

2023年大学生社团活动应急预案 大学社团活动策划方案应急预案(汇总5篇)

在日常的学习、工作、生活中，肯定对各类范文都很熟悉吧。相信许多人会觉得范文很难写？下面是小编为大家收集的优秀作文范文，供大家参考借鉴，希望可以帮助到有需要的朋友。

大学生社团活动应急预案篇一

活动主题:促社团建设,展社团新貌。

活动目的:为繁荣校园文化,推进素质教育,促进各学生社团的健康发展。

培养调动各级学生社团开展丰富有益的社团活动,规范学生社团的管理,引导各级学生社团开展的积极性,促进学生社团的健康发展。

活动时间:20xx年x月xx日18:30。

活动地点:xx师范大学学生社团联合会。

展板、海报:学校第一、二、三食堂,弘德楼、大一寝室楼下大厅
主办单位:xx师范大学学生社团联合会
承办单位:xx师范大学学生社团联合会
活动对象:全校xx级学生
活动主持:活动流程:

(一)、活动前期(x月xx日——x月xx日)

1、社团联合会评审部搜集各社团活动方案,筛选落实各社团精品节目。

2、社团联合会宣策部做好活动的前期宣传工作(制作海报,kt

板, 横幅...)。

3、社团联合会办公室准备前期物品的租借。

(二)、活动近期(x月xx日——x月xx日)

1、社团联合会评审部初审各社团的准备情况及穿插节目情况。

2、社团联合会办公室安排好礼仪服务工作(各部成员)、摄影协会的摄影工作。

3、社团联合会办公室负责落实好活动现场布置所需的物品(桌布、矿泉水、社团主席坐标牌)。

4、社团联合会项目策划部落落实好活动现场, 并制定各社团应到人数。

5、社团联合会宣策部协调团委宣传部, 对本次社团宣传做全面的报道。

(三)、活动现场(x月xx日17:30——18:30)

1、社团联合会策划部17:00到场进行会场布置, 横幅的位置, 到场布置, 场地布置工作; 负责现场秩序维护的工作人员摄影协会工作人员到位。

3、社团联合会负责各社团出席人员在18:10入场完毕。

(四)、节目流程

一、主持人介绍到场嘉宾。

二、领导致辞并宣布活动开始。

三、将9个协会分为6个小组, 各个协会代表人进行讲解各自

协会的具。

体情况、宗旨、制度、特色活动及成效。

四、开场舞节目表演——民族舞蹈协会。

五、社联主席陈笑菲宣传。

六、主持人宣布活动结束。

(五)、宣传活动后期

1、社团联合会办公室、策划部负责整理并回收相关物品,做好物品的及时归还。

2、社团联合会宣策部做好活动后期宣传工作。

3、召开本次活动总结大会,展开讨论,为以后工作做进一步规划。

(六)、所需物品

1、横幅、展板。

2、嘉宾席(1张长桌)。

3、打印资料若张。

4、宣传册

(七)、未尽事宜,请主席指导!

大学生社团活动应急预案篇二

二. 指导单位: __学院院团委

三. 主办单位：__范学院社团联合会

四. 承办单位：__学院大学生篮球协会

五. 活动对象：__学院各系部的班级

六. 活动时间：

七. 活动地点：篮球场

八. 报名要求：此次比赛为团体赛，以班级为单位，不限系别，但参赛者必须为班级本班的学生(不能外援)，每班男生、_各选出五名参赛者，1~2名替补进行比赛；三分球大赛、_投篮大赛以个人为单位参赛。

