

# 幼儿园寻宝方案 大学寻宝活动方案(模板5篇)

为了确保事情或工作得以顺利进行，通常需要预先制定一份完整的方案，方案一般包括指导思想、主要目标、工作重点、实施步骤、政策措施、具体要求等项目。我们应该重视方案的制定和执行，不断提升方案制定的能力和水平，以更好地应对未来的挑战和机遇。接下来小编就给大家介绍一下方案应该怎么去写，我们一起来了解一下吧。

## 幼儿园寻宝方案篇一

1. 孩子们可以在与大自然的接触中，分享活动乐趣、体会亲子温情，同时提升运动与识图的能力，增强分析问题解决问题的信心，促进交流合作的沟通。
2. 在快乐寻宝活动中，家长与孩子一同寻宝，共同分享成长的快乐，在游乐中实施亲情影响，在合作中培养亲子默契，形成健康的亲子关系。
3. 幼儿园组织此类亲子活动，为家长提供更有附加值的活动，有助于提升家长对幼儿园的满意度。同时提供了一个家长与幼儿园老师沟通合作、家长了解幼儿园教育理念的机会，有助于增进家长与幼儿园在教育孩子方面的合作默契，促成和谐的家园关系。

## 二. 活动形式：“走出去”——家长幼儿，园外寻宝

1. 分年级进行定向寻宝活动，每个年级设定5个寻宝游戏。
2. 年级分组，每组二到三个家庭进行，间隔2分钟以上进行下一轮。

4. 每组家庭通过寻宝游戏时，必须是全部完成任务才可。每组只有一张任务卡。

5. 寻宝活动以儿童与家长合作查看地图、寻找宝藏；每支寻宝队伍需全员抵达各个藏宝点，每个藏宝点都有闯关游戏，闯关后在任务卡上印印章以示寻宝成功。

6. 父母引导帮助的形式进行。通过游戏后获得寻宝印章，前往下一个藏宝地点

7. 找到最后一个藏宝点，获得寻宝印章之后，到宝藏区换取宝藏。（即老师赠送幼儿园奖品）

活动奖状设定：

时间设计

20分钟内金牌家庭奖最佳默契家庭

25—30分钟银牌家庭奖

（没有在规定时间内颁发寻宝参与奖）

9. 每个寻宝游戏应准备可4-5个家庭进行活动

三. 活动时间□20xx年11月22日上午九点（暂定）

四. 活动地点：徐特立公园或月湖公园

五. 参与人员：全体师生及家长

六. 活动准备：

1. 地图：选用公园的定向地图或游览示意图做基础图。地图上需有清晰的方向指示线（指明南北方向），并标明各种地形

及标志物标，如建筑物、空旷地、小径、植被、水域等。之后在基础图上用圆圈(或×)清楚标记藏宝点并标明号码(如有10处藏宝点，则依次标为阿拉伯数字1-10)。不要在地图上绘制通往各个藏宝点的路线。

## 2. 登记表和寻宝任务书

## 3. 藏宝点标志及印章

放置在公园内的藏宝点标志可使用一般野外定向比赛的标准型标志。刻有对应数字的印章系于标志上，用于在寻宝任务书上盖章来证明队伍成功寻得此宝。

注意，相关负责人需要准备备用的藏宝点标志和数字印章。

4. 参赛者佩戴的用于区别队伍的标志、有园标的帽子，工作人员的园服，计时器，大喇叭，相机，摄像机，桌椅，条幅、记号笔/白板笔等。幼儿统一着装。

(可用广告纸制作每轮参赛的家庭编号)

## 5. 活动奖状和小奖品

(为小朋友准备活动礼品。凡成功完成寻宝活动的家庭都可获得活动奖状。)

## 6. 活动邀请函

## 7. 活动免责声明书

## 8. 准备相关游戏活动准备。

## 9. 班级签到表，寻宝登记表。

## 10. 横幅2条以上

## 11. 各种标识

### 七. 活动流程

#### 一) 集体活动

1. 幼儿园课间操展示(部分——幼儿园, 英语(互动))

