

最新元宵节活动的方案策划(模板5篇)

为了确保事情或工作有序有效开展，通常需要提前准备好一份方案，方案属于计划类文书的一种。那么方案应该怎么制定才合适呢？下面是小编为大家收集的方案策划书范文，仅供参考，希望能够帮助到大家。

元宵节活动的方案策划篇一

为了让学生体验、感受、熟悉民族的传统节日，进而尊重我们的民间风俗习惯，热爱我们中华民族的传统文化。通过这次的元宵节活动，来树民族文化之根，让学生亲身体验到中华民族文化的魅力所在。

通过活动，让学生体验、感受、熟悉我国的传统节日元宵节；

通过本次活动，让学生亲身体验到中华民族文化的魅力所在；

培养学生上网搜集信息、整理资料，调查访问等综合能力；

培养学生创新精神、探究意识，协作精神；

让学生获得情感的体验；

了解元宵节的由来与传说，元宵节的习俗

学生动手自己制作灯谜、元宵灯作品进行评比。

活动建议及进程安排：

由学生自主自愿地参加这次探究活动，并以合作小组的形式共同完成各阶段的探究实践活动。

第一阶段：了解元宵节

学生方面：借助学校的智慧泉，让学生围绕元宵节的主题，提出你想知道元宵节的哪些知识?可以上网收集资料，也可以问问社区的爷爷奶奶们。

教师方面：学校可以让学生到电脑房上网查找有关资料，并有计划地组织大家对所查阅的资料进行整理、归类。从而培养学生上网搜集资料、处理信息、整理信息的能力。

学校方面：提供电脑房

第二阶段：学生动手自己制作灯谜、元宵灯作品进行评比

学生方面：每个学生制作一个春联或者灯谜；

以小组为单位制作一个元宵灯的作品；

猜灯谜活动；

教师方面：为有兴趣的学生提供有关春联知识、灯谜知识和元宵灯制作方法的专题辅导讲座。

学校方面：对学生的作品进行布置、展览、评比。

家长方面：家长在活动中应该积极支持学生的探究活动。可以在活动中对学生进行上网、查阅资料等方面的指导。如果家长对活动同样感兴趣，也可积极地参与活动。

元宵节活动的方案策划篇二

通过元宵系列活动，丰富群众的文娱生活，激励群众和外来务工人员团结拼搏，自强不息，共同创建美好、欢乐和谐的西樵。

二. □XXXX

XXXX

时间□20xx年x月x日晚上7：30-9：30

地点：西樵轻纺城

游园活动：内容形式多样，普及广大群众、外来人员。

泰社区、樵乐社区等部门的相关工作人员

下设工作组如下：

游园活动组

组 长：任文仓

副组长：冯×× 成 员：宣传文体办、团委全体工作人员及相关项目组织单位人员

任 务：统筹、组织好元宵游园活动；

游园活动场地组

组 长：钟×× 副组长：周××、刘×× 成 员：轻纺城相关工作人员

安保组：

任 务：负责活动现场的秩序维持及交通安排工作；后勤组：

组 长：张×× 副组长：夏凤好、李×× 任务：负责晚会及游园活动的礼品、道具等物资采购、租借，餐饮安排，联系社事办安排救护车及医护人员。

奖品派发组：

组长：梁×× 成员：宣传2人、文化5人、综治3人、公资办4人、义工12人

任务：1、负责奖品的派发

2、负责礼品派发现场的秩序维持

晚上5：30-7：00 工作人员在轻纺城樵华社区报到并在集中吃盒饭；晚上7：30 -9：30 游园晚会活动。

1)元宵灯谜。贴出900份各式各样灯谜(由文化站组织书法协会提前写好)供群众猜谜，猜中者有奖，用灯笼营造好现场氛围。所需道具：台、竹杆、胶绳。(3个点，每个点需要猜谜工作人员4人，礼品券派发2人，秩序维持2人，共24人)工作人员及礼品券派发由教育局负责，合共18人组成；维持秩序由6个义工组成。

