

最新认识计算机网络教学反思 大班公开课认识日历教案教学反思(精选9篇)

范文为教学中作为模范的文章，也常常用来指写作的模板。常常用于文秘写作的参考，也可以作为演讲材料编写前的参考。大家想知道怎么样才能写一篇比较优质的范文吗？下面是小编帮大家整理的优质范文，仅供参考，大家一起来看看吧。

认识计算机网络教学反思篇一

活动目标：

- 1、让幼儿知道日历的用途，学会看日历。学习“年”、“月”、“日”、“星期”、“一”、“二”、“三”、“四”、“五”、“六”等字词。
- 2、让幼儿知道一年有12个月及其排列的顺序。
- 3、让幼儿知道1个星期有7天以及排列顺序。

活动准备：

- 1、挂历一本、汉字卡片若干张、活动指导：

- 1、教师以猜谜引入：“一个本子墙上挂，1年365天全装下。它那上面都有啥？红字黑字还有画。”
- 2、出示一本挂历，教师提问：这是哪一年的日历？日历有什么用？
- 3、向幼儿介绍日历。

(1)、1年有12个月及月份的排列顺序。

(2)、1个月有30天或31天(2月只有28天或29天) (3) 认识某一天是星期几。

下一页更多精彩内容“《认识日历》教学反思”

认识计算机网络教学反思篇二

活动目标

- 1、在游戏活动中学习6的. 形成，认识数字6，理解6的实际意义。
- 2、激发学习兴趣，发展幼儿操作，思维能力。
- 3、发展目测力、判断力。
- 4、发展观察、辨别、归案的能力。

活动准备

- 1、萝卜、青菜、蘑菇卡片各6张，1-6数字卡片。
- 2、萝卜图片(数量是幼儿人数的三倍)，上贴各种图形(如图)另备与萝卜上所贴形状相同的图形若干。
- 3、兔子拼图(幼儿人数的一半)，反面划成6格，分别写上1-6的数字并剪开。同样大小的底板图也划成相应的6格，画上1-6的圆点。

活动过程：

- 1、拔萝卜、青菜，采蘑菇(学习6的数数，认识数字6)

(1)律动：师幼扮兔子随音乐“兔跳”。

(2)说说你(兔子)喜欢吃什么？

(3)为过冬备粮食：拔萝卜、青菜，采蘑菇。

(4)数数：有几个萝卜、几棵青菜、几个蘑菇。出示数字6，认读数字6。

2、分萝卜：学习6的形成，数数。

萝卜太少不够吃，请兔宝宝把每个萝卜分6分。

老师示范在一个萝卜上贴上6个图形，先贴5个红色的圆形，再贴1个绿的圆形，5个圆形添上1个圆形是6个圆形，把萝卜分成6份了。

幼儿操作：找图形贴到萝卜上。

3、拼小兔：复习认识数字1-6和6以内数数。

老师介绍玩法：出示拼图底板，上划成了六格，每格上画了圆点，我们一起来数一数。出示拼图6块，(数一数，认一认它们背后1-6的数字)请兔宝宝将六块拼图贴到底板相应的位置。

幼儿操作，老师巡回指导。

教学反思：

通过几个环节的教学设计，遵循了概念教学的规律，又有幼儿认知特点，指导幼儿观察、游戏操作获取新知，同时培养幼儿的思维和各项能力，在教学过程中让幼儿动口、动手、动脑、动眼为主的学习方法，使幼儿学有兴趣学有所获。

认识计算机网络教学反思篇三

优秀教案！小班科学《认识乌龟》（附反思）

活动目标：

- 1、了解乌龟的名称和外部特征。
- 2、对观赏乌龟有兴趣。
- 3、初步了解乌龟的习性。
- 4、培养幼儿对事物的好奇心，乐于大胆探究和实验。
- 5、充分体验“科学就在身边”，产生在生活中发现、探索和交流的兴趣。

活动准备：

有关乌龟的ppt□几只活着的乌龟，几个大一点的盆子。

活动过程：

- 1、谈话导入：今天，老师给大家带来一个好朋友。它是谁呢？
- 2、放映多媒体课件，告诉幼儿它有个好听的名字叫“乌龟”。
- 3、请幼儿做“小老师”介绍乌龟的外部特征。在讲述、补充的过程中引导幼儿仔细地观察。
- 4、小结：乌龟长着一个圆圆的头，短短的脖子，背上长着硬硬的壳，身体下面有四条腿，后面还有一条小小的尾巴。
- 5、幼儿分组观察有生命的乌龟。教师帮助幼儿发现乌龟的习性。

(1)、触碰乌龟，请幼儿观察乌龟的反应。

(2)、把乌龟放到水里，观察乌龟在水里是什么样子的。

结束活动：

老师：“我们把乌龟放到自然角，继续观察和喂养它，好不好？”