2. 活动规则及要求, 温习提示

#### 二) 分批进行

1). 大, 中, 小班按年级开展活动(具体寻宝游戏还要根据场地调整)大班:

五个藏宝点:

1. 两人三足

准备: 绳索5-8条, 锣鼓5-8

寻宝规则: 用绳索捆住家长与幼儿的腿, 进行5-10处, 敲锣以示完成

2. 跳绳:

准备: 跳绳5-8条

寻宝规则: 大人带小孩一起跳绳, 连续3个, 完成后即可获得印章

3. 猜谜语

准备: 活动前准备谜语若干个

寻宝规则：家长和幼儿一起猜谜语，回答正确即可获得印章

#### 4. 好玩的乒乓球

准备：20个乒乓球，5-8幅球拍

#### 5. 答题寻宝

准备：题卡。

中班

五个藏宝点：

##### 1. 步步为营

准备：飞盘20

##### 2. 画画

准备：活动前准备作品命名题

寻宝规则：根据题目命名，家长跟幼儿一起完成一副作品。

##### 2. 吹气球

准备：气球若干

寻宝规则：幼儿吹1个，家长吹2个气球，完成之后摆一个造型。即可获得印章

##### 4. 猜谜语

准备：活动前准备谜语若干个(有关生活知识)

寻宝规则：家长和幼儿一起猜谜语，回答正确即可获得印章

## 5. 答题寻宝

准备：题卡。

小班

五个藏宝点

### 1. 夹球

准备：气球若干个

寻宝规则：请家长和幼儿一起用身体的部位夹住已经吹好的气球，运至终点。即可获得印章

### 2. 画画

准备：活动前准备作品命名题(蝴蝶，向日葵……)

寻宝规则：根据题目命名，家长跟幼儿一起完成一副作品，并签上自己名字。即可获得印章

### 3. 答题寻宝

准备：题卡。(有关歌唱，及一些尝试性问题)

### 4. 保龄球

准备：易拉罐若干，皮球5-8

### 5. 投球

准备：沙包5-10个，飞盘5-10个

寻宝规则：家长小宝宝都站在指定地点，小宝宝双手，{单手}投掷沙包，家长双

手{单手}拿飞盘接沙包。

2). 完成5个寻宝点，按照任务卡要求，到宝藏区领取礼品及奖状

3) 活动结束，家长带幼儿自行回家

八. 活动要求：

1. 以家庭为单位。每次活动一大人一小孩参加

2. 由家长自愿的原则参加活动，活动前家长签定有关活动免责声明书。

3. 活动中请穿着合适的衣物和鞋帽，并注意适当采取措施防蚊虫叮咬；

4. 活动运动量大，请家长们准备好汗巾以及食物与饮用水。

5. 家长自带幼儿在规定的时间内带幼儿到活动场地

九. 人员安排

每个寻宝游戏2人负责(按照年级分配老师：一个主负责整个寻宝游戏，一个配合，做好备注家庭开始时间及安全工作)

礼品1人

奖状书写1人

颁发奖状1人

全程摄影，拍照2-3人

## 幼儿园寻宝方案篇二

周末休闲，登山寻宝欢乐聚

锻炼身体；团结协作；发挥智慧；体验欢乐。

本次活动由三个环节组成：

a□分组登山竞技赛；

b□分组寻宝智慧赛；

c□偶然所得运气赛。

1、藏宝人（不参与本次寻宝活动者）事先将3个宝盒藏在本次登山活动的山顶某处，并把藏宝地点实拍多张照片。活动当日，活动总指挥根据参与人员的体能状况，把实际参加人员均衡分成3个组。之后，由裁判当众出示这3个藏宝地点的信息照片，并把这3张照片分别分割成m份封装好（m=该组的实际人数），各组参加活动的人员各持有本组其中的一份。

