

# 2023年小学六一游园活动策划方案(精选7篇)

为保证事情或工作高起点、高质量、高水平开展，常常需要提前准备一份具体、详细、针对性强的方案，方案是书面计划，是具体行动实施办法细则，步骤等。优秀的方案都具备一些什么特点呢？又该怎么写呢？以下是小编为大家收集的方案范文，欢迎大家分享阅读。

## 小学六一游园活动策划方案篇一

### 一、活动目的

为庆祝201x年的六一儿童节，丰富学生的校园生活，使全体学生过一个充实而又有意义的节日，学校特举行庆祝六一游园活动。活动旨在让学生在游园中陶冶情操，获取知识，在游园中提高学生的活动能力、组织能力、宣传能力和合作交往能力，促进学生的全面健康的成长。

### 二、活动时间

201x年5月31日星期二下午13:50——16:00(一、二年级15:20)。

### 三、活动对象

全校师生

### 四、活动形式

以班级为单位，自由组织游园节目，每班设计一项游园项目。要求游园内容符合本段儿童实际、难易适当、人人参与、学

生感兴趣，并考虑安全因素和活动成本。

## 五、活动安排

1. 游园活动在各班教室内举行，13:50前各班级做好准备，所有负责活动的学生、老师到位。（教师分班管理安排表附后）

2. 13:50校长六一致辞后开始游园活动。

3. 游园活动结束后，各班打扫好卫生。

## 六、活动准备

1. 各班要充分发动学生征集游园活动节目方案，并将确定后的班级游园活动方案上交语文组长，段内游戏活动互相协调做到不重复，各段统一于5月24日(周二)前上报政教处。

2. 各班于5月28日(周五)前由学生绘制一张宣传海报，介绍有关本班级活动游戏的名称、规则等。海报纸政教处统一发放，请各班张贴海报时，务必使用不留痕迹的透明胶带等张贴材料。

3. 活动所需的道具、奖品等各班自行准备，学校补助部分活动经费，凭正式发票到总务处报销，每班上限200元。

## 七、活动要求：

1. 政教处统一印制游园票，游园活动在段内进行。由于活动人员众多，届时将会有排长队现象，为确保活动安全并顾及全员参与原则，学生不到其他年段参与游园活动，凭票进入教室游园，并在票上相应位置由该教室游戏负责人做好记录。

2. 活动前班级内负责活动的老师要向学生宣讲活动规则，参加活动时要自觉遵守活动场所秩序(有秩序地排队、不大声喧

哗或追逐打闹等)，反对弄虚作假。

3. 为保证活动参与的公平性、广泛性及安全性，每个节目每人只参与一次。班主任负责做好学生轮流参与本班级游园管理的工作，确保人人都有参与其他班级游园活动的机会。

4. 为了保证当天游园活动有序进行，学生游园的第一个地点为本班教室，然后再根据个人喜好选择游艺项目。

## 八、活动分工：

1. 总 指 导：

2. 总 负 责：

3. 楼层巡视：

4. 广播摄影：

5. 后 勤 组：

6. 卫 生 室：

7. 活动报道：

8. 游园参考活动方案：附后

9. 分班管理：

## 一、活动目标：

美丽宜人的六月悄然而至，在这花香四溢、欢声笑语的日子里，我们迎来了一年一度的“六一”儿童节，为了让孩子们过一个轻松、快乐、自由的儿童节，我园决定举办一个以“大手牵小手”为主题的亲子游园活动。活动主要以游戏的方式来进

行，从中不仅可以展现幼儿的才艺，还可以拉近和父母、爷爷奶奶的关系，培养相互的情感，增进相互团结的意识，让爸爸、妈妈的手牵着孩子的手，共同度过一个快乐、难忘、有意义的“六一”儿童节。

二、活动主题：《大手牵小手、一家齐乐游》

四、活动准备：各种有趣的游戏材料、音乐、音响、节目、礼品

五、活动主要流程：

(一)10：00 家长和幼儿入场，以班级形式排队站在室外操场(各班级老师负责)

(三)热身活动--《幼儿早操展示》

参与人：全体教师及幼儿

活动形式：由全体教师带领各班幼儿一起完成。

活动时间：20分钟

(四)主持人致欢迎词

尊敬的各位家长、亲爱的小朋友们：

大家好！

当鲜红的太阳跃上地平线，我们又迎来了一年一度的“儿童节”，今天，我们怀着阳光一样的心情欢聚一堂，举行我们店子中心幼儿园亲子游园活动，在此，我代表店子中心幼儿园全体教师向在座的各位表示热烈的欢迎和诚挚的谢意，同时也祝愿所有的孩子能够健康快乐，茁壮成长。

注意事项：

- 1、在游戏过程中请家长负责幼儿的安全。
- 2、活动中，请遵守游戏规则，自觉排队，服从裁判老师安排。
- 3、请家长在活动中时刻做好榜样作用，引导幼儿文明参与，不随便扔垃圾，不随地吐痰，注意保持活动场所的卫生清洁，并能在参与活动中和同伴友好相处。

(五)游园活动开始

六、游园活动

舞蹈内容

- 1、大班舞蹈《数鸭子》 领舞：
- 2、中班舞蹈《小星星》 领舞：
- 3、小班舞蹈《下雨啦》 领舞：

七、游园活动

游戏内容

活动一：踩气球(家庭成员一大一小)

