

2023年不同的脸美术教案 美术中班活动教案(模板9篇)

作为一位无私奉献的人民教师，总归要编写教案，借助教案可以有效提升自己的教学能力。那么问题来了，教案应该怎么写？以下是小编收集整理教案范文，仅供参考，希望能够帮助到大家。

不同的脸美术教案篇一

- 1、学习用皱纹纸通过正反折叠、层层拨开的方法制作大红花。
- 2、在图示的帮助下自主学习大红花的制作方法步骤。
- 3、感受关爱妈妈的情感。
- 4、培养幼儿动手操作的能力，并能根据所观察到得现象大胆地在同伴之间交流。
- 5、让幼儿体验自主、独立、创造的能力。

- 1、经验准备：已经学会正反折叠扇子，又看图示操作的经验。
- 2、材料准备：大红花的制作图示、裁成方形的皱纹若干、包装上的软铅丝若干、剪刀。
- 3、幼儿用书第8页。

- 1、活动重点：学习用皱纹纸通过正反折叠、层层拨开的方法制作大红花。
- 2、活动难点：在图示的帮助下自主学习大红花的制作方法步骤。

3、指导要点：通过经验迁移、情境引导、观看步骤图等方法让幼儿大胆地进行折叠工作。

1、谈话导入，激发幼儿的自作的兴趣。

提问：小朋友都有自己的妈妈，妈妈是什么爱你的啊？妈妈每天都做什么呢？

2、观察自作图示，师幼共同探索制作大红花的步骤和方法。

3、师示范，幼儿再次感知制作方法。

4、幼儿操作，师给予个别指导。

（1）引导幼儿自觉看图示进行制作。

（2）鼓励能力强的幼儿多制作几朵大红花，送给家里的其他成员。

（3）关注能力弱的幼儿，可在固定皱纹纸环节，引导同伴间协调。

5、分享交流。

（1）展示自己的作品。鼓励幼儿送红花的时候，用语言表达对妈妈的爱。

中班幼儿对折纸方面没什么经验，通过这节课让幼儿自己动手、启发幼儿在看一看、听一听、说一说、玩一玩中学会折纸的最基本的折纸技巧。

不同的脸美术教案篇二

《纲要》中提出：“游戏是幼儿的基本活动”，因此创设一

个良好的游戏环境对幼儿的成长是非常重要的。3-6岁的幼儿的学习是通过游戏实现的，只有在游戏中激发起幼儿对学习的兴趣才能让他们自觉自愿学习。以娱乐、玩耍的方式，使幼儿饶有兴致的反复学习和操作，通过幼儿在看看、想想、画画、做做、玩玩中进行学习绘画。这种方法符合幼儿的年龄特点，幼儿可以在毫无思想负担以及自然、轻松、愉快的环境下，获得知识技能。

关键词：游戏激发欲望自信心

正文：

《纲要》中提出：“游戏是幼儿的基本活动”，因此创设一个良好的游戏环境对幼儿的成长是非常重要的。3-6岁的幼儿的学习是通过游戏实现的，只有在游戏中激发起幼儿对学习的兴趣才能让他们自觉自愿学习。以娱乐、玩耍的方式，使幼儿饶有兴致的反复学习和操作，通过幼儿在看看、想想、画画、做做、玩玩中进行学习绘画。这种方法符合幼儿的年龄特点，幼儿可以在毫无思想负担以及自然、轻松、愉快的环境下，获得知识技能。

小班幼儿生活经验的积累少，注意力不够稳定，活动中情绪波动大，因此，在设计小班美术活动时应贴近幼儿生活，更注重游戏性。

一、创设游戏情境，激发幼儿对绘画活动的兴趣。

小班幼儿基本处于涂鸦期、表现期，小手的肌肉还不发达，因此，小班幼儿不适宜学习临摹及练习大面积涂色。而应经常通过在玩中观察、在情境中培养情感及激发兴趣，达到主动地创造的活动模式。例如，幼儿学习画圆，我是让幼儿通过“画泡泡”来进行练习。我设计的是“多彩的泡泡”绘画活动，首先老师用实物来吹泡泡，引起幼儿的兴趣，此时幼儿首先体会到的是老师和他们的亲近，老师是他们的朋友，在

