

# 2023年大学计算机基础实践报告一(精选9篇)

报告是一种常见的书面形式，用于传达信息、分析问题和提出建议。它在各个领域都有广泛的应用，包括学术研究、商业管理、政府机构等。报告的格式和要求是什么样的呢？下面是小编为大家整理的报告范文，仅供参考，大家一起来看看吧。

## 大学计算机基础实践报告一篇一

- 2、网络在生活中，而非生活在网络中。
- 3、信息技术是现代文明的曙光
- 4、秀才不出门，便知天下事
- 5、冲浪e世界
- 6、快乐点击大千世界
- 7、乘信息快车,学现代科技
- 8、网络让教育动起来
- 9、主动、快乐、成功,点击兴趣,激活智慧
- 10、网络连接世界信息沟通心灵

## 大学计算机基础实践报告一篇二

这几年来，每当“alphago”要进行比赛时，总会引发人们巨大的兴趣和议论。然而其势如破足，一如当年“深蓝”击败

棋王时的情景复现，同为机器人，它们在棋类竞技中展现出的所向披靡深深刺激着人类的神经。

机器人真的比人类优越吗？人们对此展开了激烈的讨论。悲观者认为机器人终将取代人类，而苹果公司的总裁库克却认为计算机，人工智能像人类一样思考不值得担心，更值得担心的是人类像计算机一样思考。

听起来这句话更像是个科幻笑话，因为人类的计算能力几乎很难追得上计算机。然而这句话是危言耸听吗？我认为并不是。人脑虽然打不到计算机的运算能力，但是却可能“学会”计算机那套“思考模式”。

众所周知，计算机的运行和计算能力除去硬件的影响因素后，很大程度上取决于其算法。计算机的运行基本上是依照获取要处理信息到运算到输出结果这几个步骤，并且是绝对固定的。如果人类也像计算机一样思考，那么我们虽然会拥有极高的效率与执行力，市区的却是人类独有的思考与价值判断的能力。

这便涉及到另一个问题，那便是人类存在的独特意义。存在主义的“存在即合理”并不是以回答这一问题。过去没有机器的时候，人们的比较对象是动物。人们在动物中关照自己的意义。亚里士多德说“人是唯一会笑的动物”，孟子则认为人类超越动物的地方在于其羞耻心。如今以机器作为比较对象，只是这场讨论的延续而已。

对于此意义的探讨，我愿意给出自己的看法，人类的独特在于价值判断的能力以及对情感的持有。虽然不见得是万无一失的回答，至少是我以人类的思考方式给出的答案。像机器一样思考，除非是主动选择舍弃这两种独特的能力，除此之外我想不出其他可能。这样的舍弃带来的是性格的缺失与思维的僵化。同样也显示出对自我的缺乏和价值观的缺失。库克的耐心或许就在于此。像机器人一样固然有一定的好处，

但以丧失人性为代价则得不偿失。

机器是作为工具被人类创造出来并一步步发张至今，这种发展便利了人类生活的同时，也带来了恐慌和许多问题。人类作为创造者，却舍弃创造的能力，不能不说是一种讽刺。我们无意中享有着人类的特权，若不懂得珍惜，岂不是浪费。

因此最后我仍要援引那一句千古名言来总结我的观点“认识你自己”。只有这样，我们才能清醒地思考，清醒地走下去。

## 大学计算机基础实践报告一篇三

最近我是无比激动的，感觉我是这个世界上最幸福的人，爸爸是这个世界上最伟大的人。因为爸爸在我生日的时候给我送了一个大惊喜，爸爸给我送了我最想不到的礼物，它就是我们都见过的电脑，一个神奇而又普通的物品。

对于我来说，电脑是目前我最需要的东西。计算机俗称电脑，是现代一种用于高速计算的电子计算机器，可以进行数值计算，又可以进行逻辑计算，还具有存储记忆功能。是能够按照程序运行，自动、高速处理海量数据的现代化智能电子设备。

我的电脑是黑色的，一个非常大众的颜色，它由主机、显示器、鼠标、键盘四个部分组成，就可以成为一台电脑。主机是电脑的组成部分；显示器像一台电视，可以看比赛、新闻等。鼠标就是用来指挥计算机完成各种各样的工作；键盘是计算机重要的输入设备，用来给电脑下达各式各样的命令。有了电脑接上有线网络，就可以帮助我们更快更好的获取、存储、学习、娱乐、传递各种各样的信息。

