

# 最新编程社团工作总结(模板9篇)

写总结最重要的一点就是要把每一个要点写清楚，写明白，实事求是。总结书写有哪些要求呢？我们怎样才能写好一篇总结呢？以下是小编为大家收集的总结范文，仅供参考，大家一起来看看吧。

## 编程社团工作总结篇一

我们自己“编程”

现在，我简直是个大忙人，语文、数学、电脑、游泳等补习班围着我转。每天做什么全被爸爸妈妈给我量身定做好。我成了被爸爸妈妈编好程序的“机器人”。

老师，下堂课让家长来上课，我来介绍这个软件，讲这套程序，好吗？

## 编程社团工作总结篇二

尊敬的领导：

您好！首先感谢您在百忙之中抽空查阅我的求职信，同时也希望您能给我一个展现自我的机会。以下是我的个人简单介绍。

我参加工作已经两年多了，全部工作都与电脑有关。在此之前，我所参加的.全部工作都是非电脑行业，因为我认为：电脑的作用在于它可以运用到各行各业，如果懂电脑的人都只在电脑行业工作，电脑就失去了它存在的意义。我以前从事的工作都是以电脑排版为主，后来从事电脑辅助办公，也是以排版为主，但决非一般的排版，我总是结合word□wps□coreldraw□photoshop□access等软件来完成的。

所以要放弃电脑辅助办公工作而选择编程和网络编程方面的工作，是因为——11月中旬，我失去了当时的工作(原因是现在的公司停止了经营活动)，很快就有另外一家农业企业要我去参加工作，但在我和其负责人接触的过程中发现，他们并没有把电脑作为一个重要的工具来使用，在他们看来，电脑相关工作就像扫地的和看大门的，不会影响到企业的赢利与否，可以为他们赚钱的是生产和销售人员，其他的都是次要的。我试着想改变他的这种看法，却发现很难，他无法理解合适的宣传和形象定位会给他带来什么。于是我放弃了电脑辅助办公工作。

参加编程和网络编程方面的工作，我还从来没有过，也没有多少心理准备。因为以前我的所有活动都是业余的，而且因为缺乏交流而有些闭门造车的感觉。所以要寻找这样的工作是因为我觉得我在电脑编程方面有着相当的兴趣、灵感、能力和潜力，我适合这样的工作。

编程方面，我现在懂vb、.net、access、vc等，并且编写过大大小小十数个软件，包括数据库应用和多媒体应用等，详情可以到本人所建主页查看。

网络编程方面，我有一定的网页制作基础，有个人主页和未来农业网建设的经验，编程语言我懂asp、cgi等。

当然，在编程和网络编程方面我毕竟还缺乏经验，还处在业余的阶段，需要专业编程人员的指点和培养，需要大公司的栽培。

此致

敬礼！

## 编程社团工作总结篇三

在景峰实习有两个多礼拜了，其间心情一直是涨涨落落，各种纠结，有时候觉得漫无目的无所事事觉得自己没有价值甚至不想做了，有时候又觉得前途光明干劲十足似乎只要努力就会有结果，我想会出现这样大的心理落差反应，恰是说明了自己社会经验的不足，所以每当看到了事物的新的一个侧面，就会全然改变自己先前的看法。我的实习路还很长，不知道还要经历多少次这样的颠覆与改变，不过这也是没办法的事，从校园的象牙塔踏上社会的我们，都要经历这“身世浮沉雨打萍”的阶段吧。

选择这家公司，一方面是有一点背景关系以外，另一方面也是看中了他们正在上的erp系统，心想跟自己专业“信息管理”还是挺对口的，于是就去了。但刚去那段时间，的确经历了相当长的郁闷期，原因是不知道自己究竟能做什么，因为这个专业“信息管理”并不像会计啊编程啊那种专业特征明显的，不用你解释别人也知道你是要来做什么的，而我们这半文不理的，被老板问到：你究竟能做什么的时候，总感觉回答起来心有余而力不足，学校学那点jb东西我简直羞于启齿，没有硬功夫之苦啊。而且来到公司也不属于实习生计划之内，只是半路杀出个程咬金，所以公司方面，根本没有什么培训可言，纯粹是蘑菇管理下自生自灭的小草，那段时间的状况是it工程师不敢把信息系统相关的case交给我，因为他跟我解释的时间差不多自己已经可以做十个case了。开部门会议，我整个一梦游状态，完全不知道他们在说什么。在公司做过的任务，主要是端茶送水，贴发票，简单的数据录入工作。那段时间我很纠结，考虑这个公司这个职位是不是真正适合我，甚至想要跳槽。

