

# 幼儿园茶话会的目的和意义 幼儿园游戏活动方案(优质10篇)

无论是身处学校还是步入社会，大家都尝试过写作吧，借助写作也可以提高我们的语言组织能力。那么我们该如何写一篇较为完美的范文呢？下面是小编帮大家整理的优质范文，仅供参考，大家一起来看看吧。

## 幼儿园茶话会的目的和意义篇一

巩固对圆形、正方形、三角形的认识。

初步学习积木的不同玩法。

尝试用肢体语言表现不同的图形。

### 活动准备

积木、形状图片卡、水彩颜料、图画纸等。

积木小偶人、音乐磁带、录音机。

学习包《主题活动。积木真好玩》。

### 活动过程

出示积木小偶人，告诉幼儿小偶人很想念它的积木朋友，问幼儿能不能扮演积木。

#### 1. 交代游戏规则与玩法

教师播发音乐，幼儿跟随音乐在场地上自由行走，当教师出示圆形、正方形、三角形、长方形中的某一图卡时，请幼儿

与同伴手拉手组成形状。

2. 播放音乐，引导幼儿游戏。

1. 交代积木的不同玩法和要求，引导幼儿分组操作。

2. 积木印画组

让幼儿自由选取自己喜欢的积木，在其中一面蘸上水彩颜料进行印画。提醒幼儿不要蘸的太多，鼓励幼儿印出不同的图案。

3. 积木排序组

选择自己喜欢的排序图卡，找出与图卡上的图形大小一致的积木的面，蘸上自己喜欢的颜色，对应印在图卡上。

活动延伸

将幼儿的作品布置在主题展示墙上。

将积木投放到美工区，供幼儿继续印画。

## 幼儿园茶话会的目的和意义篇二

锻炼幼儿身体协调能力，增强亲子之间的合作能力。

篮球4个、高跷木4对、小凳子8个、

1、幼儿与家长分别站在场地的两侧，间隔大约为8米。高跷木放于起始点的小凳子上，篮球放在家长身后的小凳子上。每场比赛分4组进行。

2、当老师喊口令“开始”时，幼儿脚蹬高跷木走向家长，同时家长把自己装到大袋子里准备好。当幼儿走到家长身边时，

家长先把幼儿抱到大袋子里，然后拿起小凳子上的篮球，同时与幼儿面对面站好，两人一同跳到终点，再把篮球放到终点的小凳子上摆好，不能让球滚下。

3、最先到达终点的即为获胜组。

4、规则：幼儿必须与家长一同站在大袋子里跳回终点不能跑或走；幼儿必须脚踩高跷木走到家长身边。

## 幼儿园茶话会的目的和意义篇三

9月1日，我们幼儿园就即将迎来一批活泼可爱的小班幼儿，为了让这些孩子能尽快的熟悉幼儿园，熟悉班级工作人员，我们的教师除了对这些幼儿进行一家一户的家庭走访以外，经年级组讨论决定，将举行一次半天的新生适应性入园亲子游戏活动。

通过这次的适应性入园亲子游戏活动，帮助家长深入地了解幼儿园的各项工 作，同时在心理上舒缓家长的紧张、不安情绪，更快地减轻幼儿开学后的种、种焦虑，排除家长的种、种顾虑，为新学期开展正常的教育教学工作奠定扎实的基础，共同步调一致地做好宝宝入学的准备工作。

1、通知家长9月1日早上8点半，带幼儿到自己所在的班级集合，听班主任老师介绍半天活动的流程安排，以及四个亲子游戏活动的地点、游戏规则等事项。

2、9点钟保育员分发餐点，组织幼儿在家长的陪同下盥洗、吃点心。

3、9点15分幼儿在家长的陪同下，到四个活动的指定地点参加亲子游戏。

4、10点45分活动结束后各自回到自己所在的班级，盥洗之

后11点钟组织幼儿午餐。（可以允许幼儿在家长的陪伴下进餐。）

5、11点半左右教师分发神秘小礼物，让幼儿带着惊喜高高兴兴地离开幼儿园，结束半天的适应性入园亲子活动。

由于我们活动的地点安排在三个小班的教室以及多功能厅，家长带幼儿在走班游戏的过程中，班主任老师要在8点半集中时明确交代清楚，家长要看护好自己的孩子，不能破坏其他班级的环境设施及物品，要遵守游戏的规则，听从裁判老师的指令，做到文明活动，家长要趁此机会给孩子树立一个良好的榜样作用。