这样一种游戏化的方式下潜移默化的改变了以往的老师刻板的教和孩子们的死学，游戏化的教学给幼儿营造了宽松愉快的氛围。在活动中我先让幼儿观察泡泡的形状，再让幼儿观察泡泡在阳光下的颜色，通过向幼儿提出一系列要求，激发幼儿作画的愿望，接着，教师进一步提出启发幼儿活跃思维、大胆想象的问题，如“你刚才看到的泡泡是什么形状的？在阳光下泡泡又是什么颜色的？”。还有在幼儿刚开始进行涂色的活动时，我设计了“涂蛋糕”的活动来完成目标，这节活动以“小胖猪过生日”为主线导入，又通过给幼儿展示实物常见的水果(草莓、香蕉、苹果等)引出了颜色，让幼儿的蛋糕通过涂上各种颜色，变出一个美味的水果蛋糕。在这样的游戏化情境中幼儿很是开心轻松的完成了作品，并高兴的说：“老师，你看我涂的是草莓味的。”“老师，我涂的是香蕉味的。”在此次活动中幼儿感兴趣的同时也认识了各种不同的颜色。即情景中培养情感，激发兴趣。

二、运用游戏的生动性和有趣的教學形式来激发幼儿的绘画欲望。

随着年龄的增长，小班下学期的幼儿乐意尝试运用各种绘画材料，已不满足于单一的水彩笔和油画棒，对新奇的表现手法充满兴趣，从手臂控制逐渐过渡到手腕控制，操作材料的能力逐步增强。新奇的事物，奇特的东西都会使幼儿产生好奇心。幼儿受好奇心的驱使就会通过游戏活动来学习，成长。因此我们班开展了多种形式的美术教学。

- 1、采用多媒体。多媒体教学现在也是美术活动中常用的一种方法。例如：在进行长短线的绘画活动时，我带领孩子观看ppt“下大雨和下小雨的情景”，让幼儿通过视频感受大雨和小雨的不同，从而知道在用线条画下大雨和下小雨时，其长短是不一样的，采用这样的方式让教和学在轻松的环境中完成，是非常适合小班幼儿的。

- 2、粘贴、添画游戏。在认识的图形宝宝中，小班幼儿最熟悉

的就是圆形，因此我设计了“大圆小圆变变变”的活动，活动以幼儿喜欢的“小鸡”为主线引入，在贴近幼儿生活的同时也激发了幼儿的兴趣。首先让幼儿观察老师是怎么用大圆小圆变出小鸡的？然后让幼儿观察老师又是怎样把小鸡添画成不同形态的？为幼儿的下一步操作做好铺垫，积累经验。让幼儿在拼拼摆摆粘贴之后，添上几笔就能变成一只只形态不一，可爱的小鸡，幼儿更能获得满足。

3、填色游戏。填色游戏常用于油画棒画背景的添加之中，由于受能力水平的限制，在油画棒画中幼儿很难自己添画背景，为了使画面色彩更丰富，画完油画棒画后，可以让幼儿刷水彩颜料，让油和水分离开，产生强烈的视觉冲击。例如：我进行的“变魔术”活动，活动中教师首先用白色的油画棒把各种小动物画在白纸上，然后通过“变魔术”为主线引入，当幼儿看到老师涂上颜料后变出的小动物时，幼儿的眼中充满了神奇，孩子们都在想“老师是怎么变出来的？我也想变一个。”在这样的氛围中幼儿的专注力是不用老师去强调的，而且完成作品后幼儿都感到有成就感，都在和老师及别的小朋友介绍：“我变出的是什么？我的画有多漂亮”。