2、为活动过程中人身安全起见，每组由活动总指挥指定组长一名，组员一切活动听从组长指挥。同时，总指挥给各组配对讲机一部。

3、活动开始后，要求每个队员必须登上山顶，到达本次活动开始之前裁判指定的山顶标志树处。本组队员全部登顶后，由组长用对讲机向山下的裁判报告，得到了裁判确认后才算该组登山成功。

4、本次活动是以组为单位寻宝，只有各组的所有队员经裁判确认登山成功后，才能拆开信封把各自手中的照片拼成一张



完整的藏宝点地图（由本组组长监督，提前拆开算违规）。藏宝点中心位置的文字提示在这张拼合成的照片背后，文字提示将可能是一组或多组密文，只有破译了密文才能明白正面照片的含义。出发前，裁判交给各组组长2个锦囊信封，内装密文破译提示，但一旦打开信封，将从该组最后总成绩中扣分。寻宝过程结束回到出发地后，不能向裁判交回未开封的锦囊信封，视同该锦囊信封已经被打开。

5、以藏宝点为中心，半径10米内为藏宝点。在该范围内，将再隐藏5个印有“佳友”标记的标贴（运气贴），找到该标贴并交给裁判者可获得运气奖。

6、胜负判定规则：

1）、登山冠军的判定：第一个登上山顶的并得到裁判确认的组为登山冠军组。

2）、寻宝冠军的判定：自裁判发出活动开始的命令起，至活动结束时间止，先找到宝盒的队员用本组的对讲机向裁判通报宝盒特征信息者为寻宝冠军，后找到宝盒的队员依次列第二、三名。

7、先找到宝盒的组员应立即向本组所有成员报告。在规定的寻宝活动截止时间到后，裁判用对讲机宣布寻宝活动停止，此时，无论是否找到宝盒，各组队员必须以组为单位下撤到活动出发点。提前找到宝盒的组可以提前以组为单位返回到活动出发点，组内个人不得单独行动。

8、藏宝地点的说明：为避免在寻宝过程中寻宝人可能毁坏农田、农作物、果树和其它农、林保护设施，藏宝地点将会避开这些地方。同时，为防止发生寻宝人的人身意外伤害，藏宝地点也会避开陡壁、深坑和可能有蛇、毒虫出没的阴暗地点。藏宝地点采取悬挂、用自然物遮盖等方式，而不会用土去掩埋。

9、活动过程中的放弃原则：为各队员人身安全起见，登山环节要求各组内成员相对集中在一起攀登。任一队员在登山过程中因故放弃，应立即报告组长（同时把装有照片的信封交给组长）由组长通知裁判。出于安全因素，退出的队员由裁判确认其是否可单独返回，如不能单独返回，由裁判指定同组一人陪同返回。

10、成绩计算规则：

登山第一名的组得9分；第二名8分；第三名7分。

寻宝第一名的组得9分；第二名8分；第三名7分。

未找到宝盒的组0分。

登山中途每退出一名队员，扣该组总成绩1分。

每打开锦囊信封1个，扣该组总成绩2分。

每找到一个运气贴，该组总成绩加1分。

活动结束后，总分第一名的组获得本次活动冠军。

11、着装要求：本次活动包括登山和寻宝两个过程，均属于户外运动，在登山和寻宝过程中，将可能遇到灌木丛、荆棘、深草丛、沟坎、滑沙山坡、陡坎，甚至可能遇到毒虫、蛇，因此，为防止意外，建议参加的队员着装如下：

- 1)、具有防滑底的登山鞋或徒步鞋
- 2)、棉质长裤（最好是紧腿裤脚，或者用松紧带扎紧裤脚）
- 3)、棉质长袖上衣（避免蚊虫叮咬和荆棘划伤）
- 4)、手套（由总指挥提供）

