

2023年护理系趣味运动会策划案(优质5篇)

范文为教学中作为模范的文章，也常常用来指写作的模板。常常用于文秘写作的参考，也可以作为演讲材料编写前的参考。范文书写有哪些要求呢？我们怎样才能写好一篇范文呢？以下是小编为大家收集的优秀范文，欢迎大家分享阅读。

护理系趣味运动会策划案篇一

一、参与形式：

1、每班级分成6个小组，每小组6—7个亲子队，每个亲子队参加一个项目的比赛。

2、每个项目有30—31个亲子队参加。比赛设一、二等奖，获前10名的为一等奖，其他为二等奖。

二、游戏项目：

（一）游戏名称：滚筒乐

游戏目标：发展幼儿的手脚协调性。

游戏道具：滚筒6个

游戏规则：家长滚动滚筒，幼儿在桶内爬行，从起点出发至终点，快者获胜。

（二）游戏名称：穿鞋比赛

游戏目标：

1、培养孩子思维的灵活性和发散能力。

2、练习跳跃等动作。

游戏规则：出发前先脱掉一只鞋子，把鞋子放在终点，家长和孩子的鞋子混在一起。哨声响，家长与孩子同时从起点单脚跳向终点，到终点后，找到自己的鞋子，穿上鞋子，系好鞋带。然后双脚跑回起点，最先跑到起点的获胜。

（三）游戏名称：接球游戏

游戏目标：练习投掷动作，培养孩子的协调性和灵敏性。

游戏道具：球、塑料桶

游戏规则：孩子投球，家长用塑料桶接球，在规定的时间内，谁接的球最多谁获胜。（限时1分钟）

（四）游戏名称：二人三足跑

游戏目标：学习两人相互配合用三条腿跑步，增进亲子情感交流。

游戏道具：长带子，小球

游戏规则：用一根长带子将家长和孩子相邻的一条腿绑在一起，家长和孩子双手拿球，听到口令后，家长和孩子一起出发向终点跑，到终点后，将球放到篮子里返回，以最先回到起跑线者为胜。

（五）游戏名称：小白兔拔萝卜

游戏目标：发展幼儿的跨越和跳跃能力；体验亲子活动的乐趣。

游戏道具：泡沫垫子12块，在终点处放置萝卜模型。

游戏规则：家长交替移动两块垫子搭桥，幼儿在垫子间双脚跳跃过桥，起点出发，至终点头拔萝卜后亲子携手跑回起点，用时最短者获胜。

（六）游戏名称：毛毛虫

游戏目标：体会亲子共同游戏时的平等，和谐。

游戏道具：小呼拉圈，独木桥，易拉罐

游戏规则：每个家庭派出一个小孩和两个大人，三人排成一列纵队，第一个圈套在前面两人身上，第二个圈套在后两人身上，从起点出发，途中经过独木桥、木桩，到达终点后返回，以最先回到起点的家庭获胜。

一、参与形式：

1、每班级分成6个小组，每小组5—6个亲子队，每个亲子队参加一个项目的比赛。

2、每个项目小班15个亲子队、中班20—21个亲子队参加比赛。比赛设一、二等奖，小班获前5名、中班获前6名为一等奖，其他均为二等奖。

二、游戏项目：

（一）游戏名称：

游戏目标：小袋鼠拍球乐

材料准备：球7个。

游戏目的：训练孩子对身体的控制能力。

游戏规则：让孩子双手抱紧爸爸（妈妈）的脖子，双腿夹紧爸爸的腰，像小袋鼠一样紧紧挂在爸爸（妈妈）的胸前，爸爸（妈妈）俯腰拍球，到达终点后放下孩子，亲子抱球跑回，用时最短者为胜。

