

校园文化建设方案及实施情况(模板8篇)

为保证事情或工作高起点、高质量、高水平开展，常常需要提前准备一份具体、详细、针对性强的方案，方案是书面计划，是具体行动实施办法细则，步骤等。怎样写方案才更能起到其作用呢？方案应该怎么制定呢？接下来小编就给大家介绍一下方案应该怎么去写，我们一起来了解一下吧。

校园文化建设方案及实施情况篇一

为了增强我校学生的环保意识，提高同学们节能环保的综合素质，我部门决定在本学期开展一次以“环保公寓，和谐校园”为主题的校园节能环保公益海报设计大赛。本次活动根据活动流程共分为三个步骤：即前期宣传、作品收集和处理、后期处理。

1、活动时间：

2、本次活动的主题是“环保公寓，和谐校园”。在前期宣传前，需要制作宣传单进行托印，以便在前期宣传时更节约时间，也让同学们更加了解此次活动。

3、本次活动的主要宣传方式是利用早自习时间对大一的各个专业进行前期的宣传。在对各个专业的学生进行宣传的同时，需要总部宣传中心配合制作5张宣传海报进行展示。其中，在礼堂前要一张大的'进行宣传(用展板)，在各个公寓区的公示栏上需要有一张进行宣传。

4、充分利用校园的宣传平台进行宣传包括[bbs]校园网、校园广播等传播媒介。

1、作品要求：参加比赛的作品形式为宣传海报形式，

要求思想积极向上，要能简洁明了体现公寓内的节能环保主

题，同时要能放开思维、敢于打破常规拥有创新思维来体现节能环保主题。评分包括：紧扣主题、创新思维、整体外观、思想积极、内容丰富5项各20分(总分100分)

2、本次活动的作品制作时间是从5月10日至5月20日。活动设计的作品统一上交到学管会办公室(2301)处汇总(在办公室有人值班期间)。

3、本次作品设计的纸用a3纸，形式为公益海报形式。为了在处理和展示时能更加方便清楚，同学们在制作时需要在报纸的左上角注明系别、专业、学生姓名。

4、在作品收集结束后，事先由生活秩序部负责组织相关人员统一进行评分，初审过后，分数排名前30份进入复评，学管会常委审核，常委审核由学管会常委会委员组成，其中每一份作品需要同时由该小组的三个人审核和打分。到场进行初审的各专业宣传委员将获得纪念品一份。

5、在审核结束后，对每一张的评分计算成平均分汇总，分数最前面的1份作品评为一等奖、分数居于2至4的评为二等奖、分数居于5至8的评为三等奖,后设5个优秀奖。

1、在评奖结束后，需要对得奖的13个作品在广场上展示。展示的现场需要有一块展板，一条横幅。

2、展示的形式是用线在广场上围城一个圈，用书夹把作品悬挂在线上，对同学们进行展示，展示的作品需要加盖学管会公章才能展示。展示时间定为世界环保日，展示时长为早上10:00至下午5:00。

3、对获得奖项的同学的荣誉证书进行制作，对奖品进行购买、分类。奖品和荣誉证书的发放定于同学们的早自习上进行。

校园文化建设方案及实施情况篇二

一、活动目的：

庆祝新中国成立xx周年，激励全体师生的爱国热情，感受祖国巨大的发展变化，在活动中渗透爱国主义教育，丰富校园文化生活，引导全体师生树立热爱祖国、健康向上、积极进取的精神。

二、比赛时间：定于9月28至9月30日(视天气情况)

三、比赛地点：学校大操场

四、比赛要求：

1、比赛形式：以班为单位组织合唱

2、参赛曲目：各班合唱1首以“歌唱祖国”为主题，内容健康，积极向上的歌曲。可以是歌唱祖国或歌颂英雄人物的歌曲，也可以是反映少年儿童幸福生活的校园歌曲。(推荐以《百首爱国主义歌曲》为参考)

3、参赛人员：各班全员参与(特殊情况无法参加应提前给政教处说明原因)。

五、注意事项：

1、歌曲由班主任和音乐老师协商选定，音乐老师利用上课时间教唱，并由班主任老师具体编排。

2、各班必须要有一名指挥，做到上下场队列队形整齐有序，服装整齐，歌声嘹亮，学生整体精神面貌良好。

3、各班选定曲目后要抓紧排练，并将最终确定的参赛歌曲名

称于9月23日前交回政教处。

4、比赛前10分钟，各班要将参赛曲目所用伴奏带或光盘或网络资源注明标签交给舞台工作人员，以免延误比赛时间。

六、奖项设置和评分标准：

此次比赛以年级组为单位，奖励年级最佳指挥1名，年级组前2名。

评委组成员：

统分组：

校园文化建设方案及实施情况篇三

为进一步开发利用伊犁丰富的冬季冰雪旅游资源，营造冬季旅游氛围，掀起冬季旅游高潮，促使__成为全疆冬季旅游的热点地区，切实改变州直旅游业淡旺季的差别，逐步将冬季旅游项目培育成旅游精品，促进冬季旅游事业和其他产业的发展。州人民政府决定，在州直以往成功举办系列冰雪旅游活动的基础上，举办第四届__州直“雪之恋”冰雪运动会和第三届__市冰雪旅游节活动。