责任单位：教育局；

责任人：何×× 联系人：教办带队人员1人

人)工作人员及礼品券派发由樵园社区3人负责，维持秩序由4名义工负责。

责任单位：樵园社区

责任人：梁×× 联系人：执勤干部1名

3)团团圆圆(欢乐挟元宵)。脸盆里放20个元宵(乒乓球)。游戏者各自从盆里挟元宵，挟20秒钟，满10个以上游戏胜利。所需道具：3张台，6个小脸盆、80-100个乒乓球、筷子多双。(此游戏分三组进行，需要工作人员3人，礼品券派发1人，秩序维持2人，共6人)工作人员及礼品券派发由樵园社区4人负责，维持秩序由4名义工负责。

责任单位：樵园社区

责任人：梁×× 联系人：执勤干部1名

4) 金球辘辘(吹球入碗)。在桌面上并拢着放置两个碗，在其中一个碗中放一个乒乓球，游戏者将乒乓球从碗中吹向另一个碗中为胜。所需道具：2张台、6-8个碗、乒乓球10个。(此游戏分两组进行，需要工作人员2人，礼品券派发1人，秩序维持2人，共5人)工作人员及礼品券派发由樵园社区3人负责，维持秩序由4名义工负责。

责任单位：樵园社区

责任人：梁×× 联系人：执勤干部1名

5) 横财就手(手指拔河)。用一条长5厘米、宽1

厘米的牛皮纸条，比赛者两人相对而坐，各用拇指和中指将小纸条紧紧夹住，肘关节支撑在桌面上，大小臂的夹角不小于90度，使纸条位于两人中间。游戏开始时，两人用力拉纸条，把纸条从对方手中拔出者为胜。所需道具：2张台、牛皮纸多张、4-6张凳。(此游戏分两组进行，需要工作人员2人，礼品券派发1人，秩序维持2人，共5人)工作人员及礼品券派发由樵华社区3人负责，维持秩序由4名义工负责。

责任单位：樵华社区

责任人：梁×× 联系人：执勤干部1名

6) 锣响福到。参赛者在离锣一定距离的地方，低头弯腰原地转3圈后，用棍子敲中锣为胜。所需道具：铜锣1个、棍子2个。(此游戏分两组进行，需要工作人员2人，礼品券派发1人，秩序维持2人，共5人)工作人员及礼品券派发由樵华社区3人负责，维持秩序由4名义工负责。

责任单位：樵华社区

责任人：梁×× 联系人：执勤干部1名

7)时来运转(快乐呼啦圈)。由参加者转呼啦圈从起点到终点，呼啦圈不落地为胜。所需道具：预先设定一定距离、呼啦圈2个。(此游戏分两组进行，需要工作人员2人，礼品券派发1人，秩序维持2人，共5人)工作人员及礼品券派发由樵华社区3人负责，维持秩序由4名义工负责。

责任单位：樵华社区

责任人：梁×× 联系人：执勤干部1名

8)一帆风顺(一气呵成)。每人吹一次，凡一口气吹灭十支蜡烛者，获奖品一份。所需道具：2张台、预备蜡烛三十支。(此游戏分两组进行，需要工作人员2人，礼品券派发1人，秩序维持2人，共5人)工作人员及礼品券派发由东碧社区3人负责，维持秩序由4名义工负责。

责任单位：东碧社区

责任人：黎×× 联系人：执勤干部1名

9)幸运连环(套圈)：每人套五次，套中二个者，获礼品一份。所需道具：套圈10个、瓶子16个。(此游戏分两组进行，需要工作人员2人，礼品券派发1人，维持秩序2人，共5人)工作人员及礼品券派发由东碧社区3人负责，维持秩序由4名义工负责。

责任单位：东碧社区

责任人：黎×× 联系人：执勤干部1名

10)眼明手快(比比谁的眼力好)：主持人准备好三支筷子，一

个空瓶子。参赛者站在瓶子的一侧，筷子离瓶口约一米的距离，瞄准瓶口，放掉手中筷子。如果筷子掉进瓶里，便是优胜者，即得奖券。每人有三次机会。所需道具：筷子5双、瓶子2个。(此游戏分两组进行，需要工作人员2人，礼品券派发1人，维持秩序2人，共5人)工作人员及礼品券派发由东碧社区3人负责，维持秩序由4名义工负责。