（二）游戏名称：接球游戏

游戏目标：练习投掷动作，培养孩子的协调性和灵敏性。

游戏道具：球、塑料桶

游戏规则：孩子投球，家长用塑料桶接球，在规定的时间内（限时1分钟），接球最多者获胜。

（三）游戏名称：二人三足跑

游戏目标：学习两人相互配合用三条腿跑步，增进亲子情感的交流。

游戏道具：长带子

游戏规则：用一根长带子将家长和孩子相邻的一条腿绑在一起，听到口令后，家长和孩子一起出发向终点跑，到终点后返回后，以最先回到起点者为胜。

（四）游戏名称：抬花轿

游戏目标：体会共同游戏的乐趣，增进亲子情感的交流。

游戏规则：每个家庭一个小孩和两个大人，两个大人搭起手孩子将孩子托在手上。听到口令后，由起点线出发至终点返回，最先返回者获胜。

（五）游戏名称：小白兔拔萝卜

游戏目标：发展幼儿的跨越和跳跃能力；体验亲子活动的乐趣。

游戏道具：泡沫垫子12块，在终点处放置萝卜模型。

游戏规则：家长交替移动两块垫子搭桥，幼儿在垫子间双脚跳跃过桥，起点出发，至终点拔萝卜后亲子携手跑回起点，用时最短者获胜。

（六）游戏名称：穿鞋比赛

游戏目标：

- 1、培养孩子思维的灵活性和发散能力。
- 2、练习跳跃等动作。

游戏规则：出发前先脱掉一只鞋子，把鞋子放在终点，家长和孩子的鞋子混在一起。哨声响，家长与孩子同时从起点单脚跳向终点，到终点后，找到自己的鞋子，穿上鞋子，然后双脚跑回起点，最先跑到起点的获胜。

护理系趣味运动会策划案篇二

1、1:30—2:00级部主任大厅集合布置会场（麦克风、音响、30把椅子、茶叶、纸杯、暖瓶打好水）

2、2:20各班准时在场地搬小椅子坐好，顺序从北向南

顺次是大一班、中三班、小一班、小四班、小二班、小三班、大二班、中一班、中二班、大三班。

主持人：

音乐：

摄像：

1、口号响亮、幼儿服装整齐、器械到位、穿轻便鞋子、教师穿同一园服（玫红上衣、白裤子）。

2、以级部为单位，每个级部设计1个体育游戏，全体幼儿参与，假如出勤率高，可分两批进行，教师可提早列好名单）。内容新奇，趣味性强，道具充分，调动全场气氛，音乐适合、到位。游戏中由各班教师组织，不参加游戏的幼儿有生活老师组织。

3、级部主任提早把游戏内容、玩法、规则交代给主持人，游戏中那位老师示范游戏玩法要安排好。

4、活动中班内老师加强幼儿安全教育，争做文明小观众。

1、主持人开场白

2、先容家委会成员

3、先容活动流程：

1) 早操展现：出场顺序为 大班——中班——小班

2) 级部运动会：顺序为大班——中班——小班

3) 家园互动游戏：撕名牌、跳大绳

4、结束语

护理系趣味运动会策划案篇三

为了全面贯彻落实党的教育方针，推进素质教育，以《全民

健身计划纲要》为指导，全面落实《学校阳光体育活动方案》，沂南四小工会特制定教师趣味运动会活动方案。

增强教职工体质，构建和谐校园。

为保障运动会各项工作的有序开展，沂南四小成立了教师趣味运动会组委会，其人员组成情况如下：

组长：牛禄修

委员：曹荣安张志鹤袁茂华谭广信

乒乓球：男：曹荣安张志鹤谭广信贺方军

女：李崇洁李秀健尹兰兰任永梅徐红

呼啦圈：女：曹淑梅韩京霞薛金娜马丽郑月霞巩书琴

张树玲刘丽君

跳绳：女：曹淑梅王晓燕李崇洁马丽朱晓燕张庆欣

李艳荣李文娟张树玲张晓丽满凤尹丽

羽毛球：男：谭广信贺方军牛纪胜马田起李恩乾

女：曹静静高玉东李秀健张晓丽尹兰兰徐红

定点投篮：男：牛禄修朱建刚李恩乾左安章马田起宗焕亭王世国

女：韩京霞高玉东张庆欣郑月霞李艳荣严加玉高超任永梅

1、乒乓球

2、呼啦圈

3、一分钟跳绳

4、羽毛球

5、自行车慢骑

6、定点投篮

1、乒乓球：分为男子组，女子组。男子组取第名，女子取前名。男、女两组分别进行循环赛，比赛采用三局两胜制，每场次累计得分，最后按总分依次排列。注：每场出现2:0情况，胜者得4分，败者不得分，若出现2:1，胜者得2分，败者得1分。