4、吸管游戏。美术形式的教学是多样的，废物利用也不失为一种很好的教学形式。我利用孩子们平时喝奶用的吸管让幼儿体验了一下新式的作画方法，当老师用吸管吹出形状，又进行添画，变成一棵棵接满果子的果树时，幼儿们异口同声的说：“老师，好漂亮！”同时也说明了幼儿的兴趣所在，也是吸管作画的方式吸引了孩子，当孩子们自己的作品完成时，一幅幅贴在展览墙上时，呈现的是形态各异的果树，当离园接孩子时，孩子们都充满自信的告诉家长：“妈妈，这是我的画，你知道是怎么画的吗？”告诉你吧，是用吸管吹出来的。虽然是简单的一句话，但看到更多的是孩子充满自信的心。这样的活动不仅起到了废物利用的效果，还让幼儿体会了不同形式的作画方式带来的乐趣。

5、棉签游戏。用生活中常见的物品，让幼儿体验作画的乐趣。

例如：我们班前几天设计的“毛线绕绕绕”的活动，通过用棉签沾各色颜料在玩中作画，让幼儿学会了画螺旋线。

三、转变评价的方法，增加幼儿在美术绘画中的自信心。

在已往的美术教学活动中，我们老师对幼儿的作品进行评价时，总是把幼儿的作品全部呈现出后，再做评价，而且评价时对作品有明显的好与不好的区分，这在无形之中打击了有些画的不好的. 幼儿刚萌发的自信心，也让这些幼儿在以后的绘画活动中不再有表现欲和绘画的欲望，从而产生厌烦美术绘画活动的心理。而现在在整个美术活动中，我们教师随时观察幼儿的情绪，倾听幼儿绘画时的语言，并记录幼儿的思维闪光点，随时对积极思维、大胆想象的幼儿给予鼓励，并鼓励所有幼儿积极思维、想象。教师的这一转变增加了每位幼儿的自信心，让孩子喜欢上了美术绘画活动。通过这些有趣的游戏活动，孩子们玩得高兴，学得轻松，在启迪智慧的同时也锻炼了幼儿的能力。通过游戏化的教学和活动过程，让绘画真正成为幼儿喜爱的一种游戏。

不同的脸美术教案篇三

《棒棒和胖胖》是一个精彩有趣的绘本故事，故事里的情节围绕棒棒天使和胖胖天使这两个角色，借助这对外表完全不一样的朋友，引导幼儿进行添画活动，表现棒棒和胖胖的形象差异和特征。利用绘画进而帮助幼儿理解相反的概念，感受相反的乐趣和幽默。美术教育对于幼儿全面发展有着重要意义，它可以发展幼儿的观察力、想像力和操作能力；可以开发幼儿的智力，是一种陶冶情操的教育。一件美术作品，既能表现幼儿天真的心灵，又能反映他们不同的个性。教师可以通过观察幼儿的美术作品去了解幼儿个性的形成和发展，更有助于幼儿对故事内容的认识理解。中班幼儿已有初步的绘画表现意识，我选择这一内容进行教学，旨在激发幼儿感受美、表现美的情趣，丰富他们的审美经验，使之体验自由表达和创造的快乐。

根据本班孩子的特点，我制定了如下几条目标：

- 1、观察画面中“棒棒”和“胖胖”的形象，尝试用添画的形式大胆表现棒棒和胖胖的形象差异和特征。
- 2、能够根据头部的不同位置画出棒棒和胖胖的不同形态。
- 3、愿意大胆评价同伴的作品，并感受绘画的乐趣。