依托资源，立足本地，宣传造势，培育市场，形成品牌，幅射周边，做大做强。

以冰雪运动会为契机，宣传造势，引导和培育冬季旅游市场主体，丰富体育旅游产品，建设冬季旅游精品，把冬季旅游作为建设“旅游名州”发展战略的重要内容之一，逐步形成体育旅游产业旺季火爆，淡季不淡、四季皆游的生产布局和发展格局，吸引更多的区内外旅游者和冰雪运动项目爱好者参与__冬季体育旅游活动和项目，并通过3-5年的时间，把__建设成为与__并驾齐驱的冬季体育旅游区。

以体育促旅游、以活动造声势，加快推进__冬季旅游工作。

20__年12月25日--20__年1月8日为培训时间。各县市自行组织培训，以县市为单位选拔选手组成各自代表队，确定参赛人员名单报州文体局直接进行决赛。

20__年1月9日下午18：00前在__宾馆二楼报到。1月10日上午在__市快乐滑雪场举办第四届__州直“雪之恋”冰雪运动会和第三届__市冰雪旅游节活动开幕式及决赛表演（若时间变动另行通知，各县市、单位先做好活动的各项准备工作）。

（一）州党委、政府主管旅游的领导。

（二）各县市主管旅游工作的领导和县市旅游局领导各1名。

（三）州党委宣传部领导1名，州旅游局、文体局各2名领导。

（四）各旅游风景区管委会领导各1名。

（一）主办单位

__州旅游局、伊犁州文体局、__市人民政府

（二）承办单位

__市旅游局__市文体局

（三）协办单位

__市快乐滑雪场

第一项：举行开幕式。

第二项：观看滑雪表演。

第三项：举办滑雪比赛。共分为四类8个比赛项目：第一类为学生组男、女短道速滑；第二类为成人组男、女短道速滑；第三类为学生组男、女长道速滑；第四类为成人组男、女长道速滑；（注：以上项目每队每项限报4人）。

第四项：雪上趣味比赛（限伊宁市各单位参加）

（一）雪上拔河比赛

比赛规则：以每单位10人为参赛小组（其中男6人，女4人），进行雪上拔河比赛。

（二）雪圈竞速比赛

比赛规则：以每2人为参赛小组，女性参赛者坐在雪圈中，由男性参赛者将拖牵粗绳系于腰间进行竞速比赛，赛程为30米；用时最短到达终点的小组获胜。

（三）滚轮胎迎面接力赛

比赛规则：以每6人为参赛小组（男3人，女3人），进行滚轮胎接力赛，速度最快的小组获胜。

第五项：对滑雪比赛和各项雪上竞技比赛的优胜者进行颁奖。奖项设置为：设团体总分一二三名，优秀组织奖一个。个人奖：对8个比赛项目分别奖励前三名，对雪上趣味比赛优胜队进行奖励。

为保证该活动的顺利实施，取得好的成效，成立伊犁州第四届“雪之恋”冰雪运动会暨第三届伊宁市冰雪旅游节活动组委会。

领导小组下设办公室、培训组、宣传组、安全组，负责冰雪运动会的具体日常工作。办公室设在伊宁市旅游局，办公室

主任由阿不力米提兼任，副主任由刘志明、桑若岩、迪力木拉提兼任；办公室成员由市旅游局干部和市文体局干部组成。

此次活动在州人民政府的领导下，由州旅游局、州文体局、__市人民政府等相关部门主办，具体分工如下：

州旅游局负责对冬季旅游活动进行推介宣传，组织各旅行社推出主题线路并招徕游客参与。

州文体局负责组织州直机关、各县市代表队参赛报名工作，于20__年元月6日前并将组织落实的参赛队领队和参赛人员详细情况（姓名、性别及参赛项目）及时汇总至伊宁市旅游局和伊宁市文体局，以便及时进行参赛准备和安排住宿。

