

2023年趣味田径运动会活动方案策划(实用8篇)

为了确保事情或工作得以顺利进行，通常需要预先制定一份完整的方案，方案一般包括指导思想、主要目标、工作重点、实施步骤、政策措施、具体要求等项目。那么我们该如何写一篇较为完美的方案呢？接下来小编就给大家介绍一下方案应该怎么去写，我们一起来了解一下吧。

趣味田径运动会活动方案策划篇一

快乐童心畅想六一

展现我校学生风采，培强学生体质，使学生在多姿多彩的文艺表演和体育运动中健康快乐的成长，特在“六一”来临之际，举行趣味运动会活动。

1、时间□xx年5月30日（周五）上午

2、地点：操场

1、文艺表演

2、体育活动

1、校长致辞，班主任代表致辞，学生代表发言

2、文体活动

集体活动〈小红帽健康快乐动起来〉课间活动

独唱《我相信》表演者六年级张岩

活动：转呼拉圈比赛

歌表演：《蜗牛与黄鹂鸟》表演者二年级李鑫等

活动：百米计算

集体舞《健康歌》表演者一年级全体同学

活动：齐心协力

小品《课间十分钟》表演者四年级万宏旭等

歌表演《巴拉拉小魔仙》表演者三年级张诗文等

活动二人三足

小品《时尚》表演者五年级张晓宇等

活动百米穿衣

歌表演《快乐女孩儿》表演者五年级同学

活动传呼拉圈

小品《疯狂旅行团》表演者六年级同学

集体舞《向前冲》表演者二年级同学

全校拔河比赛

3、终结评价：颁发集体荣誉奖状

全体学生，全体教师，学生家长（自愿）

1、安全维护：田雪峰班主任（强调纪律，由于校内施工，重

点强调学生去厕所路线)

2、比赛中应急处理（中暑，划伤，摔伤，矛盾化解）：孙英善，朱亚文，蔡波，班主任

3、学生服装要求：校服，小红帽（天热可带太阳伞）

4、场地内卫生要求：规范垃圾位置

1、比赛时运动员进入非本组跑道并对该组运动员比赛造成影响，则判本组比赛时间增加0、2秒每次。

2、三至六年级比赛过程中，球脱离手的控制，滚出场地需捡回并在失误地点开始比赛。如若犯规，本组比赛时间增加0、2秒每次。

组长：

副组长：

成员：

趣味田径运动会活动方案策划篇二

趣味运动会是近几年来企业新兴的一种企业文化活动。企业趣味运动会兼顾了趣味性与团队性。即竞技、娱乐、健身等综合于一体的全新趣味训练活动。它会把员工从日常繁重的工作中解脱出来，让员工彻底抛弃工作中的压力，让快乐不再压抑，将信心从此增强，把力量悄悄凝聚。同时激发员工团队协作、敢于拼搏，永争第一的精神。“玩中享受快乐，欢乐中得到收获”。

让企业文化更加深入人心，调整公司员工常规心态；注入创业激情；通过参与的活动感悟激发其做正面积极的心态调整；

提供交流空间，增进公司领导与员工之间的关系，增进个体与群体之间的凝聚力。

20xx年5月18日下午15:00~19:00

公司园区广场

xxx承办，公司党工团联合组织参与。

1、活动组织协调负责人：

组长：

成员：

2、工作分组及成员设置

3、工作分组及成员设置

(1) 会务组：负责活动的组织工作，如人员协调、报名统计、运动员编号、比赛分组等工作；负责活动的内外宣传，现场氛围营造，摄影、摄像、音响等；负责奖金、荣誉证书发放及颁奖仪式组织等。负责活动场地的安排、布置、道具采购等。