后来的`后来，我的态度发生了180度的变化。这要感谢两个人。一个是人事主管z经理，美女ol啊，不愧是管了多年人事工作的一眼就看出了我心态的不对，于是找我谈话，聊了很

久。核心思想是踏踏实实的做好零碎的小事，年轻人不要浮躁。这种话如果是以前的话我一定会归类为洗脑：哥在世上就是不平凡的存在，这些卵毛事情不用我做别人也可以做那我还不做它干什么。但现在人老了，梦醒了，世俗了，看开了，竟然觉得很有道理。除了那些出国留学读个博士或者继承家族企业的幸运儿也许能一进公司就做管理工作，对于大多数平民百姓而言，做杂事都是必须的，这其实是新人在一个新环境里慢慢获得同事信任的唯一途径。更何况公司生活又不是生活的全部，世界那么大，总有一个平台可以去发光发热。大丈夫该爷们的时候爷们，该装孙子的时候装孙子。而且令我非常感激的是，她还跟我分享了自己当年求职路上的辛酸事，那个时候从小小的销售助理做起，在基层整整干了两年。一个堂堂人事经理，花了一大半上午的时间为我一个小小实习生做心理辅导，想来真是眼泪哗哗的。

另一个是运营办的c经理，也是美女，我想世上除了爱情会让人变年轻以外，热爱并专注于自己的工作也会让人变年轻吧，所以她们虽然都已工作了十几年，但看起来却只有二五六岁的样子。陈经理是erp项目的总负责人，她并不是技术出身，如果要定性的话应该是属于行政人员。但是开部门会的时候我发现她却有着比it工程师更缜密的思维，考虑问题细致且周全，并且最最重要的一点是，她说话的时候总是不由自主的笑，这就跟我有时候脑子里飘进一段优美的旋律时不由自主的扭来扭去的道理是一样的，看来她是真的沉醉在工作中了，而且在这个部门很多人都是这样，果然leader的气质是可以感染整个team的。而且她对我问的任何白痴问题总是细心解答，大好人呐。她对我最大的影响是，让我对行政工作有了崭新的认识，原来在大公司里，行政也是如此有技术含量的，跟做纯技术的相比丝毫不差，也让我对自己的职业发展有了新的规划□erp实施顾问。不同于做前端的软件开发，这个职位是从客户公司的业务出发，对如何将公司业务与软件系统结合起来，以及对现有系统进行拓展提出建设性意见。可以说是在客户与研发之间的桥梁。这个职位的性质是略懂技术

的行政人员，很适合我这种不想一头扎技术堆里的。但是对公司业务必须了若指掌，所以行业分化特别明显，同样做实事顾问，做制造业的，销售业的，服务业的，都互不了解对方。我有幸接触到制药企业，那我就专攻制药业，这样就构成了差异化竞争优势。不过这些都是目前的看法而已，我说过自己很稚嫩的，也许下一篇日志就把现有的观点都推翻了也说不定。呵呵。

另外，公司虽不算特别大，但氛围好，没有那种在大型mnc的工作压力，更没有什么把女人当男人把男人当牲口的现象。大家该吃吃该喝喝，该谈笑该风生，在这样的氛围下，就算工资低点，也值了。

所以最近的状态是：除了做好头儿吩咐的杂事，自主支配时间研究公司的业务流程图，与软件平台（好不容易要到的系统操作权限）的数据流程进行比较，琢磨每一个环节的用意。争取在两个礼拜后的部门研讨会上能听懂大家在说什么，跟上c美女的思路。能有这样一个好的平台和一帮这么好的同事，感觉很幸福，所以要加油。

## 编程社团工作总结篇四

随着科技的快速发展，图形用户界面[Graphical User Interface]简称GUI]已经成为人机交互的主要方式[GUI编程是一门复杂而有趣的技术，通过学习和实践，我对GUI编程有了一些心得体会。在这篇文章中，我将分享我的体会，并提供一些建议和技巧。

