

2023年社团联谊策划书(汇总6篇)

人的记忆力会随着岁月的流逝而衰退，写作可以弥补记忆的不足，将曾经的人生经历和感悟记录下来，也便于保存一份美好的回忆。相信许多人会觉得范文很难写？下面是小编帮大家整理的优质范文，仅供参考，大家一起来看看吧。

社团联谊策划书篇一

“快乐学院，温馨两系”为主题的联谊活动

1、丰富两系学生会成员的课余生活；

3、对部门来说，为大一同学提供一次锻炼组织和交流能力的机会。

1、增进了两个系的学生会的友谊；

2、为两系同学提供了展现自我的舞台；

20xx年6月

图书馆

机械系，管理系学生会成员或同学。

(一) 活动前期

1、机械系与管理系分别选派一男一女作为活动主持人；

2、两系分别准备5个节目，形式不限；

3、两个趣味游戏；

- 4、两系心理部部长分别准备发言稿；
- 5、申请教室并购买瓜子和水果；
- 6、准备活动的背景音乐；
- 7、活动场地的布置。

（二）活动期间

- 1、主持人开场白然后引领大家齐唱《朋友》；
- 2、机械系心理部部长发言并自我介绍；
- 3、工商系部长发言并自我介绍；
- 4、节目表演：两部门交叉表演；
- 5、第三个节目后，做第一次互动游戏；
- 6、继续进行节目的表演；
- 7、有主持人倡导大家畅所欲言，从而交流在心理部工作半年的感想；
- 11、主持人作出总结发言；
- 12、全体以歌曲《友谊天长地久》结束活动。

（三）活动后期

- 1、两部门合作清理活动现场；
- 2、各系心理部部员写活动总结。

- 1、在会场内和会场外都要保持安静，节目的声音不宜过大；
- 3、在会场内不要有抽烟、翘二郎腿等不雅现象；
- 4、请妥善保管好自己的贵重物品；
- 5、联谊会结束后及时打扫整理会场；
- 6、主持人一定要能带动整个活动的氛围不能现场冷场；

社团联谊策划书篇二

10月18日

教学楼大厅

江西工程职业学院整个师生

为了丰厚大学生的课余生活,展现社团文化,生动校园的文化气氛。为大学生在学校供给一个好的平台,磨炼和展现自我。

顺利开展晚会,通过节目娱乐 鼓吹等法子让学校整个师生领会校园社团,领会校园社团文化,并通过举办晚会的情势加强社团交流与合作及文化交流 。

(以理事会布置的运动历程的光阴为准)

晚会当天光阴布置: 1、13: 00所有工作人员到位。相干单位负责晚会舞台搭建完毕并验收,起头筹办会场细部工作。

2、15: 00 检核所有工作是否筹办就绪。(包孕更衣室、背景、音响、灯光、嘉宾席的安设)如遇特别问题必须立即向理事会报告并竭力在16: 30之前解决所有问题,确保晚会进行。

- 3、18: 00 所有工作必须筹办就绪。
- 4、18: 20 礼仪组成员指示所有相干指示、嘉宾就席。
- 5、18: 30 晚会正式起头，相干指示致辞。
- 6、21: 00 晚会收场，各个单位负责人进行后期工作，并遵守理事会的请求把相干的后期工作完成彻底。晚会清算现场各社团一起负责。

运动小组组成人员名单：

a 采购和财务审计组

组长：周佳（馨光环保协会）

成员：馨光环保协会，惟友学社

任务：负责管理财务，财务组对本次晚会的所有财务资金拥有管理权和承担管理任务，负责管理学校订本次晚会的划拨经费，负责管理每个社团对本次晚会的任务经费，负责管理社会企事业单位及个人对本次晚会的帮助。相干租购业务应以正式发票为唯一报账凭据，交由理事会审核，审核通过后成效。并统计购置所需物品。

b 鼓吹组 组长：何凤（任务家教）

成员：任务家教，电脑喜欢者

任务：收集各社团的鼓吹创意海报，鼓吹光阴，晚会前一星期各社团起头进行。（各社团可觉得本次运动做小型的鼓吹，小创意等等）

c 场景安排组 组长：吴俊（交际营销协会）

成员: 交际营销协会, 金星舞道联盟

任务: 收集各社团场景安排方案。制定场景安排清单交采购组采购。舞台安排。

d 援助组 小组长: 卢德立 (就业创业协会)

