

2023年团建活动策划(优质7篇)

每个人都曾试图在平淡的学习、工作和生活中写一篇文章。写作是培养人的观察、联想、想象、思维和记忆的重要手段。写范文的时候需要注意什么呢？有哪些格式需要注意呢？这里我整理了一些优秀的范文，希望对大家有所帮助，下面我们就来了解一下吧。

团建活动策划篇一

为体现公司理念和价值观，公司特组织安排了“xx峡谷漂流一日游”活动，现将此次活动总结如下：

xx峡谷漂流一日游

20xx年xx月xx日、xx日

各部门根据各自工作情况分两批，共计51人参加。

共计x元

所有参加活动的员工分两日于早7：30分乘坐旅游大巴出发，历经3—4个小时的行程到达目的地——xx峡谷漂流的上码头，简单就餐后，于景区拍照留念。大约12：30分时着救生衣、安全帽进入橡皮筏开始漂流。漂流过程中虽然意外频发，但多是有惊无险，而且大家兴致高昂，笑声多多，畅游山水间。漂流长度约为10公里，于14：30分左右上岸，简单冲洗后乘大巴安全返回，约20：00回到公司结束行程。

在这次活动当中，大家没有了部门、身份之别，矛盾和隔阂也消失了。我们心无旁骛、无所顾忌的玩乐在一起，发挥出强有力的团队精神。如：有翻船或船被卡住时，大家都来帮忙推、拉，移动船只；有人落水而船已漂走，后面船上的人

则想尽办法让其上船，不让一个人掉队。在水流平缓的地方，大家尽情的互相泼水，直到对方有人举手投降方才罢休，总之大家是玩得酣畅淋漓，大呼痛快，意犹未尽。

通过此次活动，让大家在紧张的工作之余身心充分放松，彻底缓解工作压力，促进并加深了员工之间的相互了解，增进彼此之间的交流和沟通，更重要的是营造了全体员工团结凝聚、活跃、奋进的氛围。

团建活动策划篇二

我们在事业上寻觅着生命的亮点。春节后几个月的忙碌过去了，为了丰富一下大家的业余生活，在公司之余组织大家一次春游踏青活动。

： 踏青

： 20--年某月某日

全体公司成员

： 某某山

- 1、希望通过本次活动，给大家留下美好的回忆。
- 2、通过本次活动的促进一下公司新老员工的交流，彼此之间加深了解。
- 3、培养公司员工的团结协作能力和团队意识，使员工能够充分认识到集体的力量。
- 4、让员工们离开城市的喧嚣，亲近自然，放松身心，回归自然。

5、本次爬山活动既是一次旅游，也是一次身材磨练，同时也以此为契机，加强员工进行体育磨练的意识。

1活动日期：某年某月某日

早上8:00公司集合。8:20出发。9:00左右到达，开始登山比赛。

游戏环节、拓展项目环节；中午简餐环节。下午16左右返回，晚饭聚餐。

2、活动地点：某某国家森林公园

3、活动项目户外爬山，团队比赛以及拓展游戏项目。

4、活动参与人员：

5、预算费用：

6、活动策划人：

7、安全保障预员：

1、爬山比赛

2、游戏名称：交换名字

3、猜词游戏

团建活动策划篇三

1、活动目的：

为了让员工更加熟悉公司现有的业务和资源；了解公司其他部门的日常工作；增强部门与部门间，同事与同事间的沟通、

交流与合作；加强公司凝聚力；提高工作效率和员工的积极性；同时布置公司下半年的工作任务，携手并进，为完成最终的目标而努力。

2、活动主题：

“敞开胸怀，自由奔放”

3、活动时间：

20__年__月__日下午__点。

4、活动地点：

（附近酒店会议室）

5、活动参与主题：

全体员工

6、活动主持：

__为主，各部门领导轮番上场。

7、活动形式：

培训+互动游戏

8、活动方案：

（共分两个部分，共约4个小时左右）

前奏：（时间约30分钟）

老板布本次活动的意义，介绍公司情况，介绍各部门情况及

负责人，同时公布下半年工作目标和工作计划。下面的时间交给各部门负责人。

各部门负责人轮番登台介绍本部门成员，以此种方式，比如：“这是客户部有活力的美女——”，然后——登台跟大家打招呼，用最幽默代表性的语言自我介绍，包括工作职责，兴趣爱好等，目的是让大家对自己留下深刻印象。部门成员全部介绍完毕后，负责人描述本部门工作职责，日常工作情况，结合成员展开，同时找出最能代表本部门工作情况或未来期望的词语或句子作为本部门的代号（此代号可以作为互动游戏中口号）。