责任单位：东碧社区

责任人：黎×× 联系人：执勤干部1名

11)掌上明珠：主持人要准备好一个乒乓球和一个乒乓球拍。参赛者将乒乓球平放在乒乓球拍上，沿着指定路线走。走至终点，球未丢就得一份礼品。所需道具：预先设定一定距离、乒乓球5个、乒乓球拍2个。(此游戏分两组进行，需要工作人员2人，礼品券派发1人，维持秩序2人，共5人)工作人员及礼品券派发由樵乐社区3人负责，维持秩序由4名义工负责。

责任单位：樵乐社区

责任人：符×× 联系人：执勤干部1名

12)财源滚滚(保龄球)：摆上2组保龄球(注：保龄球用矿泉水代替，每组6个)参加游戏者手持排球在5~6米远的地方用皮球用力滚向保龄球，倒下3个以上游戏胜利。所需道具：预先设定一定距离、矿泉水20瓶、玩具保龄球2个。(此游戏分两组进行，需要工作人员2人，礼品券派发1人，维持秩序2人，共5人)工作人员及礼品券派发由樵乐社区3人负责，维持秩序由4名义工负责。

责任单位：樵乐社区

责任人：符×× 联系人：执勤干部1名

持秩序2人，共5人)工作人员及礼品券派发由樵乐社区3人负责，维持秩序由4名义工负责。

责任单位：樵乐社区

责任人：符×× 联系人：执勤干部1名

14)心灵手巧(嘴巴手指不一样)：3-5人为一组，比如由主持人喊“嘴巴手指不一样——5”，然后参赛者要伸出与主持人念的数字不一样，如果一样就是错的。连续做对两次的参赛者即刻获得奖品。所需道具：扩音器(此游戏分一组进行，需要工作人员2人，礼品券派发1人，维持秩序2人，共5人)工作人员及礼品券派发由樵泰社区3人负责，维持秩序由4名义工负责。

责任单位：樵泰社区

责任人：肖×× 联系人：执勤干部1名

15)口齿伶俐(绕口令)：参赛者在限定的时间内念完一段绕口令。正确者便可获奖。所需道具：几条绕口令(此游戏分两组进行，需要工作人员2人，礼品券派发1人，维持秩序2人，共5人)工作人员及礼品券派发由樵泰社区3人负责，维持秩序由4名义工负责。

责任单位：樵泰社区

责任人：肖×× 联系人：执勤干部1名

组进行，需要工作人员2人，礼品券派发1人，维持秩序2人，共5人)工作人员及礼品券派发由樵泰社区3人负责，维持秩序由4名义工负责。

责任单位：樵泰社区

责任人：肖×× 联系人：执勤干部1名

注：义工总人数78人

负责人：潘×× 联系人：

场地布置负责人：刘××

×月16日前完成场地布置。

元宵节活动的方案策划篇三

1. 活动名称：华中科技大学新闻与信息传播学院元宵游园诗会

2. 活动主题：穿越梦境/相约元宵

3. 活动时间□20xx年2月17日17：30——21：00

4. 活动地点：华中科技大学韵苑足球场

5. 参与对象：华中科技大学新闻与信息传播学院全体师生
《欢迎其他院系师生参与》

6. 活动目的：为了庆祝刚刚过去的春节，相别一个月的同学们终于又聚在一起，为了加深同学们之间的感情，迎接新的学期，庆祝元宵节，宏扬传统文化，我们举办此次元宵游园诗会。

7. 主办单位：新闻与信息传播学院团学联

2. 节目的多样性。诗会除了对对联，猜灯谜，背诗词等活动外，同时还增加舞蹈和抽奖的活动，令诗会更具参与和可看性。

3. 诗会活动增加趣味性。本次元宵游园诗会以穿越梦境相约元宵为主题，我们将搭建以诗词乐园为主题的大型园子，在园子旁边设众多游园活动项目，同学们可以在观灯赏月猜灯谜的间隙去园子中间跳舞，享受诗词乐园的快乐。