电脑是一种高科技产品，对于我们普通人来说，电脑也是一把双刃剑，电脑有它的有点，也会有它的缺点，这一切就要看使用者怎么要去使用他们。

电脑的优点：它能帮助我们带来生活上的便利，例如：网上缴纳水电煤气费，还可以进行网上购物，也可以帮助我们获取重要的信息，天气、新闻、政策等等。它也能帮助我们了解我们不曾认识的领域，增长我们的所见所闻。电脑的优点数不胜数，只要我们能够完美的去运用，它能带给我们的是不可小觑的帮助。

但是电脑也有它的缺点，当人们不当的使用电脑的时候，电脑就会给我们带来不必要的麻烦。例如：对于电脑黑客，当他们居心不良时，他们会攻击我们的电脑，造成我们电脑的损坏，或者信息的丢失和盗取。对于有一部分人来说，电脑游戏给他们带来了无限的快乐，同时也让他们在游戏中迷失自我，最终无法自拔。

电脑生活必需品，我们要正确的去使用电脑，不利用电脑做违法犯罪的事情。

## 大学计算机基础实践报告一篇四

计算机是当代社会中不可或缺的一部分，掌握计算机技术成了现代人的必备素质。作为一名初中生，在学校的计算机课上，我受益匪浅，不仅学到了许多有用的知识，而且锻炼了自己的动手能力和思维能力。下面是我对计算机课的心得体会。

在计算机课的学习中，我意识到计算机的广泛应用。计算机可以用来编写程序、编辑文档、制作演示文稿等各种工作。我记得上一次我们在计算机课上学习了编写程序的基础知识，我通过掌握了计算机语言的基本语法，成功地写出了一个简单的游戏程序。这次的经历让我更加深刻地认识到计算机的强大和神奇之处。计算机可以实现我们许多平常无法完成的任务，它为我们的生活带来了便利，提升了工作效率。

除了学习计算机的应用知识，我还在计算机课上锻炼了我的

动手能力和思维能力。在计算机实验室里，我们有机会亲自动手操作计算机。我们通过键盘、鼠标和触摸屏等设备与计算机进行交互，学会了如何操作和运行电脑。同时，我们还学会了如何处理计算机中出现的一些常见问题，如病毒感染、操作系统出错等。通过这些练习，我不仅学会了技能，还锻炼了我的动手能力和解决问题的能力。

在计算机课上，老师还强调了计算机的安全使用。计算机的安全问题很重要，如果不注意，我们可能会遭受到病毒攻击、信息泄露等问题。老师教给我们许多关于计算机安全的知识，如密码的设置、网络的使用注意事项等。这些知识对我来说非常有用。通过这些学习，我知道了如何更好地保护自己的计算机和个人信息，也提高了我对计算机使用的安全意识。

除了实践操作和安全知识，计算机课还培养了我们的团队合作和创新能力。在课堂上，我们经常分组完成各种任务，学会了如何与他人合作，互相支持，共同解决问题。在创新方面，我们经常进行编程比赛，比如设计一个新的游戏程序。这样的活动鼓励我们发挥创意，寻找解决问题的新方法。通过这些活动，我懂得了与他人进行信息沟通、分工合作的重要性，激发了我的创新思维。

总结起来，计算机课给我们带来了许多实际应用知识，提高了我们的动手能力和思维能力，培养了我们的团队合作和创新能力，对我们的成长有着积极的影响。通过计算机课的学习，我对计算机有了更深入的了解，同时也对未来技术的应用充满了期待。我相信计算机课的学习经历将对我日后的学习和工作都产生积极影响，让我在信息时代更好地适应和发展。

## 大学计算机基础实践报告一篇五

(1) 初步理解什么是计算机网络。

(2)能够区分局域网和广域网的不同，能初步理解局域网和广域网。

(3)能过学习电子邮件和网络信息共享能够对网络有一个感性认识，同时对于 internet有一个感性认识。

[课时安排]

1课时。

[教学重点与难点]

网络的概念及作用。

[教学准备]

多媒体投影仪或多媒体网络。

同学们，从我们刚开始学习计算机到今天，我们已经把计算机的许多知识和许多应用软件都学进我们大脑的“存储器”。可在今天，随着计算机技术的不断发展和普及，越来越多的计算机已经进入了一个新“世界”，在这个世界里，所有的计算机都是一体的，任何一个计算机都不是孤立的，它们可以相互的交换资料、传递信息、共享文件，把原本遥远的天涯海角变成咫尺天涯！这，就是神奇的计算机网络，下面就让我们一起来看一看，什么是计算机网络，它为什么会这么神奇。