__市政府办公室负责开幕式主持词，州、市领导讲话，开幕式议程等材料的撰写；负责邀请州、市领导参加开幕式；负责市直机关干部，各乡、镇（场）、街办职工的组织；负责所有到场人员的队列站次工作；负责积极组织伊宁市各单位参加雪上趣味比赛。

__市旅游局：负责开幕式背景的制作；负责做好场地设施的布置、音响设置的准备等会场筹备工作；负责获奖选手的奖品、奖牌的准备工作；负责联系驻市各媒体记者对此次活动进行宣传报道工作。

__市文体局：负责组建伊宁市滑雪代表队参加滑雪比赛；负责比赛规则、比赛程序的制定；负责对此次比赛的奖项设置、教练员和裁判员组织、选手名次判定等，负责指挥整个比赛的运作，负责比赛场地的布置。

__市教育局：负责组织各校学生参加滑雪比赛。

__市卫生局：负责对此次比赛中的运动员的应急救护、意外医疗事故处理工作。

__市公安局：负责道路交通和活动场地治安工作。

__市安监局、质监局：负责此次比赛设备及其他附属设备的安全检查、负责制定应付突发事件的安全应急预案。

快乐滑雪场：负责协助做好场地设施的布置、音响设置的准备等会场及比赛场地的筹备工作；负责协助做好参赛选手赛前的训练和相关工作。

（一）州直各县市参加人员及参赛选手的交通、食宿费用自理。

（二）请__日报社、伊犁电视台、伊犁人民广播电台各派1名记者参加活动并进行全程报道。

（三）各相关单位要密切配合，措施得力，广泛动员，积极参与，组织本单位职工参加滑雪比赛和各项竞技项目，力争达到预期的目的，取得最好的效果，为明年拓展冬季旅游客源市场奠定良好基础。

校园文化建设方案及实施情况篇四

篮球，英文(basketball)起源于美国马萨诸塞州，是1891年12月21日由詹姆斯·奈史密斯创造，是奥运会核心比赛项目，是以手为中心的身体对抗性体育运动。下面是本站小编为您精心整理的校园迎新篮球比赛策划方案模板。

一、活动目的及意义：

丰富同学们的课外娱乐生活,提高我们的综合素质,培养积极向上的进取精神,致力于打造成一个真正属于信息所有热爱篮球,钟情篮球的学生的节日,致力于打造一个互相交流,互相学习的平台。我们将本着“友谊第一，比赛第二”的原则，以

促进部门间成员以及新老成员间的交流和沟通为根本出发点，让本次活动顺利进行。

二、活动整体方案：

活动时间□20xx年9月下旬。

活动地点：学院篮球场。

活动参与对象：14届新生。

活动主题□20xx迎生杯班际篮球赛。

活动具体形式：

(1) 以xx学院各班为单位，进行班际篮球赛。

(2) 采用循环赛机制进行比赛。

(3) 具体的比赛配对方式抽签决定。

(4) 女生以班级的为单位自愿报名参加，如果队伍不超过3个，则取消比赛

奖励方法：男生取前3名，并评选精神文明奖，最有价值球员一名；

女生只取前3

第一名：锦旗，奖品

第二名：锦旗

第三名：锦旗

精神文明

最有价值球员(mvp)证书

比赛预算：裁判员，记分员饮用水(每场比赛两瓶) $2*30场=60瓶$
 $*1=60元$

(男生) 一，二，三名奖品：第一名150元奖品

第二名130元奖

第三名100元奖品

(女生) 一，二，三名奖品：第一名100元奖品

第二名80元奖品

第三名50元奖品

复印赛程表，记分表，比赛规则：30元

共青团x学院

20xx年3月17日

活动名称：阳光杯篮球比赛

活动目的：为了丰富同学们的课余生活，进一步推动体育活动的开展，带动体育活动的风气，增强班级凝聚力，也给同学们展示自我的舞台，东山中学定于**年*月开展学校篮球赛，旨在增强各班凝聚力，展示出新时代初中生的蓬勃朝气和竞技热情。本次“阳光杯篮球赛”是丰富每位同学课余生活，给每个同学施展自我的机会，充分带动东山中学的体育活动热情。。

活动口号：我运动!我健康!我成长!我快乐!

活动宗旨：友谊第一，比赛第二。

活动时间：**年*月

活动地点：学校篮球场

参赛对象：初一年部、初二年部

要求：男队参加比赛，女队组织啦啦操比赛。

活动细则：

一、报名参赛。（每班男队要求7名队员，女生啦啦操10人。）

二、裁判员组织比赛。

三、本次篮球赛竞赛规则按照中国篮协近年制定的竞赛规则执行。

1、比赛的开始：比赛时间为十节，每节八分钟；在第一节结束及第三节结束，中间休息二分钟；第二节结束(上半场)休息十分钟；第一节比赛开始十分钟前，各队队员需要在纪录台进行签到。

2、比赛的结束，比赛在计时员发出比赛结束终了信号时结束；在比赛时间即将终了前的投篮，如在信号发出前球已在空中，投中有效。

3、比赛应从裁判员在对手中间抛球，以中圈跳球开始；出现加时赛的情况，同样执行跳球程序；半场后交换场地进行比赛。

4、决胜期：下半场比赛结束，如两队得分相同，则进行一次或多次的五分钟加时赛；每次加时赛前有两分钟的休息时间。

5、犯规：球员与对手身体接触或违反运动道德的违规，即为犯规；犯规登记在球员个人名下，单场个人犯规达到五次自动离场；单场比赛时，每节内，每队球员侵人犯规满五次时，其后该队每一次的球员犯规应判罚两次（投三分球时被犯规，则罚球三次），由被侵犯球员主罚。

6、弃权：比赛开始时，一方队员不足五人时，球赛不得开始。在比赛时间十五分钟候后，依然不足五人时，则由裁判判令该队弃权，由对方球队获胜；一方球队因各种原因提出弃权时，则判定对方球队获胜。