(2) 裁判组：进行公正裁判，要求各党工团组织分别选派4人作为运动会裁判。

(3) 后勤组：及时供应饮用水、保障基本医疗应急药品、做好卫生清理。

(4) 保卫组：负责维持运动会的秩序，确保运动会正常进行。

由会务组向公司各单位发送活动通知及项目报名表。各单位

按项目要求报名，并将报名表反馈到会务组，由会务组根据报名情况按项目安排比赛。

（一）快乐抱抱爆

比赛时间：15：10~15：30

道具：气球10个

规则：

比赛开始后第一组队员背靠背（或胸对胸）夹住气球向场地的终点线移动，（其他队员可以协助放好球），跨过终点线后将球挤爆后下一组才能出发，所有队员最先通过者获胜。队员移动途中手不得触球（除掉球外），球掉落须将球重新放好后在掉落处继续行进。

裁判：2人（二）三人四足比赛时间：15：30~16：00

规则：

- 1、参赛队员以三人一组参赛，分男女组。赛道长50米。
- 2、三个人并排站在一起，把中间人的右脚和他右边人的左脚绑在一起，中间人的左脚和他左边人的右脚绑在一起。
- 3、在听到起跑发令后，各小组同时起跑，绕过50米处障碍物返回，先到终点线者为胜。
- 4、男女组各取前三名

裁判：4人（三）仙人指路

比赛时间：15：30~16：00

道具：眼罩5个、路障若干

规则：一组两人，其中一人被蒙住双眼，另一人负责指引道路。只能通过语言沟通，不能搀扶。被蒙住双眼的必须按照比赛设定的路线，越过路障。如在行进过程中碰到路障，每碰一个路障时间加十秒，在最后计算时间时计入总时间。比赛以用时最短为获胜。

裁判：4人

（四）托球50米赛跑：比赛时间：16：00~16：30

道具：乒乓球拍4个、乒乓球4个

规则：乒乓球必须放在乒乓球拍的中间，不能用手固定，每个人每次只能托一个球，从起点到终点，再从终点返回起点，球不掉在地上为有效，如果球在托送途中掉到地上，选手必须回到起点重来。在规定的赛程内用时最少者名次最好。

裁判：4人

五）摸石过河比赛时间：16：30~17：00道具：道具木石头8个

规则：每个运动员二块石头，放在起点线后沿（纵向放置），听到裁判员发出“各就位”口令后，运动员两脚站在两块石头上，当裁判员鸣枪后，运动员即可起动，提起左脚（左右脚可自定），用手拿起原左脚踏的一块石头，并放置前方（距离自定），左脚踏上前方石头，提起右脚，用手拿起原右脚踏的一块石头并放至到前方（距离自定），右脚踏上前方石头，这样依此前进，直至最后一块石头用手拿起人出终点线。途中如有脚落地，判为犯规，不记成绩。

裁判：4人

（六）袋鼠跳接力

比赛时间：17：00~17：30

道具：麻袋8个，气球若干

规则：

- 1、交接麻袋时必须在划定的圈内进行，队员之间可以帮助，但在比赛中途不得协助。
- 2、前行过程中若出现双手滑脱（抽绳离开双手）或任何一脚离袋触地等情况，均为违例，后退一米继续开始。
- 3、若因跃跳重心不稳而致跌倒，在手未滑脱（可一手持袋）、脚未离袋的情况下，可从跌倒处立起后继续前行。
- 4、行进中，若出现窜道或摔倒至邻道，均属违例，后退一米继续开始。
- 5、交换麻袋时有身体任何部位触及交换区外，待比赛人重新套麻袋。