九. 活动流程：

2. 赛时间为四节，每节十五分，每小节结束时中间休息二分钟；

7. 决赛之前可进行娱乐赛：三分球大赛、_投篮比赛

十. 比赛要求

3. 比赛双方不得迟到，如比赛开始十分钟后一方参赛选手人未到场，判于对方选手获胜。

附：具体比赛规则参照《篮球比赛规则表》

十一. 经费预算

1. 场地费： 2. 宣传费：

3. 打印费： 4. 摄影费：

5. 水费： 6. 比赛用球：

7. 奖品及奖金：

团体冠军： 200元和一面锦旗

团体亚军： 150元和一面锦旗

团体季军： 100元和一面锦旗

团体第四名： 精美纪念品一份和一面锦旗

团体第五名： 一面锦旗

团体第六名： 一面锦旗

拉拉队： 精美纪念品一份和一面锦旗

三分球冠军： 精美纪念品一份和荣誉证书

女神手： 精美纪念品一份和荣誉证书

裁判： 一份精美纪念品

优秀工作积极分子： 一份精美礼品

合计：

十二. 协会各部门工作安排

1、 比赛前期：

在比赛前期的工作较为分散，各部门需要各司其职，互相配合，做好活动准备工作的；

会长及其助理：在赛前对本次比赛进行策划，组织比赛报名工作；

宣传部：负责以宣传板、宣传单、海报、条幅等内容的拟定及粘贴，宣传篮球大赛的风采，以及对赞助商的宣传；

活动部：写活动策划，详细描述活动流程，活动前期准备所需材料器具；

外联部：进行外联活动，写招商策划书，联系比赛场地，寻找赞助商；

组织部：为比赛分组。根据报名单对参加团队进行抽签分组；另外做好裁判联系工作，将比赛规则细化，保证比赛的顺利进行。

2、比赛期间：

会长及其助理：做好统筹规划并协调其他部门进行工作；

宣传部：进一步加大宣传力度，并协助其他部门的工作；

组织部：主要负责比赛的现场工作，并维持赛场秩序；

活动部：布置比赛场地，做好比赛选手在循环阶段抽签工作，协助其他部门的工作。

大学生社团活动应急预案篇三

按照《级学生军训实施方案》的部署，结合我院实际，特制订本方案。

一、 军训意义与目的

军训是当代大学生进行国防教育、集体主义教育和组织纪律性教育的一次机会，必须全力以赴、齐抓共管，达到提高素质，创先争优的目标。

通过军训，使学生在掌握基本军事知识和技能的同时，增强国防观念和国家安全意识，培养学生爱国主义、集体主义、革命英雄主义和民族精神，增强学生的组织纪律性，为国家培养综合素质人才和向人民军队提供合格的后备兵员打好基础。军训是人生的特殊经历，是磨炼意志的机会，是集体主义的实践。

二、参训人员及时间

参加本次军训的人员为生命学院级名在籍学生，训练时间为月日至月日。

三、思想政治工作

在军训开始前，根据学生的思想状况，认真做好军训动员，向学生讲明军训的目的、意义和要求，以饱满的热情投入到军训中去，尽快适应军训生活。通过宣誓仪式、挑战书、应战书、决心书等形式，鼓励学生积极参训。

在军训中，针对部分学生怕苦、怕累、思想动摇、心理脆弱的现象，及时做好思想工作，保证各项军训内容顺利完成。通过参观和平广场等主题教育活动，提高学生的政治思想觉悟，军训期间引导学生提交入党申请书。

2. 宣传动员工作

努力营造军训氛围，展开宣传攻势，形成创先争优的局面。具体做法：悬挂条幅、标语和彩旗，鼓舞学生士气，张贴军训海报，展现军训风采，制作标准化的12营军训建制栏，体现规范化组织管理，这一切旨在感染学生积极投入到军训之

中。

四、组织领导及责任分工

学院高度重视军训工作，院党委领导亲自挂帅，全体辅导员齐抓共管，并且安排每班的党区负责人为协训员，全力以赴指导班级的军训。具体领导机构和分工如下：

领导小组名单：

3. 军事理论与技能

本次军训开设军事理论课，维持学生听课秩序，检查听课状态，监督学生保质保量完成各种军事技能训练。

4. 业余文化共建活动

为了活跃军训生活，将开展军学共建活动和内容健康的文化娱乐活动，如：军学联欢、歌咏比赛、参观教官内务、观看教官军事技能表演等。丰富业余文化生活，密切军学关系，在学生中牢固树立军爱民，民拥军的理念。

5. 内务军容纪律工作

强调以服从命令为天职，严肃军训纪律。军训活动出席情况要有专人统计，内务要严抓真管。协训员要深入寝室，指导内务整理，检查卫生。为今后的寝室文化建设奠定基础，坚决杜绝迟到、早退、注意力不集中等违纪行为。严禁穿戴与军训不相符的衣裤鞋帽，不许佩戴饰品，着装要整齐。

6. 后勤工作

协训员要负责后勤工作，组织因病不能参训的学生，为教官和其他参训学生备水，备药。按时收送各种宣传栏、旗帜、条幅等。

7. 安全工作

进行安全教育，杜绝一切安全隐患。集体活动要有专人带队，并关注体质较差的学生，做好应对突发事件的预案。

五、其他要求

1. 协训员除参加正常教学活动外，要深入军训现场、班级、寝室和学生中间，全方位指导学生参训。要记录、汇总学生在军训中的表现情况。
2. 每天晚上，要召开包括营长、教导员、指导员和协训员在内的军训碰头会，总结当日军训情况，部署次日工作。
3. 军训期间注意征集学生的军训心得和随想等材料，及时发表。掌握学生军训动态，军训结束后要上交书面总结。

大学生社团活动应急预案篇四

二. 活动目的及意义：

- 目的：1、为了丰富大学生的课余生活，使大学生生活多彩；
- 2、为了督促学生们平时的阅读，以及认真细心；
- 3、为了增加同学们的创新能力。

意义：有助于学生们提高阅读量，丰富同学们的课余生活，可以提高学生们创新的认识，以及引起他们平时对发明创新的关注。

三. 活动时间：

20xx年xx月xx日—20xx年xx月x日。

四. 活动地点:

文体中心广场。

五. 活动对象:

华北水利水电学院龙子湖校区全体学生。

六. 活动流程:

活动策划宣传阶段:

1、收集作品，作品由参加活动的人自备，具体符合参赛的作品见宣传单。2、办公室负责制出宣传单，在活动期间用于宣传。

3、宣传部负责出海报。

4、周二至周四中午，向社联借桌子三张，椅子一张。由理论学术部所有无课干事及其他各部其中一名干事在文体中心前进行宣传。

活动进行:

1、周五下午五点理论学术部在文体中心里开始布置会场，全体人员务必都到。

2、活动在周六周日正式举行，同学们可以前去观看作品。

3、活动进行的过程中会设置一个投票箱，由同学们选出最佳作品。

4、根据学生们的投票结果选出获奖作品。

结束工作:

- 1、由理论学术部打扫会场。
- 2、由负责人清点所借物品并把所借物品归还。
- 3、各楼层负责人把各楼的作品领回，并归还给参赛选手。
- 4、由理论学术部负责统计获奖作品，把获奖作品划为最受欢迎奖、最佳创意奖、优秀奖等奖品。

七. 注意事项:

- 1、参赛作品必须写明联系方式(姓名，班级，宿舍号，学号，联系电话)。
- 2、若参赛作品较小，则将其粘于a4纸上，作品需附有必要的文字说明。
- 3、在布置会场过程中，注意保持会场的清洁。

发明协会宣传单

20xx-xx-xx

平时生活中目一新的感受您是否碰到过富有创意的一些作品? 比如说杂志上插图，网络上的图片，抑或是自己收集的有创意的图片. 这里我们为您提供了一个平台，让触及您心灵的震撼为大家带来耳目一新的感受!

如果您有意参加这次活动，请注以下事项:

- (1) 作品以图片或附有插图的文章为主。
- (2) 为了使与我们与您联系请在作品下方注明你基本信息(姓名、学号、院系、宿舍号、联系方式)。

(3) 若您的作品篇幅太小, 请将其粘贴于a4纸上。

(4) 本次活动面向全体学生, 优秀作品分别设置最受欢迎奖, 最佳创意奖, 优秀奖。(均附证书)。

我们在周二(30号)至周四(2号)征集作品。您可以按照以下方式交您的作品:

(1) 文体中心前的发明协会和摄影协会宣传处。

(2) 交予以下各楼负责人处:

大学生社团活动应急预案篇五

歌舞青春放飞梦想

二、活动意义

新经济时代的到来, 全球经济一体化的趋势, 让当代大学生更加真切地感受到it文化带来的巨大冲击。在it商家和大学生之间构筑一座沟通的桥梁, 营造惠园浓厚的it文化氛围。

为了强化同学们计算机操作技能的提高, 进一步加强同学们对计算机知识应用广泛性和实用性的了解及学院评估的要求, 充分展示大学生的精神文明建设, 体现江西农业大学精神文明建设成果, 丰富在校大学生的课余生活。

三、活动时间

xx年xx月—xx年5月。

四、参赛对象

xx农业大学在校大学生

五、组织机构

主办单位：

协办单位□xx软件信息协会；

计算机协会；

240星辰动漫协会；

ld景观设计协会；

野人定向协会；

职师电子协会。

六、活动形式

1、优秀软件作品展示(为期一天)

简要说明：展示历届优秀学生的软件相关的作品，激发并提高我校大学生的学习热情。为构建具有浓厚学术氛围的校园文化做出贡献。

2、计算机基础知识大赛(为期一个月)

简要说明：21世纪，信息化已经成为主导人类社会进程的洪流，作为e时代的大学生必须掌握计算机基础知识。为提高我校综合素质，为广大同学提供一个展现自我才华的平台，普及计算机基础知识，丰富大学生课余文化生活。

3、网页设计大赛(为期三个月)

简要说明：在计算机迅速发展的今天，网络已成为人们获取

信息的一个必不可少的载体，网页也随之成为人们获取信息的窗口，为了普及广大学生的网页制作技能，特举行网页设计大赛。

4、平面设计动漫设计大赛(为期五个月)

简要说明：为了推进当代大学生艺术教育工作，展示艺术教育的丰硕成果，营造健康高雅的校园文化环境，提高审美修养和人文素养，为学生提供一展示个人才华、演绎设计艺术神韵、实现心中梦想的舞台。

5、义务维修活动(永久)

简要说明：弘扬雷锋舍己为人、服务人民、奉献社会的精神，发扬我校同学服务同学，奉献校园的精神，进一步加强大学生动手实践能力，构建和谐校园，繁荣校园文化。

七、开展步骤

(一)组织发动阶段(xx年xx月初)

xx年12月初，向各院下发比赛通知、参赛规则和报名表等，各院采取各种形式对大赛进行宣传动员。同时在启动仪式是通过计算机作品展示吸引大家兴趣。

(二)统一报名阶段(xx年xx月初)

在艺术节启动的开始，启动统一报名，针对所有的大赛进行规范合理的统一报名。报名持续一个礼拜。

(三)作品准备阶段(xx年xx月末一至xx年3月、4月)

xx年xx月份至xx年x月(x月)月份，报名参赛的选手可利用这三(五)个月的时间包括节假日，自行进行软件设计制作。

(四) 半成品审核阶段(xx年x月份)

2月上旬e01软件信息会及相关组织会对申报的作品(半成品)进行进度检查监督,对于那些确定将无法按时完成的作品,取消其参赛资格。

(五) 组织申报和评审阶段(xx年x-x月份)。