2、转呼啦圈：选手每人套一个呼啦圈，比赛过程中保持呼啦圈旋转，不得落地，，根据圈数记录成绩，转圈多者获胜。取前三名。

3、一分钟跳绳：一分钟内跳得圈数多者为胜。取前三名。

4、羽毛球：分为男子组，女子组。男子组取第名，女子取前名。男、女两组分别进行循环赛，比赛采用三局两胜制，每场次累计得分，最后按总分依次排列。注：每场出现2:0情况，胜者得4分，败者不得分，若出现2:1，胜者得2分，败者得1分。

规则：

(1) 发球员和接发球员都必须站在斜对角发球区内发球和接发球，脚不能触及发球区的界线；两脚必须都有一部分与地面接触，不得移动，直至将球发出。

(2) 发球员的球拍必须先击中球托，与此同时整个球要低于

发球员的腰部。击球瞬间，球拍杆应指向下方，从而使整个排头明显低于发球员的整个握拍手部。

(3) 发球员须在接发球员准备好后才能发球。

(5) 无论哪一方发球，胜者得分，并由胜方发球。

(6) 发球时，发球员和接发球员同时违例，应重发球。

(7) 司线员未看清，裁判员也不能作出决定时，应重发球。

(8) 比赛中，双方队员都不能触网，否则违例。

(9) 比赛中，运动员的球拍或身体从网下侵入对方场区，妨碍对方或使对方分散注意力。

(10) 球的第一落点刚好落在线上，此球为界内。

5、自行车慢骑

(1) 裁判员鸣哨后，参赛者开始比赛，计时人员开始计时。

(2) 骑车比赛过程中，单脚不得落地，前后轮不得越过赛道线，否则取消比赛成绩。

(3) 比赛中车辆只能前进，不能后退或原地转圈。

6、定点投篮

(1) 裁判员鸣哨后，比赛开始，参赛者站在投球线处投球。

(3) 每人有10次投球机会，每投中一球得一分。

(3) 投球过程中，踩线或是未进者均不得分。

朱国烈高采磊咸春峰郑淑慧

20xx年12月5日

各比赛项目奖励前名，其他参赛队员为纪念奖

护理系趣味运动会策划案篇四

为了提高教职工身体素质，活跃教职工业余化生活，促进“每天锻炼一小时，健康工作五十年，幸福生活一辈子”的健康理念深入人心，认真贯彻落实《全民健身计划纲要》，根据市教育局4月份局办公会安排和□xx市教育工会20xx年工作要点》要求，市教育局、市教育工会决定，举行20xx年市直学校教职工趣味运动会。现将有关事项安排如下：

主办：市教育局、市教育工会

承办□xx市第二十四中学

xx市一中、二中、三中、四中、五中、八中、九中、二十四中、三十六中、东风中学、致远中学、汽车职院、学院附中、四中义教部、二实小，市教育局机关干部代表队。

第一项：60迎面接力赛

1、参赛人数：每所学校28人，其中女教师14人，男教师14人。

2、比赛地点□xx市第二十四中学运动场

3、规则要求：各参赛学校分两路纵队，由裁判员先清点人数（每边14人），女运动员在前，男运动员在后。人数确定后，裁判长发令，排头队员（××学校女1号）手持接力棒，向前跑60将接力棒交给下一名队员（××学校女2号），完成一次接力，依次进行，以完成全部接力的时间用时最短决胜名次。

第二项：男女混合跳长绳比赛

1、参赛人数：每所学校20人，其中女教师10人，男教师10人。

2、比赛地点□xx市第二十四中学运动场

3、规则要求：每人每轮跳一次，各参赛队运动员依次进行，女运动员在前，男运动员在后。连续轮回，记时4分钟，按完成个数多少决胜名次，空绳和跳失误时不计个数。按学校顺序号，每所学校为一组，依次进行比赛。