裁判：4人

（七）花样跳绳

比赛时间：17：30~18：00

道具：跳绳4—5根

参加人员：单人比赛每组4—5人，双人比赛每组4—5对，可多组进行。

规则：花样分为倒跳、正编麻花、倒编麻花三种，每组比赛

参赛人员所跳花样应当一致。比赛限时进行，单人限时1分钟，双人限时2分钟，规定时间内跳的个数多者获胜。最后由几组比赛的获胜者做一场表演，花样不限。

裁判：4人，1人计时。

（八）呼啦圈

比赛时间：17：30~18：00

道具：呼啦圈4个

规则：选手每人套一个呼啦圈，比赛过程中同时开始保持呼啦圈旋转，不得落地，以呼啦圈落地时间的先后顺序记录成绩，后落地者胜。

裁判：2人

团体项目：要求每个党工团组织至少组织一支10人的团队参赛，多则不限。

（九）跳大绳

比赛时间：18：00~18：30 道具：长跳绳两根

规则：分两队，不断往大绳里进人，哪个队进的人多且坚持时间最长为获胜队。

（十）后方支援行动

比赛时间：18：30~19：00

规则：

1、将选手分为四组，每组推选出一位前方联络员、一位后方

联络员。

2、线两边。

3、裁判示意比赛开始，召集所有前方联络员围成一圈，低声宣布第一轮需要后方支援的物品。

4、任务宣布之后各组前方联络员迅速跑至白线，向线后站立的后方联络员示意所需物品，不可以出声讲述，只允许肢体动作比划示意。后方联络员得到消息后，立即向身后的组员通知，组员迅速收集物品递交给后方联络员，由后方联络员递给前方联络员。若组员私自递给前方联络员，此物品即失效，不可排列在直线内。

5、前方联络员拿到物品后从白线处开始向后摆放，每次只能接一样物品，依次向后摆成一条直线，每样物品之间不可以有间隙，若有间隙，比赛结束后至间隙处计算直线长度。

6、每场比赛要进行四轮以上的支援行动，所需物品均由裁判指定，物品必须为后方组员随身可见的物品。

7、四轮支援行动结束后裁判逐自查看各组后方支援物品排列成的直线，检查有无间隙，确定各组的直线最终长度，以直线排列最长组胜出。

1、参赛选手应服从工作人员的指挥，不做无把握的冒险，注意安全。

2、保护园区环境，活动中产生的垃圾请勿随处乱扔，请用垃圾袋装好。

3、请着运动休闲装，女选手们切勿穿高跟鞋，以免扭伤脚，影响个人健康和团队成绩。

4、中途有事需提前离开的选手请告知工作人员，因人数较多，请大家听从指挥安排，共同把活动顺利完成。

（一）奖项设置

1、一等奖：发放纪念品20人 \times 100元=2000元（等值物品待定）

2、二等奖：发放纪念品20人 \times 50元=1000元（等值物品待定）

3、三等奖：发放纪念品20人 \times 30元=600元（等值物品待定）

4、优秀奖：发放纪念品20人 \times 20元=400元（等值物品待定）

5、最佳表现奖：4个 \times 100元=400元（等值物品待定）

总计：4000元肆仟元整

（二）采购道具及备用品

1、快乐抱抱爆：2包气球 \times 5元=10元

2、三人四足：10根绑脚绳 \times 3元=30元

3、仙人指路：4个眼罩 \times 5元=20元

4、托球50米赛跑：2副乒乓球拍 \times 30元=60元、6支乒乓球 \times 1元=6元

5、摸石过河：1套木石头道具45元

6、袋鼠接力跳：4条麻袋 \times 10元=40元（高1、2米）

7、跳绳：5根 \times 10元=50元

8、跳大绳：2根 \times 20元=40元

9、运动员标号：20个号码牌×3元=60元

10、应急药品：创可贴、云南白药、绷带、消毒水等200元

总计：561元伍佰陆拾壹元整

（三）其他备用经费：800元捌佰元整经费总计：5361元伍仟叁佰陆拾壹圆元整

附件：报名表

玩转趣味运动会报名表

单位名称：负责人：电话（手机）：

报名咨询电话□xxx联系人□xxx

趣味田径运动会活动方案策划篇三

趣味运动会

齐心协力，展现自我

为了增强师生体育锻炼意识，促进师生之间的交流沟通，提高教师团体与学生团体的团队协作意识，增强凝聚力，提高学生的应变能力，并磨练学生的意志，决定召开趣味运动会。

1、活动时间：

2、活动地点：运动场

3、参赛对象：学院的老师和同学均可参加

4、比赛项目及规则：

集体赛：1、名称：蒙眼投篮

比赛规则：每队由1人□a□指挥方向，1人□b□蒙上眼睛投篮，在a的指挥下b在规定时间内（3分钟）投篮，投中的数量最多的获胜。若结束时数量相等，则进入加时。

2、名称：趣味拔河

比赛规则：比赛开始前，各队按照10人的要求准备好，比赛开始后，两边同时发力，于此同时，旁边一人出脑筋急转弯，首先答对的一边可多加上一个人，最后将对方拉过赛场所规定的河界线为赢。