7、三秒违例：当一队控球时，其本队球员不能在对方

禁区内超过连续三秒以上的停留；违例则由对方在违例处最近边线外掷界外球。

8、暂停：每队在每节内可以请求一次暂停，第四节可请求两次暂停；规定时间内未使用暂停不得保留至下半场或加时赛；加时赛各队均有一次暂停。

9、替补：替补球员入场前，应向纪录员报告；球成死球状态或正当停表时或裁判宣判犯规时，替补球员方可上场。

10、各参赛队或本队啦啦队有严重违纪比赛纪律或严重扰乱赛程秩序行为的取消本场比赛资格，影响极其严重的予以停赛。

四、评比与奖励：

1、男队取前4名，发给奖状及奖品。

2、女队啦啦操取前4名，发给奖状及奖品。

3、奖项设置为最佳表演奖、最佳组织奖、道德风尚奖、优秀

奖。

五、活动经费预算：

1、参赛队奖品设置：

六、赛程安排：

1、比赛时间：

每天中午12:30开哨，运动员提前5分钟去场。

2、对阵表：初一、初二年部8个班级，分2组进行。

(一)、预赛表：

(二)、决赛表：

七、教师补助：

教师利用中午时间组织比赛，学校应适当给予教师补助，每裁一场比赛，补助15元。

一、活动目的：

为了促进校团委组织部内部人员的交流，增进部内友谊，加强部内团结，展现组织部部员的风采，进一步扩大校团委组织部的影响力，培养同学们的集体荣誉感，营造团结向上的氛围，通过比赛培养体现同学们团结合作精神，特此举办此次部内篮球赛。

二、活动主题：

杯沈阳工业大学校团委组织部部内篮球赛

三、活动时间：待定

四、活动地点：新校区南区篮球场

五、参赛方式：

六、活动流程：

1、比赛前期由各部门组织报名，由部长统一上报主席团，然后由秘书处组织统一进行抽签排序。

2、比赛开始前布置比赛场地，准备好前期工作。（按人力资源中分工）

3、赛前运动员熟悉场地并进行热身，以免比赛中拉伤，各队长参与抽签。

4、比赛开始前，由主持人提示对阵双方入场

5、比赛开始时，由主持人介绍队员入场（可以想象 nba 的入场形式）。各队到齐后联合啦啦队统一喊口号，为自己呐喊。

6、比赛开始后参赛队分上下半区分别对阵，对阵形式按对阵表。队员身着赞助商统一的服装（有助于为赞助商造势）。每场比赛规则按《三人制篮球赛竞赛规则》执行。

7、每场比赛中场休息时，由每队女队员和本方啦啦队中两名女生在3秒区定点投篮，每人五次每进一球得一分，全部结束后所得分数算入球队总分。

8、每场比赛结束后，要与对方球员握手或拥抱以表示友好，并向拉拉队员致意。

9、每场比赛后，由主持人宣布结果，并由大会记录。

10、第一轮预赛，每个小组3支队伍打循环赛，分别抽签有一支队伍轮空，另外两只对抗。决出四强队伍。进行重新抽签分组，分别对抗。

11、半决赛中两支失败的队伍决出三、四名。

12、半决赛中两支胜利队伍决出冠、亚军

注：

上/下半区

组号

1、抽签内容

2、每场比赛中中场休息时，可以有赞助商进行自我宣传或比赛失败队表演节目。

3、比赛中若出现打架事件无论轻重一律开除组织部，并交予公安处处理。

4、每场比赛可以选一个主持人对选手进行介绍。活跃现场气氛，促进相互认识。

5、活动最后根据个人数据评选出一个“最佳投手”，一个“优秀组织者”给予奖励(可以是证书)

6、赛后组织合影留念

7、各部员注意自己带伞，以免中暑

8、各啦啦队只能给自己队加油，不允许为对方喝倒彩。

对阵表：

七、资源需要

1人力资源

- 1、裁判1人/场，计分及犯规次数2人/场
- 2、主持人2名(部内选择)
- 3、赛前布置赛场各部出人(市场拓展、活动策划：座椅和比赛器具的搬运。

秘书处：各部门签到。

信息宣传：条幅展板的布置。维持会场秩序

技术控制、秘书处：现场器材的看管，布置会常)

- 4、颁奖礼仪(决赛)
- 5、打扫会场各部出人(集体参加)
- 6、比赛当天各部出人接站。
- 7、各部门出人领水

2、物力资源

- 1、海报、条幅、展板、喷绘
- 2、座椅(位嘉宾及主席团提供座位)
- 3、大遮阳伞
- 4、比赛用球10个

- 5、记分牌，裁判用哨
- 6、比赛用水
- 7、比赛服装
- 8、证书两个
- 9、喇叭(最好能有几个)
- 10、打扫卫生工具
- 11、奖品
- 12、照相机或摄像机
- 13、义卖时的桌椅
- 14、队长袖标
- 15、音响，锣鼓
- 16、彩旗(可以为商家宣传)
- 17、会旗
- 18、犯规记录本
- 19、围场地的彩旗(三角形的那种)
- 20、比赛用的抽签纸、箱
- 21、准备创可贴等应急药品

