

# 党日活动互动游戏 心理小游戏活动策划书 (实用9篇)

人的记忆力会随着岁月的流逝而衰退，写作可以弥补记忆的不足，将曾经的人生经历和感悟记录下来，也便于保存一份美好的回忆。大家想知道怎么样才能写一篇比较优质的范文吗？以下是我为大家搜集的优质范文，仅供参考，一起来看看吧

## 党日活动互动游戏篇一

为了丰富我班同学的课余生活，增加同学在校生活的趣味性，加强同学们之间的合作与交流。为此开展xx年的苏州科技学院通信工程专业心理小游戏活动。希望通过这次活动，能够让大家在快乐中学会合作，在合作中发现别人的优点与自己的不足，完善自己；学会分享，与他人进行交流，学会在生活中发现一切一切的美好，积极的去面对。

苏州科技学院通信工程1211班

20xx年12月19日上午9：00—10：30

这次的活动，我们始终秉持着让同学们获得真心的快乐，拉近同学们之间的关系，促进同学们之间友谊的增长的理念，在比赛活动中遵循着“快乐第一，比赛第二，成绩第三”的原则，在比赛中，各心理委员负责记录整理各个游戏的过程和结果。

我们希望通过这次的活动能够让同学们获得快乐，拉近与同学之间的关系，增进友谊，明白其实快乐真的很简单，生活中我们应该学会去发现快乐，要学会与他人合作，与他人分享，将快乐变成双份。在今后的学习生活中，都能够一直保持着积极乐观快乐的心境去面对，让生命旅程都充满微笑，

洒满阳光。

## 通信工程专业心理小游戏活动

1. 松鼠与大树
2. 石头剪子布
3. 帮派分组
4. 心有灵犀

活动过程中可以用好的项目替换或增加。

### 1、松鼠与大树

游戏规则——大家随机围成一圈，按123依次报数，然后每个123轮回为一组。两个人扮大树，一个人扮松鼠，扮大树者手拉手将松鼠围住。当裁判报松鼠时，松鼠钻到其他大树怀抱；如果报大树则大树去围其他松鼠，松鼠不动。

游戏时间——十分钟

成绩评定由心理委员记录。

### 2、石头剪子布

游戏规则——大家随机围成一圈，按1、2依次报数，然后每个1、2轮回为一组。

玩石头剪子布的游戏，输者被刮鼻子一次。

游戏时间——五分钟

成绩评定由心理委员记录。

### 3、帮派分组

游戏规则——大家随机围成一圈，按1234567依次报数，然后每个1234567轮回为一组，落单者才艺表演。其他组进行组的才艺表演。

游戏时间——十五分钟

### 4、心有灵犀

游戏规则——每组人员站成一列，裁判告诉第一个人一个数字，第一个人通过肢体动作将这个数字告诉第二个人，这样下去直至最后一人，他要大声报出数字是什么，速度快者获胜，如果在其中说话了，则直接输掉。