小一班教室活动规则：

1、3——5名家长在小椅子上坐成一排。

2、3——5名幼儿站在自己爸爸妈妈的对面，戴上头套，手里拿上饼干，听到口令后往前走，将手中的饼干喂到爸爸妈妈的口中。

3、要求幼儿独立完成。

4、幼儿在游戏的时候不能偷看。

游戏名称：

神奇的果树（手指点画）

小二班教室游戏规则：

请幼儿在家长的帮助下，选取自己喜欢的颜料，用手指并蘸取小许进行点画果子，装饰这棵神奇的果树，也可以对其进行个性化的装饰。作品完成后，可以带回家留作纪念。

游戏名称：

小猫学本领活动地点：

小三班教师游戏规则：孩子头戴小猫头饰，从起点出发，爬过山坡（垫子），钻过山洞（铁圈），走过独木桥（平衡木），到达终点。

游戏名称：过小桥活动地点：多功能厅游戏规则：家长手拿泡沫垫板，交替摆放，孩子依次踩过泡沫垫板，到达终点。  
（活动地点：多功能厅）

## 幼儿园茶话会的目的和意义篇四

1、通过游戏，让幼儿理解1和许多的关系。

2、培养幼儿对数学活动的兴趣，学会分享，懂得感谢。

许多礼物的`图片、一大袋巧克力、每人一枝花，一根长带子  
理解1和许多的关系。学会分享，懂得感谢。

师：昨天，其他是老师的生日，我收到了许多的礼物，（出示图片）看！一大堆礼物呢。

师：咦？还有没来得及拆开的呢，你们猜里面会是什么呢？现在就和我一起拆开看看吧。

师：原来是一大袋巧克力。

1、分享礼物

小结：原来一大袋巧克力可以分成许多

2、回赠礼物

师：老师过生日，你们也送一样礼物给我好不好？

## 2、游戏：切蛋糕

师：那我们来玩切蛋糕的游戏好不好？

（1）讲解玩法：请两个小朋友拉着这根带子，然后同时往一个方向走，一边走一边念儿歌：切，切，切蛋糕。我把蛋糕切开来。1！2！3！切！

### （2）玩游戏

师：小朋友跟这我一起念儿歌：切，切，切蛋糕。我把蛋糕切开来。1！2！3！切！（老师将带子旁边的四位小朋友的椅子向两边分开一点）哇，蛋糕分成了两份（反复进行游戏四次）

小结：原来一个大蛋糕可以切成许多块，而许多块小蛋糕合起来就是一个大蛋糕。

师：切蛋糕的游戏好玩吗？现在我们就回教室去切更多的小蛋糕，快走吧。

## 幼儿园茶话会的目的和意义篇五

今天是六一国际儿童节，是小朋友们最快乐最幸福最喜欢的节日，在这洋溢着幸福、充满着喜悦的日子里，老师祝你们节日快乐！为了大家玩的尽兴，老师准备了许多好玩的游戏，获胜者能得到奖品。

1. 知道六月一日是国际儿童节，在欢快的气氛中感受节日的快乐。
2. 在游戏中，培养幼儿与同伴相互合作的能力。

## 1、小小神射手

准备：若干易拉罐、呼啦圈

规则：每个参赛的幼儿有3个呼啦圈，站在统一规定的线上进行投射易拉罐，根据投射的情况进行奖励。

## 2、迷迷转

准备：熟悉儿歌内容

规则：比赛的.小朋友站在场地的中央，双手侧平举，在原地转，边转边念儿歌：迷迷转，迷迷转。大风吹来快快站。当念到“站”字时，幼儿马上停止旋转。每回最多转3圈。

## 3、赶小猪

准备：若干小球、小棒、椅子

规则：在游戏场中央设置障碍物小椅子，在赶小猪时要越过障碍物到达目的地，先到者胜利。

## 4、吸管运球

准备：若干吸管、乒乓球

规则：在规定的时间内，用吸管吹乒乓球，吹气球时不能用手抓，先将小球运到指定地点胜利。

## 5、才艺大比拼

规则：幼儿用自己拿手本领进行表演，可以是一个人表演也可以请你的好朋友表演，根据幼儿的表现进行奖励。

## 幼儿园茶话会的目的和意义篇六

为给广大师生及家长朋友们营造一个欢乐祥和的.新春，进一步丰富业余生活，让学生充分的展现自我，实现师生互动。让大家在共同的平台下交流，增进学生、学校教师间的感情。在活动的过程中认知自我，感受到学校大家庭带来温暖。