3、名称：两人双足跑

比赛规则：每队选出同学各2名，相互间背靠背用布条绑好小腿，以最快的速度横着跑过规定的距离（20米）为胜。

个人赛：

1、名称：气球快跑

比赛规则：用嘴吹充好气的气球，使其飘在空中，边吹边跑。途中若气球落地则回到原点重来。

2、名称：定点投球

比赛规则：男女分为两组，每组中在规定的两分钟内看谁投入的球多为胜。

3、名称：趣味单车

比赛规则：站立在单车踏板上骑单车，先到终点为胜。途中不允许坐下，否则视为犯规。

趣味田径运动会活动方案策划篇四

我们的青春我们做主，飞扬的心总是希望随着这个社会的步伐而跳动，当代大学在我国日益繁荣的环境下更应该发扬团队精神，为了集体的荣誉拼搏奋斗，在大学里放飞活力，从而树立良好的精神面貌。

让加入到跆拳道这个大家庭中的每个成员体验到大学生活的乐趣，丰富其课余文化生活，增强其团结力。这个大家庭，给我们了这样的机会，让我们相相识，相知，相熟。本次活动将调动广大成员的积极性，营造开放活跃的校园文化，增进成员们之间的、沟通、交流、合作，最大程度激发大家的训练积极性和主动性。

通过举办此次的活动，跆拳道新老成员将参加一系列饶有趣味的体育活动，并将体育与娱乐有机的结合起来，从而提高各组织、成员参加体育活动的积极性。同时，促进成员友爱精神，扩大学生的交流范围，增强各成员之间的联系，展现跆拳道家庭的真我风采。

“少年壮志自得林，跆拳道妙趣塑人生”

20xx年六月五号14：00~17：00（周日）

东操场

（一）参赛要求：五人一队

（二）比赛项目

1、萝卜蹲

参赛人员：每队3人

裁判人员：2人

比赛规则：每组选三人参赛，两组为一轮。参赛者各自选一种蔬菜代表自己。参赛者围成一圈，先由一人边蹲边说□xx蹲，xx蹲，xx蹲完xx蹲，顺势指向……以此类推。若果说的没有此人或指错人，说的人淘汰。被指定人如果没反应过来，被指定人淘汰。最终胜利者所在组获胜。

2、西瓜大作战

参赛人员：每队5人

裁判人员：2人

比赛规则：每组分得半个西瓜，游戏开始前小组成员自行分配每人的量。游戏开始后，最先吃完所有西瓜的队伍获胜。

3、五人六足

参赛人员：每队5人

裁判人员：2人

比赛规则：每组五人两两把脚绑住共同从起点走至终点。小组行进过程中会有两道障碍，分别是低障碍——由游戏外两人拉一条腰带（低），全组跨越过去；高障碍——由游戏外两人拉一条腰带（高），全组以弯腰或蹲下等方法过去。用时最短者获胜。

4、看我大长腿

参赛人员：每队2人

裁判人员：2人

比赛规则：每组派出两人，两组一轮进行比赛。游戏开始前，四个人的脚紧靠在一起。游戏开始后，每组两人中选一人进行剪刀石头布，赢的那一组向自己队伍外侧走一步，输的那组，靠近组外的那只脚不动，另一只脚向赢的那组靠近。每组在外侧的组员只能向外侧移动，而在内侧的组员可以向内外侧移动。游戏直至一方的脚不能靠到对方脚时结束。不能靠到的那一组输。

5、衔杯接水

参赛人员：5人

裁判人员：2人

比赛规则：游戏开始前用脚靶固定好每组各个组员的站位，参赛人员每人获得一支水杯。游戏开始后第一个人用嘴从主持人手中衔过装满水的水杯，然后依次用嘴把自己杯中的水倒入下一个人的杯中传递下去，直至传到最后一个人处。剩余水量最多的一组获胜。