成员: 就业创业协会, 心协, 雪球学社

任务: 负责本次晚会的整体援助任务, 所争取的援助物质或者费用由采购财务组统一审计保管。

e 节目组 组长: 钟燕 (雪球学社)

成员: 雪球学社, 金星舞道联盟, 燃希舞蹈艺术团

任务: 负责统计节目数量, 对统计节目请求知名称, 内容, 备注节目性质。负责节目筛选, 纠正彩排的局部问题并及时作出调剂。负责节目彩排, 主持人串词, 节目流程。

f 策划组 负责人员: 交际营销协会, 新竹文学社

任务: 将理事会讨论的事项以书面情势详细的拟定。

f 现场秩序组 组长: 罗旋 (电脑喜欢者)

成员: 电脑喜欢者, 就业创业协会, 任务家教

任务: 负责运动当天的现场秩序以及运动气氛。配合其他项目组工作, 派专人看管更衣室及电器设备及其他物质。

g 礼仪组 组长: 彭宁 (雪球学社)

成员: 雪球学社

任务：负责款待嘉宾，布置就坐，提供茶水。

h 主持人 组长：沈华伟(心协)

成员：心协

任务：提拔培训主持人。

i 摄影 组长：王亚雄（新竹文学社）

成员：新竹文学社

任务：负责摄影。

j 邀请嘉宾 请柬由社团社长分工邀请。

项目	单价	数量	费用（元）
----	----	----	-------

幕布	7/平米	一块	200
----	------	----	-----

气球	10/包	三包	30
----	------	----	----

租用盆景	30/盆	两盆	60
------	------	----	----

白色彩灯	10/米	四十米	400
------	------	-----	-----

彩带	8/卷	两卷	16
----	-----	----	----

请柬	0.5/张	十五张	7.5
----	-------	-----	-----

礼炮	10/个	四个	40
----	------	----	----

服装 300元（节目所需，礼仪，主持人）

以及其他节目中所需道具 200元

总计：1253.5元

晚会流程 1主持人开场白、相干指示致揭幕词

2大合唱

3小品

4舞蹈

5主持人致收场语

（晚会节目暂时未定，揭幕，中场，收场是分辨介绍援助商）

为了答谢援助单位对此次运动的大力支撑，愿以以下法子(鼓吹)回报致谢：

一、 悬挂条幅鼓吹：

四条条幅以预祝晚会顺利进行情势挂进校园，分辨挂于食堂和教学楼左近的栏杆上。

二、 展板鼓吹：两张鼓吹展板在运动期间随时鼓吹运动友谊援助单位的相干内容。

三、 印有援助单位标记的奖品在晚会娱乐环节送出。

四、 援助单位的优惠卡、优惠券可晚会当天分发给观众。

运动拟定人：钟燕，彭宁（雪球学社）

策划审核：十一大社团

尊重的学校及院团委指示：

为了“浮现校园豪情生机，传承社团文化精力。”丰厚大学生校园生活，增长大学校园生动气氛，让大学生在快活的环境中健康成长。作为培植大学生各项素质为宗旨的. 社团，我校十一大社团愿以配合学校育人中心的教学工作为起程点向在校学生鼓吹自傲、谦虚、感恩、和谐、博爱、团结的优异文化精力。为此，我校十一大社团向学校申请举办江西工程职业学院20xx年社团联谊晚会。确信在学校和院团委指示的支撑和领导下，团结一心、积极认真筹办，定能将此运动举办成功。恳请学校指示批准！

此致

敬礼

运动申请代表人：

社团联谊策划书篇三

xx年10月31号晚上7点至9点

b座5楼的一个教室

创业社

创业社社员、其他愿意参加的同学

本次舞会以提高广大同学的综合素质为宗旨，致力于为大家提供一个更好的交流、学习和娱乐的机会，培养个人气质修养，丰富我们的娱乐活动，扩大社交范围、结交友人，也是为了提高社团知名度，增进学友之间友谊，共同营造一个美丽和谐的西南财经大学。