活动反思：

喜欢小动物是孩子们的天性。孩子们与动物之间，似乎有着天然的联系。乌龟特有的外部特征更是能激起幼儿的好奇心。在有限的活动时间里，我没有采用讲述，直接把乌龟的特征进行概括，而是让幼儿在好奇心的驱使下观察——表述——再观察——再表述，因为科学活动的过程就是幼儿主动探索周围事物的过程。在活动中，幼儿们都很专注。在小结的时候，我考虑到幼儿的年龄特点运用了叠声的形容词。比如：圆圆的、短短的、小小的，加深了幼儿对乌龟可爱形象的了解。

这次活动也有不足的地方。在幼儿观察、讲述的时候，幼儿观察得比较零乱，不够全面。课后反思，我觉得自己应该提前引导幼儿按顺序观察，也可以增加一个环节，在幼儿讲述的时候，我可以用简单的笔触记录下幼儿所说的，把乌龟的外部特征直接、具体地以另一种方式再次呈现在幼儿面前。另外，有几个孩子没有参与讲述，主要是因为他们对在集体场合中发言有点胆怯。

认识计算机网络教学反思篇四

小学数学课的教学反思怎么写?下面是关于《1-5的认识》教学反思范文，希望对大家有帮助!

《1-5的认识》是数概念中最基础的知识之一，是小学生学习数学的开始，这节课通过让学生初步经历从日常生活中抽象出数的过程，为学生了解数学的用处和体验数学学习的乐趣打下扎实的基础。

《课程标准》强调：“要引导学生联系自己身边具体、有趣的事物，通过观察、操作、解决问题等丰富的活动，感受数的意义，体会‘数’是用来表示和交流的作用，初步建立数感，让学生感受到生活与数学的联系。”在教学“认识1—5”这节课中，依据课标精神，我把认数与生活相联系，进行了“数学问题生活化、生活问题数学化”的尝试。通过培养学生建立数的概念，使学生感到数字就在自己身边，运用数可以简单明了地表示许多现象。

为了进一步“认识1—5”各数，我注重引导学生去动手操作、自主实践和合作交流。主要通过下面四个环节来进行：

1、数一数。

教师操作：手里拿一根小棒，问用数字几来表示？添上1根是几根？用数字几来表示？……

2、摆一摆。

引导学生摆学具(圆片)按要求摆出相应数量的学具。(1-5个)

3、写一写。写数字是学生初次接触，先由学生观察老师范写，再让学生自己试一试，把这些数字写在自己的本子上，从1写到5。写完后小组内的小朋友相互评价，师生互评。教学时也可以引用儿歌帮助学生记忆数字的字形。注重培养学生认真书写的习惯。

4、说一说。“学生观察生活中的数字，能用自己的语言表达”是师生共同研究、探讨的重点。让学生想想生活中哪些

地方你见到过1-5这几个数字?学生找找周围生活中1-5各数的应用,学生充分运用已有的经验,举出各种以一个数字为代表的实例。通过师生互动、生生互动,他们深深地体会到了数字就在我们的身边,数字与生活的密切联系,再现了数字的意义。

在学生进行回答问题或练习时,充分发挥评价的激励功能。运用激励性语言,对学生的学学习做出积极反馈。让学生体会到只要在某个方面付出了努力,就能获得公正的、客观评价。如学生观察画面时,依据学生的回答,进行课堂评价:“你观察到的这么多,真是一个会观察的孩子!只要认真观察就会有多的收获!你在观察时还做到了按一定的顺序!”。在动手操作过程中,依据学生情况,进行课堂评价:“你的动手能力真强!把你想到的动手摆了出来,真了不起!”。通过及时、个性鲜明、特点突出的评价语,不仅有效地帮助学生理解和掌握基本的数学知识与技能,而且帮助学生认识自我、树立学习数学的自信心。

认识计算机网络教学反思篇五

- 1、了解半圆形的特征,认识半圆形。
- 2、初步了解整体与部分的关系。
- 3、能在集体面前大胆发言,积极想象,提高语言表达能力。
- 4、能认真倾听同伴发言,且能独立地进行操作活动。

活动准备

大小、颜色不同的圆形、半圆形、剪刀。

活动过程

一、复习圆形特征。

教师出示圆形，引导幼儿在感知的基础上复习圆形的特征，并用较清楚的语言表述。

二、认识半圆形。

1、教师出示半圆形，请幼儿比较和圆形的不同。

2、感知了解半圆形的主要特征。

三、在操作活动中，初步感知整体与部分的关系。

1、幼儿在操作中感知一个圆形可以分成两个一样大的半圆形。

(1) 引导语“谁能把圆形变成半圆形?你是怎么做的?”