20xx年12月29日下午2：00—4：00点、

一至二楼教室、操场

全体师生

- 1、每项活动设奖票100张，奖票领完，该项活动结束。
- 2、活动前班主任务必该班学生应自觉遵守秩序排队参加，不能插队。游园活动方案
- 3、在每项活动中，负责老师务必保证该活动安全有序的进行。
- 4、服从工作人员安排，尊重工作人员，应使活动在团结、友爱、尊重的气氛中进行。

各游戏项目负责人在接到通知后自行准备活动用品，如果需要购买的请提前一周报总务处。

负责老师：

- 1、兑奖时间：12月29日下午
- 2、兑奖地点：食堂
- 3、一张奖券可兑价值0.5元的礼品一份。



- 4、二张奖券可兑价值1元的礼品一份。
- 5、三张奖券可兑价值1.5元的礼品一份。
- 6、依次内推。
- 7、持券人自由选择。

### （一）海狮顶球

活动地点：一年级教室（限1—4年级）

负责老师：

活动描述及游戏规则：

- 1、室内设4个赛道，每组2人。
- 2、甲、乙背面站好，距离为2米，时间2分钟。
- 3、甲乙队员双方将球夹在背上，走到对面，投入栏中，时间用得少的两组获胜，组员各获一张奖券。
- 4、当某1组队员将球运至终点后，本轮比赛结束。
- 5、2米赛区内只能用背运球，不可用手或他物扶持。球不慎落地后，可捡回至起点位置后再往前行，但所用的时间算至总时间内。

### （二）接龙

活动地点：二年级教室

负责老师：

活动描述及游戏规则：

- 1、本活动1—3人均可组队，室内设4个赛区。
- 2、抽签决定接龙的第一个成语，前一个成语的最后一个字作为下一个成语的第一个字（谐音也可），如此继续，在一分钟内说出五个成语即可获1张奖券。
- 3、超过5个成语后，每多说3个，可另获1张奖券，以此类推，限时1分钟。

### （三）吹爆气球

活动地点：三年级教室

负责老师：

活动描述及游戏规则：

- 1、活动室摆放5张桌子，每张桌子上放长气球2个。
- 2、参赛者以每轮5人进行比赛，在区内指定的位置作准备，在哨响时开始吹，在1分钟内吹爆2个就得1张奖券。

### （四）摸鼻子

活动地点：四年级教室

负责老师：

活动描述及游戏规则：

- 1、黑板上画人头像，游戏者先说要摸头像的什么部位，然后蒙上眼睛，原地转三圈，而后走向人头像，用手摸人头像，在区内摸到自己指定的部位并未压线，得奖券1张，摸在区外

或压线，不得奖。

2、室内设2个赛区，每组1人，共2组同时进行。计时人宣布游戏开始，击鼓者开始击鼓，击鼓停止，游戏结束。限时1分钟。

3、人头像距离起点2米，并在起点画2个并列圆圈。

#### （五）掌上明珠

活动地点：第一篮球场教学楼正面右半场

负责老师：

活动描述及游戏规则：

1、每次活动由3名学生参与，限时为1分钟。

2、要求每名参赛者一手拿拍，将乒乓球平放在乒乓球拍上，跨过二道障碍物，球未落地、可获1张奖券。

#### （六）巧搬气球

活动地点：第一篮球场教学楼正面左半场（限1—4年级）

负责老师：

活动描述及游戏规则：

1、室内设1个赛区，2人一组合作搬气球，不得用手和手臂。

2、每次搬运不限数量，气球不能用它物粘在一起。

3、从讲台前（始点）搬到教室后墙边（终点），限时2分钟，始点用手放好气球，起步开始、途中不得用手和手臂触球，

气球不能爆，不能落地，到了终点可用手放在指定地点，每人可得1张奖券。

### （七）百发百中

活动地点：旗台前

负责老师：

活动描述及游戏规则：

- 1、比赛一次6人参加，设6个赛区。每轮比赛限时1分钟。
- 2、参赛者站在离目标2米远的地方，用手向桶内掷乒乓球。
- 3、每人五个球，投进3个球获1张奖券，多投中一球加1张奖券。

### （八）脚踏实地

活动地点：小卖部外面

负责老师：

活动描述及游戏规则：

- 1、赛区画有15个不规则的左右脚印，参赛者在2分钟内从起点走到终点。每组1人。
- 2、参赛者左、右两脚交替行走，一脚一脚按照已画好的脚印按顺序向前行进。
- 3、凡有因失去平衡摔倒、踏在脚印外或扶持他人（物）者，均以失败论处，比赛立即终止。成功者得一张奖券。