已阅读过故事《棒棒和胖胖》，理解故事中人物的具体特点。

范画3张，故事范图，勾线笔、白纸、油画棒人手一份。

以添画的形式表现棒棒和胖胖的形象差异和特征

能够画出棒棒和胖胖的不同形态

一、谈话导入。

1、教师：小朋友，上星期顾老师讲过一个有趣的故事叫《棒棒和胖胖》，棒棒和胖胖他们是什么样子的？（教师出示示范画）

2、幼儿自由回答。引导幼儿根据故事中语言的描述，大胆地讲述自己对这两个形象的认识。

二、学习并探索画棒棒和胖胖。

1、教师：那我们也来画一画棒棒和胖胖，好吗？（想）

2、师幼共同商讨绘画的顺序。

教师：我们先来画胖胖，（出示范例印好人物的头），哪边是胖胖的头部？胖胖的身体是什么样的？应该怎么画？（画一个大大的圆，加上三个纽扣）也请幼儿将手脚画出来。

3、教师：棒棒也想你们来画画他，棒棒的身体是什么样子的？
（根

据前一形象的经验幼儿可能会很快的说出长长细细身体，这时候教师请幼儿上台来示范画，如果错误了可以及时得纠正，短短的手脚教师直接示范或者请幼儿一起来完成）

4、学画两种形象的不同形态。

5、教师：谁可以来学一学他们的不同的动作？（教师请孩子上台进行模仿）

（引导幼儿边说教师边进行简笔画引导幼儿熟悉不同的形态）

6、提出绘画的要求。

（1）教师：小朋友，你们真棒，你们想不想把棒棒和胖胖天使画出来？老师为小朋友准备了一张纸，上面已经画好了棒棒和胖胖的头，请你自己动手来画出他们的身体和手脚。

（2）要求：

1、在画的过程中记住先区分哪个是棒棒哪个是胖胖，要把他们的身体一胖一瘦画出来，看看他的头部在什么位置就画出身体的不同动作。

2、给棒棒和胖胖穿上不同颜色的衣服和翅膀。

3、也可以进行添画，云朵、彩虹、小鸟、等等都可以，但是要注意画面的布局，不能画的太多，每个物体间要有空隙。

三、幼儿作画、教师巡回指导。

引导幼儿先画棒棒和胖胖；给棒棒和胖胖涂上鲜艳的颜色；然后在空白的地方进行添画，丰富画面。

四、展示幼儿绘画作品，讲评绘画成果。

- 1、教师：小朋友，请你来说说你喜欢哪一张？为什么？（教师可以全面地评价幼儿的作品）
- 2、表扬表现好的有进步的幼儿。
- 3、对个别幼儿的作品指出不足的地方。

老师在区域里也准备了好多的棒棒和胖胖，我们在玩区域的时候再来画一画好吗？

《棒棒和胖胖》的故事情节有趣生动，幼儿很感兴趣，在作画中幼儿都比较专注，能根据绘画纸上头部特征的不同来区分棒棒和胖胖，会用添画的形式来表现棒棒、胖胖的不同特征，从幼儿完成的作品来看，幼儿对站着的、横着飞的棒棒和胖胖表现比较好，对身体弯弯的棒棒和胖胖表现不明显。有部分幼儿画的胖胖的身体比较小，可能和集体活动中，请个别幼儿示范时的胖胖有关。如果在示范时，我再强调一下，要求幼儿把胖胖的身体画的圆一点，大一点，效果会更好。在引导幼儿过程他们的头部不同时，要重点指出胖胖带了帽子，棒棒没带帽子，这样幼儿就不容易混淆了。经过此活动的开展使我认识到，在活动前，教师要对本班孩子的情况有充分的了解，在此基础上有的放矢的去指导孩子。在美术教学过程中，教师要积极发挥引导作用，及时发现幼儿所需，并及时给予帮助。幼儿美术作品的评价是给孩子精神上的鼓励，也是培养孩子对美术的兴趣的关键。因此我们要学会发现孩子作品中的闪光点，及时给予指导和鼓励，让孩子感受到成功的喜悦！

