

# 2023年元旦创意活动策划活动方案(实用5篇)

为了确保事情或工作有序有效开展，通常需要提前准备好一份方案，方案属于计划类文书的一种。大家想知道怎么样才能写一篇比较优质的方案吗？下面是小编为大家收集的方案策划范文，供大家参考借鉴，希望可以帮助到有需要的朋友。

## 元旦创意活动策划活动方案篇一

与业主交朋友，加强与业主间的沟通与联系，增进与业主间的感情。

1、时间□20xx年12月25日下午2：30-4：00

2、地点：物业二楼会议室

3、主持人：(待定)

4、参加人员：物业公司经理、副经理、客服部经理

小区业主：每区2-3人左右(尽量选择有影响、有地位、素质较高的业主)

1、由各区区长推荐参加业主人员名单，并附业主基本资料;(12月12日)

2、将推荐的业主名单筛选后，报至物业经理审核批准;(12月13日)

3、由各区区长亲自将邀请函送至业主手中;(12月xx日、xx日、16日)

4、会场布置;(12月17日)

5、迎接来宾,并引导至会场;(安排2名客服人员全程接待)(12月18日)

6、茶话会开始:

(1)由主持人宣布茶话会开始,并介绍茶话会与会人员;

(2)物业公司领导致辞;

(3)业主代表致辞;

(5)物业领导总结,做结束语;

(6)发放赠品

(7)茶话会结束;

7、由客服人员收拾会场

1、数码相机(提前将电池充满);

2、邀请函xxxx张、桌牌20个、参加业主名单一份;

3、食品准备:

(1)茶壶一个,纸杯一袋,杯托20个,茶水五壶,茶叶1盒;

(2)瓜子、花生各5斤,小桔子、苹果、香蕉各10斤,糖2斤;

(3)会场布置:拉花、气球、红纸(茶话会三个大字);

4、赠品准备:25个保温杯,并印公司名称和标志

共计约需800元左右。

## 元旦创意活动策划活动方案篇二

欢庆元旦节。

12月22日——元月3日《喜迎新春献贺礼》。

《喜迎新春献贺礼》：

第一曲：《您许愿，我送礼》。

第二曲：《迎新春，献贺礼》。

元旦商机加强门店气氛布置，大力提倡创意气氛布置及关联性商品陈列。并以气氛评比的形式，激发门店布置的积极性。

各店全力执行“喜迎新春献贺礼”促销活动计划，发挥促销的真正作用，创造气氛、吸引人流、提升销售。

冬至(12月22日)当天推出较多产品特价销售，可关联性陈列，并快讯推介相关的新品系列商品。

元旦促销期建议加强优惠价的覆盖面及特价幅度。在新的一年里，给顾客留下一个良好的印象。

门店12月20日前按照指定标准，完成元旦节气氛布置；

门店以创意元旦装饰和商品关联陈列为主；

市场部制定元旦节气氛布置评比标准和方案。

## 元旦创意活动策划活动方案篇三

## 二、活动目的

- 1、加强企业品牌文化的打造，增加凝聚力；
- 2、加强公司各部门同事之间的沟通与交流；
- 3、增强内部员工的团队合作精神。

## 三、活动内容

\_参加人员：公司各级领导、公司全体员工。

\_活动时间：20-年12月24日19：00点(时间初步预定)

\_活动地点：公司几楼会议室

1. 公司元旦聚餐
2. 公司领导致词
3. 文艺演出

## 四、前期准备工作

(一)、晚会筹备时间(时间节点)，成立筹备小组，本阶段主要完成宣传、节目收集、主持人确定。

1. 通知各部门递交节目类型和名单，类型有限，届时筛选。(报名截止时间)
2. 确定节目参加人员
3. 晚会节目主持人确定

(二)、晚会协调进展期(时间节点)，本阶段主要完成节目的

排练、节目单编排、灯光舞台音响设备、背景墙布置、物品购买等工作。

(三)、晚会倒计时(时间节点)，本阶段主要完成晚会节目单的确定、彩排、末期宣传工作、布置内外现场。

(四)、晚会正式演出期间(时间节点)

1. 安排演职人员以及后期参赛所有节目排练工作
2. 现场领导的接待工作、观众进出会场秩序
3. 晚会开始前后的现场秩序的维持工作及各项后勤保障工作
4. 晚会后的收尾工作

五、元旦晚会内容：(所有进场员工进场前签到，并填写一张自己名字的抽奖券，投入抽奖箱，晚会结束时可参加抽奖)

- 1、主持人开幕
- 2、请领导致词
- 3、由领导宣布元旦晚会正式开始
- 4、节目表演开始
- 5、活动结束

六、互动小游戏

可在节目中穿插互动小游戏，小游戏可由员工现场报名参加。参赛者均可获奖品一份，获胜者还可额外获得精美奖品一份。

游戏1：步步为赢

游戏规则：请出5对男女共10人，2人为一组参加。站在报纸上，脚不可站在纸外面，2人都必须同时站在报纸上坚持15秒。胜利者继续下一轮，将报纸对折，坚持到最后的一对为胜。

### 游戏2：不差钱

游戏规则：请出10-20人，男女不限。男生代表一块钱，女生则是五毛钱。游戏开始前，大家全站在一起，裁判站边上。裁判宣布游戏开始，并喊出一个钱数(比如3块5、6块或8快5这样的)，裁判一旦喊出钱数，游戏中的人就要在最短的时间内组成那个数的小团队，打比方说喊出的是3块5，那就需要三男一女或七女或一男五女之类的小团队。