教师通过投影或屏幕展示一个校园网网络结构，并放映介绍计算机网络的多媒体影片。

## 1. 计算机网络

根据出示的校园网结构图，向学生介绍：把许许多多台计算

机通过通信线路连接在一起，就叫做计算机网络。

## 2. 计算机网络类型

出示幻灯片，分别向学生介绍几种常见的计算机网络类型：局域网、广域网和internet[]

## 3. 计算机网络作用

通过多媒体影片和上网实例介绍，向学生展示计算机网络的作用。（电子邮件、局域网的操作）

(1) 在教室内的网络上找到离自己最近的计算机和最远的计算机。

(2) 把教师机上的某个文件拷贝到自己的计算机上。

(教案设计：徐州市青年路小学 蒋 斌)

# 大学计算机基础实践报告一篇六

计算机作为当今社会中非常重要的一种工具，已经渗透到我们的生活各个领域。选择一台合适的计算机对于专业人士或普通用户来说都是至关重要的。我在选择计算机的过程中收获颇丰，提出了一些有价值的心得体会。

首先，了解自己的需求是选择计算机的第一步。每个人对于计算机的需求都不尽相同，有的人需要处理复杂的图形和数据，而有的人只是用它上网娱乐。因此，在选择计算机之前，我们首先要明确自己的用途和需求。如果是用于高性能的图形处理，那么就需要选择配备强大显卡和处理器的台式机或游戏本；如果只是用于办公和娱乐，那么轻薄本或平板电脑

则是更好的选择。因此了解自己的需求，可以帮助我们更加明确选择的方向，避免盲目购买。

其次，平衡预算和性能也是选择计算机的重要考虑因素之一。当我们明确了自己的需求后，我们还需要根据实际预算来选择合适的计算机。事实上，市面上的电脑种类繁多，价格也各不相同。一台高端游戏本的价格可能相当昂贵，但对于非专业玩家来说，购买这样一台电脑可能太浪费。因此，在选择计算机时，我们要根据自己的实际需求和预算来寻找最佳的平衡点。可以在网上进行价格对比，查看各个品牌的性能和价格评测，以便做出理性的决策。

第三，了解品牌和售后服务也是选择计算机的一大关键。市场上有许多知名的计算机品牌，如联想、戴尔、苹果等。这些品牌多年来积累了良好的口碑和信誉，因此在选择计算机时，我们可以首先考虑这些品牌的产品。在了解品牌的同时，我们也要关注售后服务。选择一台计算机并不仅仅是买一个硬件设备，还涉及到后期维修、保养等问题。一个好的售后服务可以有效地解决我们在使用过程中遇到的各种问题，保证我们的计算机能够长时间稳定地工作。

第四，多方面参考和评估也是选择计算机的重要方法。在选择计算机时，我们可以从多个渠道获取相关信息，如在網上查找评测文章、观看用户的使用评价等。这些信息可以帮助我们更全面地了解各种品牌和型号的计算机的性能和功能。此外，我们还可以向身边的朋友、同事或者专业人士请教，听取他们的建议和意见，从而更加准确地评估和选择。

最后，选择计算机还要为未来的发展留有余地。计算机技术日新月异，新的软硬件产品层出不穷。我们可能无法预测未来在计算机方面的需求变化，但是我们可以选购一些具备扩展性和升级性的计算机设备。这样，在未来我们需要升级硬件或者更换设备时，可以节省很多成本和时间。

总之，选择一台合适的计算机是一个复杂而重要的决策过程。通过了解自己的需求、平衡预算和性能、了解品牌和售后服务、多方面参考和评估以及为未来预留余地，我相信我们可以选购到一台完全符合自己需求的计算机。这样，我们才能真正发挥计算机的作用，提高我们的工作和生活效率。

## 大学计算机基础实践报告一篇七

随着科技的快速发展，计算机在现代社会中扮演了一个不可或缺的角色。无论是工作、学习还是生活，计算机都扮演着重要的角色。当我们选择一台计算机时，需要仔细考虑自己的需求、预算和性能。在这篇文章中，我将分享我在选择计算机时的一些心得体会。