首先，我认为在GUI编程中，充分理解设计模式是非常重要的。设计模式是一套经过多年验证的解决问题的方法论，它们可以帮助我们更好地组织和管理代码。在GUI编程中，常用的设计模式包括MVC[Model-View-Controller]模式和观察者模式[MVC模式将应用程序划分为三个模块：模型、视图

和控制器，每个模块有不同的职责，从而提高代码的可读性和可维护性。观察者模式则可以使我们更好地处理事件，实现界面和数据的同步更新。深入理解和应用这些设计模式可以让我们写出更高效、可靠的GUI程序。

其次，为了提高用户体验，我强烈建议在GUI编程中要注重界面的美观与简洁。一个好的用户界面可以增加用户的愉悦感，提升应用程序的品质。为了实现美观与简洁，我们可以运用一些界面设计原则，如一致性、直观性和简洁性。保持界面的一致性可以让用户更容易理解和使用应用程序，不同的界面元素应该有一致的风格和交互方式。直观性则要求界面设计符合用户的心理模型，能够让用户通过简单直观的操作完成任务。简洁性则要求尽量少使用冗余的界面元素，保持界面的简洁，减少用户的认知负担。通过遵循这些原则，我们可以设计出更好用、更美观的GUI界面。

另外，在GUI编程中，错误处理也是一项重要的工作。由于用户在使用界面时会产生各种各样的操作，我们需要预期并处理异常情况。对于可能出错的地方，我们需要进行异常捕获和错误处理，以避免程序的崩溃或数据的丢失。在异常处理时，我们应该提供清晰的错误提示信息，帮助用户理解问题所在。同时，还应该记录异常信息，以便于后期调试和排查问题。良好的错误处理能够提高用户对应用程序的信任度，增强应用程序的稳定性。

此外，对于GUI编程来说，代码的模块化和复用也非常重要。代码的模块化可以使程序更易于维护和扩展，而代码的复用可以提高开发效率。在GUI编程中，我们可以将功能相近的模块封装成一个个的类，通过属性和方法的封装，使代码更加可读性和可复用性。在设计代码结构时，我们可以参考面向对象编程[Object-Oriented Programming]的思想，将不同的功能拆分成独立的类，并且通过继承和多态，实现代码的高内聚和松耦合。通过良好的代码组织和复用，我们可以

提高开发效率，并减少代码的重复性。

最后，GUI编程是一个需要不断学习和实践的技术，要想写出高质量的GUI程序，我们需要不断提升自己的技能。可以参加一些GUI编程的培训课程或者学习一些相关的书籍，了解最新的技术和开发工具。同时要坚持实践，通过编写小型的GUI应用程序来熟悉和掌握相关的知识和技巧。在遇到问题时可以多与他人交流讨论，积极寻找解决方案。通过不断学习和实践，我们可以不断提升自己的GUI编程水平。

综上所述，GUI编程是一门非常有挑战性和有趣的技术，通过学习和实践，我们可以不断提升自己的GUI编程能力。充分理解设计模式，注重界面的美观与简洁，良好的错误处理，代码的模块化和复用以及不断学习和实践，都是写出高质量GUI程序的关键。希望我的一些心得和体会能对GUI编程的学习者有所帮助。

## 编程社团工作总结篇五

随着移动互联网的迅猛发展，iOS的普及率越来越高，成为了现代人生活中必不可少的一部分。iOS编程是目前最为热门的编程语言之一，在这个领域里想要成为一名优秀的开发者，必须要具备扎实的基础。自己也在学习iOS编程的过程中，有很多心得和体会，本文将分享给大家。

### 第二段：学习语言的重要性

作为初学者，在学习iOS编程过程中，最重要的是学会掌握编程语言本身。因为iOS编程语言要求比较高，必须清晰明了，不能出现歧义。学好iOS编程语言有利于加深我们对语言的理解和掌握技巧，以便能够熟练的运用该语言进行程序开发。

### 第三段：技术积累的必要性

一名优秀的iOS开发者，必须拥有良好的编程技术积累。在日常的开发过程中要抓好基础知识的积累，不断加强技术实践，降低开发过程中的错误率，使程序的质量得到更好的保障。同时，要注重分享与学习，与同行交流吸取经验，加速自己的成长。

#### 第四段：团队合作的意义

在iOS开发中，合理的分工和协作是不可或缺的，没有好的团队协作，即使开发出一个个人所想的APP也很难最终达到实际应用的效果。团队合作可以让开发过程变得更快更高效，用更简单的方法来完成很多复杂的任务，最终达到更好的程序开发效果。