三人制篮球赛竞赛规则

除本规则明确规定外，其他一律按中国篮球协会审定的最新《篮球规则》执行。

第1条

1-1 比赛双方报名为5人，上场队员为3人。

1-2 每场比赛30分钟，分上下半时各15分钟。（决赛阶段除外：时间为40分钟，分上下半场各20分钟。）

1-3 除半决赛、总决赛外，比赛在最后1分钟前，除暂停、球员受伤(需替换时)停止计时表外，其余情况均不停表。比赛至最后1分钟时，中篮、犯规、罚球、违例、暂停、球员受伤(需替换)等均停表。

1-4 半决赛、总决赛中，比赛中犯规、罚球、违例、暂停、球员受伤(需替换)等均停表(最后1分钟，中篮也需停表)。

第2条 比赛开始

2-1 双方以掷硬币的形式确定掷界外球。

2-2 某队以掷硬币的方式获得掷界外球权后，在随后的所有跳球情况和决胜期比赛开始都将采用球权交替拥有的规则。

2-3 比赛开始，在掷界外球区域(中圈弧线内)掷球入场，球被场上队员触及时比赛开始并开动计时表。

2-4 如果某一球队在场上准备比赛的队员不足3名，比赛不能开始。在预定比赛时间开始后5分钟，球队不能到场或不能使3名队员入场开始比赛，则该球队被判因弃权而告负(比分计为5:0)。

第3条 攻守转换、掷球入界

3-1 每次投篮命中后，都由对方掷界外球。

3-2 所有交换发球权的情况(如违例、界外球及投篮命中后)均在掷界外球区域发球，发球队员必须将球掷给队友(不能递交)，不能直接投篮或运球，否则为违例。所有掷界外球的情况都必须在掷界外球的区域(中圈弧线内)由裁判员递交球。

3-3 守方队员断球或抢到篮板球后，必须将球运(传)出3分线外，(持球队员的双脚必须踏在3分线外)方可组织反攻，否则判进攻违例。

凡在本条攻守转换中出现的违例，交换掷界外球权。

第4条 违犯

4-1 24秒违例的规则改为20秒。

4-3 每个球队每场比赛犯规累计达6次则由对方执行2次罚球。

4-4 在2分投篮区投篮投中得1分，在3分投篮区投篮投中得2分。如对正在做投篮动作的队员犯规如投中不加罚，不中由被侵犯的队员依据规则1次或2次罚球。在最末一次或仅有的一次罚球后，无论罚中与否都由对方掷界外球开始比赛。

4-5 队员技术犯规罚则是1次罚球和1次掷界外球；队员违反体育道德的犯规罚则是1次罚球和1次掷界外球，如果违反体育道德的犯规是对正在做投篮动作的队员犯规，如果球未中，依据规则执行1次或2次罚球和1次掷界外球，如果球中篮则得分有效，不判给罚球，判给得分队1次掷界外球；(出现打架等恶劣情况的立即取消比赛资格)

第5条 替换

5-1 只能在停止计时表的情况下和有队员被罚出场时，进行

替换。

5-3 被罚出场的队员任何情况下不得再重新替换上常

第6条 暂停

只有决赛阶段才能暂停，每队可以暂停两次，时间为30秒。

第7条 得分相等和决胜期

比赛时间終了，以得分多者为胜方。如双方得分相等，则加1分钟决胜期，如果决胜期仍得分相等，则以3对3依次罚球的形式决胜，某队领先即为胜方，比赛结束。

第8条 其它规定

8-1 比赛中，队长是场上唯一发言人。

8-2 比赛中应绝对服从裁判，以裁判员的判罚为最终决定。

附：

一、宣传方式

1、横幅：“三人制” 篮球赛期间，将全程在学校赛场指定位置悬挂宣传横幅，(横幅内容为“三个制” 篮球赛内容和公司的相关宣传—赞助商名称)。我们比赛场地选择在人流比较大路边操场，贵公司宣传的成效会更加明显。

2、前期宣传：我们将在“三人制” 篮球赛的前期宣传海报中点明贵公司为赞助单位。

3、队服：所有参赛篮球队的队服将在醒目位置标注贵公司名称或标志，对贵公司进行有利宣传。(参赛选手的队服由贵公司提供)

4、其他宣传：“三人制”篮球赛结束后，如能产生积极的效应，愿与贵公司达成长期合作的意向，在组织部其他大型活动中进行不次于“三人制”篮球赛期间的高度、有效宣传，为贵公司营造销售氛围。

二、赞助活动意义

1、增加校企间的交流与合作，共同学习，共同发展。

2、扩大公司在各高校影响，通过全面的宣传，提高公司产品在高校的市场占有率。

3、通过赞助相关活动树立企业形象，提高公司的社会效益。

4、我们真心的希望能够以此次活动为契机，和贵公司建立更长久的合作关系，我们将在以后的工作为贵公司提供更大支持。希望我们此次合作愉快。

校园文化建设方案及实施情况篇五

大学社团作为学生参与集体生活的大课堂和提高学生自身素质的摇篮，在校园生活中有着举足轻重的作用。为了丰富学生课余文化生活，传播魔方艺术，弘扬魔方文化，提倡健康，文明的娱乐理念，进一步营造良好的大学文化氛围和大学校园风气，同时为了打响社团品牌，提高社团知名度，我们魔方社特此举办此次“舞动的指尖”魔方竞速大赛。