首先，确定需求是选择计算机的首要任务。在选择计算机之前，我们需要明确自己的需求。比如，我们是用于工作还是娱乐，需要处理大量图形或是需要较高的性能。只有明确了自己的需求，才能更好地选择合适的计算机。例如，我是一名设计师，需要处理大量的图形和视频，所以我选择了一台配置较高的计算机，以满足我的工作要求。

其次，考虑预算是选择计算机的重要因素之一。计算机的价格从几千元到几万元不等。在选择计算机时，我们需要根据自己的预算决定。如果预算有限，我们可以选择配置适中的计算机，以满足我们的基本需求。然而，如果我们有更多的预算，我们可以选择高性能的计算机，以提高我们的工作或娱乐体验。在我的经验中，我意识到预算在选择计算机时扮演了非常重要的角色，而且预算与性能并不总是成正比。

此外，性能也是选择计算机时需要考虑的重要因素之一。计算机的性能直接影响着我们的使用体验。一台性能较高的计算机可以更快地运行软件和应用程序，处理大量的数据和多任务运行。因此，我们需要根据自己的需求来选择适合的性能。在我的个人经验中，我选择了一台高性能的计算机，因

为我需要处理大量的设计软件和图像处理，这样可以提高我的工作效率和体验。

另外，品牌和服务也是选择计算机时需要考虑的因素之一。在市场上，有许多计算机品牌可供选择。我们可以根据自己的喜好和品牌的口碑来选择合适的计算机。同时，我们也需要考虑品牌的售后服务和保修政策。毕竟，购买一台计算机不仅仅是买一个产品，还是买一段时间的服务和支持。在我的选择中，我选择了一家有良好的口碑和完善服务的品牌，以确保我购买的计算机能够得到及时的维修和支持。

综上所述，选择一台合适的计算机是一个需要仔细考虑的过程。我们首先需要确定自己的需求，然后考虑预算、性能和品牌。通过综合考虑这些因素，我们才能选择到一台适合自己的计算机，提高我们的工作和生活效率。总之，选择计算机是一个个性化的过程，需要根据自己的需求和喜好来进行，以获得最佳的使用体验。

## 大学计算机基础实践报告一篇八

(男，23岁)平面设计，技术支持/维护，网络管理员，技术专员/助理，测试员

学历：大专

工作年限：1年以下

工作区域：河南 - 周口

在郑州北游国际公司实习四个月

毕业于郑州航空工业管理学院

每个人都是从菜鸟过来的’，不断努力，不断学习，不断进步，

做好自己的工作，认真履行自己的义务，严格要求自己，对自己负责，对生活负责。

打电话给我时，请一定说明在xx网看到的，谢谢！

## 大学计算机基础实践报告一篇九

(1) 理解计算机系统的概念，知道一个完整的计算机系统是由硬件和软件组成的。

(2) 知道计算机硬件的组成部分及相应的功能和特性。

(3) 能识别常用的硬件设备。

(4) 知道存储容量的单位及之间的换算；学会查看存储器以及不同类型文件的容量大小。

(5) 理解计算机软件的概念及硬件与软件的区别；能判断常用的系统软件和应用软件。过程与方法：

通过听教师讲解、观看实物及图片的演示、同学之间的讨论，在操作中的比较，了解计算机的五大模块，理解不同事物的概念及重视存储容量的应用意义。情感态度、价值观：

通过学习，学会观察、学会事物之间的比较，学会对概念的实际意义的应用。

难点：计算机软件的概念，软件与硬件的区别。

### (一) 教学引入

教师提问：从外观看，我们平时见到的计算机部件都有哪些？请同学们一一列举。学生根据平时观察到的和自己的认识进行回答。教师总结：这些能够看得见摸得到的都称为计算机

的硬件。一个完整的计算机系统是由硬件和软件组成的，硬件是计算机的躯体，软件是计算机的灵魂。两者缺一不可。今天我们就先来具体认识一下计算机硬件。

## （二）认识计算机硬件

在认识硬件之前，教师先播放视频供学生直观感受，然后总结与学习：

计算机硬件是指构成计算机的物理设备，主要由五大部件组成：运算器、控制器、存储器、输入设备、输出设备。

### 1、中央处理器

中央处理器也称cpu是计算机的核心部件，由运算器和控制器两部分组成。cpu是整个计算机的“心脏”，由它控制、协调计算机其它部件的工作。随着计算机硬件技术的不断发展，目前的cpu已是一个集成度非常高的超大规模的集成电路芯片。