在活动分组时，经总指挥检查，凡是穿高根鞋或其它可能不利安全登山的服装，均不编入本次活动组中。

12、必备药品：由于登山、寻宝活动是在山坡、林间、草丛中行进，建议携带驱蚊喷雾剂或药水、跌打损伤药品如云南白药气雾剂、创口贴等。

场地概况：山顶相对山脚相对高度约200米，登山行走路线上山约400-500米，下山约600-800米。上山无路，是从稀疏的山林的间隙中攀登，下山有路。

7月8日

10□00

高新区火炬大厦楼下集结

集结地-活动地

喝茶、分组

午饭

介绍活动规则

开始活动

休整、颁发奖品

活动地-××地（待定）

18□30-××□××

晚饭、解散（待定）

（高新区火炬大厦位于2环路永丰立交桥至成雅高速入口之间，过立交桥南行约500米右侧，建筑上有“火炬大厦”标志。）

单项奖1个：寻宝冠军

团体奖2个：总成绩冠军组、总成绩第3名组

寻宝冠军：特制光盘2张

总成绩冠军组：特制光盘1张/人

总成绩第3名组：为贫困山区教育捐款10元/人（学生除外）

登山、寻宝过程中，不得毁坏林木，不得丢弃塑料制品和其它不可降解的物品。不得带火种登山。

- 1、车队在进入山区行进过程中，头车用电台向后车通报路况。
- 2、在登山过程中，遇到特殊情况需要向裁判通报时才可使用电台。
- 3、各组完成寻宝任务或寻宝时间到，下山前用电台向裁判通报。

所有车辆的过路费、全程油费、吃饭、喝茶、饮料等费用，采取aa制分担（小学生免费，中学生以上的学生半费）。

- 1、活动策划：梦幻杀手（不参与寻宝活动）
- 2、总指挥：极品渣渣
- 3、后勤负责：格桑梅多
- 4、环保负责：蓝梦无痕

## 5、活动裁判：梦幻杀手

活动策划人职责：负责整体活动的策划。

活动总指挥职责：负责本次活动报名人员的统计、车队来回路程和整个活动的管理和调度。

后勤负责人职责：负责收、支本次活动费用和饮料、伙食的安排。

环保负责人职责：负责监管本次活动的各人环保行为。

活动裁判的职责：负责宣布活动规则和裁判胜负。

1、本次活动为自发、自愿参与的一次业余生活户外活动，活动过程各人发生的意外，本次活动的组织机构不承担负责。

2、参加活动的人员如在整个活动中带有未成年人同行，应对自己所带的未成年人承担一切监护责任。

## 幼儿园寻宝方案篇三

xx年10月22星期六早上8:30校园内

在这秋高气爽的季节，我们协会完成了招新并完美的召开了第一次新成员见面会。我们社里的每一个人都是充满朝气的人。为了身心的愉悦，我们决定开展一个寻宝游戏。

新成员见面会刚刚结束，各个成员之间的联系还不够密切。这个活动是为了加强各成员之间的亲密感，消除陌生感。也更是为了让大家身心愉悦，度过一个愉快而有意义的一天。  
活动的主要内容：

a:由每个大家长联系自己的家人，确定参加的人数。

b□确认分组，分组的原则上以自己的`家庭为主，人数不协调可以稍做调整。

c:活动由会长来动员。

d□副会长准备材料清单及策划。

e:组织部部长购买材料。

f□宣传部准备相机，拍下精彩的瞬间。

a.分组。共分6组。每个队都有自己的队号。（预设为红橙绿青蓝紫，也可自己决定）

b.每队分派5个信封。每个信封分别标上12345的编号。

c.给每个组45分钟的时间去把信封藏起来。第一个信封写的内容是第二个信封的藏匿地点，信封里有张小纸张，各组可以发挥自己的聪明才智，在小纸张上写上一些提示语。提示语必须有第二个信封藏匿处的信息。提示不主张太难，但可以有新意。

