

大学生篮球比赛活动策划(汇总7篇)

每个人都曾试图在平淡的学习、工作和生活中写一篇文章。写作是培养人的观察、联想、想象、思维和记忆的重要手段。范文怎么写才能发挥它最大的作用呢？下面我给大家整理了一些优秀范文，希望能够帮助到大家，我们一起来看看吧。

大学生篮球比赛活动策划篇一

为了丰富职工业余文化生活，活跃公司气氛，增强员工的凝聚力和向心力，激发员工拼搏进取的企业精神，加强部门及员工间的交流与合作，营造公司团结和谐、积极向上的氛围，公司决定在全体员工中开展一次职工篮球比赛，现将相关事宜通知如下：

一、活动主题：迎端午节

二、组织机构：

(一)竞赛组委会：

组长：

副组长：

成员：

职责：负责本次活动的全面领导，以及比赛争议的仲裁。

(二)竞赛工作组：

组长：

成员：

职责：负责活动的组织实施。竞赛物资的采购，生活后勤的保障，以及拉拉队的组织管理。

(三) 竞赛裁判组：

裁判长：

裁判：

职责：负责本次活动的裁判执法工作。

三、活动时间：

1、活动总时间：9月8日---9月28日

2、每天比赛(训练)时间：4：30---5：30

3、报名时间：9月8日---9月12日

4、小组赛时间：9月16日---9月19日

5、半决赛时间：9月22日---9月25日

6、决赛时间：9月27日

四、比赛地点

公司篮球场

五、参赛队伍

1、组队办法：

可以以部门组队，也可以部门联合组队，部门联合组队需得到竞赛组委会的同意

2、分组办法：

1) 男子组：

如只有5支以下队伍参赛，则不分组；如有6支以上队伍参赛，则分成两个小组进行比赛。

2) 女子组：

如有3支以上队伍参赛，则可以举行女子组比赛。

3、每对成员：

每队可报8名队员，设队长(领队)1名。

六、比赛办法：

如男子组有两个小组进行比赛，则比赛分三个阶段进行：

(一) 第一阶段采用分组单循环：

每组代表队数量，根据参赛队伍数量抽签决定。循环赛决定名次的办法：

1、小组赛每组进行单循环积分制比赛，胜一场得2分，负一场得1分，弃权得0分，每组积分最多的前两名，进入第二轮比赛。

2、两队或两队以上积分相等，则采用下列办法决定名次 $\square a(\text{胜局总数})/b(\text{负局总数})=c$ 值，c值高者名次列前。

3、如c值仍相等，则采用 $\square x(\text{总得分数})/y(\text{总失分数})=z$ 值，z值高者名次列前。

(二) 第二阶段采用分组交叉赛：

每组前两名进行交叉赛：

第一组第一名对第二组第二名

第一组第二名对第二组第一名

(三) 第三阶段决赛：

交叉赛获胜的两支队伍进行决赛，决出冠亚军。

七、比赛规则

1、比赛为上、下半场各20分钟，中场休息10分钟；死球不停表，每场每队最多叫停二次，每次叫停时间为一分钟内。

2、比赛使用fiba最新竞赛规则。

3、未尽事项，由本次比赛组委会进行解释。

八、奖励办法：

本次比赛设比赛优胜奖和比赛组织奖。

1、比赛优胜奖设两名。

比赛第一名奖励现金20__元；

比赛第二名奖励现金1000元。

2、比赛组织奖设1名

比赛组织奖评比内容包括：比赛队员按时到达，啦啦队按时到达，啦啦队人数以及啦啦队的秩序，队伍犯规率等。根据每场比赛的情况，由竞赛组委会、工作组和裁判组进行综合评比。

