# 2023年大班逛超市教学反思(优质9篇)

范文为教学中作为模范的文章,也常常用来指写作的模板。常常用于文秘写作的参考,也可以作为演讲材料编写前的参考。写范文的时候需要注意什么呢?有哪些格式需要注意呢?这里我整理了一些优秀的范文,希望对大家有所帮助,下面我们就来了解一下吧。

# 大班逛超市教学反思篇一

### 活动意图:

象棋是中国最为普及的一种体育运动,它简便易学,雅俗共赏,老少皆易,而象棋文化的发源地正是我们的家乡荥阳。 我们的家乡荥阳被誉为"中国象棋之都"的称号。棋类游戏 活动是我们班的特色活动,在众多的棋类游戏中,孩子们对 象棋却特别感兴趣。本次活动通过生动形象的录象及专家浅 显易懂的讲解,让幼儿在轻松愉快的氛围内了解象棋知识并 知道象棋与我们的家乡荥阳之间的文化渊源。

### 活动目标:

- 1、通过活动培养幼儿热爱家乡的情感,让幼儿初步了解象棋与家乡荥阳之间的文化渊源。(重点)
- 2、激发幼儿的探索欲望,让幼儿学会运用简单的象棋知识来初步学下象棋。(难点)
- 3、培养幼儿敏锐的观察能力。
- 4、愿意大胆尝试,并与同伴分享自己的心得。
- 5、使小朋友们感到快乐、好玩,在不知不觉中应经学习了知识。

活动准备:

象棋若干副,关于象棋文化的录像一套。

活动过程:

- 1、谈话引起幼儿兴趣。
  - "你们会下棋吗?""会下什么棋""你们会下象棋吗?"
- "我们班的小朋友可会下象棋了,咱们来看一下他们是怎么下的吧?"
- 2、幼儿看录像,提问:"象棋是由几个人下的"
- 3、"象棋和我们家乡荥阳之间还有一段故事呢,请你们来欣赏一下吧"

幼儿看《荥阳----中国象棋之都》录象,录象完后把 象棋盘放到大屏幕上,供幼儿观看。

提问: (1) 多年以前谁和谁在咱们的家乡荥阳打仗了? (项羽和刘邦)

- (2) 他们打到最后划定广武山上的鸿沟为界线,不在打仗了
- (3) 那你知道鸿沟在象棋上还有一个名字叫什么吗? (楚河汉界)
  - (4) 象棋的棋盘什么样的? (幼儿观看分析)
- 4、幼儿看棋盘(棋盘上摆有棋子)

咱们认识了象棋的棋盘,可是咱们要下象棋,还得有什么?

来咱们看一下象棋的棋子是怎么摆放的?

幼儿读旗子上的字,并介绍每个旗子代表的意义。

车----战车马----战马象----丞相, 大象

士----保护将军的士兵将(帅)----整个部队的首领

卒(兵)-----打仗最前面的士兵炮-----大炮

活动反思:

其实在中国, 玩的最多, 最常见的还是中国象棋, 如果以平常见的最多的中国象棋为重点进行展开, 然后再延伸拓展到国外象棋, 我相信幼儿会更感兴趣。

# 大班逛超市教学反思篇二

- 1、了解龙的由来,知道龙是中华民族的象征。
- 2、练习舞龙,培养幼儿的合作意识。
- 1、幼儿搜集有关龙的故事。
- 2、舞龙的录象、饮料筒或布做的龙。
- 3、教学挂图《龙》、《健康一社会[[p2-3[]
- 1、说说印象中的龙。
- 一你见过龙吗? 龙是什么样子的?