4、绳长：每一轮长度不少于6。

5、每队另派2名男教师（或女教师）摇绳。

六、奖励办法：每组分别取前8名，另设体育道德风尚奖。

七、竞赛要求：

1、各参赛学校报裁判员1人（自带秒表、口哨）。

2、报名时间：市直各学校于4月20日之前将参赛运动员报名表（女运动员在前）交市教育工会。

3、运动员中至少有1名校级领导参加比赛。

4、比赛用绳，各参赛学校自带（也可用xx市二十四中比赛用绳）。

5、各学校领队由主要负责人担任。

6、各学校派拉拉队不超过10人。

7、各学校不得弃权，并将参赛情况作为工会评先，年度工作目标考核的重要依据。

请市直各学校注意安全，在组织教师训练和比赛中先做好准备活动，防止教师意外损伤。

市教育局、市直机关工委、市总工会、市体新局□xx市二十四中领导为参赛前八名代表队颁奖。

xx电视台□xx日报□xx晚报、楚天都市报□xx教育网等。

xx市教育工会

护理系趣味运动会策划案篇五

XXXXXX

响应我校校园文体艺术活动的号召，增强学生体育锻炼的意识，以组织比赛的形式为平时缺乏体育锻炼的大学生们创造运动机会，并且对大学生之间的配合与团队合作精神加以磨合，特为全院大一大二学生提供展现集体风采的舞台。

通过举办趣味性的运动项目让同学们积极参与，发扬同学们的团队精神，增强凝聚力，展现青春的活力，从而提高我院学生合作和坚忍不拔的精神。

9月17日

信息科技学院大一、大二全日制本科生

南农大体育场、篮球场

（一）滚雪球：

1、比赛人数：每组8名队员（至少3名女生）；

2、比赛赛距：场地长约20米，在起、终点分别放上标志物作

为折转标志；

3、比赛赛制：按照全部人员手拉手跑回起点的时间取名次，前5名分别给分5、4、3、2、1分。

4、比赛规则：

(1) 每组8人纵队排在起点线上，发令后，各队第一位迅速向前跑去，绕过终点标志物跑回起点，与第二位两人手拉手再迅速跑向终点，折转后返回起点，再拉第三位的手变成三人手拉手向前跑……依次类推，直到整个队伍手拉手跑完为止。