游戏目的：检查孩子的眼力和敏捷度

材料准备：气球、绑绳

游戏方法：在规定的区域内用脚踩破他人脚上绑的气球，直到游戏时间结束。一个小朋友和一个家长分别脚上绑4个气球，每个人只能用脚，否则视为违规，取消继续比赛的资格。在

比赛时间内踩别人的气球，并躲开别人不让踩破自己脚上的气球，剩下多的小朋友获得奖励。

## 活动二：穿衣服活动

对象：小班孩子

活动材料：衣服若干活动

规则：

1每轮比赛有十个家庭分为两组参加比赛，每个家庭由两名成员组成。

2家长和幼儿在指定区域，口令开始，幼儿在家长的指导下开始穿衣服。

3最后在最短的时间内穿上衣服的家庭为胜。

## 活动三：运球走(每个家庭一大一小)

活动对象：中班、大班孩子活动目的：提高幼儿动作的稳定性，培养幼儿细心、沉稳的性格。

材料准备：乒乓球、乒乓球板和瓶盖、计时器

游戏玩法：孩子和家长分别站在场地的两端。游戏开始，家长手持乒乓球拍，托球跑到孩子处将乒乓球放在孩子的瓶盖上，孩子手托瓶盖将球运送回起点。先到达者为胜。

游戏规则：家长和孩子不得用手扶乒乓球，先到者为胜，分两组进行，每组取前三名。

## 八、活动总结□

负责人：

九、活动地点：幼儿园教室门前彩砖区域。

十、人员分工：

主持：

放音、道具管理：

纪念品、奖品发放：

车辆摆放：

裁判：

幼儿秩序、人数清查：

“六一”是少年儿童自己的节日，通过开展活动，使学生人人自主地参与游园活动之中，在游园中陶冶情操，在游园中获取知识，在游园中培养学生的能力，从而全面地推进素质教育的实施。

一、活动时间安排□201x年6月1日(星期三)上午

1. 8:30前各班级及活动点做好准备(个别项目周二下午放学后做好准备)，负责老师及家长志愿者(每班2至3位)到位，8:30活动开始。

2. 11:00集中教室点名，发放六一礼物，宣布游园结束。

二、活动地点：各班教室。

三、参加对象：全体师生。

#### 四、活动要求及注意事项：

1. 游园活动分1~2年级、3~4年级、5~6年级三个活动组进行；
2. 学生游园时只能参加本活动组的项目，不能跨组进行活动，所有学生不能重复参加同一项目。
3. 班主任将学生分组，每组6—8人，并选好能力较强的组长带队，告知学生先去人少的项目，以确保安全及秩序井然。
4. 活动前各班主任老师要向学生宣讲活动规则，并注意安全教育。
5. 参加活动学生要自觉遵守活动场所秩序(排队、不大声喧哗、不追逐打闹等)。
6. 学生游园时，要保持校园干净整洁，不要乱扔垃圾杂物。
7. 游园活动结束后，各班负责清理场地及包干区卫生。
8. 每位学生凭活动卡参加游园活动，若获奖，负责教师在活动卡上盖上相应数目的小红花。

#### 五、准备工作：

1. 负责各个项目的老师请将游园规则贴于门口或黑板上，并准备好活动用品。
2. 负责各个项目的老师请布置好场地(严禁将课桌椅摆放在走廊、通道)，并在教室门口贴好出入口。
3. 各班在黑板上写上关于“六一”节的祝福语□



## 小学六一游园活动策划方案篇二

为庆祝20xx年的六一儿童节，丰富学生的校园生活，使全体学生过一个充实而又有意义的节日，学校特举行庆祝六一游园活动。活动旨在让学生在游园中陶冶情操，获取知识，在游园中提高学生的活动能力、组织能力、宣传能力和合作交往能力，促进学生的全面健康的成长。

20xx年5月31日星期二下午13:50——16:00(一、二年级15:20)。

全校师生

以班级为单位，自由组织游园节目，每班设计一项游园项目。要求游园内容符合本段儿童实际、难易适当、人人参与、学生感兴趣，并考虑安全因素和活动成本。

1. 游园活动在各班教室内举行，13:50前各班级做好准备，所有负责活动的学生、老师到位。(教师分班管理安排表附后)

2. 13:50校长六一致辞后开始游园活动。

3. 游园活动结束后，各班打扫好卫生。

1. 各班要充分发动学生征集游园活动节目方案，并将确定后的班级游园活动方案上交语文组长，段内游戏活动互相协调做到不重复，各段统一于5月24日(周二)前上报政教处。

2. 各班于5月28日(周五)前由学生绘制一张宣传海报，介绍有关本班级活动游戏的名称、规则等。海报纸政教处统一发放，请各班张贴海报时，务必使用不留痕迹的透明胶带等张贴材料。

3. 活动所需的道具、奖品等各班自行准备，学校补助部分活动经费，凭正式发票到总务处报销，每班上限200元。

1. 政教处统一印制游园票，游园活动在段内进行。由于活动人员众多，届时将会有排长队现象，为确保活动安全并顾及全员参与原则，学生不到其他年段参与游园活动，凭票进入教室游园，并在票上相应位置由该教室游戏负责人做好记录。