游戏时间——十五分钟

大家再次围成一圈，每个人用一句话说出自己对这次活动的感受。

通信工程1011班

xx年12月13日

## 党日活动互动游戏篇二

20xx年元宵节即将来临，为弘扬民族文化，让学生了解多姿多彩的传统民族节日，将组织学生进行系列元宵活动，通过活动营造欢乐祥和、健康向上的`节日氛围。

20xx年3月2日至5日

1、班主任收集关于元宵节日资料，利用一节活动课时间：了解元宵节的由来，习俗和一些有趣的传说。（材料上交）

2、以班级为单位进行文艺表演，讲元宵节故事，唱元宵节歌谣。展示本班元宵节花灯作品（上交照片）

3、收集关于元宵节的古诗，每各年段5首

4、在家长陪同下观花灯，强调注意安全。组织班级经行看花灯观后感，每班评比3——5名优秀文章经行表彰。学生文章上交。

1、各班级严格按照学校给定执行，学校将对活动过程经行检查打分，记入年终考核。

2、上交材料及时，格式规范。本次活动材料上交时间为3月5日下班前。

## 党日活动互动游戏篇三

幸福新xx□春暖新社区

主办单位：崇贤街道xx社区

协办单位□xx农村商业银行崇贤支行

xx耀翔物业服务有限公司

### （一）组织保障

为了使社区元宵节活动健康、有序地开展，特成立活动领导小组，由姚国林任组长、余华芳任副组长、成员为贺琦城、沈娃、沈静、张建栋、马伟丽。

### （二）经费保障

1、社区文体工作年度经费支出；

2、街道补助；

3、共建单位赞助

各小区悬挂灯笼，横幅，营造浓厚的元宵节节日气氛。

(一)元宵灯笼展

居民亲手制作灯笼，活动当天拿到社区参展。

(二)做汤圆、品汤圆

社区干部、共建单位代表和居民一起包汤圆、煮汤圆、品汤圆

(三)游园活动

1、团结就是力量(拔河比赛)：以居民组为单位，每组出6个代表(3男3女)进行拔河比赛。奖项设置：一等奖、二等奖、三等奖、参与奖。

2、声声报福(踩气球)：工作人员事先在气球内放好祝福券或有奖券，每人可踩2个气球，踩到有奖券即可得到纪念品。

3、团团圆圆(欢乐夹元宵)：盆里放20个乒乓球，游戏者各自从盆里夹乒乓球。在20秒内夹满10个以上者胜利。胜利者可得精美奖品，其余得纪念品。

4、金球辘辘(吹球入碗)：在桌面上并排放置两个碗，在其中一个碗中放2个乒乓球，在规定的时间内将2个乒乓球吹入另一个碗中即成功。成功者可得精美奖品，其余得纪念品。

**党日活动互动游戏篇四**

活动目的：在这个心理健康发展日宣传这个节日，希望大家  
都开心，同时向大家宣传心理咨询室。

策划主办单位：大学生心理协会

活动流程：

### 一、相片的采集

1□x月23号一天和5月24号上午在新世纪广场采集学生的相片。  
之前要做好宣传海报并通过心理发展部通知各学院各班级。

2□x月24号下午选出入围的12张相片。晚上洗出来，并做好投  
票宣传板，晚上通知入围选手，叫她可以叫她(他)的同学第  
第二天来投票。(负责人□xx)

3□x月25号在新世纪广场进行投票。拉路过的同学，活动和另  
一活动同时进行，同时结束。然后我们当晚就得出结果。给  
同学颁发奖品。第二天在我们的宣传板块宣传我们的活动成  
果。

相片采集：相片采集可以由学生自己带u盘来拷贝给我们，也  
可以发送自己的相片到我们的邮箱，我们要登记学生的姓名  
和联系方式。并叫她关注我们这个活动并等待结果。所选相  
片必须原创，可以不是自己，但不能是是网上下载的。负责  
人(xx)

投票方式：为每位选手准备一个选举面板，支持她得可以在  
她得下面画一笔，每个抽了奖的同学最多可以投3票，但不能  
只投一人。(暂定前80名投票选手可以参加抽奖环节)，以画  
正字形式进行，提高大家的积极性。

奖项设置；一等奖一名；二等奖二名。三等将三名。

投票人奖品：小电扇棒棒糖软糖若干

海报内容

一、活动名称：微笑

二、活动简介：我们将在24号在新世纪广场采集相片相片必须原创，主要体现阳光的微笑。能给人一种温暖阳光的感觉。将在25号在新世纪广场进行现场投票，医学院的同学都可以参加。对于前80名投票选手将有机会抽得幸运大奖。

四、活动地址：新世纪广场

活动时间□xx月xx日

1. 心理活动策划书精选
2. 学生525心理活动策划书
3. 新颖的心理活动策划书
4. 20大学生心理活动策划书
5. 心理活动策划书精选范本
6. 心理活动小游戏策划书
7. 5.25大学生心理活动策划书
8. 大学生心理活动策划书

## 党日活动互动游戏篇五

20xx年元宵节即将来临，为弘扬民族文化，让学生了解多姿

多彩的. 传统民族节日，将组织学生进行系列元宵活动，通过活动营造欢乐祥和、健康向上的。节日氛围。

20xx年3月2日至5日

1、班主任收集关于元宵节日资料，利用一节活动课时间：了解元宵节的由来，习俗和一些有趣的传说。（材料上交）

2、以班级为单位进行文艺表演，讲元宵节故事，唱元宵节歌谣。展示本班元宵节花灯作品（上交照片）

3、收集关于元宵节的古诗，每各年段5首

4、在家长陪同下观花灯，强调注意安全。组织班级经行看花灯观后感，每班评比3——5名优秀文章经行表彰。学生文章上交。

1、各班级严格按照学校给定执行，学校将对活动过程经行检查打分，记入年终考核。

2、上交材料及时，格式规范。本次活动材料上交时间为3月5日下班前。

## 党日活动互动游戏篇六

›中秋节的传说故事

相传，远古时候天上有10个太阳同时出现，晒得庄稼枯死，民不聊生，一个名叫后羿的英雄，力大无穷，他同情受苦的百姓，于是登上昆仑山顶，运足神力，拉开神弓，一气射下9个多太阳，并严令最后1个太阳按时起落，为民造福。后羿因此受到百姓的尊敬和爱戴，后羿娶了个美丽善良的妻子，名叫嫦娥。而不少志士慕名前来投师学艺，心术不正的蓬蒙也混了进来。一天，后羿到昆仑山访友求道，巧遇由此经过