舞会

一、宣传

1、海报：介绍活动主题、时间和地点

2、宣传计划：分二个阶段。

第一阶段，10月29日---31日，活动海报

第二阶段，11月1日---3日，舞会结束后的第二天起，做后续宣传，布置展板，把精彩照片展览。

二、组织分工，安排各项事务人员

1、安全和卡片发放（4人）：主要工作是进场发放卡片，现场安全维护工作，以及退场时的秩序的维护等。

2、奖品、礼品管理（1人）：负责奖品、礼品的管理、发放等工作。

3、现场协调工作（1人）：负责协调各项事务，宏观把握节目进度及处理突发事件

4、现场音响设备、灯光控制（2人）

5、选定并准备现场音乐（2人）

6、现场布置及活动后清扫（10人）

7、人事通知（5人）

8、主持人（1男1女）：主持舞会，活跃气氛

9、机动组（若干人）

三、邀请嘉宾

提前预约嘉宾、确定节目

四、舞会流程

1. 主持人开场白、社长讲话（5分钟）
2. 做游戏（15分钟）
3. 街舞、华尔兹、拉丁等助兴(7分钟)
4. 自由跳动（群体性舞蹈，如兔子舞等）（20分钟）
5. 相声、小品、乐器、唱歌等（30分钟）
6. 男女舞伴配对（10分钟）、评奖（5分钟）
7. 恶作剧（10分钟）
8. 抽幸运奖、社长颁奖（10分钟）
9. 放结束曲，大家踩气球（10分钟）

七、财务预算：

2. 宣传海报和展板：60元
3. 入场券（用于抽奖）：15元
4. 音响设备租用：200元
5. 奖品：100元

总计元：455元

八、活动总结

各负责人讨论活动成果，分析各项事宜，总结经验教训，为下一届社团成员积累经验

社团联谊策划书篇四

二、举办机构：

1) 策划、主办单位：农民之子社团办公中心

2) 承办单位：

3) 赞助单位：

三、活动地点：室内

四、活动时间□xx年11月6日下午1：30

五、参与人员：农民之子社团办公中心所有成员

六、活动主题：团结合作

七、活动目标：

使每个成员明白责任重于泰山，团结力量大，在生活中、学习中应承担相应的责任，发扬团结合作的精神，促进个人的健康成长，增强自身的服务意识和责任感；才能更好地维护集体的荣誉，为创建优秀社团打下基础。

八、活动理念：

1、本次活动立足于每一个成员的个体的整体性，立足于成员的健全发展社团联谊活动策划书策划书。提供给成员展示自我的综合舞台，让成员有机会来展示自己的闪光点，促使成员最终成为一个有团结意识和较强责任感的人。

2、本次活动，强调每个成员的亲身经历，要求每个成员积极参与到每一个游戏中去，在游戏中发现和解决问题，体验和感受生活，发展实践能力和创新能力。

九、活动准备：

1、道具准备：三张桌子、三个空酒瓶、一卷线、录音机、音乐磁带。

2、黑板布置：主题、装饰画及英文单词。

3、教室布置：排放桌子，打扫卫生。

十、活动内容：

1、引言导入：

一滴水，只有放进大海才不会干涸；一个人，只有融进集体，才能展现他的才华和生命的价值。亲爱的同学们，今天我们来完成这次活动，让我们发挥自己的力量，发挥我们集体的力量，努力的去思考，认真的去总结，让我们体会到团结的重要、责任的可贵。

2、游戏揭题：

游戏-----《虎口逃生》

1)、讲解游戏规则：每一个小组前面都有一个空酒瓶，这个酒瓶代表着一座即将坍塌的城楼，里面放了四个用线拴着的粉笔头，它们代表着四个“陷入危险境地的人”。现在请每组选派四名代表参加，在主持人喊“开始”后，赶紧将代表你自己的“粉笔头”从瓶子里提起来，只有在主持人规定的时间内提出来的人才算安全脱险了，不然，就只得算你壮烈“献身”了，而且要受罚，这一过程的时间很短，只有四秒。

2)、自荐(自告奋勇)和指定(主任和副主任分别带队)3组12名成员代表, 进行比赛。

3)、请不同组合代表队谈谈体会(失败的原因、成功的原因、各组最后一名比赛的体会)。

4)、揭题:

从刚才参加游戏的成员的体会中, 让我们明白: 获胜的一方胜在“团结”, 失败的一方太在意“自我”。在很多时候, 需要大家团结起来, 心中不仅仅在想着自己, 也要想着他人, 想着大家团结一致, 只有这样才能把事情办好, 才能让自己“脱离危险”。

游戏——冲出包围圈

1)讲解游戏规则: 将所有成员分成两组, 一组为包围者, 一组为突围者。所有包围者手臂相勾围成圆圈, 形成包围状。突围者则单兵作战, 突围队员先站在圈内, 然后可以采用各种方法闯出圈外。阻挡者彼此齐心协力阻挡该突围者闯出。一分钟以后, 换过其他突围队员, 直到所有突围者轮完为止。

2)划分小组比赛:

3)组织成员讨论以下问题:

(1)包围者成功了几次?失败了几次?为什么会失败?