### （九）我心飞翔

活动地点：食堂门口

负责老师：

活动描述及游戏规则：

1、每组5人，在1分钟内先将三张纸分别叠成飞机并投掷，飞机超越第一条线者获一张奖券，超越第二条线者获二张奖券，超越第三条线者获三张奖券。

### （十）猜

活动地点：办公室门口

负责老师：

活动描述及游戏规则：

1、参加者可以猜挂在树上a□b□c□d四个区域的谜语。谜语种类丰富，有字谜、动物、植物、地名、成语等。参赛者将所猜题目的题号答案告诉主持人，猜对了，获奖券1张。

2、每题限猜1次，猜对1题获奖券1张，每人限猜4个谜语。

### （十一）乒乓球接力

活动地点：第二篮球场面对办公室右面

负责老师：

活动描述及游戏规则：

1、每小组2人接力，每轮比赛可设4个小组同时进行。

2、甲用乒乓球拍托着球传给乙的拍子上，乙将球运至终点倒入桶内（注意：球掉了可捡起至起点重新开始）。

3、最先到达终点者小组每人获1张奖券。

## （十二）音乐椅子

活动地点：第二篮球场面对办公室左面

负责老师：

活动描述及游戏规则：

1、七位参赛者围绕六把椅子跑，主持人以鼓声为号，鼓声一停各抢椅子坐下，一局比赛后，未抢到椅子者被淘汰出局，搬掉一把椅子。每局下来，人数椅子数递减，坚持到最后3名各得奖券1张。

2、凡是拉、挤、推、撞人或用手拖拉椅子者视为犯规，罚当局离场。

3、鼓声停止时才能开始抢椅子。

## 幼儿园茶话会的目的和意义篇七

随着信息化的发展，报纸已经渐渐的在我们的生活中渐渐减少了，这是一件值得惋惜的事情，但是报纸带给我们的乐趣是不会减少的，这次我就设计了玩报纸的游戏，活动旨在让幼儿在愉悦的情绪下，大胆参与，鼓励幼儿积极思考、尝试，动手，主动地探索报纸的不同玩法，在不断地尝试、游戏中，提高幼儿对体育活动的兴趣，增强幼儿积极的参与意识和自我表现意识。

1、通过尝试探究废旧报纸的多种玩法，培养幼儿的创新精神。

2、引导幼儿在活动中感受合作的乐趣，体验成功的喜悦，培养幼儿勇于克服困难的精神。

报纸若干 小圆球若干 胶带

在音乐的情境和节奏下，教师引导幼儿做走、跑等准备动作，活跃活动的气氛。

2、创设情境，激发幼儿发现报纸不同的玩法

3、活动过程

通过幼儿的集体思维和个别创新，幼儿发现报纸有很多不同的玩法，主要有以下几种。

(1)、斯纸玩：

“小朋友想一想，报纸除了刚才的这些玩法，还可以怎么玩？”（斯纸）引导幼儿边斯边说“斯斯斯，变变变，报纸变成小白兔……”

(2)、把报纸进行折叠，变成自己喜欢的模型，

这个游戏幼儿可以根据自己的经验和喜好，用报纸去折叠和拼撕自己喜欢的东西，有而做这个游戏的时候很专注，很有成就感。

[1、2激发幼儿的创造性，锻炼幼儿手的灵活性]

(3)、把报纸团成团，在地上滚，

这个游戏可以两个幼儿一起玩，也可以多个幼儿一起玩。

(4)、四个小朋友撑起报纸，把小球放在上滚动，

这个游戏必须是多个幼儿一起合作才能完成，每个幼儿必须有积极的责任感和集体荣誉感，才能顺利的完成游戏。

[3、4培养幼儿的合作意识和能力，让幼儿在合作活动中体验合作的乐趣]