4. 展现中华文化精华和华中大优秀文艺资源。我们将邀请喻园诗社/夏雨诗社/国学社的重要人物及在各种比赛中取得较好成绩的同学参与到本活动中，还邀请笛箫协会进行现场伴奏，以此向同学们展示我校同学丰富的业余的文艺生活及我校作为一个理工科院校良好的人文氛围。

总之，我们将倾尽我们的才华，挥洒我们的智慧，保证为全校同学展示一场精彩绝伦的大型诗会。

为保证本次参与活动的同学能积极地参与到这次诗会中，将在正月十四晚进行部分同学舞蹈扫盲。

根据诗会当天内容建议培训内容如下：

基本交谊舞；集体恰恰舞；集体牵手舞。具体舞蹈类型可字选择。

说明：本次诗会的节目部分将分为三个板块，分别为“走近诗词”“感受诗词”拥抱诗词有各种灯笼供同学观赏，猜灯谜可兑奖。

1. 17：30——18：20 播放轻松欢快的音乐吸引人群，诗会准备开始。

2. 18：30 节奏较为开场舞表演，灯笼点灯。

3. 主持人宣布诗会开始，并带动气氛让观众参与第一次集体舞兔子舞，点燃烟花。

本篇以悠扬的交谊舞辅助诗会，营造温馨浪漫的氛围。包括华尔兹，慢三等。以观灯赏月为主，并进行诗词接龙，比赛谁记的关于元宵的诗词最多，优胜者可领奖品。

1. 首先为舞蹈，华尔兹。
2. 舞蹈完为自由观灯赏月时间。
3. 诗词接龙。
4. 比比谁记的多。

本篇舞蹈以节奏轻快的恰恰/集体舞等为主，吸引同学参与，使现场气氛进一步升温。

1. 双人或四人拉丁舞表演。
2. 集体牵手舞
3. 国学社献礼，笛箫协会伴奏，猜灯谜，对对联，可积分，积分换奖品。

本篇为诗会最后一个部分，进行观众评奖。

1. 现场作诗，喻园诗社，夏雨诗社及中文系教师点评。
2. 上述两个诗社献礼。
3. 观众兑奖，凭积分兑奖。
4. 播放随机音乐，以集体舞结束诗会。
5. 燃放烟花

平面宣传主要以海报，喷绘，横幅，传单为主。

1. 海报：要求印制海报80张，画面要求新颖。突出活动的主题，色彩鲜艳。海报要求于正月十三前制作完成。海报制作完成后，张贴于韵苑，紫菘和沁苑的各宿舍楼内，以及食堂等人流密集处，保证一个宿舍楼中一张。并在海报张贴时告知楼栋管理员将海报保留三天。
2. 喷绘：要求印制喷绘2张，尺寸要求为7.5*4于正月十三前完成，一幅悬挂于韵苑篮球场外，另外一幅用于活动作为舞台背景。
3. 横幅：要求制作横幅四条横幅内容分别为华中科技大学新闻与信息传播学院元宵游园诗会〈注：具体内容可再行修正〉分别悬挂于韵苑篮球场外围，紫菘入口处，沁苑，东九涵洞上方；横幅要求于正月十二前完成，并于正月十三悬挂出来。
4. 传单：要求制作传单1000张，并按照三个公寓人数比例分配。传单要求于正月十二前完成，并开始分发。如果遇到印数不够的情况，则进行二次印刷，请于之前把小样保存好。

主要以联系校内各媒体为主。首先联系媒体于活动之前各自的宣传机构上予以宣传，广播台要在当天在中午广播传播该活动。另外要求于正月十二前将校内各媒体联系完毕，并于诗会当天进行第二次通知，确保媒体当天可以到来进行报导。主要校内媒体有：醉晚亭，华中大在线，喻园网视，广播台，白云黄鹤。