2. 活动前班级内负责活动的老师要向学生宣讲活动规则，参加活动时要自觉遵守活动场所秩序(有秩序地排队、不大声喧哗或追逐打闹等)，反对弄虚作假。

3. 为保证活动参与的公平性、广泛性及安全性，每个节目每人只参与一次。班主任负责做好学生轮流参与本班级游园管理的工作，确保人人都有参与其他班级游园活动的机会。

4. 为了保证当天游园活动有序进行，学生游园的第一个地点为本班教室，然后再根据个人喜好选择游艺项目。

1. 总指导：

2. 总负责：

3. 楼层巡视：

4. 广播摄影：

5. 后勤组：

6. 卫生室：

7. 活动报道：

8. 游园参考活动方案：附后

9. 分班管理:

## 小学六一游园活动策划方案篇三

“六一”是孩子们自己的节日，通过此次六一游园活动，让学生在游戏中感受成长的乐趣，体验生活的快乐，培养学生的综合素质，提升自我服务和适应能力。

活动场地布置：5月29日上午10:00—12:00

快乐游园活动：5月29日下午1:30—3:00

奖品兑换总结：5月29日2:00—3:00

快乐游园活动：各班教室

(一) 活动氛围修建:

1、5月27日:

学成中心:

室内环境布置：1各班黑板报在5月27日前更换终了，主题为“欢庆六一儿童节”。

2学校大队部预备一期六一主题广播。

党政服务中心:游园护照及印章制作

党政服务中心:表彰证书打印

2、5月28日:

后勤服务中心:

室外环境布置：活动前一天学校悬挂伤旗，条幅

（胡黎琳）学生奖品采购

3、5月29日：

课管中心：上午12:00前检查各班预备工作到位

教发中心：楼层奖品兑换处座椅摆放及奖品分发预备工作

（二）游园活动要求：

1、游戏组：

（1）各班的游戏负责人分别为本班班主任（个别班有调剂），另聘请两至三名家长义工协助进行游戏的组织和盖好印章。

（2）各游戏负责人需在活动前一天将所需的游戏道具全部预备到位，并将学成中心同一制作的游戏海报张贴在本班教室外指定地方。活动当天11点之前各班要完成班级内游戏场地的布置和学生纪律、安全教育工作。

（3）游园活动结束后，游戏负责人要整理打扫好场地，并按学校要求处理相干垃圾。

（4）游园活动开始后，各游戏负责人不得以任何理由离开游戏场地，应认真负责组织好本游戏点，灵活调理游戏活动节奏，组织好场内学生，避免发生安全事故。

2、安全组：

（1）游戏开始前10分钟，即1:20，全体安全职员必须到达所管辖的安全区域，进行安全巡查。

（2）安全员不得以任何理由离开自己所管辖的楼层或是楼梯，

密切关注学生活动，组织学生疯闹、大声喧哗，确保活动顺利进行。

(3) 如发生突发事故，安全员第一时间进行处理，不能处理的及时上报学校巡查领导。

### 3、兑奖组：

(1) 兑奖组教师在活动前一天到后勤服务中心依照奖品数目的四分之一领取奖品，并进行分类，做好奖品预备。

(2) 一至四楼各设一个兑奖处，由两名教师负责，一人核对印章，一人发放奖品。同时关注学生的秩序，确保兑奖有序、不大声喧哗。

(3) 兑奖处老师可根据奖品数目给学生兑奖建议，确保奖品公道分配。

### 校级巡查：

游戏组：总负责人一

游戏分年段进行：一二年级三四年级五六年级

注：各位班主任老师做好安全教育及游戏规则与要求培训学生，根据年段有序参加游戏活动。

### 安全组：

游戏一：投球高手

游戏规则：主持人预备一个中号纸箱，参赛者每人3个羽毛球，一个球拍，将球发进纸箱中即为成功。此游戏可同时开放多组。

嘉奖：将羽毛球发进纸箱一次即可盖章。

### 游戏二：比拼七巧板

游戏规则：主持人预备四副七巧板。在ppt上放一组七巧板图，参赛者自由选择ppt上的图片一张，快速拼成绩获胜。此游戏可同时进行多组。

嘉奖方式：正确拼完一个图案即可取得一张奖章。

### 游戏三：拣豆子

游戏规则：一个盆子里装有两种豆子，游戏者听到指令后开始拣豆子，一分钟之内将碗内的豆子分开拣完为成功。此游戏可同时开放多组。

嘉奖方式：一分钟内分拣完盆内的豆子就可以够取得一枚奖章。

### 游戏四：水上健将

游戏规则：5个杯子，杯子里面装水，第一个杯中放有一个，游戏者用嘴将乒乓球顺次吹到第2、3、4、5个水杯中，完成游戏即为成功者。此游戏可同时开放多组。

嘉奖方式：游戏过关，即可获奖章一枚。

### 游戏五：比比谁的眼力好

游戏规则：主持人预备三支筷子，一个空饮料瓶。游戏者站在饮料瓶一侧，筷子离瓶口约50cm的间隔，瞄准瓶口，放掉手中的筷子。假如筷子掉进瓶里便是优越者，每人3次机会。此游戏可同时进行多组。