- 一请幼儿用自己的语言描述龙的样子。
- 一幼儿欣赏挂图和画册〈龙〉,请幼儿说一说图中龙的样子, 龙的各个部位都像什么。
- 2、听一听龙的由来。
- 一启发幼儿将自己知道的关于龙的故事讲给大家听。
- 一教师讲解龙的由来,让幼儿了解龙是中华民族的象征。
- 3、欣赏舞龙表演。
- 一放有关舞龙表演的录象,幼儿欣赏。教师引导幼儿仔细观察表演者是如何舞龙的。
- 4、练习舞龙。
- 一幼儿自由组合分成4人一组,并协商分配好舞龙的角色。然 后自由尝试舞龙。
- 一让舞龙配合最好的一组幼儿说说自己的经验。让幼儿懂得合作的团队意识。

# 大班逛超市教学反思篇三

### 活动目标:

- 1、了解家乡本地几条不同主要道路的名称,感知立交桥、高速公路、跨海大桥、隧道等不同道路的外形特征与用途。
- 2、了解道路上的路牌、站牌、站台等设施的用途,体验现代新型道路给人们出行带来的方便。

#### 活动准备:

- 1、请家长和幼儿一起收集家乡几条重要道路的图片以及宽阔的马路、立交桥、高速公路、跨海大桥等不同道路的图片。
- 2、教学资源、幼儿用书。
- 3、用大型积木、硬纸板、拱形门等创设一处模拟道路。

### 活动过程:

- 一、交流"我眼里的路",知道他们给人们生活带来的方便。
- 1、同伴间互相说说自己看到的路是什么样的?
- 2、提问:这些马路和路边的路牌、站台和站牌设施有哪些用途?
- 3、教师小结: 道路是为行人和车辆提供通行的, 指示路牌帮助人们辨识各种路, 站牌和站台为人们等车、出行带来的方便。
- 二、交流"我喜欢的家乡道路",知道家乡几条主要的道路。
- 三、教师利用视频,引导幼儿认识现代交通道路,感受不一样的路。
- 2、出示高速公路、跨海大桥、隧道的图片,引导幼儿发现这些道路的不同,知道他们的功能。
- 四、组织游戏"开着汽车逛....."

教师带幼儿进入模拟道路的场地,请幼儿做汽车小司机,说 说家乡的路的特点。

### 大班逛超市教学反思篇四

:大班幼儿好奇心和求知欲强烈,对世界充满好奇感,想了解,想探索问题也越来越多,所以在第六周,我们设计了"小问号"这一单元活动,激发幼儿探索知识的兴趣和勇气。通过一周的活动,幼儿的问题就更多了,所以我们准备了这个知识竞赛,鼓励幼儿不断挑战自己,积极回答别人提出的问题。

### 活动教案

活动名称: 小问号大王(社会) 执教: 鼓幼: 朱丁艳

1. 第一层次: 能快速抢答知识性问题,愿意为别人出题;

第二层次:积极抢答知识性问题;

第三层次:能回答一些知识性问题。

- 2. 喜欢参加知识类学习活动。
- 1. 红、黄、蓝、绿队的标志), 笑脸花(得分标志), 幸运排行榜:
- 2. 电脑题库(动物类):
- 3. 每队铃鼓一个;
- 4. 每队已讨论好各自的夺冠口号,如黄队黄队,一定胜利。
- 一、各参赛队入场, 渲染气氛
- 1. 主持人(教师)宣布竞赛规则。以组为单位,回答问题;每个问题可以集体讨论,由一人代表大家回答;问题分三种,分别

为必答题、抢答题、发难题,必答题由教师指定队员回答, 抢答题由各队敲击乐器最快者回答,发难题由各队向其它两 对各出3--5题;回答正确得一朵笑脸花,回答错误不得花。

- 2. 各队讨论并呼己的口号, 鼓舞士气。
- 二、"小问号大王"竞赛
- 1. 必答题部分。
- 2. 抢答题部分。

主持人出题,幼儿打击各自的乐器,最先摇打的幼儿进行回答。(注意:主持人灵机操作,给每个队机会)

3. 幼儿代表出任意题, 幼儿抢答。

每队轮流请一位幼儿出题,其他队幼儿抢答。

三、统计成绩

根据每队笑脸花的数量,颁发奖品。

附: 竞赛问题:

(陆地)

- 1、狗为什么爱伸舌头?
- 2、小蝌蚪是怎样变成青蛙的?
- 3、为什么蛇没有脚却能走?
- 4、恐龙是什么时候出现的?

5、牛不吃草为何还嚼个不停?