(5)、把报纸卷成小棍，扮孙悟空做搏打游戏。

现在把这张神奇的报纸卷了起来，报纸变成望远镜，冰激凌，火炬，最后把报纸卷成金箍棒，老师变成孙悟空，“变出”金箍棒，幼儿变成小孙悟空，引导幼儿玩纸棒。

(6)、大家一起做游戏，根据幼儿的喜好选择以上5个游戏，把幼儿分成四个小组，进行游戏竞赛。

幼儿在游戏中的，自主的参与意识被充分的调动起来，游戏热烈而有序，有而在游戏中获得了满足与快乐。

收拾物品，结束活动。

幼儿园报纸游戏活动方案，报纸，曾经在我们的生活中有着不可替代的地位，但是随着时代的发展，报纸渐渐的被取代了，现在的报纸更多的是给小朋友们来玩游戏了。

## 幼儿园茶话会的目的和意义篇八

跟音乐互动身体关节，重点活动下肢关节

1、幼儿自由俩俩结合，用皮筋绑在一起，试着走一走、在走的过程中，注意走得好的、

1、第一关，小伙伴自由分成两组，看哪组走的快、

2、第二关，加大难度，从低到高放置平衡凳、让幼儿一只脚



在上一只脚在下走过平衡凳、

4、第四关，要求幼儿协商好，一只脚在轮胎里面，一只脚在轮胎外面，一起跳过轮胎、

跟小伙伴坐在地上互相捶捶腿，蹬自行车，抱一抱拍拍后背、

### 【活动小结】

## 幼儿园茶话会的目的和意义篇九

游戏目的：通过游戏让幼儿练习向指定的方向跑，发展四散跑的能力。

游戏准备：1在场地上四角放上四张椅子，椅背上分别贴上红、黄、蓝、绿、四种颜色

的汽车图片，表示这里是车库。

2在场地相对的两侧画两条平行线，然后放椅子若干(与幼儿人数相等)。

3幼儿人手一辆小汽车。

游戏玩法和规则：1游戏前幼儿分成两组，手拿小汽车分别坐在各自的椅子上2游戏开始，教师告诉幼儿：“今天，小朋友都要当司机，和老师一起玩一个开汽车的游戏，老师是指挥交通的警察。3向幼儿介绍车库和交通规则，并要求幼儿听清警察的口令，按口令要求开车。4教师发出口令：“小司机上班了，都去开车吧。”听到口令后，幼儿在场地上模仿开车，在场地上四散跑，随后教师发出口令：“小司机下班了，快把自己的汽车开到极致的车库里去吧”。幼儿听到口令后，迅速将自己开得汽车按颜色开到车库，并回答各自的座位上。5重新拿自己的汽车后，游戏重复进行。

游戏建议：1提醒幼儿防止相互碰撞。2跑的时间不宜过长，注意动静交替。

## 幼儿园茶话会的目的和意义篇十

### 一、活动目的：

- 1、围绕幼儿园展开的传统文化课程研究工作，积极推广和传播民间游戏。
- 2、通过活动增进亲子之情，同时锻炼幼儿的综合素质，增进幼儿全面\_\_发展。
- 3、加强家园联系和沟通，体验亲子欢庆节日的快乐。

### 二、活动时间：

20\_\_年5月29日上午8:00——9:00

### 三、活动地点：

幼儿园操场

### 四、参加职员：

全体中班家长及幼儿(每个家庭来一位家长)

### 五、活动主题：

“我陪长辈忆童年\_传统游戏玩起来”

### 六、活动流程：

- 1、入场：各班教师、幼儿、家长集体入场就坐。

2、教师跳皮筋开场。

3、园长致节日贺辞。

4、年级组亲子传统游戏。

七、集体游戏先容：

游戏一：《投沙包》（家长游戏）

游戏玩法：由2个班为一组，（每个班选10名家长），1组为20人，分两组进行游戏。由两名教师进行投掷，接住沙包的家长转为投手，被砸中的家长则淘汰。

注：此游戏为家长单独报名，可与亲子游戏重复报名。

游戏二：《挤牙膏》（幼儿游戏）

游戏玩法：以班级为单位，每班8名幼儿个班进行第一轮，每班选出4名幼儿两班进行第二轮，最后剩下8名幼儿决赛。

注：此游戏为爷爷奶奶陪同的幼儿预备。

游戏三：《抬花轿》（亲子游戏）

游戏玩法：每班8名幼儿、8名家长。游戏时，2名家长从a点抬一位幼儿往b点，在将b点的幼儿送往a点，换下一组游戏。最快为胜。优越的两队进行决赛。

游戏四：《抢阵地》（亲子游戏）

游戏玩法：每班8名幼儿、家长。游戏时，家长抱幼儿在指定时间内，踩到阵地（纸箱板），没有踩到的将淘汰，拿走一定数目的纸板游戏继续，最后胜出的家庭进入年级组决赛。游

戏指令由音乐停止为准。

### 游戏五：《丢手绢》（亲子游戏）

游戏玩法：2个班为一组，同时在两块场地进行游戏。大家唱手绢开始游戏，游戏者被抓到后表演节目，时间为5——8分钟。

注：

- 1、请家长仔细浏览方案，选择合适的游戏报名。（每个家庭限报一个游戏）
- 2、请大家着运动装参加活动。
- 3、请活动进程中不要随便走动，不进入游戏场地。
- 4、游戏报名按报名前后决定，人满请选择其他游戏。