嘉奖方式：筷子掉进瓶里一次就可以够取得奖券。

### 游戏六：盲人打鼓

游戏规则：游戏者被蒙住眼睛扮盲人，在出发点处转2圈后动身，用手中的鼓槌去敲击3米外的鼓，敲响为成功。此游戏可同时开放3—4组。

嘉奖方式：敲中鼓的游戏者可取得一枚奖章。

### 游戏七：神射手

优秀规则：游戏者每人3支飞镖（磁石式的），站在1或1.5米外投射飞盘，三次合计到达12环者即为胜。此游戏可同时开放3—4组。

嘉奖方式：三次投射总和达15环可以得到奖章一枚。

### 游戏八：弹球

游戏规则：主持人预备好三个乒乓球和三个小纸箱。三个小纸箱平放在一张桌子上，成品字形。参赛者站在桌子前面，主持人将三个乒乓球拿给参赛者。参赛者将手中的球往地上扔，若弹起的乒乓球弹进小纸箱内，即为成功。此游戏可同时开放2—3组。

嘉奖方式：弹起的乒乓球弹进小纸箱内，参赛者即得奖章一枚。

### 游戏九：正话反说

游戏规则：四个同学为一组。主持人说一句话，参赛者反着说一遍，比如“新年好”，游戏者要立即说出“好年新”，说错或停住的人即被淘汰。游戏从三个字开始说起，第二轮四个字，第三轮五个字。正确说出三轮者胜出。

嘉奖方法：三轮后未被淘汰者获奖章一枚。

### 游戏十：抢凳子

游戏规则：每组10人参加，游戏开始，先把9张凳子摆成圆形。游戏者在凳子外面围成一圈，听到音乐后，顺时针方向跑动（留意不能插队），当音乐停下时游戏者要迅速找到一个凳子坐下，没有抢到凳子的人被淘汰，四轮过后未被淘汰的人为成功者。

嘉奖方式：四轮后未被淘汰者获奖章一枚。

游戏十一：贴鼻子游戏规则：游戏者蒙住眼睛，在间隔黑板2米的地方原地转三圈后动身，将手中的鼻子正确贴到黑板上相应的地方。位置正确即为成功。此游戏可同时进行四组。

嘉奖方式：正确贴好鼻子即可取得奖章一枚。

### 游戏十二：趣味粘粘球

游戏规则：游戏参与者将粘粘球投到黑板上已画好的圆圈内即为成功。备注：黑板上的圆圈的所在位置不同，所以投掷粘粘球的难易程度也不一样。

嘉奖方式：根据其难易，可以取得不同数目的奖章。

### 游戏十三：画五官

游戏规则：游戏者被蒙住眼睛站在离黑板一米的地方，由老师带领走到黑板前，为黑板上的娃娃画上眼睛（两条向下的曲线）、鼻子（一个圆圈）和嘴巴（一条向上的曲线），完成出色者获胜。此游戏可同时进行四组。

嘉奖方式：为娃娃画好五官并正确者获奖章一枚。



#### 游戏十四：抱团取暖

游戏规则：每次参与活动为10人，在乐曲入耳主持人的口令“3人抱成团”，便快速组成3人组合，抱成团。未被组合上的人淘汰。第二次主持人口令“4人抱成团！”，便马上由4人组合抱成团，未组合者再被淘汰，直指三轮后，仍未出局的游戏者为胜。

