最新中班创新游戏活动设计 中班活动方案 (优秀5篇)

人的记忆力会随着岁月的流逝而衰退,写作可以弥补记忆的不足,将曾经的人生经历和感悟记录下来,也便于保存一份美好的回忆。范文书写有哪些要求呢?我们怎样才能写好一篇范文呢?接下来小编就给大家介绍一下优秀的范文该怎么写,我们一起来看一看吧。

中班创新游戏活动设计篇一

- 1、感受色彩,巩固对常见颜色的认识,增进对色彩的兴趣。
- 2、会任意选择绵签、印章、滚、粘贴的方法表现彩色手帕,体验美术活动的兴趣。
- 3、幼儿的动手能力、创造力和简单的口语表达能力得到发展。
- 1、彩色手帕四幅、百只手扒(幼儿人手若干)。
- 2、各种形状的塑料盒、颜料盒、小勺、弹珠、棉签、印章、彩纸、胶水。
- 1、感知色彩,巩固认识颜色。
 - (2) 师:有了这些颜色,你想干什么?
- 2、巩固掌握使用各种材料的方法。

教师即兴根据幼儿讲述的方法让幼儿回忆各种材料的使用方法。(棉签画、滚珠画、印章画、粘贴画)

3、鼓励幼儿大胆创作。

- (2) 师提出要求:用你喜欢的方法、喜欢的颜色制作一块漂亮的手帕,画好后看看手帕上有什么?(提出卫生要求)
 - (3) 幼儿创作。(教师指导)

5、活动延伸: 谈论、探索: 还可以用什么方法是自己的手帕更漂亮?

中班创新游戏活动设计篇二

活动领域: 艺术、科学、语言

适用班级:中班

《幼儿园教育指导纲要》明确指出:幼儿园教育内容的组织应充分考虑幼儿的学习特点和认知规律,各领域的内容要有机联系,相互渗透,注重综合性、趣味性、活动性,寓教育于生活、游戏之中。为此设计了本节教育活动,意在根据中班幼儿年龄特点,运用"诗画"教学,根据故事内容创编儿歌,边说边画,呈现出一幅生动有趣的画面,从而激发起幼儿学习的愿望和兴趣,并充分运用多媒体课件,使教学活动内容更加丰富,活动过程更加生动有趣,让幼儿充分体验和感受诗画的趣味性与知识性。

- 1、了解啄木鸟的外形特征和特殊本领。
- 2、培养幼儿积极参与活动的兴趣及绘画技能。
- 3、在活动中体验共同游戏的乐趣。
- 1、背景图一幅、课件、音乐《啄木鸟》、画纸、油画棒、彩笔等。
- 2、大树(另一位老师扮演)。

(一)以儿歌形式引出课题,认知啄木鸟

师: 小朋友真高兴,

今天新老师来上课,

讲什么?猜一猜?

猜不出,看一看,

谜底就在画里边。

- 1、请幼儿欣赏课件:故事《苹果树请医生》。
- 2、教师边说儿歌边"诗画"故事内容。

师:故事已看完,小朋友,你们看,这就是那棵苹果树(出示背景图)。

教师边说儿歌边诗画故事内容:

粗大一棵树,

原来枝叶密,

现在叶发黄,

快来治治病。

师: 苹果树请医生, 先请来(猫头鹰)

师: 猫头鹰仔细看,

拍拍翅膀空中转,

睁大眼睛把气叹!

只捉老鼠不捉虫。

师: 又请来, (小喜鹊)

师: 小喜鹊喳喳叫,

睁大眼睛摇摇头,

只捉树叶小小虫,

不捉树干大大虫。

师:最后请来(啄木鸟)

师:啄木鸟抓树桩,

两个三角挂树上,

画上身子画尾巴,

它在树上捉虫忙。

(二)激发幼儿"诗画"啄木鸟

师:啄木鸟真能干,真想请来啄木鸟,小朋友们想不想? (想)

1、引导幼儿看课件示范"诗画"啄木鸟。

师: (观看完后)啄木鸟是怎么捉虫子的?伸出一只手做大树,另一只手做啄木鸟和幼儿一起做捉虫子状。

2、教师示范"诗画"啄木鸟步骤。

师:啄木鸟本领大,我也来画画看:

师: 示范第一遍,注意讲解绘画要点

先画一个大树桩,

两个三角挂树上,

画上身子画尾巴,

它在树上捉虫忙。

3、幼儿书空练习

师: 小朋友伸小手,说儿歌,再跟老师画一遍。

4、幼儿自由绘画啄木鸟,

师:啄木鸟对我说,想请小朋友把它画,不知你们想不想? (想)拿起笔,画一画,比一比谁的啄木鸟既能干又漂亮。 (背景:课件示范"诗画"啄木鸟)教师巡回指导,对有困难的幼儿给与及时的引导、帮助。

(三)作品展示,欣赏交流

把幼儿作品粘到"诗画"故事内容的背景图上,互相欣赏,交流各自的作品。

(四) 感知体验,情感升华(扮演大树的教师出场)

师:哎呀!小朋友你们看,这棵大树怎么了?