比赛组织奖，奖励现金1000元。

九、注意事项

- 1、各部门在接到通知后，应积极支持配合，在规定的时间内将队员报名表交至行政部；
- 2、比赛过程中应以“友谊第一，比赛第二”为准则，赛出水平，赛出风格；
- 5、比赛开始15分钟不到的代表队，将被视为自动弃权；
- 7、在比赛期间遇到阴雨天气，或特殊情况，则将延期比赛，具体时间由学生会体育部另行通知。
- 8、未尽事宜，另行通知；
- 9、本次比赛规程解释权归行政部。

大学生篮球比赛活动策划篇二

为同学们打造个互相交流、互相学习的平台，树立大学生内练素质，外树形象的岁月，展现大学生的`运动风采。

- (1) 切实推动“全民健身计划”增强大学生身体素质。
- (2) 增进各系之间的感情，促进篮球爱好者间的交流。

时间□20xx年xx月xx日——xx日

地点：学校篮球场

体育部

于x月x日将通知发送到各个系，由各系负责组织参赛队。

- 1、参赛单位：各个系
- 2、参赛资格：凡属本系，体质良好者
- 3、参赛人数：每队领队一人，教练一人，运动员5人
- 4、报名日期□x月x—x月x日

1、采用“三人制”篮球赛的比赛规则

2、比赛为单循环方式，所有参赛队均能相遇一次，最后按各队在全部比赛中的积分排列名次。

3、计分方法：

(1) 胜一场得2分，负一场1分，积分多者名次列前。

(2) 如果两队积分相同，则按两队在同阶段比赛中所得比赛分数。

各队服装必须整齐颜色一致，服装要有号码，号码必须清楚。

1、每队至少有三名参赛队员，每场比赛每队可以只上两名队员，但不准仅有一名队员。

2、比赛开始后不准更换原有队员，否则取消参赛资格。

3、比赛换人没有限制，但仅在死球或半场结束时才能换，进球也可以换人。

4、进球后换发球。

5、一方投篮未进，由队方抢到篮板球后，则需退到二分区后再进攻。

6、每次换发球，发球方必须退到6.096米二分线后再进攻。若发球方没有退到二分线后或发球时踩线，此次发球不算并换发球。不允许退回二分线后而直接投篮。如果一方欲在未退回二分线之前就投篮而另一方犯规，则犯规不算，且由另一方发球。

7、所有犯规（7次以下）或球出界，到中场发球区发球。

8、三分球：与专业比赛中三分球相似，在6.096米弧线外出手投中篮作三分算，二分线内投中算一分。

9、每场比赛中，一队先打到12分，并领先对方2分以上则为胜方，以20分钟为限。

10、比赛时，实行“30秒”制，会有比赛监督员记录，若30秒未投篮，则换发球。

11、每队各有两次45秒的暂停，暂停不停钟，仅最后三分钟会停钟。

12、打到20分钟，以比分高队伍为胜方，若为平局，则再打加时赛，先得分的一方为胜方。

（1）获前3名的队给予集体奖和个人奖。

（2）在比赛中得分最多的运动员得mvp称号，给予物质奖励。

（3）裁判员每人赠送一份纪念品。

大学生篮球比赛活动策划篇三

新生杯篮球赛——作为一个深受广大新生喜爱和追捧的活动，对我校新生认识大学校园、了解大学生生活和社团发挥着重大的作用。为了丰富同学们的课外生活，提高新生的综合素质，

培养积极向上的进取精神，致力于打造一个互相交流、互相学习的平台，农学院学生会社团部将携手农学院篮球协会共同举办新生篮球赛。具体事宜如下：

一、活动主题：激情球场，团结拼搏

二、活动宗旨：友谊第一，比赛第二

加强交流，促进了解

三、主办单位：农学院学生会

策划协办单位：农学院篮球协会

赞助单位：学生都市

四、活动地点：校区西篮球场

五、活动时间□20xx年11月7日——11月17日

六、时间安排：

1、11月7日(星期一)向11级各班下发新生篮球赛比赛通知。

5、11月15日(星期二)中午13：40—14：30, 半决赛。

七、比赛规则：

对抗赛：10级年级队自己组织，11级年级队由篮球协会负责挑选。

三分大赛规则：在三分线外，左右0度角，左右45度角，90度角各投四次，时间不得超过两分钟，踩三分线算无效球。进球多者胜，如果一样多则进行下一轮，直到决出前三。罚球比赛：时间为90秒，进球多者胜，如果一样多则进行下一轮，