6、组合赛一

参赛人员：2人

裁判人员：4人

比赛规则：每组先选出两名代表，第一个人从a点原地转10圈跑向第二人处（b点处）并击掌，击掌后第二个人原地15个俯卧撑，做完后第一和第二个人完成吃巧克力棒，比较哪组吃剩的巧克力棒短，如果巧克力棒被全部吃完则该组重新开始再吃一根。然后第一个人与第二个人把第三个人从运送到c点，运送途中第三个人不能着地，否则重新从b开始运。之后由第三个人抽选工具吃泡面，吃完后由第四个人投飞镖，如果中n环则在装有糖果的面粉盆中找出n个糖果，飞镖飞出靶子将要

重新开始再投一次。完成后第五个人在瑜伽球上，身体不允许着地唱歌30秒，唱完后，全组参加跳绳，所有人全部参加完成一次性15个，任务结束，中途失败重新完成。比赛全程记时，用时最短者获胜。巧克力棒剩余最短者总时长减10秒，次短者减8秒，以此类推。

7、组合赛二（两组一起比赛）

参赛人员：5人

裁判人员：4人

比赛规则：第一个人起点左右手臂各夹一个气球，腿上加一个气球呈企鹅状向第二个位置前进。第二各位置的组员（两个人）在约30米处等第一个人到后，男生背女生完成障碍赛，到达第三个位置，第三个位置（两个人）带好眼罩，由一个人喂另一个人蛋糕，全部吃完（不得掉地上），裁判示意结束后完成比赛。

（三）奖惩规则

- 1、每场比赛前5名以此获得5、4、3、2、1的积分；
- 2、需要两两对决的比赛实行抽签分组，轮空组直接参加第二大轮比赛；
- 3、总积分前三的队伍分别获得冠亚季军，并获奖励。积分后四组将品尝奇特饮品。

（一）道具

刀1把

西瓜4个

脚靶10个

眼罩2个

筷子2双

乒乓球10个

盆4个

气球1包

纸条6张

调制饮品数杯

一次性水杯一包

（二）场地布置

全体大二大三负责搬道具和布置场地，并且了解活动整个流程和规则。

- 1、友谊第一，比赛第二。比赛过程中要公平公正，自觉遵守比赛规则。不得有过分行为或语言冲突。
- 2、比赛中有异议一定要及时和裁判说明。活动最终解释权归会长所有。
- 3、活动结束后，自觉清理场地留下的垃圾。
- 4、活动结束后，由会长颁发奖励。并在最后合照留恋。

（略）

趣味田径运动会活动方案策划篇五

20xx年x月x日上午8：30开始

新东方幼儿园操场

教师趣味竞技性运动会

所有教师于本周六上午8□20xx在幼儿园一楼大厅集合（不允许请假）。

1项目名称：拔河比赛

规则：每个班级中派出三名教师（可援助），提前抽签。

第一轮淘汰赛：7个班级按抽签顺序比赛，一个班级直接进入第二轮。

第二轮淘汰赛班级从新进行抽签，进行比赛。决定出两组获胜班级。两组失败的班级

第三轮，失败的班级进行3、4名争夺，两组获胜的班级进行1、2名的争夺。

奖励：1——4名，分别加4、3、2、1分，其余不加分。

2项目名称：跳绳比赛（跳绳自带）

规则：每个班级派出一名教师，参加跳绳比赛，时间2分钟，每两人一组，共4组

跳绳记数员：

跳绳计时员：

跳绳记录员：

3项目名称：呼啦圈比赛（呼啦圈自备）

跳绳记数员：

跳绳计时员：

跳绳记录员：

4项目名称：喊数抱团（此活动共玩两轮）

规则：每组派出两名老师参与，听主持人口令统一围绕圆圈走动，到音乐停止，主持人说出一个数字，老师们按照主持人说出的数字要求与其他老师抱成一团，人数要与数字一致，即为通过，如没有找到自己的团队或者整个团队人数偏差，均为淘汰。