幼儿:好像是生病了,叶子都落了!

师: 让我们做啄木鸟去给它治病吧! (播放音乐) 做音乐游

根据兴趣,教师带领幼儿到外面继续玩啄木鸟和大树的游戏。(随音乐飞出教室)

针对中班幼儿身心发展规律和认知特点,其认知态度易受兴 趣的趋使,本节教育活动的重点就是:诗画结合,引发认知 兴趣,在诗画游戏中学知识,练本领,提高技能。达到"手 口脑并用、教学玩合一"的目的。在活动开始,以儿歌的形 式,用说山东快书的语气和节奏,给幼儿一种与平时不一样 的感觉引起幼儿听故事的兴趣,在这个环节我充分运用了多 媒体课件,当屏幕上出现大树在哭、猫头鹰眼睛不停的在转、 喜鹊飞来、啄木鸟背着药箱在大树上捉虫子时,孩子们一下 子就会被动态的画面、生动而又有趣味性的演示所吸引。他 们认真地倾听,动态、生动、形象画面连续的出现,使得原 本很抽象的知识形象化,为幼儿提供了大量的感性材料,巩 固加强了幼儿对动物所具有的本领的熟悉,特别是啄木鸟。 同时结合"诗画"教学,把故事内容创编成了一首首节奏明 快、朗朗上口的儿歌,边说边画,随着故事情节的发展,呈 现出一个个生动有趣的形象,再次激发起幼儿学习的兴趣, 同时对幼儿的认知经验得到了进一步的提升。为后面学画啄 木鸟做了铺垫。在第二个环节示范诗画啄木鸟步骤时,我先 采用了多媒体课件示范, 动听的音乐, 朗朗上口的儿歌, 示 范步骤清晰可见,内容生动形象,使其视之有物、闻之有声。 教师的'示范起到一个引导作用,让幼儿掌握绘画要领,提高 幼儿的绘画技能,更进一步的增加了幼儿学画啄木鸟的兴趣。 在幼儿自由绘画的过程中,继续播放课件,可以让孩子们随 时观看,培养了幼儿学习的主动性。在接下来的作品展示环 节,通过孩子们互相欣赏、交流,教师的评价,让幼儿体验 到了参与活动的快乐。最后扮演大树的教师出场,生动的表 演,形象的道具,又一次激起幼儿的兴趣,通过对啄木鸟和 大树的表演,孩子们的情感得到提升,此时意犹未尽,将活 动结束,带孩子们飞出教室。

整个教学活动内容的组织激发兴趣、快乐认知, 寓教于乐。 在本节教育活动环节设计中, 也运用了简洁明快的语言, 与 诗画儿歌相衔接, 让幼儿充分体验和感受了诗画教学的趣味 性与知识性。

中班创新游戏活动设计篇三

区角活动是幼儿一种重要的自主活动形式。在区角活动中,幼儿参与积极性高,能积极动脑、大胆创作,能有效促进幼儿良好个性的发展。这次活动我设计了"寻找合适的东西"这一主题,根据本年龄段幼儿的特点,发展需要,阶段目标,共设置了四个区域:

活动目标:

能为各种动物寻找适合的场景,编出合理的故事情节,并能进行连贯讲述。

材料投放:

玩偶小熊一只;各种场景大图一份(森林、草原、大海、天空、农场、池塘);各种小动物小图一份;摸箱一个。

指导方法:

引导幼儿把小动物放入合适的场景中,充分联想,创编故事。

活动目标:

- 1、能为车子找到适合的轮子和轮轴。
- 2、体验探索的乐趣。

材料投放:

成品小汽车二辆,半成品小汽车若干,汽车零件(大小不同的圆形、方形、梯形轮子、粗细不同的轮轴)若干,橡皮呢,细铁丝。

指导方法:

观察幼儿能否把轮轴与轮子进行匹配,并固定好轮子。

活动目标:

- 1、能寻找合适的材料来搭建轨道。
- 2、愿意与同伴分工合作。

材料投放:

各种规格的木制玩具、小汽车、小火车、小树玩具、警察标志。

指导方法:

- 1、观察幼儿材料的使用情况。
- 2、引导幼儿分工合作,互相交流、寻求解决问题的方法。

活动目标:

