出大问题。满足三级范式的数据库结构会让你面对大量的连表查询，应用程序中会用到大量的数据库访问，既繁琐（烦死你）又使程序运行速度减慢。

这一点主要是用动软代码生成器自动生成代码时，如果varchar的最大长度指定为max[]在自动生成代码时，它无法生成这一最大长度，需要手动补进去。

现在感觉用个var1000)就够了。

数据库表（尤其是动态表格），在你把所有字段都设计好了

之后，再添加几个备注字段和预留字段。

之前我觉得这样做没多大意义，因为预留字段的列名是没有实际意义的。这样程序中使用的就会让人费解。但现在觉得还是有必要的，很有必要的，即便在用到时需要自己十分清楚之前预留的无意义字段现在表示什么意义。不过我的第二个数据库中还是没采用，这也是遗憾之处啊。

个人感觉用note1[]note2[]r1[]r表示reserve[][]r2[]r3[]2个备注字段和3个预留字段就足够了，再多的话就不容易记住哪个字段具体表示什么意义了，容易晕。类型就都用var200)吧。

## 数据库设计的心得感悟篇二

数据库课程设计大赛的尘嚣渐渐远去，怀着对这次大赛的些许不舍，怀着对当初课程设计开始时候的豪情万丈的决心的留恋，怀着通过这次课程设计积累的信心与斗志，我开始写这篇文章，为自己的足迹留下哪怕是微不足道但是对自己弥足珍贵的痕迹并期望与大家共勉。

首先，让我的记忆追溯到大二暑假，在老大的指引下（老大劝我学），我接触到microsoft公司的产品。那个时候我已经学过vc和asp[]因为windows程序设计实验的。课的关系，接触过vb[]但是没有专门去学他，因为习惯了c++里面的class[]int[]觉得vb的sub[]var看着就不是很顺心。我是一个好奇心很强的人，突然看到了一个号称“是用于创建下一代应用程序的理想而又现实的开发工具”，而且主推c#语言，由于对c语言的一贯好感，我几乎是立刻对他产生了兴趣。我就开始了对c#的学习，任何语言都不是孤立存在的，所以数据交互是很重要的，暑假的时候我把我们这学期的课本数据库系统概论看了一遍。我记得以前用c语言编程的时候，数据是在内存中申请空间，譬如使用数组等等。很耗费内存空间。这个时候就是数据库站出来的时候啦，于是我又装上

了sqlserver[]以前学asp的时候用的是access[]那个时候只是照着人家做，理论是什么也不是很清楚。

通过一个暑假的学习，基本搞清楚了理论方面的东西，具体怎么用也不是很清楚。但是这为这学期的课程设计打下了铺垫。

来到学校后，随着这学期的数据库课程大赛开始了，我有一个看法就是我自己应该具备的能力不是我会多少，而是我应该具备快速学会东西的能力。遇到什么就学什么。我们有时候很容易被一些专业名词说吓着，包括什么建模，软件工程，数据分析，数据挖掘等等。我身边就有很多同学被这些纸老虎所唬住，而没有勇气去接触他们，总是说这个太难了之类的退堂鼓的话，他们低估了自己的潜力同时也压抑住了他们自己的好奇心。其实都是纸老虎，又不是什么国家科研难题，只是去用一些工具，发明工具是很难，但是用一个工具就容易多了[]justdoit[]我记得我做这个数据库之前，我们老师说要做好前期分析，我就在网上搜索用什么分析工具好。最后我选择了roseuml建模工具。在此之前，我脑袋里面没有软件建模的思想，什么uml建模对我而言就是一张空白的纸。但是真正接触后并没有想象的那么难，有什么不懂的上网去搜索，这是一个信息横流的世界，有google[]baidu就没有不能解决的知识难题。以及后来的数据库分析的时候用到的powerdesigner也是一样。