#### 第五段：总结

总之，学习iOS编程并不是一件轻松的事情，需要大量的时间和精力。只有不断的学习和实践，让自己不断成长，才能够成为一个优秀的iOS开发者。相信只要我们不断地探索，勇于尝试，不断地学习，有着自己坚定的目标和信念，一定可以成功。

## 编程社团工作总结篇六

近年来，随着计算机技术的迅猛发展，图形用户界面[Graphical User Interface]简称GUI]已经成为软件开发领域中的一项重要技术。作为一名从事软件开发的工程师，我也有幸参与了许多GUI项目的开发工作。在这个过程中，我积累了一些宝贵的经验和心得体会。在这篇文章中，我将分享我对GUI编程的体会，以及如何写出优雅、高效的GUI程序。

首先[GUI编程的关键在于界面设计。一个好的界面设计能够提高用户体验，增强程序的可用性。在进行界面设计时，我



首先考虑的是用户的使用习惯和需求。我会尽量简化界面，减少用户的学习成本，让用户更容易上手。此外，我还会注意使用一致的布局和风格，保持界面的整体统一感。例如，对于一个按钮的位置和大小，我会保持一致，让用户形成一种认知模式。同时，我也会注意选择合适的颜色、字体和图标，来增强界面的可读性和美观性。

其次，程序的交互性也是GUI编程的重要方面。一个好的交互性能够提高用户的操作效率和愉悦度。在编写GUI程序时，我会设计一些交互逻辑，让用户的操作更加直观和方便。例如，我会添加一些快捷键，方便用户的快速操作，或者设计一些自动完成的机制，减少用户的输入。此外，我还会增加一些提示信息，及时反馈用户的操作情况，让用户能够清楚地知道程序的反应。总之，只有在用户的操作感受良好的情况下，用户才会更愿意长时间地使用我们的GUI程序。

再次，GUI编程的性能也是需要重视的。一个好的性能能够提高界面的流畅度和响应速度，增强用户的体验。在编写GUI程序时，我会尽量避免一些耗时操作，如大量的计算或者读写文件等。如果避免不了，我会将这些操作放在后台线程中进行，以免阻塞主线程，影响用户的交互。此外，我还会优化程序的资源占用，如内存和CPU的占用等，尽量减少不必要的资源消耗。通过以上措施，我能够保证GUI程序的性能在一个可接受的范围内，给用户带来良好的体验。

最后，良好的代码结构和可维护性也是GUI编程的重要方面。一个好的代码结构可以提高代码的可读性和可扩展性，减少维护的难度。在编写GUI程序时，我会将代码按照功能模块进行划分，每个模块负责完成一个明确的任务。同时，我会合理地命名变量和函数，以便于他人阅读和维护。我也会添加必要的注释，解释代码的作用和意图。此外，我还会使用一些设计模式，如MVC（Model-View-Controller）模式，来解耦程序的各个组件，使得代码更加清晰和可扩展。

综上所述□GUI编程是一门需要综合考虑多个因素的复杂任务。良好的界面设计、交互性、性能和可维护性是写出优秀GUI程序的关键。通过不断积累经验和实践，我相信我能够在GUI编程中不断提高自己的能力，写出更加优雅、高效的GUI程序。

## 编程社团工作总结篇七

### 个人基本简历

简历编号：

更新日期：

无照片

姓名：

大学生

国籍：

中国

目前所在地：

广州

民族：

汉族

户口所在地：

湖南

身材：

165cm?kg

婚姻状况：

未婚

年龄：

24岁

培训认证：

诚信徽章：

求职意向及工作经历

人才类型：

普通求职？

应聘职位：

工程/机械□cnc编程、数控、生产/营运：绘图员、技工：设计

工作年限：

7

职称：

无职称

求职类型：

全职

可到职日期：

两个星期

月薪要求：

3500--5000

希望工作地区：

广东省

个人工作经历：

公司名称：

起止年月：-05~-05广州数控设备有限公司

公司性质：

所属行业：

担任职务：

数控铣编程

工作描述：

工作职责：主要负责公司的一台大型数控龙门铣（行程为4000\*）的加工生产。及加工各种难度较大要求较高的机械零件。工装夹具的设计与制作。机床的维护保养。有良好的加工工艺经验。各种图形的绘制。