嘉奖方式：三轮后未被淘汰者可获奖章一枚

#### 游戏十五：掌上明珠

游戏规则：主持人预备好一个乒乓球和一个乒乓球拍，并将多张桌子围城方形。参赛者将乒乓球平放在乒乓球拍上，围着桌子走一圈，球未掉下来就为成功者。

嘉奖方式：走完一圈球未掉者获奖章一枚。

#### 游戏十六：抽签背诗

游戏规则：从筒子里抽出一支签，签上写的甚么字，就背出带有这个字的诗句，背对了即可取得嘉奖。

嘉奖方式：未经提示背出诗句获奖章一枚。

#### 游戏十七：猜词语

游戏规则：此游戏两人为一组，主持人出示一个词语给甲看后，由甲用动作表演出来，或用语言提示（不能出现这个词语），乙来猜词。

嘉奖方式：猜对了两人各得一张奖章，猜错两人均无奖章。

#### 游戏十八：筷子夹珠

游戏规则：在一个碗内装有若干个珠子，游戏者在一分钟内用筷子将珠子夹住装到另外一个碗中，夹完5个以上为胜。

嘉奖方式：一分钟内夹住5个以上即可取得奖章一枚。

### 游戏十九：谜语玩命猜

游戏规则：从盒子里抽谜语题，抽到哪一题就回答哪一题，答对为胜。

嘉奖方式：猜对一个谜语取得奖章一枚。

### 游戏二十：投球入篓

游戏规则：在出发点线把乒乓球投向2米外的篓子中，每人5个球，投中2个以上者为成功。

嘉奖方式：投中两个即可取得一枚奖章。

### 游戏二十一：猜谜语

游戏规则：从盒子里抽谜语题，抽到哪一题就回答哪一题，答对为胜。

嘉奖方式：猜对者取得一枚奖章。

### 游戏二十二：乒乓三连环

游戏规则：在一张桌子上放9个装满水的杯子，每人三个乒乓球，顺次将三个乒乓球弹到水杯里，乒乓球在杯子里组成一条直线，斜竖横都可以，这样就赢了。

嘉奖方式：依照要求完成者，两人均获奖章一枚。

### 游戏二十三：拼图高手

游戏规则：游戏者快速将一副打乱的拼图拼好，在一2分钟内拼好一副拼图的为成功者。此游戏可同时进行5组。

嘉奖方式：2分钟内拼好拼图即可取得奖章一枚。

#### 游戏二十四：猜古诗

游戏规则：对诗情势，说上句，接下句。接对者嘉奖奖章一枚。

#### 游戏二十五：巧算24

游戏规则：给出一组数字1——9，用加、减、乘、除等方式计算，最后得数为24就为成功。计算进程中可以打乱数字顺序，但每个数字都要用到且只能用一次。可同时开设4组。

嘉奖方式：算出24即可取得印章一枚。

#### 游戏二十六：听音乐猜歌名

游戏规则：听音乐猜歌名，猜对了歌曲名称即可盖奖章一枚。

#### 游戏二十七：你画我猜

游戏规则：用身体画字，对方猜字。猜对了，即可获奖章一枚。

1、羽毛球12个，球拍4个，纸箱4个。（球拍、纸箱自备）

2、七巧板4副、幻灯图案（自备）

3、红豆、黑豆（或绿豆）若干（自备）。一次性碗10个。

4、一次性杯子10个（自备）、乒乓球2个。

- 5、饮料瓶5个，筷子15支（自备）
- 6、蒙眼布（自备）、鼓、鼓槌（大队部有）。
- 7、磁石式的飞镖三套。
- 8、小纸箱（自备）、乒乓球10个。
- 9、话语预备（自备）。
- 10、凳子10张（自备）
- 11、黑板上画人头像（自备），彩色磁铁（大队部有）。
- 12、易拉罐5个（自备），套圈（10个）
- 13、蒙眼布（自备）、娃娃头像（自画）
- 14、无道具
- 15、乒乓球拍4—5个（自备，各办公室搜集），乒乓球5个。
- 16、抽签筒、书签制作（自备自制）
- 17、书写有词语的纸张。（自备）
- 18、筷子5双（自备），一次性碗10个。玻璃珠若干。
- 19、自备谜语20条以上，越多越好。
- 20、乒乓球5个，篓子1个。
- 21无道具
- 22、9个杯子和3个乒乓球

23、简单的拼图5幅。

24、写着“官、兵、捉、贼”字样的四张小纸。（自备2—3套）

25、扑克牌一幅（自备）

26无道具

27无道具

## 小学六一游园活动策划方案篇四

“六一”是少年儿童自己的节日，通过活动，使小学生人人自主地参与游园活动之中，在游园中陶冶情操；在游园中获取知识；在游园中培养学生的能力，从而全面地推进素质教育的实施。

1、12：50前各中队及活动点做好准备，少先队员及负责老师及时到位。

2、1：00队员开始游园。

3、3：30游园结束，队员用所得的对奖券到总领奖处兑换相应奖品。

4、4：00队员进教室集中，教师总结，活动结束。

各中队教室及学校操场

1、各中队在5月15日前充分发动少先队员征集游园活动节目方案，每个中队定出一个节目，并将节目方案、操作过程报学校少先队总队部，如录用，即开始准备活动的组织工作（包括本中队的人员安排与准备道具等。）

2、在5月31日中午各中队利用空闲时间布置好场地及做好各项准备，在班级门前，显眼的地方粘贴一张有关本中队活动游戏的名称、规则等。

3、本中队设计的节目方案，活动场地设在本班教室。（也可以设在室外）

1、以中队为单位，自由选择组织活动节目，要求节目内容符合儿童实际、人人参与、学生感兴趣，比如可组织套圈、扔乒乓球、贴鼻子、夹珠子等节目（参考节目详见附表），优胜者获得奖励记载。

2、参与的队员在玩每一个节目时，如果参与人数较多，则要排队等候，同时为保证参与的公平性及广泛性，要求每个节目只准参与一次。

3、各中队必须精心布置好自己的活动场地，节目必须有负责人。

4、每个节目要安排一至两名学生负责。负责好本游艺节目的进行、队员参加游艺次序的安排以及游艺奖励的记载。

1、各节目规则，有出节目之中队制订。

2、室内各中队布置有辅导员自己负责，规则要求上黑板。

3、队员游园后，所得奖励记载有所在中队教师或学生的签名，凡队员自己签名或涂改，此对奖券无效。

4、活动前，辅导员要向队员宣读活动规则，并注意安全教育，反对弄虚作假。活动结束后，各中队要搞好卫生工作。

5、参加活动的少先队员要自觉遵守活动场所秩序（排队、不大声喧哗、不追逐打闹等），奖品设置要经济实惠，主要以

小件物品为主，贴近学生需要，节目要有新意，能吸引人，学校将对参与率最高的节目评奖。

组长：宋\*\* 副组长：胡\*\*、唐\*\*

成员：各中队辅导员

游园活动总协调：周\*\*、徐\*\*、沈\*\*、金\*\*、周\*\*

奖券核对负责：史\*\*

奖品发放：余\*\*、林\*\*

一等奖：完成25——29项活动。

二等奖：完成20——24项活动。

三等奖：完成15——19项活动。

四等奖：完成10——14项活动。

五等奖：完成5——9项活动。

六等奖：完成1——4项活动。

## 小学六一游园活动策划方案篇五

### 一、活动目的：

为庆祝“六一”国际儿童节，丰富同学们的节日生活，同时，也为师生提供一个愉悦、和谐的交流平台，学校决定开展“庆六一”游园活动。通过游园活动陶冶情操，获取知识，培养能力，并全面地推进素质教育的实施，促进学生全面发展。