d.45分钟后，在教学楼前集中。各队把自己标注1号的信封交给会长。

e.每个组选出一名代表抽签，抽中那个组就要寻找哪个组的所有信封。

f.回所有信封的组，回到教学楼处。把信封交给到时的负责人。用的时间最短，5个信封都在手的队出胜。

g.集合所有人员进行颁奖。

a注意分工合作，发挥自己的智慧。

b加强联系，各抒己见。找到最有效的解决方法。

c密切注意周围的情况。

a要保持校园的清洁。废纸张不要乱丢。做好保洁工作。

b切忌注意安全，太危险的地方不要去，太危险的动作不要做。  
安全第一

## 幼儿园寻宝方案篇四

活动时间：

活动地点：

活动名称：哪吒寻宝

一、开场白：生命在于运动，在这个快乐的日子，我们迎来了这次亲子游戏活动，今天最为值得高兴的是，我们请了这么多朋友，是谁呢？就是我们的爸爸妈妈，我们用热烈的掌声欢迎他们，我宣布游戏开始，在开始之前我们先为自己加油打气，加油加油加油！好游戏比赛现在开始。

二、游戏过程：游戏妈妈手持玩具篓站在场地的一端，爸爸从后面抱住小哪吒的腰，站在场地的另一端，听主持人发令后，在海中寻宝，找到的宝物放在游戏妈妈的玩具篓里，主持人喊停后，哪个家庭的玩具篓里的宝物多谁就获胜，进行奖励。

三、活动结束

## 幼儿园寻宝方案篇五

户外寻宝活动中的野外定向，是一项高度发挥个人智慧和体

能、并强调集体合作和帮助的野外运动。每位参赛人员需凭个人定向技术、地图阅读能力、指南针运用以及自己思考判断，在陌生环境中，寻找组织人员预先安放的控制点。参赛人员凭其经验、技术、体能来判断，选出最适合的路线，寻找及完成所需到达之控制点后，必须返回终点报到。考虑到是网友们第一次独立完成户外游戏，把活动安排在相对安全的公园内。

1、锻炼网友的判断能力、定向能力和丈量能力，考验网友的知识能力，同时培养网友的团队意识及合作能力。

2、以活动为载体，提供网友们相互学习、交流的机会，达到共同提高的目的

商家可以提供服装赞助，和奖品赞助。从而来达到商家的一个宣传效果！

1、首先把网友们先召集起来，然后在由抓阄的形式来分组，首先会给每个组的组长一张寻宝图，只是小部分，他们队通过这个小地图找到下一关的提示，我们还会设置一些比较棘手的关卡，但是绝对安全，看哪个队最先找到宝藏，最先找到的队将会得到由某商家提供的神秘大奖。其他的队也会有安慰奖。

## 2、比赛装备

服装方面：以轻便、舒适及易于活动的装束为佳。交通工具：主要是徒步。

## 3、比赛规则

(1) 起点为参赛者等候区和出发区。

(2) 参赛者30人，每5—6人一组，共分5组。最先找到宝藏



的队伍为获胜队。

(3) 赛区内每组要求找到5个控制点，每个控制点均有下一个藏宝的信息。

开赛出发前，每组参赛者收到第一控制点的线索（不同颜色的信封里的照片），找到第一控制点后需要回答土地爷（工作人员）的问题，再根据信封上的提示线索，继续找寻第二个控制点；在第二控制点必须回答土地爷的五个问题后获得通行证，然后向第三个控制点进攻，以次类推。在第五个控制点，网友们将会找到宝藏（一张预先放在那里的粘纸）。最后找到宝藏。

#### 4、比赛过程

(1) 出发后须在公平情况下进行比赛，寻找所有需要到访的控制点。

(2) 每组需要1名工作人员负责摄像拍照、监督和负责网友们的安全、协调和控制，但不能干涉网友的行为。

(3) 控制点需要土地爷（工作人员）负责确保控制点线索的完备不遗失、智能问题的提问和线索的发放。

5、游戏地点：公园，古城，树林，比较复杂但安全的地方都行，这个会由荆州社区的工作人员来策划。

1、网络宣传。

2、网吧宣传。

3、qq群宣传。

4、活动当天的一个户外宣传。