### (飞禽)

- 1、猫头鹰在夜里为什么能看见东西?
- 2、鸟的尾巴有什么作用?
- 3、啄木鸟为什么要啄木?
- 4、为什么孔雀要开屏?
- 5、为什么鹦鹉会说话?

### (海洋)

- 1、为什么螃蟹横着爬?
- 2、鲨鱼会吃人吗?
- 3、珊瑚是植物还是动物?
- 4、为什么鲸鱼会喷水?
- 5、为什么河马总在水里?

### (昆虫)

: 这次的知识竞赛孩子们在紧张、愉快的气氛中结束了。孩子们积极抢答问题,有人回答不对的还积极举手抢答。发难题部分,发难的幼儿准备也很充分,不仅知道问题还知道问题的答案。在三个环节中,抢答部分最精彩!每个幼儿的高度紧张,一出完题就有人摇铃鼓,气氛非常热烈。在活动中还体现了集体合作、集体荣誉感,问题出来后每队队员都集体讨论,寻求正确答案。不足是:活动时间有点长,应该紧凑

一点,体现竞赛活动紧张、激烈。抢答题部分,幼儿用摇铃鼓示意有点不妥,建议改用小旗,减少干扰和分散幼儿注意力。电脑课件的运用还可以更灵活。

### 大班逛超市教学反思篇五

设计意图:

学说礼貌用语是对幼儿进行良好品德教育的重要内容,对培养幼儿良好的社会交往能力有着积极的作用,所以礼仪教育迫在眉睫,我园自20xx年引进礼仪教育,历经5年的教育实践,打造了知礼、懂礼、用礼的礼仪特色园。今天的社会活动"奇妙的礼貌用语"就是通过抓住幼儿生活中细小的事情,对幼儿进行礼貌用语的教育。

### 活动目标:

- 1. 培养幼儿愿意从小做一个知礼、学礼、懂礼的好孩子。
- 2. 学习礼貌用语: "你好,请、再见、谢谢、不客气、对不起"、没关系。并在老师的提醒下会正确使用。
- 3. 培养幼儿参与意识,喜欢参与表演,鼓励幼儿清楚明白的表达自己的想法。

#### 活动准备:

ppt课件(图片、礼貌用语、音乐、礼仪任务卡)

### 活动过程:

一、开始部分

(谈话导入引发幼儿回想与小伙伴开心玩耍的情景,为下一

个环节做好铺垫。)

小朋友,你们喜欢和你的小伙伴儿在一起做游戏吗? (喜欢)那你喜欢和小伙伴玩那些好玩的游戏呢,老师知道和小伙伴在一起玩是最开心的事情了了,有一对小朋友也在一起玩,他们之间发生了什么事情呢?我们一起来看一看。

### 二、基本部分

1. 请小朋友观察图片,说一说图片上情景讲述了一件什么事情? 引导幼儿学习

礼貌用语"请"引导幼儿感受使用礼貌用语后,会有好的回报。

情境一: 亮亮在玩玩具, 明明看见了, 也很喜欢, 也想玩一会, 于是就和亮亮

争抢了起来,老师看见了,就扒着明明的耳朵悄悄的送给明明一句话,明明把这句话,对亮亮说了,亮亮就将玩具让给明明,两人开心地轮流玩。

- (1) 小朋友们说一说老师悄悄送给亮亮的是一句什么话呢? 小朋友说的对,只不过老师在这句话的前面加了礼貌用 语"请",小朋友们都来试着说一说,谁能把这句很有礼貌的 话大声的说出来(请你把玩具借我玩一会好吗?)
- (2) 如果是你在玩玩具,你的好朋友这样有礼貌的向你请求,你愿意把玩具让给