第一部分：培训（每个部门时间控制在15分钟□q&a阶段控制在2分钟，中间有10分钟休息时间，共计2小时30分钟）

流程：各部门负责人结合本部门工作内容、工作范围和主要产品，为公司员工培训。

客户部：__

媒介部：__

设计部：__

策划部：__

第二部分：互动游戏。

宗旨：加强团队合作，促进各部门之间协作，增进同事之间的了解。

团建活动策划篇四

学生会内部团建活动。

随着新学期的到来，许多学长学姐们已经踏上远行的路，而许多新的学弟学妹们却刚刚起步，学生会也因此注入新的血液，告别过去，以一个全新的姿态诞生。

在这个新的集体里，大家之间相互都不太熟悉，为了让集体里的人相互了解，提高大家的默契程度，也为了以后集体组织活动或布置任务时大家能够积极响应，互相帮助，促进集体更好的发展而开展了本次团建活动。

20xx年xx月17号。

□

XXX

XXX

XXX

(1) 集合时间：下午两点。

具体安排：下午两点，学生会全体成员在风雨球场集合。由办公室点名，确定到达人员。

(2) 活动方案：经过随机分组，将全体学生会新生委员分为十组，由各部部长各自带领一组委员，进行团建。时间大概为一个半小时，具体团建活动由各部部长自行决定。

(3) 总结：各部部长组织本组成员对下午的团建进行总结，时间大概20分钟。

(4) 集体活动：各小组集合后，安排新生委员一起

玩两个集体游戏。

活动一：牙签传回形针——人数较多时，将队员分成若干个由5个人组成的小组。给每个队员发一根牙签，给每个小组一个回形针。让每个小组站成一排或一圈。让每个队员把牙签叼在嘴里，直至游戏结束。把回形针交给每个小组站在队首的队员，让他们把回形针套在牙签上。每个小组要完成的任务是按顺序经由每个组员，把回形针由队首传到队尾只允许用牙签传递回形针，不允许用手碰回形针。如果有人不慎把回形针掉到了地上，只能由队首再重新传一个回形针来继续传递，五分钟内传递最多回形针的队伍获胜。

活动二：以8人游戏（不包括出题法官）为例。

1、在场八人中6人拿到同一词语，剩下2人拿到与之相关的另一词语。这时平民与卧底都不知道互相的身份，卧底也不知道自己是卧底。

2、每人用一句话描述自己拿到的词语，最好不要太过明显，既不能让卧底察觉，也要给同伴以暗示。

3、每轮描述完毕，所有在场的人投票选出怀疑的卧底人选，得票最多的人出局。若卧底出局，则游戏结束。若卧底未出局，游戏继续。如有两人得票相同，则进入pk，大家再从两人中间投出一个。

4、若卧底撑到最后一轮（场上剩3人时），则卧底获胜，反之，则平民胜利。

(1) 安全问题：团建活动中不要玩过激或危险的游戏，各部部长要保证本小组成员的安全。如发生紧急情况，应及时与组织部联系，并送医务室或医院。

(2) 纪律问题：团建活动中，统一集合和解散时间，不得私自早退。如有特殊情况需要离开，要向小组带队部长说明情况，得到允许后方可离开。如发现私自离开者，按事情轻重给予处分。

(3) 活动问题：各部部长注意团结本小组成员，安排活动要积极向上，能反映我系学生会学生干部的精神风貌。

十团建活动后，各部门以部门为单位，上交一份团建的心得体会（字数不少于400字）

团建活动策划篇五

指挥员：总经理

培训师：副总经理

裁判员：行政经理

二、团队比赛

1、破冰活动

时间：20分钟

活动目的：打破隔阂、建立相互熟知、相互信任的团队氛围。相互之间的沟通是树立这种信心的基础，一旦信任完全建立，你会感觉到团队的工作气氛是那么的轻松、愉快。

活动内容：1、将所有成员分为三组，让每组队员围成一个向心圆，直径2—2.5米，选一位队员站在中央。2、每个人伸出自己的双手，中央的队员则双手抱在胸前，并做出以下的沟通对话。中心队员：“我叫,,,（自己的名字），我准备好了，你们准备好了没有？”全体团队成员回答：“准备好了。”培

训师“我倒了？”全体团队成员“倒吧！”3、这时整个身体完全倒在团体成员的手中，这时团队成员把中央队员顺时针推动两圈。4、建议小组中的每位成员都来试一试。5、要求在圆中央的人倒下时应保持身体直立，并不要打开双手，以免伤及他人。

2、毕业墙

时间：20分钟

活动内容：将所有人员分成三至四组。在规定的时间内，每一组的所有人只凭借相互间的合作，从地面攀上离地高达3.8米的墙顶。如果有一个人没有攀上或超过了规定的时间，那么所有的人将不能毕业，也就是说有一个上不去则全体失败。如果每组都在规定时间内完成任务，则选择利用时间最短的那一队为获胜组。活动目的：主要是激励和强化顽强的斗志和互助取胜团结必胜的信念。