具体规格不限，要求色彩鲜艳，指路效果明确并于当天将指路牌安放在韵苑，紫菘，沁苑以及学校主干道上。

诗会会场主要占地为靠韵苑食堂的半个韵苑足球场。舞台预计搭建在操场塑胶跑道上，以草坪为游园场地。

1. 入口：以彩虹门和赞助商的广告板作为晚会入口，中间是彩虹门，两边各有两块大型的广告板，内容为为赞助商所做

的宣传广告。

2. 舞台：诗会舞台将搭建在我校韵苑体育场东边跑道中央，舞台背景为大幅喷绘，内容为本次诗会的图标，赞助商信息。舞台顶端为横幅，内容为“穿越梦境相约元宵“华中科技大学元宵游园诗会。舞台周围有气球和盆栽围绕，烘托诗会氛围。

3. 游园活动区：每个展台设3名工作人员负责该展区的活动，同学在成功完成活动之后可获得兑奖券一张，可到总台兑换奖品。设总台于入口附近兑换奖品。各个游园区搭设印有赞助商宣传内容的帐篷一个，100瓦灯泡2个，桌子两张，凳子若干，并以红色为主色调布置各展台。

1. 天气原因。2月恰逢初春，天气状况相对稳定，如出现意外天气（下雨或刮大风等）影响活动举行，我们将另找场地。另外为预防火灾，事先保证火警畅通。

2. 舞台设备障碍。针对在活动进行中有可能出现的舞台影像设备故障，本次活动特安排专业技术人员进行及时维修。同时，在由于设备故障造成的演出空白时间中，我方会安排主持人及现场工作人员组织同学们进行现场游戏，以保持现场的热烈气氛。

3. 人员拥挤。将本次活动场地划分舞台区，舞蹈区。游园区，并在每个区域特安排一定人数的工作人员进行现场秩序维护。

学术组：负责出各种题目，及灯谜。

节目组：设计诗会流程，联系嘉宾，主持人以及诗会当天后台指挥工作。

游园组：组织游园活动，包括每个展台的布置，展台负责人员，整个诗会所需的礼品，道具，装饰品等的购买或租借。

外联组：联系本次活动的外联赞助。

现场组：场地租借，诗会现场布置的相关事宜（包括诗会的灯光，电路，烟花等）还有现场秩序维持。

宣传组：本次活动前期宣传工作，联系校内各大媒体。

项目名称规格数量价格备注

总会场布置

舞台及灯光 10*7 6000 包括舞台搭建及所有设备

烟火若干 20xx

盆栽及气球 50*2—500*0。1 150

桌椅若干 150

接线板 15*20 300

道具及服装租用若干 500

荧光棒 20xx*0□5 1000

电力供应 500

灯笼 1000

游园礼品 800

彩虹门 200

宣传费用

氢气球 2*80 160

彩喷 2*400 800

横幅 4*70 280

海报 7*80 560

传单 10000*0.05 50

展板 8*25 200

路标若干 100

其他项目

工作证 100*2 200

请柬若干 100

总计 15050

元宵节活动的方案策划篇四

1、活动介绍

活动主题：《欢乐闹元宵》

活动对象：社区居民或商场顾客

活动口号：其乐融融庆元宵,温暖和谐一家亲

活动时间:**年**月**日

举办场地：商场

主办单位：**电视台

承办单位：**广电合和文化传媒有限责任公司

2、活动背景

农历正月十五日，是中国的传统节日元宵节。正月为元月，古人称夜为“

宵”，而十五日又是一年中第一个月圆之夜，所以称正月十五为元宵节，又称为“上元节”。按中国民间的传统，在一元复始，大地回春的节日夜晚，天上明月高悬，地上彩灯万盏，人们观灯、猜灯谜、吃元宵合家团聚、其乐融融。为了进一步促进社区文化及节日氛围(商场则为吸引人流，带旺人气，借元宵之际开展元宵旺场活动)开展本次活动。