开发的时候我想过用什么架构[]c/s模式？模式有很多，如何选择？我就上网搜索现在最流行的架构是什么。结果搜到了mvc架构，就是你啦。我决定用这个架构，不会，没关系，咱学[]justdoit[]前期工作准备好后，那么我就得把我暑假学的加以实践。这个时候我更加深入的了解了利用操纵数据库的知识。并且对数据库里面的存储过程有了比较深入的了解。经过大概2个多星期的奋斗，我完成了我的数据库课程设计——基于数据集的图书馆管理系统。并最后非常荣幸的获得了大

赛的一等奖以及以及新技术应用奖。

与其临渊羡鱼，不如退而结网。这次数据库课程设计给我的最大的印象就是如果自己有了兴趣，就动手去做，困难在你的勇气和毅力下是抬不了头的。从做这个数据库开始无论遇到什么困难，我都没有一丝的放弃的念头。出于对知识的渴望，出于对新技术的好奇，出于对一切未知的求知。我完成了这次数据库课程设计，不过这只是我学习路上的驿站，未来十年的核心技术就是xml[至少微软是这么宣传的]，我会继续学习它，包括jave公司的j2ee我也很想试试，语言本来就是相通的[justdoit]语言并不重要毕竟它仅仅是工具，用好一个工具并不是一件值得为外人道的事情，主要是了解学习思想。古语说的好：学无止境啊！

我很庆幸我参加了这次数据库大赛，让我确实打开了眼界。

（最后，很感激学校给了我们这次动手实践的机会，让我们学生有了一个共同学习，增长见识，开拓视野的机会。也感谢老师们对我们无私忘我的指导，我会以这次课程设计大赛作为对自己的激励，继续学习。毕竟学习就是一个justdoit的过程！）

## 数据库设计的心得感悟篇三

在这次课程设计中，我们小组设计的是一个仓库管理系统，通过设计这个系统，可以更方便地实现信息的浏览，查询，添加等操作和报表输出等功能，具体包括能实现产品入库管理，可以填写入库单，确认产品入库；产品出库管理，可以填写出库单，确认出库；借出管理，凭借条借出，然后能够还库；初始库存设置，设置库存的初始值，库存的上下警戒限；可以进行盘库，反映每月，年的库存情况；可以查询产品入库情况，出库情况，当前库存情况，可以按出库单，入库单，产品，时间进行查询；虽然这个系统的功能还不是很

完善，还有很多功能尚未实现，但这也是我们共同努力的结果，只要有更多的时间，我相信我们能完成的更好。

通过这次将近一个星期的课程设计实训，我对数据库在生活中的广泛应用有了更深的体会，同时也加深了对access20xx的认识，了解了相关的access的知识，尤其是对数据库的原理与开发程序的应用有了更进一步的认识和了解。由于不会vb编程，很多功能实现起来很困难，但好在access有查询、宏和窗体，特别是宏操作可以将几个操作结合在一起，可以执行多个查询，可以调用多次窗体。例如，在某个窗体中要显示设备代码表信息，所以这个窗体中建立一个子窗体用于设备代码表的显示，我们打开窗体后又对设备代码表进行了跟新，所以窗体中显示的并不是最新数据，我们往往需要及时看到设备代码表跟新后的最新数据，窗体不会自动跟新我们就不会看到最新数据，所以这时候我们就会用一个宏操作在对设备代码表跟新之后关闭窗体在打开窗体，这样窗体就相当于完成了一次跟新操作。又例如，在一个表a中刚刚追加了一条记录，我们要将每次刚刚新添加的记录跟新到另一个表b中，用一个查询是很难完成的，经过认真思考，得到了解决的办法是，需要三个步骤，第一步，在表a中添加标志字段，设置默认值为‘否’。第二步，编写跟新查询将标志字段为‘否’的数据跟新到表b中。第三步，编写跟新查询将表a中标志字段为‘否’的跟新为‘是’。

读书破万卷下笔如有神，以上就是为大家带来的10篇《数据库课程设计心得体会》，希望对您的写作有一定的参考作用，更多精彩的范文样本、模板格式尽在。

## 数据库设计的心得感悟篇四

本次课程设计，使我对《数据结构》这门课程有了更深入理解。《数据结构》是一门实践性较强课程，为了学好这门课程，必须在掌握理论知识同时，加强上机实践。

我课程设计题目是线索二叉树运算。刚开始做这个程序时候，感到完全无从下手，甚至让我觉得完成这次程序设计根本就是不可能，于是开始查阅各种资料以及参考文献，之后便开始着手写程序，写完运行时有很多问题。特别是实现线索二叉树删除运算时很多情况没有考虑周全，经常运行出现错误，但通过同学间帮助最终基本解决问题。