二、活动时间:20xx年6月x日

三、活动地点:学校操场

四、活动的准备及安排:

组织者认真准备好游园活动节目，在活动开始前把场地布置好。

五、活动的要求:

1、开好第一节游园安全、活动主题班会。

2、以班级为单位，做到人人参与。

3、每开展一项活动要求以班级为单位排好队伍，保证参与的公平性及广泛性。

4、大队委值日干部做好巡查工作，做好值日登记。

六、“六一”游园活动节目方案

1、游戏项目:踩气球

活动规则:两人三足踩气球，每两组进行比赛，先踩完的为胜，获奖品两份。

2、游戏项目:猜谜语

活动规则:每人可以若干条，每猜中一条获奖品一份。

3、游戏项目:3、妙接谚语或歇后语

活动规则:主持人先准备好谚语和歇后语。主持人给出前一句或后一句，让参赛者来接，对的即得奖品。参赛者在接谚语



联或接歇后语的过程中，其他人不得提示。

4、游戏项目：4、比比谁的记忆好(背古诗)

活动规则：比比谁的记忆好：主持人要准备好若干组不一样的诗，让同学根据提示背出相应的诗句，回答正确即得奖品，反之没有奖品。

七、奖品另设。

八、未尽事宜，另行通知。

将本文的word文档下载到电脑，方便收藏和打印

推荐度：

[点击下载文档](#)

[搜索文档](#)

## 小学六一游园活动策划方案篇六

一、活动目的：

“六一”是孩子们自己的节日，通过此次六一游园活动，让学生在游戏中感受成长的乐趣，体验生活的快乐，培养学生的综合素质，提升自我服务和适应能力。

## 二、活动时间安排：

活动场地布置：5月29日上午10:00—12:00

快乐游园活动：5月29日下午1:30—3:00

奖品兑换总结：5月29日2:00—3:00

## 三、活动地点：

快乐游园活动：各班教室

## 四、具体要求：

### （一）活动氛围修建：

#### 1、5月27日：

学成中心：

室内环境布置：1各班黑板报在5月27日前更换终了，主题为“欢庆六一儿童节”。

2学校大队部预备一期六一主题广播。

党政服务中心：游园护照及印章制作

党政服务中心：表彰证书打印

#### 2、5月28日：

后勤服务中心：

室外环境布置：活动前一天学校悬挂彩旗，条幅

（胡黎琳）学生奖品采购

3、5月29日：

课管中心：上午12:00前检查各班预备工作到位

教发中心：楼层奖品兑换处座椅摆放及奖品分发预备工作

（二）游园活动要求：

1、游戏组：

（1）各班的游戏负责人分别为本班班主任（个别班有调剂），另聘请两至三名家长义工协助进行游戏的组织和盖好印章。

（2）各游戏负责人需在活动前一天将所需的游戏道具全部预备到位，并将学成中心同一制作的游戏海报张贴在本班教室外指定地方。活动当天11点之前各班要完成班级内游戏场地的布置和学生纪律、安全教育工作。