的王母娘娘，便向王母求得一包不死药。据说，服下此药，能即刻升天成仙。然而，后羿舍不得撇下妻子，只好暂时把不死药交给嫦娥珍藏。嫦娥将药藏进梳妆台的百宝匣里。小人蓬蒙在后羿率众徒外出狩猎后手持宝剑闯入内宅后院，威逼嫦娥交出不死药。嫦娥当机立断，转身打开百宝匣，拿出不死药一口吞了下去。身子立时飘离地面、冲出窗口，向天上飞去。傍晚，后羿知道此事后悲痛欲绝，仰望着夜空呼唤爱妻的名字，这时他惊奇地发现，今天的月亮格外皎洁明亮，而且有个晃动的身影酷似嫦娥。他拼命朝月亮追去，可是他追3步，月亮退3步，他退3步，月亮进3步，无论怎样也追不到跟前。后羿无可奈何，又思念妻子，只好派人到嫦娥喜爱的后花园里，摆上香案，放上她平时最爱吃的蜜食鲜果，遥祭在月宫里眷恋着自己的嫦娥。百姓们闻知嫦娥奔月成仙的消息后，纷纷在月下摆设香案，向善良的嫦娥祈求吉祥平安。从此，中秋节拜月的风俗在民间传开了。

## 传说二

从前有一户人家，兄弟两个，哥哥已经成家，嫂嫂泼辣凶恶。弟弟忠厚老实，哥嫂两个都讨厌他，不让他吃饱穿暖，重活、累活、脏活都让他干。

中秋节的来历一天，嫂嫂硬说他偷吃东西，哥哥也不问青红皂白就把弟弟赶出门外。弟弟被他们弄得走投无路，哭哭啼啼走上山路，到了后山，越想越气，觉得自己孤苦伶仃，不如死了算了。他走到一棵大树旁边，正要上吊自尽，有一位老公公从山路上走来，连忙过来问他为什么要自尽？他就把在家里受哥嫂欺侮的事情一五一十地告诉老公公。老公公劝慰他一番，然后告诉他，八月十五夜里戌时是天上开天门的时刻，你准备一只木桶，坐在桶里，等天门一开你就可以飞上天去。弟弟到底是小孩，听了老公公的话，很是好奇，就打消了自杀的念头，心想，要到天上看一看，如果好的话，就留在天上。

到了八月十五夜里，他照老公公讲的，准备好一只木桶，静静地

坐在木桶里。时辰一到,刮起了一阵风,真的连人带桶被带到空中,腾云驾雾一样把他送上了天。他一踏上月亮,看见天门敞开,金童玉女请他进了月宫。月宫里只有一棵树,非常高大,树叶也非常茂盛。他看得出奇,就停在树底下,忽然,树上飘落一片树叶子,他拾起叶子摸摸,觉得很好玩。

这时候玉女出来了,告诉他:“你回到人间,用这片叶子碰到什么,什么就会变成金子。”于是他把树叶带回到人间,从此,他就成了富翁。

嫂嫂看弟弟一下子成了富翁,觉得很奇怪。问弟弟是怎么回事?弟弟就老实告诉她。她听了要丈夫也照样到月宫去拿些树叶来。第二年的八月十五,哥哥也坐在木桶里,身边还带了一把斧头。时辰一到,哥哥也升到天上去了,天门也敞开着。他看到一棵大树,就用斧头狠狠地砍,可是根本砍不动。金童玉女听到声音出来,就把他绑在树上,不许他下凡。从此他娘子只能在每年八月十五夜里,坐木桶上天看望一次月亮树上的丈夫,夫妻团圆一次。以后人间就把八月十五作为中秋节人们团圆的日子。

## 党日活动互动游戏篇七

1. 通过与同伴、老师和家长的共同庆春节活动,体验亲情、友情和师生情。
  2. 感受过春节的快乐。
  3. 知道春节是我们的传统佳节,过了一年我们又长大了一岁,体验成长的快乐。
1. 召开班级家委会、布置教室环境等。
  2. 音乐和制作卡片材料。

3. 饺子皮、饺子馅、碗、筷子、电磁炉等。

4. 新年小礼物。

5. 幼儿自带水彩笔。

1. 团团圆圆自做餐。

各班级家委会小组带领幼儿做汤团、包饺子活动。

家长、教师带领孩子一起参与到包饺子、下饺子、品尝饺子的活动中，感受集体活动带来的亲情感、成就感。

2. 甜甜蜜蜜送祝福。

家长和孩子共同制作贺卡，利用废旧材料和彩纸，制作新年贺卡。和朋友交换贺卡，送上新年祝福语。

3. 快快乐乐亲子游。

游戏《看谁猜的对》和学习《数九歌》。孩子是每个家庭的重心，每位家长对自己的孩子喜欢吃什么，玩什么，喜欢穿什么等等，可以说是了如指掌。就是想考验一下各位家长，看您对自己的孩子是不是真的了解。