### 她玩一会儿吗?

(3)教师小结:原来使用礼貌用语这么奇妙,当你使用礼貌用语时别人会很喜欢

- 听, 你的请求别人也很愿意满足你。
- 2. 请小朋友观察图片,说一说图片上情景讲述了一件什么事情? 引导幼儿学习

礼貌用语"对不起""没关系"引导幼儿感受使用礼貌用语后,会有好的回报。

- (1) 我们来送给聪聪一句礼貌用语,然后让聪聪把这句话说给东东,让东东别生气了,谁能教给聪聪啊? (对不起,我不是故意的,我给你揉揉吧!)谁能把这句很有礼貌的话大声说出来。
  - (2) 如果你是东东,你还会那么生气吗?
- (3)原来"对不起"这句话也这么奇妙,如果你不小心做了错事,对别人表达歉意,真诚的说一句对不起,别人也会很愿意原谅你。说上一句"没关系"。一句"对不起","没关系"就能化解小朋友之间的矛盾,就有可以在一起开心的玩了。
- 3. 教师小结: 所以小朋友们想要在一起开心的玩, 想拥有更多好朋友, 就要学

会说许多礼貌用语。小朋友想一想礼貌用语有哪些? (请、你好、对不起、没关系、谢谢、不客气、再见……)

- 4. 有一首很歌曲里面藏着这些礼貌用语,非常好听,老师把她带来了,小朋友想不想听听啊?愿意跳舞的小朋友可以和老师一起跳,我们放松一下。
- 5. 教师小结:小朋友们跳得真开心,这首歌也真好听,里面有这么多礼貌用语。
  - (1) 小朋友们在日常生活中说过这些礼貌用语吗? 是怎样用

### 的呢?

- (2) 小朋友, 你们在说这些礼貌用语时是什么感受?
- (3) 小朋友, 你听到了这些礼貌用语, 又是什么感受呢?

教师小结:小朋友们做的很好,我们一起为这些好行为鼓鼓掌吧!

- 6. 下来我们一起来做个游戏小朋友还记得明明和亮亮吗?刚才我们教会了他们使用礼貌用语解决问题谁能扮演明明和亮亮,把刚才的情境表演表演一下。
- 7. 谁愿意把聪聪和冬冬的故事来表演一下?
- 8. 在日常生活中一定有很多时候会用到礼貌用语现在小朋友可以自由讨论,设计情景分配角色,一会我们来演一演。(幼儿自由讨论,教师巡回指导)
- 9. 教师小结:小朋友们表演的真好,我们把掌声送给他们吧!小朋友们今天我

们学习了奇妙的礼貌用语,老师希望小朋友把这些礼貌用语,记在心里,在适当的场合去使用用到礼貌用语,因为这些礼貌用语会帮助你你成为一个知礼、学礼、懂礼的好孩子,帮助你成为一个人见人爱的好孩子。

### 三、结束部分

分发礼仪任务卡! (通过分发礼仪任务卡鼓励小朋友坚持说礼貌用语——礼貌用语鼓励小朋友都来争做一个知礼、学礼、懂礼的好孩子。

老师这里有礼仪任务卡,在这张任务卡上就有奇妙的礼貌用语,我们每说一次你就在相应礼貌用语的上面贴一朵小红花,

看谁得到的小红花多,让我们都来争做礼仪小明星。谁愿意来领取任务卡!

# 大班逛超市教学反思篇六

在春天的花园里,孩子们发现了飞舞的蝴蝶和蜜蜂,开始纷纷议论起来:"蝴蝶真美丽,我最喜欢蝴蝶了!""蝴蝶飞来飞去只知道玩耍,蜜蜂会采蜜,我更喜欢蜜蜂!"……听着孩子们的议论,我作为教师在佩服现在的孩子会思考有见地的同时,也不禁产生了职业敏感。我在想,现在的幼儿都是独生子女,事事由成人包办,缺乏劳动意识,需要我们把握契机实施教育和引导。于是,我自编了故事《花蝴蝶和小蜜蜂》,针对大班幼儿的年龄特点,通过故事发人深省的情节和对话,对幼儿进行社会价值观的教育,同时萌发幼儿对劳动的热爱之情。

- 1. 理解故事内容,知道勤劳的人更受人喜爱。
- 2. 学习思辨,用语言、动作、游戏棋等表达对勤劳与懒惰的认识。
- 3. 激发热爱劳动的情感。
- 1. 故事《花蝴蝶和小蜜蜂》课件,歌曲《勤快人和懒惰人》。
- 2. 表示勤劳和懒惰的图片若干,"勤劳游戏棋"每两人一副。

出示图片,导入活动

教师出示蝴蝶和蜜蜂的图片各一张。

第一次思辨:暖和的春天来到了,花园里飞来了小蝴蝶和小蜜蜂,你喜欢谁?为什么?