本次活动面向西校区全体同学

xx年11月15日晚

西校区综合楼教室

1、宣传：

(1) 海报宣传：活动前一个星期通过在学校醒目处张贴喷墨与手绘海报的方式进行宣传。

(2) 设点宣传：在食堂前大树底下设点宣传。

(3) 广播宣传：活动前与广播台进行合作，在每天的广播节目时间段对活动进行宣传和跟踪报道。

校园文化建设方案及实施情况篇六

为了让同学们感受竞技运动的乐趣，增进班级之间的友谊，增强团队的凝聚力，弘扬奥运文化和体育精神，营造“人人参与运动、人人受益运动”的良好氛围，财会学院体育部在会计风采节期间推出“班级之间 玩转校园”趣味活动。

xx学院学生会。

策划承办□ xx学院体育部。

挑战极限，挑战自我。

xx学院全体学生均可报名参加。

各人可通过班级体委直接报名，组队参加，所报项目不限。

各项目均以班级为单位组队参赛。

1、项目包括：一网打尽 双管齐下 锵锵三人行 四脚朝天 五环接力 滴水不漏。

2、各项竞赛按《竞赛规则(试行)》执行。

3、裁判和记分员x名(暂定)，由学院体育部选派，主持人x名。

1、报名宣传阶段[x月x日--x月x日]。

宣传及报名方式：第一、宣传栏张贴活动预告海报。第二、各班体育委员具体组织各班报名工作，各班分发报名表一张，由体委收齐交至体育部，每班报名人数不限(至少x人)。

2、时间[x月xx日]。

3、场地[f楼后的空地(草坪)上][xx广场]。

此次活动设总团体优胜奖x个，按团体成绩总和录取前x名，奖励团体冠、亚、季军。

1. 一网打尽：每队派x名女选手[x名男选手参加比赛] x名女选手在指定区域内向对面扔网球，一名男选手将水桶放在头顶，移动接球，另一名男选手则负责运送球工作，在限定时间x分钟内，接球多者为胜。(涉及器材：水桶x只，网球x只)

2. 双管齐下：每队派x名选手，在一个用横幅制成的大“管道”里站成一列，比赛开始后，两队选手在起点处出发，各队需在看不见的“管道”里齐心协力向终点前进，最快者获胜。(涉及器材：横幅若干)

3. 锵锵三人行：每队派x名选手，站成一排，用绳子将相邻选手的脚绑在一起，然后横向走路，在规定时间走得最远者获胜。

4. 四脚朝天：每队派x名选手，每人仅有一次出“脚”机会。将xx个矿泉水瓶拼成一个三角形，参赛者在指定距离出脚用足球将瓶子踢倒，即足式保龄球，最后计算踢倒瓶子总个数，数量多者为胜。(涉及器材：足球x只，矿泉水瓶xx个)

5. 五环接力：每队派出x名选手，进行橡皮圈的接力游戏。参赛选手需用嘴巴咬住一根吸管，站成一排，比赛开始后，从第一名选手起依次用吸管进行橡皮圈接力，其间不能用手加以辅助□x根橡皮圈传递最快者获胜。（涉及器材：吸管若干，橡皮圈xx根）

决战项目：

滴水不漏：每队派x名选手，参赛选手绕树转满xx圈后，手持装满水的杯子跑向x米处的目的地，途中需越过独木桥、绳子等障碍，然后将水倒入空的矿泉水瓶，完成后下一位选手方可出发。在规定时间内，瓶内水多的队伍获胜。（涉及器材：一次性杯子若干，空矿泉水瓶x只）

塑料吸管二盒□ x元 奖状x张： x元。

一次性杯子四包□x元 旧横幅若干 塑料线若干。

足球□x个 网球:xx个。

附注：“班级之间 玩转校园”报名表。

校园文化建设方案及实施情况篇七

20xx□5□12

1、最甜蜜的吻送给您

活动年级：1-3年级

负责人□xx□xx

活动内容：班主任组织、发动学生在母亲节当天献给身边的

女性长辈一个甜蜜的吻，以此来表达对女性长辈的感谢之情。

活动要求：各班在广泛组织全体学生参与的基础上，请家长配合用相机留下送吻的瞬间，回校后各班精选5张照片(电子稿)，以学生姓名和班级命名，统一打包传给教导处王玉赞处。以备在大厅循环播出。