3、活动目的

通过开展丰富的社区文化活动，能增进群众之间的情感交流；以大家喜闻乐见、形式多种、通俗易懂的游戏节目内容、营造成一个充满节日氛围的“欢乐大舞台”，充分体现群众与元宵节同欢、同庆、同喜、同乐，激情沸腾的热烈场景，展现人民群众新生活、新风尚、新面貌的时代气息，形成健康向上、文明和谐的.节日文化。

1、布置效果：具有中国元素的新春元宵气氛，欢快、热烈，以灯笼、灯谜、窗花、鞭炮等等物品装饰，烘托出温馨喜庆的元宵气氛。

3、活动现场播放元宵节喜庆音乐。

4、搭建舞台，全新红地毯，显眼活动主题背景，突显节日喜气洋洋的气氛。

5、提前与社区(商场)宣传沟通，释放出活动信息。

6、社区(商场)入口粘贴活动海报。

1、 观花灯、猜灯谜。

2、 双人背靠背夹气球

奖品： 胜出者获2张奖券

3、 踢毽子

4、 头顶玩具熊

5、 飞镖

游戏规则： 每人三镖， 三镖累计得16分获一张奖券。 道具：
飞镖

奖品： 获胜者获1张奖券

6、 吹气球

7、 摸福：

8、 猜价格

1、 兑奖方式： 各项活动负责人根据活动规则发放奖券， 并引导参与互动的群众到兑奖处换取纪念礼物。 2、 奖品设置：

1张奖券=装饰灯笼 2张奖券=速冻汤圆 3张奖券=花生油

4张奖券=两袋大米 5张奖券=家用电器 3、 注意事项：

获得奖券者领取奖品前需亲笔签字后才能领取对应奖品。

**

元宵节活动的方案策划篇五

(1) 传承传统节日，弘扬中华民族传统文化。

元宵节是中华民族的传统节日，是中华民族千年文化传承的载体之一，是每个中国人都应该铭记的日子。但由于西方文化的传入，人们热衷于西方的文化、节日，过“洋节”成为一种时尚，元宵节此类中华民族的传统节日逐渐被淡忘。在这样的形式下，继承传统节日的精华，传承传统节日蕴涵的民族文化是我们每个中国人必须做的事情。而元宵节作为中国传统节日之一，承载了悠久的历史，又是农历新年中代表大地回春的节日，具有重要意义。初一三班举办“元宵喜乐会”能够让同学了解传统节日所蕴含的文化习俗以及传承传统节日的重大意义。

(2) 丰富同学们的课余活动，展示学生才能。

高中正处于学习压力上升的阶段，但学习生活要兼具学习与课外活动，适当的课外活动能够锻炼学生的动手实践能力，并且在活动中能够挖掘学生潜能，展示自我。举办元宵喜乐会能丰富学生课余生活，既能鼓励学生发挥所长，又使学习与实践相得益彰。

(3) 丰富学生的学习生活，陶冶情操，增强爱国主义情感。

元宵节富有文化意味，举办元宵喜乐会不仅能够了解元宵节的由来，而且能更深层地领略传统文化的博大精深，丰富学习生活，拓宽知识视野，增强民族自豪感，进一步增强我们的爱国主义情感。

(4) 、活跃班级氛围，拉近学生距离。

学生对陌生环境有一定的畏缩心理，同学之间依旧相互较为陌生，相处有些拘束，举办元宵喜乐会此类轻松且有意义的活动能够活跃班级氛围，拉近学生之间的距离能够减少学生的孤独感以及对新环境的无所适从，促进同学相互了解交流，增进同学友谊。使学生可以更快融入新集体，进入班级生活。

(2) 地点：文理附中团队活动室。

铜梁中学高一（3）班学生

铜梁中学高一（3）班

(1) 活动参与人员遵守场内秩序。保持比赛现场清洁，比赛结束后负责人负责清理场地。

(2)、活动时注意安全，避免意外伤害。

(1) 活动准备：本次活动共包括四个部分：节日简介、赏花灯、包元宵、许心愿。全班四十人均参与本次活动。

包元宵活动中全班40人共分为四组，每组10人，每人必须参与此项活动，活动前抽签决定所在组数，每组选出一名组长，12月30日前由组长将组员名单交至班长处。活动前十日班长通知班级同学每人做一只花灯。比赛前一天由负责人戊、丁负责接收。