(评析:在第一次思辨中,很多孩子都表达了对蝴蝶的喜爱,因为蝴蝶长得非常漂亮,当然也有孩子是喜欢蜜蜂的。答案并不重要,重要的是孩子能说出自己喜欢的合理理由,这就给幼儿提供了进行价值判断的机会,而价值判断是需要在社会领域活动中培养的一种非常重要的能力。)

故事演示,知道勤劳的人更受人喜爱

教师在电脑里播放完整的故事课件,提问:

- 1. 小蝴蝶和小蜜蜂在花园里做什么事情?
- 2. 人们为什么只捉小蝴蝶,而不去捉小蜜蜂呢?
- 4. 小蝴蝶后来又是怎样想、怎样做的呢?
- 5. 第二次思辨: 这个时候你又喜欢谁?为什么?

(评析:在第二次思辨中,孩子们又众说纷纭,喜欢蝴蝶的变成喜欢蜜蜂了,而喜欢蜜蜂的也有的换成蝴蝶了,孩子各有自己的理由。作为教师,只要孩子的理由是合理的,就应该尊重孩子。重要的是在思辨的过程中,孩子们形成了自己独特的价值观,这对于幼儿社会性的发展是很重要的。)

联系生活,表达对勤劳的认识

1. 知道勤劳的好处与懒惰的坏处。

讨论: 勤劳的人为什么能得到大家的喜爱,懒惰、贪玩有什么不好。

2. 通过劳动者劳动的录像,感受周围人的勤劳给我们生活带来的帮助。

提问:小蜜蜂因为勤劳,得到了很多人的喜爱,也为我们带

来了美味的蜂蜜。在我们的生活当中,你觉得哪些人也是勤劳的人?他们为我们的生活又带来了什么呢?(播放劳动者劳动的录像)

- 3. 用多种形式表达自己勤劳的意愿。
- (1)语言表达。你想做一个勤劳的人吗?你想为大家做什么事情呢?(根据幼儿的回答,教师展示部分劳动情景的照片或图像)
- (2)动作表达。"我来做,你来猜":请幼儿两两结对,一个做劳动动作,另一个猜他做的.是什么事情,是在什么时候做的,并请个别幼儿上来做动作,幼儿集体猜测。

(评析: 社会教育重要的是要联系幼儿生活实际,通过学习故事,孩子们知道了勤劳的人更能得到大家的喜欢。)

下游戏棋,丰富对勤劳的认识

1. 在大屏幕中介绍棋谱。

这里有个棋谱,原来是"勤劳游戏棋",这个棋应该怎样下呢?(根据幼儿的回答,了解起点、终点,中间遇到表示勤劳的图片则进格,进格数看旁边的数字就知道,遇到表示懒惰的图片则退格或回到起点,也要看旁边的数字。骰子抛到哪个数字就进几格,每个幼儿拿个小人儿表示自己,比比谁先到终点)

- 2. 教师和一幼儿示范游戏。
- 3. 幼儿两两游戏(棋谱中表示勤劳和懒惰的图片各不相同,棋谱附后)。
- 4. 提问: 你从游戏棋中懂得了哪些勤劳的知识?(让幼儿通过

对棋谱中图片的回忆来巩固、丰富对勤劳的认识)

5. 小结: 勤劳给我们的生活带来了方便,也带来了幸福。我们小朋友要像小蜜蜂一样,做一个勤劳的人,回报大家对我们的爱。

(评析:对于社会活动来说,最好的教育方法是实践法,但也要因内容而异,有些实践活动很难搬到课堂,或者说搬到课堂有些牵强附会,这样就可以设计一些游戏棋。"勤劳游戏棋"的设计,把幼儿对劳动的认识渗透在下棋中,巩固了幼儿对劳动行为的认知。)

歌曲表演。升华情感

有一首歌曲唱的就是勤快人和懒惰人的故事,我们一起来跟着音乐表演一下吧。(播放歌曲《勤快人和懒惰人》,师幼一起边听边表演,结束活动)