团建活动策划篇六

部门的日常工作；增强部门与部门间，同事与同事间的沟通、交流与合作；加强公司凝聚力；提高工作效率和员工的积极性；同时布置公司下半年的工作任务，携手并进，为完成最终的目标而努力。

二、活动主题：“敞开胸怀，自由奔放”

三、活动时间□20xx年x月xx日下午x点：

四、活动地点：（附近酒店会议室）

五、活动参与主题：全体员工

六、活动主持：为主，各部门领导轮番上场

七、 活动形式：培训+互动游戏

八、 活动方案：（共分两个部分，共约4个小时左右）

前奏：（时间约30分钟）

老板布本次活动的意义，介绍公司情况，介绍各部门情况及负责人，同时公布下半年工作目标和工作计划。下面的时间交给各部门负责人。

各部门负责人轮番登台介绍本部门成员，最好以此种方式，比如：“这是客户部最具有活力的美女-”，然后登台跟大家打招呼，用最幽默最具代表性的语言自我介绍，包括工作职责，兴趣爱好等，目的是让大家对自己留下深刻印象。部门成员全部介绍完毕后，负责人描述本部门工作职责，日常工作情况，结合成员展开，同时找出最能代表本部门工作情况或未来期望的词语或句子作为本部门的代号(此代号可以作为互动游戏中口号)。

第一部分：培训(每个部门时间控制在15分钟□q&a阶段控制在2分钟，中间有10分钟休息时间，共计2小时30分钟)

流程：各部门负责人结合本部门工作内容、工作范围和主要产品，为公司员工培训。

客户部：

媒介部：

设计部：

策划部：

第二部分：互动游戏

宗旨：加强团队合作，促进各部门之间协作，增进同事之间的了解。

团建活动策划篇七

学生会内部团建活动。

随着新学期的到来，许多学长学姐们已经踏上远行的路，而许多新的学弟学妹们却刚刚起步，学生会也因此注入新的血液，告别过去，以一个全新的姿态诞生。

在这个新的集体里，大家之间相互都不太熟悉，为了让集体里的人相互了解，提高大家的默契程度，也为了以后集体组织活动或布置任务时大家能够积极响应，互相帮助，促进集体更好的发展而开展了本次团建活动。

20xx年xx月17号。

□

XXX

XXX

XXX

(1) 集合时间：下午两点。

具体安排：下午两点，学生会全体成员在风雨球场集合。由办公室点名，确定到达人员。

(2) 活动方案：经过随机分组，将全体学生会新生委员分为十组，由各部部长各自带领一组委员，进行团建。时间大概为一个半小时，具体团建活动由各部部长自行决定。

(3) 总结：各部部长组织本组成员对下午的团建进行总结，时间大概20分钟。

(4) 集体活动：各小组集合后，安排新生委员一起

玩两个集体游戏。

活动一：牙签传回形针——人数较多时，将队员分成若干个由5个人组成的小组。给每个队员发一根牙签，给每个小组一个回形针。让每个小组站成一排或一圈。让每个队员把牙签叼在嘴里，直至游戏结束。把回形针交给每个小组站在队首的队员，让他们把回形针套在牙签上。每个小组要完成的任务是按顺序经由每个组员，把回形针由队首传到队尾只允许用牙签传递回形针，不允许用手碰回形针。如果有人不慎把回形针掉到了地上，只能由队首再重新传一个回形针来继续传递，五分钟内传递最多回形针的队伍获胜。

活动二：以8人游戏（不包括出题法官）为例。

1、在场八人中6人拿到同一词语，剩下2人拿到与之相关的另一词语。这时平民与卧底都不知道互相的身份，卧底也不知道自己是卧底。

2、每人用一句话描述自己拿到的词语，最好不要太过明显，既不能让卧底察觉，也要给同伴以暗示。

3、每轮描述完毕，所有在场的人投票选出怀疑的卧底人选，得票最多的人出局。若卧底出局，则游戏结束。若卧底未出局，游戏继续。如有两人得票相同，则进入pk，大家再从两人中间投出一个。

4、若卧底撑到最后一轮（场上剩3人时），则卧底获胜，反之，则平民胜利。

(1) 安全问题：团建活动中不要玩过激或危险的游戏，各部部长要保证本小组成员的安全。如发生紧急情况，应及时与组织部联系，并送医务室或医院。

(2) 纪律问题：团建活动中，统一集合和解散时间，不得私自早退。如有特殊情况需要离开，要向小组带队部长说明情况，得到允许后方可离开。如发现私自离开者，按事情轻重给予处分。

(3) 活动问题：各部部长注意团结本小组成员，安排活动要积极向上，能反映我系学生会学生干部的精神风貌。

十团建活动后，各部门以部门为单位，上交一份团建的心得体会（字数不少于400字）