（3）游园活动结束后，游戏负责人要整理打扫好场地，并按学校要求处理相干垃圾。

（4）游园活动开始后，各游戏负责人不得以任何理由离开游戏场地，应认真负责组织好本游戏点，灵活调理游戏活动节奏，组织好场内学生，避免发生安全事故。

2、安全组：

（1）游戏开始前10分钟，即1:20，全体安全职员必须到达所管辖的安全区域，进行安全巡查。

（2）安全员不得以任何理由离开自己所管辖的楼层或是楼梯，密切关注学生活动，组织学生疯闹、大声喧哗，确保活动顺利进行。

(3) 如发生突发事故，安全员第一时间进行处理，不能处理的及时上报学校巡查领导。

### 3、兑奖组：

(1) 兑奖组教师在活动前一天到后勤服务中心依照奖品数目的四分之一领取奖品，并进行分类，做好奖品预备。

(2) 一至四楼各设一个兑奖处，由两名教师负责，一人核对印章，一人发放奖品。同时关注学生的秩序，确保兑奖有序、不大声喧哗。

(3) 兑奖处老师可根据奖品数目给学生兑奖建议，确保奖品公道分配。

### 五、职员分工：

校级巡查：

游戏组：总负责人一

游戏分年段进行：一二年级三四年级五六年级

注：各位班主任老师做好安全教育及游戏规则与要求培训学生，根据年段有序参加游戏活动。

安全组：

### 六、附游戏汇总：

游戏一：投球高手

游戏规则：主持人预备一个中号纸箱，参赛者每人3个羽毛球，一个球拍，将球发进纸箱中即为成功。此游戏可同时开放多组。

嘉奖：将羽毛球发进纸箱一次即可盖章。

### 游戏二：比拼七巧板

游戏规则：主持人预备四副七巧板。在ppt上放一组七巧板图，参赛者自由选择ppt上的图片一张，快速拼成绩获胜。此游戏可同时进行多组。

嘉奖方式：正确拼完一个图案即可取得一张奖章。

### 游戏三：拣豆子

游戏规则：一个盆子里装有两种豆子，游戏者听到指令后开始拣豆子，一分钟之内将碗内的豆子分开拣完为成功。此游戏可同时开放多组。

嘉奖方式：一分钟内分拣完盆内的豆子就可以够取得一枚奖章。

### 游戏四：水上健将

游戏规则：5个杯子，杯子里面装水，第一个杯中放有一个，游戏者用嘴将乒乓球顺次吹到第2、3、4、5个水杯中，完成游戏即为成功者。此游戏可同时开放多组。

嘉奖方式：游戏过关，即可获奖章一枚。

### 游戏五：比比谁的眼力好

游戏规则：主持人预备三支筷子，一个空饮料瓶。游戏者站在饮料瓶一侧，筷子离瓶口约50cm的间隔，瞄准瓶口，放掉手中的筷子。假如筷子掉进瓶里便是优越者，每人3次机会。此游戏可同时进行多组。

嘉奖方式：筷子掉进瓶里一次就可以够取得奖券。

### 游戏六：盲人打鼓

游戏规则：游戏者被蒙住眼睛扮盲人，在出发点处转2圈后动身，用手中的鼓槌去敲击3米外的鼓，敲响为成功。此游戏可同时开放3—4组。

嘉奖方式：敲中鼓的游戏者可取得一枚奖章。

### 游戏七：神射手

优秀规则：游戏者每人3支飞镖（磁石式的），站在1或1.5米外投射飞盘，三次合计到达12环者即为胜。此游戏可同时开放3—4组。

嘉奖方式：三次投射总和达15环可以得到奖章一枚。

### 游戏八：弹球

游戏规则：主持人预备好三个乒乓球和三个小纸箱。三个小纸箱平放在一张桌子上，成品字形。参赛者站在桌子前面，主持人将三个乒乓球拿给参赛者。参赛者将手中的球往地上扔，若弹起的乒乓球弹进小纸箱内，即为成功。此游戏可同时开放2—3组。

嘉奖方式：弹起的乒乓球弹进小纸箱内，参赛者即得奖章一枚。

### 游戏九：正话反说

游戏规则：四个同学为一组。主持人说一句话，参赛者反着说一遍，比如“新年好”，游戏者要立即说出“好年新”，说错或停住的人即被淘汰。游戏从三个字开始说起，第二轮四个字，第三轮五个字。正确说出三轮者胜出。

嘉奖方法：三轮后未被淘汰者获奖章一枚。

### 游戏十：抢凳子

游戏规则：每组10人参加，游戏开始，先把9张凳子摆成圆形。游戏者在凳子外面围成一圈，听到音乐后，顺时针方向跑动（留意不能插队），当音乐停下时游戏者要迅速找到一个凳子坐下，没有抢到凳子的人被淘汰，四轮过后未被淘汰的人为成功者。

嘉奖方式：四轮后未被淘汰者获奖章一枚。

游戏十一：贴鼻子游戏规则：游戏者蒙住眼睛，在间隔黑板2米的地方原地转三圈后动身，将手中的鼻子正确贴到黑板上相应的地方。位置正确即为成功。此游戏可同时进行四组。

嘉奖方式：正确贴好鼻子即可取得奖章一枚。

### 游戏十二：趣味粘粘球

游戏规则：游戏参与者将粘粘球投到黑板上已画好的圆圈内即为成功。备注：黑板上的圆圈的所在位置不同，所以投掷粘粘球的难易程度也不一样。

嘉奖方式：根据其难易，可以取得不同数目的奖章。

### 游戏十三：画五官

游戏规则：游戏者被蒙住眼睛站在离黑板一米的地方，由老师带领走到黑板前，为黑板上的娃娃画上眼睛（两条向下的曲线）、鼻子（一个圆圈）和嘴巴（一条向上的曲线），完成出色者获胜。此游戏可同时进行四组。

嘉奖方式：为娃娃画好五官并正确者获奖章一枚。

#### 游戏十四：抱团取暖

游戏规则：每次参与活动为10人，在乐曲入耳主持人的口令“3人抱成团”，便快速组成3人组合，抱成团。未被组合上的人淘汰。第二次主持人口令“4人抱成团！”，便马上由4人组合抱成团，未组合者再被淘汰，直指三轮后，仍未出局的游戏者为胜。