不同的脸美术教案篇四

- （1）培养幼儿对蛋壳制作的兴趣。

(2) 根据蛋壳的外形特征及可碎性，展开丰富的想象。

(3) 发展幼儿的想象力和动手能力。

蛋是孩子生活中经常接触的东西，在我们农村，养家禽的家庭较多，因此蛋的收集也较为方便。为了开展制作活动，我们家园配合一起收集各种各样的蛋壳。

(1) 带领幼儿欣赏各蛋壳制品。如：用蛋壳制成的小猫头、小猪头；用蛋壳粘贴并添画的花瓶；用蛋壳制成的不倒翁。

(2) 开设蛋壳动物、蛋壳粘贴、不倒翁制作三个区，请幼儿按自己的意愿选择制作。

《纲要》中说到：活动的取材要是孩子所熟悉的，要来源于生活。蛋，就是孩子们非常熟悉的，也是生活中随处可见的。孩子们喜欢吃蛋，也对蛋有着浓厚的兴趣。

在评价中，孩子们的情感得到了进一步的升华，同时感受到了帮助别人的快乐，也感受到了成功的喜悦。

不同的脸美术教案篇五

1. 知道彩虹是下雨后出现的自然现象，它是由红、橙、黄、绿、蓝、靛、紫七种颜色组成的。

2. 让幼儿以彩虹为线索进行大胆想像，创作。学习用七种颜色画出彩虹。

1. 雨后带幼儿观察彩虹，“彩虹图片”ppt

2. 幼儿用书，纸。

3. 水彩笔、绘画纸。

（一）导入：谈话导入

师：“谁知道现在是什么季节呢？”

师：“对啦，是夏天。谁记得前几天傍晚快放学的时候，发生了什么事情？”

师：“夏天下雨的时候会打雷，闪电，这样的雨叫什么雨？”

师：“真聪明，对啦就是雷阵雨。”

师：“雷阵雨过后天空会出现什么？”

（二）过程：

师：“是否每次雷阵雨过后都会有彩虹？”

教师小结：下雨过后，太阳出来了，我们就看到天空边有一条彩虹。所以，雨过天晴就能看到彩虹。

师：“彩虹是什么样子的？它像什么？”（请幼儿说出彩虹的颜色，它是由哪些颜色组成的？）

师：“小朋友们知道的可真多呀。奖励你们，瞧，这是什么呀？”（出示彩虹ppt引导幼儿从彩虹的外形、颜色等欣赏。知道彩虹是由红、橙、黄、绿、蓝、靛、紫七种颜色组成的。）

师：“彩虹宝宝真调皮，喜欢到处找朋友做游戏，它喜欢和谁做游戏？”（教师出示彩虹作品并讲解彩虹绘画过程。）

师：“听，谁在说话，嗯嗯，哦，彩虹说想和小朋友们一起玩游戏。”（出示材料请幼儿选择油画棒、颜料、棉签、水

彩笔等自己喜欢的绘画材料绘出彩虹。鼓励幼儿结合自己的感受画彩虹，你想请彩虹宝宝和谁做朋友，请你把它画下来，教师巡回指导。）

（三）结束：

师：“哇，你们的彩虹真美丽呀。谁来说说你和彩虹玩的什么游戏呀。”

活动延伸：请家长在日常生活中带幼儿观察雨后的天空。

不同的脸美术教案篇六

本次活动的理论依据主要是皮亚杰的“认知发展”理论和赞可夫的“教学与发展”理论。

皮亚杰认为应设法向儿童提供一些，引起他们兴趣、具有挑战性的材料，发挥幼儿的主体性作用。赞可夫的“教学与发展”利用最近发展区学说，教学应该创造最近发展区，然后让最近发展区转化为现有发展水平，中班的孩子想象力和动手能力都有很很大的提高，对各种美术活动都有很高的兴趣，因此，根据“认知发展”和“教学与发展”理论，我选择并设计了符合幼儿年龄特点和实际发展水平的本次活动。

在活动中将会渗透团扇和折扇两种不同的表现形式，更能满足不同兴趣和不同能力幼儿的需要，具体实施过程中我运用了，作品欣赏、形象想象、操作体验等方法来完成活动目标。

首先，我用一段扇子舞导入活动，引起幼儿对扇子的兴趣，引导幼儿说出自己见过什么样的扇子，为后面的活动做好铺垫。其次，通过让幼儿参观扇子展览，发散幼儿思维，借形想象，联系幼儿相关的生活经验，对活动的难点进行分析。再次，紧紧围绕活动目标，教师进行示范讲解，将借形想象落实到实际操作中，幼儿实际操作体验，实现制作扇子这一