4. 喜气洋洋舞起来家长和孩子在快乐的乐曲中共同跳起欢乐的舞蹈。

5. 送上新年的礼物。

## 党日活动互动游戏篇八

丰富幼儿园户外体育活动内容，进一步探索户外体育活动的形式，提高幼儿的整体素质，促进幼儿身心健康成长。我园

在初春四五月份为幼儿制定了一系列晨间体育活动。

首先，此次活动幼儿园领导非常重视。各个班组都能积极认真地组织活动。一是抓得早落得实。从学期初开始，各班组就把活动纳入教师的备课中，每班有专门的教师负责此项活动的开展；二是各班组教师都能结合本班幼儿年龄特点制定户外活动计划。

中班活动主要创设孩子的探索空间，用一种材料可以多种玩法《玩圈》套圈，滚圈，跳圈，等等。孩子的想象力和创造力得到了丰富和发展。

大班活动传统的民间游戏《老鹰捉小鸡》《打鸡蛋黄》《踢口袋》《跳房子》等，孩子们百玩不厌，在游戏中奔跑，嬉戏，叫喊，尽情释放着他们的快乐。在不知不觉中他们在进行体能训练和规则教育。

这些活动最突出的特点之一是真正以幼儿为主体，活动面向每一个孩子，让每一个孩子都能感受到参加集体活动所带来的快乐。

再次，我园活动内容新颖，利旧利废

这次活动各班级的老师们都充分发挥了自己的想象力和创造，把身边可利用的各种废旧物品制成孩子们活动的器械，如饮料瓶、易拉罐等，还有的幼儿园一物多用将已有的活动器械重新改装又变成了另一种新的活动器械。

在幼儿自由操和器械操的音乐选择上教师们也独具创意，有的旋律激昂、有的欢快优美、有的轻快跳跃。

在队列队形的变换上也充分体现了幼儿的特点。孩子们走成三角形、圆形、蛇形等等。

总之，这次活动充分展示了我园户外体育活动的重要性和独特的魅力，增强了老师与孩子户外体育活动的认识，提高了本园户外体育活动的质量。

## 党日活动互动游戏篇九

### 一、活动形式：

亲子竞赛活动

### 二、活动目的：

1、通过亲子活动，增进家长与孩子之间、家长与家长之间、老师与家长之间、老师与学生之间等亲近关系配合、师生关系，有助孩子身心健康成长。

2、通过参与竞赛游戏，增加孩子的集体荣誉感和责任心；促进家长与孩子之间的密切配合，增进彼此感情。

### 三、活动时间：

20xx年5月31日(星期一)下午4：00-6：30

活动地点：高家基小学校园山顶操场

### 四、活动准备：

1、活动方案，有关表格。

2、竞赛游戏活动有关准备。

3、奖品准备。

4、发动家长。

五、活动内容：

1、活动前准备。

2、欢迎家长。

3、亲子竞赛活动开展：

1)活跃气氛：亲子跳大绳游戏。规则——家长牵着孩子共同成功跳入大绳，然后共同成功跳出大绳。成功者即派发小奖品。

2)亲子抢板凳：规则——家长和孩子分组同时进行抢凳，8个家庭同时pk按出局家庭先后顺序定名次派发小奖品。

3)亲子大象抛接投沙包：规则——孩子弯腰如大象状转5圈，再抛出球，家长于远处接球。按命中数顺序定名次派发小奖品。

4)二人三足：规则——根据现场定跑道，5个家庭同时pk按到终点的先后名次派发小奖品。

5)妈妈认孩：规则——5名妈妈蒙上眼睛，孩子们随机站于妈妈们前，妈妈们通过触摸孩子的头部或脸部认孩子；认出自己的孩子的话就抱着。按情况派发小奖品。

6)家长、孩子、老师分享活动体会。

7)亲子派发、分享礼品。

六、活动结束：

活动结束后，整理相关物品；提醒大家注意交通安全，各自返家。

活动目标：

帮助家长创造与孩子间的交流、交往平台，促进儿童健康成长。

参加人员：六(2)、六(3)、六(5)班全体家长、学生、班主任、体育教师、当天下午有课的科任老师。

活动地点：学校篮球场、足球场。

活动时间□20xx年12月8日(星期三)下午14：30--16：40

活动组织：

总指挥：曾见阳活动协调：邓焕金

组织组长：温惠君组织人员：唐东成、何小平、

陈少岩、各班主任(场地布置、活动组织)

后勤保障：谢东红、刘微兰(饮用水、礼品领取)

安全保障：黄光威、黄文金(预防受伤)

活动过程：

一、家长到校，到礼堂集合。学校作动员讲话。

二、各班组织家长、学生到指定的场地集合，由班主任公布活动内容、规则，指导开展活动。

三、亲子活动游戏(以班为单位)