奖励：每一次最后获胜的两位老师均分别获得2分。

5项目名称：琴棋书画样样通

规则：

五子棋分会场（园长室）：每个班级派出一名老师（共7名）参加五子棋大赛，采用淘汰制，即获胜者继续坐镇下棋，直到最后的胜者。

够级分会场（接待室）：每个班级中派出一名教师（共6名）参加扑克大赛，最后决定名次。

继续坐镇下棋，直到最后的胜者。

奖励：娱乐游戏，每一个分会场的获胜者可获得2分。其余不加分。够级大赛经抽签多出的老师，直接获得1分奖励。

奖励：获胜的班级依照最高分输到最低分数排列1——4名，相应加4、3、2、1分，其余不加分。

滑梯计时员：

规则：每个班级派出一名教师，参与比赛。在5分钟内，没有下去的、老师即为获胜，期间允许抓沙包，抓住即为加分，抓不住溜手当场淘汰。

奖励：在5分钟内，所有没有打下去的老师均获得2分。期间抓住一次加1分。

投沙包人员：

奖励：获胜的班级依照最短时间即最高分数到最低分数排列1——4名，相应加4、3、2、1分，其余不加分。

捉迷藏计时员：

总策划

工作通知：

主持人

录像音响：

各项分数记录：

食堂饭菜：

条幅、黑板、大绳准备：《新东方幼儿园教师趣味运动会》

由统计处老师进行统计，园长宣布成绩，综合成绩第一名的班级可获得鸡腿两个/每人，第二名的班级的可获得一瓶雪

碧/班，第三名的班级可获得牛奶一瓶/班。成绩最后的班级惩罚每人一杯啤酒！

由董事长宣布“教师大聚餐正式开始开始”，全体教师欢聚一堂吃午饭。

- 1、餐后卫生由全体教职工一起承担。
- 2、食堂人员9点到位□11□20xx开饭，12：00活动结束，打扫卫生。

趣味田径运动会活动方案策划篇六

20xx年11月

幼儿园大操场

- 1、通过好玩的亲子游戏，体验活动所带来的乐趣，增进与家人之间的情感。
- 2、促进家长与幼儿园、家长与幼儿、家长与家长之间的沟通与交流。
- 3、培养幼儿与父母或同伴共同克服困难夺得胜利的精神。
- 4、培养幼儿参加体育活动的兴趣，亲身体会体育活动的魅力。

- 1、通知爸、妈来园参加亲子活动。
- 2、准备游戏需要的材料。
- 3、布置活动场地。

1、《过小河》

游戏准备：每班2个垫子。

游戏玩法：（10人一组）本游戏为双向竞赛，画好起点和终点的跑道（小河）小垫子（石头）块（供4个班级同时进行比赛）。幼儿在起点，家长在终点。幼儿用两块垫子当石头，脚只能站在石头上，不能着地，一直向前传到家长处，然后家长再走到幼儿处，谁快谁胜。

2、《快乐爬爬爬》

游戏准备：家长和幼儿自备手套。

游戏玩法：（10人一组）家长带好手套，身体靠在一起站成2排，弯下腰用身体为幼儿搭建一个“山洞”，幼儿戴手套依次从“山洞”下钻过。待幼儿全部钻过后，家长双手双腿着地。幼儿从家长得后背上依次爬过。

3：袋鼠跳跳跳

游戏准备：每班准备一个口袋。

4、推小车

游戏玩法：（10人一组）家长抓住幼儿的两条腿，幼儿双手撑地，听到口令后，幼儿双手向前爬，看谁先到为胜。

5、俯卧撑

游戏玩法：（8人一组），双脚夹紧家长的腰，背在家长的背上，家长双手着地做俯卧撑，看哪个家庭坚持最久为胜。

6、家长游戏：穿脱衣服

游戏准备：每班一件大t恤衫。

游戏玩法：十人一组，排成一队，4个班同时进行。衣服穿在第一位家长身上，然后由专门的一位家长脱下穿到第二位家长身上，然后再脱下穿到第三位家长身上，以此类推，最快的队为胜。