离职原因：

公司名称：

公司性质：

所属行业：

担任职务：

cnc编程

工作描述：

负责cnc电脑锣加工刀路的编写，按需要进行拆分铜公。出电火花放电图纸。处理加工图形。带领团队完成加工任务，合

理地调配人员。负责新员工的技能培训。

离职原因：

公司名称：

公司性质：

所属行业：

担任职务：

cnc编程

工作描述：

主要职责：负责模具cnc电脑锣的刀路编写，根据加工任务合理地安排加工，带领团队按时完成加工任务。解决在加工时出现的一些问题。具有较好的团队管理经验。

离职原因：

公司名称：

公司性质：

民营企业所属行业：机械/机电/设备/重工

担任职务：

cnc编程绘图，数控铣

工作描述：

主要工作职责：数铣加工，按照工程图纸在电脑上绘制图形

并编写cnc数控加工刀路。调试机床，检验零件。制定合理的加工工艺。机床的维护保养。

离职原因：

教育背景

毕业院校：

常宁一中

最高学历：

高中

毕业日期：

所学专业一：

理科

所学专业二：

受教育培训经历：

起始年月

终止年月

学校（机构）

专业

获得证书

证书编号

常宁一中

理科

毕业证、计算机等级证

语言能力

外语：

英语一般

国语水平：

精通

粤语水平：



一般

工作能力及其他专长

精通使用ug、mastercam、cad等软件进行绘图与编程。能够根据图形快速地编写刀路。有丰富的cnc模具编程与加工经验、过硬的工作技能。能够使用ug拆分铜公并出放电的电火花图。熟悉各种机械加工工艺，并且能够根据图纸进行手工编程，熟识各种机械零件工程图并制定合理的加工工艺。对模具结构熟悉。熟练使用word、excel等办公软件的使用。能够带领团队高效地完成工作任务。有良好的团队管理经验。

详细个人自传

月薪要求：，工作地区为：广东省内。

个人联系方式

通讯地址：

联系电话：

家庭电话：

手机：

qq号码：

电子邮件：

个人主页：

## 编程社团工作总结篇八

刚进公司，一切都感到很不适应，面对新的环境，面对新的工作方式，面对新的编程思维，一时之间还难以摆脱十几年的课堂教学模式和教条的学习方法，让我倍感压力。万事开头难嘛！不过，经过近三个月的学习和工作，在公司领导目前在国内制造业对数控加工高速增长的需求形势下，数控编程技术人才出现了严重短缺，数控编程技术已成为就业市场上的需求热点。以市场为导向的职业教育不断开辟这一领域的新课题，在传统职业的知识和技术上溶入了数字化信息的新技术、新知识、新工艺。国家大力发展职业教育，大力进行职教师资培训。以骨干教师为重点的培养培训活动在全国各个重点建设职教师资基地纷纷开展。我就是20xx年第二批次国家级骨干教师培训的学员，培训地在济南数控编程培训学校，专业是数控加工技术。在济南学习期间，对于数控机床编程技术的学习心得写下来跟朋友们一起探讨。

(1) 具有基本的学习资质，即学员具备一定的学习能力和预

备知识。

(2) 有条件选择好的培训机构和培训教材。

(3) 在实践中积累经验。

知识和技能，包括：

(1) 基本的机械制图基础。

(2) 基本的机械加工常识。

(3) 机加工工艺基础。

(4) 基本的三维造型技能。

(1) 教材的内容应适合于实际编程应用的要求，以目前广泛采用的基于cad/cam软件的交互式图形编程技术为主要内容。在讲授软件操作、编程方法等实用技术的同时也应包含一定的基础知识，使读者知其然更知其所以然。

(2) 教材的结构。数控编程技术的学习是一个分阶段不断提高的过程，因此教材的内容应按不同的学习阶段进行合理的分配。同时，从应用角度对内容进行系统的归纳和分类，便于读者从整体上理解和记忆。