### 游戏3：抢凳子

游戏规则：请出8-10人参加，游戏开始前把凳子成圆形(按参加人数减一计算)，参加人员在凳子外面围成一圈，主持人放音乐时，参加人员沿着圆形凳走动，当音乐停下时参加人员要迅速找到一张凳子坐下。没凳子坐的人为淘汰，每淘汰一人，减少凳子一张，其余人继续玩。最后剩下一人为赢。

## 七、表演节目评奖

## 八、幸运大抽奖(演出结束)

安排领导在抽奖箱中对参加晚会的全体员工进行“幸运大抽奖”活动。奖项共三项：一等奖1名、二等奖3名、三等奖5名。

## 元旦创意活动策划活动方案篇四

为了丰富公司员工和家属们的业余文化生活，促进交流，使大家开开心心，快快乐乐度过一个难忘美好的20\_年元旦，建议公司组织一系列的迎元旦活动，具体的活动如下：

活动时间：20\_年12月31日中午12：00—19：30

活动地点：（定场地较大的场所进行，会餐除外）

参与活动人员：全体员工及家属

活动内容：

## 一、欢乐大家庭活动

### （一）、举行公司元旦团拜会

由公司领导致辞，团拜会结束后，进行团圆大会餐。

### （二）、派送家属慰问金

在大会餐进行的过程中，由公司给员工家属(1位)派送慰问金(200元/人)。

## 二、游园活动(该项活动在会餐结束后进行)，项目如下：

### （一）、部门组合团队游戏：

#### 1、你来比划，我来猜

每个部门选出2人，游戏以两人为单位。先自由选择题目的类别（成语、水果、体育器材、学习用具、电器、食品、日常用品等）。一人看词语，一人比划，由他的搭档猜出比划者比划的是什么词语。一分钟，一组10题，答对题最多者获胜。

相同读音，否则该题视为弃权；(4)旁人不能提示，否则也视为弃权。

2、齐家抬一杆：每组选出5名队员，面对观众站成一排，主持人将一条杆子横放前面，每人伸出一根食指支撑杆子，不

许用手勾，手指不得离开杆子，手指离杆算违规，重新再来，手指离杆两次或杆子掉地任务失败，主持人放手后进行计时，撑住杆子时间越久的小组得奖。

3、三心二意数豆子：主持人随机抓取一把豆子，一组选出两名

队员，一个提问题，另一个边数豆子边回答问题，在规定的时间内数完豆子和问完所有的问题。

## (二)、打擂台游戏

1、猜码：

一组;3局2胜出线，前2名积分高者晋级。

(2)奖励方法：奖前8名，分别为100元、90元、80元、70元、60元、50元、40元、30元。

2、色盅：

(1)比赛方法、规则：“色盅”分组进行淘汰赛，每2人为一组，比赛的2为选手对摇10次，胜局超过5次的晋级。

(2)奖励方法：奖前7名，分别为分别为100元、80元、70元、60元、50元、40元、30元。

1、夹玻璃珠(勋章值：2枚)

游戏者手执一双筷子向盘中夹珠子，在指定的时间内(一分钟)，

夹起十五个得奖。

2、飞镖(勋章值：4枚)

每人一次投3镖，20环以上得奖。

一分钟吹翻15枚5分钱硬币，必须把硬币的另一面吹翻过来，达到得奖。

#### 4、套鸭子

每人套6次，根据套中距离远近给予饮料、啤酒、工艺品、活鸭等等不同的奖励。（套活鸭必须完全套中脖子）

各种奖品对应一定的勋章值，通过收集以上项目所得勋章兑换奖品，除了游戏项目(4)套鸭子外。奖品有饼干、糖果、饮料、巧克力、酱油、鸡精、牙膏、香皂、洗衣粉、洗洁净、小相册等。

### 三、幸运大抽奖(该项在其他游园活动结束后进行)

分两组进行，一组是成人组，一组是少年儿童组。每人按预先确定的号码顺序先后进行抽奖。成人组的奖品设一、二、三等奖，奖品是现金(或是小家电)，少年组的奖品是大礼包。

## 元旦创意活动策划活动方案篇五

童话再现梦幻之旅——xx庭元旦节狂欢夜

20xx年12月30学习网日(星期五)晚7:00至9:30

xx庭所有业主

以化妆舞会为主题，请一名dj与两名司仪主打全场。台下的场地布置一分为二，一边放座椅，一边为空地(铺地毯)作跳舞用，所有节目包括：

1、化妆舞会：参与比赛的选手事先到管理处报名，不参与比

赛的业主在当晚由公司提供面具入会场。

2、穿插其他节目，如魔术表演、学生节目(待定)band队表演等。

3、在每个节目的空隔由dj放碟，由领舞的人(三人在台下，两人在台上)、圣诞老人、天使、肯德基奇奇带头跳舞，集体舞或disco都可以。

4、最后发糖果或在台下与小朋友们玩游戏(蜈蚣步、超级无敌估歌仔)结束。

蜈蚣步：可多人参玩，分两组，参加者用一条长绳扎住同一只脚，连成一串齐步走，以最快到达目的地的组别胜出。

超级无敌估歌仔：请上两组人(每组五人)，分站在舞台两边，放音乐猜歌名，组员之间可以互相商量，猜到的跑到扩音器前讲出歌名，以一组估出最多者为胜。