- 1、尝试用蔬菜进行拓印画。
- 2、尝试选择适合拓印的纸张。

材料投放:

各种材料的纸张(广告纸、蜡光纸、手工纸、宣纸),红黄蓝三种颜色的水粉颜料,盘子,各种蔬菜片(芹菜、苦瓜、胡萝

卜、黄瓜)。

指导方法:

- 1、引导幼儿养成良好的手工操作习惯。
- 2、引导幼儿观察自己的作品,尝试找到最适合印染的纸张。

中班创新游戏活动设计篇四

学习用纸条和笔制作螺旋状卷发。

能用各色纸条在一次性碗上做出自己喜欢的创意发型。

耐心做完整个发型,感受做发型师的快乐。。

重点: 能用各色纸条做卷发,并在一次性碗上做出自己喜欢的创意发型。

难点:处理好刘海和后面头发,耐心做完整个发型。

经验准备:学会用纸条卷成"蜗牛卷"的"卷发";会在欢快的音乐声中走"猫步"。

物质准备: 教具[]ppt[]范例一个; 学具: 做好的各种卷发及各色纸条若干; 人手一支笔、一把剪刀、一个碗底贴满双面胶的一次性碗、一个奶粉罐。表演服装——各种纱巾。

一、玩"理发店"游戏,引出课题。(1分钟)

明确幼儿和教师的身份,比比谁最能干,成为最有创意的发型师。

二、出示pptll激发制作灵感。(5分钟)

- 1. 欣赏时尚发型,说说画面中的发型刘海是怎么样的?后面的头发是怎么样的?(小结:刘还有很多种,大概分为齐刘海、斜刘海和不规则刘海。)
- 2. 你知道几种制作卷发的方法?请个别幼儿(能力一般的)上来试试。
- 3. 学习制作螺旋形卷发,请个别幼儿实际操作,理清制作要点:在不同位置上卷,卷得要紧。4. 欣赏男生的时尚发型,知道幼儿欣赏男生的刘海及后面头发,知道男生发型制作时也可以用卷发。5师:"如果请你给自己设计一个有趣的发型,你有什么困难吗?"(根据幼儿的问题,请同伴说说解决方法。辅助问题:"老师有一个问题:怎么处理刘海和后面的头发呢?")
- 三、提供制作材料,为自己设计创意发型。(15分钟)
- 1. 说明提供的材料, 提醒制作好的发型不能挡住眼睛。
- 2. 说明操作要求: 做发型师要细心加耐心, 头发要密, 不能露出"头皮", 自己制造的"头发"垃圾自己清理。
- 3. 播放轻音乐,幼儿操作,教师当发型总监,提示幼儿设计出与众不同的发型,指导需要帮助的"发型师"。
- 四、戴上自己设计的发型,体验成功的喜悦。(3分钟)
- 1、帮助幼儿将制作好的创意发型戴在自己的头上,看看合适不合适,可以做微调。

在理发店或美术角提供相关材料,继续设计各种发型。一磨师傅意见:

1. 前面环节用的时间太长,后面幼儿操作时间不够,建议欣

赏的画面不要太多,应事先给幼儿撕好双面胶。

- 2. 不用对刘海分门别类,只要欣赏不同的发型就行。
- 3. 一个活动重点不要太多,应该把重点放在卷发制作上。

本次活动从活动设计上就能感觉到会受幼儿喜欢,但是怎么样把效果做出来,重点就是留有更多的时间供幼儿操作。从活动效果上来说,幼儿确实很喜欢,但是效果没有完全出来,时间主要浪费在:

- 1、发型欣赏环节,与活动目标并没有紧密联系,可放在经验准备完成。
- 2、幼儿撕开双面胶时,花费的时间比较长,最长的小朋友用了8分钟,幼儿操作的时间就短了。
- 3、另外让幼儿说说怎么设计发型,似乎幼儿也没法说,这个环节也浪费了不少时间,赢吧重点放在怎么粘贴头发上。

结合师傅的建议,我将减少欣赏时尚发型的图片数量,事先帮幼儿撕好双面胶,并把重点放在制作卷发和贴头发上,力求出好效果。

中班创新游戏活动设计篇五

20xx.11.28

连江县新小星星幼儿园

横幅、评分表、橘子等

1. 主持人: 叶守平

- 2. 评委: 黄玲希、周爱清
- 3. 拍照: 杨玲玲
- 1. 主持人讲话
- 2. 集体表演
- 3. 赛前规则说明:
 - (1) 安静的进行绘画
 - (2) 用油性笔进行绘画
- 4. 在音乐的背景下自主进行绘画

每一组分别设一等奖5名、二等奖8名、三等奖10名。