2、最想说的话送给您

活动年级：4、5年级

负责人□xx□xx

活动内容：班主任组织、发动学生在母亲节当天把自己平日里最想说但是一直没有说出口的话写下来念给身边的女性长辈听。

活动要求：各班在广泛组织全体学生参与的基础上，精选8份优秀的话送至教导处，以备在大厅展出，剩下的各班张贴在班级绒版内。学校将统一发纸。

3、最温暖的拥抱送给您，最甜蜜的吻送给您

活动年级：6年级

负责人□xx

活动内容：班主任组织、发动学生在母亲节当天送给身边的女性长辈一个温暖、给力的拥抱和吻，以此来表达对身边女性长辈的真挚情感。

活动要求：各班在广泛组织全体学生参与的基础上，请家长配合用相机留下送拥抱、送吻的瞬间，回校后各班精选3-5张照片(电子稿)，以学生姓名和班级命名，统一打包传给教导

处。以备在大厅循环播出。

大队部、各级部主任

具有实效性、要求学生们要感情真挚

校园文化建设方案及实施情况篇八

校园安全从来都是重中之重的事情。下面是本站小编为您精心整理的校园安全知识竞赛策划方案模板。

一、活动前言：

校园安全问题一直都是社会各界关注的热点问题。校园安全与每个师生、家长和社会有着切身的关系，它直接关系到在校学生能否安全健康的成长，关系到千千万万个家庭的幸福安宁和社会稳定。鉴于此，师范大学大学生志愿者服务中心面向全校举办校园安全知识竞赛，以增加学生校园安全知识，促进建设和谐校园。

二、活动目的：

意外伤害不仅造成大量的残疾和早亡，消耗巨大的医疗费用，而且削弱了国民生产力；不仅给孩子和家庭带来痛苦和不幸，而且给社会、政府及学校造成巨大的损失和负担。为了减少或避免学生们遭遇不必要的伤害与损失，加强学生对校园安全知识的掌握，促进和谐校园的建设，师范大学大学生服务中心消防部面向全校举办校园安全知识竞赛。

三、活动时间：

复赛时间于20xx年x月x日(星期三)

决赛时间于20xx年x月xx日(星期六)暂定

四、活动地点：

复赛地点师范大学教室

决赛地点图书馆报告厅

五、活动对象：

师范大学(xx校区)在校学生

六、活动筹备：

1. 召开主席团会议，将通知下发到各院系；
2. 学校北门设立报名处；
3. 根据报名人数安排初赛考场；
4. 选拔晋级决赛的选手，随机分组；
5. 联系主持人及到场评委；
6. 申请图书馆报告厅。

七、活动规则：

1. 初赛以笔试的形式进行，笔试分数前32的参赛选手
2. 晋级决赛的32名选手随机分成8个队参加决赛，决赛形式为辩论赛，分为必答题、选答题和挑战题，挑战题有由现场评委根据问题单进行随机抽题，由评委现场评分。

八、活动流程、初赛策划：

统一组织选手笔试考试，试卷多样化

决赛：

- 1、主持人讲话并宣布比赛开始
- 2、介绍嘉宾及参赛队员
- 3、比赛开始
- 4、比赛中穿插节目
- 5、评审评分
- 6、主持人宣布比赛结果
- 7、嘉宾颁奖、合影
- 8、主持人宣布比赛结束
- 9、嘉宾退场
- 10、整理赛场

九、奖项设置：

根据个人得分和团体得分评选出一等奖一队、二等奖两队、三等奖五队；最佳组织奖一名、最佳表现奖一名；优秀组织奖若干名。

一、【活动背景】

党性是中国共产党的灵魂和本质，能否保持党性，关系到党的内在素质和外在形象，关系到党的事业的兴衰。培养学生党员的党性修养，鼓励广大学生积极向党组织靠拢是一项常

抓不懈的工作。

二、【活动目的】

为了同学们更多的了解党的知识，学生党员、入党积极分子以及向党组织递交了入党申请书的同学能够学以致用、用以促学。让同学们更好的展现自己的才华和能力，更好的锻炼自己的表达能力和沟通能力，并借此机会来增进同学之间的友谊，共同学习，共同进步。

三、【活动主题】

“学党史，知党情，跟党走”

四、【活动时间】

20xx年11月24日至20xx年11月30日

五、【活动地点】

待定

六、【活动对象】

xx学院全体在校学生

七、【活动组织】

主办方： 湘杏学院第一第二学生党支部

八、【活动准备流程】

a□活动前期宣传

1、制作宣传板在院公告栏张贴宣传。

2、在qq□微信、微博等网络公众平台宣传。

b□活动前工作准备

- 1、制作党性知识竞赛题库。
- 2、根据报名人数做好试卷以及决赛用的ppt□
- 3、开会对工作人员进行具体工作安排。

九、【活动详细流程与规则】

(一)初赛流程

1. 比赛时间□20xx年11月24日
2. 比赛规则：每位参赛者自带笔和本子参加笔试，时间为1个小时，试卷为100分制，最后按成绩选出比赛总人数的40%进入决赛。决赛前进行抽签分组。（题目为题库中准备的题目）

(二) 决赛流程

1. 比赛时间□20xx年11月26日
2. 比赛规则

第一环节：自我展示

每组成员依次进行简单地自我介绍，介绍内容包括组队名称和口号、队员姓名和专业等，时间为每队两分钟(包括拉拉队风采展示一分钟)。该环节为印象分，满分为队员每人15分，拉拉队40分，共计100分。个人得分及拉拉队成绩计入团队总分。此环节成绩*10%计入最终成绩。