在本课程设计中，我明白了理论与实际应用相结合重要性，并提高了自己组织数据及编写大型程序能力。培养了基本、良好程序设计技能以及合作能力。这次课程设计同样提高了我综合运用所学知识能力。并对vc有了更深入了解。《数据结构》是一门实践性很强课程，上机实习是对学生全面综合素质进行训练一种最基本方法，是与课堂听讲、自学和练习相辅相成、必不可少一个教学环节。

上机实习一方面能使书本上知识变“活”，起到深化理解和灵活掌握教学内容目；另一方面，上机实习是对学生软件设计综合能力训练，包括问题分析，总体结构设计，程序设计基本技能和技巧训练。此外，还有更重要一点是：机器是比任何教师更严厉检查者。因此，在“数据结构”学习过程中，必须严格按照老师要求，主动地、积极地、认真地做好每一个实验，以不断提高自己编程能力与专业素质。

通过这段时间课程设计，我认识到数据结构是一门比较难课程。需要多花时间上机练习。这次程序训练培养了我实际分析问题、编程和动手能力，使我掌握了程序设计基本技能，提高了我适应实际，实践编程能力。总的来说，这次课程设计让我获益匪浅，对数据结构也有了进一步理解和认识。

一周的课程设计结束了，在这次的课程设计中不仅检验了我所学习的知识，也培养了我如何去把握一件事情，如何去做一件事情，又如何完成一件事情的方法和技巧。在设计过程中，和同学们相互探讨，相互学习，相互监督。我学会了运筹帷幄，学会了宽容，学会了理解，也学会了做人与处世，

这次课程设计对我来说受益良多。

课程设计是我们专业课程知识综合应用的实践训练，这是我们迈向社会，从事职业工作前一个必不可少的过程。“千里之行始于足下”，通过这次课程设计，我深深体会到这句千古名言的真正含义。我今天认真的进行课程设计，学会脚踏实地迈开这一步，就是为明天能稳健地在社会大潮中奔跑打下坚实的基础。我这次设计的科目是数据结。

数据结构，是一门研究非数值计算的程序设计问题中计算机的操作对象（数据元素）以及它们之间的关系和运算等的学科，而且确保经过这些运算后所得到的新结构仍然是原来的结构类型。“数据结构”在计算机科学中是一门综合性的专业基础课。数据结构是介于数学、计算机硬件和计算机软件三者之间的一门核心课程。数据结构这一门课的内容不仅是一般程序设计（特别是非数值性程序设计）的基础，而且是设计和实现编译程序、操作系统、数据库系统及其他系统程序的重要基础。通过这次模具设计，我在多方面都有所提高。

在界面设置中使用函数调用while其中文本显示颜色和背景颜色都可以任意按照自己的喜好，任意改变，但改变的时候必须采用标准英文大写，同时在制作显示菜单的窗口，大小根据菜单条数设计。最后采用printf输出程序设计界面。

这次的程序软件基本上运行成功，可以简单的建立链式循环链表，并进行输出，及循环语句的运用和选择语句的控制。由于时间和知识上的限制，使得程序规模相对较小，即功能还不很全面，应用也不很普遍。原来c语言可是涉及很多知识，而不是枯燥无聊的简单的代码部分而已，利用c语言方面的知识，我们可以设计出更完善的软件。

通过这次的课程设计，更是让我深刻认识到自己在学习中的不足，同时也找到了克服这些不足的方法，这也是一笔很大的资源。在以后的时间中，我们应该利用更多的时间去上机

实验，加强自学的的能力，多编写程序，相信不久后我们的编程能力都会有很大的提高能设计出更多的更有创新的作品。

## 数据库设计的心得感悟篇五

数据库课程设计大赛的尘嚣渐渐远去，怀着对这次大赛的些许不舍，怀着对当初课程设计开始时候的豪情万丈的决心的留恋，怀着通过这次课程设计积累的信心与斗志，我开始写这篇文章，为自己的足迹留下哪怕是微不足道但是对自己弥足珍贵的痕迹并期望与大家共勉。