比赛当天主持人由甲担任，串词由主持人自行撰写。

活动现场布置由班级组织委员乙总负责，活动前将所有花灯摆放在活动室。活动所需物品蜡烛、火柴、食材等活动用品由生活委员丙负责安排采购。活动当天由负责人丁、戊管理活动所需物品。

活动当天负责人己负责维持场内秩序。

(2) 活动流程

(1)、班级同学提前十分钟到场做好准备。 (2)、16:30分班主任讲话宣布比赛开始。

(3)、活动依次进行。

(4)、18:30班主任宣布活动结束。

(3) 活动步骤 节日简介 活动意义:简单了解元宵节的风俗文化，唤起同学们关于元宵节的记忆，发自内心的理解元宵节对我们的重要意义，从而重视元宵节的传承。

活动内容

同学相互介绍家乡的元宵节的风俗习惯,结合自身情况分享过元宵节的感受。 材料准备:《铜梁元宵节舞龙》视频,(时长8分钟)。元宵节赏花灯视频时长3分钟。

(二) 花灯缘

活动意义:切身感受元宵节气氛,理解元宵节风俗,从而对元宵节的文化内涵有深入的思考。

活动内容:欣赏班级同学所做的花灯,同学们在活动现场选择灯谜,可以若是心中有了答案,则可将该灯谜谜面撕下,并将该谜面送至服务处,将正确答案写下交给工作人员甲,若经工作人员乙核对,该答案正确,将获赠签字笔一支并由工作人员丙进行登记。若想继续挑战,可继续猜谜,若连续答对五道灯谜,则将获赠小花灯一盏。

材料准备:灯谜120个,签字笔70只,花灯20盏。

包元宵

活动意义

元宵意为着团团圆圆，吃元宵是元宵节的习俗。让同学们亲手制作元宵，不仅提高学生的动手能力，更是让同学们感受到传统节日的氛围以及过节的感受，自心底认同和传承元宵节。

活动过程：每组一袋元宵粉以及一袋元宵馅进行元宵制作，各小组组长安排本组分工，每位成员要有工作。使用面前材料和工具烹饪好汤圆，并出锅用碗装好。

【材料准备】：糯米粉4袋，元宵馅4袋，电锅4只，一次性勺子、碗4袋，盆子4个，筷子若干双。

许愿灯

活动意义

传说唐太宗李世民鼓励读书，民间都把小孩送上学。入学的第一个节目叫“开灯”，就是把事先做好的花灯带到学校去，请一位博学的老先生点起来，象征前途光明。同时点灯意味着新年生活平安，将祈愿传达，带给人无限的希望和光明。同学们点灯意在祈祷平安，同时在新一年学习中能够有新的收获，新的希望，意为前途一片光明。

活动内容：背景音乐播放《祈祷》，每位同学取下自己所做的花灯放在桌上，全部围城一个大圈，将花灯点燃，并许愿。之后同学之间相互表达对彼此的祝愿。此后主持人现场发给同学们代表祝福的千纸鹤，祝愿其愿望成真，学业有成。材料准备：蜡烛40只，火柴10盒。花灯40只。

其他注意事项

- (1)、活动结束后，每组煮好汤圆分给该组人员享用。

- (2)、活动中注意用电安全，同时防止被烫伤危险。
- (3)、活动前在活动室铺上薄膜防止水弄湿地板。
- (4)、活动注意关注校内通知，若遇断电、断水等突发性事件，活动推迟至一周后。
- (5)、活动中注意控制场内秩序，尤其是花灯缘这一环节。
- (6) 活动后完及时整理场地。

经费预算（元）

签字笔： $70*0.9=63$

小花灯： $20*2=40$

糯米粉： $4*5=20$

元宵馅： $4*4=16$

蜡烛： $40*0.3=12$

火柴： $10*0.5=5$

共计：168

铜梁中学高一三班

二零xx年十二月十日