(2)突围者成功了几次?失败了几次?为什么会失败?

(3)包围者在游戏中的体会如何?是否感到集体团结的重要?

(4)突围者在游戏中的感受如何?单兵作战容易吗?

(5)社团的团结重要吗?

3、活动总结：

集体就像汪洋大海，个人就是其中的一朵浪花。有了大海的宽阔，才有浪花的多姿多彩；也正是因为有了壮美的千万朵浪花，才为大海增添了无穷的魅力。一个只强调自我，只强调个性的人，是很难有合作精神的。要认识到每个人的力量是有限的，一个人的本领无论有多么大，离开了集体，就像离开大海的一滴水，不久就会消亡。

4、活动奖励：

对在本次活动游戏中胜利的小组进行奖励，每人一支圆珠笔。（共20支）

十一、反思与对策：

1、“人人参与”原则：

新理念告诉我们：应坚信每个成员都是可以积极成长的，都是追求进步和完善的，都是可以获得成功的；活动应始终由全体成员共同参与，既体现主任的引导作用，又发挥成员的主体作用和协作作用，两种作用紧密结合方能使活动取得最良好的教育效果。因而主任应把握活动的主题和意图，努力激发成员的兴趣，使之成为积极参与者，积极参与活动的设计和实施，产生强大的社团凝聚力，促进了社团成员团结协作，提高成员的责任意识。

2、教育性、创造性和趣味性结合的原则：

教育性是活动主体的前提，是灵魂。但仅有这一点是不够的。

如果形式呆板，挖掘不深，则无法吸引成员，无法真正达到教育目的。本次主题活动以游戏的形式组织，生动有趣，符合成员的思维方式，能触及成员的灵魂，富有吸引力和感召

力。从而使主题活动充满生机和活力，促使教育性、趣味性和思想性相结合，使每个成员在不知不觉中受到感染和教育。

责任是人类永恒的主题，责任教育将是一个长期的任务。有关责任的剖析与探讨继续延伸到下次活动或学习生活中进行，大力开展这种主题活动，将本次活动的意义继续充分延伸、巩固和发展，教育成员从小事做起，培养自己的团结意识和责任感。

十二、预计费用：

会场布置： 气球： 20元彩带： 10元奖品： 20元

总计： 50元

社团联谊策划书篇五

我们是一家人

10月18日

教学楼大厅

xx工程职业学院全体师生

为了丰富大学生的课余生活,展现社团文化,活跃校园的文化氛围。为大学生在学校提供一个好的平台,锻炼和展现自我。

顺利开展晚会,通过节目娱乐 宣传等方式让学校全体师生了解校园社团,了解校园社团文化,并通过举办晚会的形式加强社团交流与合作及文化交流。

(以理事会安排的活动进程的时间为准)

晚会当天时间安排：

- 1、13：00所有工作人员到位。相关单位负责晚会舞台搭建完毕并验收，开始准备会场细部工作。
- 2、15：00 检核所有工作是否准备就绪。（包括更衣室、背景、音响、灯光、嘉宾席的安设）如遇特殊问题必须立即向理事会报告并竭力在16：30之前解决所有问题，确保晚会进行。
- 3、18：00 所有工作必须准备就绪。
- 4、18：20 礼仪组成员引导所有相关领导、嘉宾就席。
- 5、18：30 晚会正式开始，相关领导致辞。
- 6、21：00 晚会结束，各个单位负责人进行后期工作，并按照理事会的要求把相关的后期工作完成彻底。晚会清理现场各社团一起负责。

项目组：

活动小组组成人员名单：

a 采购和财务审计组

组长：周佳（馨光环保协会）

成员：馨光环保协会，惟友学社

任务：负责管理财务，财务组对本次晚会的所有财务资金拥有管理权和承担管理义务，负责管理学校对本次晚会的划拨经费，负责管理每个社团对本次晚会的义务经费，负责管理社会企事业单位及个人对本次晚会的资助。相关租购业务应以正式发票为唯一报账凭据，交由理事会审核，审核通过后