首先，让我的记忆追溯到大二暑假，在老大的指引下(老大劝我学)，我接触到microsoft公司的net产品。那个时候我已经学过vc和asp因为windows程序设计实验的课的关系，接触过vb但是没有专门去学他，因为习惯了c++里面的class[int]觉得vb的sub[var]看着就不是很顺心。我是一个好奇心很强的人，突然看到了一个号称net是用于创建下一代应用程序的理想而又现实的开发工具，而且主推c#语言，由于对c语言的一贯好感，我几乎是立刻对他产生了兴趣。我就开始了对c#的学习，任何语言都不是孤立存在的，所以数据交互是很重要的，暑假的时候我把我们这学期的课本数据库系统概论看了一遍。我记得以前用c语言编程的时候，数据是在内存中申请空间，譬如使用数组等等。很耗费内存空间。这个时候就是数据库站出来的时候啦，于是我又装上了sqlserver20xx以前学asp的时候用的是access那个时候只是照着人家做，理论是什么也不是很清楚。通过一个暑假的学习，基本搞清楚了理论方面的东西，具体怎么用也不是很清楚。但是这为这学期的课程设计打下了铺垫。

来到学校后，随着这学期的数据库课程大赛开始了，我有一个看法就是我自己应该具备的能力不是我会多少，而是我应该具备快速学会东西的能力。遇到什么就学什么。我们有时候很容易被一些专业名词说吓着，包括什么建模，软件工程，



数据分析，数据挖掘等等。我身边就有很多同学被这些纸老虎所唬住，而没有勇气去接触他们，总是说这个太难了之类的退堂鼓的话，他们低估了自己的潜力同时也压抑住了他们自己的好奇心。其实都是纸老虎，又不是什么国家科研难题，只是去用一些工具，发明工具是很难，但是用一个工具就容易多了。justdoit!我记得我做这个数据库之前，我们老师说要做好前期分析，我就在网上搜索用什么分析工具好。最后我选择了roseuml建模工具。在此之前，我脑袋里面没有软件建模的思想，什么uml建模对我而言就是一张空白的纸。但是真正接触后并没有想象的那么难，有什么不懂的上网去搜索，这是一个信息横流的世界，有google、baidu就没有不能解决的知识难题。以及后来的数据库分析的时候用到的powerdesigner也是一样。

开发的时候我想过用什么架构、c/s模式？模式有很多，怎么选？我就上网搜索现在最流行的架构是什么。结果搜到了mvc架构，就是你啦。我决定用这个架构，不会，没关系，咱学justdoit!前期工作准备好后，那么我就得把我暑假学的net加以实践。这个时候我更加深入的了解了利用操纵数据库的知识。并且对数据库里面的存储过程有了比较深入的了解。经过大概2个多星期的奋斗，我完成了我的数据库课程设计--基于net数据集的图书馆管理系统。并最后非常荣幸的获得了大赛的一等奖以及以及新技术应用奖。

与其临渊羡鱼，不如退而结网。这次数据库课程设计给我的最大的印象就是如果自己有了兴趣，就动手去做，困难在你的勇气和毅力下是抬不了头的。从做这个数据库开始无论遇到什么困难，我都没有一丝的放弃的念头。出于对知识的渴望，出于对新技术的好奇，出于对一切未知的求知。我完成了这次数据库课程设计，不过这只是我学习路上的驿站，未来十年net的核心技术就是xml[至少微软是这么宣传的]，我会继续学习它，包括java公司的j2ee我也很想试试，语言本来就是相通的justdoit!语言并不重要毕竟它仅仅是工具，用好

一个工具并不是一件值得为外人道的事情，主要是了解学习思想。古语说的好：学无止境啊！我很庆幸我参加了这次数据库大赛，让我确实打开了眼界。