(评析:利用之前所学歌曲,让幼儿来唱一唱、演一演,深化了幼儿对勤劳和懒惰的认识,萌发了爱劳动的情感。)

- 1. 在日常生活中,引导幼儿参与力所能及的劳动,教授简单的劳动技能。
- 2. 观察周围人们一些特殊的劳动, 萌发对劳动者的尊敬之情。

### 大班逛超市教学反思篇七

- 1、知道农历是五月初五是我们中国特有的民间传统节日"端午节"。
- 2、了解端午节的由来及习俗文化,对特有的民间节日感兴趣。
- 3、了解节日的来历,知道节日的日子及习俗,乐于参与节日

的活动。

- 4、在活动中增长幼儿对文学作品的爱好和对大自然的爱。
- 5、了解节日中应注意的安全和卫生,增强自我保护的意识。

实物: 扎好的艾叶与菖蒲,彩色丝线,香囊,咸蛋,粽子

照片:赛龙舟,粽子,悬挂艾叶和菖蒲,彩色丝线,挂香囊,咸蛋,涂雄黄幻灯片

- 一、引出课题,激发幼儿兴趣"小朋友,你们知道农历五月初五是什么节日吗?"
- "农历五月初五是我们中国特有的民间传统节日端午节。那你们知道端午节有那些习俗吗?"
- 二、了解端午节的由来及习俗
- "老师这里有两张拼图,里面就藏着端午节的习俗。你们想来拼拼看吗?"

请两名幼儿同时到黑板前拼图

- "你们看出来了吗?这是端午节中的哪个习俗?"
- "那你们知道赛龙舟和吃粽子的习俗是怎么来的'呢?"

播放幻灯片并小结:赛龙舟和吃粽子习俗传说和屈原有关,据《史记》"屈原贾生列传"记载,屈原,是春秋时期楚怀王的大臣。他倡导举贤授能,富国强兵,力主联齐抗秦,遭到贵族子兰等人的强烈反对,屈原遭馋去职,被赶出都城,流放到沅、湘流域。他在流放中,写下了忧国忧民的《离骚》、《天问》、《九歌》等不朽诗篇,独具风貌,影响深远(因而,端午节也称诗人节)。公元前278年,秦军攻破楚国京都。

屈原眼看自己的祖国被侵略,心如刀割,但是始终不忍舍弃自己的祖国,于五月五日,在写下了绝笔作《怀沙》之后,抱石投汨罗江身死,以自己的生命谱写了一曲壮丽的爱国主义乐章。传说屈原死后,楚国百姓哀痛异常,纷纷涌到汨罗江边去凭吊屈原。渔夫们划起船只,在江上来回打捞他的真身。有位渔夫拿出为屈原准备的饭团、鸡蛋等食物,"扑通"地丢进江里,说是让鱼龙虾蟹吃饱了,就不会去咬屈大夫的身体了。后来为怕饭团为蛟龙所食,人们想出用楝树叶包饭,外缠彩丝,发展成粽子。以后,在每年的五月初五,就有了龙舟竞渡、吃粽子的风俗;以此来纪念爱国诗人屈原。

"除了这两个习俗,你们还知道别的端午节习俗吗?

"还有许多习俗就躲在旁边的小篮子里,你们去找一找,看一看,说一说,你们认识这些习俗吗?"

幼儿自由分组进行讨论

"哪一组来说说,你们看到的是端午节中的哪个习俗?" 幼儿边说边观看幻灯片,说出来给幼儿挂上相应的实物。

"端午节的习俗还有许许多多,每个地区都有他们不同的庆祝仪式。你们喜欢过端午节吗?这些习俗中你最喜欢哪个呢?"

"今天就是端午节了,让我们也来庆祝一下吧。你们想按那种习俗过端午节?"

"那就让我们用最热闹的方式来庆祝吧!"