成效。并统计购买所需物品。

b 宣传组 组长：何凤（义务家教）

成员：义务家教，电脑爱好者

任务：收集各社团的宣传创意海报，宣传时间，晚会前一星期各社团开始进行。（各社团可以为本次活动做小型的宣传，小创意等等）

c 场景布置组 组长：吴俊（交际营销协会）

成员：交际营销协会，金星舞道联盟

任务：收集各社团场景布置方案。制定场景布置清单交采购组采购。舞台布置。

d 赞助组 小组长：卢德立（就业创业协会）

成员：就业创业协会，心协，雪球学社

任务：负责本次晚会的整体赞助任务，所争取的赞助物资或者费用由采购财务组统一审计保管。

e 节目组 组长：钟燕（雪球学社）

成员：雪球学社，金星舞道联盟，燃希舞蹈艺术团

任务：负责统计节目数量，对统计节目要求有名称，内容，备注节目性质。负责节目筛选，纠正彩排的局部问题并及时作出调整。负责节目彩排，主持人串词，节目流程。

f 策划组 负责人员：交际营销协会，新竹文学社

任务:将理事会讨论的事项以书面形式详细的拟定。

f 现场秩序组 组长: 罗旋(电脑爱好者)

成员: 电脑爱好者, 就业创业协会, 义务家教

社团联谊策划书篇六

经贸科协成立至今蓬勃发展, 已成为经贸学院最具代表性的学生组织之一。随着科协工作的一步步进行, 素质拓展之后, 大家都有了一些初步认识。在此之际, 经贸科协决定策划开展内部联谊活动, 使科协成员进一步认识, 也可以通过节目的排练过程使各部内部成员相互了解, 增进彼此友谊, 为今后工作的顺利展开打下基础。

首先, 通过本次联谊活动, 令同学们感受到经贸科协温馨和谐的组织氛围, 加深新生对经贸科协的了解, 令其尽快融入经贸科协的大家庭, 突显“经贸科协是一家”的宗旨。其次, 借此次活动增进彼此间的了解, 深化友谊, 提高其团结协作的能力, 为今后工作的顺利展开奠定基础。最后, 可借此机会让同学们尽情展示自己, 发挥自己的优势和特长, 为今后发挥优势奠定基础。

经贸科协联谊活动

联谊让科协之家更快乐

20xx年3月28日下午12:30—17:00

活动地点: 石家庄经济学院排练场

参与人员: 石家庄经济学院经贸科协全体成员

(一)、前期安排

1、策划书(纸质)8份，签到表1份，游戏活动中所需问题一份

2、活动所需道具

3、前期人员安排：各部在活动之前均准备两个节目(适合场外观演)，主持人4名(两男两女，由各部推荐后评选)

4、前期时间安排

3月21日(周日)主持人评选(组织部部长全去，各部至少1名部长)

3月22日(周一)外联申请场地

3月24日(周三)提前试活动中部分游戏及传活动用到的音乐到杜云

3月26日(周五)买相应道具及各部通知部员活动时间，买本子(主席及部长相应的寄语)

3月28日(周日上午)各部部长及组织部部分成员布置会场

(二)、活动中安排

1、组织签到

2、主持人致开幕词，介绍科协主席团成员，有主席宣布活动开始及注意事项

3、节目安排

(1)宣传部群魔乱舞

组织部大合唱《没有什么不同》

游戏：纸杯传球

(2) 外联部三句半

秘书处话剧《非诚勿扰》

游戏：佳人何处寻

(3) 科研部情歌对唱

不规则篮球赛上半场(10分钟)

信息部相声《说四川那些事》

不规则篮球赛下半场(10分钟)

(4) 宣传部歌曲串烧

组织部话剧《羊羊的寝室生活》

游戏：背人抢答

(5) 外联部话剧《新版孔雀东南飞》

信息部舞蹈串烧

游戏：蜜蜂采蜜

(6) 科研部《白雪公主y传》

秘书处大合唱《我们的科协是花园》

游戏：新版五人六足

大合唱《相亲相爱一家人》

注：以上游戏只有游戏的第一名有奖品(抽奖形式小礼品)

4. 发放纪念品

(三)、活动后

1. 全体合影

2. 各部留2-3名人员及组织部全体成员留下整理会场

3. 各部成员做相应的总结， 信息部做相应的博客更新

宣传部制作邀请卡

信息部照相

组织部负责其他组织工作

1、若预报活动当天天气不好，则延期举行；若中途变天，则适当缩短活动内容

2、若活动中有人受伤，则及时送往医务室，适当准备必备药品(创可贴)

3、因有事不能参会者需提前向各部部长请假，并告知组织部相应人员

4、若有道具(如大音响)中途出现故障，则用小音响代替，话筒用喇叭代替

第一部分活动概况【活动背景】为让各社团相互竞争、相互配合，交流各社团成员间的感情，让大家在学习的同时感受到竞争与配合并存，机遇与挑战同在。【活动目的】增.....