教学方法：教师讲解，演示实物图片。

### 2、存储器

存储器是实现计算机“记忆”能力的设备，其主要性能指标是存储容量，根据存储容量的不同，可以存放不同数量的程序和数据，存储器的基本单位是字节[byte][b]一个字节可以存储一个8位[bit]二进制数或一个英文字符，而存储一个汉字至少需要2个字节。除了b以外，还有更大的单位用来表示存储容量，如千字节[kb]兆字节[mb]吉字节[gb]它们之间的换算关系是[math>1\text{ kb}=1024\text{ b}][math>1\text{ mb}=1024\text{ kb}][math>1\text{ gb}=1024\text{ mb}][math>1\text{ kb}=2^{10}\text{ b}][math>1\text{ mb}=2^{10}\text{ kb}][math>1\text{ gb}=2^{10}\text{ mb}]存储器是构成主机的主要部件，有内存和外存之分。

#### （1）内存

内存又分为主存，主要用来存放程序运行期间的数据。目前，内存主要是由半导体电路做成的集成块。内存的主要性能指标是存储容量和存取速度。内存容量越大，可运行的软件功能越强，运行速度也越快，市场售价也越高。

内存分为两种：只读存储器[rom[read only memory]和随机存储器(ram[random acce memory)]

只读存储器中信息是厂家预先写入的一些重要程序和数据，是固化的，用户无法修改、删除，不会因计算机断电而丢失。

随机存储器主要用来存放cpu工作过程中产生的许多信息，计算机可以对其中的信息进行写入、读出、删除操作，一旦断电，信息将全部丢失。

外存又称辅存，主要用来存放需要长久保存的信息，存放在外存中的信息不会因断电而丢失，常见的外存有硬盘、光盘、优盘。

硬盘是最常用、最重要的外存设备，一般安装在主机箱内，其特点是存储容量大，存取速度快，是个人计算机的必备设备。目前硬盘常见容量有80gb[120gb[160gb[光盘是利用激光热效应的原理在媒体上存储信息的。它是一种大容量的辅助存储器，可分为：只读型光盘[cd——rom][一次写入性光盘[cd——r][可读写光盘[cd——rw]

光盘驱动器[cd——rom drive[简称光驱][ dvd光盘存储容量可达到4.7gb或更大。

优盘是一种usb接口的快闪存储器，支持热插拔。

存储器未来的发展方向：体积更小、处理速度更快、存储容量更大。

活动2：教师出示一文件属性窗口，要求学生从窗口中看出文件容量大小。

### 3、输入、输出设备

输入设备是计算机用来获取信息的设备，也是人机交互的重要工具。常用的输入设备有键盘、鼠标、扫描仪、数码相机、麦克风等。

输出设备是计算机用来输出信息处理结果的设备。最常见的输出设备有显示器、打印机和音响设备等。

活动3：教师用游戏的方式出示一些设备，让学生用抢答的方式给它们归类：输入/输出设备。

### （三）计算机软件

软件是指计算机运行所必需的各种文档资料和程序。软件一般分为系统软件和应用软件两大类。

#### 1、系统软件

系统软件主要用于计算机内部的管理、维护、控制、运行和计算机程序的翻译和编辑等。操作系统是常用的一种系统软件。windows、mac、unix、linux是不同的操作系统软件。

#### 2、应用软件

应用软件是为解决各类实际问题而编制的程序，用来帮助人们完成特定领域的工作。例如office套装软件、photoshop图像处理软件等。

一个完整的计算机系统必须由硬件和软件组成，硬件由五大部件组成，其中cpu是计算机的核心部件，控制计算机有条不紊

紊地进行各种数据运算与处理；存储器是计算机的记忆部件，可以将处理的数据和程序存储在存储器中等待cpu的调用。输入设备是完成人机交互的设备，输出设备是反映处理结果的设备。每一个设备都担负着自己应有的重任。

这节课应该说是上的还是比较成功的，在微格教室上课，完全脱离了学生上机操作的环境，是属于完全意义上的理论课。但是经过老师细致的思考与备课，设计了离学生生活实际比较接近的案例，激发学生的学习兴趣，引导他们进行积极的思考，发言，讨论等，取得了好的效果，达到了预期的目标。