同其他知识和技能的学习一样，掌握正确的学习方法对提高数控编程技术的学习效率和质量起着十分重要的作用。

下面是几点建议：

(1) 短期目标规划，在一个较短的时间内集中完成一个学习目标，并及时加以应用，避免进行马拉松式的学习。

(2) 系统课题设计，按照课题要求有目的进行实操训练。

(3) 注重培养规范的操作习惯，培养严谨、细致的工作作风，这一点往往比单纯学习技术更为重要。

(4) 做好实践笔记，将平时所遇到的问题、失误和学习要点记录下来，这种积累的过程就是水平不断提高的过程。

总之，理论指导实践，而实践丰富了理论。理论联系实际才是数控编程技术学习的指导思想。

## 编程社团工作总结篇九

在实习的这段时间，我学到了很多，从我接触的每个工人，学到了他们都会有着很多值得我们学习的东西，他们都是我在学校中学习中学习的方向。

首先我来说一点我的感想。第一点就是我的工作性质，我们学习的工程是工商管理。在工商管理工作中，一切以规范为前提，因为工商管理是工程建设的核心工作。

这是工商管理的重要组成部分，它关系到工程建设的进度，同时这些工作也是工程建设的重要组成部分。工商管理是工程建设的核心内容。工商管理作为工程建设的第一要素，直接地影响到工程建设的进度和质量。

从我刚接触到工作时，工商管理的工作内容就是对工商管理有一个大概的了解。工商管理主要的工商业务工作包括两大方面，一方面是工商管理，另一方面是工商管理。我的工作就是对工商管理的工作内容进行详细的说明。工商管理的工作是工商业务工作，而工商管理的目的就是为了维护工商管理的权益，维护工商管理的权益。

我们工商管理工作的最终目的`就是为了提高工商管理工作的质量。我在这段时间的工作中，首先了解工商管理的工作内容，这是我在工商管理工作中的首要任务。

工商管理工作内容主要包括两大方面，一方面是工程建设的核心内容，另一方面是工程建设的质量和进度，工商管理工作的质量就是为工程建设创造价值，所以工商管理是我们工作的核心内容，它是工商管理工作的灵魂，也是我们工作的核心所在。我们工商管理工作的核心内容就是创造价值。所以我工商管理工作的核心就是创造价值。

工商管理工作的核心主体是工程建设，而我在工商管理工作中就主要是围绕工程建设的核心内容。

我在工地实习的时候，工作的内容就是建立企业工程项目的各项管理制度，以及工程质量和进度。工地的建设主要是以规划、设计、施工、监理、建设的四个主体作业组织。

规划管理是工程建设的核心内容，是工程建设的基础。工作制度的制定是在一定的计划范围内的。所有工程项目的工程建设都是通过规划、设计、施工、监理、建设的各种方案来实现。在这个过程中，我们需要了解和掌握工程的工程概况、工程特点等工作内容。工作制度的制定还可以通过实施，来提高工作效率。施工管理是工程建设的核心内容，是工程管理的重要组成部分，它是我们工作的基础和核心。所以我在工地实习的时候，工作的内容就包括施工方案，施工组织、施工计划、施工质量和进度。

在施工过程中，我们要注意的地方就是：

第一，工期要保证工程施工质量。

在实习期间，我主要的工作是熟悉工厂的规模和建筑物的位置。对工地的施工工程质量、进度等要负责。

第二，工程进度要跟踪。

第三，工程质量要检查验收。

第四，工程竣工验收，要及时通知施工单位。

在实习期间，我还主要的工作是协助其他同事完成各种工程的工程图纸，并对工程图纸的要求有了一定的理解。

实习期间，我主要的工作内容是参与设计图纸会审。在这期间，我们主要参与工程的招投标、工程概况的编写、施工方案的制定、施工组织、工程安装、工程监理及建设单位进行工程质量评定，并与施工单位进行沟通及工程进度计划的编制，以及工程总进度的控制等。

在这期间，我还负责了工程的监理及现场施工管理。在实习期间，我参与了建设方的招投标，并负责监理工作的现场实际操作，使我对工程质量及监理有了更为真实的认识，在这个过程中，我对工程建设有了更深一些的掌握。

在这次实习中，我对我国房地产的发展有了大致的了解，对我国建筑行业有了更深刻的认识。同时我还认识到，新兴行业的发展，对我国目前的行业状况也有了基本的了解，对于自身以后的发展也有一个很好的帮助。

这次实习我还有几点感受：

一)只有摆正自己的位置，下功夫熟悉基本业务，才能更好适应工作岗位。

二)只有主动融入集体，处理好各方面的关系，才能在新的环境中保持