直到决出前三。

八、奖项设置：

联赛决出冠军、亚军和季军，优秀组织奖。同时篮球协会根据班级表现评出道德风尚奖一个。奖品为：

冠军：奖状一张，篮球两个

亚军：奖状一张，篮球一个

季军：奖状一张，篮球一个

优秀组织奖：奖状一张

道德风尚奖：奖状一张

三分大赛、罚球比赛决出冠军、亚军、季军各一个。奖品为：

冠军：证书一个，护腕一个

亚军：证书一个，护腕一个

季军：证书一个，护腕一个

说明：

1. 如果遇到影响比赛的恶劣天气，则比赛延期，时间另行通知。
2. 队员文明参赛，各班要制作新生篮球赛宣传板、班旗等确保拉拉队气氛热烈，文明观看助威。如有打架斗殴者，直接取消班级比赛资格。
3. 无故迟到10分钟者，视为弃权，对手直接晋级。

4. 比赛队员必须是本班同学，请外援者直接取消比赛资格。
5. 比赛当中如有疑问，当面向比赛负责人提出，比赛后不予解决。

道德风尚奖评比办法：

1. 本评比办法具体实施篮球协会负责。
2. 本评比办法最终解释权归农学院篮球协会。

大学生篮球比赛活动策划篇四

“友谊第一，比赛第二” 篮球比赛。

二、活动目的

篮球比赛是中国的传统体育活动，在比赛中能够很好的体现队员之间的团结协作能力，从而加强团体之间的合作、交流，增强整个参赛队伍之间的凝聚力。为了加强班级与班级，加深同学之间的友谊，培养学生之间团结合作的意识，特举行此次篮球比赛。

三、参赛对象

四、五年男同学

四、篮球比赛报名要求

- 1、每班只可参加一支球队
- 2、比赛按学年划分，四、五年共四队。每队人员为10名队员，其中10名队员当中选一名队长。
- 3、比赛时设有一个主裁，一个副裁

五、比赛安排

- 1、比赛场地：学校篮球场
- 2、比赛时间：年z月下旬
- 3、比赛采用同学年对抗赛，一场定胜，比赛设冠军、亚军。
- 4、比赛采用是上下半场制，半场比赛时间为15分钟，期间无暂停时间，中场休息10分钟，双方交换场地。
- 5、每队上场人数为5人，换人不限次数。

六、比赛纪律规定

- 1、超过10分钟仍未到场或人员不齐则视为自动弃权。
- 2、各队严格按照要求报名，如有违反报名要求则取消报名球员比赛资格。
- 3、每队球员统一服装颜色。
- 4、所有参赛队员保证比赛“友谊第一”原则，场外观众不得野蛮扰乱比赛秩序，否则将取消继续观看比赛资格。
- 5、场上球员必须尊重裁判的判罚，场上队员必须服从裁判判罚，否则给予技术犯规警告，严重者（两次）将被罚下场。比赛过程中如有球员有严重犯规或危险动作则视同技术犯规。
- 6、场上球员不可有围攻、指责、漫骂裁判，不得有故意延误比赛等扰乱比赛秩序等行为，一旦发生则取消该队比赛资格并对相关责任人做违纪处理并进行全厂通报。

七、比赛规则

- 1、比赛不采用禁区3秒、后场10秒及24秒规则。
- 2、凡投篮、上篮犯规的，均由被犯规者罚篮2次。
- 3、凡被判罚技术犯规的，均由对方进行2罚1掷。
- 4、累计犯规超过6次者将被自动罚下。