活动目标。最后，幼儿和自己制作的扇子一起舞蹈，并展览在作品展览区内，做到前后呼应，首尾一致。

1. 能用画、贴的方法制作团扇和折扇，并能大胆运用图案装饰扇面。

2. 观赏多种多样的扇子，知道他们的名称和用途。

3. 体验扇子制作成功的快乐。

1. 布置扇子展览，提供各种各样的扇子，扇子舞一段。

2. 剪刀、画笔、皱纹纸、彩色卡纸、彩色打印纸、冰糕棍若干。

3. 背景音乐。

能用画、贴的方法制作团扇和折扇，并能大胆运用图案装饰扇面。

1. 赏一赏, 导入主题

(1) 教师表演扇子舞导入活动。

(2) 师幼探讨，老师跳得是什么舞？扇子除了可以跳舞还可以干吗？

2. 看一看, 提升经验

参观扇子展览，分别参观折扇、团扇、自制折扇、团扇，知道他们的名称和用途。

3. 说一说, 巩固知识

(1) 教师和幼儿一起参观制作团扇和折扇的材料并共同讨论团

扇和折扇的制作方法。

(2) 教师讲解制作规则。

4. 做一做, 亲身体验

(1) 幼儿自由选择制作团扇还是折扇, 大胆运用图案, 用画、剪、贴的方法装饰扇面。

(2) 教师捕捉制作得好的扇子画面并进行简单点评。

5. 展一展, 增强情感

(1) 幼儿走台步展示自己制作的扇子, 体验制作成功的快乐。

(2) 布置幼儿扇子展览, 让幼儿感受艺术创作的美。

不同的脸美术教案篇七

1. 根据手型展开联想, 运用点、线画出手掌鸟的美丽造型。

2. 体验手型添画活动带来的乐趣。

1、手掌五彩鸟ppt课件

2. 彩色蜡笔、记号笔、白纸人手一份。

一、听声音导入, 引发兴趣。

播放ppt课件, 师: 听这是什么声音? 小鸟喳喳叫着要到森林里参加选美比赛了, 它们都想成为那只最美的鸟。

二、感受不同鸟儿的形象特征。

播放ppt课件中各种鸟的连环图看你们认不认识它们。鹦鹉

（尖尖嘴会说话）、丹顶鹤（腿长）、孔雀（会开屏）、猫头鹰（眼睛大）。

三、引出“手掌鸟”。

1、你们见过这样的鸟吗？它和以前我们见过的、画过的小鸟有什么不同？“像什么？”“请你给它取个好听的名字吧。”“你认为手掌鸟能得第一吗？”“为什么？”幼儿讨论。

2、我们可以怎么帮小鸟打扮一下。

“我们画小鸟的时候啊，先画小鸟，用左手按在画纸上摆好造型不动，右手拿笔沿着左手的外围画出鸟的外形，再添画小鸟的嘴巴、眼睛，然后，我们用各种线条和图案来装饰。注意：装饰的时候：头、嘴巴、身体、翅膀和尾巴都要装饰到。”

3、给小鸟穿上五彩衣。

四、幼儿自主创作，教师巡回观察并指导。

用各种图形装饰鸟，注意色彩的协调。作品可以和老师的不一样，漂亮就行。

五、展示幼儿的作品，观赏评析作品。

首先在第一次的活动中找出问题所在：幼儿在进行装饰的过程中图案的线过于精细，是一幅线描画了，所以时间过长，应该改变这种画法，采用简单的线条和色彩的块面相结合的方法来画，在活动中重点指导如何用少量的线条和多种颜色来装饰手掌鸟。准备多张不同的范例和背景海报。