(2) 引导幼儿用对折剪开的方法将圆形分成两个半圆形。

(3) 请幼儿比较两个半圆形一样大吗?

(4) 小结：一个圆形可以分成两个一样大的半圆形。

2、引导幼儿在操作中感知两个一样大的半圆形合起来是圆形。

(1) 引导幼儿操作并表达自己的发现。

引导语“把你的两个半圆形合在一起发现了什么。”

(2) 鼓励幼儿与同伴交流自己的发现。

(3) 小结两个一样大的半圆形合起来是圆形。

四、进一步感知圆形、半圆形的分割与拼合的规律。

- 1、游戏：拼小花。出示花朵图形，请幼儿说说是由那些图形组成的。
- 2、引导幼儿运用对折的方法将手中大小、颜色不同的圆形变成半圆形。
- 3、鼓励幼儿边制作边与同伴交流。
- 4、集体分享幼儿拼摆的作品，激发幼儿参与活动的兴趣。

活动延伸

在活动区投放多种材料的圆形，鼓励幼儿创作。

教学反思

数学能为幼儿动手、动口、动脑，多种感官参与学习活动创设最佳情景，激发幼儿的学习兴趣，调动学生积极性，最大限度地发挥学生身心潜能，省时高效地完成学习任务，同时，渗透思想品德教育，培养良好的学习习惯和心理素质，使智力和非智力品质协调发展。引导幼儿在“玩”中学，“趣”中练，“乐”中长才干，“赛”中增勇气。提高学习效率，培养幼儿良好的学习习惯和组织纪律性。

认识计算机网络教学反思篇六

一、教学设计反思：

根据新课标的要求和教学目标：

- 1、让学生体会1-5各数的含义，知道其大小和顺序
- 2、学生能认、读、写1-5各数
- 3、感受理解数字与实际生活的联系。因此，我设置了让学生

自主观察、亲自动手操作摆小棒的教学环节，能使学生在亲自动手的过程中体会本课内容。

二、教学过程反思：

教学过程中的第一个环节是学生自己观察主题图片，然后来说一说自己的发现。这个环节对学生来说简单，他们可以随便说自己发现的，但是如果能有有序的说出物体的个数却很难。这一环节学生整体反应不错，能准确的说出每件物体的个数。第二个环节是1-5各数的顺序问题，我借助贴花朵的方式来使学生明白各数的顺序问题。第三个环节是认读写1-5各数，这一环节中时间并不够用，导致4和5的读写没有教。

三、存在的主要问题反思：

1、在整个的教学过程中存在很多问题，首先就是时间分配的不合理，不仅没有教完数字的写法，而且课后习题没有做，这就导致了学生对课堂上的知识不能及时明白理解。

2、在教学过程中第一环节里出现了口误，在物体的量词方面，比如，一朵向日葵，我说成一个向日葵。

四、改进措施：

1、要设计整个教学过程的时间分配，比如，引入部分用多少时间，新授部分多少时间等等，要留出做练习的时间。

2、提高自己的语言能力，在备课时要反复斟酌词语的使用。

3、向有经验的老师多请教，仔细研究书中内容，揣摩编写意图，做到不遗漏每一个教学知识点。

认识计算机网络教学反思篇七

活动目标：

- 1、让幼儿初步认识小手，了解小手的作用，懂得怎样保护小手。
- 2、培养幼儿的观察力、语言表达能力和丰富的想象力。

活动准备：

各种各样的卡片（颜色卡、动物卡）、活动室里小朋友知道的任何东西。

活动过程：

一、谜语导入：“十个亲兄弟，天天在一起，又有长来又有短，一起干活真卖力”让小朋友想一想，猜一猜（老师边表演边说）。

二、认识小手

（一）认识手指

1、让孩子伸出小手“摇一摇，拍一拍，搓一搓，甩一甩”，师：看小手跑到我们眼睛前面了，数一数我们有几只小手（练习点数），看看我们的小手上有什么？（假如孩子说不出老师可以引导孩子，看这一根一根的是什么呢？）。

2、师：现在老师要把手指中的老大请出来了。你认识它吗？（让孩子说一说）来跟我们的大拇指打个招呼吧[hello]大拇指。

3、紧挨着大拇指的好朋友你知道他叫什么名字吗？食指。把

你的食指伸出来，摇一摇□hello□食指。老师的声音可以渐变。引导孩子的注意力。

4、让孩子到老师的跟前找一找最长的那根手指，（谁坐的好让谁找暗示孩子要坐好）。跟中指打招呼。

5、找一找剩下的手指中最小的，举起来让老师看看，同小指打招呼。

6、老师表现出非常惊讶的表情告诉小朋友，我们忘记了一个手指，它现在肯定很不愿意了，老师来问问它的名字，把无名指举到耳朵前，好象无名指在说话一样。（可以增强孩子的好奇心）