(2) 返回起点的人必须手拉手绕过起点、终点的折转标志物才能向前跑。

(3) 跑动中不限制队伍的排法，但必须是手拉手，不得脱手。

(4) 全队人员全部超过起点才算全部到达。

(5) 比赛纪律：比赛中应绝对服从裁判，以裁判员的判罚为最终判决。

(二) 心心相印：

1、比赛人数：每组6人，男女各半。

2、比赛赛距：50米；

3、比赛赛制：一场决胜负，按每组用时先后取名次，前5名分别给分5、4、3、2、1分。

4、比赛规则：

(1) 每组先由2人用背夹球走到终点，再由另外2个人接力到

起点，最后2个人再接力到终点。

(2) 向前走时，双手必须在前方，不能碰到球，否则一次罚2秒；

(3) 进行接力时，接力方必须在线内完成接力活动；

(4) 比赛纪律：比赛中应绝对服从裁判，以裁判员的判罚为最终判决。

(三) 送鸡毛信：

1、比赛赛距：男生赛道长200米，女生赛道长150米；

2、比赛人数：个人赛，男女、参赛人数不限；

3、比赛赛制：按每个人完成本项目时间取名次，前5名分别给分5、4、3、2、1分；

4、比赛规则：

(1) 听到比赛开始的信号后，记熟由裁判发放的十位数字，记熟数字后进行跑步，到终点后告诉终点裁判自己在起点背的数字，准确无误之后即可停下。

(2) 背不准确者需重新记忆同一组数字，再进行200米（150米）跑。

(3) 中途有忘记数字者可以返回起点，再进行记忆后，重新跑完全程。

(4) 比赛中不得穿越中间草坪，有穿越者取消比赛资格

(5) 按跑完全程先后顺序评定本项目成绩，不分男女。

（四）开火车：

- 1、比赛赛距：50米；
- 2、比赛人数：每组5位男生；
- 4、比赛规则：

（1）第一位同学正常站立，第二位同学站在前者身后，将左手搭在前者左肩上，右腿抬起，前者用右手将其右腿拎住（也可都抬左腿），后面的同学效仿第二位同学。

（2）每组第一位男生从站在起点处，比赛开始时，每位同学单脚向前跳，按照排头到终点的顺序评定本项目成绩。

（3）如果比赛时队伍松掉，即立刻重新架好，继续比赛，不可违规前进。

（五）齐心协力：

- 1、比赛人数：5人（不分男女）
- 2、比赛赛距：100米
- 4、比赛规则：

5人站成一排，相邻的同学脚绑在一起，听到开始的指令后出发，开始计时，跑到终点，计时结束，按用时多少获得本项目相应排名。

（六）限时上篮：

- 1、比赛人数：每组8人，男女各半；
- 2、比赛限时：3分钟；

3、比赛赛制：按每组3分钟内进球总数取名次，前5名分别给分5、4、3、2、1分。

4、比赛规则：

(1) 从三分线依次排成一竖列，每组一个篮球。计时开始时，各组成员依次站在三分线准备运球上篮。

(2) 第一位同学从三分线处运球到篮框附近1米左右上篮，不论进球与否都要立刻把运球回到三分线。

(3) 第一位同学投完的同学自动排到最后一名同学身后，依此类推，连续投篮，时间为三分钟，投进一球算1分，投不进不算分，带球走步则扣1分。

(七) 乒乓总动员：

1、比赛人数：个人赛，男女、参赛人数不限；

2、比赛赛制：采用三局两胜淘汰制，按照淘被汰先后顺序排名。前3名分别给分5、4、3分。

3、比赛规则：

(1) 击打乒乓球的道具并不全是乒乓球拍，还有可能是金属盆、塑料盆、木板等，具体道具在每一轮比赛前都要抽签决定。

(2) 第一轮抽签决定各组，每组2人对打3回合，采用三局两胜制淘汰输的人，赢的人则进入下一轮，依次类推，最后选出前三名。

(八) 过关斩将：

1、比赛人数：每组参赛人数为5男5女。

2、比赛赛制：本项目由4个小比赛组成，各小组完成第一个比赛之后才能参加下一个比赛。本项目总分共10分，分为2部分，一部分为按照顺利完成前三个小比赛的顺序分别给5、4、3、2、1分；另一部分则是参加“呼啦圈”比赛获得成绩，按照该小比赛成绩分别给分5、4、3、2、1分（附加分另算）。

3、比赛规则：

（1）参加本项目的小组里每个人至少要参加其中一个小比赛。

（2）每一轮小比赛完成的小组必须去裁判处登记才可参与下一轮比赛。

4、具体流程：

（1）猛龙过江：

每组由8人参赛，比赛开始时，选手按照顺序依次跳绳，每人跳一个后离开，后一个接上，依次循环。计时3分钟，完成连续15个的小组方可进入下一个比赛。3分钟后仍无法达到要求的小组则淘汰。

（2）踢毽子：

每组由一人先踢毽子，若毽子落地，则换下一个人继续，直到该组踢毽子总数达到200则可进入下一轮。踢毽子时，可以用下肢的任意部位接触毽子；个数以裁判员数的为准。每小组至少有3人参与本比赛。

（3）跳小绳：

每组选出3人，跳绳过程中可以停顿，每个人跳一分钟，一分钟后换下一个人，在3分钟内跳绳总数达到300的小组则可进入下一轮。

（4）呼啦圈：

每组选出6人，转呼啦圈1分钟，由裁判记圈数。根据小组总圈数排序评定“过关斩将”项目成绩第二部分。小组内有几个男生参与该小比赛，则本项目就另外加几分。

（九）特别项目：

1、瞎子背瘸子：

比赛赛距为50米。男生在比赛前用眼罩蒙住眼睛，比赛时，男生背着女生往终点走，中途有很多障碍物，也有一些精美的小奖品。由女生指路，男生在比赛中要绕过障碍物，去捡奖品，捡到则属于自己，终点处也会有3个奖品等着本目前前三名去领取。中途只能由男生捡起物品，女生不得从男生背上下来，否则视为弃权。

2、拔河：

各参赛班级在本运动会即将结束时可选出12至20人参与拔河项目，具体人数视拔河双方人数决定。

发令枪、秒表、呼啦圈、毽子、眼罩、大绳、小绳、布条、篮球、乒乓球、乒乓球拍、不锈钢盆、塑料盆、木板。

3、将通知发到各班生活委员及体育委员；

4、体育项目报名统计；

5、确定各项目具体比赛时间；

6、确定运动会各项目主副裁判；

7、准备体育项目道具。

本次运动会以每班20人为基准，对参赛人数超过20人的班级，多1个人则运动会总成绩加1分。对总成绩优异的班级进行奖励。