大学生篮球比赛活动策划篇五

二. 指导单位□xx学院院团委

三. 主办单位□xx范学院社团联合会

四. 承办单位□xx学院大学生生篮球协会

五. 活动对象□xx学院各系部的班级

六. 活动时间：

七. 活动地点：篮球场

八. 报名要求：此次比赛为团体赛，以班级为单位，不限系别，但参赛者必须为班级本班的学生(不能外援)，每班男生、女生各选出五名参赛者，1~2名替补进行比赛；三分球大赛、女生投篮大赛以个人为单位参赛。

九. 活动流程：

2. 赛时间为四节，每节十五分，每小节结束时中间休息二分钟；

7. 决赛之前可进行娱乐赛：三分球大赛、女生投篮比赛

十. 比赛要求

3. 比赛双方不得迟到，如比赛开始十分钟后一方参赛选手人未到场，判于对方选手获胜。

附：具体比赛规则参照《篮球比赛规则表》

十一. 经费预算

1. 场地费： 2. 宣传费：

3. 打印费： 4. 摄影费：

5. 水费： 6. 比赛用球：

7. 奖品及奖金：

团体冠军： 200元和一面锦旗

团体亚军： 150元和一面锦旗

团体季军： 100元和一面锦旗

团体第四名： 精美纪念品一份和一面锦旗

团体第五名： 一面锦旗

团体第六名： 一面锦旗

拉拉队： 精美纪念品一份和一面锦旗

三分球冠军： 精美纪念品一份和荣誉证书

女神手： 精美纪念品一份和荣誉证书

裁判：一份精美纪念品

优秀工作积极分子：一份精美礼品

合计：

十二. 协会各部门工作安排

1、比赛前期：

在比赛前期的工作较为分散，各部门需要各司其职，互相配合，做好活动准备工作；

会长及其助理：在赛前对本次比赛进行策划，组织比赛报名工作；

宣传部：负责以宣传板、宣传单、海报、条幅等内容的拟定及粘贴，宣传篮球大赛的风采，以及对赞助商的宣传；

活动部：写活动策划，详细描述活动流程，活动前期准备所需材料器具；

外联部：进行外联活动，写招商策划书，联系比赛场地，寻找赞助商；

组织部：为比赛分组。根据报名单对参加团队进行抽签分组；另外做好裁判联系工作，将比赛规则细化，保证比赛的顺利进行。

2、比赛期间：

会长及其助理：做好统筹规划并协调其他部门进行工作；

宣传部：进一步加大宣传力度，并协助其他部门的工作；

组织部：主要负责比赛的现场工作，并维持赛场秩序；

活动部：布置比赛场地，做好比赛选手在循环阶段抽签工作，协助其他部门的工作。

大学生篮球比赛活动策划篇六

为了丰富我校学生的校园文化生活，提高学生的身体素质和积极性，全面推进职业教育，增进各班级与各年级同学之间的交流，决定从即日起，举行学生篮球比赛，活动安排如下：

一。比赛日期与地点

时间：20__年5月27日党团活动课正式开始（根据天气情况；如有调整另行通知）。

地点：学校篮球场。

二。活动方式

1。各班组成参赛队，各组选派5名同学参赛，2名（含2名以上）同学替补和一名队长。

2。各班没有参赛的同学由班主任组织成拉拉队。

三。比赛方法

四。比赛规则

1。比赛规则将基本参照国际篮联篮球规则并根据实际情况做出一定改动。

2。比赛采用上下半场制，每半场的比赛时间为二十分钟，中场休息五分钟。

五。活动组织

1. 组织部门：黔东南州德才科技职业技术学校政教科、校团委、学生会。
2. 比赛裁判：杨老师及学生若干。
3. 比赛计分、计时：校团委。
4. 比赛场纪律维持：学生会纪检部、体育部。
5. 卫生责任：各班拉拉队打扫所站位置，学生会卫生部进行监督和协助。
6. 后勤保障：学生会生活部、文艺部及各班后勤保障人员。