三、小手的用途，让孩子大胆发言（自由讨论）

四、组织游戏，让幼儿用小手触摸各种卡片和物件，也可触摸老师

五、保护小手，怎样保护小手引导孩子勤洗手。然后大家一起去洗手

六、活动结束

认识计算机网络教学反思篇八

设计背景：

我们班幼儿年龄不均，男孩子占三分之二，幼儿自控力差，注意力不集中，但幼儿喜欢观察新鲜事物，乐意在玩中学识。根据这一特点，我在教学中通过卡卡熊过生日作为教学的切入点，并展开教学。

活动目标：

- 1、认识数字4，理解4的意义。
- 2、幼儿根据数字4，拿出相应的食物，激发幼儿学习兴趣。
- 3、幼儿能够顺数1—4。
- 4、鼓励幼儿大胆说话和积极应答。

重点难点：

幼儿数物拿出对应的数字。

配套课件：小班数学课件《认识数字4》ppt课件

下载地址：

活动准备：

- 1、多张数字卡1、2、3、4。
- 2、ppt课件、学具材料、黑色画笔。

活动过程：

一、课前活动

教师自编手指游戏

二、情景引入、教学内容

卡卡熊过生日ppt出示卡卡熊和生日蛋糕图片。

三、新课教学

小班数学详案教案《认识数字4》含ppt课件

四、游戏

1、师幼儿互动，教师说，幼儿对数，找数。

2、幼儿互动。

教学反思

认识数字4是一节园本教研活动课。备课前我考虑较多的是幼儿的倾听力和注意力，怎样设计才能让幼儿在玩中学，学中乐，又可达到教学的效果。因此我抓住幼儿好动好玩喜欢小动物这一特点，设计较多的动物图片、食物卡片、游戏等来辅助教学。上课的时候自己感觉还好，可是课后一想，与老师们的交流，觉得还是存在着不少问题的。首先，活动环节缺少课件，如果运用课件教学，图片的展示就会更加生动富有情趣。在慌忙之中板书稍乱了点，幼儿在看我展示图片时视线零乱，幼儿注意力分散，没有很好的`跟着我的思路走。其次，幼儿生性好动，在幼儿操作互动环节欠缺完整性，没有面面俱到，只能顾及个别。最后，在第三环节的第4环节中，在新旧知识的交接处，没有给幼儿足够的时间，语言上缺乏引导性，使幼儿在操作上处于零散状态，没有更好的提升幼儿的思维发展空间。还好的是听课的老师和有经验的老师对该节课的设计环节、教师的语言表达与归纳、师幼的互动、幼幼的互动环节上还是给予肯定的。如果我重上这一课，我会再次理清教学思路，把我自己的反思、总结，教师们的建议再次进行提升。

认识计算机网络教学反思篇九

活动目标：

1、认识数字4，理解数字4所表示的实际意义。

2、进一步理解4以内数之间的量的关系。

3、培养幼儿对数字的认识能力。

4、喜欢数学活动，乐意参与各种操作游戏，培养思维的逆反性。

活动准备：

教具：数字卡1——4数字卡、4面小旗、4本书

学具：雪花片人手若干

活动过程：

一、复习认识数字1、2、3。（拍手游戏）

师：现在我们来玩拍手游戏，老师拿出一张数字卡片，小朋友看看是数字几，数字是几就拍几下，看看那个小朋友最聪明了。（拍完后说说：数字几，你们拍了几下）

二、学习4的形成

1、出示图片，引出课题

(1)小朋友看看老师带什么来了？出示3面小旗，让幼儿说出小旗的总数，并用手指比划出来。

(2)提问

如果再添上一面小旗是几面小旗？再出示1面小旗，引导幼儿说出3添上1是4。

教师将讲述过程，幼儿操作，集体说出结果：3面小旗添上1面小旗是4面小旗。

(3)、用同样的方法学习3本书添上1本书是4本书。

(4)、教师将讲述过程，幼儿操作，集体说出结果：3本书添上1本书是5本书。

(5)、教师演示，幼儿集体说说4的形成。

三、复习3的形成

1、拿雪花片(请小朋友拿3个雪花片，看看怎样变成4个雪花片，集体说说操作过程)

2、变手指数量。

四、初步认识数字

1、问：4面旗子、4本书、可以用什么来表示它们的数量(圆点、数字)

小结：数字4可以表示4面旗子、4本书。

2、请小朋友找找教室里有什么可以用数字4来表示。

五、收拾用具后结束本次活动

教学反思：

通过几个环节的教学设计，遵循了概念教学的规律，又有幼儿认知特点，指导幼儿观察、游戏操作获取新知，同时培养幼儿的思维和各项能力，在教学过程中让幼儿动口、动手、动脑、动眼、动脑为主的学习方法，使幼儿学有兴趣学有所获。