1、各班做好安全、纪律、环保教育，活动期间不得乱跑，在指定区候赛，加油、鼓励方法合理。

2、各班主任做好队员及家长的组织工作，按时参加比赛，一年级操后进教室，不允许下教学楼，班主任负责上课。

3、请注意比赛中运动员的安全。

4、贯彻和谐、友谊第一、比赛第二的精神。

趣味田径运动会活动方案策划篇七

本次运动会以增强体育精神，展现大学生风采为主题。来提高同学们的身体素质，培养同学们的团体精神和拼搏精神，开拓进取的积极向上的精神，增强学风建设，营造良好的育人氛围，提高人才培养。

20xx年xx月xx日

全系学生

为了能够组织并顺利开展本届田径运动会，充分展现我系学生风采，并在运动会中赛出水平，获得最佳成绩，同时为了更好的为运动员服务，设立运动会领导小组。组织机构如下：

指导老师：刘建伟

组织成员：软件工程系学生会

新闻稿

负责人：刘明洋、史亚兰

主要成员：孙杉杉、刘鑫、林思雨、周翠、许冬

赛前准备：

负责人：贺江南、齐建超

职责：

- 1、运动员通知
- 2、运动员赛前检录
- 3、运动员号码赛前发放和赛后收取

后勤：

负责人：宋彪、赵景

主要人员：何营营姜轶丽孙银凡刘荣荣李浩杰陈虹霖杨翠王翠宋弯弯姚圆圆赵茹吴俊晓张荣

职责：

- 1、运动员当天后勤人员安排。
- 2、保障后勤人员到位，解决赛场内的一些突发状况。
- 3、工作人员和运动员的饮用水、运动员衣物保存。
- 4、组织赛场所用桌凳条幅。