接下来我请部分幼儿来进行绘画活动示范如何画出手掌的轮廓线，并强调创作时的注意点和要求□a.在纸张的适当位置将

一个手掌放于白纸上，用记号笔沿着手掌画轮廓线，注意手掌不能移动。b.添画眼睛，讨论鸟身和翅膀上的花纹图案设计。讨论涂色时的注意点：尽量使用多种颜色，涂色时注意色块的连接不涂到轮廓线以外，为了不限制幼儿的想象空间和创造性思维能力的发展，在活动中我示范如何画的内容很少，而多以与幼儿讨论的方式进行引导和鼓励，对时间提出了要求较快的打扮好小鸟。

最后从幼儿的作品来看还未达到的预期的目标。手掌鸟的外形都是由左飞向右，形态千篇一律没什么变化，这跟老师示范时的引导有关系。

不同的脸美术教案篇八

- 1、感受色彩和图形组合、搭配产生美感。
- 2、尝试用丰富的色彩为衣服涂色。
- 3、体验自由装饰衣服的快乐和成就感。

1、经验准备：有涂色的经验

2、材料准备：挂图、绘画纸、勾线笔、油画棒

一）、情景导入：教师创设服装设计大赛即将开幕的情境，激发幼儿参与活动的兴趣。

二）、探索发现

1、教师出示一件没有任何装饰图案的上衣，引导幼儿观察。

指导要点：鼓励幼儿大胆说出自己想用什么图案、色彩来装饰衣服。

指导语：这件衣服漂亮吗？你能用什么方法让它变漂亮呢？

2、出示一件有几何图案装饰的衣服，引导幼儿说出衣服上的图形和颜色，并提示除了图形外，还可用直线、波浪线等装饰衣服。

小结：用圆形、方形、三角形等各种图形来装饰，再涂上你喜欢的颜色，就能让衣服变得更漂亮了。

3、引导幼儿欣赏挂图“晾一晾”的图片，鼓励幼儿说出自己想要使用哪些图形和颜色装饰衣服。

三）、创作表现。

幼儿自由创作，教师巡回指导，提供帮助。

四）、欣赏评议。

1、展示作品，请设计师上台介绍自己设计的衣服。

2、鼓励幼儿在生活中找几何图形装饰、家居用品等物，感受几何图形与生活息息相关。

不同的脸美术教案篇九

1. 了解风铃的外形特征。

2. 尝试用几何图形、颜色画风铃，表现风铃的特点。

3. 感受绘画的乐趣，增强绘画表现能力。

油画棒每人一盒、风铃一个、各式风铃图片。

(一)听一听、猜一猜、说一说

幼：铃铛!风铃!……

(同：风铃上面都是有有个大大的东西，下面都连着线，线上串着一个一个小物品 异：有圆形的、三角形的、长方形的、水果、贝壳、雪花……还有各种各样的颜色)

师：那我们就都来做小画家，看谁能画出最好看的风铃!现在你们先把眼睛闭上，想一想你想画怎样的风铃。

(二)讲解示范

1. 请2-3位幼儿上来合作完成

师：看，这里就有两个风铃架子，连线都已经绑好了。我们只要在这些短线上画上你喜欢的图形，再涂上鲜艳的颜色就好了。有没有小画家想上来展示一下?如果你觉得水果、雪花太难的话可以就画圆形、长方形、三角形，也可以画自己想画的图形。

2. 教师及时点评，指出画得好和不好的地方

(从几何图形、颜色、间隔等方面评价，注意启发幼儿画跟前面幼儿不一样的图形和颜色)

师：哇，这个风铃真好看!有不一样的形状，有五颜六色的色彩。小画家们你们准备好了吗?现在就回到位置上去画吧!

(三)幼儿作画，老师巡回指导

1. 鼓励幼儿用各种颜色大胆地进行作画

2. 提醒幼儿保持画面的整洁

(四)展示幼儿作品，讲评

1. 引导幼儿相互欣赏、评价
2. 请个别幼儿到集体前介绍自己作品
3. 老师总结评价

师：今天我发现我们小三班有很多很多聪明的小画家，都能用不同的形状和颜色画出属于你们自己的美丽风铃！以后你们在外面看见其他美丽的风铃，可以想一想我可不可以模仿一下，让我的风铃更好看！