第二环节：必答题

必答题共四轮，题目设置范围来自题库。每轮由每队选出一个人来答题，每人回答一题，每题25分，每题只能答1次，答错不扣分。每人答题时间不得超过10秒，否则将扣10分，个人得分计入团队总分，且每轮每队由不同人来答题。此环节成绩*25%计入最终成绩。

第三环节：选答题

选答题共两轮，题目设置范围来自题库。由每队成员自由商定，从给出的一组题目中选出一题来回答，每题50分，答错不扣分。每队答题时间不得超过一分钟，否则将扣20分。此环节成绩*35%计入最终成绩。

第四环节：抢答题

本环节共一轮，有20、30、40、50分四种不同分值的题目共10个供参赛队选择，选题的先后顺序按当前各参赛队的分数高低进行排序。回答正确则加上相应的分数，回答错误则扣除相应的分数。如果参赛队回答错误，则由主持人从观众席中选出一名观众来回答，若回答正确，则送上一份精美的礼品，此题结束。若回答错误，则直接进入下一题。此环节成绩*30%计入最终成绩。

3. 按四轮环节的总分数评出一、二、三等奖。根据现场表现评比出最佳个人奖项一名。

十、【活动要求】

(一) 工作人员不得缺席，如有特殊情况需向活动负责人请假。

(二) 活动内部人员不得透露考试题目。

(三) 秉着公开公正的原则进行。

十一、【奖项设置】

一等奖 荣誉证书+奖品

二等奖 荣誉证书+奖品

三等奖 荣誉证书+奖品

最佳个人奖 荣誉证书+奖品

一、活动口号：“集百家之长，会电院之才”

二、活动时间：待定

三、活动地点：贵州电力职业技术学院

四、活动对象：贵州电力职业技术学院全体学生

五、参赛人员要求：

(1)、具有好的各门学科(竞赛规定范围内的各门学科)的基础知识；

(2)、语言能力较强，可以做到清晰，准确、流畅讲普通话；

(3)、具有较强的注意力、观察力、思考力和想象力，尤为重要是善于记忆；

(4)、充满自信、意志坚强、情绪稳定、有良好的自控能力。

六、宣传形式：通过海报，展板进行宣传

七、活动形式：

本活动采取两天两阶段比赛制：

第一阶段为淘汰赛，题型设置全部为笔试必答客观选折题和主观论述题，现时60分钟。取前六名晋级第二阶段。

第二阶段为决赛，采取现场口述作答形式，题型有必答题，抢答题等。

八、活动流程：

(1) 宣传报名准备工作

- 1)、设计制作宣传版、条幅、由活动前一周在全校范围内宣传。
- 2)、制作邀请函，要请老师做为决赛评委和嘉宾。
- 3)、发放活动报名通知，由各班学习委员组织班级报名。（比赛以组为单位，每组三人）
- 4)、收集相关竞赛题目。
- 5)、申请教室作为第一阶段比赛用。

(2) 第一阶段淘汰赛

- 1)、各队伍入场按指定位置就坐
- 2)、由学生会负责人安排发放题目
- 3)、淘汰赛开始，各组自行作答，禁止传阅题目和使用任何求助方式，保持会场安静。
- 4)、取消未到场队伍的入场参赛资格，并禁止入场。

5)、由学生会确定裁判员组织阅卷，取成绩前六名进入决赛，并与次日公布进入决赛队伍名单。

(3) 第二阶段决赛

1)、各队伍入场按指定位置就坐，有淘汰赛成绩由底到高编号

2)、决赛开始，由主持人介绍嘉宾和参赛队伍及决赛大致流程。

3)、第一轮为必答题，按编号开始答题，每题限定队伍代表回答，答对得一题得一分，答错不扣分，共10题(题型为判断题和选折题)采用口述形式回答。答题过程中有规定计分员计分。

4)、第二轮为抢答题，共12道题目，每对在主持人宣布“开始”后方可举手抢答，提前抢答按错误处理，每题限时15秒，答对加一分，答错扣一分。由主持人确定抢答在先者回答，不得有与主持人狡辩，否者将扣一分。每题有一次错误，二次抢答的机会。

5)、现场互动环节，共五题，由主持人向现场观众出题作答，答对现场赠送小礼品，每题有一次错误，二次抢答的机会。

6)、第三轮情景题，各队按当时分数高低，由低到高抽签决定出场顺序，按题目有每组三人合作根据给定的道具完成情景要求，限时5分钟。由裁判团酌情给分，最高30分，最低10分。

7)、由主持人宣布比赛成绩确定名次(平分加塞一题，题型为必答题)

8)、由嘉宾对活动进行点评。

9)、合影留恋

10)、组织观众有序退场，组织清现场

九、活动奖项：

活动由分数高低决定名次

奖项

成绩

奖励数量

奖品

一等奖

第一名

证书、现金50元

二等奖

第二、三名

证书、现金30元

三等奖

第四、五、六名