三、幼儿游戏,增进对端午节习俗的认识

幼儿分成两组进行"龙舟竞赛"

幼儿就地坐下,两脚分开,手搭住前一幼儿的肩膀。再请两名幼儿做鼓手。

"玩的开心吗?老师还为你们准备了粽子,一起来尝尝吧。"

# 大班逛超市教学反思篇八

认识各种豆子

认识各种豆子活动难点将蚕豆和豌豆如何有序排列

幼儿人手一份细铅丝、每组一份蚕豆和豌豆、春姑娘的花环、录音机、磁带。

- 1、跳"春"的律动师:"我是春妈妈,愿意和我跳个舞吗?"师:你想用什么动作来表示春天来了?(小花、蝴蝶、柳树等)师:我们和春妈妈一起来跳个舞。
- 2、做"春"的礼物
- (1)剥一剥
- 1、提出操作要求: 把豆宝宝放在红色篓子里, 剥下的豆荚放在蓝色篓子里。
- 2、幼儿操作开始剥豆子
- (1)比一比指导幼儿认识蚕豆和豌豆,教师小结:蚕豆长的`大,豌豆长的小;蚕豆是扁扁的,豌豆是圆圆的。

教师示范做项链,师:"先拿一个蚕豆宝宝穿进去,再拿一个 豌豆宝宝穿进去,要小心点,最后把铁丝两头连接起来。一 条豆宝宝做的项链就做好了。 启发幼儿思考,"豆宝宝还可以怎么排队呢?"

(3)做一做a□幼儿动手操作,把豆宝宝穿在铅丝上,教师提醒幼儿使用铅丝时要注意安全。

b[]先做好的幼儿和教师讲讲豆宝宝是怎么排队的,教师帮忙把铅丝两头连起来。

秀"春"的礼物幼儿展示自己的作品,教师用相机给幼儿留念。 (放各种节奏的音乐,让幼儿跟着节奏走场展示自己的作品。)

在本次活动中,把表达与表现有机的进行整合,为孩子们创设了条件,使孩子们成为学习的主人,树立了以"儿童发展为本"的理念,尊重孩子,把孩子们自己发现的问题交由孩子们自己解决,大家各抒己见,采用各种不同的方法表达表现自己的认识,让孩子与老师,孩子与孩子,孩子与环境发生互动,互相学习,互相感染,真正发挥了幼儿学习主人的作用,使孩子在已有的经验基础上得到了提升。

# 大班逛超市教学反思篇九

活动目标:

- 1、了解"诚实"的含义,知道诚实是一种良好的品质。
- 2、通过欣赏动画片和讨论活动,理解故事内容,知道说谎会给自己和他人带来不良的后果。
- 3、愿意做诚实的'孩子。

活动准备:

动画片、电脑[ppt]情景表演

### 活动过程:

- 一、谈话引起幼儿兴趣
- 二、欣赏动画片《狼来了》,了解故事内容。
- 1、播放动画片
- 一师问:有谁知道故事中讲了一件什么事情?
- 一放羊的孩子两次欺骗了大家,到了第三次真的有狼来了, 大人相信他了吗?结果怎样?
- 一你们喜欢他吗? 为什么?
- 一如果他是个诚实的孩子,从来不撒谎骗人,它喊救命,结果又会怎样?
- 一教师小结:我们每个孩子又要做一个诚实的孩子,不然别 人是不会相信你的,也不会喜欢你。
- 2、讨论活动:怎样做一个诚实的孩子。
- 一师问:怎么样做才是一个诚实的孩子? (在幼儿回答过程中,教师加以提示)
- 一教师小结:诚实的孩子应该是:不撒谎、不骗人、敢于承认自己的错误········
- 三:通过欣赏图片,让幼儿知道怎样做一个诚实的孩子。
- 1、出示图片问:有谁知道图片中讲了一件什么事情? (幼儿讲述自己的看法)
- 2、教师讲述图片内容问:

一图片中的红红这样做对吗?你喜欢红红吗?为什么?如果你是红红,你会怎么对妈妈说?(让孩子先讲给旁边的小伙伴听,再请人回答)

四:看情景表演,判断是非,知道诚实是一种好的品质。

- 1、师: 掌声欢迎两位小演员
- 2、看表演
- 3、教师小结

五、教育幼儿向兵兵学习,做一个诚实勇敢的孩子。