六。比赛注意事项

1. 本次比赛是以团结进取、友谊第一为目的；一切都得尊重裁判判罚、遵守规则，文明比赛，不得请外援（参赛运动员必须为本班在校学生，各队员请备好球服）。
2. 各队必须准时到达指定比赛场地，有事者必须提前向举办部门领导说明，如无故迟到5分钟，当弃权处理，并判给对方胜。
3. 每场比赛学生会派出协助人员，主要任务是协助比赛正常进行。
4. 各班注意学生安全，实行班主任负责制，学生管理处干事协助管理。

七。奖励

（一）奖励项目

1. 第一名
2. 精神文明奖一个
3. 有价值球员（男、女mvp□

（二）奖励内容

1. 第一名，加班级操行分50分/组，奖状一张，纪念照片每人一张；
2. 精神文明奖奖励一组，加班集操行分30分，奖状一张；
3. 有价值球员（男、女mvp□奖励精美纪念品、荣誉证书。

大学生篮球比赛活动策划篇七

为同学们打造个互相交流、互相学习的平台，树立大学生内练素质，外树形象的岁月，展现大学生的运动风采。

- （1）切实推动“全民健身计划”增强大学生身体素质。
- （2）增进各系之间的感情，促进篮球爱好者间的交流。

时间□20xx年xx月xx日——xx日

地点：学校篮球场

体育部

于x月x日将通知发送到各个系，由各系负责组织参赛队。

1、参赛单位：各个系

2、参赛资格：凡属本系，体质良好者

3、参赛人数：每队领队一人，教练一人，运动员5人

4、报名日期[x月x-x月x日

1、采用“三人制”篮球赛的比赛规则

2、比赛为单循环方式，所有参赛队均能相遇一次，最后按各队在全部比赛中的积分排列名次。

3、计分方法：

(1) 胜一场得2分，负一场1分，积分多者名次列前。

(2) 如果两队积分相同，则按两队在同阶段比赛中所得比赛分数。

各队服装必须整齐颜色一致，服装要有号码，号码必须清楚。

1、每队至少有三名参赛队员，每场比赛每队可以只上两名队员，但不准仅有一名队员。

2、比赛开始后不准更换原有队员，否则取消参赛资格。

3、比赛换人没有限制，但仅在死球或半场结束时才能换，进球也可以换人。

4、进球后换发球。

5、一方投篮未进，由队方抢到篮板球后，则需退到二分区后再进攻。

6、每次换发球，发球方必须退到6.096米二分区后再进攻。若发球方没有退到二分区后或发球时踩线，此次发球不算并

换发球。不允许退回二分线后而直接投篮。如果一方欲在未退回二分线之前就投篮而另一方犯规，则犯规不算，且由另一方发球。

7、所有犯规（7次以下）或球出界，到中场发球区发球。

8、二点球：与专业比赛中三分球相似，在6.096米弧线外出手投中篮作二分算，二分线内投中算一分。

9、每场比赛中，一队先打到12分，并领先对方2分以上则为胜方，以20分钟为限。

10、比赛时，实行“30秒”制，会有比赛监督员记录，若30秒未投篮，则换发球。

11、每队各有两次45秒的暂停，暂停不停钟，仅最后三分钟会停钟。

12、打到20分钟，以比分高队伍为胜方，若为平局，则再打加时赛，先得分的一方为胜方。

(1) 获前3名的队给予集体奖和个人奖。

(2) 在比赛中得分最多的运动员得mvp称号，给予物质奖励。

(3) 裁判员每人赠送一份纪念品。

篮球□xxxx□元) =x元

哨子□xxxx□元) =x元

奖杯□xxxx□元) =x元

篮网□xxxx□元) =x元

双音哨□xxxx□元) =x元

自来笔□xxxx=x元

校条幅□xxxx□元) =x元

奖品费：（队员奖品，裁判员奖品□x元

秒表□xxxx□元) =x元

计分册□xxxx□元) =x元

裁判员费□xxxx□人) =x元

复印费□x元

共计□xx元