赛场领跑：

负责人：李良启李少军

主要成员：王昆鹏王春乐陈-军辉

吴大帅马崴袁磊

10月27日上午9:00-12:00

男子、女子100米预赛：

负责人：贺江南

主要人员：胡宇赵-岩王炎

参赛人员：王冠翔段福选李傲楠张瑞丽李采青卢金花

男子、女子800米预决赛：

负责人：李凡

主要成员：李伟伟陈-军辉宋华森

参赛人员：段福选方迎涛杨康刘素素王艳梅郝庆玲

男子、女子400米预赛：

负责人：李白桦

主要成员：黄正孙贝贝刘冠

参赛人员：关涛李明黄久忠余培培逯小丽刘倩倩

男子、女子跳远预决赛：

负责人：齐建超

主要成员：夏乐乐王相营

参赛人员：荆育程张丛丛杨晓杰张玉梅张瑞丽吴俊晓

男子、女子铁饼预决赛：

负责人：刘恩杰

主要成员：赵威张瑶

参赛人员：张峰周明浩段福选陈胜男冉静汪曼

10月27日下午1：30至5：00

男子、女子100米决赛：

负责人：贺江南

主要成员：胡宇张灏林王炎

男子、女子1500米预决赛：

负责人：李凡

主要成员：李伟伟陈-军辉宋华森

参赛人员：方迎涛郑笑允杨向远孙路申晓云

男子、女子200米预赛：

负责人：姬玉岭

主要成员：黄正郑明明刘冠

参赛人员：王振李傲楠杨向远卢金花刘荣荣张玉梅

男子、女子400米决赛：

负责人：李白桦

主要成员：刘冠杨笑

男子、女子4x100米接力预决赛：

负责人：刘彦磊

主要成员：代腾飞马崴

参赛人员：王振段福选刘魁星李傲楠张瑞丽张杰崔丹丹杨亚婷

男子、女子跳高预决赛：

负责人：齐建超

主要成员：夏乐乐张丛丛

参赛人员：刘阳杨赵-岩田喜平张慧敏

男子、女子铅球预决赛：

负责人：刘恩杰

主要成员：赵威张瑶

参赛人员：张峰王振崔庆豪张瑞丽郝庆玲陈红

10月28日上午8:00-11:00

男子、女子200米决赛：

负责人：姬玉岭

主要成员：张丛丛马崴

男子、女子3000米预决赛：

负责人：贺江南

主要成员：胡宇张灏林

参赛人员：靳政政方迎涛赵小攀姬金玲王艳

男子三级跳预决赛：

负责人：齐建超

主要成员：夏乐乐张丛丛

参赛人员：荆育程李浩杰

男子、女子标枪预决赛：

负责人：刘恩杰

主要成员：赵威张瑶

参赛人员：朱俊杰张峰蒋浩汪曼赵明刘兰君

所有项目的负责人每个项目结束后把参赛人员的的成绩上报到秘书处，每个项目结束后把参赛人员的号码簿收齐交到秘书处，有参加多个项目的运动员的号码簿等他们所有项目比赛完后收齐，每个项目结束后回到系旗处再帮助其他项目。

趣味田径运动会活动方案策划篇八

为了进一步推进学校素质教育和校园体育建设，丰富师生校园生活，发现和选拔体育人才，为校体育健儿一个展示平台，也为全校师生一次锻炼身体的好机会，为终身健康打下基础。

一、组织委员会

主任：田紫文

副主任：廖开波、刘健、彭英维

委员：田昌虎、郑能波、向宏武、年级部长、各班主任及所有体育教师。

二、运动会名称：龙山一中20xx年秋季田径运动会

三、主办单位：龙山一中

四、比赛日期和地点：20xx年11月7日——11月9日；龙山一中体育场。

五、参加单位及级别：

学生：初一年级组、初二年级组、初三年级组；

老师：年级部及处室；

六、比赛项目：

学生：100米、200米、800米、1500米、3000米、跳高、跳远、铅球、4×100米接力。

老师：分40岁以上和40岁以下男女各一组，40以下岁20xx米、

40以上1500米，每个年级部及处室每个级别不低于10人参赛，8×120米混合接力赛：男5女3。

七、参加办法：各班每项限报3人，每人限报3项，接力赛除外。

八、计分及奖励办法

1、计分：各年级组取前8名，按9、7、6、5、4、3、2、1计分，接力成绩的`名次翻倍计分，团体总分初一、初二、初三、各年级组取前6名，单项破记录按单项第一名加倍计分。教师：长跑取前20名，分别按20、19、18、17、16、15、14、、13、12、11、10、9、8、7、6、5、4、3、2、1分；接力分别按20、16、12、10分，分别加到各年级部及处室。

2、奖励办法：各单项奖金第一名10元、第二名8元、第三名7元、第四名6元、第五名5元、第六名4元、第七名4元、第八名4元。团体总分：第一名200元、第二名160元、第三名140元、第四名120元、第五名100元、第六名80元，各奖锦旗一面。老师个人奖励：1至5名奖100元、6至10名奖80元、11至20名奖50元、教师团体：第一名5000元、第二名4000元、第三、第四名3000元。

3、各年级评精神文明代表队三个，分一、二、三等奖，奖锦旗一面，奖金100元、80元、60元。

4、入场式各年级设优秀组织奖，各年级评选6个，分设一、二、三等奖，一等奖1名、等奖2名、等奖3名，奖锦旗一面；奖金100元、80元、60元。

九、比赛规则

1、除100米进行预决赛以外，其余各项预赛一起进行，按成绩录取，其中前八名进行决赛。

2、以正式报名，又无故弃权者，每人每次扣该班文明团体总分2分，请假须有医院或学校证明，各班同学只能参加自己报名的项目，若帮他人比赛一经查处，取消该成绩，并取消该班评精神文明代表队的资格。

3、采用国家体委审定的最新田径规则。

十、获精神文明队的班级分别加文明分8、6、5分，获优秀组织奖的班级按等级分别加文明分8、6、5分，团体总分前六名的班级分别加文明分10、8、7、6、5、4分。