嘉奖方式：三轮后未被淘汰者可获奖章一枚

#### 游戏十五：掌上明珠

游戏规则：主持人预备好一个乒乓球和一个乒乓球拍，并将多张桌子围城方形。参赛者将乒乓球平放在乒乓球拍上，围着桌子走一圈，球未掉下来就为成功者。

嘉奖方式：走完一圈球未掉者获奖章一枚。

#### 游戏十六：抽签背诗

游戏规则：从筒子里抽出一支签，签上写的甚么字，就背出带有这个字的诗句，背对了即可取得嘉奖。

嘉奖方式：未经提示背出诗句获奖章一枚。

#### 游戏十七：猜词语

游戏规则：此游戏两人为一组，主持人出示一个词语给甲看后，由甲用动作表演出来，或用语言提示（不能出现这个词语），乙来猜词。

嘉奖方式：猜对了两人各得一张奖章，猜错两人均无奖章。

#### 游戏十八：筷子夹珠



游戏规则：在一个碗内装有若干个珠子，游戏者在一分钟内用筷子将珠子夹住装到另外一个碗中，夹完5个以上为胜。

嘉奖方式：一分钟内夹住5个以上即可取得奖章一枚。

### 游戏十九：谜语玩命猜

游戏规则：从盒子里抽谜语题，抽到哪一题就回答哪一题，答对为胜。

嘉奖方式：猜对一个谜语取得奖章一枚。

### 游戏二十：投球入篓

游戏规则：在出发点线把乒乓球投向2米外的篓子中，每人5个球，投中2个以上者为成功。

嘉奖方式：投中两个即可取得一枚奖章。

### 游戏二十一：猜谜语

游戏规则：从盒子里抽谜语题，抽到哪一题就回答哪一题，答对为胜。

嘉奖方式：猜对者取得一枚奖章。

### 游戏二十二：乒乓三连环

游戏规则：在一张桌子上放9个装满水的杯子，每人三个乒乓球，顺次将三个乒乓球弹到水杯里，乒乓球在杯子里组成一条直线，斜竖横都可以，这样就赢了。

嘉奖方式：依照要求完成者，两人均获奖章一枚。

### 游戏二十三：拼图高手

游戏规则：游戏者快速将一副打乱的拼图拼好，在一2分钟内拼好一副拼图的为成功者。此游戏可同时进行5组。

嘉奖方式：2分钟内拼好拼图即可取得奖章一枚。

#### 游戏二十四：猜古诗

游戏规则：对诗情势，说上句，接下句。接对者嘉奖奖章一枚。

#### 游戏二十五：巧算24

游戏规则：给出一组数字1—9，用加、减、乘、除等方式计算，最后得数为24就为成功。计算进程中可以打乱数字顺序，但每个数字都要用到且只能用一次。可同时开设4组。

嘉奖方式：算出24即可取得印章一枚。

#### 游戏二十六：听音乐猜歌名

游戏规则：听音乐猜歌名，猜对了歌曲名称即可盖奖章一枚。

#### 游戏二十七：你画我猜

游戏规则：用身体画字，对方猜字。猜对了，即可获奖章一枚。

### 七、游园游戏道具预备要求：

- 1、羽毛球12个，球拍4个，纸箱4个。（球拍、纸箱自备）
- 2、七巧板4副、幻灯图案（自备）
- 3、红豆、黑豆（或绿豆）若干（自备）。一次性碗10个。

- 4、一次性杯子10个（自备）、乒乓球2个。
- 5、饮料瓶5个，筷子15支（自备）
- 6、蒙眼布（自备）、鼓、鼓槌（大队部有）。
- 7、磁石式的飞镖三套。
- 8、小纸箱（自备）、乒乓球10个。
- 9、话语预备（自备）。
- 10、凳子10张（自备）
- 11、黑板上画人头像（自备），彩色磁铁（大队部有）。
- 12、易拉罐5个（自备），套圈（10个）
- 13、蒙眼布（自备）、娃娃头像（自画）
- 14、无道具
- 15、乒乓球拍4—5个（自备，各办公室搜集），乒乓球5个。
- 16、抽签筒、书签制作（自备自制）
- 17、书写有词语的纸张。（自备）
- 18、筷子5双（自备），一次性碗10个。玻璃珠若干。
- 19、自备谜语20条以上，越多越好。
- 20、乒乓球5个，篓子1个。
- 21无道具

22、9个杯子和3个乒乓球

23、简单的拼图5幅。

24、写着“官、兵、捉、贼”字样的四张小纸。（自备2—3套）

25、扑克牌一幅（自备）

26无道具

27无道具

## 小学六一游园活动策划方案篇七

美丽宜人的六月悄然而至，在这花香四溢、欢声笑语的日子里，我们又一次的迎来了我们自己的`节日——六一国际儿童节。为了让孩子们过一个轻松、快乐、自由的节日，我园决定举办一个以“欢畅过六一”为主题的亲子游园活动。整个活动主要以游戏的方式进行，让宝贝们和爸爸、妈妈在游戏中一起度过一个快乐、难忘的“六一”儿童节。

xx□5□30上午

二、活动地点：

广汇实验幼儿园中四班活动室

1、丰富孩子的生活，融洽师生关系，增进家园互动

2、培养孩子们的竞争意识、合作意识、参与意识，让孩子的各种技能技巧得到锻炼

3、让孩子们度过一个愉快又有意义的儿童节。

- 1、活动室门前做好游戏海报，写好游戏内容、规则
- 2、各游戏负责人提前做好游戏需要的材料
- 3、幼儿园准备活动奖品和礼品
- 4、提前通知家长参加活动

- 1、播放六一国际儿童歌，让幼儿感受“六一”欢快的气氛。
- 2、教师向各位家长介绍六一游园活动的内容、要求、规则等。

亲子游戏：贴鼻子

游戏准备：

- 1、单独鼻子贴纸3张
- 2、缺少鼻子的脸庞贴纸3张

游戏玩法：请家长蒙好眼睛后，由幼儿带领家长走到终点，并在幼儿的指引下贴在正确的位置。游戏完后，教师奖励小礼品。